

SEPROSO.
Modelo de Casos de Uso.

Francisco Javier Delgado del Hoyo

Yuri Torres de la Sierra

Rubén Martínez García

Abel Lozoya de Diego

Diciembre, 2008

Revisiones del documento

Historial de revisiones del documento

VERSIÓN	FECHA	DESCRIPCIÓN	AUTOR
0.1	21/11/08	Primera revisión de casos de uso.	Rubén y Yuri

Indice

Revisiones del documento	i
1 Introducción.	1
1.1 Propósito.	1
1.2 Ámbito.	1
1.3 Definiciones.	1
1.4 Referencias.	2
1.5 Visión general.	2
2 Descripción general.	3
2.1 Diagrama de casos de uso.	3
2.2 Descripción de casos de uso.	3
2.2.1 Editar Roles	3
2.2.2 Editar Parámetros	3
2.2.3 Editar Proyectos	3
2.2.4 Editar Usuarios	3
2.2.5 Autenticarse	4
2.2.6 Editar Perfil	4
2.2.7 Obtener Informe	4
2.2.8 Planificar Proyecto	4
2.2.9 Introducir Datos	4

Indice de figuras

Indice de tablas

Capítulo 1

Introducción.

1.1 Propósito.

El objetivo del siguiente documento es la descripción de los primera versión de la definición de Casos de Uso del sistema de SEguimiento de PROyectos Software (SEPROSO). Este documento será referencia para el uso posterior por los desarrolladores y en consecuencia por más documentos de planificación, análisis y desarrollo de la aplicación.

1.2 Ámbito.

El sistema a desarrollar se denominará SEPROSO. Es una herramienta para la gestión y seguimiento de proyectos software. La interacción con la herramienta depende del rol a desempeñar por el usuario de la aplicación, distinguiéndose los siguientes roles:

- Administrador.
- Jefe de Proyecto.
- Desarrollador.
- Responsable de personal.

El sistema atenderá las peticiones de cada uno de ellos en función del trabajo que desempeñana
.

1.3 Definiciones.

Véase el Glosario.

1.4 Referencias.

- Plantilla de elicitación de requisitos para Proceso Unificado UPEDU. www.upedu.org
- Documento del estandar IEEE 830 sobre recomendaciones para la especificación de requisitos software secciones 4, 5 y anexo A.3.
- Visión general de la herramienta propuesta por el profesor de la asignatura.
- Plan de Proyecto Software.
- Documento de especificación de recursos software, SRS.

1.5 Visión general.

El resto de este documento contiene los casos de uso definidos, y el diagrama inicial de casos de uso.

Capítulo 2

Descripción general.

2.1 Diagrama de casos de uso.

El siguiente diagrama muestra los casos de uso identificados en el sistema.

IMAGEN DE CASOS DE USO

2.2 Descripción de casos de uso.

2.2.1 Editar Roles

El administrador se conecta al sistema para editar la lista de roles que pueden tener los usuarios que trabajan como desarrolladores. Los roles tienen un nivel asignado que permite desempeñar tareas destinadas a roles de ese nivel y niveles inferiores.

2.2.2 Editar Parámetros

En este caso de uso el Administrador se conecta al sistema para editar los posibles parámetros de configuración del sistema, cómo por ejemplo, fecha y hora, datos parametrizables y demás opciones.

2.2.3 Editar Proyectos

El administrador puede crear nuevos proyectos y asignarles un nombre y un jefe de proyecto.

2.2.4 Editar Usuarios

El administrador puede crear nuevos usuarios y editar los ya existentes. Les asignará su nombre, rol y el calendario de vacaciones por defecto. Se puede cambiar el rol del usuario.

2.2.5 Autenticarse

El usuario introduce su nombre de usuario y contraseña para el acceso al sistema. El sistema le reconocerá si está inscrito y le otorgará el acceso a los proyectos en los que trabaje.

2.2.6 Editar Perfil

El usuario puede alterar los valores de su perfil de usuario, su contraseña, etc... Así como los periodos de vacaciones que se tomará.

2.2.7 Obtener Informe

El usuario puede obtener los informes en los que tiene autorización según su nivel de usuario.

2.2.8 Planificar Proyecto

Cuando se crea un proyecto el jefe de proyecto tiene que establecer la planificación inicial del proyecto. Puede hacerlo empleando el modelo de proceso por defecto (sólo a nivel de etapas) o definiéndolo él mismo desde cero. También debe establecer qué personas integrarán el equipo de desarrollo y qué nivel de dedicación tendrá.

2.2.9 Introducir Datos

Los desarrolladores pueden introducir las horas que han ido dedicando a cada actividad y si ésta ha finalizado.