

# Embarcadero Conference 2024

---

Inovação faz parte do nosso DNA!



The screenshot shows the Delphi IDE interface with the following components visible:

- File**, **Edit**, **Search**, **View**, **Refactor**, **Project**, **Run**, **Component**, **Tools**, **DelphiLint**, **AI Developer**, **Code4D**, **Tabs**, **Help**
- Structure** (left pane)
- Welcome Page**, **Providers.Log**, **System** (top navigation bar)
- Code Editor** (center):

```
IComparable<T> = interface(IComparable)
  function CompareTo(Value: T): Integer;
end;

IEquatable<T> = interface(IInterface)
  function Equals(Value: T): Boolean;
end;

IDispatch = interface(IUnknown)
  ['{00020400-0000-0000-C000-00000000046}']
  function GetTypeInfoCount(out Count: Integer): HResult; stdcall;
  function GetTypeInfo(Index, LocaleID: Integer; out TypeInfo): HResult; stdcall;
  function GetIDsOfNames(const IID: TGUID; Names: Pointer;
    NameCount, LocaleID: Integer; DispIDs: Pointer): HResult; stdcall;
  function Invoke(DispID: Integer; const IID: TGUID; LocaleID: Integer;
    Flags: Word; var Params; VarResult, ExcepInfo, ArgErr: Pointer): HResult; stdcall;
end;
{$IFDEF MSWINDOWS}
{$EXTERNALSYM IDispatch} { from oaidl.h (oleauto.h) }
{$ENDIF}

{ TInterfacedObject provides a threadsafe default implementation
of IInterface. You should use TInterfaceObject as the base class
of objects implementing interfaces. }

TInterfacedObject = class(TObject, IInterface)
{$IFNDEF AUTOREFCOUNT}
  private const
    objDestroyingFlag = Integer($80000000);
    function GetRefCount: Integer; inline;
{$ENDIF}
  protected
{$IFNDEF AUTOREFCOUNT}
    [Volatile] FRefCount: Integer;
    class procedure __MarkDestroying(const Obj); static; inline;
{$ENDIF}
    function QueryInterface(const IID: TGUID; out Obj): HResult; stdcall;
    function _AddRef: Integer; stdcall;
    function _Release: Integer; stdcall;
  public
{$IFNDEF AUTOREFCOUNT}
    procedure AfterConstruction; override;
    procedure BeforeDestruction; override;
    class function NewInstance: TObject; override;
    property RefCount: Integer read GetRefCount;
{$ENDIF}
  end;
{$IFNDEF SYSTEM_HPP_DEFINES_OBJECT}
{$NODEFINE TInterfacedObject} { defined in systobj.h }
{$ENDIF}
```
- Object Inspector** (left pane)
- Palette** (right pane)

# A IDE e seus mistérios



# Dicas Truques e Magia da IDE

{Kivian Emerim

NEXT TRENDS



# **Dicas Truques e Magia da IDE - Parte 2**

{Kivian Emerim

**NEXT TRENDS**



## **Antes**



- **Demora na entrega**
- **Não sabe resolver problemas complexos rapidamente**
  - **Ama uso do with**
  - **se perde debugando**
  - **diz que o Delphi é caro**
  - **Delphi 7 é o favorito**

## Antes



- Demora na entrega
- Não sabe resolver problemas complexos rapidamente
- Ama uso do with
- se perde debugando
- diz que o Delphi é caro
- Delphi 7 é o favorito

## Depois



- Apelido é pasteleiro
- Inovação na resolução de problemas
- Código Limpo
- Baygon mode on
- aproveita todas as ferramentas do Delphão
- Sempre atualizado nas novidades

# Kivian Emerim

- MVP Embarcadero.
- Formada em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.
- Criadora de Conteúdo Instagram @kidelphi.
- Palestrante.
- Dev. Delphi na NextTrends.
- Compilando projetinhos Delphi há mais de 13 anos!



NEXT TRENDS



# Kivian Emerim

- MVP Embarcadero.
- Formada em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.
- Criadora de Conteúdo Instagram @kidelphi.
- Palestrante.
- Dev. Delphi na NextTrends.
- Compilando projetinhos Delphi há mais de 13 anos!



NEXT TRENDS



# O que teremos?

TO-DO lists  
Extract Method  
IF Ternário  
Live Templates  
Code Folding  
MultiLines Strings  
Personalizando Exceptions  
Sync Edit Mode  
OutPutDebugString

MultiLines strings  
Diretivas de Compilação  
Unit alias  
Unit Scope  
Toxic Metrics  
Resource String  
Declare Field  
Declare Variable  
Personalizando o Layout

NEXT TRENDS



# Personalizando o Layout



# **Compartilhando Layouts**

USERS\AppBarData\Roaming\Embarcadero\BDS\23.0



# TO-DO lists



# Extract Method



# Bookmarks



# IF Ternário



# Live Templates



# Code Folding



# MultiLines Strings



# Personalizando Exceptions



# Sync Edit Mode



# OutPutDebugString



# MultiLines strings



# Diretivas de Compilação



# HINT

Permite habilitar e desabilitar os hints de compilação que o Delphi nos dá, quando por exemplo declaramos uma variável e não a utilizamos.



# MESSAGE

Permite emitir hints, mensagens, erros de compilação. São 5 tipos:

- Message
- Hint
- Warning
- Error
- Fatal



# \$WRITEABLECONST

Modifica uma constante



# Unit alias



# Toxic Metrics



# Declare Field



# Declare Variable



# Embarcadero Conference 2024

Inovação faz parte do nosso DNA!



Quer me ver na  
**#ECON25?**  
Acesse o QRCode  
e avalie minha palestra!



## Kivian Emerim

[@kidelphi](https://twitter.com/kidelphi)

[in/kivianemerim](https://www.linkedin.com/in/kivianemerim)

[kivian.emerim@nexttrends.com.br](mailto:kivian.emerim@nexttrends.com.br)

**NEXT TRENDS**

