

SEPROSO.
Plan de iteracion 4:
Construcción 2.

Francisco Javier Delgado del Hoyo

Yuri Torres de la Sierra

Rubén Martínez García

Abel Lozoya de Diego

Diciembre, 2008

Revisiones del documento

Historial de revisiones del documento

VERSIÓN	FECHA	DESCRIPCIÓN	AUTOR
0.1	18/11/08	Recopilación de Información Inicial.	Grupo III
0.2	25/11/08	Revisión de contenidos.	Grupo III

Indice

Revisiones del documento	i
1 Introducción.	1
1.1 Propósito.	1
1.2 Objetivo.	1
1.3 Definiciones.	2
1.4 Referencias.	2
1.5 Visión general.	3
2 Plan.	4
3 Recursos.	7
3.1 Recursos humanos.	7
3.2 Recursos software.	7
3.3 Recursos hardware.	7
4 Casos de Uso.	8

Indice de figuras

2.1	Construcción 2: Diagrama de Gantt.	5
2.2	Construcción 2: División en tareas.	6

Capítulo 1

Introducción.

1.1 Propósito.

El objetivo de esta fase es la obtención de la versión operativa de SE-PROSO. Inicialmente se completará el modelo de diseño con los cambios previstos tras la implementación de la versión ALFA de la herramienta y las revisiones de la documentación de pruebas llevadas hasta el momento. Se termina el plan de pruebas y se realizan y documentan los test de la versión ALFA. Se finaliza la implementación de los casos de uso definidos en análisis, completándola con la implementación de los requisitos y funcionalidades más específicas de la aplicación.

1.2 Objetivo.

Las actividades y tareas relacionadas con esta iteración están relacionadas con la obtención de la versión BETA de la herramienta. El plan muestra una descripción de cómo se asignan tareas y actividades a los diferentes roles involucrados en esta iteración:

- **Diseñador software.**

El diseñador se encarga de desarrollar el modelo de diseño asociado a la herramienta y basándose en el modelo de análisis previo obtenido.

Artefactos relacionados: Modelo de diseño.

- **Gestor de proyecto.**

El gestor de proyecto actualizará el plan de iteración con las modificaciones que fueran necesarias cambiando la versión del documento.

Artefactos relacionados: Plan de iteración, Plan de desarrollo software y Plan de gestión de configuración.

- **Revisor.**

El revisor participa en las siguientes actividades: revisión de los artefactos (Modelo de análisis y diseño), y revisión de código.

Artefactos relacionados: Modelo de análisis, Modelo de diseño y Versión beta de la herramienta.

- **Programador.**

El programador diseña la herramienta según el modelo de diseño predefinido con anterioridad

Artefactos relacionados: Versión alfa de la herramienta.

- **Ingeniero de pruebas.**

Es el encargado de desarrollar el plan de pruebas y los casos de prueba para la herramienta.

Artefactos relacionados: Plan de pruebas y Documento de casos de prueba.

1.3 Definiciones.

Véase el Glosario.

1.4 Referencias.

1. Glosario, Grupo III, Universidad de Valladolid 2008.
2. Plan de desarrollo Software, Grupo III, Universidad de Valladolid 2008.
3. Diagramas de Gantt, MS Project 2003.
4. SRS, Documento de especificación de requisitos, Grupo III, Universidad de Valladolid 2008.
5. Documento de arquitectura del sistema, Grupo III, Universidad de Valladolid 2008.
6. Modelo de diseño, Grupo III, Universidad de Valladolid 2008.
7. Asignatura Ingeniería de Software II, profesor: Pablo Lucio de la Fuente. Web: <http://aulas.inf.uva.es>

1.5 Visión general.

Este documento presenta el plan de iteración para la fase de elaboración y los recursos asociados a ella.

Capítulo 2

Plan.

Véase las siguientes imágenes, donde se muestran la planificación completa de la iteración. La imagen [2.1](#) muestra el diagrama de Gantt asociado a la iteración y la imagen [2.2](#) muestra la planificación de las actividades de esta iteración.

Nombre de tarea	Duración	Comienzo	Fin	Predecesoras	Nombres de los recursos
+ Inicio	20 días	lun 03/11/08	mar 25/11/08		
Entrega Plan Proyecto	0 días	mar 25/11/08	mar 25/11/08	14	
+ Elaboración	17 días	mié 26/11/08	mar 16/12/08		
Especificación de Arquitectura	0 días	lun 15/12/08	lun 15/12/08	28	
- Construcción	25 días	mar 16/12/08	lun 19/01/09		
+ Construcción1	12 días	mar 16/12/08	vie 02/01/09		
Versión ALFA	0 días	vie 02/01/09	vie 02/01/09	48;47	
- Construcción2	13 días	sáb 03/01/09	lun 19/01/09		
- General	4 días	sáb 03/01/09	jue 08/01/09		
Diseño arquitectónico	1 día	sáb 03/01/09	sáb 03/01/09	49	Diseñador software
Diseño detallado	4 días	sáb 03/01/09	jue 08/01/09	49	Diseñador software[200%]
Actualizar plan de pruebas	2 días	sáb 03/01/09	lun 05/01/09	49	Ingeniero de pruebas[50%]
Escribir resultados de pruebas	2 días	sáb 03/01/09	lun 05/01/09	49	Ingeniero de pruebas[50%]
Manual de usuario	3 días	sáb 03/01/09	mié 07/01/09	49	Gestor proyecto
- Implementación	7,5 días	vie 09/01/09	sáb 17/01/09		
Desarrollo de componentes	5 días	vie 09/01/09	mié 14/01/09	53;52	Programador[300%]
Pruebas de la versión alfa	2 días	mar 13/01/09	jue 15/01/09	58FC-30%	Ingeniero de pruebas
Pruebas de integración	2 días	jue 15/01/09	sáb 17/01/09	59	Ingeniero de pruebas
- Gestión	1 día	sáb 03/01/09	sáb 03/01/09		
Actualizar plan de iteración	1 día	sáb 03/01/09	sáb 03/01/09	49	Gestor configuraciones;Gestor
- Revisión	9 días	vie 09/01/09	lun 19/01/09		
Revisión semanal	1 día	vie 09/01/09	vie 09/01/09	52;53;54;55	Revisor[50%];Gestor configure
Revisión de código	4 días	jue 15/01/09	lun 19/01/09	58	Revisor[50%];Ingeniero de prui
Versión BETA	0 días	lun 19/01/09	lun 19/01/09	65;58;56;64	
SEPROSO 1.0	0 días	lun 19/01/09	lun 19/01/09	66	
+ Transición	9 días	mar 20/01/09	jue 29/01/09		
Documentación completa	0 días	jue 29/01/09	jue 29/01/09	79	
Entrega Práctica	0 días	jue 29/01/09	jue 29/01/09	79	

Figura 2.2: Construcción 2: División en tareas.

Capítulo 3

Recursos.

3.1 Recursos humanos.

- Miembros del equipo: Yuri Torres, Rubén Martínez, Abel Lozoya y Francisco Javier Delgado.
- Otros miembros: personal del laboratorio y profesor de la asignatura.

3.2 Recursos software.

- MS-Project 2003.
- L^AT_EX, y un editor apropiado TeXnicCenter.
- Mozilla Firefox.
- Eclipse (PHT) PHP.
- MySQL Database.
- Tortoise SVN: sistema de control de versiones, utilizado para gestionar el código que se va generando

3.3 Recursos hardware.

- Computador personal.
- Computadores del laboratorio general.

Capítulo 4

Casos de Uso.

Casos de uso relacionados con la iteración:

- Login
- Logout
- Configurar sistema.
- Crear proyecto.
- Crear usuario.
- Generar informe de personal.
- Planificar proyecto.
- Obtener informe.
- Definir proceso.
- Definir actividad.
- Cerrar proyecto.
- Revisar actividad.
- Generar informe de control.
- Aprobar actividad.
- Establecer vacaciones.
- Crear registro de actividad.
- Generar informes de actividades.