

# Corrigé du TP 10 - Tableaux 2

Chenevois-Jouhet-Junier

## 1 Parcours de tableaux

### 1.1 Exo 1

```
def inversions(t):
    '''retourne le nombre de couples du tableau t tels que  $i < j$  et  $t[i] > t[j]$ '''
    n = 0
    for i in range(len(t)):
        for j in range(i+1, len(t)):
            if t[j] - t[i] < 0:
                n += 1
    return n

"""
>>> inversions([5,1,2,4,3])
5
"""
```

Il y a  $(n-1) + (n-2) + \dots + 1 = \frac{(n-1)n}{2}$  comparaisons dans la boucle interne donc la complexité est **quadratique** (triangulaire), en  $O(n^2)$ .

### 1.2 Exo 2

```
def indice_maxi(t):
    '''retourne l'indice d'un élément maximal'''
    imax = 0
    maxi = t[imax]
    for i in range(1, len(t)):
        if t[i] > maxi:
            maxi, imax = t[i], i
    return i
```

Il y a  $n - 1$  comparaisons (un parcours de tableau) donc la complexité est **linéaire** en  $O(n)$ .

### 1.3 Exo 3

```
def indices_difference_maxi(t):
    '''retourne un couple (i,j) tel que  $i \geq j$  et  $\text{abs}(t_i - t_j)$  maximal'''
    couple = (0,0)
    maxi = 0
    for j in range(len(t)):
        for i in range(j+1, len(t)):
```

```

    ecart = abs(t[i]-t[j])
    if ecart > maxi:
        couple = (i,j)
        maxi = ecart
return couple

```

Il y a  $(n-1) + (n-2) + \dots + 1 = \frac{(n-1)n}{2}$  comparaisons dans la boucle interne donc la complexité est **quadratique** (triangulaire) en  $O(n^2)$ .

## 1.4 Exo 4

```

def undoublon(t):
    '''retourne True si t contient au moins un doublon et False sinon'''
    for j in range(len(t)):
        for i in range(j+1, len(t)):
            if t[i] == t[j]:
                return True
    return False

"""
>>> undoublon([10,2,5,23,2])
True
>>> undoublon([10,2,5,23,12])
False
>>> undoublon([23,2,5,23,12])
True
>>> undoublon([2,2,2])
True
"""

```

La fonction `undoublon(t)` est de complexité **quadratique** (triangulaire) dans le pire des cas. Si l'on connaît la plage des valeurs de `t`, on peut déterminer si `t` possède un doublon en le parcourant et en mettant à jour un tableau des éléments déjà vus. La complexité est alors **linéaire**.

```

def undoublon_lineraire(t, n, m):
    '''retourne True si t contient au moins un doublon et False sinon.
    , les valeurs de t étant des entiers compris entre n et m '''
    dejavu = [False] * (m - n + 1)
    for e in t:
        if dejavu[e - n]:
            return True
        dejavu[e - n] = True
    return False

```

## 1.5 Exo 5

```

def doublons(t):
    '''retourne la liste des doublons'''
    L = []
    for i in range(len(t)):
        for j in range(i+1, len(t)):
            if t[i] == t[j]:
                L.append((i,j))
    return L

"""

```

```
>>> doublons([2,5,2,42])
[(0, 2)]
>>> doublons([2,5,3,42])
[]
"""
```

Complexité **quadratique** (triangulaire).

## 1.6 Exo 6 Évaluation de polynômes

```
P0 = [4, -3, 1, 5]
```

```
def evaluation(P,t):
    '''Evaluation naive du polynome P en t'''
    s=0 # la somme provisoire
    for i in range(len(P)):
        s = s + P[i]*t**i
    return s

def evaluation_meilleure(P,t):
    '''Amélioration de l'évaluation d'un polynome P en t'''
    s=0 # la somme provisoire
    p = 1 #la puissance de t provisoire
    for i in range(len(P)):
        s = s + P[i]*p
        p = p*t
    return s

def horner(P,t, verbose=False):
    '''Evaluation d'un polynome P en t avec l'algorithme de Horner'''
    s = 0 # la somme provisoire
    for i in range(-1,-len(P)-1,-1):
        if verbose:
            print('--*(len(P) + 1 + i)+ '>travail sur ({}, {})'
                  .format(P[:len(P)+i+1], t))
        s = s*t + P[i]
    return s

def hornerec(P,x):
    '''Une version récursive de l'algorithme de Horner. Les appels de fonction
    se font dans l'ordre inverse de la version itérative'''
    if len(P) == 1:
        print('--*(len(P))+ '>appel de hornerec({}, {})'
              .format(P, x))
        print('--*(len(P))+ '>sortie de hornerec({}, {})'
              .format(P, x))
        return P[0]
    print('--*(len(P))+ '>appel de hornerec({}, {})'
          .format(P, x))
    res = P[0] + x*hornerec(P[1:], x)
    print('--*(len(P))+ '>sortie de hornerec({}, {})'
          .format(P, x))
    return res

"""
>>> [f(P0, 2) for f in [evaluation, evaluation_meilleure, horner]]
[42, 42, 42]
>>> horner(P0, 2, verbose=True)
----->travail sur ([4, -3, 1, 5], 2)
----->travail sur ([4, -3, 1], 2)
---->travail sur ([4, -3], 2)
-->travail sur ([4], 2)
42
>>> hornerec(P0, 2)
```

```

----->appel de hornerec([4, -3, 1, 5], 2)
----->appel de hornerec([-3, 1, 5], 2)
---->appel de hornerec([1, 5], 2)
-->appel de hornerec([5], 2)
-->sortie de hornerec([5], 2)
---->sortie de hornerec([1, 5], 2)
----->sortie de hornerec([-3, 1, 5], 2)
----->sortie de hornerec([4, -3, 1, 5], 2)
42
"""

```

Complexité

- Avec `evaluation`, pour un polynôme de degré  $n$  on effectue :
  - $n + 1$  additions
  - $1 + 2 + 3 + \dots + n + (n + 1) = \frac{(n+1)(n+2)}{2}$  produits

Soit un total de  $\frac{(n+1)(n+3)}{2}$  opérations. La complexité est donc **quadratique**, en  $O(n^2)$ .

- Avec `evaluation_meilleure`, pour un polynôme de degré  $n$  on effectue :
  - $n + 1$  additions
  - et  $2(n + 1)$  produits

Soit un total de  $3(n + 1)$  opérations. La complexité est donc **linéaire**, en  $O(n)$ .

- Avec `horner`, pour un polynôme de degré  $n$  on effectue :
  - $n + 1$  additions
  - et  $n + 1$  produits

Soit un total de  $2(n + 1)$  opérations. La complexité est donc **linéaire**, en  $O(n)$ .

## 2 Tableaux à deux dimensions

### 2.1 Exo7

Ci-dessous des liens permanent vers des simulations de représentations de matrices avec Python Tutor :

- Exemple de l'exo 7: [http://pythontutor.com/visualize.html#code=t1+%3D+%5B%5B0%5D+\\*+3%5D+\\*+2%0At2+%3D+%5B%5B0%5D+\\*+3+for+\\_+in+range\(2\)%5D%0A%0At1+%5B1%5D%5B1%5D+%3D+42%0At2%5B1%5D%5B1%5D+%3D+42%0A%0At1,+t2&mode=display&origin=opt-frontend.js&cumulative=false&heapPrimitives=false&drawParentPointers=false&textReferences=false&showOnlyOutputs=false&py=3&rawInputLst.JSON=%5B%5D&curInstr=0](http://pythontutor.com/visualize.html#code=t1+%3D+%5B%5B0%5D+*+3%5D+*+2%0At2+%3D+%5B%5B0%5D+*+3+for+_+in+range(2)%5D%0A%0At1+%5B1%5D%5B1%5D+%3D+42%0At2%5B1%5D%5B1%5D+%3D+42%0A%0At1,+t2&mode=display&origin=opt-frontend.js&cumulative=false&heapPrimitives=false&drawParentPointers=false&textReferences=false&showOnlyOutputs=false&py=3&rawInputLst.JSON=%5B%5D&curInstr=0)
- Un autre exemple : [http://pythontutor.com/visualize.html#code=L+%3D+%5B0,0,0%5D\\*4%0AN+%3D+%5B%5B0,0,0%5D%5D\\*4%0AN%5B1%5D%5B1%5D+%3D+2%0AM+%3D+%5B%5B0,0,0%5D+for+i+in+range\(4%29%5D%0AM%5B1%5D%5B1%5D+%3D+2%0AP+%3D+%5B%5B0+for+i+in+range\(3%29%5D+for+j+in+range\(4%29%5D%0AP%5B1%5D%5B1%5D+%3D+2%0AQ+%3D+%5B%5B0%5D\\*3+for+j+in+range\(4%29%5D%0AR+%3D+%5B%5D%0Afor+nligne+in+range\(4%29%3A%0A++++ligne+%3D+%5B%5D%0A++++for+ncol+in+range\(3%29%3A%0A++++++ligne.append\(0%29%0A++++R.append\(ligne%29&mode=display&origin=opt-frontend.js&cumulative=false&heapPrimitives=false&textReferences=false&py=3&rawInputLst.JSON=%5B%5D&curInstr=0](http://pythontutor.com/visualize.html#code=L+%3D+%5B0,0,0%5D*4%0AN+%3D+%5B%5B0,0,0%5D%5D*4%0AN%5B1%5D%5B1%5D+%3D+2%0AM+%3D+%5B%5B0,0,0%5D+for+i+in+range(4%29%5D%0AM%5B1%5D%5B1%5D+%3D+2%0AP+%3D+%5B%5B0+for+i+in+range(3%29%5D+for+j+in+range(4%29%5D%0AP%5B1%5D%5B1%5D+%3D+2%0AQ+%3D+%5B%5B0%5D*3+for+j+in+range(4%29%5D%0AR+%3D+%5B%5D%0Afor+nligne+in+range(4%29%3A%0A++++ligne+%3D+%5B%5D%0A++++for+ncol+in+range(3%29%3A%0A++++++ligne.append(0%29%0A++++R.append(ligne%29&mode=display&origin=opt-frontend.js&cumulative=false&heapPrimitives=false&textReferences=false&py=3&rawInputLst.JSON=%5B%5D&curInstr=0)

### 2.2 Exo8 Matrice nulle et copie de matrice

```

def matrice_nulle(n,p):
    '''Retourne la matrice nulle de n lignes et p colonnes'''
    return [[0 for j in range(p)] for i in range(n)]
e

def dimensions(m):
    '''dimensions d'une matrice'''

```

```

    return len(m),len(m[0])

def copie(m):
    '''retourne une copie de la matrice m'''
    nlines,ncols = dimensions(m)
    cp = matrice_nulle(nlines,ncols) # matrice copie
    for i in range(nlines):
        for j in range(ncols):
            cp[i][j]=m[i][j]
    return cp

def copie2(m):
    '''retourne une copie de la matrice m'''
    nlines,ncols = dimensions(m)
    cp = [] # matrice copie
    for i in range(nlines):
        ligne = []
        for j in range(ncols):
            ligne.append(m[i][j])
        cp.append(ligne)
    return cp

def copie3(m):
    '''retourne une copie de la matrice m'''
    return [ligne[:] for ligne in m]

def copie_superficielle(m):
    '''retourne une copie superficielle de la matrice m, pas ce qu'on veut'''
    return [ligne for ligne in m]

"""
>>> m1 = matrice_nulle(3, 2) : i
>>> m1
[[0, 0], [0, 0], [0, 0]]
>>> dimensions(m1)
(3, 2)
>>>
>>> m1[1][1] = 3
>>> m1
[[0, 0], [0, 3], [0, 0]]
>>> m2
[[0, 0], [0, 0], [0, 0]]
"""

```

### 3 Exo 9 Addition de matrices

```

def addition(m1, m2):
    '''retourne la matrice somme de deux matrices m et n'''
    assert dimensions(m1) == dimensions(m2), "Les matrices n'ont pas la même dimension"
    nlines, ncols = dimensions(m1)
    s = matrice_nulle(nlines,ncols)
    for i in range(nlines):
        for j in range(ncols):
            s[i][j] = m1[i][j]+m2[i][j]
    return s

def addition2(m1,m2):
    n, p = dimensions(m1)

```

```

assert (n,p) == dimensions(m2),"Les matrices n'ont pas la même dimension"
return [[m[i][j] + m2[j][j] for j in range(p)] for i in range(n)]

```

### 3.1 Exo 10 Multiplication d'une matrice par un scalaire

```

def multiplication_externe(m, alpha):
    nlines, ncols = dimensions(m)
    s = matrice_nulle(nlines, ncols)
    for i in range(nlines):
        for j in range(ncols):
            s[i][j] = m[i][j]*alpha
    return s

def multiplication_externe2(m, alpha):
    '''multiplie tous les coefficients de la matrice m par le scalaire alpha'''
    return [[m[i][j]*alpha for j in range(len(m[0]))] for i in range(len(m))]

```

### 3.2 Exo11 Transposition d'une matrice

```

def transposition(m):
    '''retourne la transposée d'une matrice'''
    nlines,ncols = dimensions(m)
    s = matrice_nulle(ncols, nlines)
    for i in range(ncols):
        for j in range(nlines):
            s[i][j] = m[j][i]
    return s

def transposition2(m):
    return [[m[j][i] for j in range(len(m))] for i in range(len(m[0]))]

```

### 3.3 Exo 12 Multiplication de deux matrices

```

def multiplication(m,n):
    '''retourne la matrice produit de m par n'''
    mlines,ncols = dimensions(m)
    nlines,ncols = dimensions(n)
    assert ncols == nlines, "Matrices incompatibles"
    p = matrice_nulle(mlines,ncols)
    for i in range(mlines):
        for j in range(ncols):
            for k in range(ncols): # ou nlines c'est pareil
                p[i][j] = p[i][j] + m[i][k]*n[k][j]
    return p

def multiplication2(m,n):
    '''retourne la matrice produit de m par n'''
    assert dimensions(m)[1]==dimensions(n)[0], "Matrices incompatibles"
    return [[sum([m[i][k]*n[k][j] for k in range(len(m[0]))])
    for j in range(len(n[0]))] for i in range(len(m))]

```

### 3.4 Exo13 Matrice identité et puissance d'une matrice

```
def identite(n):
    return [[i == j and 1 or 0 for j in range(n)] for i in range(n)]

def puissance(A, q):
    n, p = dimensions(A)
    assert n == p
    B = identite(n)
    for i in range(q):
        B = multiplication(B, A)
    return B
```

### 3.5 Exo 14 Complexité des opérations matricielles

- Addition de deux matrices de dimensions  $n \times p$  :
  - $np$  additions de scalaires
  - 0 multiplication de scalaires
  - Complexité en  $O(np)$
- Multiplication d'une matrice de dimension  $n \times p$  par un scalaire :
  - 0 addition de scalaires
  - $np$  multiplications de scalaires
  - Complexité en  $O(np)$
- Transposition d'une matrice de dimension  $n \times p$  :
  - 0 addition de scalaires
  - 0 multiplication de scalaires
  - $np$  affectations dans un nouveau à tableaux à deux dimensions représentant une matrice de dimensions  $p \times n$
  - Complexité en  $O(np)$
- Multiplication de deux matrices de dimensions  $n \times p$  et  $p \times q$  :
  - $np(q-1)$  additions de scalaires
  - $npq$  multiplications de scalaires
  - Complexité en  $O(npq)$
- Puissance de matrice  $A^q$  avec A de dimension  $n \times n$  :
  - $qn^2(n-1)$  additions de scalaires
  - $qn^3$  multiplications de scalaires
  - Complexité en  $O(qn^3)$

### 3.6 Exo 15

```
def est_symetrique(m):
    '''Retourne un booléen indiquant si la matrice m est symetrique'''
    n, p = dimensions(m)
    if n != p:
        return False
    for i in range(n):
        for j in range(i):
            if m[i][j] != m[j][i]:
                return False
    return True

def est_symetrique2(m):
```

```

n, p = dimensions(m)
if n != p:
    return False
return m == transposition(m)

```

Complexité :

- pour `est_symetrique` : dans le pire des cas (matrice symétrique) il faut faire  $1 + 2 + \dots + n - 1 = \frac{n(n-1)}{2}$  comparaisons.
- pour `est_symetrique2` :  $2n^2$  affectations pour créer une matrice nulle de meme dimensions puis la transposée puis  $n^2$  comparaisons pour comparer la matrice initiale et sa transposée.

Les deux complexités sont quadratiques, en  $O(n^2)$  mais les constantes sont bien plus petites pour la fonction `est_symetrique`.

## 4 Extrait du sujet de Centrale 2016

### 4.1 Exo 16

- Question 1 :

```

conflit = [ [ 0, 0, 0,100,100, 0, 0,150, 0],
             [ 0, 0, 0, 0, 0, 50, 0, 0, 0],
             [ 0, 0, 0, 0,200, 0, 0,300, 50],
             [100, 0, 0, 0, 0, 0, 0,400, 0, 0],
             [100, 0,200, 0, 0, 0,200, 0,100],
             [ 0, 50, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
             [ 0, 0, 0,400,200, 0, 0, 0, 0, 0],
             [150, 0,300, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
             [ 0, 0, 50, 0,100, 0, 0, 0, 0, 0] ]

```

```

def nb_conflits():
    n = len(conflit)
    nb = 0
    for i in range(n - 1):
        for j in range(i + 1, n):
            if conflit[i][j] != 0:
                nb += 1
    return nb

```

- Question 2 :

Cette fonction est de complexité temporelle :  $3n - 1 + 3n - 2 + \dots + 1 = \frac{(3n-1)3n}{2} = O(n^2)$

Il s'agit d'une **complexité quadratique**.

### 4.2 Exo 17

- Question 1 : **nombre de vols par niveau relatif**

```

def nb_vol_par_niveau_relatif(regulation):
    cout = [0]*3
    for r in regulation:
        cout[r] += 1
    return cout

"""
In [14]: nb_vol_par_niveau_relatif([0, 1, 1])
Out[14]: [1, 2, 0]
"""

```

- Question 2 :



- Question 2 a) **Coût d’une régulation**, voir fonction `cout_regulation` ci-dessous.
- Question 2 b) Complexité de la fonction `cout_regulation` en fonction du nombre de sommets  $n$   
 La fonction `cout_regulation` effectue  $n - 1$  tours de boucles externes.  
 Chaque tour de boucle externe comprend  $n - k - 1$  tours de boucles internes.  
 Chaque tour de boucle interne comprend une affectation.  
 La complexité de `cout_regulation` est donc en  $n - 1 + n - 2 + \dots + 1 = \frac{n(n-1)}{2} = O(n^2)$ , elle est **quadratique**.
- Question 2 c) : coût de la régulation pour laquelle chaque avion vole à son RFL, voir fonction `cout_RFL()` ci-dessous.

```
def cout_regulation(regulation):
    cout = 0
    n = len(regulation)
    sommet = [3*k + regulation[k] for k in range(n)]
    for k in range(n - 1):
        s = sommet[k]
        for j in range(k + 1, n):
            cout += conflit[s][sommet[j]]
    return cout
```

```
"""
In [19]: cout_regulation([0, 1, 1])
Out[19]: 250
"""
```

```
def cout_RFL():
    return cout_regulation([0]*(len(conflit)//3))
```

```
"""
In [21]: cout_RFL()
Out[21]: 500
"""
```

- Question 3 :

Pour  $n$  vols, il existe  $3^n$  régulations possibles qui sont les  $n$  – listes d’éléments pris dans l’ensemble  $\{0, 1, 2\}$ .

Il n’est pas envisageable de calculer les couts de toutes les régulations possibles pour trouver celle de cout minimal, car cet algorithme aurait une complexité en  $O(n^2 3^n)$ .

### 4.3 Exo 18 Algorithme de coût minimal

- Question 1 : coût d’un sommet

```
def cout_du_sommet(s, etat_sommet):
    cout = 0
    adjacents = conflit[s]
    for k in range(len(etat_sommet)):
        if etat_sommet[k] != 0:
            cout += adjacents[k]
    return cout
```

```
"""
In [23]: cout_du_sommet(8, [1, 0, 0, 0, 1, 0, 2, 2, 2])
Out[23]: 100
"""
```

- Question 2 :

La complexité de la fonction `cout_du_sommet` est **linéaire**, en  $3n = O(n)$ , où  $n$  est le nombre de sommets.

- Question 3 : fonction `sommet_de_cout_min(etat_sommet)` qui retourne le numéro du sommet de coût minimal parmi les sommets qui n’ont pas encore été choisis ou supprimés.

```
def sommet_de_cout_min(etat_sommet):
    cout_min = None
    index_min = None
    for k in range(len(etat_sommet)):
        s = etat_sommet[k]
        if s == 2:
            c = cout_du_sommet(k, etat_sommet)
            if cout_min == None or c < cout_min:
                cout_min = c
                index_min = k
    return index_min

"""
In [26]: sommet_de_cout_min([1, 0, 0, 0, 1, 0, 2, 2, 2])
Out[26]: 8
"""
```

- Question 4 :

La complexité de la fonction `sommet_de_cout_min` est **quadratique** en  $3n \times O(n) = O(n^2)$ .

- Question 5 : fonction minimal

```
def minimal():
    m = len(conflit)
    n = m//3
    etat_sommet = [2]*m
    regulation = [0]*n
    for k in range(n):
        indexmin = sommet_de_cout_min(etat_sommet)
        q = indexmin // 3
        regulation[q] = indexmin%3
        for j in range(3):
            index = 3*q + j
            if index != indexmin:
                etat_sommet[index] = 0
            else:
                etat_sommet[index] = 1
    return regulation

"""
In [28]: minimal()
Out[28]: [1, 0, 1]

In [29]: cout_regulation([1, 0, 1])
Out[29]: 0
"""
```

- Question 6 :

La complexité de la fonction `minimal` est de  $n \times O(n^2) = O(n^3)$  en fonction du nombre  $n$  de sommets du graphe.

## 4.4 Exo 19 : Recuit simulé

- Question 1 :

```
import random, math
```

```
def recuit(regulation):
    T = 1000
    m = len(conflit)
    n = m//3
    cout = cout_regulation(regulation)
```

```

while T >= 1:
    k = random.randint(0, n - 1)
    rk = regulation[k]
    mk = [0,1,2]
    del(mk[rk])
    newrk = mk[random.randint(0, 1)]
    regulation[k] = newrk
    newcout = cout_regulation(regulation)
    deltac = newcout - cout
    # mise à jour du cout minimal si le nouveau cout est inférieur
    # sinon on rétablit l'ancienne version
    if newcout < cout or random.random() < math.exp(-deltac/T):
        cout = newcout
    else:
        regulation[k] = rk
    T = T * 0.99    #on diminue T de 1 %
return regulation

"""
In [38]: recuit([0,0,0])
Out[38]: [0, 2, 0]

In [39]: cout_regulation([0, 2, 0])
Out[39]: 0

In [40]: sum([cout_regulation(recuit([0,0,0])) for i in range(100)])/100
Out[40]: 0.0
"""

```

## 5 Un peu de programmation dynamique

### 5.1 Exo 20, Projet Euler problème 15

```

def routes(n):
    '''Probleme 15 projet Euler https://projecteuler.net/problems'''
    #on place des 1 sur les bords supérieurs et gauches du tableau
    tab = [[0+int(i==0 or j==0) for i in range(n+1)] for j in range(n+1)]
    for line in range(1,n+1):
        for col in range(1,n+1):
            tab[line][col] = tab[line-1][col]+tab[line][col-1]
    return tab

"""
>>> routes(2)[-1][-1]
6
>>> routes(20)[-1][-1]
137846528820
"""

```

### 5.2 Exo 21 Project Euler problème 67, récupération du triangle

```

def exo21(fichier):
    triangle = []
    f = open(fichier,'r')
    for ligne in f:
        row = ligne.rstrip().split(' ')

```

```

        row = list(map(int, row))
        triangle.append(row)
    f.close()
    return triangle

"""
>>> triangle = exo21('triangle.txt')
>>> len(triangle)
100
>>> triangle[0][0]
59
"""

```

### 5.3 Exo 22 Project Euler problème 67, chemin minimal

```

def exo22(triangle):
    tab = [(triangle[0][0], None)]
    for i in range(1, len(triangle)):
        newline = [(tab[i - 1][0][0] + triangle[i][0], 0)]
        longlignepreced = len(triangle[i]) - 1
        for j in range(1, longlignepreced):
            valcourant = triangle[i][j]
            maxi, indexmaxi = tab[i - 1][j - 1][0] + valcourant, j - 1
            maxpreced = tab[i - 1][j][0]
            if maxpreced + valcourant > maxi:
                maxi, indexmaxi = maxpreced + valcourant, j
            newline.append((maxi, indexmaxi))
        newline.append((tab[i - 1][-1][0] + triangle[i][- 1], longlignepreced))
        tab.append(newline)
    tab[-1].sort(key=lambda t : t[0])
    return (tab[-1][-1][0])

"""
>>> exo22(triangle)
7273
"""

```

### 5.4 Exo 23 Projet Euler 81, récupération de la matrice

```

def exo23(fichier):
    '''Retourne la matrice carrée de taille 80*80 contenue dans fichier
    sous la forme d'une liste de listes'''
    f = open(fichier, 'r')
    mat = [[int(i) for i in ligne.rstrip().split(',')] for ligne in f]
    f.close()
    return mat

"""
>>> matrice = exo23('matrix.txt')
>>> len(matrice)
80
>>> len(matrice[0])
80
>>> matrice[0][0]
4445
"""

```

## 5.5 Exo 24 Projet Euler 81, chemin minimal

```
def exo24(mat):
    '''Retourne le chemin minimal selon la définition du problème 81 du
    projet Euler , pour lma matrice mat (liste de listes)'''
    nrow,ncols = len(mat),len(mat[0])
    #matpoids[i][j] est le poids du chemin pour atteindre mat[i][j]
    #mat[0][i] est le cumul des mat[0][j] avec j<=i
    matpoids = [[mat[0][0]]]
    for k in range(1,ncols):
        matpoids[0].append(matpoids[0][-1]+mat[0][k])
    for i in range(1,nrow):
        #mat[i][0] est le cumul des mat[j][0] avec j<=i
        matpoids.append([matpoids[i-1][0]+mat[i][0]])
        for j in range(1,ncols):
            matpoids[i].append(mat[i][j]+min(matpoids[i][-1],matpoids[i-1][j]))
    return matpoids[-1][-1]

"""
>>> exo24(matrice)
427337
"""
```