

## Proyecto Final

1. Objetos ya provistos por el profesor(Materiales):

Utilizaremos los siguientes modelos:

1. Ball\_Hipk
2. Car

2. Objetivo:

El objetivo de la propaganda, es tratar dar el mensaje de que los objetos(en este caso los carros) son objetos sin vida a menos de que un humano(representado por el Ball\_Hipk) los maneje. Asi se tiene una propaganda que trata de carros. Basicamente, se tratan escenas donde se presenta al carro desde distintas camaras, con diferentes iluminaciones y al final el carro pasa por el lado de un Ball\_Hipk y el mismo voltea para verlo pasar. Luego al final se transmite algun tipo de mensaje.

3. Objetos modelados:

Este punto podria variar a medida que se avance en el proyecto. Pensamos tener varios estantes, semaforos, y postes de luz, plantas, etc. Modelos relacionados con la vialidad de las calles

Nombres:  
Fernando Lovera  
Narbelis Oropeza