

**SEPROSO.
Especificaciones
suplementarias (SSS).**

Francisco Javier Delgado del Hoyo

Yuri Torres de la Sierra

Rubén Martínez García

Abel Lozoya de Diego

Diciembre, 2008

Revisiones del documento

Historial de revisiones del documento

VERSIÓN	FECHA	DESCRIPCIÓN	AUTOR
0.1	24/11/08	Recopilación de Información Inicial.	Rubén

Indice

Revisiones del documento	i
1 Introducción.	1
1.1 Propósito.	1
1.2 Ámbito.	1
1.3 Definiciones.	1
1.4 Referencias.	1
1.5 Visión general.	2
2 Supuestos y dependencias.	3
2.1 Usabilidad.	3
2.1.1 Us01	3
2.1.2 Us02	3
2.1.3 Us03	3
2.2 Fiabilidad.	3
2.2.1 Fi01	3
2.2.2 Fi02	3
2.2.3 Fi02	4
2.2.4 Fi03	4
2.3 Rendimiento.	4
2.3.1 Re01	4
2.3.2 Re02	4
2.4 Soporte.	4
2.4.1 So01	4
2.5 Limitaciones de diseño.	4
2.5.1 Di01	4
3 Seguridad.	5
4 Interfaces.	6
4.1 Interfaz de usuario.	6
4.2 Interfaces hardware.	6
4.3 Interfaces software.	6
4.4 Interfaces de comunicación.	6

INDICE

iii

5 Normas aplicables.

7

Indice de figuras

Indice de tablas

Capítulo 1

Introducción.

1.1 Propósito.

El objetivo principal de las especificaciones suplementarias es capturar aquellos requisitos difícilmente definibles dentro del modelo de casos de uso. Requisitos como estándares legales, aspectos de calidad, fiabilidad y criterios de ejecución del software.

1.2 Ámbito.

Estas especificaciones corresponden a requisitos complementarios asociados a la herramienta SEPROSO, de control de proyectos software. Es un documento complementario para el diseñador a la hora de realizar el diseño software y las pruebas más convenientes para el sistema, y surge de los requisitos no reconocidos en el modelo de casos de uso.

1.3 Definiciones.

Véase el Glosario.

1.4 Referencias.

- Glosario, Grupo 3.
- Especificación de casos de uso, Grupo 3.
- SRS, Grupo 3.
- Plan de desarrollo software, Grupo 3.
- Upedu www.upedu.org

1.5 Visión general.

Este documento presenta los requisitos no asociados al documento SRS, y que no pueden ser recogidos en los modelos de casos de uso. Principalmente contempla requisitos no funcionales y normas legales.

Capítulo 2

Supuestos y dependencias.

2.1 Usabilidad.

2.1.1 Us01

La aplicación deberá permitir el registro de datos durante todo la jornada de trabajo de los usuarios.

2.1.2 Us02

La interfaz de usuario debe ser diseñada para un uso sencillo e intuitivo, y debe estar realizado para usuarios sin formación adicional en el sistema.

2.1.3 Us03

Se construirá un manual de usuario en línea en las instrucciones paso a paso del uso del sistema. La ayuda en línea incluirá definiciones y acrónimos utilizados en la aplicación.

2.2 Fiabilidad.

2.2.1 Fi01

La aplicación será capaz de capturar, ejecutar y dirigir al servidor PHP cualquier petición del usuario. Cualquier entrada falsa debe ser capturada, validada y retornar al usuario con un mensaje de error.

2.2.2 Fi02

El MTBF (Tiempo Medio Entre Fallos) será definido en la siguiente iteración.

2.2.3 Fi02

La aplicación debe proveer un uso continuado y no debe permitir **bloques** frente a entradas malintencionadas por los usuarios.

2.2.4 Fi03

El sistema debe mantenerse en un estado consistente en cuanto a información almacenada.

2.3 Rendimiento.

2.3.1 Re01

La aplicación servidor debe funcionar sobre el servidor de la universidad: jair.lab.fi.uva.es.

2.3.2 Re02

La aplicación será capaz de soportar diferentes usuarios trabajando a la vez en diferentes partes de un proyecto o en proyectos diferentes, manteniendo la consistencia en la base de datos.

2.4 Soporte.

2.4.1 So01

El cliente debe funcionar en cualquier servidor web corriente: Mozilla Firefox, Internet Explorer, Opera o Google Chrome.

2.5 Limitaciones de diseño.

2.5.1 Di01

Los lenguajes de programación utilizados serán los siguientes: PHP, CSS y HTML para todo el contenido web de la aplicación, y SQL para la gestión de bases de datos.

Capítulo 3

Seguridad.

El acceso al sistema debe ser personalizado mediante nombre de usuario y contraseña. Cualquier usuario no identificado en el sistema no debe ser capaz de acceder a las funcionalidades globales del mismo. Para la obtención de un nombre de usuario se deberá rellenar una plantilla predeterminada que será revisada por el administrador del sistema quién validará si el usuario es correcto, y le añadiría a la base de datos de usuarios, asociándole una clave por defecto que después puede ser modificada.

El acceso a la base de datos únicamente se puede realizar por el sistema ante peticiones externas, ningún usuario deberá tener un acceso directo a la posible modificación de la base de datos de proyectos.

Capítulo 4

Interfaces.

4.1 Interfaz de usuario.

Las interacciones entre usuario y sistema se realizarán via interfaz gráfica. Toda la funcionalidad del sistema será accesible mediante teclado y ratón. La interfaz de usuario será una interfaz amigable en color basada en web con menus de acceso rápido de cómo máximo 2 niveles. Los usuarios serán capaces de elgir cualquier opción permitida de la interfaz y obtendrán resultados por pantalla.

4.2 Interfaces hardware.

El sistema no necesitará interacción con ninguna interfaz hardware desconocida, únicamente necesitará teclado, ratón y pantalla.

4.3 Interfaces software.

El sistema necesitará el acceso externo a una base de datos SQL, mediante el uso del gestor de bases de datos MySQL v4.0 presente en la Universidad. Todo el acceso se gestionará mediante un API genérico q soporte el acceso a la base de datos que será programada aparte de la aplicación web.

4.4 Interfaces de comunicación.

Se definirán en la siguiente iteración.

Capítulo 5

Normas aplicables.

- LICENCIA PÚBLICA GENERAL GNU.
Versión 3, 29 de junio de 2007.
2007 ©Free Software Foundation, Inc.