

---

## TEMA 1 – INTRODUCCIÓN - PRÁCTICAS 1

---



La fecha tope para defender esta práctica está Moodle.

El **objetivo principal** de estos ejercicios es usar los tres controles que hemos visto (botón, caja de texto y etiqueta), junto con Intent y los Activity para realizar pequeños ejercicios de programación, utilizando los mensajes de información y la depuración.

1. Crea un primer Activity con una caja para introducir un número y un botón. Al pulsar el botón calculará el doble de dicho número y lo mostrará en una etiqueta. Prueba a lanzar el evento onClick de dos formas distintas (con dos botones).
2. Crea un primer Activity con una caja para introducir un número y un botón que nos mandará a un segundo Activity. En el segundo Activity aparecerá el doble de dicho número.
3. Crea una APP que convierta Euros a Dólares y viceversa usando un único Activity. Puedes usar una caja de texto y dos botones “€ a \$” y “\$ a €”, el resultado se actualizará en una etiqueta.
4. Repite el ejercicio anterior usando dos Activity. El resultado se enviará al segundo Activity y lo mostrará en una etiqueta de texto.
5. Realiza una calculadora básica donde haya dos cajas de texto (los dos operandos), 4 botones (+, -, \*, /) y la etiqueta de resultado.
6. Busca en Internet el código para abrir un *Intent implícito* distinto a los vistos en clase y úsalo en un proyecto. Estudia el código y coméntalo para exponer el funcionamiento en clase. Se tendrá en cuenta la originalidad (no repetir intent con otro compañero) y lo completo que esté, así que a rebuscar bien ;)