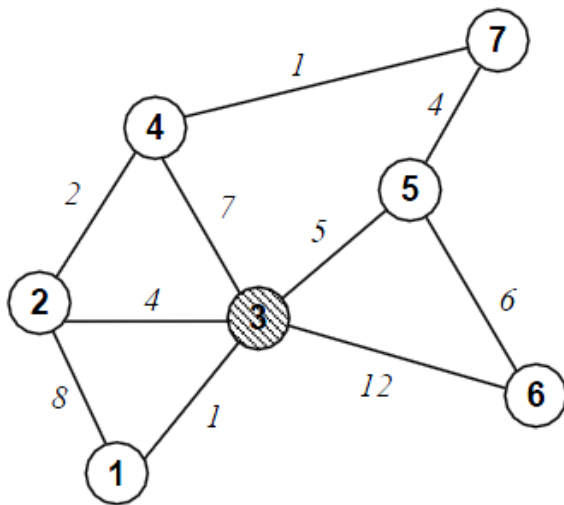


Algorismes sobre grafos

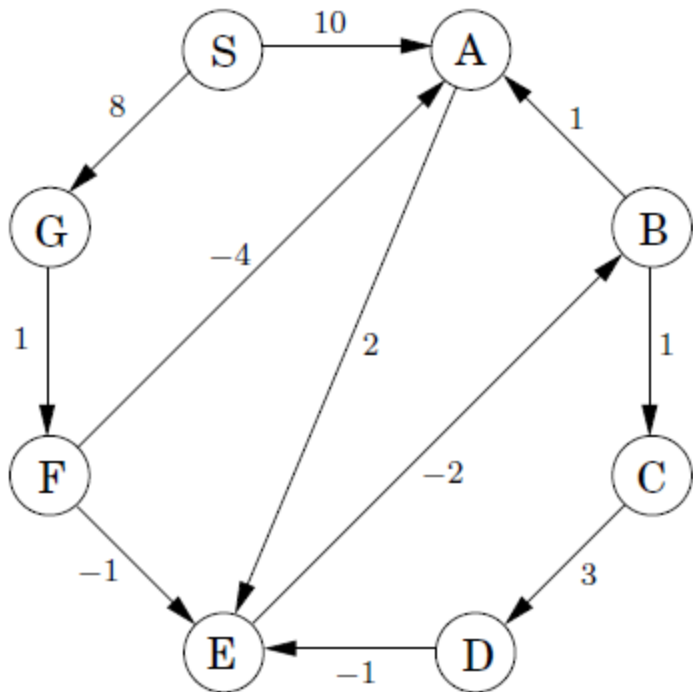
- Algorisme de Dijkstra: exemple graf no dirigit



Iteración	n	Vectores							S	
Inicial	---	D:	1	2	3	4	5	6	7	[]
		P:	∞	∞	0	∞	∞	∞	∞	
			-	-	-	-	-	-	-	
1	3	D:	1	4	0	7	5	12	∞	[3]
		P:	3	3	-	3	3	3	-	
2	1	D:	1	4	0	7	5	12	∞	[1,3]
		P:	3	3	-	3	3	3	-	
3	2	D:	1	4	0	6	5	12	∞	[1..3]
		P:	3	3	-	2	3	3	-	
4	5	D:	1	4	0	6	5	11	9	[1..3,5]
		P:	3	3	-	2	3	5	5	
5	4	D:	1	4	0	6	5	11	7	[1..5]
		P:	3	3	-	2	3	5	4	
6	7	D:	1	4	0	6	5	11	7	[1..5,7]
		P:	3	3	-	2	3	5	4	
7	6	D:	1	4	0	6	5	11	7	[1..7]
		P:	3	3	-	2	3	5	4	

Algorismes sobre grafs

- Implementació: si en una iteració cap aresta e s'actualitza \rightarrow finalitzar



	Iteration							
Node	0	1	2	3	4	5	6	7
S	0	0	0	0	0	0	0	0
A	∞	10	10	5	5	5	5	5
B	∞	∞	∞	10	6	5	5	5
C	∞	∞	∞	∞	11	7	6	6
D	∞	∞	∞	∞	∞	14	10	9
E	∞	∞	12	8	7	7	7	7
F	∞	∞	9	9	9	9	9	9
G	∞	8	8	8	8	8	8	8