Exercício 2

Flávio Barros - RA016120

21 de março de 2013

1 Leitura dos Dados

Os dados do problema são imagens do tipo PGM com 64 x 64 pixels por imagem, onde cada pixel tem valor 1 ou 0. Cada imagem tem um nome no formato X_yyy.BMP.inv.pgm, onde o X é o dígito desenhado na imagem.

Assim a primeira parte do Exercício 2 é efetuar a leitura dos dados. Para isso me utilizarei do pacote pixmap com o qual é possível ler e manipular imagens PGM.

```
library(pixmap)
```

Após isso será feita a leitura dos arquivos no conjunto de treino e do conjunto de teste. Esta consiste na criação de dois data.frames chamados treino e teste, e também da criação de um vetor do tipo factor para armazenar as classes, obtidas dos nomes dos arquivos de cada imagem.

Inicialmente é definido o local onde estão os arquivos.

```
path_treino <- "/home/ra016120/Dropbox/M0444/Exercicio2/treino/"
setwd(path_treino)</pre>
```

Em seguinda os nomes dos arquivos são armazenados na variável files e as classes são extraídas dos nomes dos arquivos.

```
files <- dir()
classes <- as.factor(substring(files, first = 1, last = 1))</pre>
```

Por fim é realizada a leitura dos arquivos para o data.frame treino. É importante observar que a matriz 64 x 64, dos dados da imagem, foi armazenada em x@grey e depois transformada em vetor, tal que na matriz final cada linha é a representação de uma das imagens. Como são 1949 imagens, a matriz tem 1949 linhas.

Exercício 2 Flávio Barros RA:016120

```
treino <- as.data.frame(matrix(rep(0, length(files) * 64 * 64), nrow = length(files)))
for (i in 1:length(files)) {
    x <- read.pnm(files[i])
    treino[i, ] <- as.vector(x@grey, mode = "integer")
}</pre>
```

O mesmo procedimento foi realizado para os dados de teste. Somente vale ressaltar que as classes foram armazenadas na variável predic.

```
path_teste <- "/home/ra016120/Dropbox/M0444/Exercicio2/teste/"
setwd(path_teste)
files <- dir()
predic <- as.factor(substring(files, first = 1, last = 1))
teste <- as.data.frame(matrix(rep(0, length(files) * 64 * 64), nrow = length(files)))
for (i in 1:length(files)) {
    x <- read.pnm(files[i], )
    teste[i, ] <- as.vector(x@grey, mode = "integer")
}</pre>
```

2 Aprendizado com k-nn

Nesta etapa será realizado o aprendizado com o algoritmo k-nn sem nenhum tratamento dos dados.

```
predito <- knn(train = treino, test = teste, cl = classes, k = 1, prob = T)
result <- data.frame(cbind(predic, predito, acerto = predic == predito))
sum(result$acerto)/nrow(result)</pre>
```

Como pode-se verificar, a taxa de acerto com k=1 foi de 78%. Para comparação foi realizado o procedimento do k-nn para todos os números ímpares de 1 a 81 e como pode-ser ver na Figura (1), o melhor k foi k=1. Vale ressaltar também, que dos valores de k entre 1, 3, 5, 11, 17, 21 a menor taxa de acerto está destacada no gráfico e foi de 28%.

Assim, pelo menos nos dados brutos sem nenhum tipo de tratamento a melhor opção é utilizar o k=1.

3 Aplicação do PCA

Para o procedimento de aplicação do PCA utilizei a função prcomp que utiliza um procedimento de cálculo das componentes principais baseado na decomposição SVD.

Como temos que inferir as componentes principais do PCA a partir do conjunto de treino, mas temos que utilizar essas mesmas componentes principais no conjunto de teste, temos que fazer a rotação do conjunto de dados no novo sistema de coordenas, utilizando os resultados da saída de prcomp.

Taxa de Acerto para o k-nn

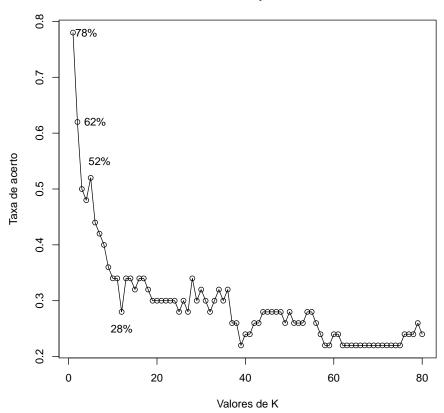


Figura 1: Variação da taxa de acerto com a variação dos k's

3.1 Explicação da Rotação

Para ilustrar o procedimento de rotação do conjunto de teste, vamos visualizar o efeito das componente principais em um conjunto de testes menor. O conjunto escolhido foi retirado do livro "A User's Guide to Principal Components", específicamente da página 5. Foram feitas 15 observações, com dois métodos diferentes

```
## 1 10.0 10.7
## 2 10.4 9.8
## 3
     9.7 10.0
## 4
     9.7 10.1
## 5 11.7 11.5
## 6
     11.0 10.8
## 7
      8.7 8.8
## 8
      9.5 9.3
## 9 10.1 9.4
## 10 9.6 9.6
## 11 10.5 10.4
## 12 9.2 9.0
## 13 11.3 11.6
## 14 10.1 9.8
## 15 8.5 9.2
```

Agora vamos calcular as componentes principais e armazenar a matriz de rotação:

```
pc <- prcomp(chemic)
rotacao <- pc$rotation
rotacao

##    PC1    PC2
## m1 -0.7236 -0.6902
## m2 -0.6902    0.7236</pre>
```

Vamos visualizar os dados rotacionados:

```
pc$x
##
             PC1
## [1,] -0.48314 0.50654
## [2,] -0.15141 -0.42080
   [3,] 0.21709 0.20706
##
## [4,] 0.14807 0.27942
## [5,] -2.26545 -0.08789
## [6,] -1.27578 -0.11129
   [7,] 1.76894 0.02890
##
## [8,] 0.84495 -0.16144
## [9,] 0.34175 -0.50319
## [10,] 0.56553 -0.01337
## [11,] -0.63789 -0.05565
## [12,] 1.26909 -0.17147
## [13,] -2.04502 0.26055
## [14,] 0.06568 -0.21374
## [15,] 1.63759 0.45639
```

Cada componente z_i , que em PCA são os scores, ou as observações no sistema rotacionado, podem ser calculadas diretamente utilizando a matriz de rotação, o vetor das médias e as observações. Assim para uma dada linha da tabela, seu score seria calculado por ':

$$z_i = \mathbf{u}_i^T [\mathbf{x} - \bar{\mathbf{x}}] \tag{1}$$

Assim, para a primeira observação:

```
L <- as.matrix(pc$center)</pre>
rotacionado <- matrix(rep(0, 2 * 15), nrow = 15)</pre>
for (i in 1:nrow(rotacionado)) {
    rotacionado[i, ] <- t(rotacao %*% (t(chemic[i, ]) - L))</pre>
}
as.matrix(rotacionado)
##
             [,1]
                       [,2]
    [1,] -0.48314 0.50654
##
    [2,] -0.15141 -0.42080
##
##
    [3,] 0.21709 0.20706
    [4,] 0.14807 0.27942
##
##
    [5,] -2.26545 -0.08789
    [6,] -1.27578 -0.11129
##
##
    [7,]
         1.76894 0.02890
    [8,]
##
         0.84495 -0.16144
   [9,]
         0.34175 -0.50319
##
## [10,]
         0.56553 -0.01337
## [11,] -0.63789 -0.05565
## [12,]
         1.26909 -0.17147
## [13,] -2.04502 0.26055
## [14,] 0.06568 -0.21374
## [15,]
         1.63759 0.45639
pc$x
##
              PC1
                        PC2
    [1,] -0.48314 0.50654
##
    [2,] -0.15141 -0.42080
    [3,] 0.21709
##
                   0.20706
##
    [4,] 0.14807 0.27942
    [5,] -2.26545 -0.08789
    [6,] -1.27578 -0.11129
##
    [7,]
##
         1.76894 0.02890
##
    [8,]
         0.84495 -0.16144
##
    [9,]
         0.34175 -0.50319
## [10,]
         0.56553 -0.01337
## [11,] -0.63789 -0.05565
```

Exercício 2 Flávio Barros RA:016120

```
## [12,] 1.26909 -0.17147

## [13,] -2.04502 0.26055

## [14,] 0.06568 -0.21374

## [15,] 1.63759 0.45639
```

Como pode-se ver é o mesmo resultado utilizando o sistema rotacionado pelo prcomp

3.2 Rotação nas Imagens

Seguindo o procedimento descrito anteriormente, ou utilizando o método predict do objeto prcomp é possível rotacionar o conjunto de dados. Tanto usando o loop, ou utilizando o método predict.

```
pc <- prcomp(treino)
treino_x <- pc$x
test.p <- predict(pc, newdata = teste)
predito <- knn(train = pc$x[, 1:400], test = test.p[, 1:400], cl = classes,
        k = 1, prob = T)
result <- data.frame(cbind(predic, predito, acerto = predic == predito))
sum(result$acerto)/nrow(result)</pre>
```

Lembrando que as observações rotacionadas podem ser calculadas linha a linha com o procedimento descrito anteriormente. Com as 400 componentes principais a taxa de acerto, com k=1, foi de 82%, mostrando uma melhora. De forma a explorar a variação de componentes, foi construído o gráfico da Figura (2). A melhor taxa de acerto foi alcançada com 70 dimensões.

Fazendo a variação dos k's com 70 dimensões para vários valores de k, vemos que, apesar da melhora nas taxas para $k = \{1,3,5,11,17,21\}$ que passaram de $\{0.78, 0.50, 0.53, 0.34, 0.34, 0.30\}$ para $\{0.84, 0.58, 0.52, 0.50, 0.62, 0.58\}$ o k=1 ainda é a melhor opção.

Figura 2: Variação da taxa de acerto com o número de dimensões.

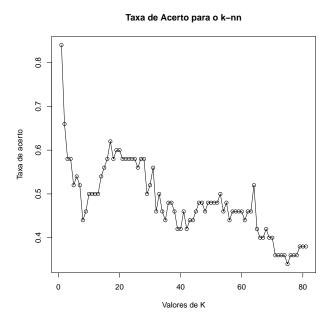


Figura 3: Variação da taxa de acerto com o número de dimensões.