

Crear un repositorio privado, enlazarlo con Android Studio. Añadir como colaborador al profesor (franlu). Se van añadiendo cambios al repositorio de forma proporcional y lógica. En caso contrario se restará un punto.

Se ha de implementar una aplicación con android que represente el juego del **tres en raya**. Se exporta a formato zip el proyecto y se sube al repositorio del profesor (Tema2/examen).

### **Diseño (5 puntos)**

- Elección apropiada del layout y distribución de elementos dentro de cada uno de los Activities. *(3 puntos)*
- Pantalla de "Log-in" *(0.5 puntos)*
- Pantalla "Acerca De..." *(0,25 puntos)*
- Pantalla de Instrucciones *(0,25 puntos)*
- Incluir un menú con varias opciones. *(0,5 puntos)*
- Diseño de elementos que indique al usuario si ha ganado o perdido. *(0,5 puntos)*

### **Funcionalidad (4 puntos)**

- Diseño de la lógica de la aplicación *(2 puntos)*.
- Uso de varios elementos Activity *(0,5 puntos)*
- Envío de información entre Activities *(0,25 puntos)*
- Uso de diferentes formas de capturar el evento onClick *(0,25 puntos)*
- Los elementos del menú realizan acciones coherentes *(0,25 puntos)*
- Uso de intent implícito y explícito *(0,25 puntos)*
- Uso de cuadros de diálogo *(0,25 puntos)*
- Uso de notificaciones. *(0,25 puntos)*

### **Documentación (1 punto)**

- Descripción del diseño de la lógica de la aplicación, incluyendo objetos de la API de Android. *(0,5 puntos)*
- Características destacables de la aplicación. *(0,25 puntos)*
- Captura de pantalla donde se vea el funcionamiento completo de la aplicación *(0,25 puntos)*