

**SEPROSO.**  
**Plan de iteracion 4:**  
**Construcción 2.**

*Francisco Javier Delgado del Hoyo*

*Yuri Torres de la Sierra*

*Rubén Martínez García*

*Abel Lozoya de Diego*

Diciembre, 2008

# Revisiones del documento

## Historial de revisiones del documento

VERSIÓN	FECHA	DESCRIPCIÓN	AUTOR
0.1	18/11/08	Recopilación de Información Inicial.	Grupo III

# Indice

<b>Revisiones del documento</b>	<b>i</b>
<b>1 Introducción.</b>	<b>1</b>
1.1 Propósito. . . . .	1
1.2 Objetivo. . . . .	1
1.3 Definiciones. . . . .	2
1.4 Referencias. . . . .	2
1.5 Visión general. . . . .	3
<b>2 Plan.</b>	<b>4</b>
<b>3 Recursos.</b>	<b>5</b>
3.1 Recursos humanos. . . . .	5
3.2 Recursos software. . . . .	5
3.3 Recursos hardware. . . . .	5
<b>4 Casos de Uso.</b>	<b>6</b>

# Indice de figuras

# Indice de tablas

# Capítulo 1

## Introducción.

### 1.1 Propósito.

El objetivo de esta fase es la obtención de la versión operativo de SE-PROSO. Inicialmente se completo del modelo de diseño con los cambios previstos tras la implementación de la versión ALFA de la herramienta. Se completa el plan de pruebas y se realizan y documentan las pruebas de la versión ALFA. Se completa la implementación de los casos de uso definidos en análisis y de la forma que se describió en el modelo de diseño.

### 1.2 Objetivo.

Las actividades y tareas relacionadas con esta iteración estan relacionadas con la obtención de la versión ALFA de la herramienta. El plan muestra una descripción de cómo se asignan tareas y actividades a los diferentes roles involucrados en esta iteración:

- **Diseñador software.**

El diseñador se encarga de desarrollar el modelo de diseño asociado a la herramienta y basándose en el modelo de análisis previo obtenido.

Artefactos relacionados: Modelo de diseño.

- **Gestor de proyecto.**

El gestor de proyecto actualizará el plan de iteración con las modificaciones que fueran necesarias, siendo recogidas en el documento pertinente.

Artefactos relacionados: Plan de iteración, Plan de desarrollo software y Plan de gestión de configuración.

- **Revisor.**

El revisor participa en las siguientes actividades: revisión de los artefactos (Modelo de análisis y diseño, y revisión de código)

Artefactos relacionados: Modelo de análisis, Modelo de diseño y versión alfa de la herramienta.

- **Programador.**

El programador diseña la herramienta según el modelo de diseño predefinido con anterioridad

Artefactos relacionados: Versión alfa de la herramienta.

- **Ingeniero de pruebas.**

Es el encargado de desarrollar el plan de pruebas y los modelos de Test de la herramienta.

Artefactos relacionados: Plan de pruebas y Documento de casos de prueba.

### 1.3 Definiciones.

Véase el Glosario.

### 1.4 Referencias.

1. Glosario, Grupo III, Universidad de Valladolid 2008.
2. Plan de desarrollo Software, Grupo III, Universidad de Valladolid 2008.
3. Diagramas de Gantt, MS Project 2003.
4. SRS, Documento de especificación de requisitos, Grupo III, Universidad de Valladolid 2008.
5. Documento de arquitectura del sistema, Grupo III, Universidad de Valladolid 2008.
6. Modelo de diseño, Grupo III, Universidad de Valladolid 2008.
7. Asignatura Ingeniería de Software II, profesor: Pablo Lucio de la Fuente. Web: <http://aulas.inf.uva.es>

## **1.5 Visión general.**

Este documento presenta el plan de iteración para la fase de construcción 2 y los recursos asociados.



## Capítulo 2

### Plan.

Véase el documento anexo de Diagramas de Gantt, dónde se muestran la planificación completa de la iteración.

## Capítulo 3

# Recursos.

### 3.1 Recursos humanos.

- Miembros del equipo: Yuri Torres, Rubén Martínez, Abel Lozoya y Francisco Javier Delgado.
- Otros miembros: personal del laboratorio y profesor de la asignatura.

### 3.2 Recursos software.

- MS-Project 2003.
- L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, y un editor apropiado TeXnicCenter.
- Mozilla Firefox.
- Prado PHP Framework.
- MySQL Database.
- SVN: sistema de control de versiones, utilizado para gestionar el código que se va generando

### 3.3 Recursos hardware.

- Computador personal.
- Computadores del laboratorio general.

## Capítulo 4

# Casos de Uso.

Casos de uso relacionados con la iteración:

- Login
- Logout