



# Agilizando a Codificação com Code Templates

Gabriel Baltazar

Da sala de reunião à vida real

Embarcadero Conference 2019

# Sobre o Palestrante



**Gabriel Baltazar**

- Bacharelado em Sistemas de Informação - 2010.
- Desenvolvedor Delphi há aproximadamente 10 anos.
- Atualmente, Analista Sênior na TOTVS, atuando no desenvolvimento e arquitetura Back-end.



# Agenda

- O que são Code Templates?
- Configuração
- Formas de Invocação
- Jump Points
- Criando Code Templates
- Script Function Calls ( Script Template )
- Criando Script Function Calls

# Introdução

**NÃO IMPORTA QUANTOS RECURSOS VOCÊ TEM, SE NÃO SABE COMO USÁ-LOS, NUNCA SERÁ O SUFICIENTE.**

# Introdução

**NÃO IMPORTA QUANTOS RECURSOS VOCÊ TEM,  
SE NÃO SABE COMO USÁ-LOS, NUNCA SERÁ O SUFICIENTE.**



# Introdução

**NÃO IMPORTA QUANTOS RECURSOS VOCÊ TEM,  
SE NÃO SABE COMO USÁ-LOS, NUNCA SERÁ O SUFICIENTE.**



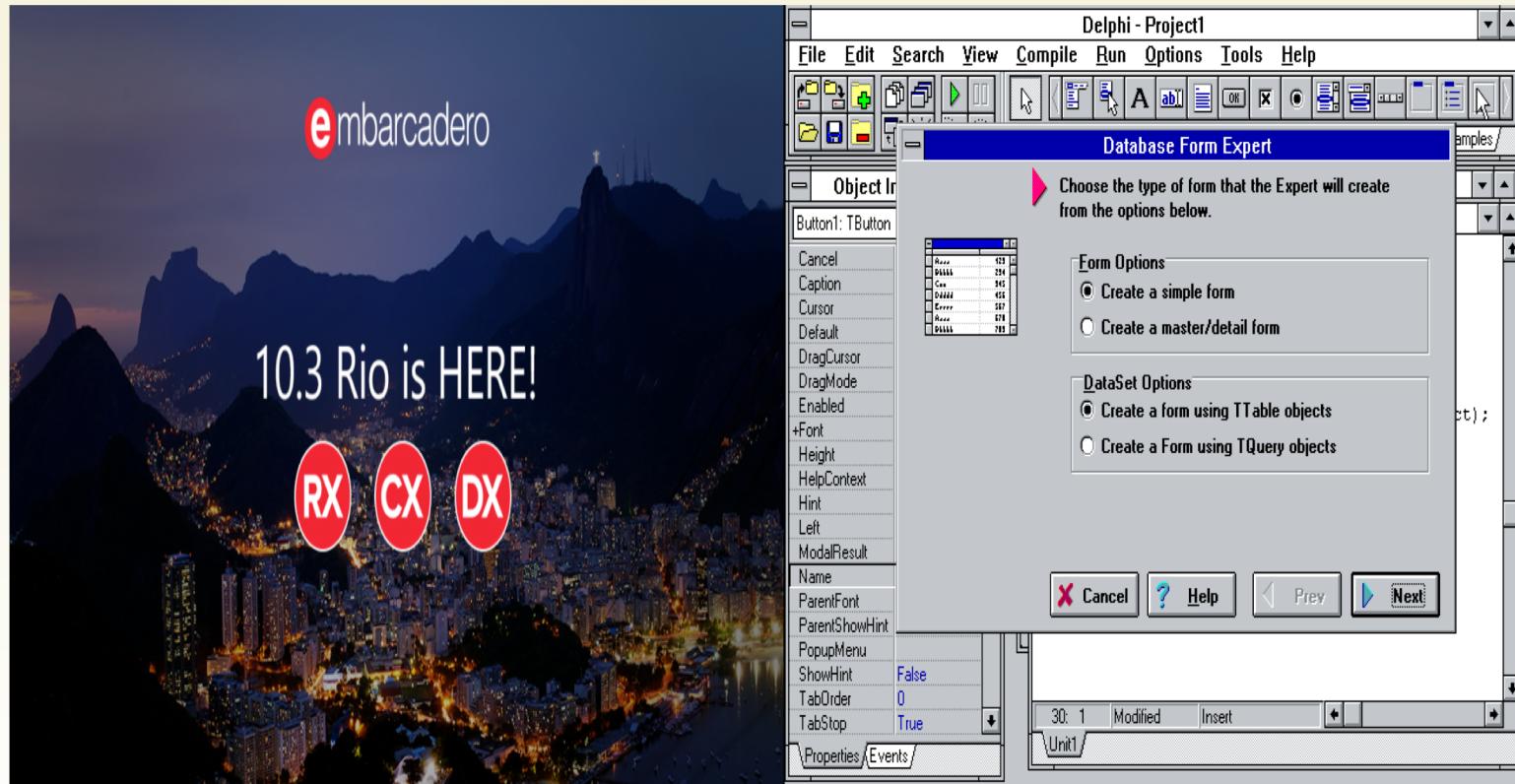
# Introdução

**NÃO IMPORTA QUANTOS RECURSOS VOCÊ TEM,  
SE NÃO SABE COMO USÁ-LOS, NUNCA SERÁ O SUFICIENTE.**



# Introdução

**NÃO IMPORTA QUANTOS RECURSOS VOCÊ TEM,  
SE NÃO SABE COMO USÁ-LOS, NUNCA SERÁ O SUFICIENTE.**



# Introdução

Mas meu irmão, **EU SOU PROGRAMADOR RAIZ!**



# Introdução

## Produtividade



# O que são Code Templates?

Templates de código (Estruturas padrões) que podemos invocar através de atalhos em qualquer parte do editor de código.

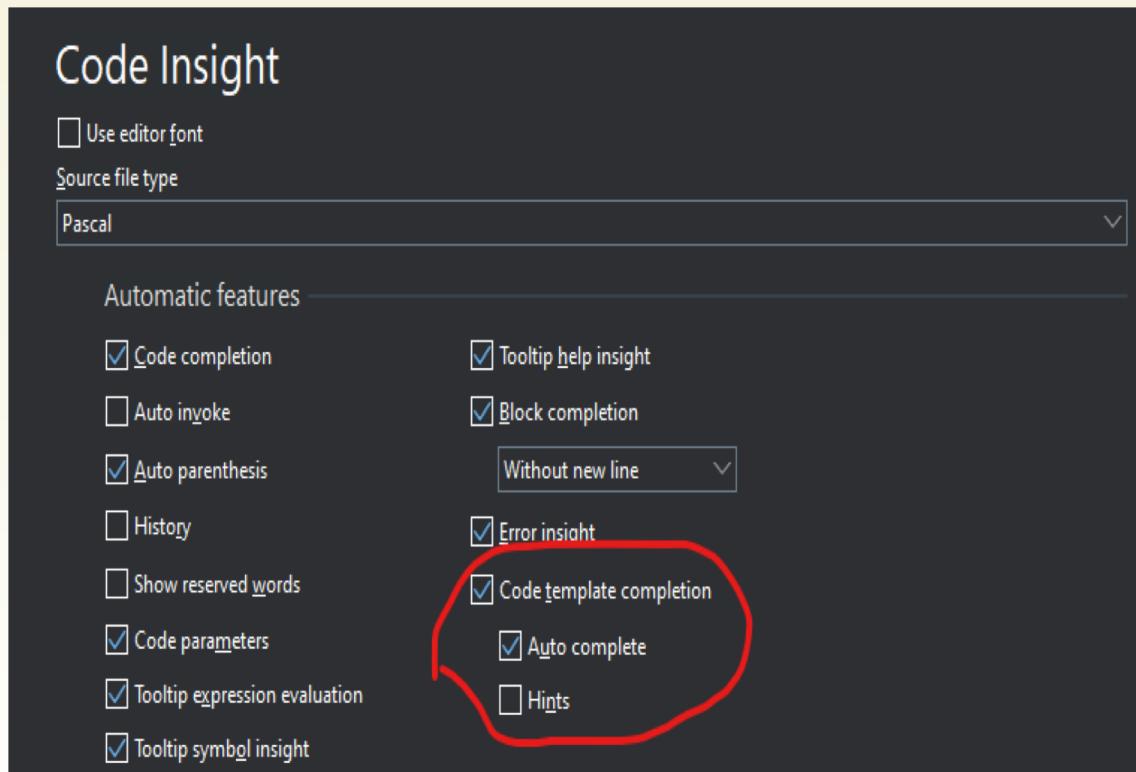
```
procedure TForm1.executaAlgumaCoisa;
begin
  // 
  for I := Low to High do
    begin;
    end;
end.
```

```
procedure TForm1.executaAlgumaCoisa;
begin
  // 
  for I := Low to High do
    loop counter
    <tab> or <shift + tab> to navigate
  end;
end.
```

# Configuração

**Configuração:** Menu Tools – Options – Code Insight.

**Visualização:** View – Tool Windows - Templates



Name	Description
Delphi	Delphi
(*	paren-star comment
{	brace comment
arrayc	array declaration (constant)
arrayd	array declaration (variable)
begin	begin...end;
case	case statement
class	class declaration (full with section commer
classcc	class declaration (with Create/Destroy overriden)
classsd	class declaration (no parts)
classsf	class declaration (full)
create	Constructor da classe
CreateC	TComponent descendant constructor
destructor	Destructor da classe
else	else clause

# Formas de Invocação

Por default no Delphi, o atalho para o Code Template é Ctrl + J.

São declaradas pelo campo **Invoke**.

- **Auto:** barra de espaço, TAB ou pelo atalho.

**Ex.:** for.

- **Manual:** TAB ou pelo atalho.

**Ex.:** forin.

- **None:** Apenas pelo atalho.

**Ex.:** IfDebug.

# Jump Points

- Placeholders para entrada de campos chave no template.
- Tem os seguintes atributos: name, default, editable. O único obrigatório é o name.
- É possível navegar pelos Placeholders através de TAB e Shift + TAB.  
**Ex.:** for
- Já existem alguns Jump Points como:

|end|: Marca a posição do cursor após a execução do Template.

|\*: Usado para identação.

**Ex.:** repeat

# Criando Code Template



# Script Function Calls

- Chamadas de funções programadas.
- Declaradas pela tag Script.
- Scripts existentes no Delphi:
  - ✓ **InvokeClassCompletion**
  - ✓ **InvokeCodeCompletion**
  - ✓ **PopulateCase**
  - ✓ **DeclareVariable**
  - ✓ **RemoveTemplate**
  - ✓ **ValidateForTemplate**

# Script Function Calls

## Formas de invocação:

- **onvalidate**: executa o script antes do template ser inserido no código.

Ex.:

- **onenter**: executa o script assim que o template é inserido no código. Essa é a opção default.

Ex.: classf

- **onleave**: executa o script após o template ser executado com sucesso.

Ex.: propf.

# Script Function Calls



# Perguntas???



# Referências

[DocWiki - Live Templates](#)

[DocWiki - Using Live Templates](#)

[DocWiki - Creating Live Templates](#)

[BitBucket Exemplos - Colabore](#)



# Obrigado

-  gabrielbaltazar.dev@gmail.com
-  facebook.com/gabrielbaltazar.f1
-  linkedin.com/in/gabrielbaltazar-dev
-  (21) 998.495.213

Da sala de reunião à vida real

Embarcadero Conference 2019