庞海

一个采用springboot主流开发框架，layui，bootstrap前端框架，基于RBAC角色权限的员工薪资管理系统

员工薪资管理系统

课程设计说明书

目录

[**1引言** 2](#_Toc80994319)

[目的 2](#_Toc80994320)

[内容 2](#_Toc80994321)

[需求 2](#_Toc80994322)

[**2功能划分** 4](#_Toc80994323)

[组织结构 4](#_Toc80994324)

[用例图 4](#_Toc80994325)

[数据库设计 5](#_Toc80994326)

[**3系统结构设计** 6](#_Toc80994327)

[文件命名 7](#_Toc80994328)

[文件结构 7](#_Toc80994329)

[文件结构截图 8](#_Toc80994330)

[基于RBAC用户角色权限结构 8](#_Toc80994331)

[**4软件界面截图** 9](#_Toc80994332)

[登录 11](#_Toc80994333)

[管理员界面 11](#_Toc80994334)

[用户界面 11](#_Toc80994335)

[财务部工作人员界面 11](#_Toc80994336)

[人力资源部工作人员界面 11](#_Toc80994337)

[**5系统开发配置** 11](#_Toc80994338)

[技术栈 11](#_Toc80994339)

[硬件设备 11](#_Toc80994340)

**1引言**

## 目的

运用JavaEE企业级系统开发、数据库系统、面向对象技术及UML以及软件需求工程所学专业知识，解决所设定业务领域软件开发中的需求分析、软件设计、系统部署等问题，培养解决工程问题的能力

## 内容

设计并实现一个职工工资管理系统

## 需求

**1. 账户管理**

(1) 内置系统管理员账户和人力资源工作人员账户；

(2) 创建/禁用/删除/查询其他账户；

(3) 个人基本信息：账户名、个人真实姓名、性别、年龄、联系方式等；

(4) 关联账户至指定部门；

**2. 部门管理**

(1) 内置人力资源部、财务部；

(2) 创建/更名/合并/删除部门；

**3. 授权**

(1) 给账户授予权限；

(2) 不同的权限可以使用的功能不同；

(3) 权限可以使用内置、固定的方式实现；

**4.薪资基本参数**

(1) 每个员工的基本薪资都不相同，并可以由人力资源管理人员设置；

(2) 迟到，旷工扣薪标准可以设置；

(3) 加班薪资可分为周末加班（2倍）和节日加班（3倍），加班时长按照小时计算；

**5．奖惩录入**

(1) 市场部人员有销售提成；

(2) 节日发放员工福利奖金；

(3) 年末发放年终奖金；

(4) 录入迟到、旷工、加班等奖惩记录；

**6．薪资发放**

(1) 只在有经过审核后，才能发放薪资。

**7．薪资查看**

(1) 个人账户中可以查看自己的薪资情况；

(2) 部门经理可以查看本部门所有人的薪资情况；

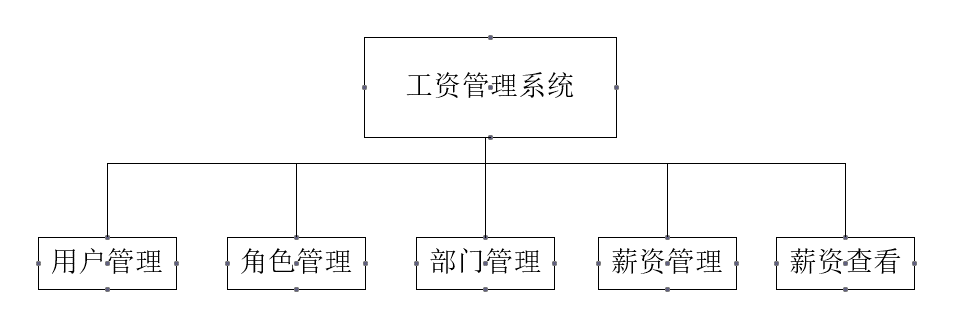
(3) 财务部门和人力资源部门可以查看全公司所有人的薪资情况；

**8．薪资统计**

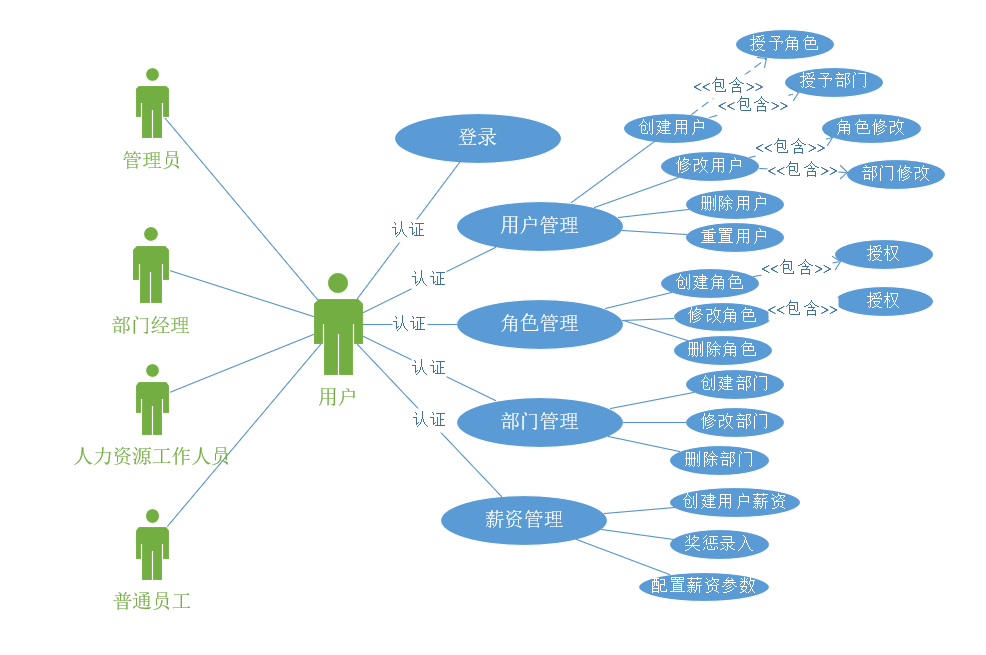
(1) 按需对公司的薪资发放情况进行统计，以便人力资源和财务部门对公司的人力成本进行评估和评价；

**2功能划分**

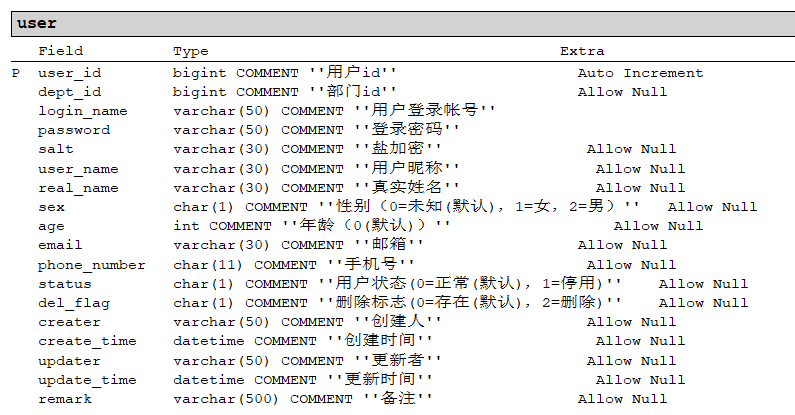
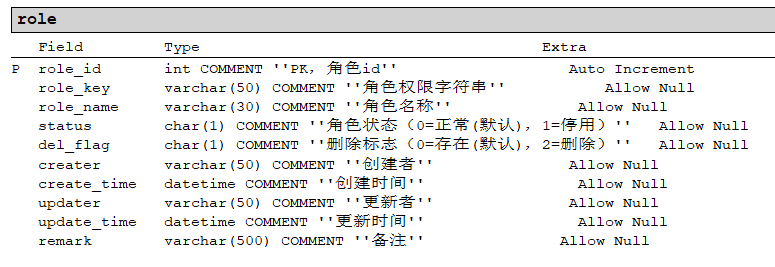
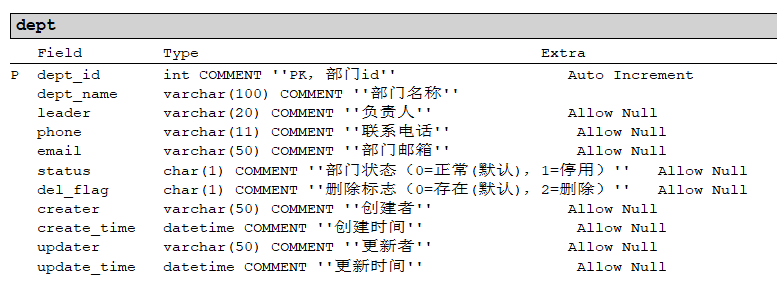
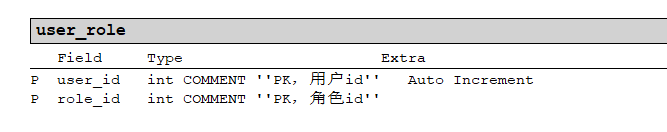
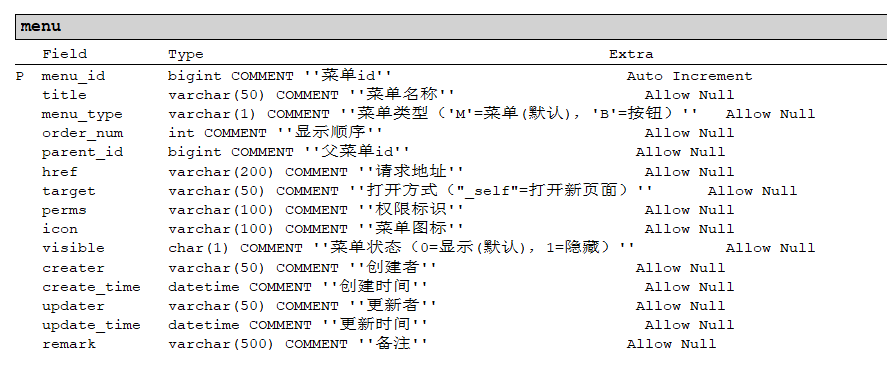
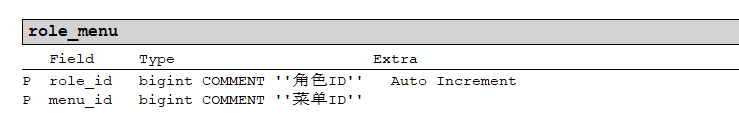
## 组织结构

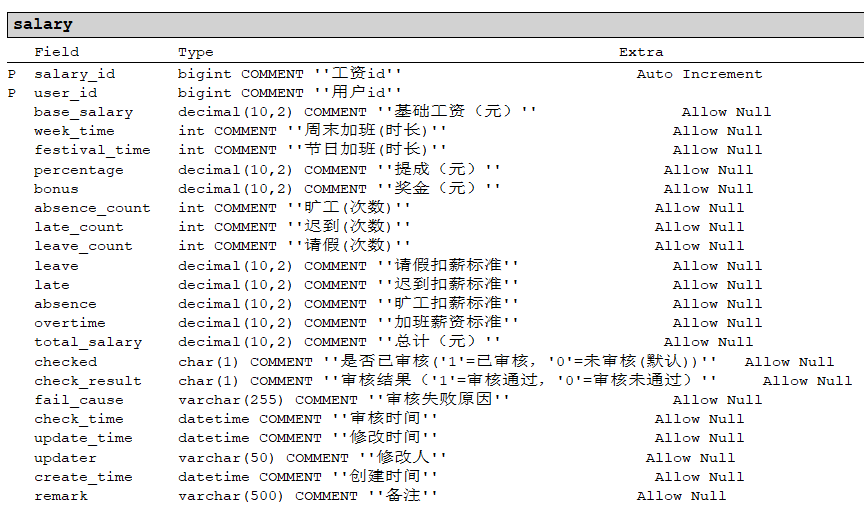


## 用例图



## 数据库设计



**3系统结构设计**

## 文件命名

1. 动名词
2. 长度为2-3个单词
3. 驼峰式
4. 体现文件内容和含义

## 文件结构

* 前端

templates------ thymeleaf模板页面

static-------静态文件

* 后端

src

main

java

com.salary

config-------------配置包

controller----------控制器

dao---------------mapper映射接口

entity------------- 实体

model-------------控制模型

schedule---------- 定时器

service------------服务层

imp-----------实现包

util---------------工具包

SalaryApplication.java----启动类

resoures

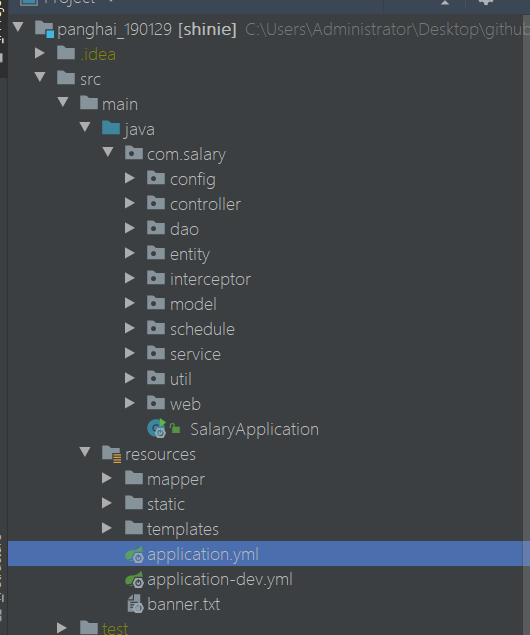
mapper----------------mapper映射器

application.yml----------主配置文件

application-dev.yml------数据库配置文件

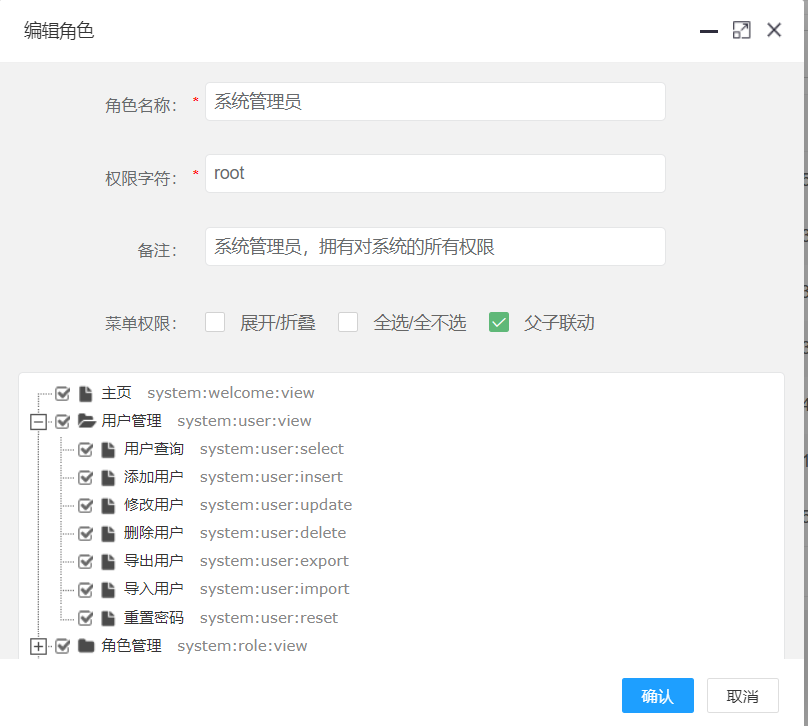
pom.xml------------------------依赖文件

## 文件结构截图



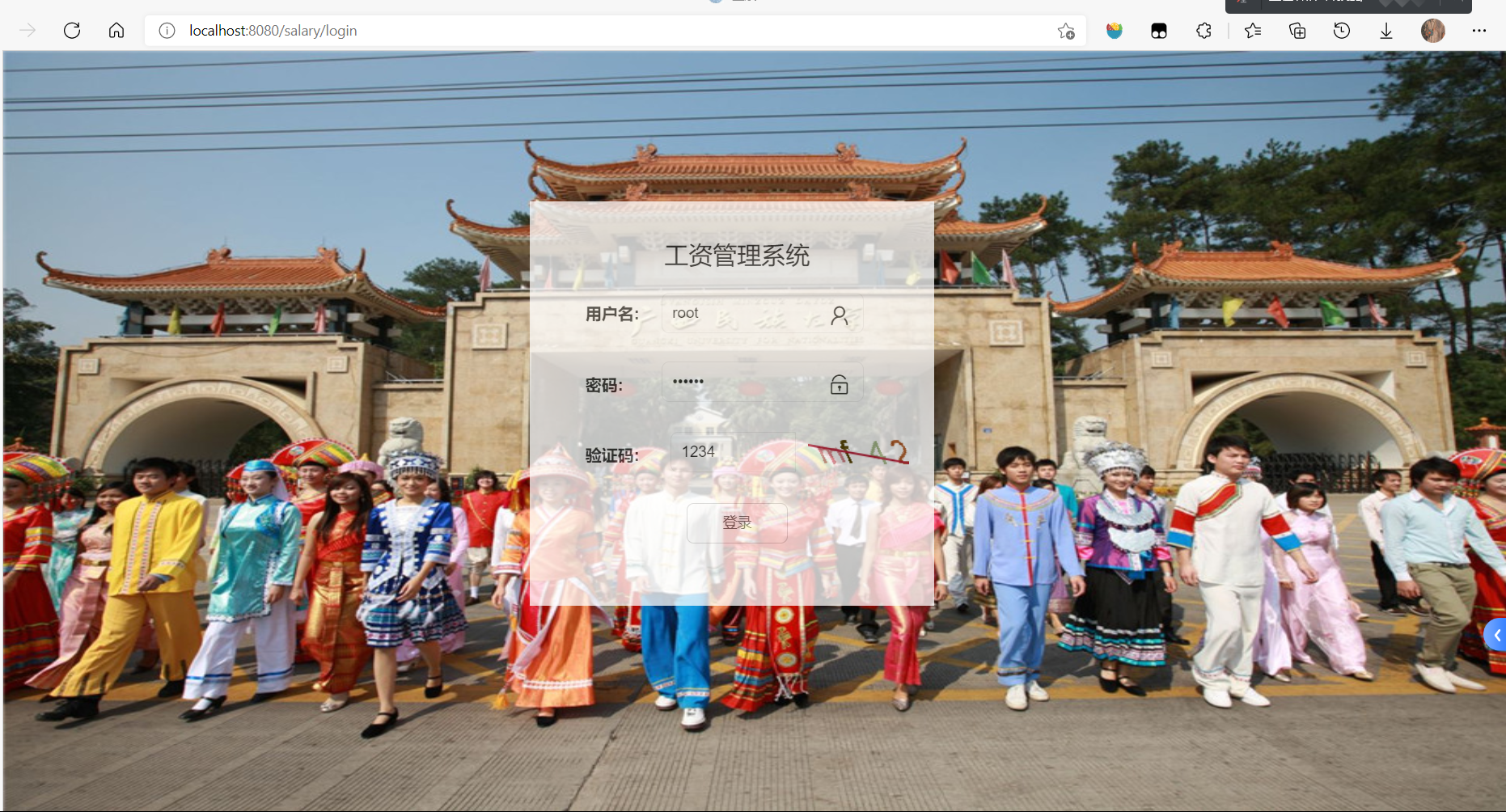
## 基于RBAC用户角色权限结构

RBAC（Role-Based Access Control，基于角色的访问控制），就是用户通过角色与权限进行关联。简单地说，一个用户拥有若干角色，每一个角色拥有若干权限。本系统在此基础上进行简化，将权限放置在菜单字段中。并利用shiro安全认证框架是实现了按钮级别的权限控制。

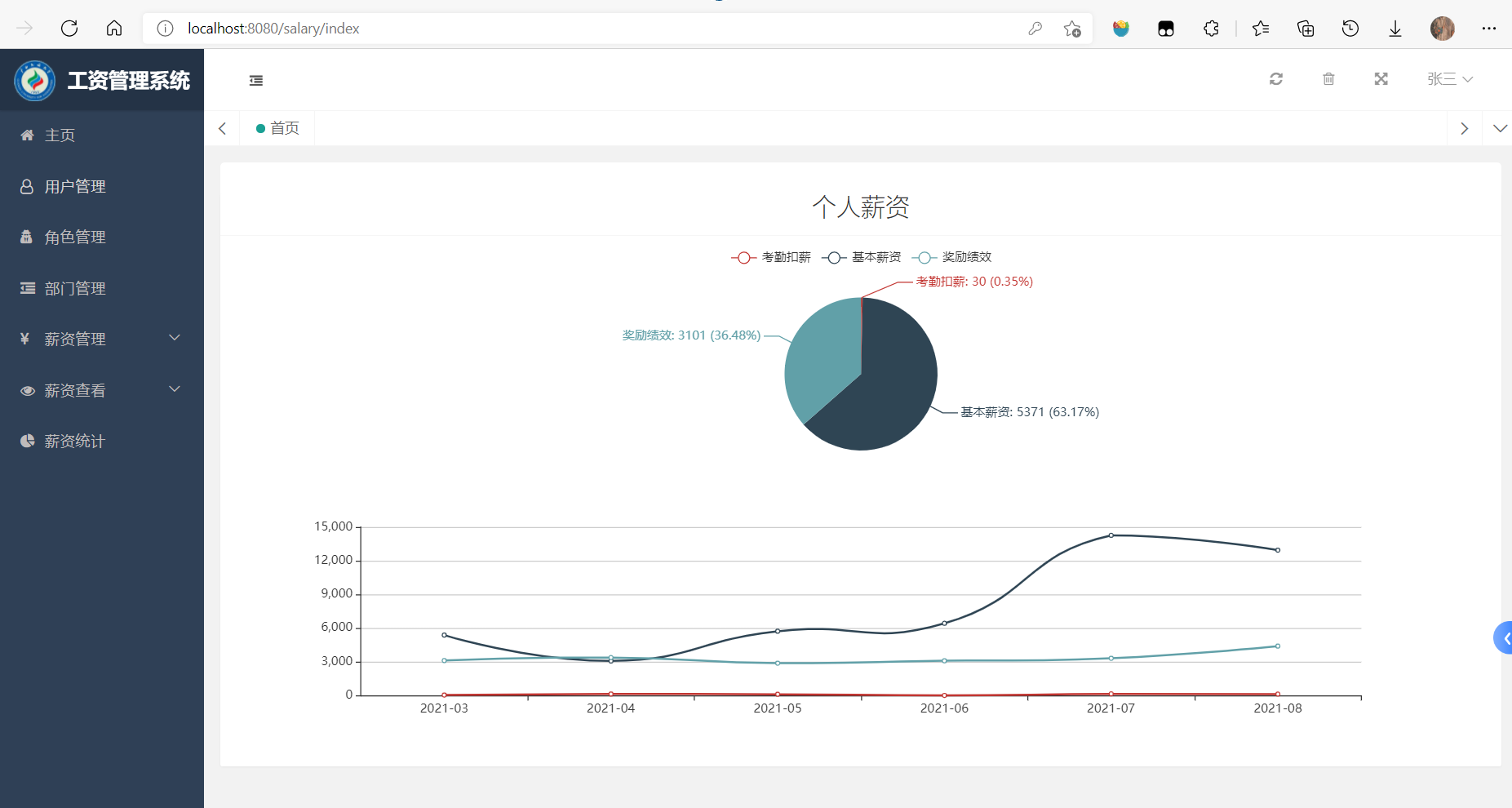
在一些敏感的管理系统会进行认证，只有该登录用户所在的角色拥有该模块的访问权限，系统才会允许访问。如图

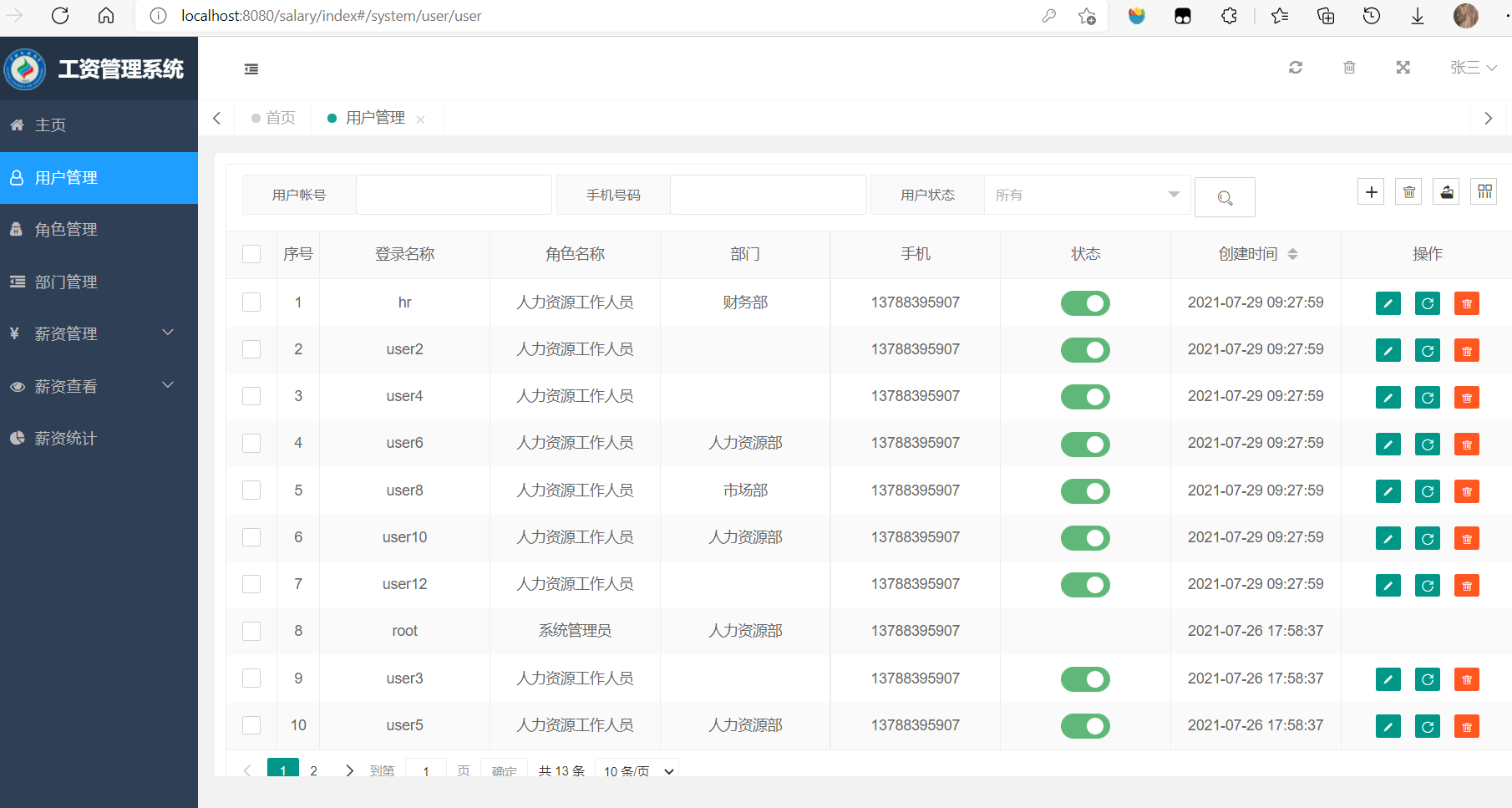
**4软件界面截图**

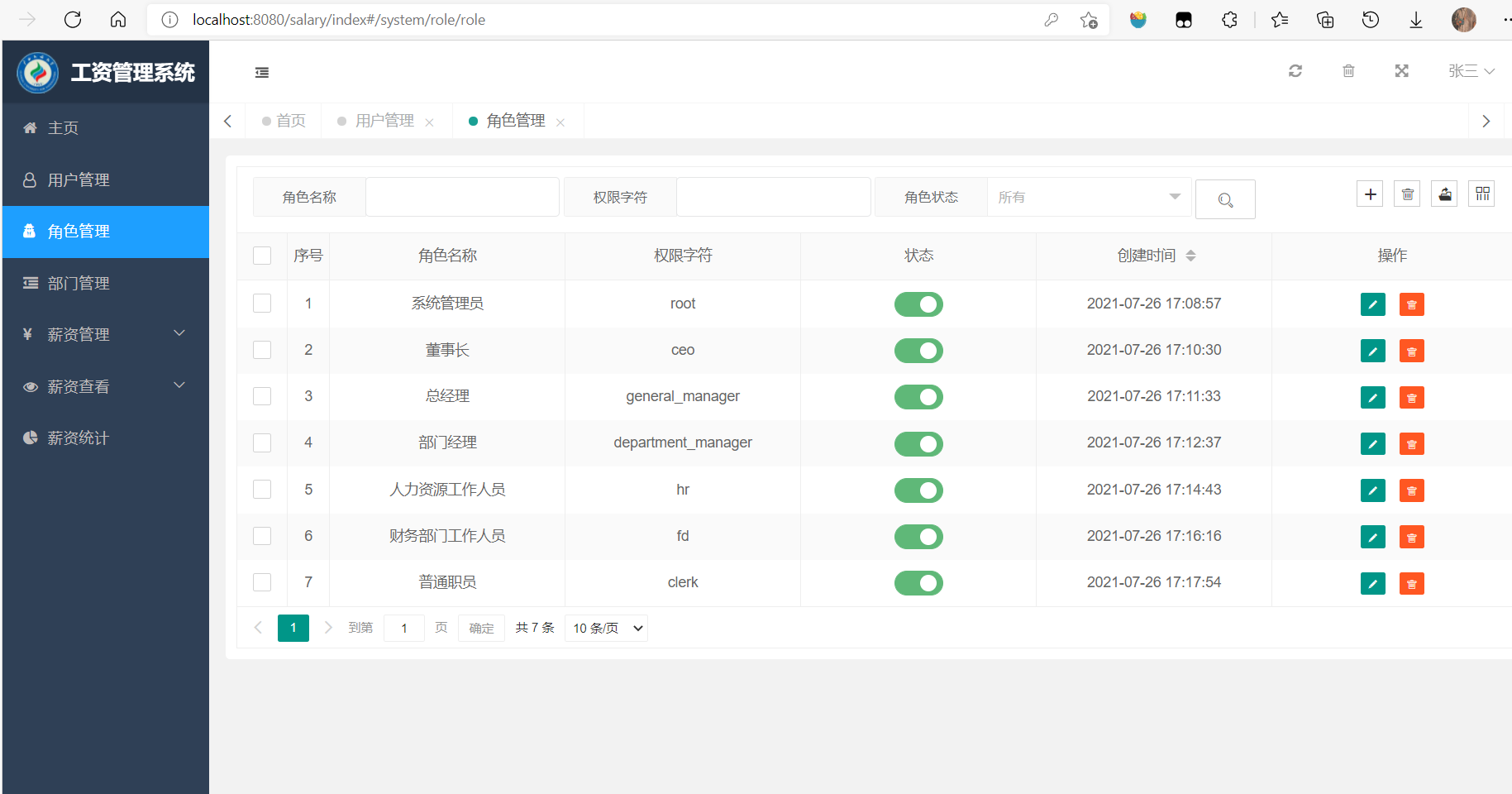
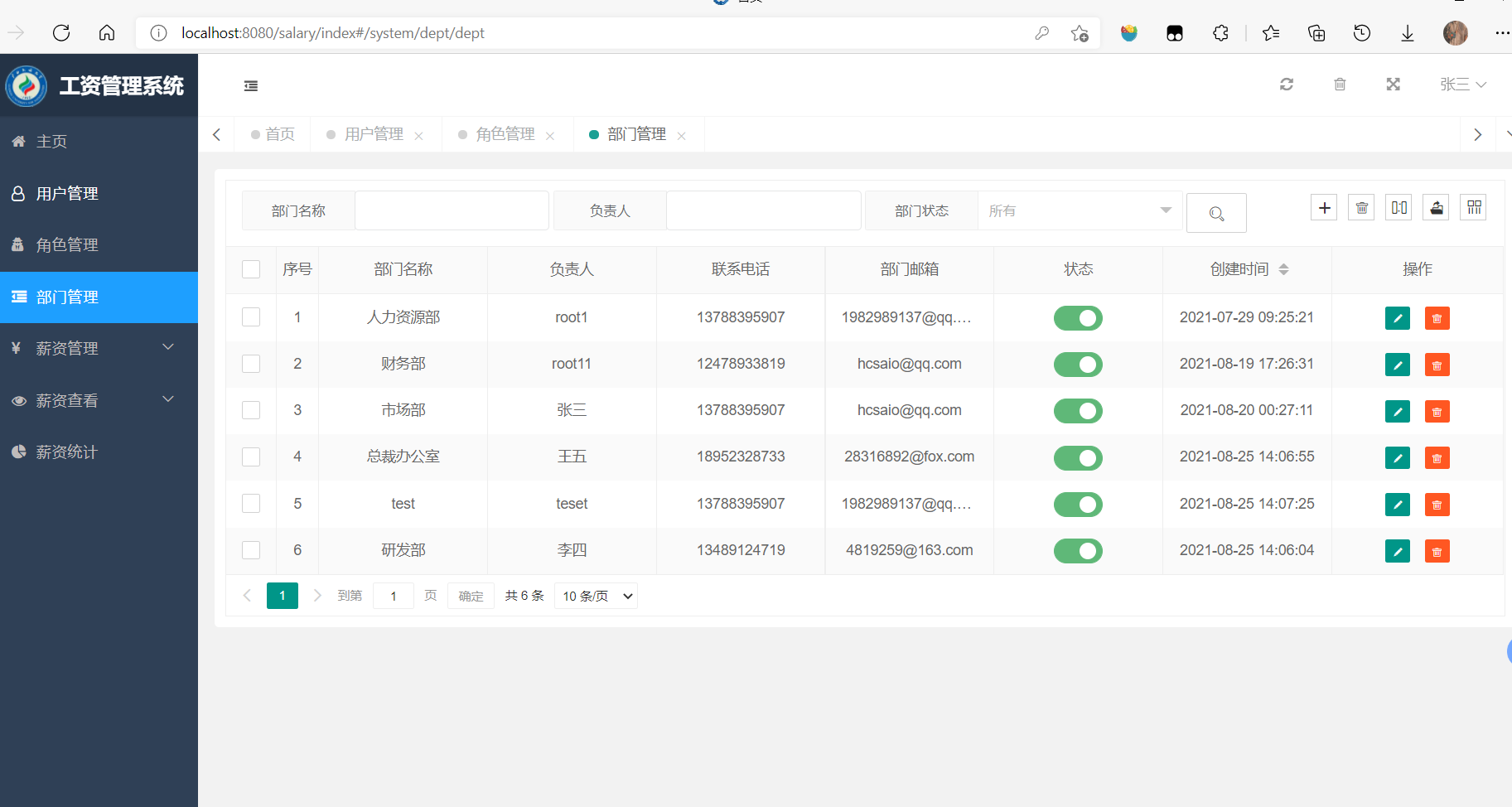
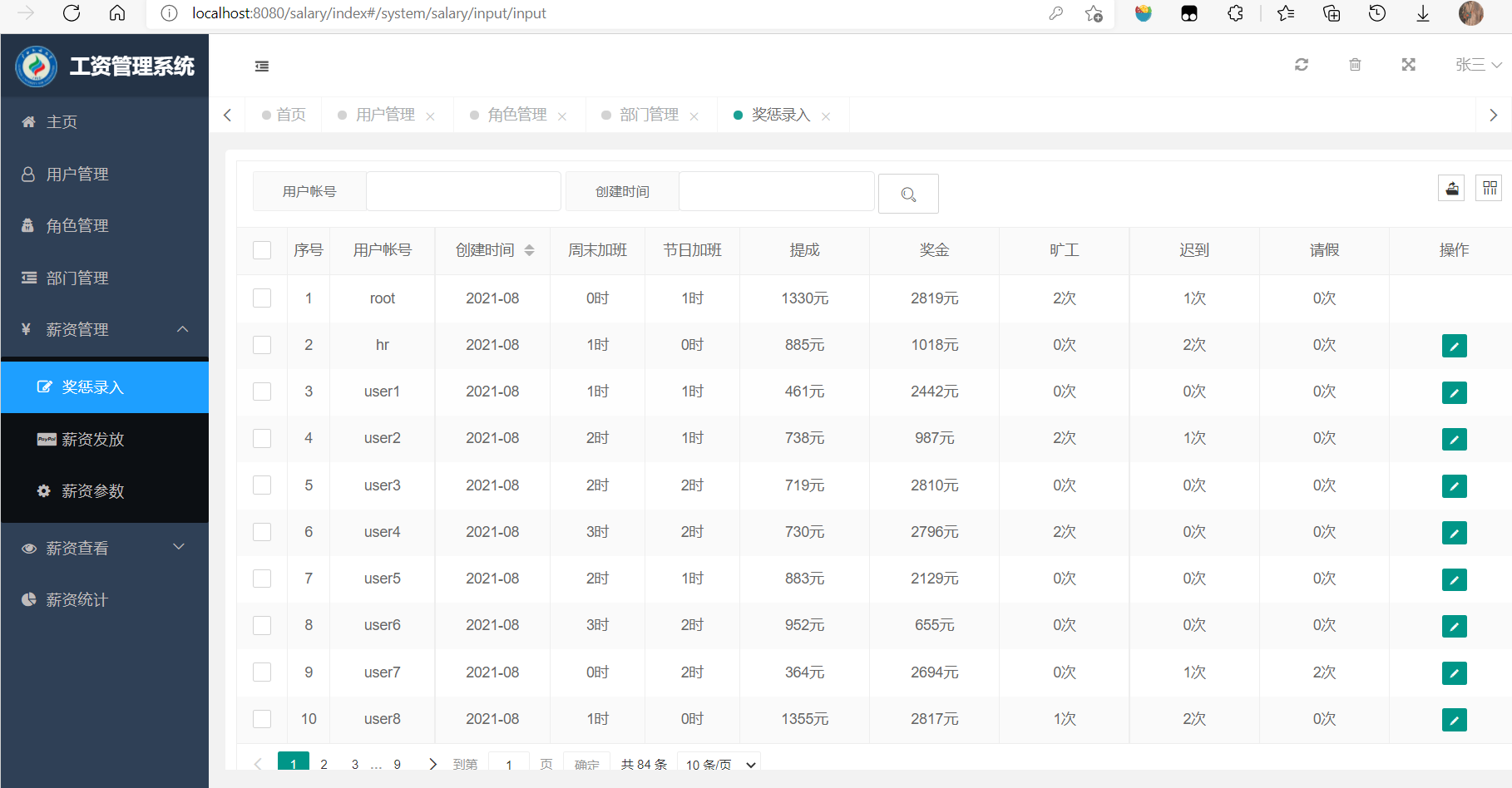
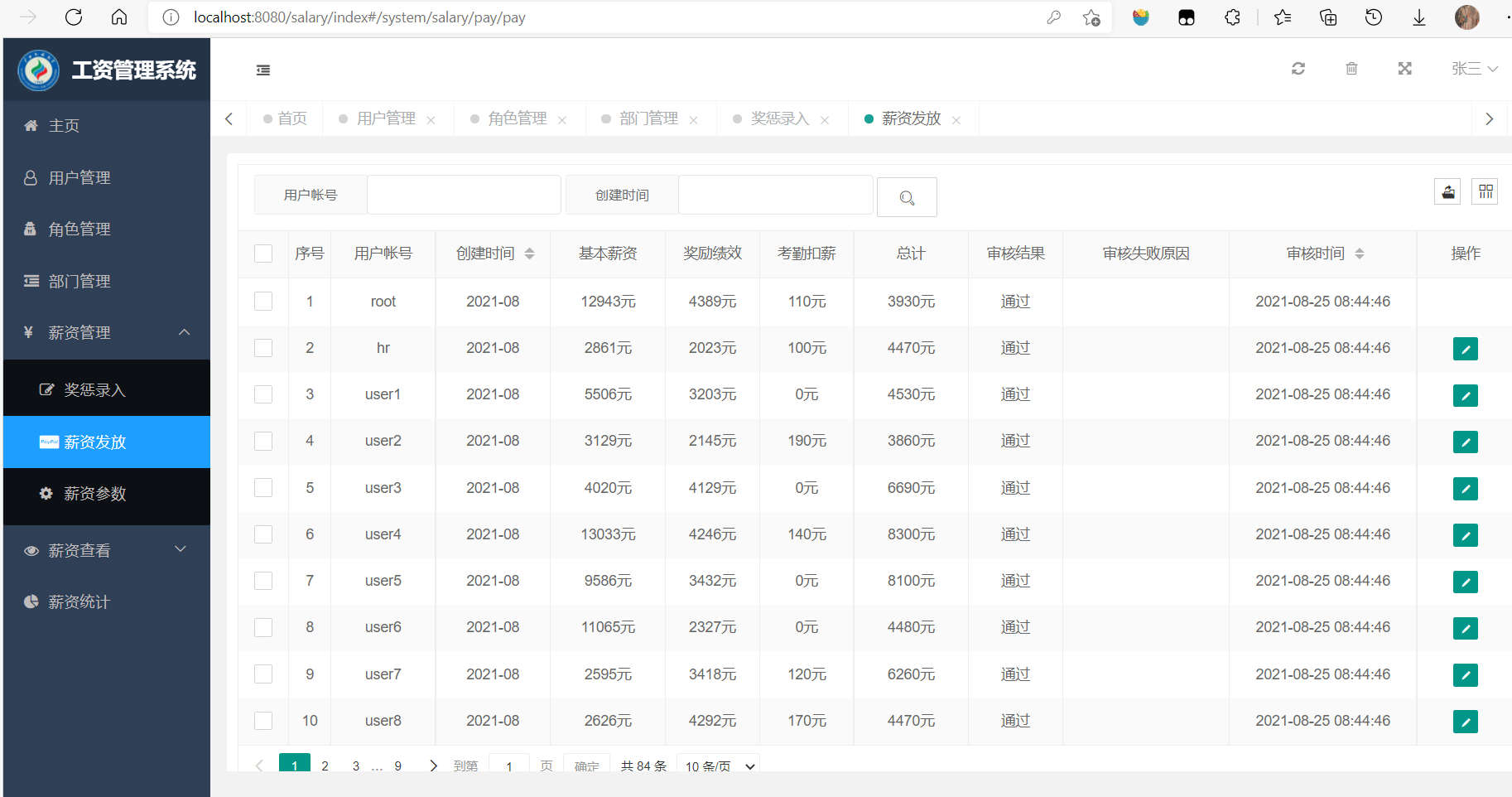
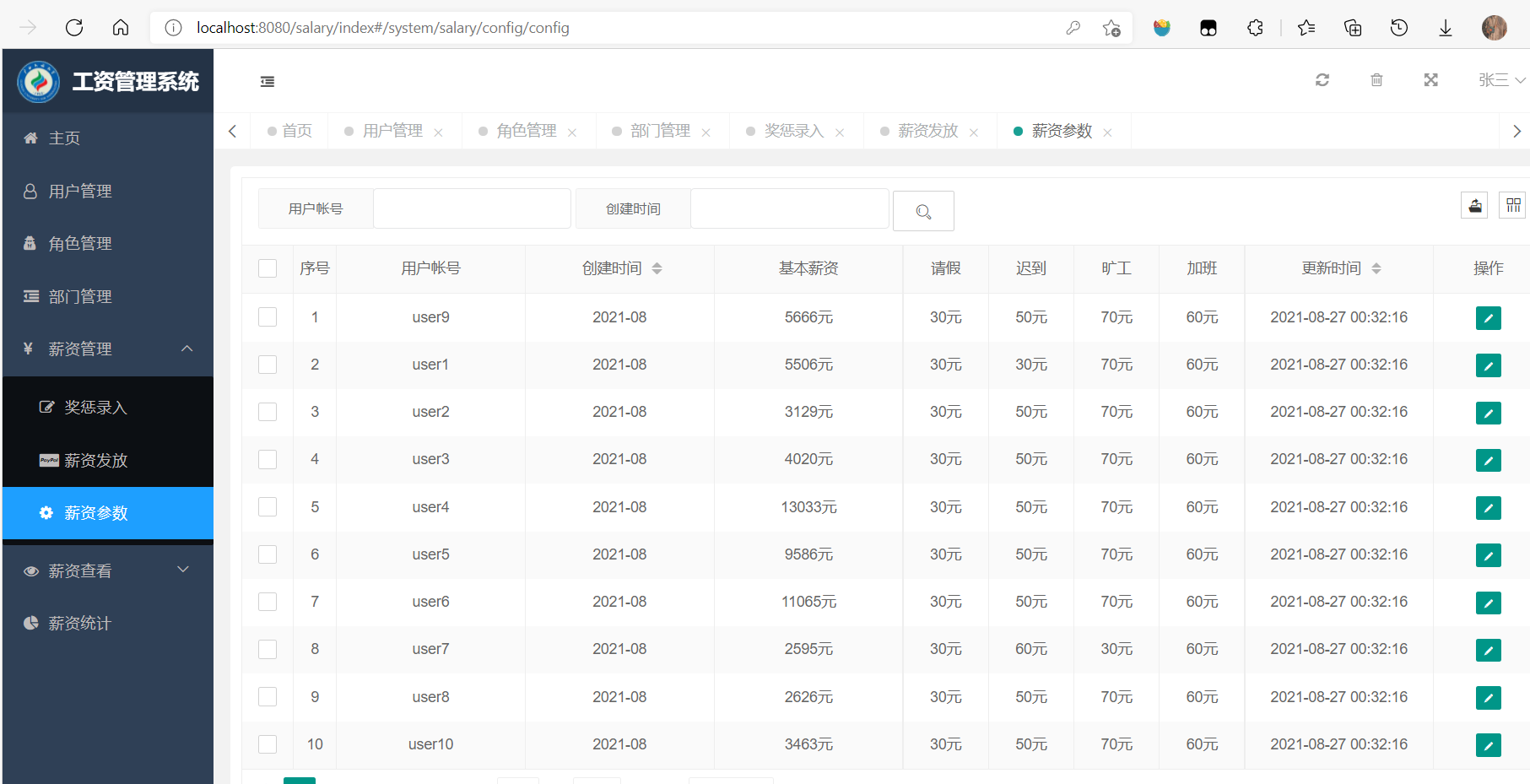
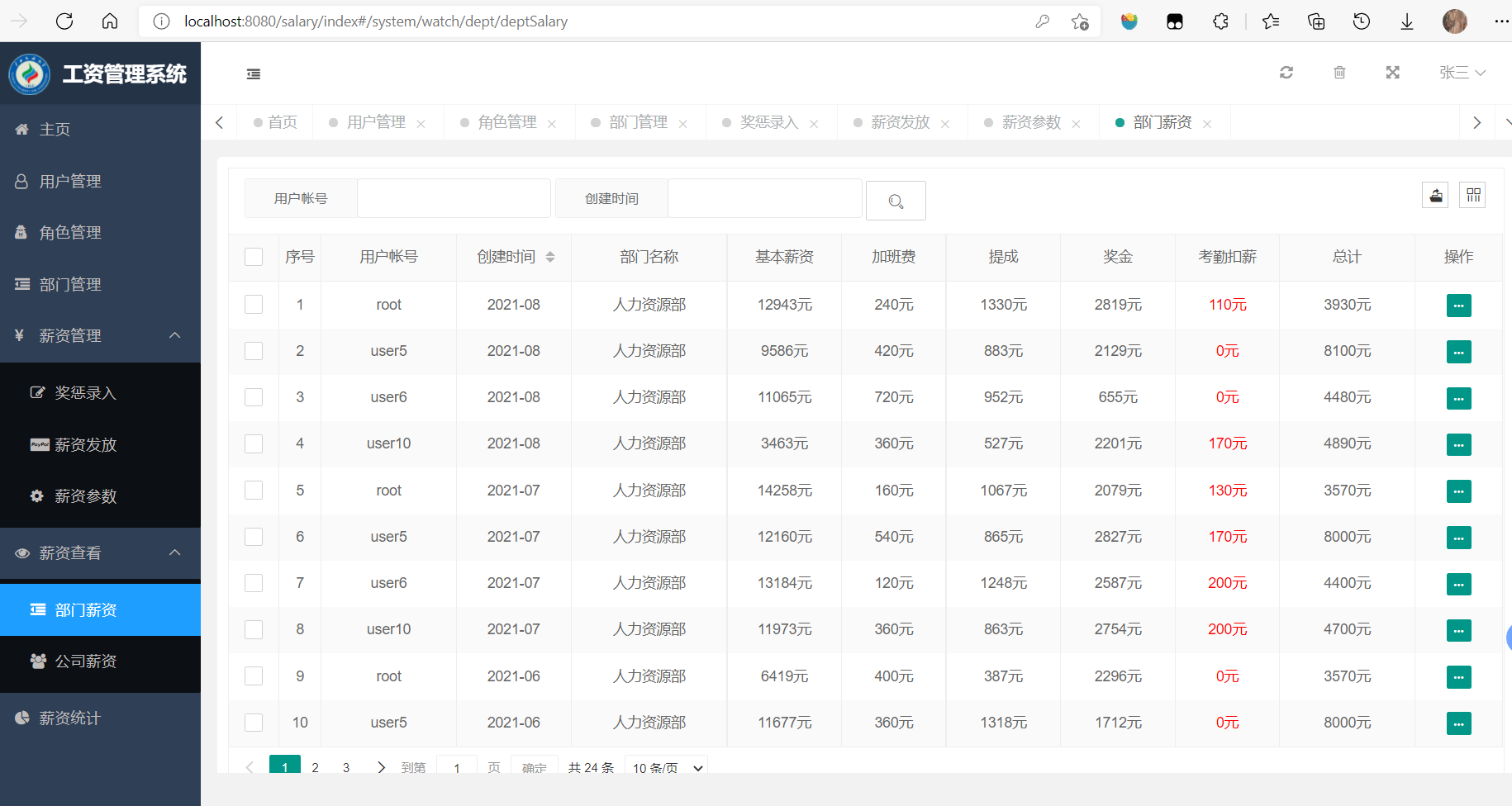
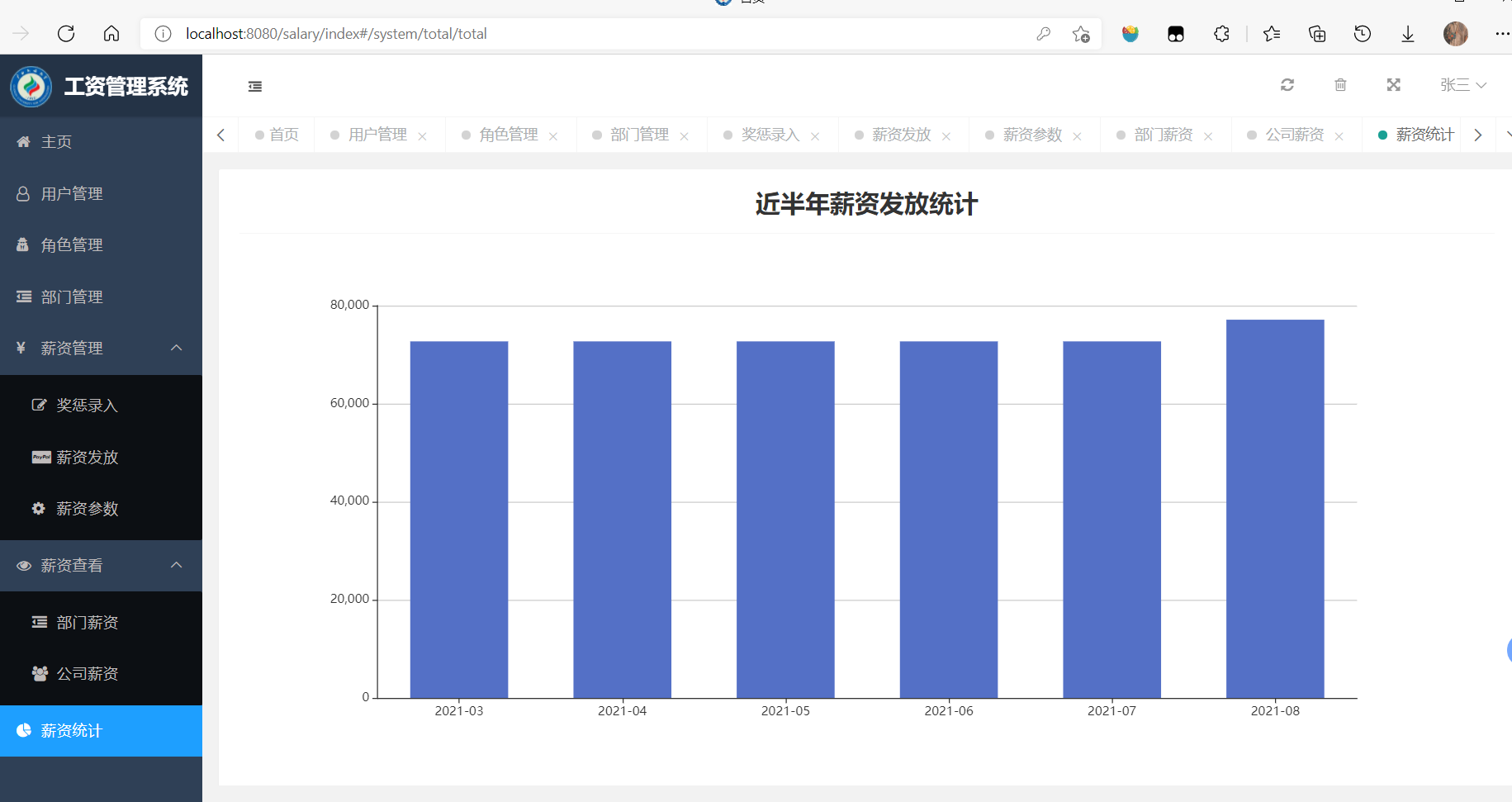
## 登录



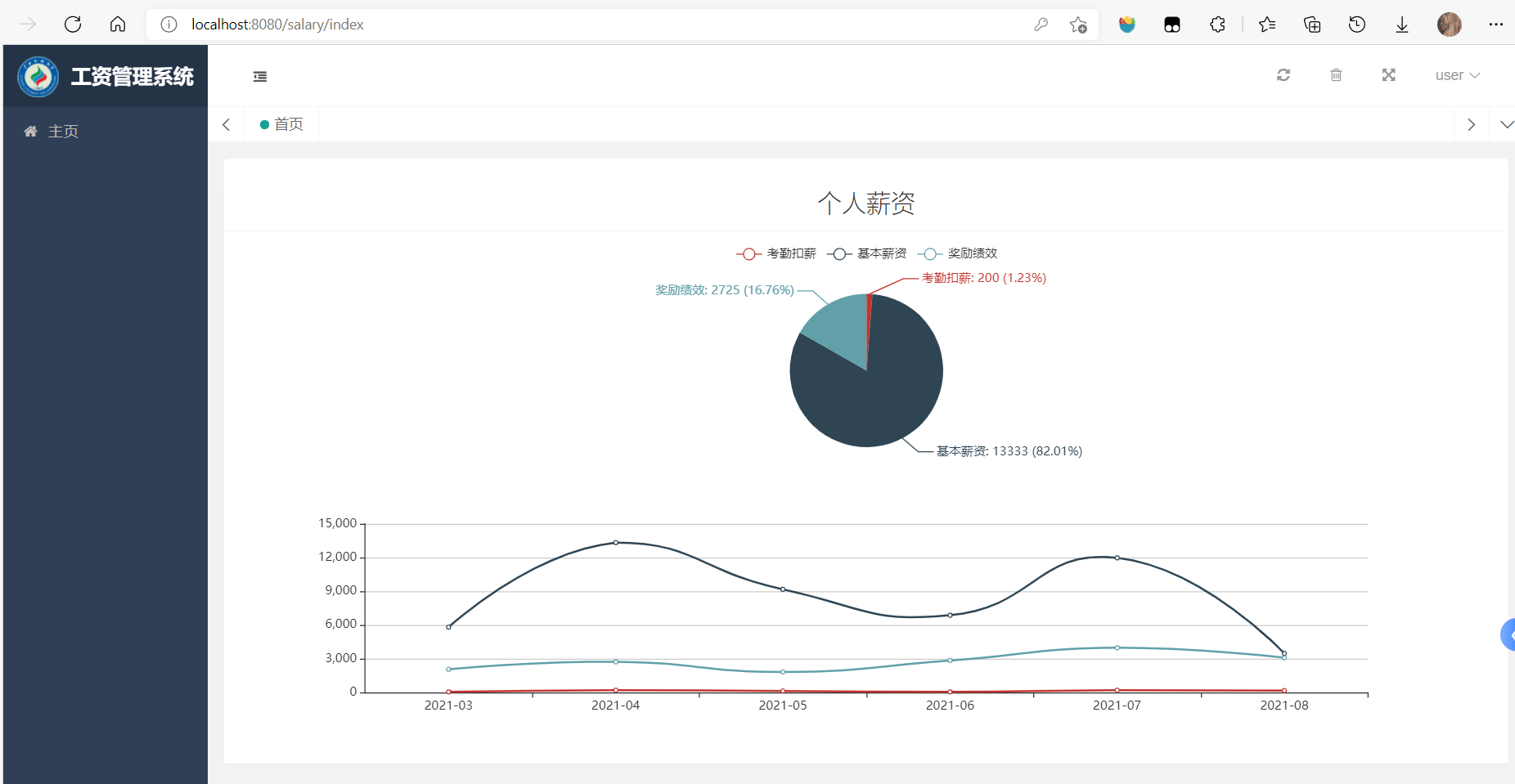
## 管理员界面



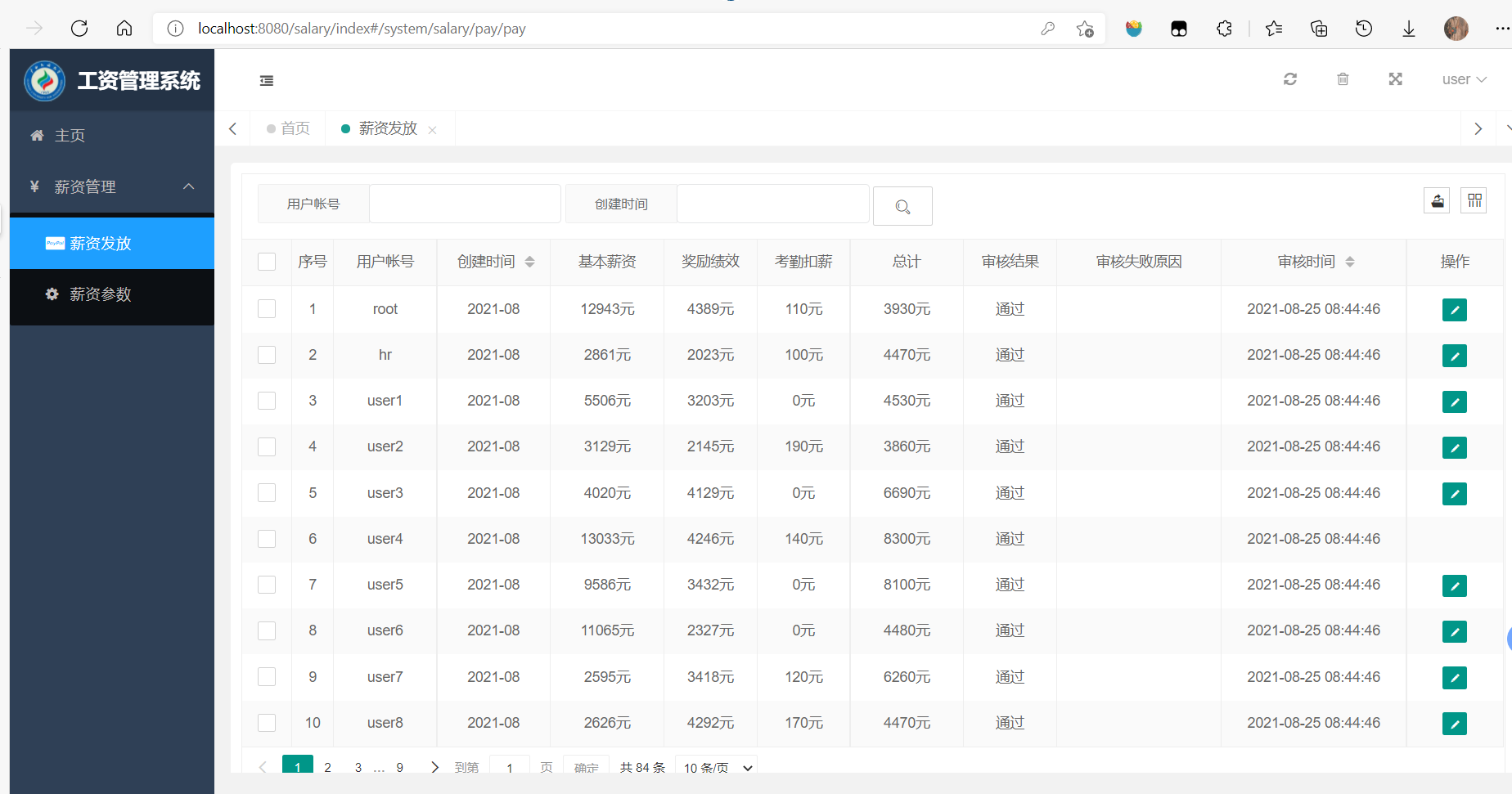


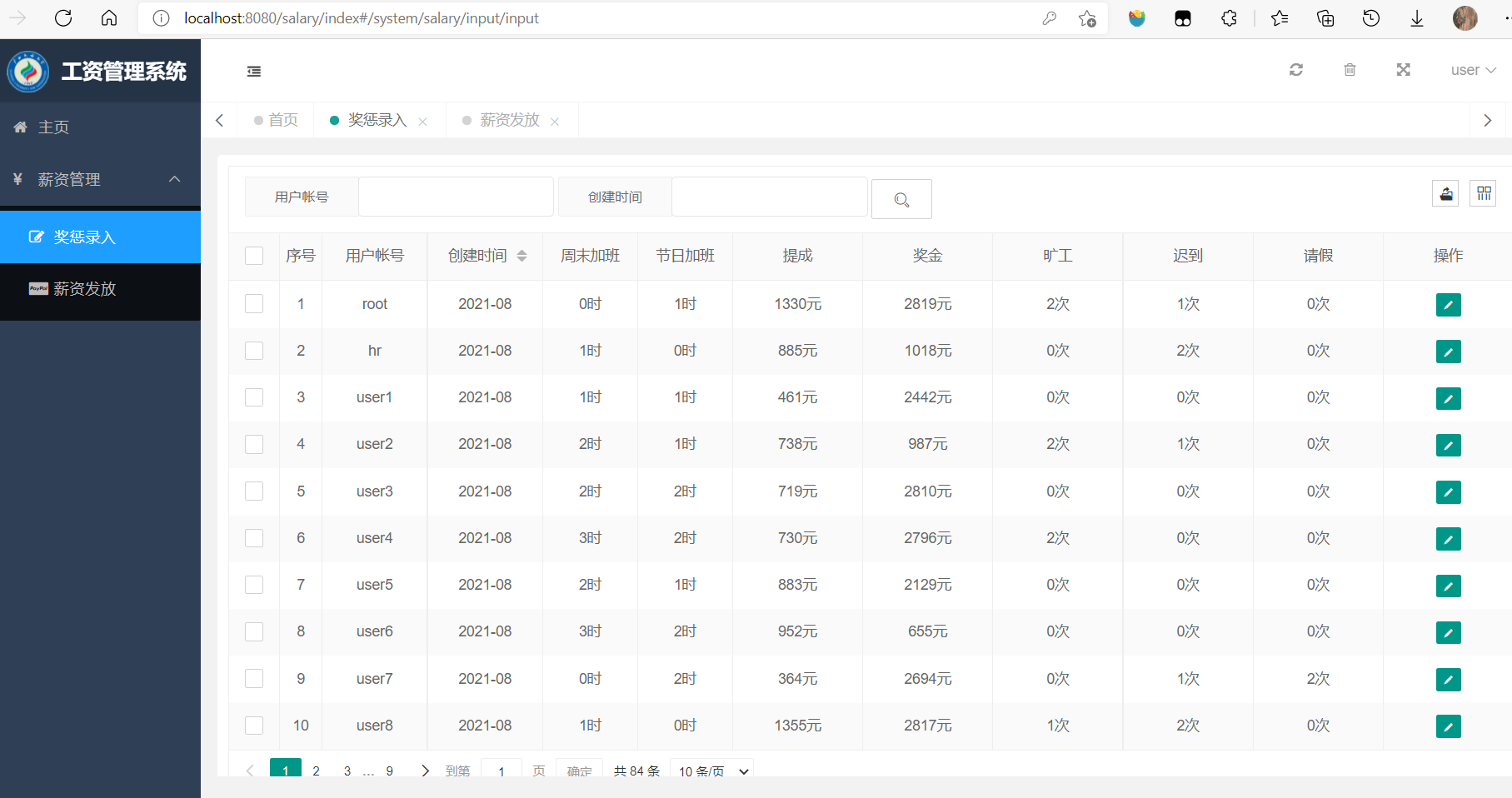
## 用户界面



## 财务部工作人员界面



## 人力资源部工作人员界面



**5系统开发配置**

## 技术栈

1. 核心框架：Spring Boot。
2. 安全框架：Apache Shiro。
3. 模板引擎：Thymeleaf。
4. 持久层框架：MyBatis。
5. 数据库连接池：Druid。
6. 工具类：Fastjson。

## 硬件设备

数据库：mysql