

Übung 1

1. Übungstermin: 07.11.2014, Bauhausstr. 11, SR015

Teil 1. Das erste parallele Programm

~~Implementieren Sie folgendes Programm in einer Entwicklungsumgebung Ihrer Wahl:~~

```
# include <stdio.h>      // ?
# include <omp.h>        // ?

int main(int argc, char* argv[])
{
    int numThreads;      // ?
    int threadID;       // ?
    float start, end;    // ?

    start = omp_get_wtime(); //?

    /* ? */
    #pragma omp parallel num_threads(1)
    {
        threadID = omp_get_thread_num(); //?
        printf("Hello from thread %d\n", threadID);

        /* ? */
        if (threadID == 0)
        {
            numThreads = omp_get_num_threads(); //?
            printf("Number of threads: %d\n", numThreads);
        }
    }

    end = omp_get_wtime(); //?
    printf("This task took %f seconds\n", end - start);

    return 0;
}
```

1. Kommentieren Sie den Quelltext aussagekräftig an den dafür vorgesehenen Stellen. (1 Pkt.)
2. ~~Kompilieren Sie das Programm mit OpenMP Unterstützung und führen Sie es aus. (1 Pkt.)~~
3. ~~Variieren Sie den Parameter num_threads mehrfach und beschreiben Sie das Verhalten. Was fällt auf? (2 Pkt.)~~

Teil 2. Matrix-Multiplikation

1. ~~Die Datei matmult.cpp beinhaltet ein Programm zur seriellen Multiplikation zweier Matrizen. Parallelisieren Sie das Programm zweckmäßig an einer geeigneten for Schleife. Warum haben Sie sich für diese Stelle entschieden? (2 Pkt.)~~
2. Weisen Sie nach, dass Ihre parallelisierte Version korrekte Ergebnisse liefert. (1 Pkt.)
3. Zeigen Sie anhand des Speedups, dass Ihre parallelisierte Version schneller ist. (1 Pkt.)
4. Experimentieren Sie mit mindestens zwei weiteren Ansätzen zur Parallelisierung (verschiedene Schleifen, verschiedene omp-Befehle). Erläutern Sie den Effekt. (2 Pkt.)