

**SEPROSO.  
Plan de iteracion 2:  
Elaboración.**

*Francisco Javier Delgado del Hoyo*

*Yuri Torres de la Sierra*

*Rubén Martínez García*

*Abel Lozoya de Diego*

Diciembre, 2008

# Revisiones del documento

## Historial de revisiones del documento

VERSIÓN	FECHA	DESCRIPCIÓN	AUTOR
0.1	15/11/08	Recopilación de Información Inicial.	Grupo III
0.2	25/11/08	Revisión de la iteración.	Grupo III

# Indice

<b>Revisiones del documento</b>	<b>i</b>
<b>1 Introducción.</b>	<b>1</b>
1.1 Propósito. . . . .	1
1.2 Objetivo. . . . .	1
1.3 Definiciones. . . . .	2
1.4 Referencias. . . . .	2
1.5 Visión general. . . . .	3
<b>2 Plan.</b>	<b>4</b>
<b>3 Recursos.</b>	<b>7</b>
3.1 Recursos humanos. . . . .	7
3.2 Recursos software. . . . .	7
3.3 Recursos hardware. . . . .	7
<b>4 Casos de Uso.</b>	<b>8</b>

# Indice de figuras

2.1	Elaboración: Diagrama de Gantt. . . . .	5
2.2	Elaboración: División en tareas. . . . .	6

# Indice de tablas

# Capítulo 1

## Introducción.

### 1.1 Propósito.

El objetivo de esta iteración es realizar el análisis software completo de la herramienta a desarrollar. Se completan los casos de uso definidos en la fase de inicio, se completarán con un estudio más preciso de los requisitos, y se especificarán completamente. A partir de los casos de uso definidos se desarrollará el modelo de análisis y los diagramas necesarios, completando el modelo de análisis obtenido en la iteración anterior (principalmente compuesto por el diagrama de clases y objetos previo). Finalmente se obtendrá el documento de arquitectura software. Se prevé iniciar la confección del modelo de diseño, pero su documentación y finalización se realizarán en la iteración siguiente: Construcción.

### 1.2 Objetivo.

Las actividades y tareas relacionadas con esta iteración se encuentran englobadas en la obtención del modelo de análisis y la arquitectura del sistema. El plan muestra una descripción de cómo se asignan tareas y actividades a los diferentes roles involucrados en esta iteración:

- **Gestor del Proyecto.**

El gestor del proyecto es el encargado de las siguientes actividades: manuales de usuario, desarrollo del plan de iteración actual, planificación y asignación de trabajo.

Artefactos relacionados: Plan de desarrollo software, Plan de iteración y Documento de la Arquitectura del sistema.

- **Analista.**

El analista realizará el modelo de análisis, la documentación y los diagramas necesarios para definir la arquitectura de la aplicación

Artefactos relacionados: Modelo de análisis y Modelo de casos de uso.

- **Diseñador software.**

El diseñador se encarga de determinar la arquitectura del sistema y de la documentación asociada a ella.

Artefactos relacionados: Modelo de análisis, SRS, Modelo de casos de uso y Documento de la arquitectura del sistema.

- **Revisor.**

El revisor participa en las siguientes actividades: revisión de los artefactos (Documentación y modelo de análisis)

Artefactos relacionados: Plan de desarrollo software, Modelo de análisis y Modelo de casos de uso.

- **Gestor de configuraciones.**

El gestor de configuraciones participa en la documentación de cambios en los artefactos relacionados con la iteración actual.

Artefactos relacionados: Plan de desarrollo software, Plan de calidad, Plan de gestión de configuración, Plan de iteración y Modelo de análisis completo (incluyendo el modelo de casos de uso).

### 1.3 Definiciones.

Véase el Glosario.

### 1.4 Referencias.

1. Glosario, Grupo III, Universidad de Valladolid 2008.
2. Plan de desarrollo Software, Grupo III, Universidad de Valladolid 2008.
3. Visión del sistema.
4. Modelo de análisis, Grupo III, Universidad de Valladolid 2008.
5. Pnal de gestión de configuraciones, Grupo III, Universidad de Valladolid 2008.
6. Lista de riesgos, Grupo III, Universidad de Valladolid 2008.
7. Modelo inicial completo de Casos de Uso, Grupo III, Universidad de Valladolid 2008.

## **1.5 Visión general.**

Este documento presenta el plan de iteración para la fase de elaboración y los recursos asociados a ella.



## Capítulo 2

### Plan.

Véase las siguientes imágenes, donde se muestran la planificación completa de la iteración. [2.1](#) es el diagrama de Gantt asociado a la iteración y [2.2](#) es la división de la iteración en tareas.

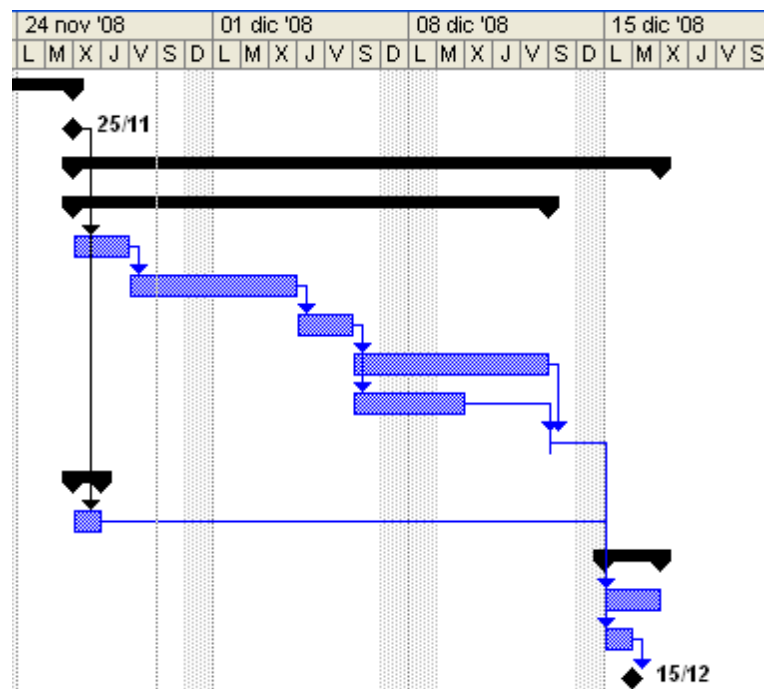


Figura 2.1: Elaboración: Diagrama de Gantt.

Nombre de tarea	Duración	Comienzo	Fin	Predecesoras	Nombres de los recursos
<b>+ Inicio</b>	<b>20 días</b>	<b>lun 03/11/08</b>	<b>mar 25/11/08</b>		
Entrega Plan Proyecto	0 días	mar 25/11/08	mar 25/11/08	14	
<b>- Elaboración</b>	<b>17 días</b>	<b>mié 26/11/08</b>	<b>mar 16/12/08</b>		
<b>- General</b>	<b>15 días</b>	<b>mié 26/11/08</b>	<b>sáb 13/12/08</b>		
Completar Casos de Uso	2 días	mié 26/11/08	jue 27/11/08	15	Analista
Detallar CU	5 días	vie 28/11/08	mié 03/12/08	18	Analista
Modelo estático análisis	2 días	jue 04/12/08	vie 05/12/08	19	Analista
Modelo dinámico análisis	5 días	sáb 06/12/08	vie 12/12/08	20	Analista
Análisis de la arquitectura	2 días	sáb 06/12/08	mar 09/12/08	20	Diseñador software
Especificaciones suplementarias	1 día	sáb 13/12/08	sáb 13/12/08	22,21	Analista
<b>- Gestión</b>	<b>1 día</b>	<b>mié 26/11/08</b>	<b>mié 26/11/08</b>		
Actualizar plan de iteración	1 día	mié 26/11/08	mié 26/11/08	15	Gestor proyecto[50%], Gestor i
<b>- Revisión</b>	<b>2 días</b>	<b>lun 15/12/08</b>	<b>mar 16/12/08</b>		
Revisión semanal	2 días	lun 15/12/08	mar 16/12/08	25,23	Revisor[75%], Gestor configure
Revisión Lista de Riesgos	1 día	lun 15/12/08	lun 15/12/08	25,23	Revisor[50%], Gestor configure
Especificación de Arquitectura	0 días	lun 15/12/08	lun 15/12/08	28	

Figura 2.2: Elaboración: División en tareas.

## Capítulo 3

# Recursos.

### 3.1 Recursos humanos.

- Miembros del equipo: Yuri Torres, Rubén Martínez, Abel Lozoya y Francisco Javier Delgado.
- Otros miembros: personal del laboratorio y profesor de la asignatura.

### 3.2 Recursos software.

- MS-Project 2003.
- L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, y un editor apropiado TeXnicCenter.
- Mozilla Firefox.
- StarUML para el desarrollo de diagramas UML.
- Tortoise SVN para el repositorio de versiones.
- PHP para la generación del prototipo de interfaz de usuario.

### 3.3 Recursos hardware.

- Computador personal.
- Computadores del laboratorio general.

## Capítulo 4

# Casos de Uso.

Casos de uso relacionados con la iteración:

- Login
- Logout