



Program editor

Oad
Taktik/Strategie/Aufbau

8 Kingdoms
Taktik (rundenbasiert)

Advanced Strategic Command
Taktik (rundenbasiert)

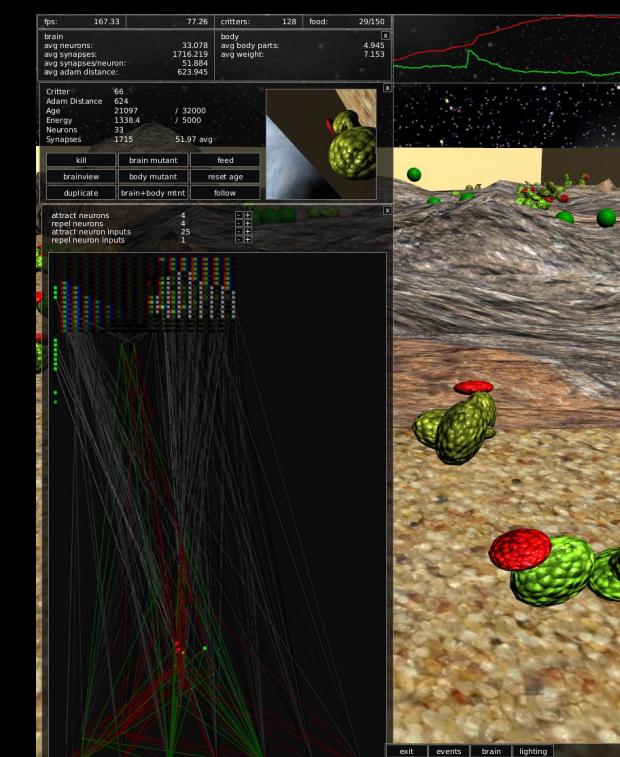
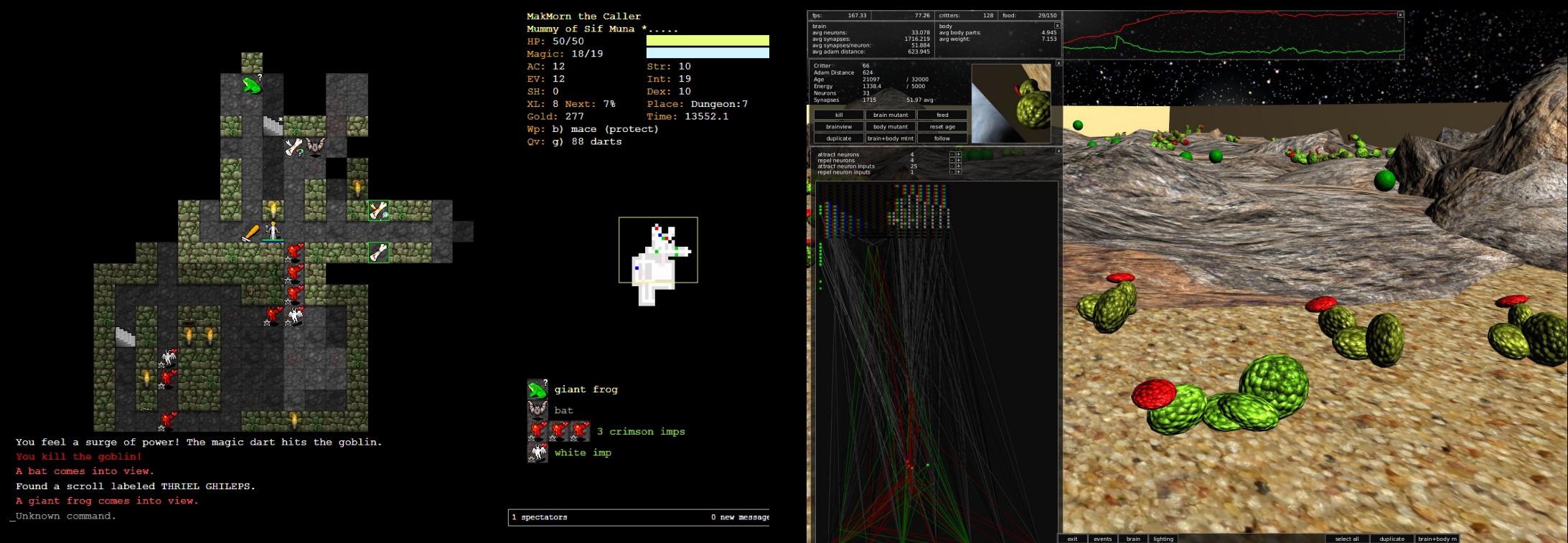
Annex: Conquer the World
Taktik/Action/Strategie

Barbie Seahorse Adventure
Action

Blobwars: Metal Blob Solid
Action

BZFlag
Ego-Shooter

Colobot Gold
Strategie/Denkspiel/Lernspiel



Crawl (Dungeon Crawl Stone Soup)
Rollenspiel (rundenbasiert)

Critterding
Sandbox/Simulation

Extreme Tux Racer
Action

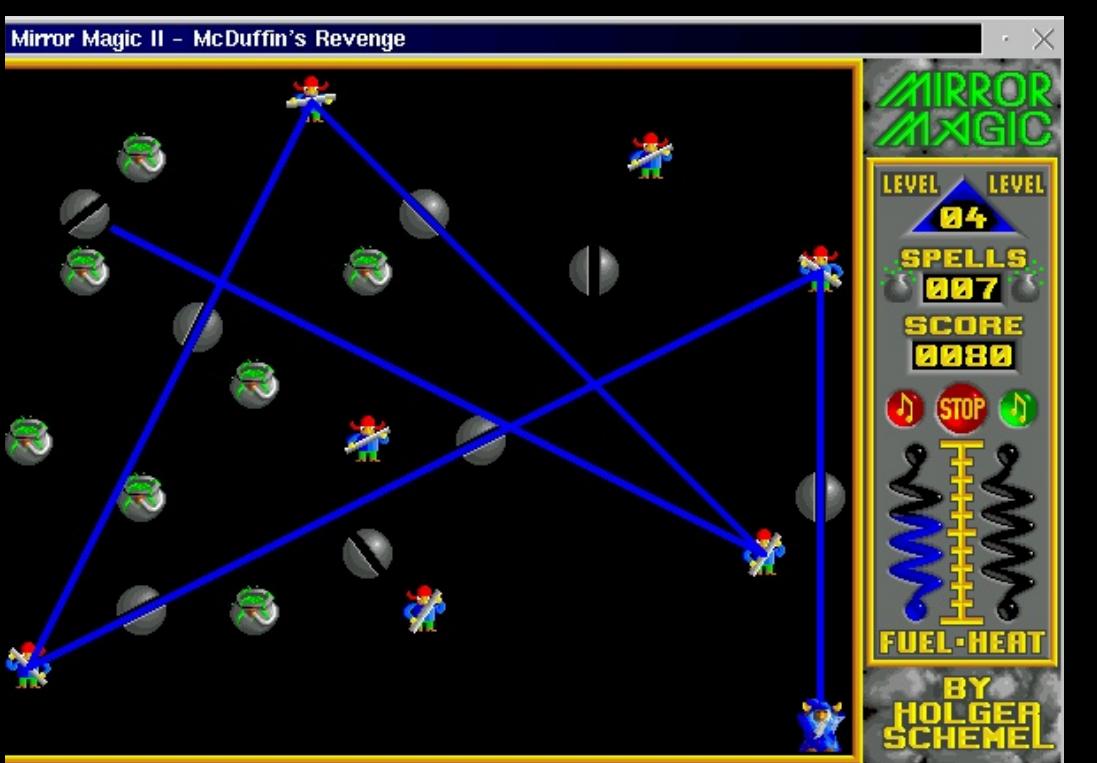
NetHack – Falcon's Eye
Rollenspiel

Flare
Action/Rollenspiel

FlightGear
Simulation

FreeCiv
Strategie (rundenbasiert)

FreeCol
Strategie (rundenbasiert)



Frets on Fire
Action

Frozen Bubble
Action/Denkspiel

GL-Tron
Action

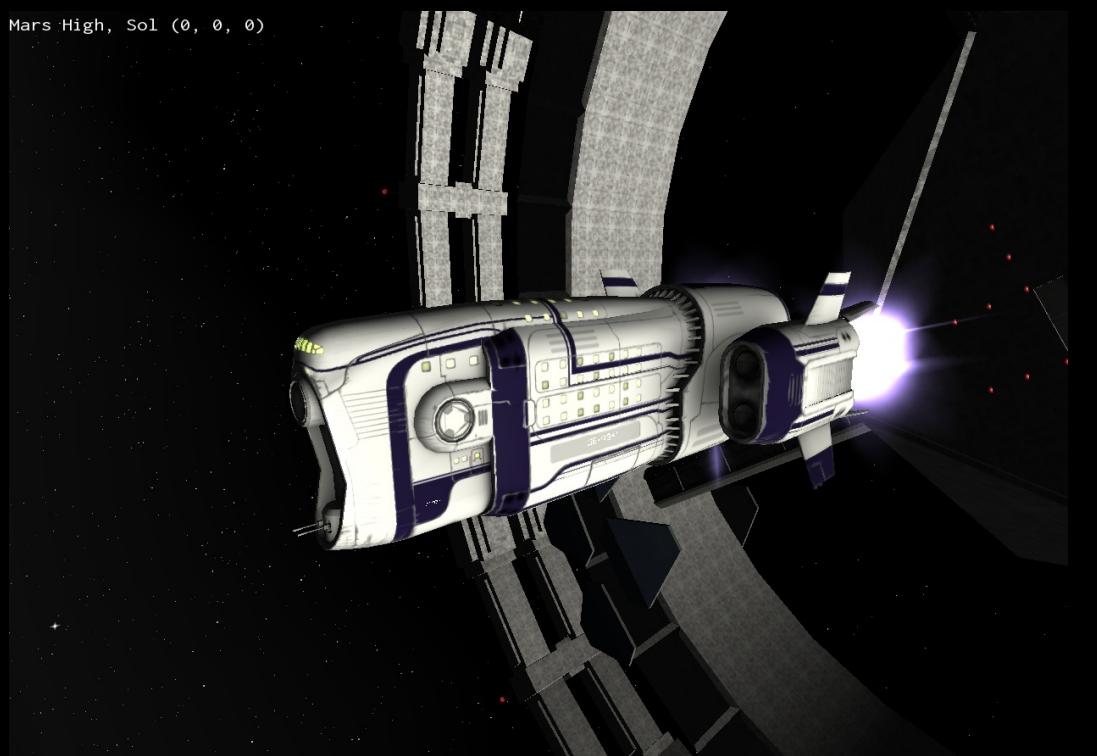
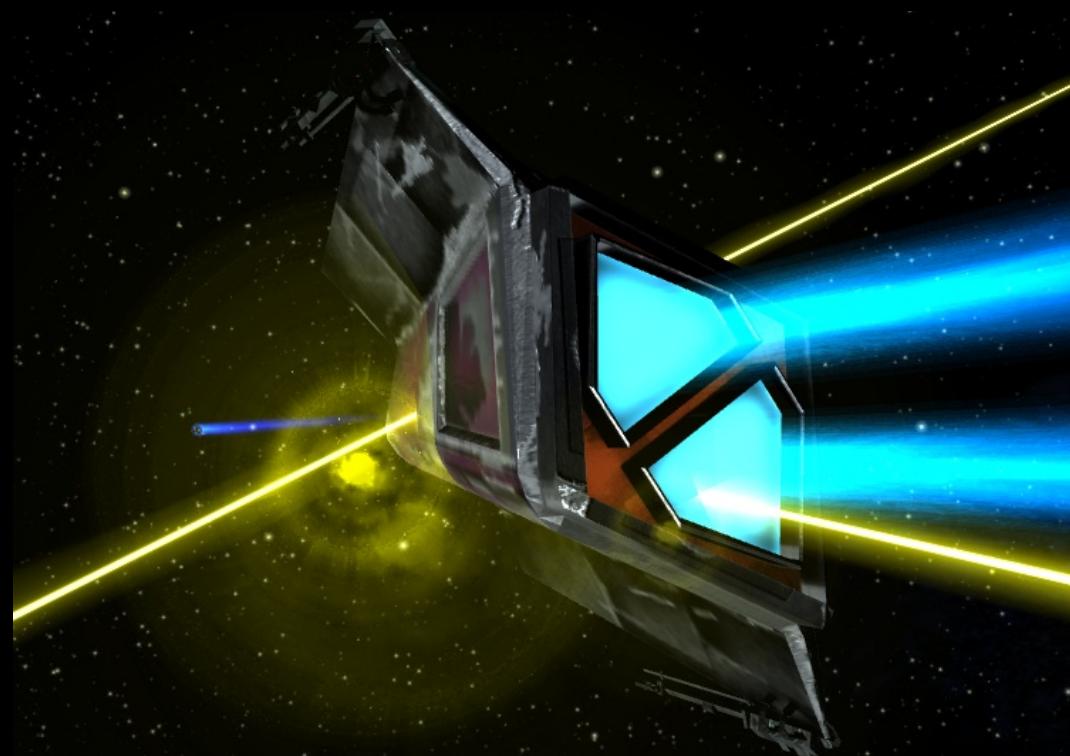
Hedgewars
Action

Minetest
Sandbox

Mirrormagic
Denkspiel

Naev
Action/Simulation

Neverball
Action/Geschicklichkeit



Oolite
Simulation/Action

OpenClonk
Action

Pacman
Action

Pingus
Denkspiel/Action

Pioneer
Simulation

Spring RTS
Strategie

Supertux
Jump and Run/Action

Supertux Kart
Rennspiel/Action/Taktik



The Powder Toy
Simulation

Torcs
Rennspiel/Simulation

Trigger Rally
Rennspiel

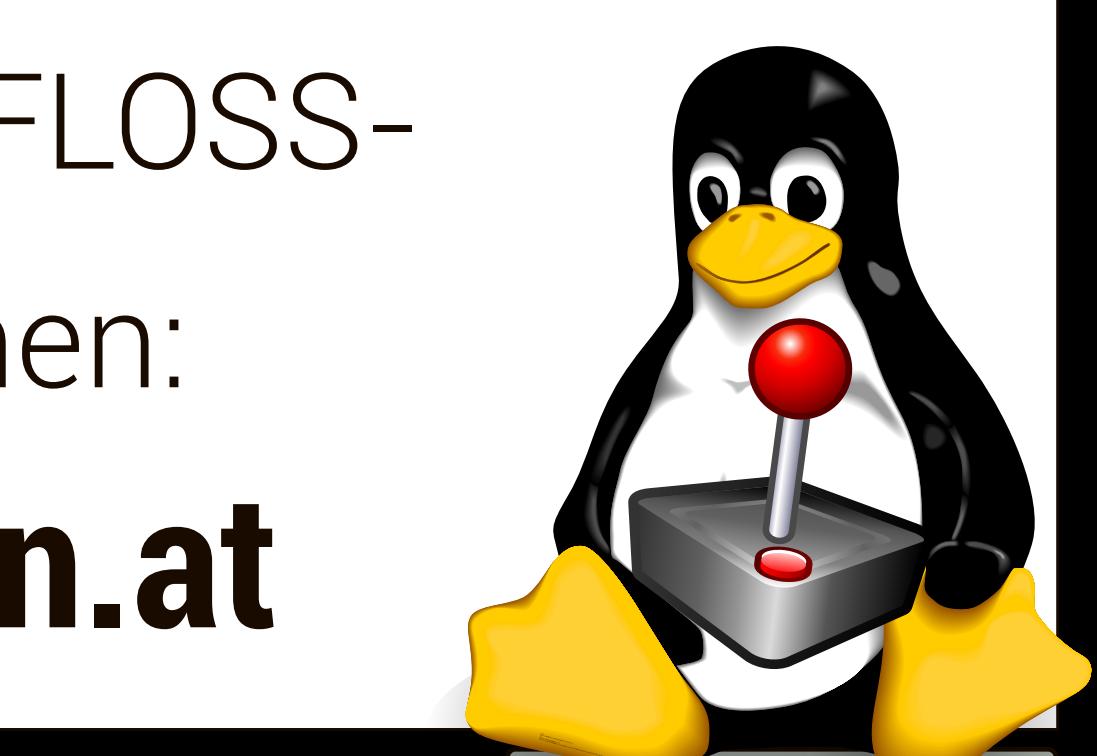
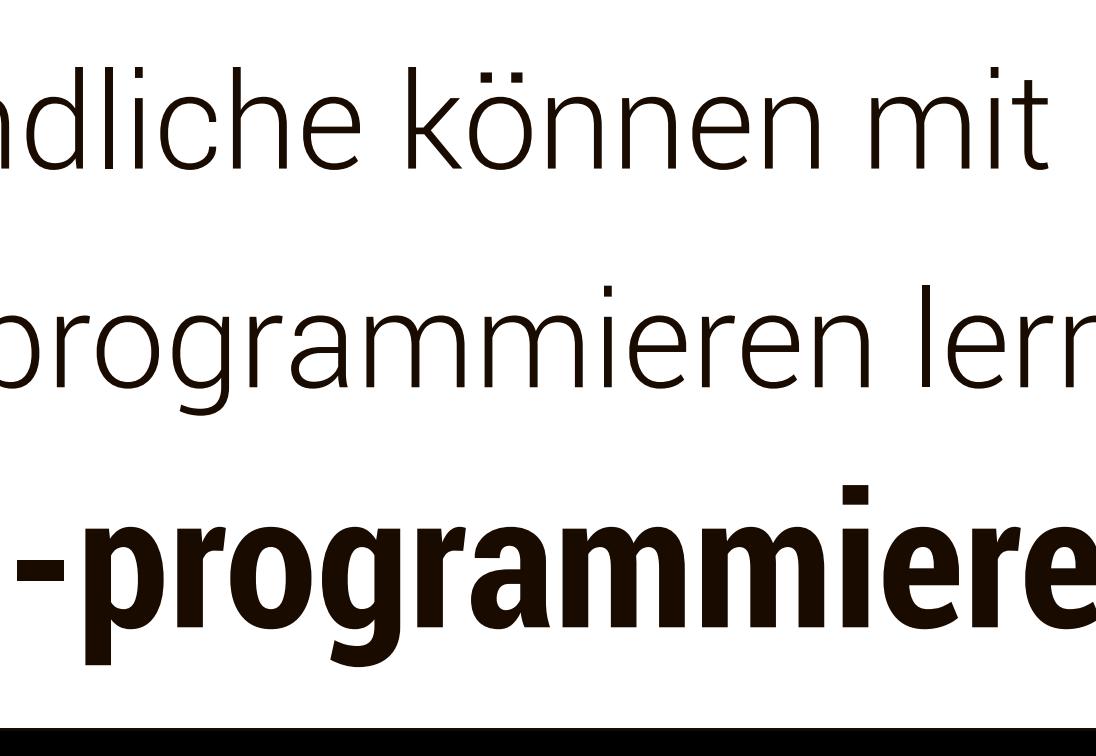
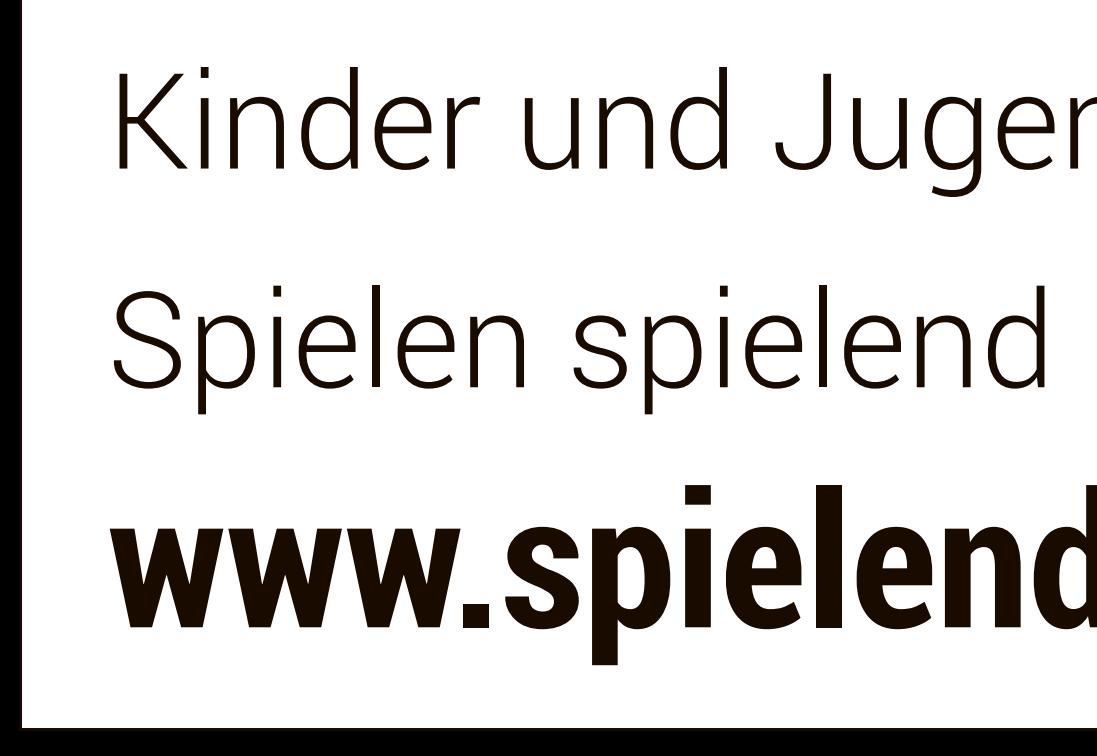
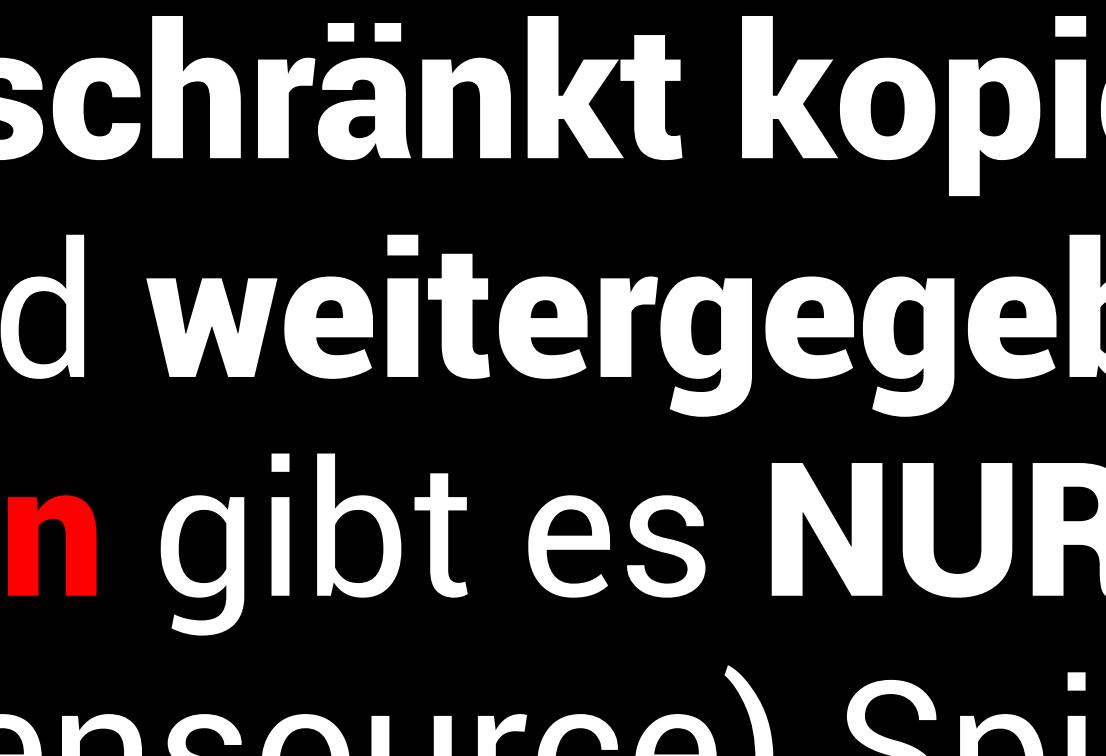
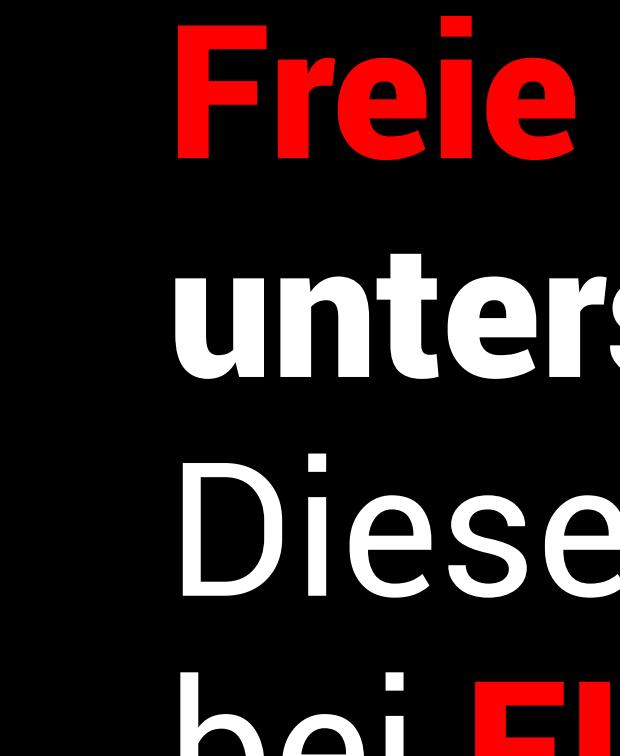
UFO – Alien Invasion
Taktik/Aufbau (rundenbasiert)

Unknown Horizons
Wirtschafts-Simulation/Strategie

The Battle for Wesnoth
Strategie (rundenbasiert)

X-Moto
Action

Xonotic
Ego-Shooter



Program editor

Freie Spiele dürfen **unbeschränkt kopiert**,
untersucht, verändert und weitergegeben werden.
Diese **vier Grundfreiheiten** gibt es **NUR**
bei **FLOSS** (free/libre/opensource) Spielen!



Kinder und Jugendliche können mit FLOSS-Spielen spielend programmieren lernen:
www.spielend-programmieren.at

Freie Software erklärt: fsfe.org/about/basics/freesoftware.de.html

