

Mining di Pattern Frequenti

CORSO DI BIG DATA
a.a. 2022/2023

Prof. Roberto Pirrone

Sommario

- Generalità e definizioni
- Proprietà di Itemset e Regole
- Algoritmo Apriori e sue varianti
- Mining di pattern interessanti
- Gestione di grandi database

Generalità

- Il problema del mining di pattern o itemset frequenti nasce nell'ambito dei dati transazionali
- Dato un database di transazioni $\mathcal{T}=\{T_1, \dots, T_n\}$ relative a un universo U di item, ogni transazione sarà una lista di item e può essere rappresentata come una stringa di bit di lunghezza pari a $|U|$ in cui un bit 1 rappresenta un item presente nella transazione
- Un *itemset* di cardinalità k è un insieme di k item presenti all'interno della transazione

Generalità

- Data la natura del dato cui si applica, il mining di pattern frequenti può essere utilizzato in tutti i casi in cui ci sono dati riconducibili alla forma categorica
 - Text mining, in caso di rappresentazione *Bag Of Words (BOW)*
 - Serie temporali
 - Sequenze discrete
 - Dati geo-spatiali

Generalità

- Il *supporto* di un itemset I è la frazione di transazioni in \mathcal{T} che lo contiene

$$sup(I) = \frac{|\{T_i : T_i \supseteq I\}|}{|\mathcal{T}|}$$

- *Frequent Pattern Mining*: dato un set di transazioni $\mathcal{T} = \{T_i\}$, tratte da un universo di item U , determinare gli itemset I che occorrono come sottoinsiemi di almeno una data frazione *minsup* di transazioni in \mathcal{T}

Generalità

- $sup(\{Eggs, Milk\}) = 3/5 = 0.6$

tid	Set of items	Binary representation
1	{Bread, Butter, Milk}	110010
2	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
3	{Bread, Cheese, Eggs, Milk}	101110
4	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
5	{Cheese, Milk, Yogurt}	001011

Generalità

- $sup(\{Cheese, Yogurt\}) = 1/5 = 0.2$

tid	Set of items	Binary representation
1	{Bread, Butter, Milk}	110010
2	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
3	{Bread, Cheese, Eggs, Milk}	101110
4	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
5	{Cheese, Milk, Yogurt}	001011

Generalità

- $\text{minsup} = 0.3$

tid	Set of items	Binary representation
1	{Bread, Butter, Milk}	110010
2	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
3	{Bread, Cheese, Eggs, Milk}	101110
4	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
5	{Cheese, Milk, Yogurt}	001011

Generalità

- $\text{minsup} = 0.3$

tid	Set of items	Binary representation
1	{Bread, Butter, Milk}	110010
2	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
3	{Bread, Cheese, Eggs, Milk}	101110
4	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
5	{Cheese, Milk, Yogurt}	001011

Generalità

- $\text{minsup} = 0.3$

tid	Set of items	Binary representation
1	{Bread, Butter, Milk}	110010
2	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
3	{Bread, Cheese, Eggs, Milk}	101110
4	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
5	{Cheese, Milk, Yogurt}	001011

Generalità

- $\text{minsup} = 0.3$

tid	Set of items	Binary representation
1	{Bread, Butter, Milk}	110010
2	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
3	{Bread, Cheese, Eggs, Milk}	101110
4	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
5	{Cheese, Milk, Yogurt}	001011

Generalità

- $\text{minsup} = 0.3$

tid	Set of items	Binary representation
1	{Bread, Butter, Milk}	110010
2	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
3	{Bread, Cheese, Eggs, Milk}	101110
4	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
5	{Cheese, Milk, Yogurt}	001011

Generalità

- $\text{minsup} = 0.3$

tid	Set of items	Binary representation
1	{Bread, Butter, Milk}	110010
2	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
3	{Bread, Cheese, Eggs, Milk}	101110
4	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
5	{Cheese, Milk, Yogurt}	001011

Generalità

- $\text{minsup} = 0.3$

tid	Set of items	Binary representation
1	{Bread, Butter, Milk}	110010
2	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
3	{Bread, Cheese, Eggs, Milk}	101110
4	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
5	{Cheese, Milk, Yogurt}	001011

Generalità

- $\text{minsup} = 0.3$

tid	Set of items	Binary representation
1	{Bread, Butter, Milk}	110010
2	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
3	{Bread, Cheese, Eggs, Milk}	101110
4	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
5	{Cheese, Milk, Yogurt}	001011

Generalità

- $\text{minsup} = 0.3$

tid	Set of items	Binary representation
1	{Bread, Butter, Milk}	110010
2	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
3	{Bread, Cheese, Eggs, Milk}	101110
4	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
5	{Cheese, Milk, Yogurt}	001011

Generalità

- $\text{minsup} = 0.3$

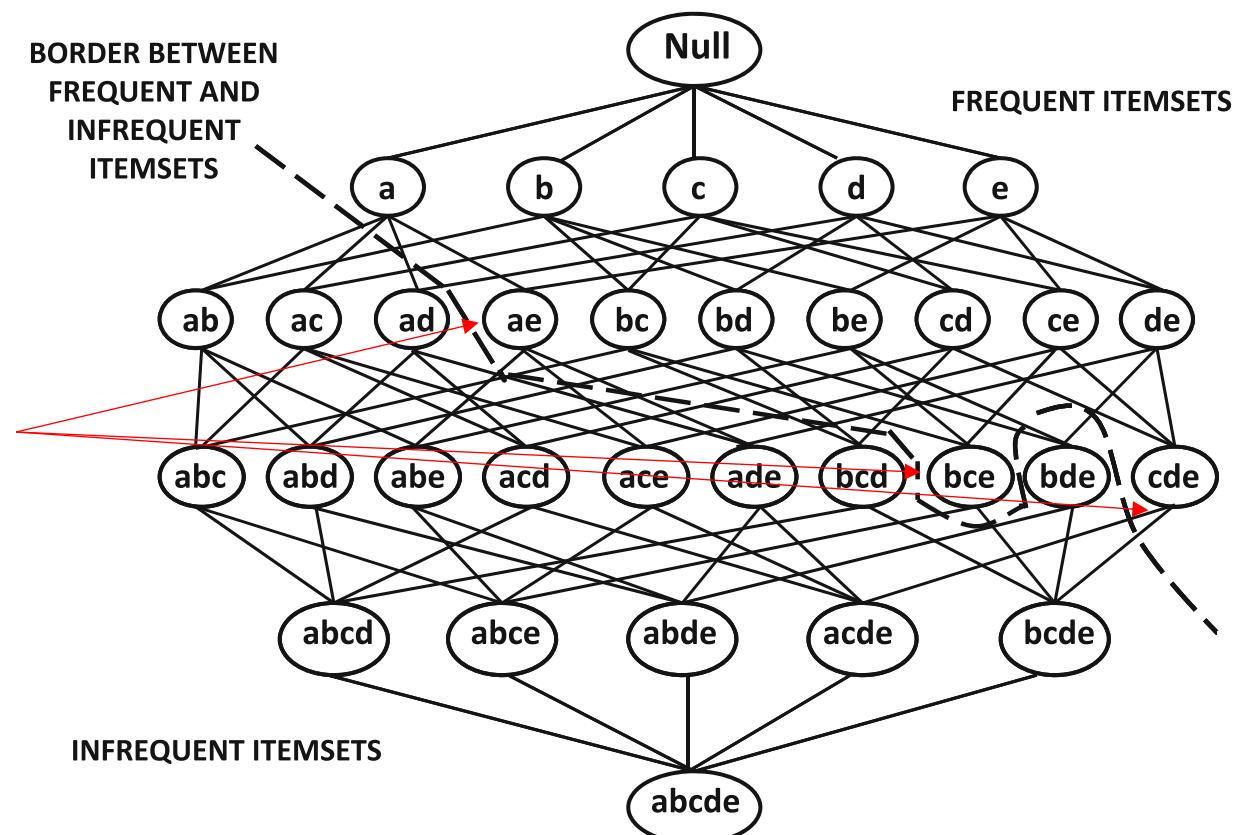
tid	Set of items	Binary representation
1	{Bread, Butter, Milk}	110010
2	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
3	{Bread, Cheese, Eggs, Milk}	101110
4	{Eggs, Milk, Yogurt}	000111
5	{Cheese, Milk, Yogurt}	001011

Proprietà degli Itemset

- Monotonicità
 - Il supporto di un qualunque sottounsieme J di un itemset I è non minore del supporto di I
- Chiusura verso il basso
 - Ogni sottounsieme di un itemset frequente è anch'esso frequente (condizione *necessaria, ma non sufficiente* perché l'itemset sia frequente)
 - Di conseguenza: *un itemset che contiene un sottounsieme non frequente è certamente non frequente*

Proprietà degli Itemset

- Massimo itemset frequente
 - Un itemset frequente I ad un dato supporto minimo $minsup$ si dice massimo se è frequente e non esistono itemset frequenti che lo contengono (super-insiemi di I)



Regole di associazione e loro proprietà

- Una regola di associazione $X \Rightarrow Y$ è una co-occorrenza degli itemset X e Y nella stessa transazione
 - Possiamo vedere la regola in termini insiemistici: $X \cup Y$
- La confidenza di una regola è la probabilità condizionale della sua occorrenza soggetta all'occorrenza di X
 - La probabilità dell'occorrenza di un itemset è banalmente il suo supporto

$$conf(X \Rightarrow Y) = \frac{sup(X \cup Y)}{sup(X)}$$

Regole di associazione e loro proprietà

- La regola $X \Rightarrow Y$ si definisce regola di associazione al supporto minimo $minsup$ e confidenza minima $minconf$ se:
 - $sup(X \cup Y) \geq minsup$
 - $conf(X \Rightarrow Y) \geq minconf$
- Monotonicità della confidenza
 - Siano dati gli itemset $X_1 \subset X_2 \subset I$:

$$conf(X_2 \Rightarrow I - X_2) \geq conf(X_1 \Rightarrow I - X_1)$$

Algoritmo Apriori

- Un approccio forza bruta per il mining di pattern frequenti prevede l'esplorazione di tutti i $2^{|U|} - 1$ nodi del grafo degli itemset
- Per essi deve effettuare il calcolo del supporto e considerarli come candidati itemset frequenti
- La proprietà di chiusura verso il basso ci dice che *non ci sono item frequenti di cardinalità $k+1$ se non ce ne sono di cardinalità k* , ma questo mantiene lo spazio di ricerca ancora elevato
- Se l è la lunghezza massima degli itemset frequenti allora il numero di nodi da cercare diviene
$$\sum_{i=1}^l \binom{|U|}{i}$$

Algoritmo Apriori

- Un algoritmo efficiente di mining deve:
 - Ridurre lo spazio di ricerca
 - Effettuare un calcolo efficiente del supporto
 - Usare una struttura dati compatta per gestire i candidati itemset frequenti

Algoritmo Apriori

Algorithm *Apriori*(Transactions: \mathcal{T} , Minimum Support: $minsup$)

begin

$k = 1;$

$\mathcal{F}_1 = \{ \text{ All Frequent 1-itemsets } \};$

Usa la proprietà di chiusura verso il basso

while \mathcal{F}_k is not empty **do begin**

 Generate \mathcal{C}_{k+1} by joining itemset-pairs in \mathcal{F}_k ;

 Prune itemsets from \mathcal{C}_{k+1} that violate downward closure;

 Determine \mathcal{F}_{k+1} by support counting on $(\mathcal{C}_{k+1}, \mathcal{T})$ and retaining
 itemsets from \mathcal{C}_{k+1} with support at least $minsup$;

$k = k + 1;$

end;

return($\cup_{i=1}^k \mathcal{F}_i$);

end

Algoritmo Apriori

- I candidati in \mathcal{C}_{k+1} sono generati da coppie di item frequenti in \mathcal{F}_k che *differiscono per un solo item*
 - abc e $abd \rightarrow abcd$
 - Si utilizza l'ordinamento lessicografico degli item negli itemset per evitare permutazioni di item che corrispondono sempre allo stesso itemset
 - $abcd$ viene generato *se e solo se* a e b sono stati concatenati per generare ab (erano frequenti) e via di seguito fino ad abc e abd
 - L'ordinamento lessicografico garantisce che gli itemset in \mathcal{F}_k che contengono lo stesso sottoinsieme di item siano contigui e sono quindi semplici da ricercare all'interno di \mathcal{F}_k

Algoritmo Apriori

- La proprietà di chiusura verso il basso garantisce che un itemset candidato $I \in \mathcal{C}_{k+1}$ è frequente se e solo se *tutti i suoi k-sottoinsiemi* sono presenti in \mathcal{F}_k
 - Se questa ricerca in \mathcal{F}_k da esito negativo, I viene rimosso da \mathcal{C}_{k+1}
- Il calcolo del supporto si effettua ricercando l'occorrenza del candidato I in tutte le transazioni

Algoritmo Apriori

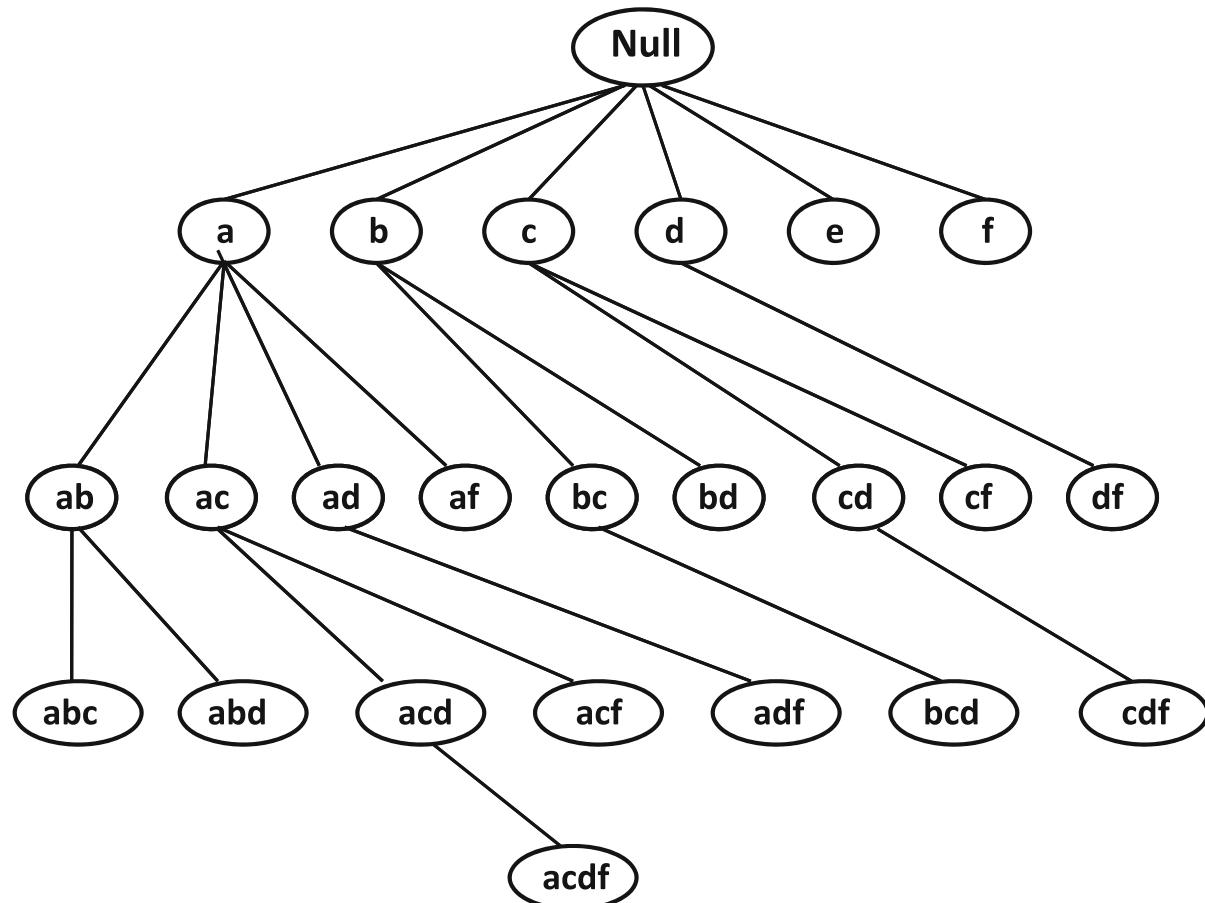
- Calcolo efficiente del supporto tramite un *hash tree* cioè un albero in cui ogni nodo ha un numero fissato h di figli e ogni nodo interno è una tabella hash, mentre i nodi foglia contengono tutti i candidati
- Ogni itemset $I \in \mathcal{C}_{k+1}$, ordinato lessicograficamente, è così associato ad un percorso nell'albero e quindi *ad un solo nodo foglia*
- Una data funzione casuale di hashing $f(.) \rightarrow [0,..,h-1]$, questa è applicata per un dato nodo a profondità i , all' i -esimo item di I per decidere quale sarà il discendente successivo per continuare l'indicizzazione di I .

Algoritmo Apriori

- Per ogni transazione T_i in \mathcal{T} si analizzano ricorsivamente i suoi item come segue:
 - Al livello 1 (nodo radice) si seguono tutti i rami in modo che qualunque item in T_i possa essere successivamente preso in considerazione
 - Ad ogni livello di profondità k , che assumiamo raggiunto attraverso l'hashing dell'item j in T_i , si esegue l'hashing di tutti i successivi di $T_i^{(j)}$ per seguire tutti i possibili percorsi che contengano gli itemset successori di j in T_i
 - Si otterrà l'insieme di tutti i nodi foglia che *possono essere raggiunti indicizzando item di T_i* e che quindi *possono contenere un itemset di T_i* :
 - vengono raccolti, ordinati e confrontati con T_i per vedere se sono in essa contenuti e, in questo caso, se ne incrementa il relativo conteggio del supporto

Algoritmo Apriori

- L'enumeration tree consente una ricerca efficiente tra gli itemset frequenti sotto la condizione del loro *ordinamento lessicografico*
- La generazione dei candidati si effettua facendo accrescere l'enumeration tree



Algoritmo Apriori

- Procedura di accrescimento dell'enumeration tree:
 - Sia Q il genitore di P , itemset frequente, e sia $F(Q)$ il suo set di estensioni frequenti cioè singoli item, ordinati lessicograficamente che estendono Q verso altri itemset frequenti
 - Sia $i \in F(Q)$ l'item che estende Q in P , cioè $P = Q \cup \{i\}$
 - Allora, per l'ordinamento lessicografico, l'insieme $C(P)$ degli item candidati ad estendere P per creare $F(P)$ sono **solo e soltanto i successori di i in $F(Q)$**
 - Vale sempre $F(P) \subseteq C(P) \subset F(Q)$
 - $F(P)$ si genera da $C(P)$ facendo il conteggio esplicito del supporto dei candidati

Algoritmo Apriori

- Procedura di accrescimento dell'enumeration tree:

```
Algorithm GenericEnumerationTree(Transactions:  $\mathcal{T}$ ,  
Minimum Support:  $minsup$ )  
begin  
    Initialize enumeration tree  $\mathcal{ET}$  to single Null node;  
    while any node in  $\mathcal{ET}$  has not been examined do begin  
        Select one or more unexamined nodes  $\mathcal{P}$  from  $\mathcal{ET}$  for examination;  
        Generate candidates extensions  $C(P)$  of each node  $P \in \mathcal{P}$ ;  
        Determine frequent extensions  $F(P) \subseteq C(P)$  for each  $P \in \mathcal{P}$  with support counting;  
        Extend each node  $P \in \mathcal{P}$  in  $\mathcal{ET}$  with its frequent extensions in  $F(P)$ ;  
    end  
    return enumeration tree  $\mathcal{ET}$ ;  
end
```

- Fare il join di due k -itemset per generare un $(k+1)$ -itemset corrisponde qui a fare il join di due fratelli immediati a profondità k dell'enumeration tree

Algoritmo Apriori

- Tree projection:
 - Quando un itemset frequente, nodo dell'enumeration tree, non è frequente in una certa transazione T_i , allora T_i non sarà rilevante per il conteggio del supporto anche dei suoi discendenti
 - Un projected database $\mathcal{T}(P)$ su un nodo P è una proiezione di \mathcal{T} in cui sono presenti solo le transazioni rilevanti per P
 - Problemi di efficienza per l'occupazione di spazio su disco
 - $\mathcal{T}(P)$ può essere espresso solamente dai candidati di P $C(P)$ perché è fatto dalle transazioni che contengono l'itemset P e ogni sua possibile estensione verso itemset frequenti
 - Non è necessario mantenere l'intero universo U degli item

Algoritmo Apriori

- Tree projection:

```
Algorithm ProjectedEnumerationTree(Transactions:  $\mathcal{T}$ ,  
Minimum Support:  $minsup$ )  
begin  
    Initialize enumeration tree  $\mathcal{ET}$  to a single (Null,  $\mathcal{T}$ ) root node;  
    while any node in  $\mathcal{ET}$  has not been examined do begin  
        Select an unexamined node  $(P, \mathcal{T}(P))$  from  $\mathcal{ET}$  for examination;  
        Generate candidates item extensions  $C(P)$  of node  $(P, \mathcal{T}(P))$ ;  
        Determine frequent item extensions  $F(P) \subseteq C(P)$  by support counting  
            of individual items in smaller projected database  $\mathcal{T}(P)$ ;  
        Remove infrequent items in  $\mathcal{T}(P)$ ;  
        for each frequent item extension  $i \in F(P)$  do begin  
            Generate  $\mathcal{T}(P \cup \{i\})$  from  $\mathcal{T}(P)$ ;  
            Add  $(P \cup \{i\}, \mathcal{T}(P \cup \{i\}))$  as child of  $P$  in  $\mathcal{ET}$ ;  
        end  
    end  
    return enumeration tree  $\mathcal{ET}$ ;  
end
```

Algoritmo Apriori

- Tree projection:
 - Il conteggio del supporto degli antenati di P può essere propagato lungo l'albero e allora per i successori di P **basta contare il supporto di tutte le estensioni di un solo item di P**
 - Si possono ordinare i nodi per supporto crescente così i rami più grandi dell'albero si portano appresso meno transazioni
 - Gli approcci all'accrescimento dell'enumeration tree possono essere sia breadth-first sia depth-first
 - Riduzione dei costi di accesso alla memoria di massa vs efficienza che però mantiene solo i database proiettati lungo il percorso esaminato in profondità

Algoritmo Apriori

- Rappresentazioni *verticali* del database:

Item	Set of tids	Binary representation
Bread	{1, 3}	10100
Butter	{1}	10000
Cheese	{3, 5}	00101
Eggs	{2, 3, 4}	01110
Milk	{1, 2, 3, 4, 5}	11111
Yogurt	{2, 4, 5}	01011

- $sup(\{Eggs, Milk\}) = |\{2, 3, 4\} \cap \{1, 2, 3, 4, 5\}| = |\{2, 3, 4\}| = 3 \quad (/ 5 = 0.6)$

Algoritmo Apriori

- Rappresentazioni *verticali* del database:

```
Algorithm VerticalApriori(Transactions:  $\mathcal{T}$ , Minimum Support:  $minsup$ )
begin
     $k = 1$ ;
     $\mathcal{F}_1 = \{ \text{All Frequent 1-itemsets} \}$ ;
    Construct vertical tid lists of each frequent item;
    while  $\mathcal{F}_k$  is not empty do begin
        Generate  $\mathcal{C}_{k+1}$  by joining itemset-pairs in  $\mathcal{F}_k$ ;
        Prune itemsets from  $\mathcal{C}_{k+1}$  that violate downward closure;
        Generate tid list of each candidate itemset in  $\mathcal{C}_{k+1}$  by intersecting
            tid lists of the itemset-pair in  $\mathcal{F}_k$  that was used to create it;
        Determine supports of itemsets in  $\mathcal{C}_{k+1}$  using lengths of their tid lists;
         $\mathcal{F}_{k+1} = \text{Frequent itemsets of } \mathcal{C}_{k+1} \text{ together with their } tid \text{ lists}$ ;
         $k = k + 1$ ;
    end;
    return( $\bigcup_{i=1}^k \mathcal{F}_i$ );
end
```

Algoritmo Apriori

- Crescita ricorsiva del *suffisso* dell'itemset
 - Il database \mathcal{T} viene scansionato ed espresso in termini di un insieme di item (ovvero 1-itemset) frequenti e ordinati lessicograficamente per supporto decrescente, già all'inizio dell'algoritmo
 - Si accrescono gli itemset ricorsivamente in ordine lessicografico inverso cioè dall'ultimo item verso il primo
 - La chiusura verso il basso ci garantisce che, via via che il suffisso dell'itemset si accresce, il supporto dell'itemset diminuirà, **ma certamente ogni singolo item di un itemset frequente avrà supporto maggiore o uguale a *minsup***
 - Non appena non si possono aggiungere più item frequenti l'itemset non deve più essere accresciuto perché non è frequente

Algoritmo Apriori

- Crescita ricorsiva del *suffisso* dell'itemset
 - Ad ogni livello di ricorsione abbiamo in ingresso:
 - un suffisso P di item che è di per sé frequente
 - un database proiettato \mathcal{T} di item frequenti di lunghezza 1 relativi alle transazioni che contengono P
 - Vogliamo ottenere i suffissi più lunghi di un item $P_i = \{i\} \cup P$ anch'essi frequenti nonché la proiezione di \mathcal{T} nei relativi database \mathcal{T}_i

Algoritmo Apriori

- Crescita ricorsiva del *suffisso* dell'itemset
 - In virtù dell'ordinamento lessicografico decrescente per supporto, il database \mathcal{T}_i , relativo al suffisso P_i , è costituito come segue:
 - Si considerano le transazioni in \mathcal{T}_i (nella sua forma consueta) che contengono l'item i
 - Si escludono da ogni transazione i ed i suoi successori (a supporto più elevato)
 - Si mantengono in \mathcal{T}_i , solo gli item frequenti (a supporto maggiore o uguale a $minsup$)
 - Siamo certi che solo le transazioni in \mathcal{T}_i sono quelle che contengono gli itemset che terminano con il suffisso P_i

Algoritmo Apriori

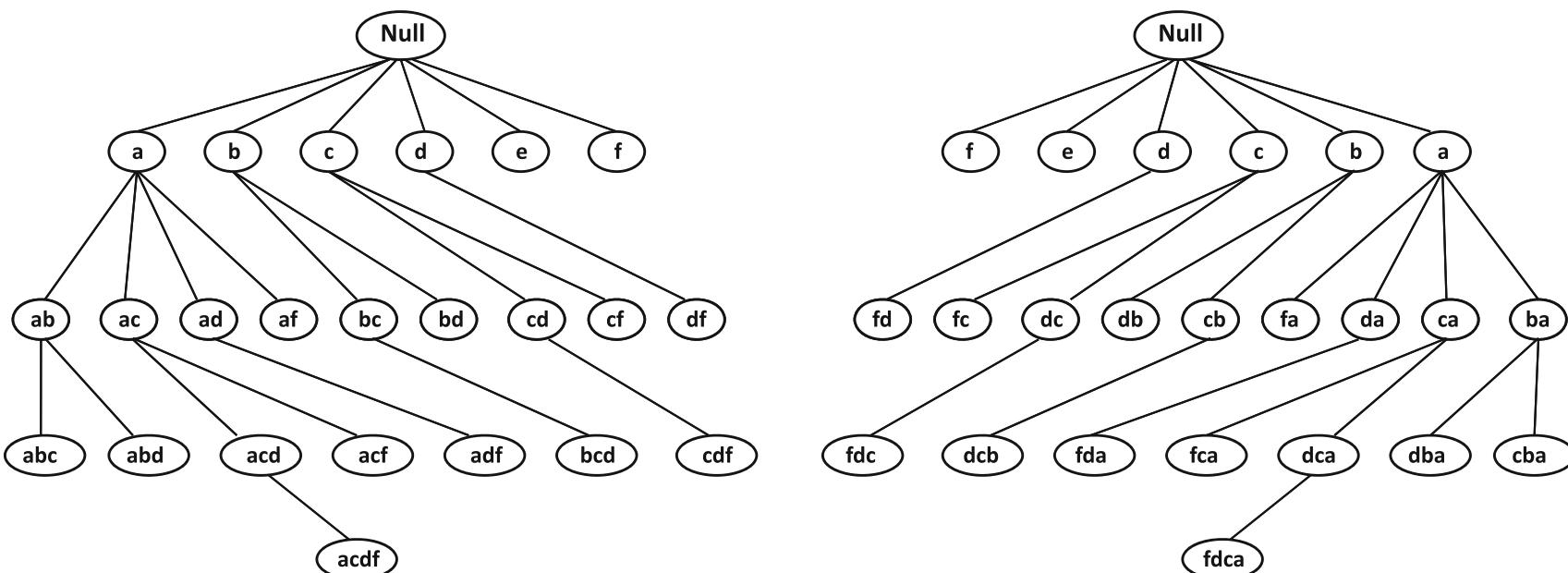
- Crescita ricorsiva del *suffisso* dell'itemset
 - Si accrescono gli itemset ricorsivamente in ordine lessicografico inverso cioè dall'ultimo item verso il primo

Algorithm *RecursiveSuffixGrowth*(Transactions in terms of frequent 1-items: \mathcal{T} ,
Minimum Support: $minsup$, Current Suffix: P)

```
begin
    for each item  $i$  in  $\mathcal{T}$  do begin
        report itemset  $P_i = \{i\} \cup P$  as frequent;
        Extract all transactions  $\mathcal{T}_i$  from  $\mathcal{T}$  containing item  $i$ ;
        Remove all items from  $\mathcal{T}_i$  that are lexicographically  $\geq i$ ;
        Remove all infrequent items from  $\mathcal{T}_i$ ;
        if ( $\mathcal{T}_i \neq \emptyset$ ) then RecursiveSuffixGrowth( $\mathcal{T}_i, minsup, P_i$ );
    end
end
```

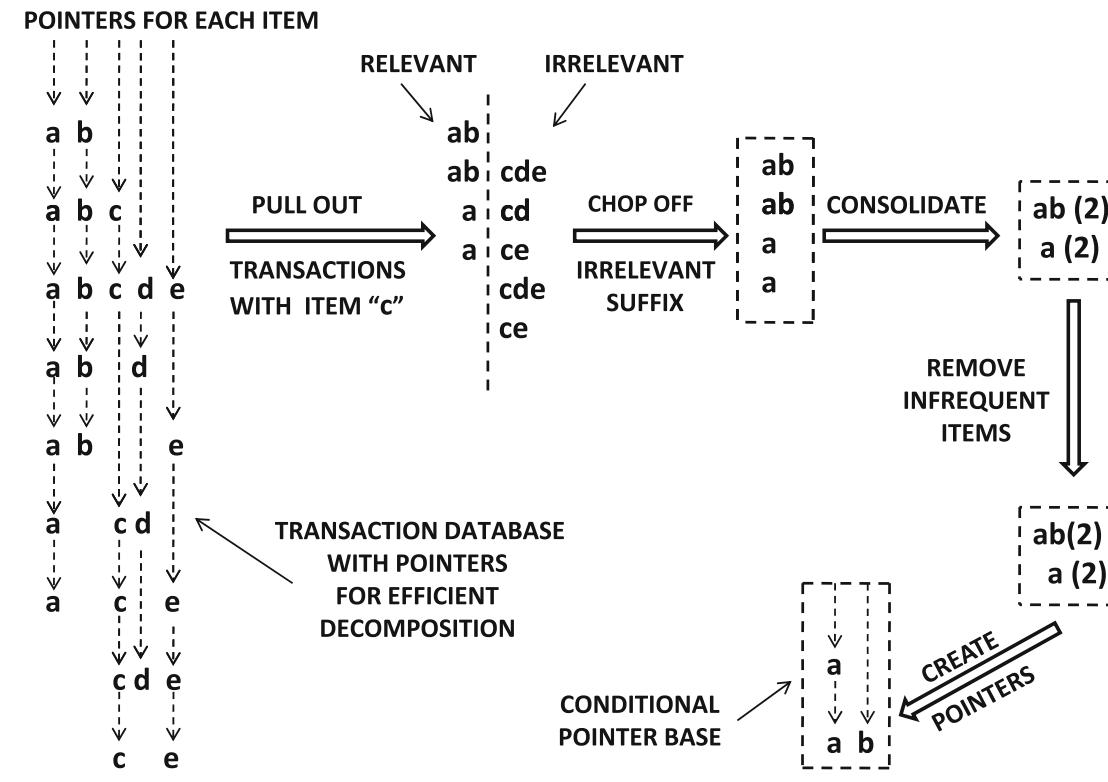
Algoritmo Apriori

- Crescita ricorsiva del *suffisso* dell'itemset
 - Generano l'enumeration tree con ordine inverso



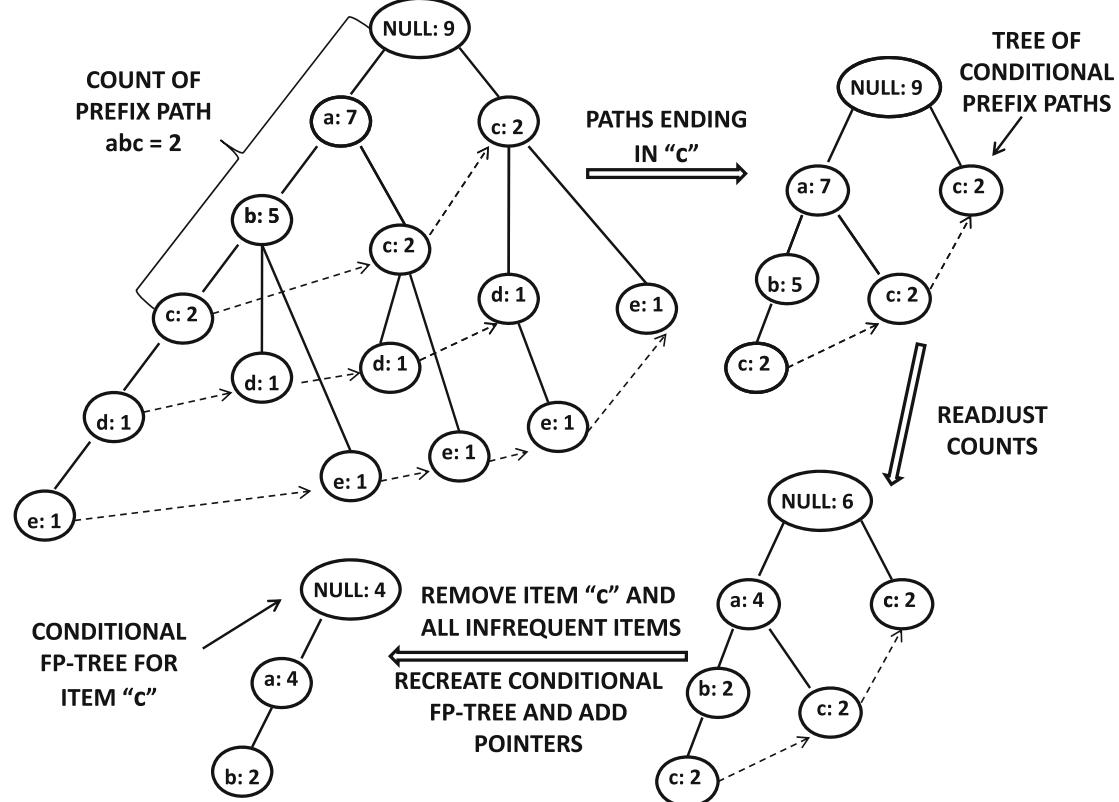
Algoritmo Apriori

- Crescita ricorsiva del *suffisso* dell'itemset
 - Generazione efficiente dei \mathcal{T}_i – uso dei puntatori



Algoritmo Apriori

- Crescita ricorsiva del *suffisso* dell'itemset
 - Generazione efficiente dei \mathcal{T}_i – uso del FP-Tree



Algoritmo Apriori

- Crescita ricorsiva del *suffisso* dell'itemset
 - Generazione efficiente dei \mathcal{T}_i – uso del FP-Tree

Algorithm $FP\text{-growth}$ (FP-Tree of frequent items: \mathcal{FPT} , Minimum Support: $minsup$, Current Suffix: P)

```
begin
    if  $\mathcal{FPT}$  is a single path
        then determine all combinations  $C$  of nodes on the
            path, and report  $C \cup P$  as frequent;
    else (Case when  $\mathcal{FPT}$  is not a single path)
        for each item  $i$  in  $\mathcal{FPT}$  do begin
            report itemset  $P_i = \{i\} \cup P$  as frequent;
            Use pointers to extract conditional prefix paths
                from  $\mathcal{FPT}$  containing item  $i$ ;
            Readjust counts of prefix paths and remove  $i$ ;
            Remove infrequent items from prefix paths and reconstruct
                conditional FP-Tree  $\mathcal{FPT}_i$ ;
            if  $(\mathcal{FPT}_i \neq \emptyset)$  then  $FP\text{-growth}(\mathcal{FPT}_i, minsup, P_i)$ ;
        end
    end
```

Mining di pattern interessanti

- Il semplice calcolo frequentista delle occorrenze di un pattern può non essere discriminativo dell'importanza di una regola per una certa applicazione
- La regola $X \Rightarrow \{Milk\}$ nel nostro database ha confidenza 100%, qualunque sia il supporto di X , ma a che serve?
 - X non è discriminativo di $Milk$, qualunque sia l'itemset, perché $\text{sup}(\{Milk\})$ è di per sé il 100%
- Possono essere più rilevanti altri criteri di misura dell'interesse del pattern

Mining di pattern interessanti

- Coefficiente di correlazione (X e Y sono variabili binarie che indicano la presenza di un item)

$$\rho = \frac{E[X \cdot Y] - E[X] \cdot E[Y]}{\sigma(X) \cdot \sigma(Y)}$$

- Queste variabili sono descritte dalla distribuzione di Bernoulli il cui parametro è $\text{sup}(i)$ per l'i-esimo item, per cui:

$$\rho_{ij} = \frac{\text{sup}(\{i, j\}) - \text{sup}(i) \cdot \text{sup}(j)}{\sqrt{\text{sup}(i) \cdot \text{sup}(j) \cdot (1 - \text{sup}(i)) \cdot (1 - \text{sup}(j))}}$$

Mining di pattern interessanti

- Coefficiente di correlazione

$$\rho_{ij} = \frac{\text{sup}(\{i, j\}) - \text{sup}(i) \cdot \text{sup}(j)}{\sqrt{\text{sup}(i) \cdot \text{sup}(j) \cdot (1 - \text{sup}(i)) \cdot (1 - \text{sup}(j))}}$$

- È una misura simmetrica poiché si può mostrare che $\rho_{i,j} \equiv \rho_{\neg i, \neg j}$
- Poco significativo per piccoli valori di supporto

Mining di pattern interessanti

- Test χ^2
 - È un classico test simmetrico per misurare l'indipendenza statistica tra variabili o per comparare distribuzioni
 - Si assume che X sia una variabile statistica associata all'osservazione di un itemset descritto come una stringa di k variabili binarie che indicano la presenza/assenza di un certo item per cui possono avversi 2^k stati diversi, corrispondenti a 2^k possibili itemset effettivamente osservati

Mining di pattern interessanti

- Test χ^2

$$\chi^2(X) = \sum_{i=1}^{2^{|X|}} \frac{(O_i - E_i)^2}{E_i}$$

- O_i è il numero di osservazioni dello stato i -esimo, mentre E_i è quello atteso cioè il prodotto del numero di transazioni per i supporti assoluti dei suoi item
- Rispetta la proprietà di chiusura *verso l'alto* → si possono implementare algoritmi di mining (in forma duale)
- Non da informazioni sul segno della dipendenza tra gli item

Mining di pattern interessanti

- Interest ratio

$$I(\{i_1, \dots, i_k\}) = \frac{\text{sup}(\{i_1, \dots, i_k\})}{\prod_{j=1}^k \text{sup}(i_j)}$$

- $I = 1$ implica indipendenza statistica
 - $I > 1 \rightarrow$ correlazione positiva
 - $I < 1 \rightarrow$ correlazione negativa
- Valori di supporto estremamente bassi per singoli item generano valori di I elevati, ma statisticamente poco significativi

Mining di pattern interessanti

- Coefficiente coseno tra colonne del database
 - Riorganizzando il database \mathcal{T} in maniera verticale, si possono calcolare similarità tra item rappresentati come vettori binari corrispondenti ai *tid* che contengono l'item

$$\text{cosine}(i, j) = \frac{\text{sup}(\{i, j\})}{\sqrt{\text{sup}(i)} \sqrt{\text{sup}(j)}}$$

- I valori di supporto $\text{sup}(\{i, j\})$ possono essere calcolati come intersezione delle *tid* list di i e j
- Il coefficiente coseno può essere visto come la media geometrica delle confidenze delle regole $\{i\} \Rightarrow \{j\}$ e $\{j\} \Rightarrow \{i\}$

Mining di pattern interessanti

- Coefficiente di Jaccard
 - Riorganizzando il database \mathcal{T} in maniera verticale, sia S_i la *tid* list dell' i -esimo item:

$$J(S_1 \dots S_k) = \frac{|\cap S_i|}{|\cup S_i|}$$

$$J(S_1 \dots S_k) \geq J(S_1 \dots S_{k+1})$$

- L'algoritmo Apriori e le sue varianti possono essere implementati in termini del coefficiente di Jaccard

Mining di pattern interessanti

- Collective strength
 - Il coefficiente di collective strength di un itemset I , denominato $C(I)$, si basa sul concetto di *violation rate* $v(I)$ dell'itemset
 - Violation rate: la frazione di transazioni in \mathcal{T} che contengono solo alcuni item di I , ma non tutti

$$C(I) = \frac{1 - v(I)}{1 - E[v(I)]} \cdot \frac{E[v(I)]}{v(I)}$$

- $C(I) = 0 \rightarrow$ correlazione negativa; $C(I) = 1 \rightarrow$ indipendenza; $C(I) = \infty \rightarrow$ correlazione positiva

Mining di pattern interessanti

- Collective strength
 - Il valore atteso del violation rate $E[v(I)]$ si può stimare dalle frazioni di transazioni p_i in cui ogni suo item i è presente

$$E [v(I)] = 1 - \prod_{i \in I} p_i - \prod_{i \in I} (1 - p_i)$$

- Si assume indipendenza statistica tra gli item
- In genere si impone una proprietà di chiusura per cui si ricercano itemset / tali che:
 $C(I) \geq s, C(J) \geq C(I) \forall J \subset I$

Gestione di grandi database

- Gli algoritmi di mining di pattern frequenti o interessanti necessitano di dati residenti preferibilmente in memoria centrale
 - Algoritmi di tipo depth first su enumeration tree
- Una soluzione può essere il *campionamento delle transazioni* per ridurre il numero di elementi su cui lavorare
 - Falsi positivi: itemset a supporto elevato all'interno dei dati campionati, ma non sull'intero database
 - Falsi negativi: itemset a supporto basso all'interno dei dati campionati, ma con supporto elevato sull'intero database

Gestione di grandi database

- Una soluzione per la riduzione di falsi positivi e falsi negativi è l'uso di *tecniche di partizionamento*
 - Il database è suddiviso in k partizioni disgiunte e il mining si applica separatamente su ognuna di esse
 - *Un itemset dev'essere interessante almeno in una partizione* → rimozione dei falsi negativi
 - I falsi positivi si eliminano con un conteggio esplicito a posteriori del supporto di ogni itemset su tutte le partizioni