



Fragebogen B

Es gelten die auf diesem Bogen beschriebenen Aufgaben zu erledigen:

Aufgabenbereich 1: Erstellen eines Abenteuers

In dieser Aufgabe soll eine neue Karte angelegt werden, die drei Räume enthält, welche schlauchartig miteinander verbunden sind. Der erste Raum wird den Spielern als Spawnraum dienen und soll einen Gegenstand enthalten, der bei Interaktion die Tür zu Raum 2 öffnet.

Im zweiten Raum sollen sich 2 Gegner befinden, gegen welche die Spieler später antreten werden. Nach dem Kampf öffnet sich die Tür / der Gang zu Raum 3

Der dritte Raum enthält eine Schatztruhe, so wie eine Sprungmarke, welche die Spieler in den nächsten Level transportiert.

Teilaufgaben:

- Erstelle eine neue Karte
- Lege 3 Räume auf der Karte an und verbinde sie
- Erstelle ein Prefab für einen Gegner
 - Modul 1
 - Modul 2
 -
- Platziere einen Gegenstand zur Interaktion (Raum 1), die Gegner (Raum 2), eine Schatztruhe und Sprungmarke (Raum 3), sowie Türen / Barrikaden zwischen den Räumen in der Spielwelt.

Aufgabenbereich 2: Spielen des Abenteuers

Das in A1 erstellte Abenteuer soll nun von 2-3 Spielern gespielt werden. Aufgaben dieses Bereiches sind die Interaktion mit den Spielern sowie der rundenbasierte Kampf in Raum 2.

Teilaufgaben:

- Laden der Karte und spawnen der Spieler
- Interaktion mit den Spielern, so dass die Tür von Raum 1 geöffnet werden kann
- Rundenbasierter Kampf:
 - Hinzufügen der Kampfteilnehmer
 - Durchführen der Kampfunden
- Öffnen des zweiten Durchganges nach dem Kampf
- Looten der Schatztruhe
- Übergang ins nächste Gebiet