

SEPROSO.
Plan de iteracion 3:
Construcción 1.

Francisco Javier Delgado del Hoyo

Yuri Torres de la Sierra

Rubén Martínez García

Abel Lozoya de Diego

Diciembre, 2008

Revisiones del documento

Historial de revisiones del documento

VERSIÓN	FECHA	DESCRIPCIÓN	AUTOR
0.1	18/11/08	Recopilación de Información Inicial.	Grupo III
0.2	25/11/08	Revisión de contenidos.	Grupo III

Indice

Revisiones del documento	i
1 Introducción.	1
1.1 Propósito.	1
1.2 Objetivo.	1
1.3 Definiciones.	2
1.4 Referencias.	2
1.5 Visión general.	3
2 Plan.	4
3 Recursos.	7
3.1 Recursos humanos.	7
3.2 Recursos software.	7
3.3 Recursos hardware.	7
4 Casos de Uso.	8

Indice de figuras

2.1	Construcción 1: Diagrama de Gantt.	5
2.2	Construcción 1: División en tareas.	6

Indice de tablas

Capítulo 1

Introducción.

1.1 Propósito.

El objetivo de esta fase es la realización de los modelos de diseño de la aplicación que nos indicará el modelo a seguir en la fase de implementación de la herramienta.

En esta fase se define el modelo de la solución, aplicando para ello las nociones básicas de diseño conocidas, se desarrollan el modelo de diseño detallado, el diseño de la base de datos y el diseño arquitectónico. A partir del modelo de diseño obtenido se comienza con la fase de construcción de la herramienta, programando las principales funcionalidades de la misma, y realizando el plan de pruebas necesario posteriormente. El modelo de diseño se completará en la iteración siguiente, en esta iteración se llegará a desarrollar un 80%, completándose con los cambios previstos tras el desarrollo de la versión alfa de la herramienta.

1.2 Objetivo.

Las actividades y tareas relacionadas con esta iteración están relacionadas con la obtención de la versión ALFA de la herramienta. El plan muestra una descripción de cómo se asignan tareas y actividades a los diferentes roles involucrados en esta iteración:

- **Analista.**

El analista se encarga de dar los últimos retoques al modelo de análisis, actualizando la especificación del problema y completándola. Además completa al 100% el modelo de análisis.

Artefactos relacionados: Modelo de análisis.

- **Diseñador software.**

El diseñador se encarga de desarrollar el modelo de diseño asociado a la herramienta y basándose en el modelo de análisis previo obtenido.

Artefactos relacionados: Modelo de diseño.

- **Gestor de proyecto.**

El gestor de proyecto actualizará el plan de iteración con las modificaciones que fueran necesarias, siendo recogidas en el documento pertinente.

Artefactos relacionados: Plan de iteración y Plan de desarrollo software.

- **Revisor.**

El revisor participa en las siguientes actividades: revisión de los artefactos (Modelo de análisis y diseño, y revisión de código)

Artefactos relacionados: Modelo de análisis, Modelo de diseño y versión alfa de la herramienta.

- **Programador.**

El programador diseña la herramienta según el modelo de diseño predefinido con anterioridad

Artefactos relacionados: Versión alfa de la herramienta.

- **Ingeniero de pruebas.**

Es el encargado de desarrollar el plan de pruebas y los modelos de Test de la herramienta.

Artefactos relacionados: Plan de pruebas y Documento de casos de prueba.

1.3 Definiciones.

Véase el Glosario.

1.4 Referencias.

1. Glosario, Grupo III, Universidad de Valladolid 2008.
2. Plan de desarrollo Software, Grupo III, Universidad de Valladolid 2008.

3. Diagramas de Gantt, MS Project 2003.
4. SRS, Documento de especificación de requisitos, Grupo III, Universidad de Valladolid 2008.
5. Documento de arquitectura del sistema, Grupo III, Universidad de Valladolid 2008.
6. Modelo de diseño, Grupo III, Universidad de Valladolid 2008.
7. Asignatura Ingeniería de Software II, profesor: Pablo Lucio de la Fuente. Web: <http://aulas.inf.uva.es>

1.5 Visión general.

Este documento presenta el plan de iteración para la fase de construcción 1 y los recursos asociados.

Capítulo 2

Plan.

Véase las siguientes imágenes, donde se muestran la planificación completa de la iteración. [2.1](#) es el diagrama de Gantt asociado a la iteración y [2.2](#) es la división de la iteración en tareas.

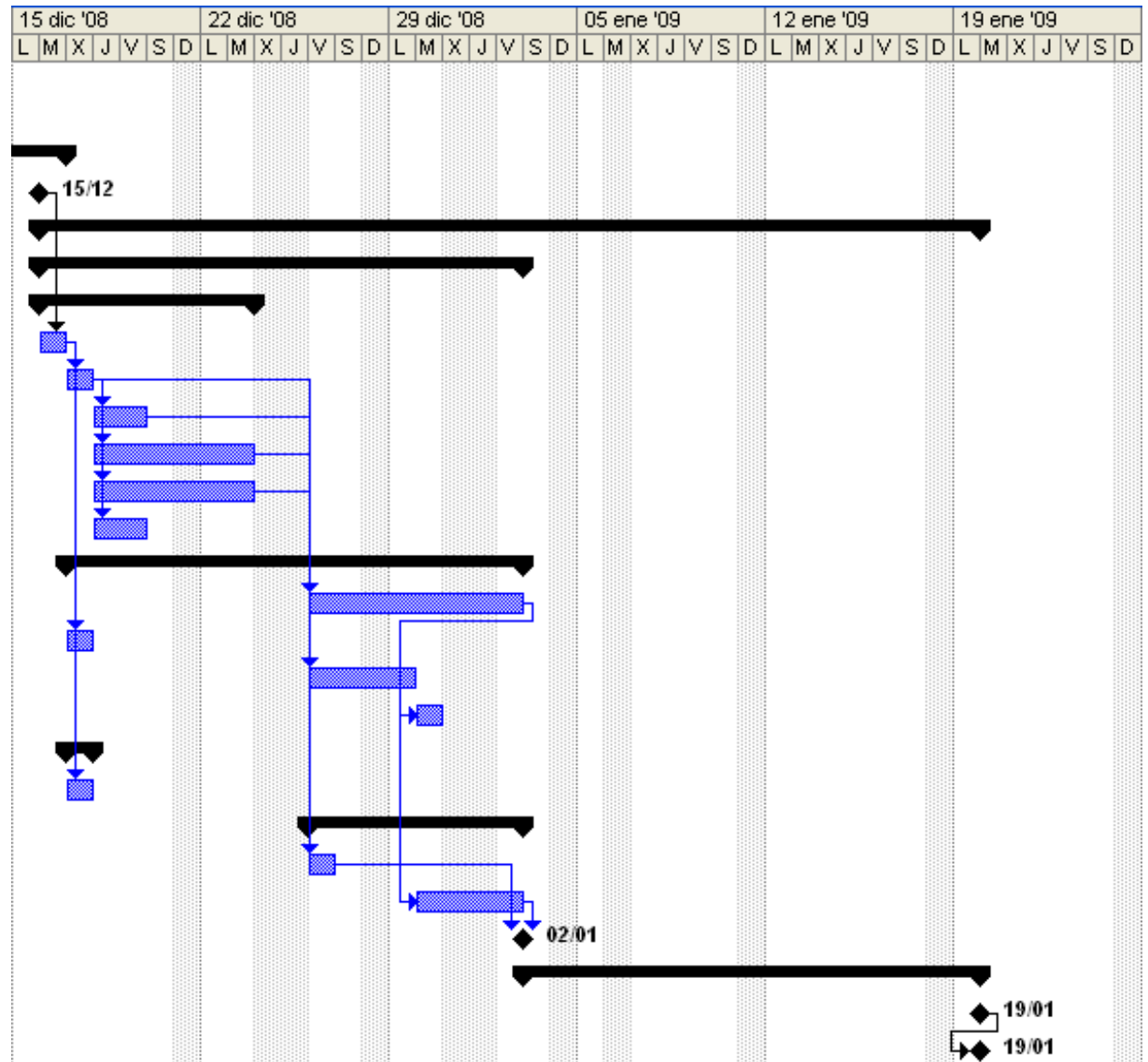


Figura 2.1: Construcción 1: Diagrama de Gantt.

Nombre de tarea	Duración	Comienzo	Fin	Predecesoras	Nombres de los recursos
+ Inicio	20 días	lun 03/11/08	mar 25/11/08		
Entrega Plan Proyecto	0 días	mar 25/11/08	mar 25/11/08	14	
+ Elaboración	17 días	mié 26/11/08	mar 16/12/08		
Especificación de Arquitectura	0 días	lun 15/12/08	lun 15/12/08	28	
- Construcción	25 días	mar 16/12/08	lun 19/01/09		
- Construcción1	12 días	mar 16/12/08	vie 02/01/09		
- General	7 días	mar 16/12/08	mar 23/12/08		
Actualizar especificación	1 día	mar 16/12/08	mar 16/12/08	29	Analista
Actualizar y completar análisis	1 día	mié 17/12/08	mié 17/12/08	33	Analista
Diseño arquitectónico	3 días	jue 18/12/08	sáb 20/12/08	34	Diseñador software
Diseño detallado	5 días	jue 18/12/08	mar 23/12/08	34	Diseñador software
Diseño base de datos	5 días	jue 18/12/08	mar 23/12/08	34	Ingeniero bases de datos
Escribir Plan de pruebas	3 días	jue 18/12/08	sáb 20/12/08	34	Ingeniero de pruebas
- Implementación	11 días	mié 17/12/08	vie 02/01/09		
Desarrollo de funcionalidad principal	5 días	vie 26/12/08	vie 02/01/09	36;35;37;34	Programador
Desarrollo GUI	1 día	mié 17/12/08	mié 17/12/08	33	Programador
Desarrollo base de datos	3 días	vie 26/12/08	lun 29/12/08	37	Programador
Pruebas de código iniciales	1 día	mar 30/12/08	mar 30/12/08	40FC-40%	Ingeniero de pruebas
- Gestión	1 día	mié 17/12/08	mié 17/12/08		
Actualizar plan de iteración	1 día	mié 17/12/08	mié 17/12/08	33	Gestor proyecto,Gestor config
- Revisión	5 días	vie 26/12/08	vie 02/01/09		
Revisión semanal	1 día	vie 26/12/08	vie 26/12/08	36;35;37;34	Revisor,Gestor configuracione
Revisión de código	2 días	mar 30/12/08	vie 02/01/09	40FC-40%	Revisor,Gestor configuracione
Versión ALFA	0 días	vie 02/01/09	vie 02/01/09	48;47	
+ Construcción2	13 días	sáb 03/01/09	lun 19/01/09		
Versión BETA	0 días	lun 19/01/09	lun 19/01/09	65;58;56;64	
SEPROSO 1.0	0 días	lun 19/01/09	lun 19/01/09	66	
+ Transición	9 días	mar 20/01/09	jue 29/01/09		
Documentación completa	0 días	jue 29/01/09	jue 29/01/09	79	

Figura 2.2: Construcción 1: División en tareas.

Capítulo 3

Recursos.

3.1 Recursos humanos.

- Miembros del equipo: Yuri Torres, Rubén Martínez, Abel Lozoya y Francisco Javier Delgado.
- Otros miembros: personal del laboratorio y profesor de la asignatura.

3.2 Recursos software.

- MS-Project 2003.
- L^AT_EX, y un editor apropiado TeXnicCenter.
- Mozilla Firefox.
- Prado PHP Framework.
- MySQL Database.
- SVN: sistema de control de versiones.

3.3 Recursos hardware.

- Computador personal.
- Computadores del laboratorio general.

Capítulo 4

Casos de Uso.

Casos de uso relacionados con la iteración:

- Login
- Logout
- Configurar sistema.
- Crear proyecto.
- Crear usuario.
- Planificar proyecto.
- Definir proceso.
- Definir actividad.
- Cerrar proyecto.
- Revisar actividad.
- Aprobar actividad.
- Establecer vacaciones.
- Crear registro de actividad.