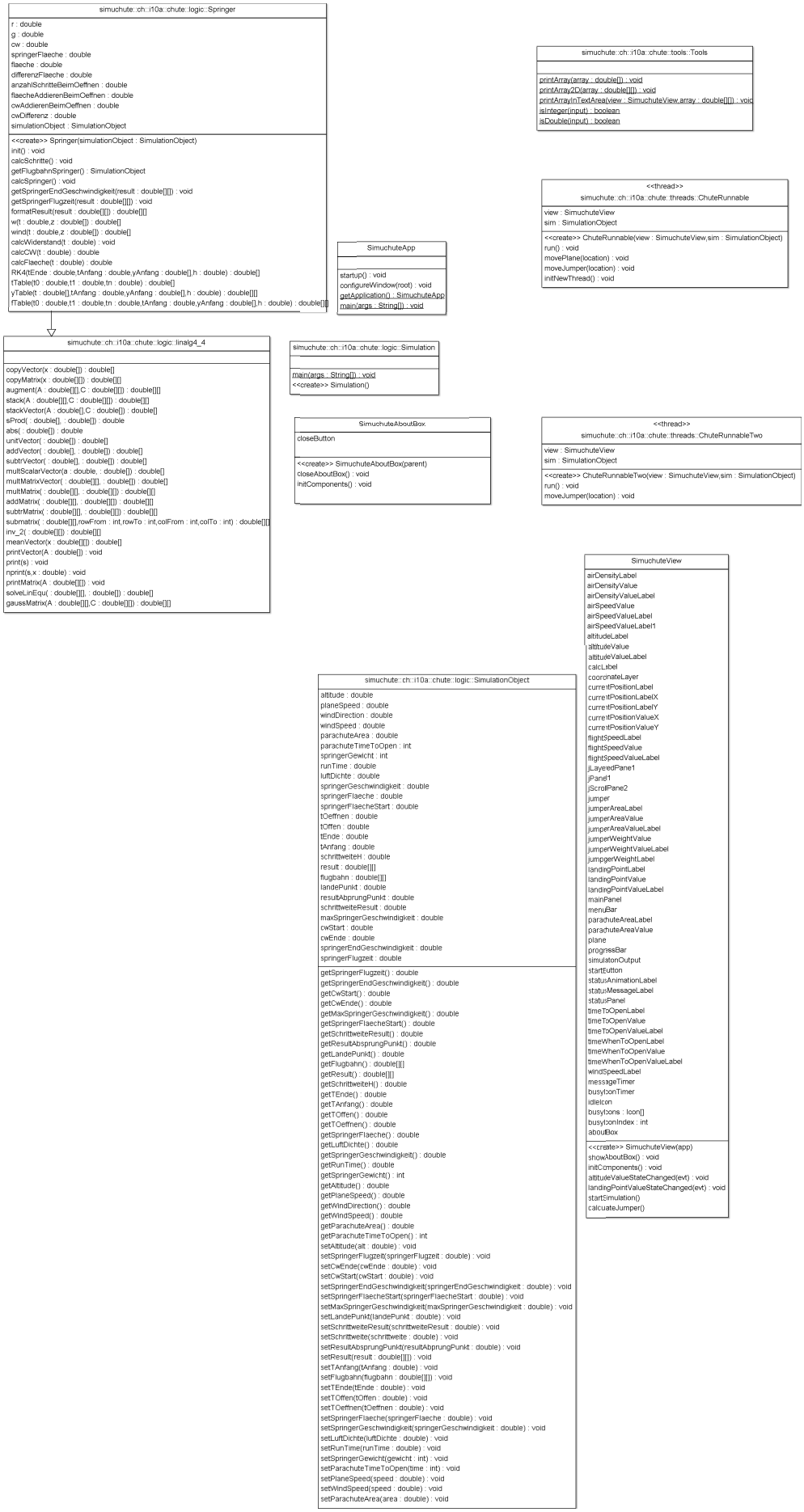
simuchute::ch::i10a::chute::logic::Springer
r : double
g : double
cw : double
springerFlaeche : double
flaeche : double
differenzFlaeche : double
anzahlSchrittelBeimOeffnen : double
flaecheAddierenBeimOeffnen : double
cwAddierenBeimOeffnen : double
cwDifferenz : double
simulationObject : SimulationObject
<<create>> Springer(simulationObject : SimulationObject)
init() : void
calcSchritte() : void
getFlugbahnSpringer() : SimulationObject
calcSpringer() : void
getSpringerEndGeschwindigkeit(result : double[][]) : void
getSpringerFlugzeit(result : double[][]) : void
formatResult(result : double[][]) : double[][]
w(t : double,z : double[]) : double[]
wind(t : double,z : double[]) : double[]
calcWiderstand() : double
calcCW(t : double) : double
calcFlaeche(t : double) : double
RK4(tEnde : double,tAnfang : double,yAnfang : double[],h : double) : double[]
tTable(t0 : double,t1 : double,tn : double) : double[]
yTable(t : double[],tAnfang : double,yAnfang : double[],h : double) : double[][]
fTable(t0 : double,t1 : double,tn : double,tAnfang : double,yAnfang : double[],h : double) : double[][]
simuchute::ch::i10a::chute::tools::Tools
printArray(array : double[]) : void
printArray2D(array : double[][]) : void
printArrayInTextArea(view : SimuchuteView,array : double[][]) : void
isInteger(input) : boolean
isDouble(input) : boolean
<<thread>>
simuchute::ch::i10a::chute::threads::ChuteRunnable
view : SimuchuteView
sim : SimulationObject
<<create>> ChuteRunnable(view : SimuchuteView,sim : SimulationObject)
run() : void
movePlane(location) : void
moveJumper(location) : void
initNewThread() : void
SimuchuteApp
startUp() : void
configureWindow(root) : void
getApplication() : SimuchuteApp
main(args - String[]) : void
simuchute::ch::i10a::chute::logic::linalg4_4
copyVector(x : double[]) : double[]
copyMatrix(x : double[][]) : double[][]
augment(A : double[][],C : double[][]) : double[][]
stack(A : double[][],C : double[][]) : double[][]
stackVector(A : double[],C : double[]) : double[]
sProd(: double[], : double[]) : double
abs(: double[]) : double
unitVector(: double[]) : double[]
addVector(: double[], : double[]) : double[]
subtrVector(: double[], : double[]) : double[]
multScalarVector(a : double, : double[]) : double[]
multMatrixVector(: double[][], : double[]) : double[]
multMatrix(: double[][], : double[][]) : double[][]
addMatrix(: double[][], : double[][]) : double[][]
subtrMatrix(: double[][], : double[][]) : double[][]
submatrix(: double[][],rowFrom : int,rowTo : int,colFrom : int,colTo : int) : double[][]
inv_2(: double[][]) : double[][]
meanVector(x : double[][]) : double[]
printVector(A : double[]) : void
print(s) : void
nprint(s,x : double) : void
printMatrix(A : double[][]) : void
solveLinEqu(: double[][], : double[]) : double[]
gaussMatrix(A : double[][],C : double[][]) : double[][]
simuchute::ch::i10a::chute::logic::Simulation
main(args : String[]) : void
<<create>> Simulation()
SimuchuteAboutBox
closeButton
<<create>> SimuchuteAboutBox(parent)
closeAboutBox() : void
initComponents() : void
<<thread>>
simuchute::ch::i10a::chute::threads::ChuteRunnableTwo
view : SimuchuteView
sim : SimulationObject
<<create>> ChuteRunnableTwo(view : SimuchuteView,sim : SimulationObject)
run() : void
moveJumper(location) : void
SimuchuteView
airDensityLabel
airDensityValue
airDensityValueLabel
airSpeedValue
airSpeedValueLabel
airSpeedValueLabel1
altitudeLabel
altitudeValue
altitudeValueLabel
calcLabel
coordinateLayer
currentPositionLabel
currentPositionLabelX
currentPositionLabelY
currentPositionValueX
currentPositionValueY
flightSpeedLabel
flightSpeedValue
flightSpeedValueLabel
jLayeredPane1
jPanel1
jScrollPane2
jumper
jumperAreaLabel
jumperAreaValue
jumperAreaValueLabel
jumperWeightValue
jumperWeightValueLabel
jumperWeightLabel
landingPointLabel
landingPointValue
landingPointValueLabel
mainPanel
menuBar
parachuteAreaLabel
parachuteAreaValue
plane
progressBar
simulatonOutput
startEution
statusAnimationLabel
statusMessageLabel
statusPanel
timeToOpenLabel
timeToOpenValue
timeToOpenValueLabel
timeWhenToOpenLabel
timeWhenToOpenValue
timeWhenToOpenValueLabel
windSpeedLabel
messageTimer
busyIconTimer
idleIcon
busyIcons : Icon[]
busyIconIndex : int
aboutBox
<<create>> SimuchuteView(app)
showAboutBox() : void
initComponents() : void
altitudeValueStateChanged(evt) : void
landingPointValueStateChanged(evt) : void
startSimulation()
calcuateJumper()
simuchute::ch::i10a::chute::logic::SimulationObject
altitude : double
planeSpeed : double
windDirection : double
windSpeed : double
parachuteArea : double
parachuteTimeToOpen : int
springerGewicht : int
runTime : double
luftDichte : double
springerGeschwindigkeit : double
springerFlaeche : double
springerFlaecheStart : double
tOeffnen : double
tOffen : double
tEnde : double
tAnfang : double
schrittweiteH : double
result : double[][]
flugbahn : double[][]
landePunkt : double
resultAbprungPunkt : double
schrittweiteResult : double
maxSpringerGeschwindigkeit : double
cwStart : double
cwEnde : double
springerEndGeschwindigkeit : double
springerFlugzeit : double
getSpringerFlugzeit() : double
getSpringerEndGeschwindigkeit() : double
getCwStart() : double
getCwEnde() : double
getMaxSpringerGeschwindigkeit() : double
getSpringerFlaecheStart() : double
getSchrittweiteResult() : double
getResultAbsprungPunkt() : double
getLandePunkt() : double
getFlugbahn() : double[][]
getResult() : double[][]
getSchrittweiteH() : double
getTEnde() : double
getTAnfang() : double
getTOffen() : double
getTOeffnen() : double
getSpringerFlaeche() : double
getLuftDichte() : double
getSpringerGeschwindigkeit() : double
getRunTime() : double
getSpringerGewicht() : int
getAltitude() : double
getPlaneSpeed() : double
getWindDirection() : double
getWindSpeed() : double
getParachuteArea() : double
getParachuteTimeToOpen() : int
setAltitude(alt : double) : void
setSpringerFlugzeit(springerFlugzeit : double) : void
setCwEnde(cwEnde : double) : void
setCwStart(cwStart : double) : void
setSpringerEndGeschwindigkeit(springerEndGeschwindigkeit : double) : void
setSpringerFlaecheStart(springerFlaecheStart : double) : void
setMaxSpringerGeschwindigkeit(maxSpringerGeschwindigkeit : double) : void
setLandePunkt(landePunkt : double) : void
setSchrittweiteResult(schrittweiteResult : double) : void
setSchrittweite(schrittweite : double) : void
setResultAbsprungPunkt(resultAbprungPunkt : double) : void
setResult(result : double[][]) : void
setTAnfang(tAnfang : double) : void
setFlugbahn(flugbahn : double[][]) : void
setTEnde(tEnde : double) : void
setTOffen(tOffen : double) : void
setTOeffnen(tOeffnen : double) : void
setSpringerFlaeche(springerFlaeche : double) : void
setSpringerGeschwindigkeit(springerGeschwindigkeit : double) : void
setLuftDichte(luftDichte : double) : void
setRunTime(runTime : double) : void
setSpringerGewicht(gewicht : int) : void
setParachuteTimeToOpen(time : int) : void
setPlaneSpeed(speed : double) : void
setWindSpeed(speed : double) : void
setParachuteArea(area : double) : void