## Proprietà della trasformata 2

Proprietà della trasformata 2

Trasformata di un fasore

Scambio alte-basse frequenze

Tutte le proprietà viste in questa lezione sono riportate nel file 3.2.3 - Proprietà della trasformata

## Trasformata di un fasore

Proviamo ad effettuare la trasformata di Fourier di un fasore:

Sappiamo che un qualsiasi segnale moltiplicato per un fasore di frequenza  $f_c$ , trasformato, in frequenza sarà composto dallo spettro del segnale (quello moltiplicato per il fasore) **shiftato temporalmente**; possiamo sfruttare questa proprietà proclamando l'ampiezza del fasore **segnale a tutti gli effetti** (segnale costante), e quindi:

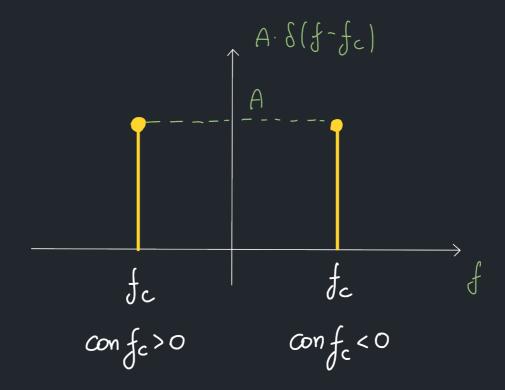
$$\chi(t) \cdot e^{\int z\pi f_c t} = \chi(f-f_c)$$
 -D in que sto ca so -D A.  $e^{\int z\pi f_c t} = f[A(f-f_c)]$ 

La trasformata del segnale costante è proprio un segnale delta di Dirac di ampiezza A:

Otteniamo che la trasformata del fasore è proprio una delta di dirac, di ampiezza A e centrata in f<sub>c</sub>!

Siccome 
$$A \rightleftharpoons A \cdot S(f) = D A \cdot e^{\int 2\pi f_c t} A \cdot S(f - f_c)$$

Andando a graficare otteniamo:



## Scambio alte-basse frequenze

Quando abbiamo l'espressione  $(-1)^n$  possiamo scriverlo come  $\cos(\pi n)$ , perchè?

Semplicemente perchè il coseno assume proprio valori  $\{1, -1, 1, -1, ...\}$  per valori di  $\pi$   $\mathbf{n}$ !

Hooluliamo il segnale  $S(n) = \chi(n) \cdot (-1)^n$ 

-P Possiamo scrivere 
$$(-1)^n$$
 come  $(-1) = Cos(\pi n) = e$  perche  $e = cos(\pi n) + jsin(\pi n)$ 

Sempre Zero

per KITE

Se dividiamo 'n' per 'T' (periodo) possiamo "decidere" ogni quanti valori di Pi il segnale deve ripetersi:

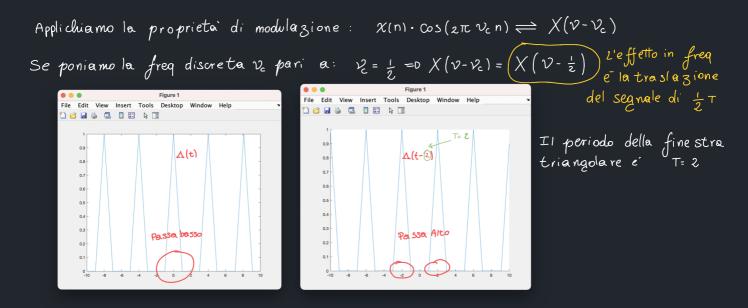
quindi 
$$\chi(n) \cdot (-1)^n = \chi(n) \cdot (\cos(\pi n))$$

$$\cos(\pi \frac{n}{\tau}) = 0 \text{ T= 1 } \Rightarrow 0 \text{ Si ripete ogni } \tau$$

Se poniamo la frequenza discreta Ni come 1/2T otteniamo:

poniamo 
$$V_c = \frac{1}{2T} = 0 \quad \mathcal{X}(n) \cdot \cos \left(\pi \, z \, V_c n\right)$$

Conosciamo la proprietà di modulazione del coseno, quindi quando trasformiamo un segnale moltiplicato per un coseno, avremo lo sdoppiamento degli spettri del segnale:



Possiamo creare un filtro passa alto o passa basso a seconda del **periodo** della finestra!