

# SCARLET GAMMA

Advanced Game Development

Johannes Jendersie, Florian Uhde, David Kuri



# PEN & PAPER



[http://en.wikipedia.org/wiki/File:Role\\_playing\\_gamers.jpg](http://en.wikipedia.org/wiki/File:Role_playing_gamers.jpg)



# FRAGESTELLUNG

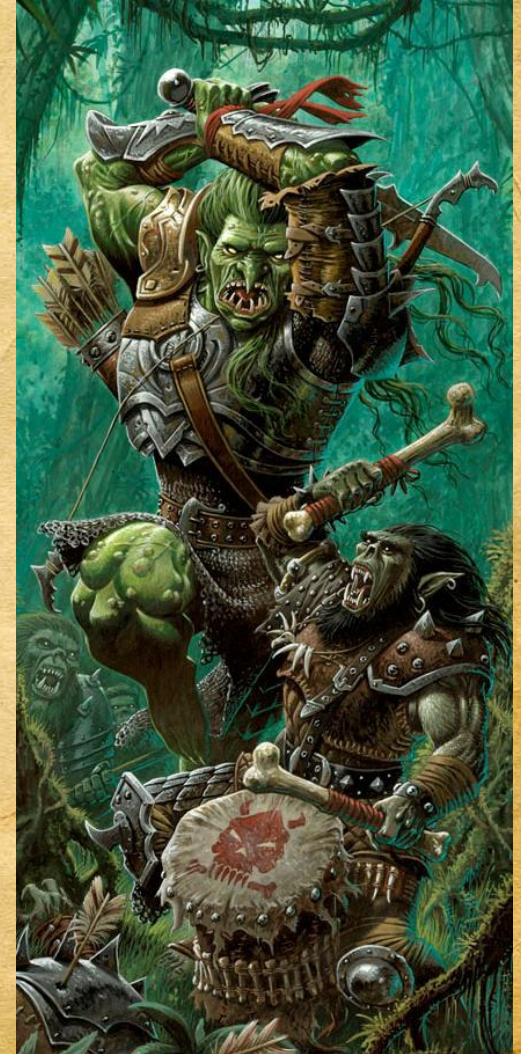
---

„Kann ein Multiplayer-RPG-Spiel entwickelt werden, bei dem ein Spielleiter die Regeln des Spiels erweitert, sodass die Kreativität der Spieler nicht behindert wird?“



# FRAGESTELLUNG

- Immersiveres Spielerlebnis
- Freiheit für den Spieler
- Echt dynamische Story
- Gemeinsames Spielerlebnis

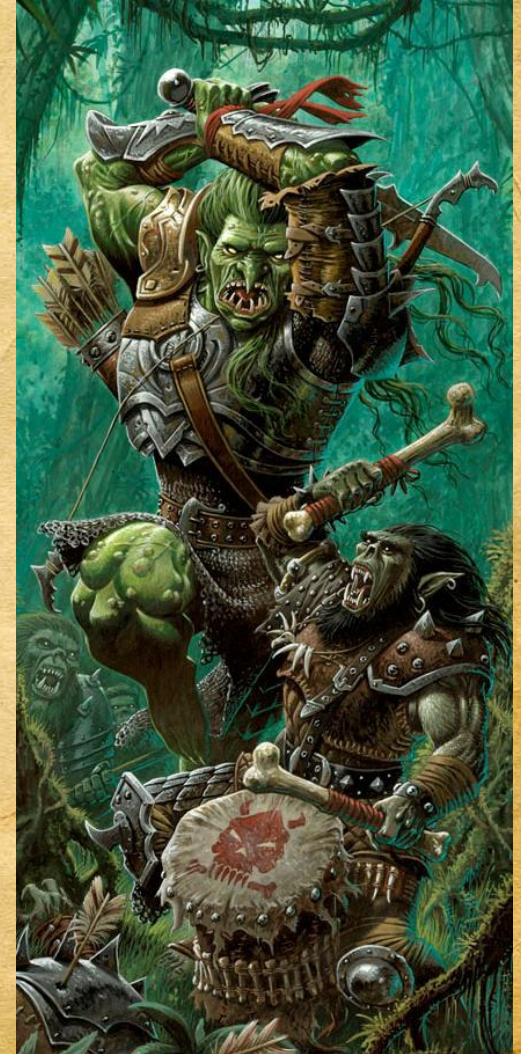


<http://ralphhorsley.deviantart.com/art/War-Troll-62295116>



# FRAGESTELLUNG

- Fantasy
- Expression
- Narrative
- Fellowship

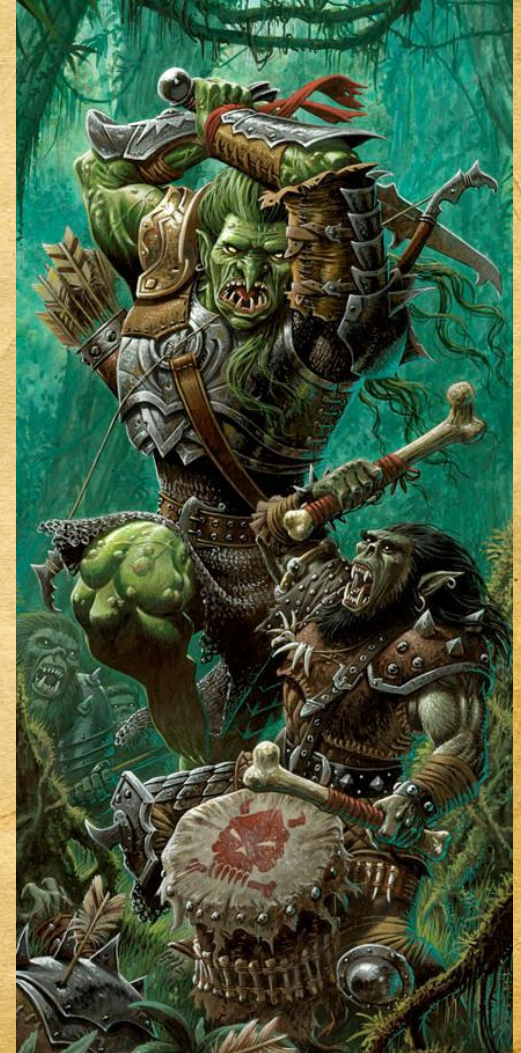


<http://ralphhorsley.deviantart.com/art/War-Troll-62295116>



# FRAGESTELLUNG

- Fantasy
  - Expression
  - Narrative
  - Fellowship
- Spaß!



<http://ralphhorsley.deviantart.com/art/War-Troll-62295116>



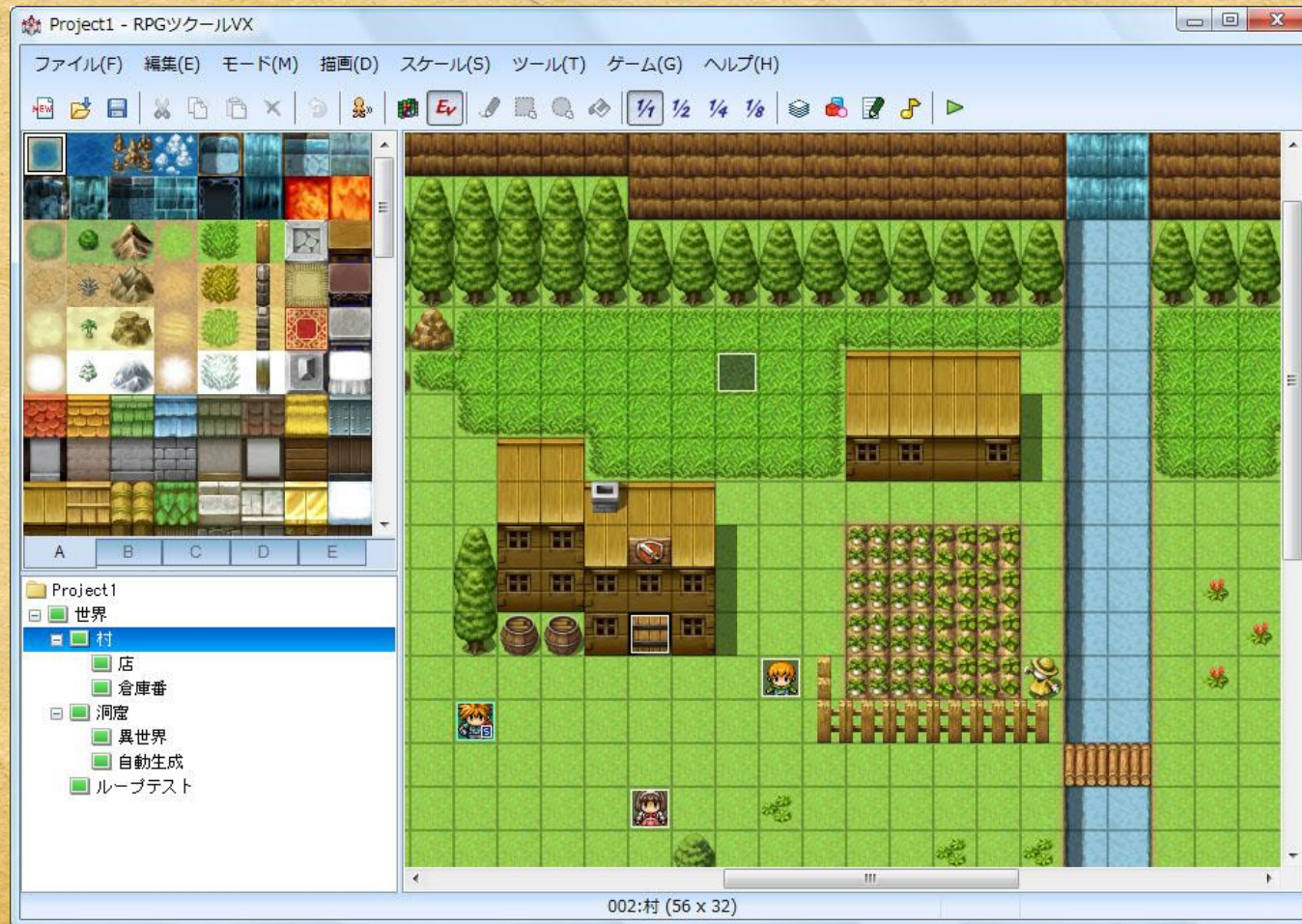
# ZIELE

- Spielfluss von P&P-RPGs als PC-Spiel
- Ähnliche Immersion erreichen
- Gefühl der unbegrenzten Möglichkeiten
- Alternative zum P&P?





# RPG MAKER



<http://www.gamekult.com/jeux/rpg-maker-vx-J86088.html>



# NEVERWINTER NIGHTS I & II



<http://www.gamespot.com/reviews/neverwinter-nights-2-review/1900-6160878/>



# NEVERWINTER ONLINE



<http://sfx.thelazy.net/games/screenshot/2199/>





VIELEN DANK FÜR EURE AUFMERKSAMKEIT