

# Rozmieszczanie kamer bezpieczeństwa

Przemysław Kopański

Mateusz Forc

15 maja 2017

## Spis treści

1	Treść zadania	1
2	Przyjęte założenia	2
3	Przestrzeń przeszukiwań	2
4	Funkcja celu	3
4.1	Przykład . . . . .	4
5	Metaheurystyka	5
6	Przewidywane wyniki pracy	5

## 1 Treść zadania

Jak optymalnie rozmieścić kamery monitoringu w ustalonym pomieszczeniu (rzut z góry), aby minimalną liczbą kamer móc obserwować dowolne miejsce (z uwzględnieniem maksymalnej dopuszczalnej odległości od kamery).

## 2 Przyjęte założenia

- wszystkie kamery są takie same (mają taki sam zasięg)
  - zasięg kamery jest kołem o stałym promieniu
  - promień zasięgu kamery wynosi 2 (możliwa interpretacja - średnica kamery wynosi 4 metry)
- rzut pomieszczenia reprezentowany jest przez zbiór punktów
  - punkty mają współrzędne odpowiadające I ćwiartce wykresu

$$x \geq 0, y \geq 0$$

- punkty podawane są jako lista, która reprezentuje zamknięty wielokąt - muszą one zostać podane we właściwej kolejności, tak aby można je było jednoznacznie połączyć (każde dwa kolejne punkty łączone są w odcinek)

## 3 Przestrzeń przeszukiwań

Pojedynczym elementem przestrzeni przeszukiwań jest zbiór kamer wraz z ich pozycjami.

Pierwsze wygenerowane rozwiązanie zawiera zbiór składający się z [obszar rzutu/obszar jednej kamery] kamer rozmieszczonych losowo wewnątrz wielokątu. Do kolejnego stanu możemy przejść poprzez dodanie/usunięcie kamery lub przemieszczenie jednej z aktualnie umieszczonych kamer. Do zbioru kamer nie można wstawić kamery, która jest na zewnątrz obserwowanego pomieszczenia.

## 4 Funkcja celu

Dostępna informacja:

$k_{min}$  - minimalna teoretyczna liczba kamer dla aktualnie rozpatrywanego rzutu  
( $\lceil \text{obszar rzutu} / \text{obszar jednej kamery} \rceil$ )

Parametry zadania:

$d_k$  - koszt użycia kamery

$d_p$  - wartość pokrycia 1% powierzchni

Funkcja:  $f(p, k) = d_p * p - \frac{100d_k}{k_{min}} * \max(k, k_{min})$

gdzie:

p - % pokrycia dla danego stanu

k - ilość użytych kamer w danym stanie

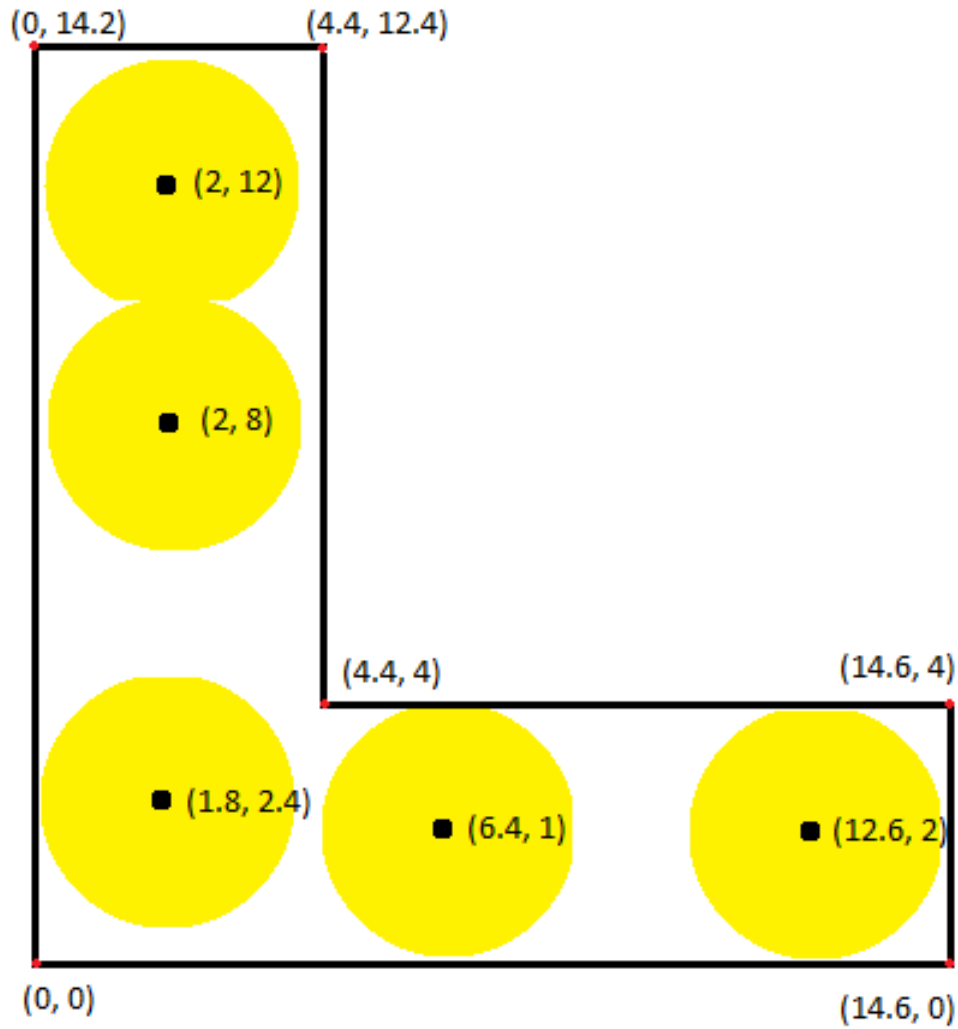
Zadanie polega na maksymalizacji funkcji f.

Przykładowo

$$d_p = 1, d_k = 1$$

Dla podanych parametrów algorytm będzie znajdował „złoty środek pomiędzy” procentem pokrycia a ilością użytych kamer. Odpowiednio przeskalowując podane parametry i trzymając odpowiedni stosunek pomiędzy tymi wartościami, możemy sterować na czym bardziej nam zależy, jeżeli np  $d_p = 2, d_k = 1$  to będziemy w stanie zaakceptować dwukrotną ilość kamer w zamian za dwukrotnie większe pokrycie.

## 4.1 Przykład



Podane pomieszczenie ma pole powierzchni równe 103.38.

Zasięgi kamer są między sobą rozłączne, a ich pole wynosi 62.83.

Minimalna teoretyczna liczba kamery wynosi 9.

Pokrycie dla danego stanu wynosi 60.8%.

Dla parametrów:  $d_p = 1$   $d_k = 1$

wartość funkcji wynosi  $60.8 - 100 = -39.2$

Podane rozwiązanie posiada zbyt małą liczbę kamer.

## 5 Metaheurystyka

Zastosowany zostanie tabuizowany algorytm symulowanego wyżarzania. Ze względu na to, że stworzenie funkcji heurystycznej do badanej przestrzeni jest obliczalnie trudne, użycie metody  $A^*$  jest niewskazane. Algorytmy wspinaczkowe nie sprawdzą się w opisywanej przestrzeni ze względu na dużą liczbę ekstremów lokalnych. Stosując algorytm symulowanego wyżarzania zapewnione jest, że algorytm nie ‘utknie’ w ekstremum. Wraz z rosnącą liczbą iteracji można zmniejszać temperaturę, w celu znalezienia coraz lepszego rozwiązania. Dodatkowym mechanizmem pozwalającym uniknąć zakotwiczenia w ekstremum lokalnym jest tabuizacja.

Podana metoda wymaga strojenia ze względu na 2 parametry:

1. wielkość kolejki tabu - określa ile maksymalnie jednocześnie punktów przestrzeni może ulec tabuizacji
2. parametr funkcji temperatury - do doboru temperatury zostanie wykorzystana funkcja zależna od numeru iteracji, która udostępni parametr do strojenia

## 6 Przewidywane wyniki pracy

Dla kilkunastu zadanych rzutów ilustrujących różne warianty pomieszczeń np. długie, wąskie i kręte, duże otwarte zostaną przeprowadzone symulacje w celu odnalezienia i zaprezentowania parametrów funkcji celu, które pozwalają implementacji na znalezienie możliwie najlepszego rozwiązania dla danego rodzaju przypadku.

Wyniki zostaną zaprezentowane jako zestawy rzutów oraz wykresów ilustrujących pokrycie w zależności od parametrów:  $d_p$  i  $d_k$  wraz z wyróżnionym zestawem parametrów dla każdego zestawu, który ilustruje najlepsze rezultaty.