

**SEPROSO.**  
**Modelo de Implementación.**

*Francisco Javier Delgado del Hoyo*

*Yuri Torres de la Sierra*

*Rubén Martínez García*

*Abel Lozoya de Diego*

Enero, 2009

# Revisiones del documento

## Historial de revisiones del documento

VERSIÓN	FECHA	DESCRIPCIÓN	AUTOR
0.1	2/01/09	Objetivos y visión general.	Rubén.

# Indice

<b>Revisiones del documento</b>	<b>i</b>
<b>1 Introducción.</b>	<b>1</b>
1.1 Propósito. . . . .	1
1.2 Ámbito. . . . .	1
1.3 Definiciones. . . . .	1
1.4 Referencias. . . . .	2
1.5 Visión general. . . . .	2
<b>2 Vista general del Modelo de Implementación.</b>	<b>3</b>
<b>3 Iteración 1</b>	<b>4</b>
3.1 Componnetes y subsistemas. . . . .	4
3.1.1 Componnetes y subsistemas para desarrollar. . . . .	4
3.1.2 Diagramas del modelo de Implementación. . . . .	4
3.2 Construcciones. . . . .	4

# Indice de figuras

# Indice de tablas

# Capítulo 1

## Introducción.

### 1.1 Propósito.

En este documento se presenta una visión general de la arquitectura del sistema, utilizando diferentes vistas para destacar en cada una los aspectos más importantes del sistema. Se intenta capturar y mostrar las decisiones arquitectónicas significativas tomadas en el sistema, que influirán significativamente en el resto del diseño.

La especificación está destinada a los diseñadores y es un artefacto de análisis y diseño del modelo de proceso UPEDU muy importante, ya que el modelo está centrado en la arquitectura. Siempre que se desarrolle un nuevo subsistema, clase o interfaz debe hacerse respetando la arquitectura básica del sistema.

### 1.2 Ámbito.

La arquitectura presentada corresponde a la herramienta on-line SE-PROSO, que se alojará en un servidor PHP y será utilizada por el cliente mediante un navegador Web. Permite el seguimiento y control de proyectos software tanto por parte del jefe de proyecto como el jefe de personal.

Es un documento esencial para el diseñador la hora de diseñar las pruebas más convenientes para el sistema, y surge del análisis de la arquitectura en la fase de elaboración.

### 1.3 Definiciones.

Véase el Glosario.

## 1.4 Referencias.

- Otra documentación de SEPROSO:
- Glosario, Grupo 3.
- Especificación de Casos de Uso, Grupo 3.
- Especificación Suplementaria, Grupo 3.
- Plan de Desarrollo Software, Grupo 3.
- Plan de Iteración, Grupo 3.
- UPEDU. <http://www.upedu.org/upedu/>

## 1.5 Visión general.

En las siguientes secciones veremos con más detalle algunos aspectos de la arquitectura que se representan cada uno en una vista diferente. Veremos un esquema global, una vista de casos de uso y una vista lógica, tras la cual se describirán más detalladamente las clases de diseño que forman esa vista. En todas ellas utilizaremos como lenguaje de representación UML, si no se especifica ningún otro.

Finalmente se realiza una descripción de los elementos principales que componen la interfaz de usuario y de los factores de calidad que han influenciado la decisión de escoger esta arquitectura. Acabaremos haciendo una descripción de la metodología utilizada para medir la calidad de este artefacto.

## Capítulo 2

# Vista general del Modelo de Implementación.



## Capítulo 3

# Iteración 1

### 3.1 Componnetes y subsistemas.

#### 3.1.1 Componnetes y subsistemas para desarrollar.

#### 3.1.2 Diagramas del modelo de Implementación.

### 3.2 Construcciones.