

## Logique

- Numero 1
- Prof: Hémon Sébastien
- Date: 11/10/2017

### Introduction

**Tarski** : “N’est pas une phrase ce que l’on ne peut définir comme vrai ou faux.”

**Axiomes** : Maniere d’écrire une propriété. Elles forment le contexte.

1	+-----+-----+
2	Syntaxe (axiomes)   Semantiques (Verites)
3	+-----+-----+

Une phrase est composée de mots, eux-mêmes composés de caractères.

### 1 Induction

**Definition par induction d’un type (T):**

- A : On se donne des atomes (pas des axiomes)  $a_1, a_2, \dots, a_n$ , considérés comme étant de type T
- O : On se donne des opérateurs ou constructeurs  $\square_1, \square_2, \dots, \square_n$  d’arité respectives  $r_1, r_2, \dots, r_n$  et on considère :
  1. Chaque fois que  $t_1, t_2, \dots, t_i$  sont de types T et  $\square_i$  est un constructeur d’arité  $r_i$
  2. On aura  $\square_i t_1, \dots, t_i$  est de type T
- C : Condition d’arrêt:

1	1. un nombre d’étapes à ne pas dépasser ou non borné
2	2. condition logique

**Notation** : condition d’arrêt  $\omega$  correspond à accepter tout nb d’entiers fini d’étapes de constructions.

*Exemple :*

Etapas de constructions	
A	$\diamond$ integer
O	$\nearrow$ arité 1
C	$\omega$

Ce type integer est équivalent à celui des entiers naturels.

## 2 Logique propositionnelle

On se donne les objets suivants:

- Lettres majuscules latines (éventuellement avec indices) dans  $\Lambda$
- Connecteurs logiques :  $\wedge$  (et);  $\vee$  (ou);  $\implies$  (implication);  $\iff$  (équivalent);  $\neg$  (négation),  $\perp$  (bottom);  $\top$  (top).

On définit par induction le type F0 “formule propositionnelle de la logique”

- A : tout élément de Lambda ainsi que Bottom et Top
- O : Si  $\varphi$  et  $\psi$  sont de types de F0, alors:  $\forall\varphi\psi$ ,  $\neg\varphi$ , etc... sont de types F0 (dites “en polonais”)
- C : condition d’arrêt  $\omega$

### Remarque

On peut traduire l’écriture polonaise en écriture usuelle. Il faudra l’indiquer mais l’usage de () est restreint à la notation usuelle.