# **System**

• Numero: 3

Prof: Laskar GabrielDate: 18 Octobre 2017

#### Cours d'assembleur

Makefile: -save-temps: sauvegarde tous les fichiers intermediaires de la compilation Dans le .s: code assembleur traduisible par la machine (à vérifier) Symbole local: static dans la table de symbole locale (à vérifier) Mnémonique: instructions (movq, etc...), suivi d'opérandes call +name\_func: appel à la fonction Stockage des variables locales: pile, registres (%rax): déréférence %rax. Exemple: movq-8(%rbp) -> déréférence %rbp - 8 call \*%rax = appelle fonction à l'adresse %rax (pointeur sur fonction)

#### Méta-données

Méta-données: utiles pour le linkeur, donnent diverses infos Exemples :

- .file +name\_file : indique le fichier source, informatif
- .glob(a)l +nom\_du\_symbole : met le symbole dans la table <=> extern
- .type +symbole, @function : dans la table de symboles, déclare les fonctions
- .text: section code
- .size main, .-main: taille du symbole main (.-... > adresses courantes)
- .string "toto": directive pour mettre des strings en mémoire
- .section +name: passe dans la section voulue, par exemple .rodata pour les variables constantes
- ATTENTION: ".name:" == label

# **Conventions de nommages**

Paramètres: **%rdi, %rsi, %rdx**, %rcx, %r8, %r9, dans cet ordre S'il n'y a pas assez de registres : push les paramètres dans la pile %xmm(0-6) pour les flottants Retour: %rax

À l'origine, %rdi et %rsi sont pour les strings (d -> destination, s -> source)

#### Pile

Dans la pile: variables locales, paramètres, valeur de retour, adresse de retour **Tête de pile** : %rsp

```
1 +----+ 0xff
2 | Stack |
3 +----+
4
5
6 +----+
7 | Heap |
8 +----+ 0x0
```

Ajout en pile: décrémente %rsp, inverse pour retirer en pile Manipuler la pile plus simplement : 1. push : ajout valeur en pile et décrémente 2. pop : retire valeur en pile et incrémente call: met l'adresse de retour en pile ret: rappelle l'adresse dans la pile **ATTENTION** On veut à ret le même état qu'à l'arrivée Pour cela, on utilise l'adresse de la base de pile %rbp pour créer une stack frame

pushq %rbp movq %rsp prologue

popq %rbp epilogue

#### Exemple pour my\_strlen avec 2 size\_t i et len

```
1 +-----+ %rbp
2 | @ret |
3 +-----+
4 +-----+
5 | orbp |
6 +-----+ %rsp
7 +-----+
8 | | |
9 +-----+
10 +-----+
11 | | |
12 +-----+
13 +------+
14 | | |
15 +------+
```

## pushq %rbp movq %rsp prologue

```
1 +-----+ %rbp
2 | @ret |
3 +-----+
4 +-----+
```

```
5 | orbp |
6 +-----+
7 +-----+
8 | |
9 +-----+
10 +-----+
11 | |
12 +-----+
13 +-----+
14 | |
15 +-----+ %rsp
```

## subq \$24, %rsp

```
1 +-----+ %rbp
2 | @ret |
3 +-----+
4 +-----+
5 | orbp |
6 +-----+
7 +-----+
8 | |
9 +-----+
11 | |
12 +-----+
13 +-----+
14 | str |
15 +------+ %rsp
```

## movq %rdi, -24(%rbp)

```
1 +-----+ %rbp
2 | @ret |
3 +-----+
4 +-----+
5 | orbp |
6 +-----+
7 +-----+
8 | | |
9 +-----+
10 +-----+
11 | len = 0 |
```

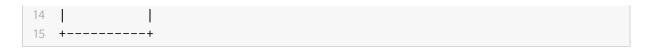
```
12 +----+
13 +----+
14 | str |
15 +-----+ %rsp
```

## movq \$0, -16(%rsp)

```
1 +----- %rbp
2 | @ret |
3 +-----+
4 +-----+
5 | orbp |
6 +-----+
7 +-----+
8 | i = 0 |
9 +-----+
10 +-----+
11 | len = 0 |
12 +-----+
13 +-----+
14 | str |
15 +------+ %rsp
```

## movq %rax, -8(%rsp) %rax provient d'un appel à foo

```
1 int foo()
2 {
3   return 0;
4 }
```



leave <=> move %rbp, %rsp pop %rbp epiloque

## **Infos diverses**

 $x86_32 = 6$  registres => paramètres mis de base dans la pile  $x86_64 =$  paramètres mis en registre en premier movzbl == mov + z (déréférencement) + b (de byte) + l (à long) Jeu d'instructions plus récent contient moins d'instructions car optimisation automatiques par la machine de l'assembleur.