SEPROSO. Modelo de Análisis.

Francisco Javier Delgado del Hoyo Yuri Torres de la Sierra Rubén Martínez García Abel Lozoya de Diego

Diciembre, 2008

Revisiones del documento

Historial de revisiones del documento

| VERSIÓN | FECHA | DESCRIPCIÓN | AUTOR |
|---------|----------|---|------------|
| 0.1 | 10/12/08 | Primera versión de modelo de análisis. | Rubén y |
| | | | Yuri |
| 0.5 | 11/12/08 | Versión 0.5 del diagrama de clases. | Francisco, |
| | | | Abel y |
| | | | Rubén |
| 1.0 | 16/12/08 | Versión completa del modelo de análisis estático. | Grupo III |
| 1.1 | 20/12/08 | Completado el modelo de análisis. | Rubén. |

Indice

| \mathbf{R} | evisi | ones del documento | i |
|--------------|-------|-----------------------------|---|
| 1 | Inti | roducción. | 1 |
| | 1.1 | Propósito. | 1 |
| | 1.2 | | 1 |
| | 1.3 | Definiciones | 2 |
| | 1.4 | Referencias | 2 |
| | 1.5 | Visión general. | 2 |
| 2 | Rea | alización de Casos de Uso. | 3 |
| | 2.1 | Diagrama de Clases | 3 |
| | 2.2 | Máquinas de Estado | 4 |
| | | 2.2.1 Trabajador Disponible | 4 |
| | | 2.2.2 Proyecto | 4 |
| 2.3 Diagra | | Diagramas de Actividad | 6 |
| | | 2.3.1 Trabajador Disponible | 6 |
| | | 2.3.2 setPeriodos | 6 |

Indice de figuras

| 2.1 | Registrar Actividad. | 4 |
|-----|--------------------------|---|
| 2.2 | Proyecto | 5 |
| 2.3 | Trabajadores disponibles | 7 |
| 2.4 | setPeriodos | 8 |

Capítulo 1

Introducción.

1.1 Propósito.

El objetivo de este documento es la especificación del modelo de análisis completo del sistema de SEguimiento de PROyectos SOftware (SEPROSO). En dicho documento se definen los diagramas complementarios a la realización de casos de uso, completando el modelo de análisis. Incluye el diagrama de clases de análisis, las máquinas de estado necesarias y los diagramas de actividad previstos. Este documento será referencia para el uso posterior por los desarrolladores y en consecuencia por más documentos de planificación, diseño software y desarrollo de la aplicación.

Anexo a este documento se tiene

1.2 Ámbito.

El sistema a desarrollar se denominará SEPROSO. Es una herramienta para la gestión y seguimiento de proyectos software. La interación con la herramienta depende del rol a desempeñar por el usuario de la aplicación, distinguiéndose los siguientes roles:

- Administrador.
- Jefe de Proyecto.
- Desarrollador.
- Responsable de personal.

El sistema atenderá las peticiones de cada uno de ellos en función del trabajo que desempeñana

.

El modelo de análisis de uso provee una visión de la interación entre usuario y la aplicación dentro de la herramienta SEPROSO.

1.3 Definiciones.

Véase el Glosario.

1.4 Referencias.

- 1. Plantilla de elicitación de requisitos para Proceso Unificado UPEDU. www.upedu.org
- 2. Documento del estandar IEEE 830 sobre recomendaciones para la especifiación de requisitos software secciones 4, 5 y anexo A.3.
- 3. Visión general de la herramienta propuesta por el profesor de la asignatura.
- 4. Plan de Proyecto SoftwareGrupo III, Universidad de Valladolid.
- Documento de especificación de recursos software, SRS, Grupo III, Universidad de Valladolid.
- 6. Modelo de Casos de UsoGrupo III, Universidad de Valladolid.
- 7. Diagramas de análisis realizados en la herramienta StarUMLGrupo III, Universidad de Valladolid.
- 8. Realización de Casos de Uso, Grupo III, Universidad de Valladolid.

1.5 Visión general.

El resto de este documento contiene los diagramas correspondientes al modelo de análisis.

Capítulo 2

Realización de Casos de Uso.

2.1 Diagrama de Clases.

El diagram de clases no se incluye en la memoria por problemas de espacio. Se indica el enalce a una página web donde se puede visualizar:

 $http://jair.lab.fi.uva.es/\ rubmart/ISO2/DiagramaClases.jpg$



Figura 2.1: Registrar Actividad.

2.2 Máquinas de Estado.

2.2.1 Trabajador Disponible

Descripción.

La máquina de estados de registrar actividad muestra los estados en los que puede estar una actividad y cómo se realiza la transición entre ellos.

Máquina de estados.

• Registrar Actividad [2.1]

2.2.2 Proyecto

Descripción.

La máquina de estados de proyecto permite ver la transición de los estados posibles de un proyecto.

Máquina de estados.

• Proyecto [2.2]

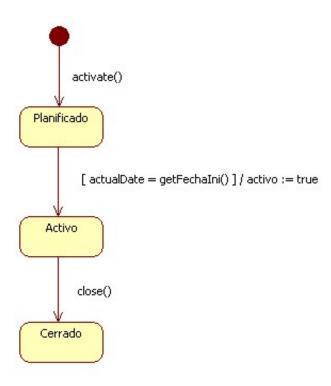


Figura 2.2: Proyecto.

2.3 Diagramas de Actividad.

2.3.1 Trabajador Disponible

Descripción.

El diagrama de actividad se utiliza para conocer si un trabajador esta disponible.

Diagrama de Actividad.

• Trabajadores disponibles [2.3]

2.3.2 setPeriodos

Descripción.

El diagrama de actividad se necesita para determinar el flujo de eventos de la actividad de configurar periodos vacacionales.

Diagrama de Actividad.

• setPeriodos[2.4]

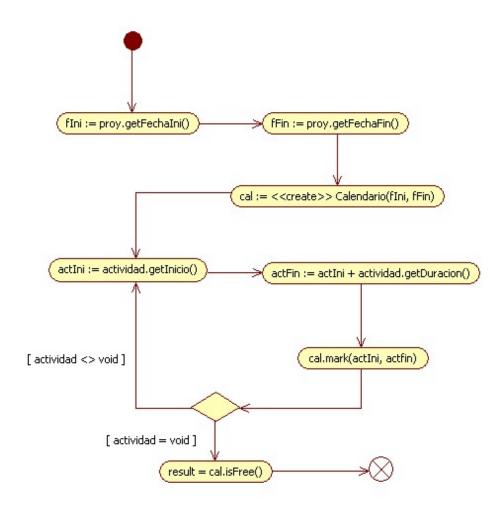


Figura 2.3: Trabajadores disponibles.

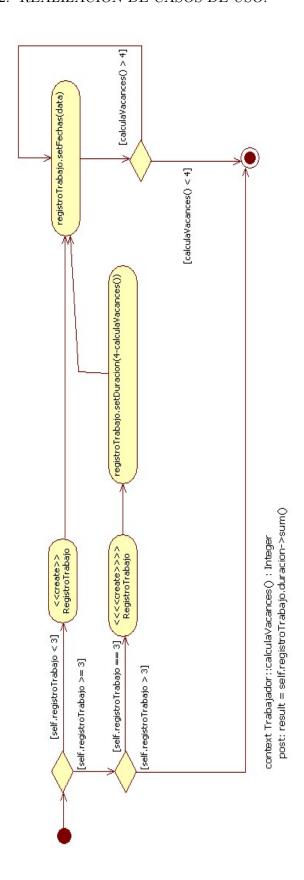


Figura 2.4: setPeriodos.