

Installation des principaux outils utiles

Python™ – Arduino™

Laurent Astier

1 Python™

Dans les introductions de programmes lycée, on trouve : « *le langage de programmation conseillé est le langage Python* ».

Le plus simple pour installer Python et un éditeur qui reconnaît ce langage, est de passer par un éditeur "tout en un".

On propose ici deux solutions parmi de très nombreuses : EduPython et Thonny.

1.1 Edupython <https://edupython.tuxfamily.org/>

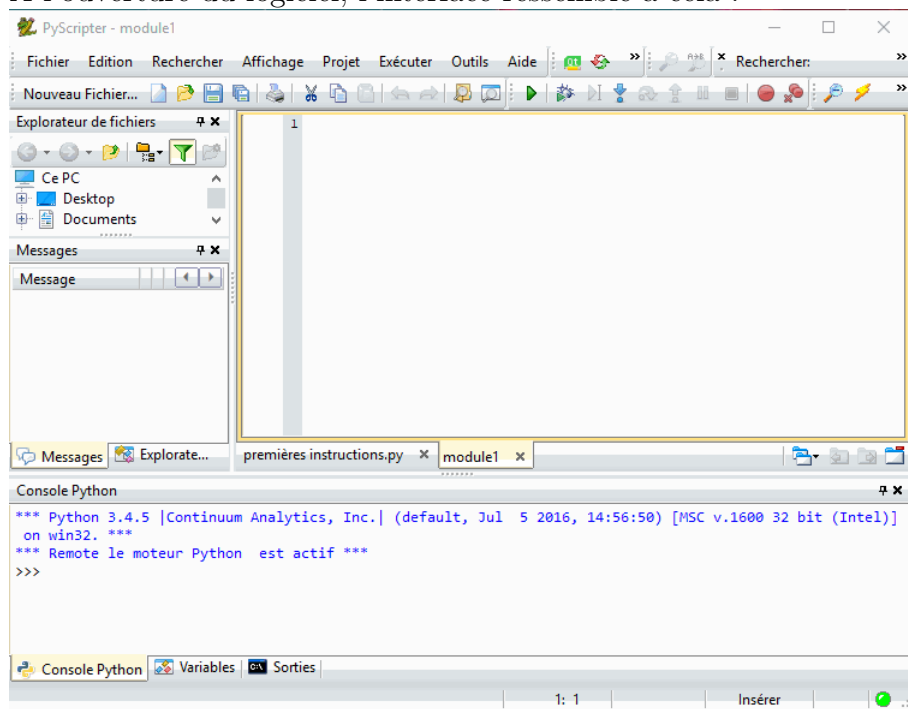
1.1.1 Téléchargement, installation

En bas de la page, on trouve le lien de téléchargement du fichier `.exe` qui permet d'installer EduPython.

ATTENTION : valable uniquement pour Windows.

1.1.2 Ouverture du logiciel

À l'ouverture du logiciel, l'interface ressemble à cela :



- Sur la partie de gauche un explorateur de fichiers classique et une console pour les messages d'erreur ou de compilation.
- Sur la partie centrale, votre éditeur ; c'est ici qu'on écrit les programmes un peu longs.
- Sur la partie basse, une console Python qui permet de rentrer des commandes courtes (sur une ligne) ou de trouver les retours des compilations du programme sur lequel on travaille.
- Dans la barre du haut on note la présence de la flèche verte (ou F5) qui permet de compiler le programme présent dans la partie centrale.

1.1.3 Est-ce que ça marche

Pour vérifier le bon fonctionnement du logiciel sur votre ordinateur, rendez-vous à la page suivante :

Copiez le code présent