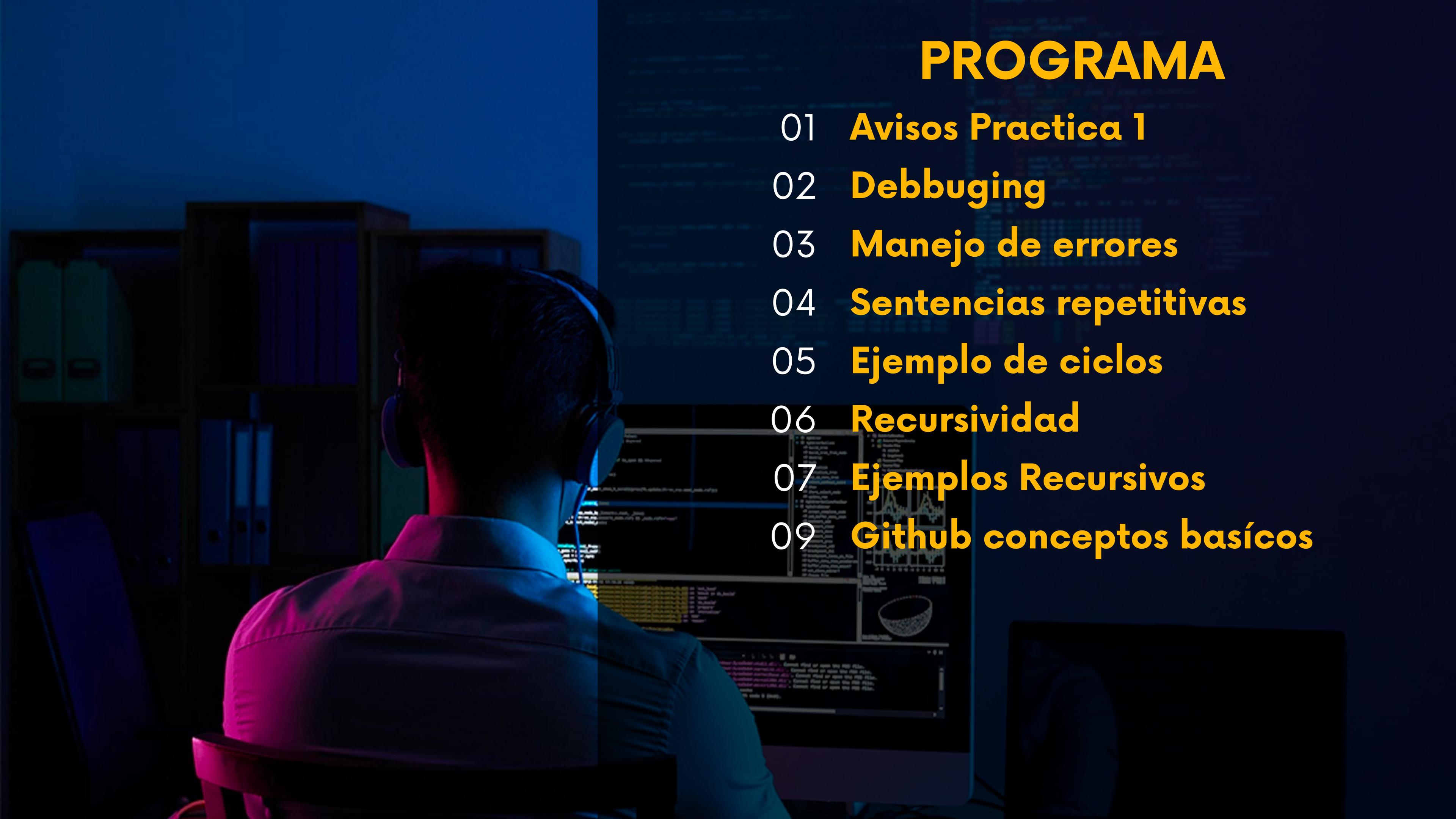


IPC1 SECCIÓN F

Clase 4

Freddy Monterroso



PROGRAMA

- 01 **Avisos Practica 1**
- 02 **Debugging**
- 03 **Manejo de errores**
- 04 **Sentencias repetitivas**
- 05 **Ejemplo de ciclos**
- 06 **Recursividad**
- 07 **Ejemplos Recursivos**
- 09 **Github conceptos básicos**

SENTENCIAS REPETITIVAS O CICLOS

Permiten ejecutar un bloque de instrucciones varias veces.

```
for (inicio; condicion; incremento) {  
    // bloque de instrucciones  
}
```

```
While(condicion) {  
    // bloque de instrucciones  
}
```

```
do {  
    // bloque de instrucciones  
} while(condicion);
```



PRIMER EJEMPLO - CICLOS

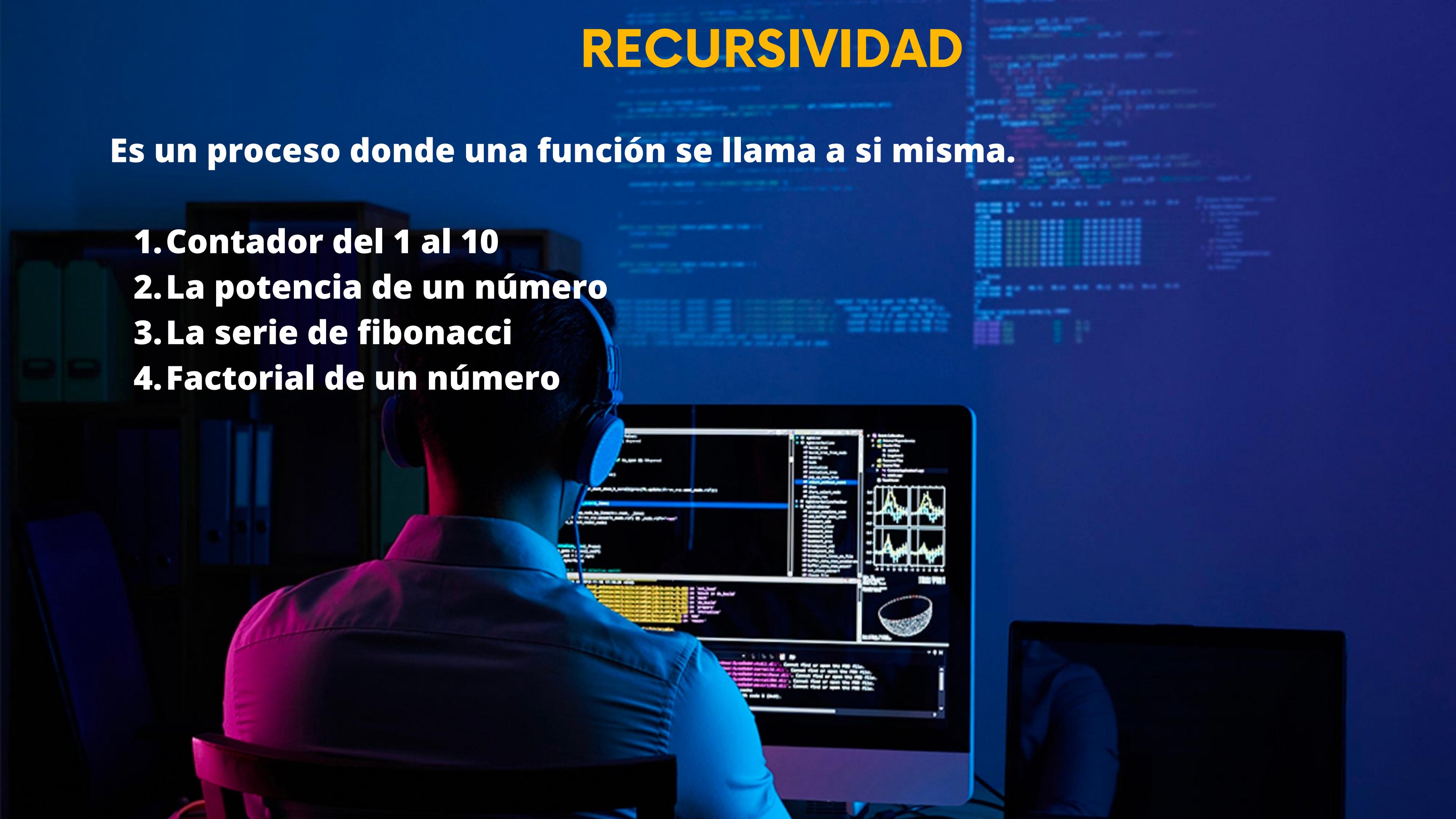
1. Realizar un contador del 1 al 10 utilizando los 3 ciclos vistos.
2. Convertir el menú de opciones del ejemplo anterior en repetitivo y que nunca finalice a menos que se ingresa la opción "Salir".
3. Mostrar los numeros pares del 1 al 100.
4. Mostrar los números impares del 1 al 100.
5. Utilizando un ciclo muestre la potencia de un número por ejemplo 5³



RECUSIVIDAD

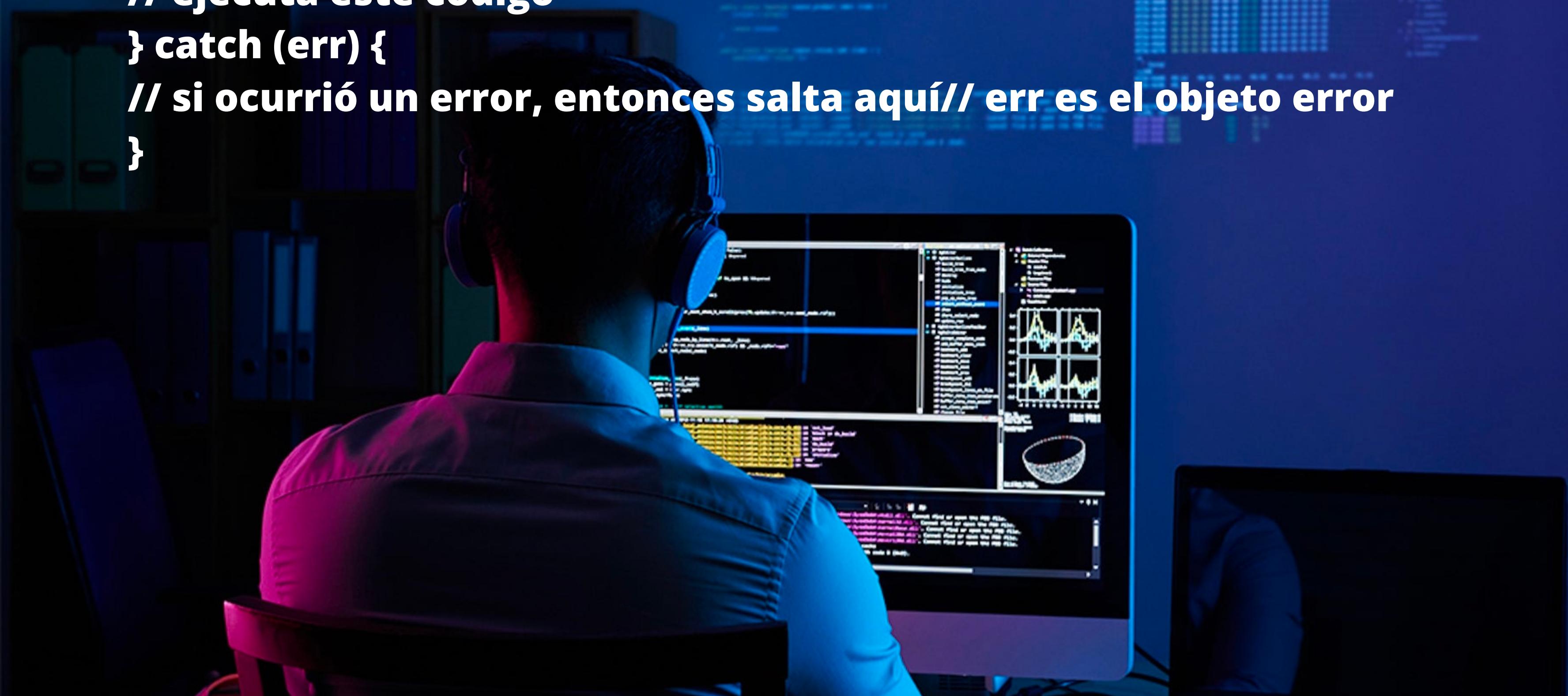
Es un proceso donde una función se llama a si misma.

- 1. Contador del 1 al 10**
- 2. La potencia de un número**
- 3. La serie de fibonacci**
- 4. Factorial de un número**



MANEJO DE ERRORES

```
try {  
  // ejecuta este código  
} catch (err) {  
  // si ocurrió un error, entonces salta aquí// err es el objeto error  
}
```



¿DUDAS?

