

Sistemi LTI - Linear Time Invariant

Un sistema si dice LTI quando rispetta sia la **proprietà di linearità** che la **proprietà di tempo invarianza**;

$$\begin{array}{c} x(n) = a_1 x_1(n) + a_2 x_2(n) + \dots + a_k x_k(n) \\ \downarrow \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \downarrow \\ y(n) = a_1 y_1(n) + a_2 y_2(n) + \dots + a_k y_k(n) \end{array}$$

Impulse Response e Convoluzione

Per arrivare alla definizione di convoluzione dobbiamo seguire 3 passaggi:

Passaggio 1: Proprietà di Riproducibilità

Abbiamo visto nelle proprietà della delta (nella lezione 3.02 - Segnali Ordinari) la **proprietà di riproducibilità (time shifting) della delta**:

La proprietà di riproducibilità della delta ci dice che se moltiplichiamo una delta shiftata temporalmente per un segnale $x(t)$, avremo come risultato il segnale $x(t)$ valutato nel time shift della delta, moltiplicato per la delta stessa.

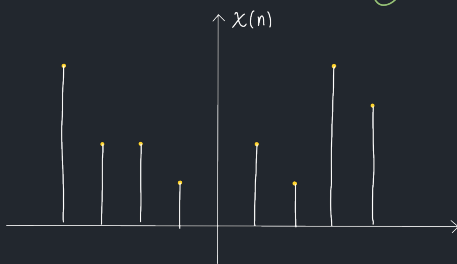
Se sfruttiamo questa proprietà possiamo decomporre tutto il segnale in entrata, facendo una sommatoria:

Proprietà di riproducibilità:

$$x(n) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x(k) \delta(n-k)$$

I Passaggio

Decompongo l'input con la proprietà:



Passaggio 2: Impulse Response

L'impulse response è la risposta di un sistema LTI quando in input viene fornito un segnale di tipo delta, ovvero un impulso di Dirac:



Siccome abbiamo a che fare con dei sistemi LTI, questi rispetteranno le proprietà di **linearità e tempo invarianza**:

Siccome questi sistemi sono

Lineari

Tempo invarianti

Tempo invarianza

$$\Rightarrow \delta(n-k) \rightarrow h(n-k)$$

Passaggio 3: Convoluzione a tempo discreto

Come ultimo passaggio ci basta sostituire il nostro nuovo **impulse response** alla delta nella proprietà di riproducibilità, in modo da ottenere:

III Passaggio: Appliciamo la prop. di linearità accennata al punto a del I pass.

$$\Rightarrow y(n) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x(k) \cdot h(n-k)$$

Applicando la linearità, la tempo l varianza e scrivendo la nostra sequenza come una sovrapposizione di delta, abbiamo trovato questa relazione.

OPERAZIONE DI CONVOLUZIONE

$$x(n) * h(n) \quad \leftarrow \text{"}x \text{ convolto ad } h\text{"}$$

Questi sistemi LTI sono molto potenti, perchè dal punto di vista matematico, dato un qualsiasi ingresso, se conosciamo la risposta impulsiva del sistema, mediante l'operazione di convoluzione riusciamo a prevedere l'uscita del sistema.

Possiamo quindi scrivere l'uscita di un sistema LTI come convoluzione dell'ingresso al sistema, ed il suo impulse response.

Capiamo quindi che l'operazione di convoluzione è molto simile all'operazione di **correlazione**, dove il primo segnale resta fermo ed il secondo viene traslato al di sopra del primo; in questo caso avviene la stessa cosa:

Nella convoluzione il segnale in input resta fermo mentre l'impulse response trasla al di sopra dell'input.

Convoluzione a tempo continuo

La convoluzione a tempo continuo è la medesima operazione ma con l'utilizzo degli integrali invece che della sommatoria:

Convoluzione Continua

$$x(t) = \int_{-\infty}^{+\infty} x(\tau) \cdot \delta(t-\tau) d\tau$$

scriviamo la risposta del sistema ad una delta:

$$\delta(t) \rightarrow \text{Sys} \rightarrow h(t)$$

⇒ Possiamo scrivere il segnale di uscita dal sistema come:

$$y(t) = \int_{-\infty}^{+\infty} x(\tau) \cdot h(t-\tau) d\tau = x(t) * h(t)$$

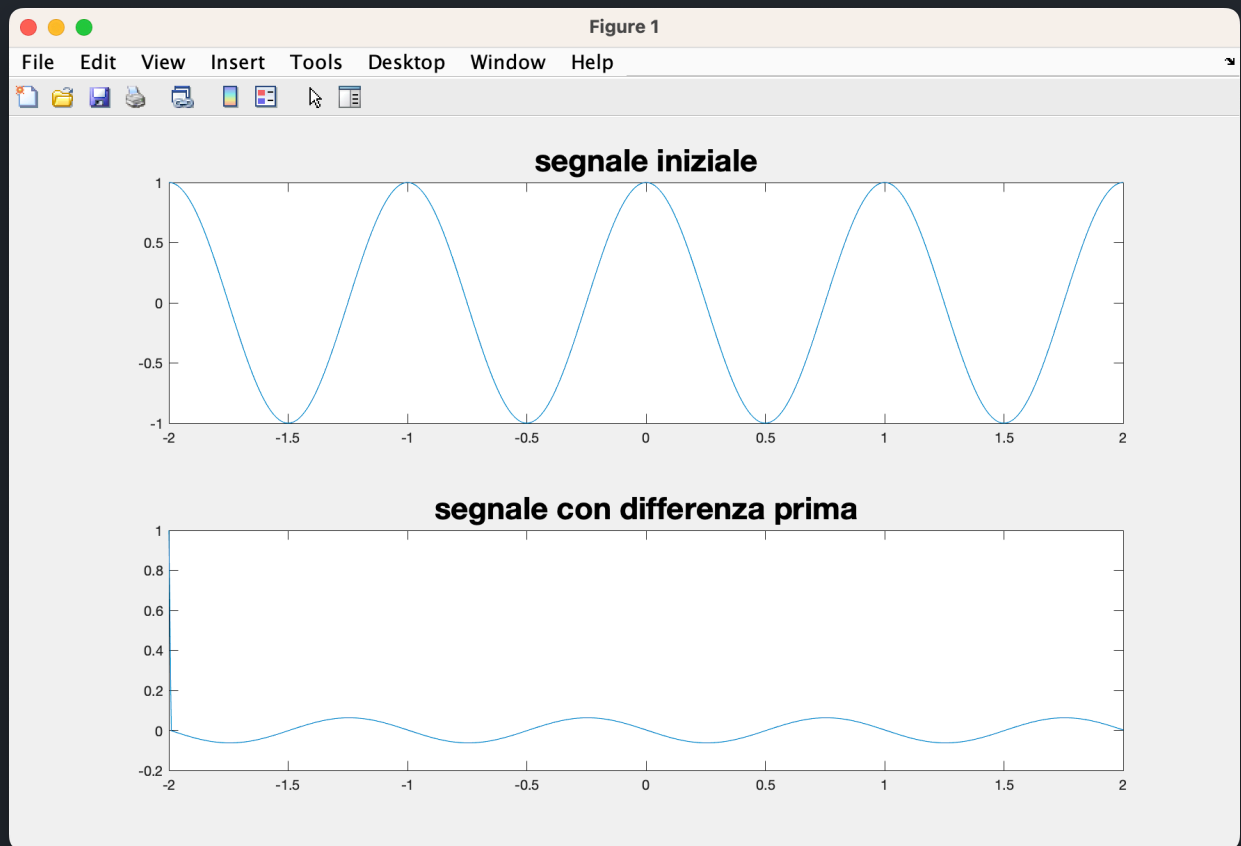
Convoluzione tra x e h

Convoluzione continua

Esempio 1 per la convoluzione: sistema differenza prima

Conosciamo il legame ingresso/uscita di alcuni sistemi, come ad esempio il sistema differenza prima.

Il sistema differenza prima non fa altro che sottrarre all'elemento corrente di un segnale, il suo elemento precedente.



$$y(n) = x(n) - x(n-1)$$

Diff tra campione corrente
e campione prec

Prima di procedere con l'esempio, però, dobbiamo assicurarci che il sistema sia LTI:

Il sistema differenza prima è LTI?

Per prima cosa verifichiamo la **linearità** del sistema:

$$y(n) = x(n) - x(n-1) \leftarrow \text{Sistema differenza prima}$$

pongo $x(n) = a x(n) + b x(n) \rightarrow$ Sostituisco in $y(n)$

$$\begin{aligned} \Rightarrow y(n) &= a x(n) + b x(n) - [a x(n-1) + b x(n-1)] \\ &= a x(n) + b x(n) - a x(n-1) - b x(n-1) \\ &= a \underbrace{[x(n) - x(n-1)]}_{y_1} + b \underbrace{[x(n) - x(n-1)]}_{y_2} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow y(n) = a y_1(n) + b y_2(n) \leftarrow \text{Lineare}$$

Dopo aver dimostrato che il sistema è lineare, dobbiamo dimostrare che è anche **tempo invariante**:

$$\begin{aligned} 1) \quad & \text{pongo } x(n) = x(n-m) \quad \xrightarrow{\text{Ritardo}} \quad \Rightarrow y(n) = x(n-m) - x(n-m-1) \\ 2) \quad & y(n-m) = x(n-m) - x(n-m-1) \\ & \quad \quad \quad \uparrow \\ & \quad \quad \quad \text{pongo } n = n-m \end{aligned}$$

① = ② \Rightarrow Sys T.I.

Per dimostrare che un sistema è tempo invariante ci basta effettuare due sostituzioni e calcolare l'uscita del sistema:

1. Sostituiamo al segnale di ingresso un segnale ritardato di ritardo m .
Calcoliamo l'uscita $y(n)$.
2. Sostituiamo **all'uscita** $y(n)$ **l'uscita ritardata** $y(n-m)$.
Calcoliamo l'uscita $y(n-m)$.

Se le due uscite sono uguali, allora il sistema è tempo invariante.

Calcoliamo la risposta impulsiva del sistema differenza prima

Torniamo al legame ingresso - uscita del sistema differenza prima; per definizione la risposta impulsiva di un sistema è la risposta del sistema quando viene sollecitato da un impulso:

→ Risposta impulsiva?

per definizione la R.I. : Invece dell'ingresso qualsiasi, poniamo una $\delta(t)$, ed in out avremo una $h(t)$

$$\begin{array}{ccc} x(t) & \rightarrow & y(t) \\ \delta(t) & \rightarrow & h(t) \end{array}$$

otteniamo: $h(n) = \delta(n) - \delta(n-1)$

Ci basta quindi sostituire all'ingresso del sistema una delta per ottenere la risposta impulsiva del sistema; se effettuiamo la convoluzione tra un segnale input qualsiasi e la risposta impulsiva, otterremo l'output del sistema.

Output del sistema differenza prima: gradino unitario discreto in input

Dopo aver trovato la risposta impulsiva di un sistema, riusciamo a prevedere l'output del sistema dato in input un segnale qualsiasi; ci basta effettuare la convoluzione tra un input scelto da noi (in questo caso un gradino unitario a tempo discreto):

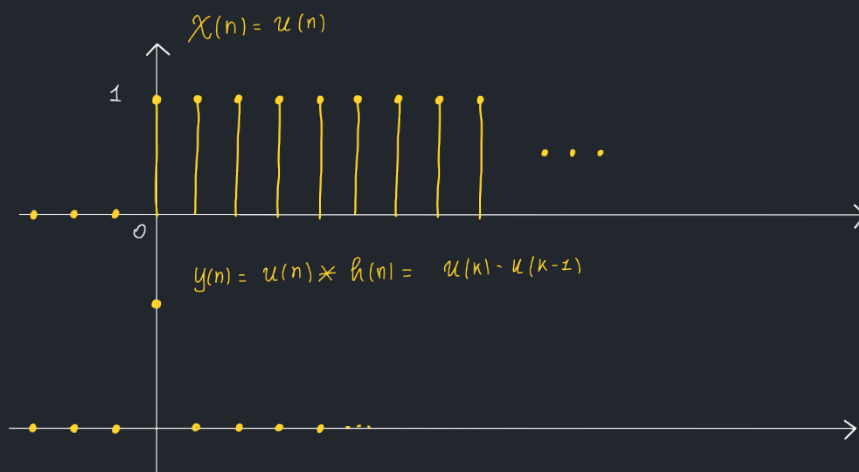
ES: $x[n] = u(n)$

$$u[n] = \begin{cases} 1 & n \geq 0 \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

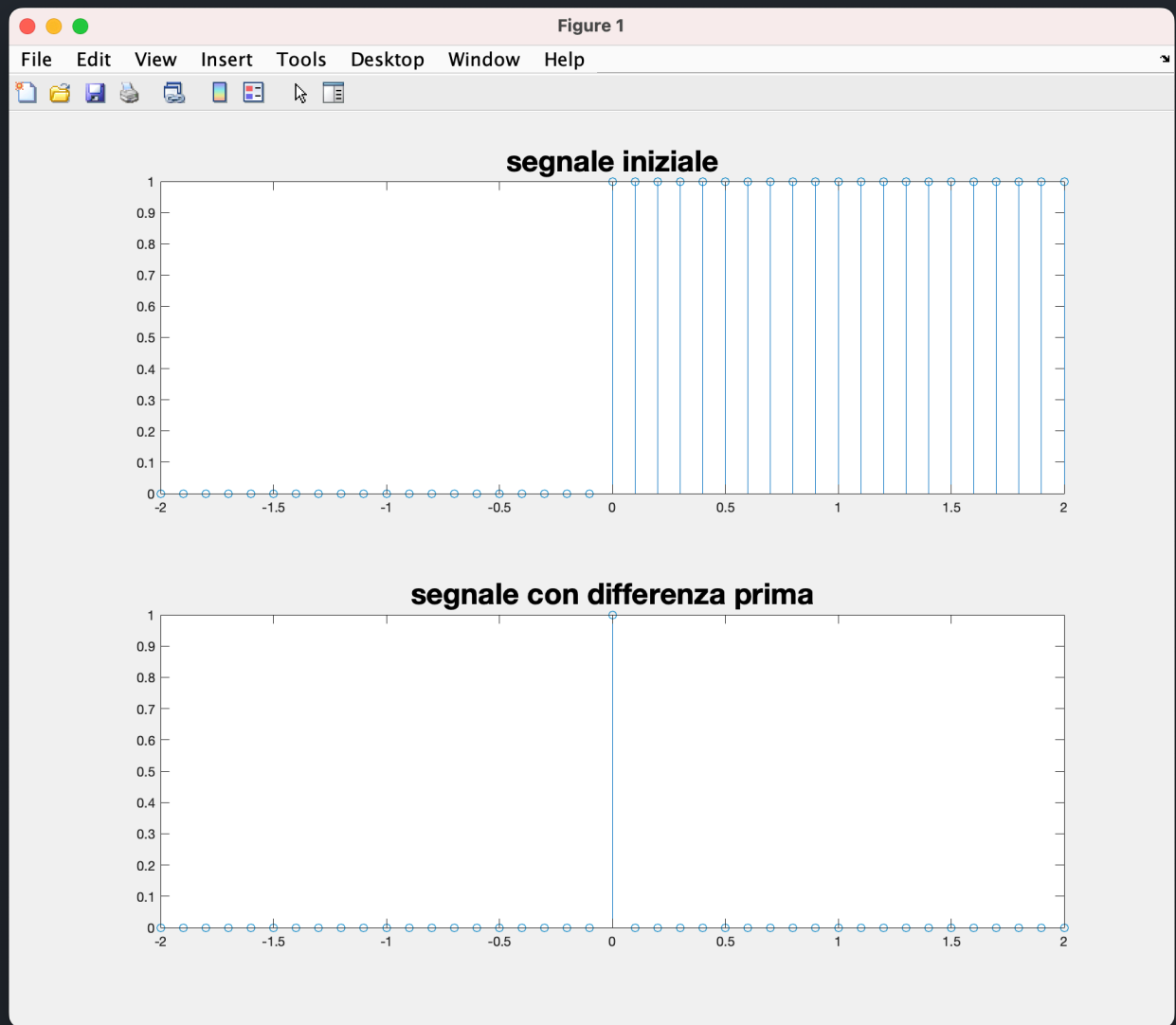
$$\begin{aligned} y[n] &= u[n] * h[n] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} u(n) \cdot [\delta(n-k) - \delta(n-k-1)] \\ &= \sum_{k=-\infty}^{+\infty} u(n) \cdot \delta(n-k) - \sum_{k=-\infty}^{+\infty} u(n) \delta(n-k-1) = \sum_{k=0}^{+\infty} u(k) - \sum_{k=0}^{+\infty} u(k-1) \end{aligned}$$

Poniamo $n = \left[-\frac{1}{2}, 0, \frac{1}{2}, 1, \frac{3}{2} \right]$

$$\begin{aligned} y[n] &= u(k) - u(k-1) = \left[(u(0) - u(-\frac{1}{2})), (u(\frac{1}{2}) - u(0)), (u(1) - u(\frac{1}{2})) \dots \right] \\ &= [1, 0, 0, \dots, 0] \end{aligned}$$



In questo caso la convoluzione ci ha portati al risultato $y[n] = u[k] - u[k-1]$; il risultato grafico è di semplice interpretazione: per definizione gradino unitario ha ampiezza costante 1, quindi solo il primo valore sarà diverso da zero:



Output del sistema differenza prima: finestra discreta in input

Possiamo fare lo stesso ragionamento ponendo in input il segnale finestra discreta:

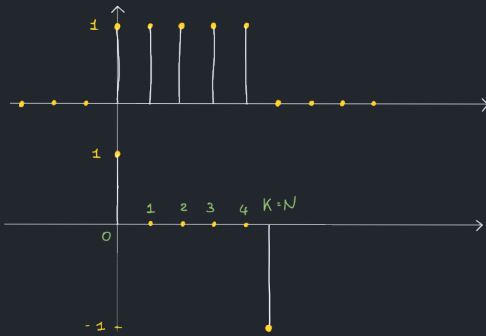
$$ES: x(t) = R_N[n] = \begin{cases} 1 & 0 \leq n \leq N-1 \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow h[n] &= R_N[n] * h[n] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} R_N[n] \cdot [\delta(n-k) - \delta(n-k-1)] \\ &= \sum_{k=-\infty}^{+\infty} R_N(n) \cdot \delta(n-k) - R_N(n) \cdot \delta(n-k-1) = \sum_{k=0}^{+\infty} R_N[k] - R_N[k-1] \end{aligned}$$

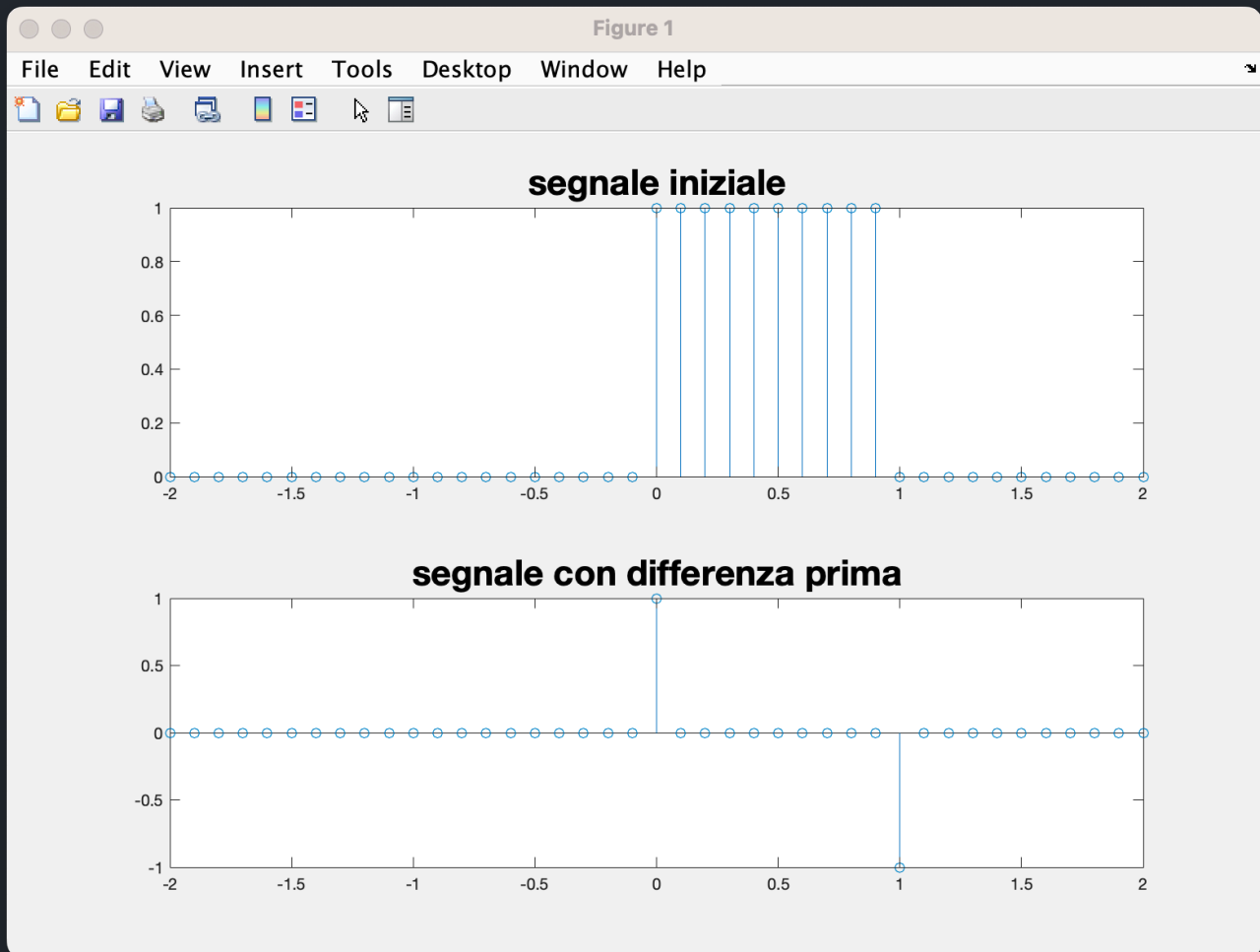
$y[n]$

Poniamo $n = [-\frac{1}{2}, 0, \frac{1}{2}, 1, \frac{3}{2}]$
Asse del tempo

$$\Rightarrow y[n] = [(1-0), (1-1), (1-1), \dots, (0-1), (0-0), \dots] = [1, 0, 0, \dots, -1, 0, \dots]$$



Anche in questo caso possiamo verificare con matlab:



Il segnale negativo si verifica quando $k=N$

Esempi di Convoluzione tra segnali

Convoluzione tra un gradino ed una sequenza esponenziale monolatera