Input: 28x28x32 **Output:** 14x14x32 // Calculating the output at coordinate 0,0 Output[0][0] = Max(Input[0][0], Input[0][1],Input[1][0], Input[1][1]); // Calculating the output at coordinate 8,10 Output[8][10] = Max(Input[16][20], Input[16][21], Input[17][20], Input[17][21]);