Untitled Gantt Project

Feb 8, 2013

http://

Project managers: Daniel Thibodeau

Dates: Jan 25, 2013 - Apr 26, 2013

Complete: 36% Tasks: 138 People: 8

Name	Begin date	End date	
Vision numérique	1/29/13	3/8/13	
Prototypage	1/29/13	2/10/13	
Kinect	1/29/13	2/8/13	
Recherche sur la Kinect / Librairies	1/29/13	2/5/13	
Tester la Kinect	2/5/13	2/8/13	
OpenCV	1/29/13	2/5/13	
ROS + support	1/29/13	2/10/13	
Détecter les obstacles	2/12/13	3/8/13	
Développer l'algorithme de localisation des obstacles	2/12/13	2/27/13	
Tester l'algortihme de détection des obstacles	2/28/13	3/8/13	
Lire le cube	2/13/13	3/7/13	
Développer l'algorithme de lecture du cube	2/13/13	2/22/13	
Tester l'algorithme de lecture du cube	2/23/13	3/7/13	
Localiser le robot	2/12/13	3/7/13	
Développer l'algorithme de localisation du robot	2/12/13	2/26/13	
Tester l'algorithme de localisation du robot	2/27/13	3/7/13	
Communication	1/29/13	3/6/13	
Choix du microcontrôleur	1/29/13	2/4/13	
Prototypage	1/29/13	2/5/13	
Microcontrôleur	1/29/13	2/5/13	
Mac mini - connection WiFi	1/29/13	2/5/13	
Recevoir le signal de l'antenne	1/29/13	2/27/13	
Concevoir un circuit de réception du signal	1/29/13	2/4/13	
Implémenter le circuit de réception	2/5/13	2/19/13	
Tester la communication avec le microcontrôleur	2/20/13	2/27/13	
Communiquer entre le robot et la station de base	2/11/13	3/3/13	
Tester la communication WiFi	2/11/13	3/3/13	
Communiquer entre le Mac mini et le microcontôleur	1/29/13	2/23/13	

Name	Begin date	End date	
Prototypage	1/29/13	2/2/13	
Tester le port UART sur le microcontrôleur	1/29/13	2/2/13	
Coder un terminal série avec bits de parité sur le Mac mini	2/11/13	2/22/13	
Tester la communication entre Mac mini et microcontrôleur	2/23/13	2/23/13	
Commander les moteurs	2/11/13	3/6/13	
Tester le pwm sur le microcontrôler	2/11/13	2/15/13	
Tester l'encodeur à quadrature sur le microcontrôleur	2/11/13	2/15/13	
Tester des solutions pour les 2 QEI manquants	2/11/13	2/15/13	
Faire l'identification des moteurs	2/16/13	2/16/13	
Concevoir l'asservissement des moteurs	2/17/13	2/26/13	
Tester l'asservissement	2/27/13	3/6/13	
Transmettre les images de la caméra vers le Mac mini	2/11/13	2/11/13	
Prototypage	2/11/13	2/11/13	
Tester la caméra	2/11/13	2/11/13	
Contrôler la position de la caméra	2/11/13	2/11/13	
Contrôler la position de la camera Contrôler le préhenseur du crayon	2/5/13	2/12/13	
Concevoir le préhenseur	2/5/13	2/8/13	
Implémenter le préhenseur	2/9/13	2/9/13	
Concevoir un circuit de contrôle du préhenseur	2/11/13	2/11/13	
Tester le préhenseur	2/11/13	2/11/13	
Déplacement	1/29/13	2/22/13	
Se déplacer sans toucher les obstacles	1/29/13	2/10/13	
Tester les moteurs	1/29/13	2/1/13	
Représentation spaciale de la table dans le logiciel	1/29/13	2/10/13	
Préparation de l'algorithme de pathfinding	1/29/13	2/10/13	
Montage mécanique	2/11/13	2/22/13	
Traitement numérique	2/1/13	3/8/13	

Name	Begin date	End date		
Contrôler le robot pour le dessin	3/7/13	3/7/13		
Décoder le signal d'antenne	2/1/13	2/1/13		
Concevoir le circuit de décodage	2/1/13	2/1/13		
Implémenter le circuit de décodage	2/1/13	2/1/13		
Choisir le cube selon le signal d'antenne	2/28/13	2/28/13		
Résoudre le sudocube	3/8/13	3/8/13		
Coder l'algorithme de résolution	3/8/13	3/8/13		
Alimentation	2/1/13	2/20/13		
Utiliser une pile rechargeable	2/1/13	2/19/13		
Sélectionner et acheter une pile	2/1/13	2/2/13		
Concevoir un circuit d'alimentation électrique	2/5/13	2/11/13		
Implémenter le circuit d'alimentation	2/12/13	2/19/13		
Concevoir un support pour la batterie	2/4/13	2/11/13		
Alimenter les moteurs	2/20/13	2/20/13		
Alimenter l'ordinateur (boost 24V)	2/4/13	2/7/13		
Alimenter les différents périphériques	2/20/13	2/20/13		
Affichage	1/29/13	3/9/13		
Afficher le cube résolu	3/9/13	3/9/13		
Allumer la DEL lorsque tâche complétée	2/11/13	2/11/13		
Faire un circuit pour la DEL	2/11/13	2/11/13		
Afficher la trajectoire optimale calculée	2/11/13	2/11/13		
Afficher la position réelle	3/8/13	3/8/13		
Afficher le message de fin	2/11/13	2/11/13		
Afficher sur le LCD	1/29/13	2/2/13		
Prototypage	1/29/13	2/2/13		
Tester le LCD	1/29/13	2/2/13		

Name	Begin date	End date	
Documentation	1/26/13	2/26/13	
DPF	1/31/13	2/5/13	
DPF itération 1	1/31/13	2/4/13	
DPF itération 2	2/5/13	2/5/13	
Diagramme de classes	1/29/13	2/9/13	
Diagramme de classes itération 1	1/29/13	2/4/13	
Diagramme de classe itération 2	2/5/13	2/9/13	
Diagramme de contexte	1/28/13	2/8/13	
Diagramme de contexte itération 1	1/28/13	2/4/13	
Diagramme de contexte itération 2	2/5/13	2/8/13	
Diagramme des cas d'utilisation	1/26/13	2/9/13	
Use Case itération 1	1/26/13	2/5/13	
Use Case itération 2	2/6/13	2/9/13	
Diagramme de séquences	2/5/13	2/5/13	
Diagramme des fonctionalités	2/12/13	2/26/13	
Diagramme des fonctionalités itération 1	2/12/13	2/19/13	
Diagramme des fonctionalités itération 2	2/20/13	2/26/13	
Description des prototypes	2/5/13	2/8/13	
Prototype - alimentation	2/5/13	2/8/13	
Prototype - microcontrôleur	2/5/13	2/8/13	
Prototype - antenne	2/5/13	2/8/13	
Prototype - préhenseur	2/5/13	2/8/13	
Diagramme physique	2/11/13	2/19/13	
Diagramme physique itération 1	2/11/13	2/19/13	
Registre de risques	2/11/13	2/19/13	
Registre de risques itération 1	2/11/13	2/19/13	
Plan de tests	2/11/13	2/19/13	
Plan de tests itération 1	2/11/13	2/19/13	
Plan d'intégration	2/11/13	2/11/13	

Name	Begin date	End date	
Rapport1	1/29/13	2/10/13	
Ecrire les textes pour le livrable 1	1/29/13	2/8/13	
Réviser les diagrammes	2/7/13	2/7/13	
Assemblage du rapport 1	2/9/13	2/10/13	
Réviser le rapport 1	2/9/13	2/10/13	
Présentations orales	2/11/13	2/11/13	
Présentation livrable 2	2/11/13	2/11/13	
Gabarit powerpoint pour présentations	2/11/13	2/11/13	
Gestion	1/29/13	2/12/13	
diagramme de Gantt	2/4/13	2/8/13	
Gantt itération 1	2/4/13	2/5/13	
Gantt itération 2	2/6/13	2/8/13	
tableaux des tâches hebdomadaires	1/29/13	2/12/13	
semaine 1	1/29/13	1/29/13	
semaine 2	2/5/13	2/5/13	
semaine 3	2/12/13	2/12/13	
Réunions	1/25/13	2/1/13	
Réunion 1	1/25/13	1/25/13	
Réunion 2	1/29/13	1/29/13	
Réunion 3	2/5/13	2/5/13	
Livrables	2/11/13	4/1/13	
Livrable 1	2/11/13	2/11/13	
Livrable 2	3/8/13	3/8/13	
Livrable 3	4/5/13	4/5/13	
Livrable 4	4/19/13	4/19/13	

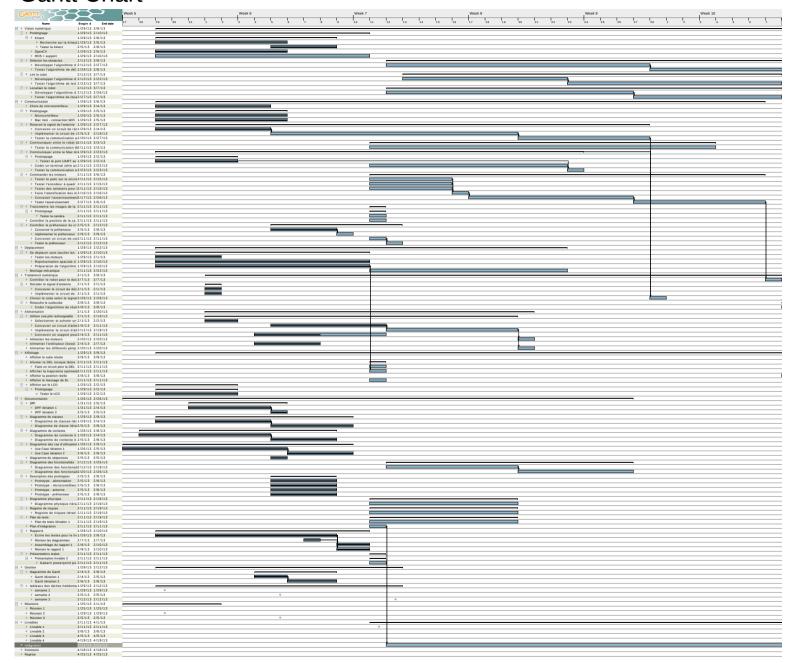
Name	Begin date	End date
Intégration	2/12/13	3/15/13
Concours	4/18/13	4/18/13
Reprise	4/25/13	4/25/13

8

Resources

Name	Default role	
Diane Fournier	developer	microcontrôleur
Imane Mouhtij	developer	vision - Kinect
Daniel Thibodeau	project manager	alimentation, circuits de contrôle
Émile Arsenault	developer	alimentation, circuits de contrôle
Francis Valois	developer	alimentation, circuits de contrôle
Pierre-Luc Buhler	developer	microcontrôleur
Olivier Sylvain	developer	vision, traitement de données
Philippe Bourdages	developer	vision, traitement de données

Gantt Chart



Untitled Gantt Project

Feb 8, 2013

Resources Chart

GANTT project Name Default role	₹	Week 5	29 30 31 1 2	Week 6	7 8 9	Week 7	13 14 15	Week 8	Week 9	5 26 27 28	Week 10 1 1 1 1 1 1 1 1 1	7
■ □ Diane Fournier developer	microcontrôleur	15%	72%	53% 73% 99%	99%	10%	60%	96	30% 30%	25%		
	vision - Kinect		84%	99%	28%	19%		64%			64%	50%
⊞ º Daniel Thibod project manager	alimentation, circui		38%	10% 28% 91%	66%	57% 32%	12%	37% 37%	35%		25%	
⊞ º Émile Arsenault developer	alimentation, circui	14%	28% 45%	28% 32% 72%	62% 58%	28%	14%	39%	25%		25%	
	alimentation, circui		34%	24% 34%	24%	40%	25%	50% 50%	29	i .	25%	
Pierre-Luc Buh developer	microcontrôleur		10% 35	76 35% 4	% 50% 40% 15%		60%	9%	30% 30%	25%		
Olivier Sylvain developer	vision, traitement of		80%	99%	89% 84%	75%		25%				
III a Dilliana Daniel develope			2001	900	nov.	TEN.		any and			PAV .	-

10