



# Fragebogen A

Bitte kreuze bei den Fragen das zutreffende Bublchen an. Die Fragen 1,2 und 3 sind vor der Spielrunde zu beantworten, die anderen Fragen erst danach.

	Trifft voll und ganz zu
	Trifft gar nicht zu
1. Ich habe bereits Erfahrung mit <i>Pen and Paper</i> Rollenspielen als <b>Spieler</b>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
2. Ich habe bereits Erfahrung mit <i>Pen and Paper</i> Rollenspielen als <b>Leiter</b>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
3. Ich habe bereits Erfahrung mit <b>Digitalen Rollenspielen</b> (PC/Konsole)	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
<hr/>	
4. Ich konnte während des Spiels meine Idee umsetzen	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
5. Das Spiel hat mich nicht in meiner Handlungsfreiheit eingeschränkt	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
6. Das System erlaub es Ideen ohne zu lange Wartezeiten umzusetzen	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
7. Das System erlaubt es dem Spielleiter angemessen schnell zu agieren	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
8. Das System bietet eine Freiheit die anderen PC-Rollenspielen fehlt	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
9. Ich würde das Tool privat als Hilfe bei normalen P&P Runden verwenden	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
10. Ich würde das System privat alleinstehend als P&P Plattform einsetzen	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

Sonstige Anmerkungen: