



Designentwurf

Im Folgenden wird das Design der Anwendung beschrieben. Hierbei wird zuerst das interne Design der Anwendung dargestellt. Anschließend wird das User Interface (UI) entworfen und eine mögliche Integration in das CRM-System dargestellt.

Technische Daten der Umsetzung

- **Programmiersprache:** Die Umsetzung erfolgt in C#, da eine direkte Integration auf Windows ermöglicht wird.

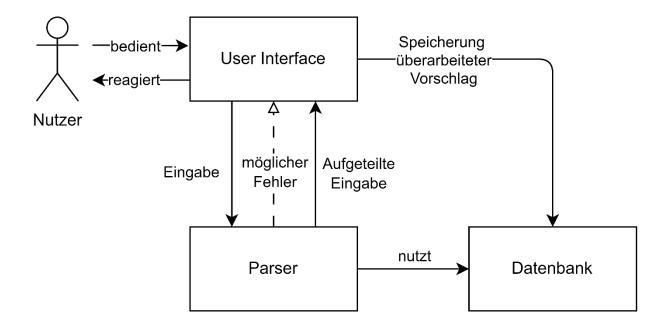
Interner Aufbau der Anwendung

Die Anwendung wird vom Nutzer mittels eines UIs bedient. Dabei hat er keinen direkten Zugriff auf den Parser, der die Eingabe in das gewünschte Format umwandelt. Der Parser greift dabei auf eine Datenbank zu, die die benötigten Titel speichert.

Der Parser gibt die aufgeteilte Eingabe an das UI zurück. Falls mögliche Fehler entstehen, werden diese ebenfalls an das UI entwickelt. Innerhalb des UIs kann die Antwort des Parsers angepasst werden. Bei Änderungen werden die neuen Titel in die Datenbank gespeichert.

Die Ausgabe der aufgeteilten Eingabe erfolgt über das User Interface.

Das User Interface wird intern mittels Model View View Model angesprochen und umgesetzt.



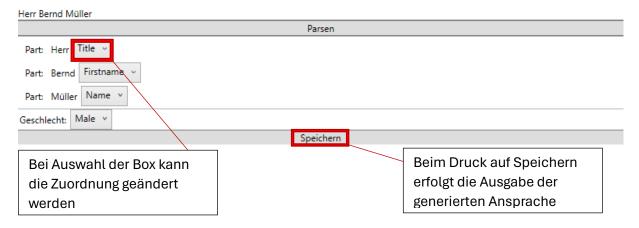


User Interface

Das User Interface wurde mittels der C# Bibliothek WPF entwickelt. Hierbei stehen folgende UI-Elemente innerhlab der Anwendung zur Verfügung. Das Ui sieht folgendermaßen aus:



Nach druck auf den Parsen-Knopf kann der aufgespaltene Name angepasst werden.



Integration in das CRM-System

Um die Anwendung in ein bestehendes CRM-System einzubinden, muss die Anwendung auf eine bestehende Datenbank des CRM-System zugreifen.

Ob das UI weiter verwendet werden kann oder ob dieses vollständig neu entwickelt werden muss, damit das CRM-System richtig auf die Antwort des Parsers reagieren kann, muss in den nächsten Schritten ermittelt werden.