

# MESURER 28 29 LE TEMPS D'EXÉCUTION d'une commande

## **111 L'OBJECTIF**

Nous disposons de deux implémentations d'une fonction factorielle et nous souhaitons déterminer laquelle est la plus efficace.

```
01: def fact it(n):
         result = 1
02:
03 ·
04:
         for i in range(n):
05:
              result += result * i
06:
07:
         return result
08:
09: def fact rec(n):
         if n == 0 or n == 1:
10:
11:
              return 1
12:
         else:
13:
              return n * fact_rec(n - 1)
15: if name
                  == '__main__':
         print('{}! = {}'.format(6, fact_it(6)))
print('{}! = {}'.format(6, fact_rec(6)))
16:
17:
```

#### **TA SOLUTION**

```
01: import timeit
...
17: if __name__ == '__main__':
...
20:    tps_fact_it = timeit.repeat('fact_it(32)', 'from __main__
import fact_it', repeat=3, number=10000)
21:    tps_fact_rec = timeit.repeat('fact_rec(32)', 'from __main__
import fact_rec', repeat=3, number=10000)
22:    print('Tps pour fact_it : {}'.format(min(tps_fact_it)))
23:    print('Tps pour fact_rec : {}'.format(min(tps_fact_rec)))
```

77/4/3

### **1** COMMENTAIRES

Le module **timeit** fournit des fonctions pour évaluer le temps d'exécution d'un code. **repeat()** permet d'exécuter **repeat** mesures de la commande passée en premier paramètre et exécutée **number** fois. Le résultat de l'exécution de notre code est le suivant :

```
6! = 720
6! = 720
Tps pour fact_it : 0.040213363001385005
Tps pour fact_rec : 0.05365261499900953
```

#### **NOTE**

Le deuxième paramètre de **repeat()** permet d'importer la fonction que nous voulons tester et qui a été définie dans l'espace de nom courant (nommé \_\_main\_\_). Ce paramètre est inutile si l'on désire tester des fonctions standards de Python :

```
timeit.repeat('liste = [2, 3, 4]', repeat=3, number=10000)
```

Vous pouvez également lancer directement la commande suivante :

```
$ python -m timeit 'liste = [2, 3, 4]'
```

Vous pouvez également lancer directement la commande suivante :

```
$ python3 -m timeit 'liste = [2, 3, 4]'
```

Les options disponibles sont :

-u permettant de spécifier l'unité de temps (µsec (usec), msec ou sec). Par exemple :

```
$ python3 -m timeit -u usec
10000000 loops, best of 3: 0.0582 usec per loop
$ python3 -m timeit -u msec 'liste = [2, 3, 4]'
10000000 loops, best of 3: 5.81e-05 msec per loop
```

• -s pour indiquer un traitement à exécuter une seule fois au départ de la série de mesures. Par exemple :

```
$ python3 -m timeit -s 'f=lambda x : x**2' 'f(10)'
1000000 loops, best of 3: 0.33 usec per loop
```

• -n pour déterminer le nombre de fois où le traitement devra être exécuté. Par exemple :

```
$ python3 -m timeit -n 100 'liste = [2, 3, 4]'
100 loops, best of 3: 0.119 usec per loop
```

🕨 - r qui permet d'indiquer le nombre de fois où la série de mesures doit être lancée. Par exemple :

```
$ python3 -m timeit \frac{-r}{4} 'liste = [2, 3, 4]' 10000000 loops, best of \frac{4}{4}: 0.0588 usec per loop
```

Si vous utilisez l'interpréteur IPython, la commande magique **%timeit** permet d'évaluer le temps d'exécution d'une commande directement depuis le shell IPython :

```
$ ipython
In [1]: %timeit liste=[1, 2, 3]
The slowest run took 19.07 times longer than the fastest. This
could mean that an intermediate result is being cached.
10000000 loops, best of 3: 68.9 ns per loop
```