

Correction Partiel System

1. Deux conditions : Quand le type d'accès effectué est mappé mais sans les bonnes permissions et quand on accède à une zone mémoire non mappée.
2. Etat 1: New, Etat 2: Ready, Etat 3: Running, Etat 4: Waiting, Etat 5: Dead
3. Utile pour récupérer la valeur de retour du process avec wait()
4. Le round-robin utilise un quantum de temps pour faire tourner les processus. En cas de syscall, on fait prendre le process suivant en conservant le quantum actuel.
5. Schéma => voir cours 4. On utilise les 10 premiers bits pour récupérer l'adresse dans le page directory et les 10 suivants pour son adresse dans la page table. Enfin les bits restants servent à l'offset dans la page finale. Pour augmenter le nombre de pages disponibles, on peut utiliser les 2 premiers bits pour stocker le directory pointer dans les registres PDPTE.
6. Le paging sert au mapping de fichier, au on-demand paging et au copy-on-write //FIXME
7. Première solution, le handler va prendre des pages non utilisés pour les mettre dans le disque. Pour un mapping de fichier, celui-ci s'effectue de demande d'accès causant un page fault, map-pant ainsi le fichier
8. FIXME
9. Fork + execve + wait

Correction Partiel ASSE

1. Un fichier objet contient du code, des données et des informations pour le linker.
2. La relocation sert à patcher ultérieurement les adresses des fonctions
3. .type explicite le type d'un symbole, .global explicite le binding d'un symbole, .hidden explicite la visibilité, .text indique que l'on rentre dans la section text et .section ksyms indique que l'on rentre dans la section ksyms .size sert à indiquer la taille du symbole
4. PLT = procedure linkage table
5. ld = linkage statique
6. ld.so charge les bibliothèques dynamiques; résoudre les symboles.
7. Le prologue et l'épilogue servent à conserver l'état de la stack lors d'un appel de fonction.
8. 1 n'est pas valide, pour cause de taille; 2 est valide; 3 n'est pas valide, 2 déréférencements; 4 est valide; 5 est valide; 6 est valide mais segfault; 7 est fausse car 2 déréférencements