Introducción a ITCSS

Y una implementación con Nuxt.js y SCSS

CSS AWESOME

Problemas con un proyecto de CSS creciente

- Mi página se ve muy distinta en todos los navegadores.
- Cambio un estilo y modifica cosas que no esperaba.
- No logro sobrescribir el estilo de un componente.

Browsers differences

Mi página se ve muy distinta en todos los navegadores.

Problemas con un proyecto de CSS creciente

- Mi página se ve muy distinta en todos los navegadores.
- Cambio un estilo y modifica cosas que no esperaba.
- No logro sobrescribir el estilo de un componente.



Cambio un estilo y modifica cosas que no esperaba

Problemas con un proyecto de CSS creciente

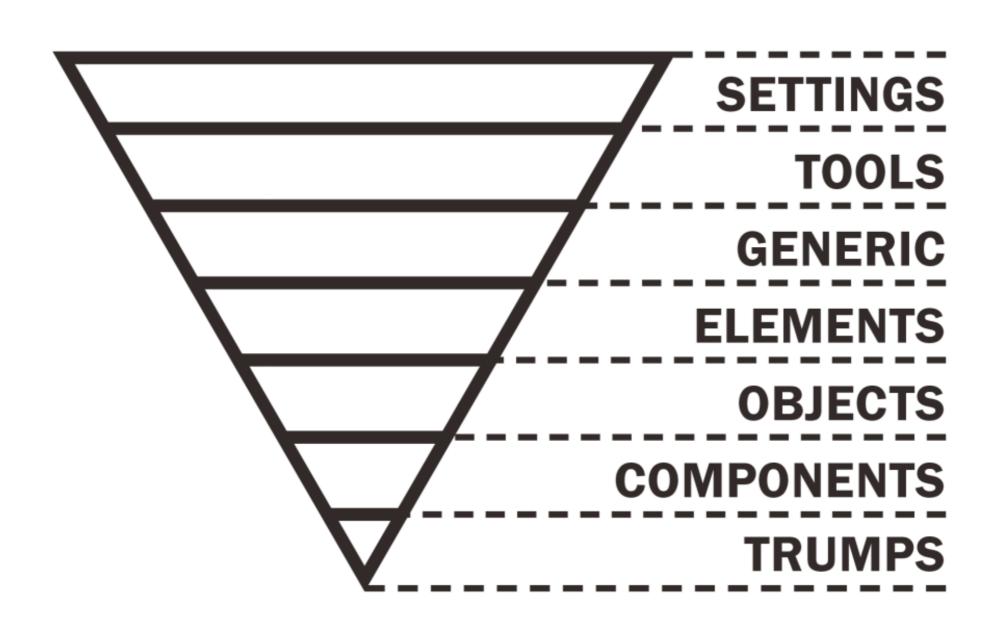
- Mi página se ve muy distinta en todos los navegadores.
- Cambio un estilo y modifica cosas que no esperaba.
- No logro sobrescribir el estilo de un componente.



No logro sobrescribir el estilo de un componente

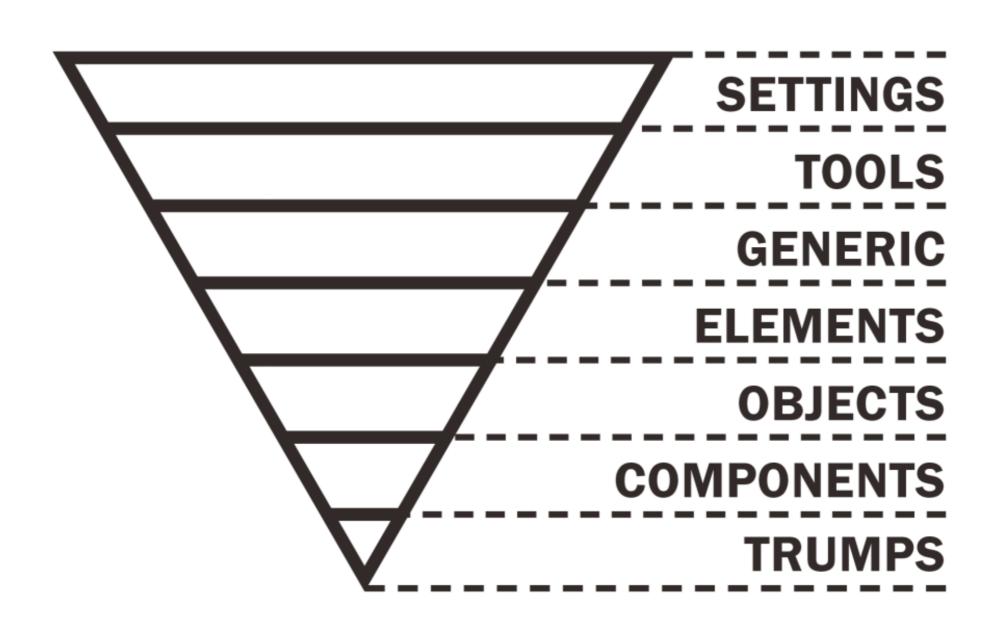
¿Y cómo soluciono (mitigo) esos problemas?

ITCSS



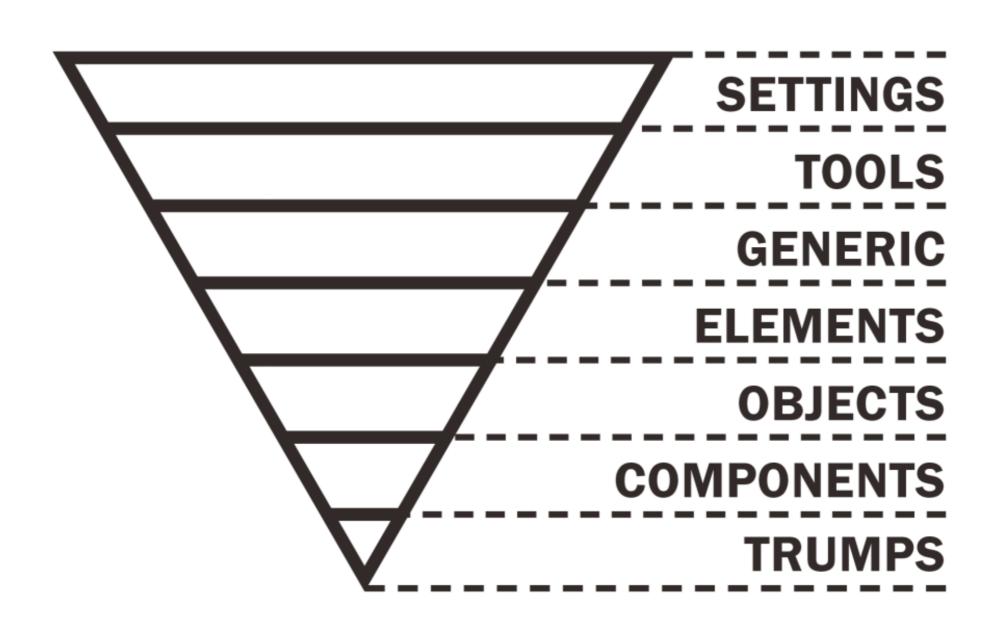
Settings

- Capa utilizada con preprocesadores de CSS (SCSS, LESS, Stylus, etc.).
- Aquí se definen fuentes, colores, breakpoints y demás configuraciones, es decir, variables.
- Aquí no se genera CSS al compilarse, se utiliza para facilitar la vida del desarrollador.



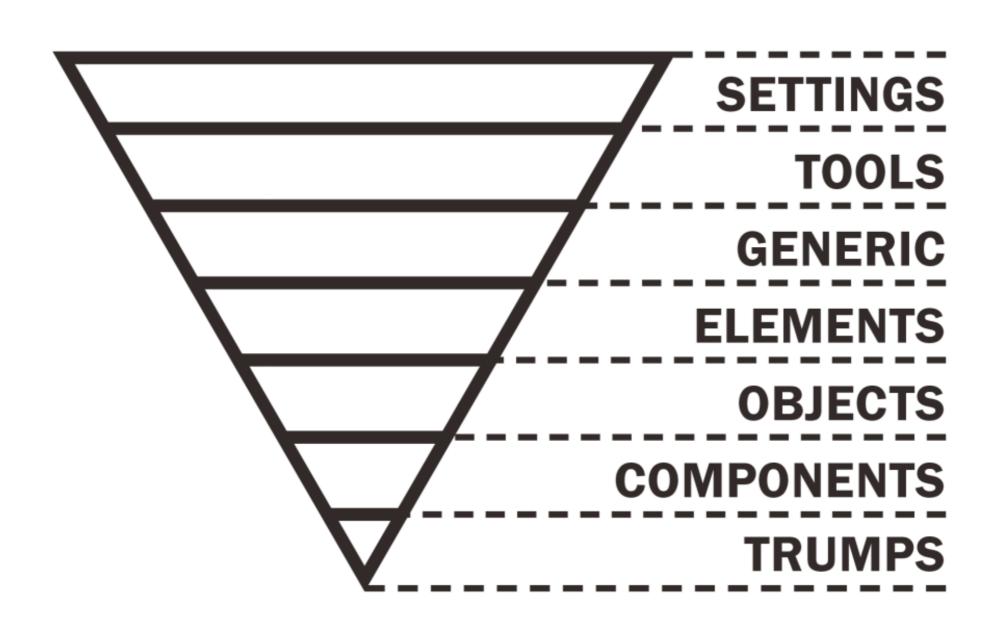
Tools

- Capa utilizada con preprocesadores de CSS (SCSS, LESS, Stylus, etc.).
- Aquí se definen mixins, funciones auxiliares.
- Aquí no se genera CSS al compilarse, se utiliza para facilitar la vida del desarrollador.



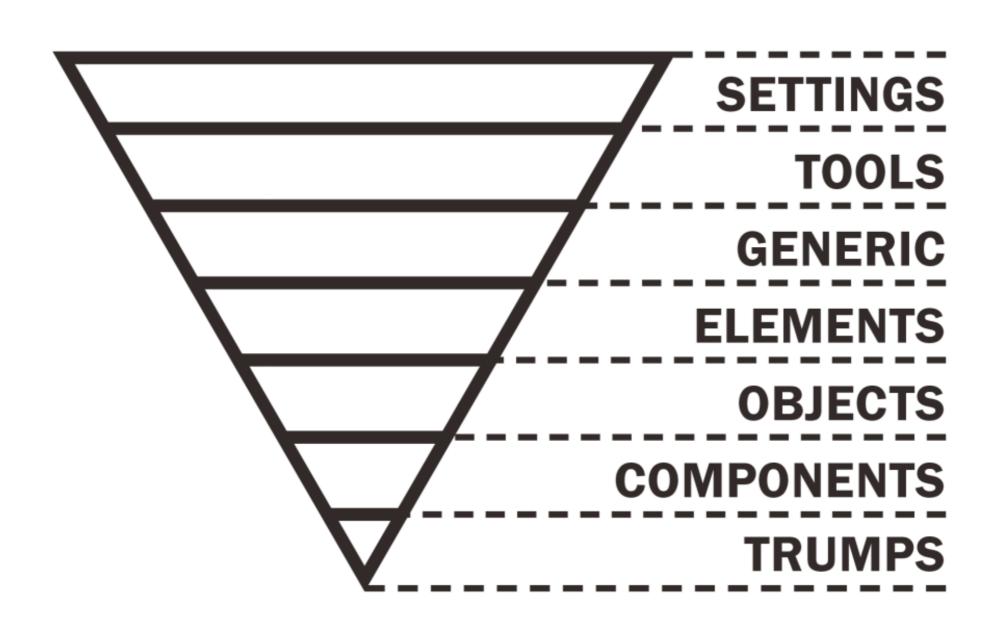
Generic

- Capa donde se normalizan estilos, es decir, se ajustan los estilos predeterminados de los navegadores para darle una consistencia base al sitio.
- Es la primera capa que genera CSS.



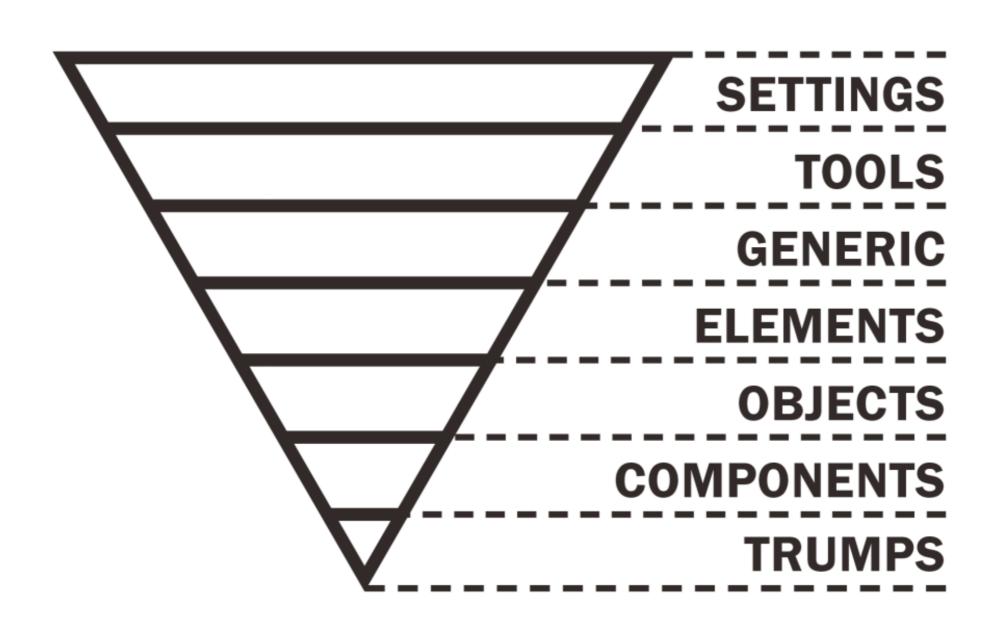
Elements

- Capa donde se definen los estilos predeterminados de los elementos de HTML (, <a>, <h1>, etc.).
- Las etiquetas de HTML son los selectores con menor especificidad, por lo cuál se agregan al inicio de nuestro CSS.



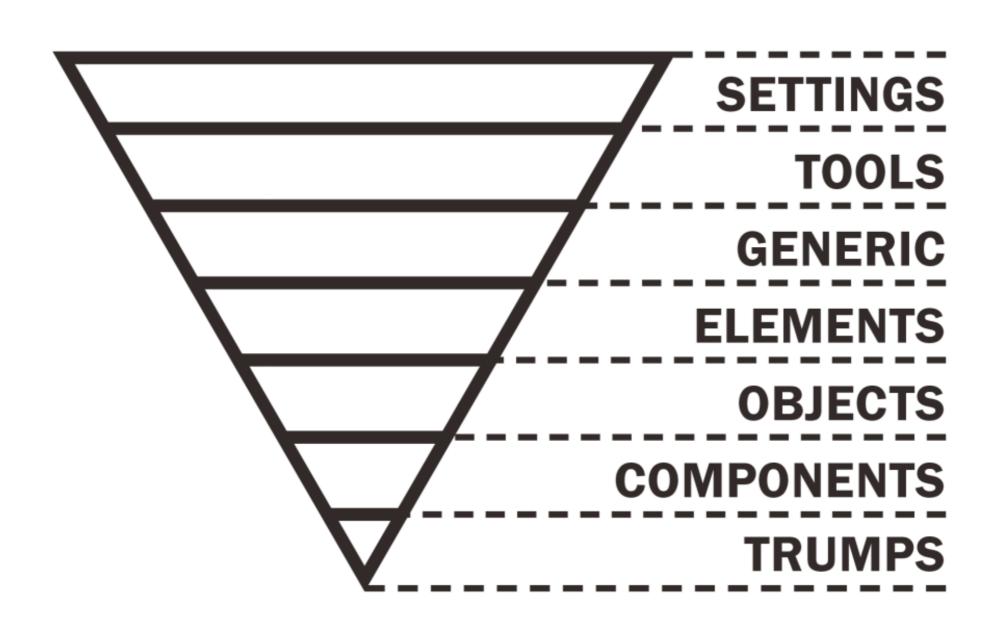
Objects

- Se definen selectores de clase que representen patrones de diseño para nuestro sitio.
- Hay contenedores, elementos de layout, CTAs y demás elementos que deben ser consistentes a lo largo del sitio sin importar que contengan, o no, lógica.
- Esta capa tiene se inspira en los conceptos de OOCSS.



Components

- Ul específica de componentes del sitio.
- Algunos elementos de HTML que en conjunto representan un componente en el sitio.
- Es recomendado aislar los estilos de los componentes utilizando técnicas como BEM y SUIT.
- Aquí se definirán la mayoría de las reglas y estilos del sitio.



Trumps

- Capa que contiene utilerías y clases auxiliares para sobreescribir estilos antes definidos.
- Aquí es válido ocupar ids o `!important`.
- En la mayoría de los sitios no es necesario agregar Trumps.

¿Cómo implementarlo?





¿Por qué Nuxt.js?

- <u>Nuxt.js</u> es un un framework basado en <u>Vue.js</u>.
- Rendimiento.
- Arquitectura modular.
- Modos de construcción.



¿Por qué SCSS?

- <u>SCSS</u> es un preprocesador de CSS.
- Sintaxis para anidar selectores.
- Permite utilizar variables, funciones, bucles y demás estructuras de control.
- Permite mantener una estructura modular.



Instalar Nuxt.js

- Utilizando `yarn` solo hace falta correr el siguiente comando en al terminal:
 - \$ yarn create nuxt-app <my-project>

Configuraciones de Nuxt.js

- Framework de server-side:
 - Ninguno
- Framework de UI:
 - Ninguno
- Framework de pruebas:
 - Ninguno

- Modo de renderizado:
 - Universal
- Módulos:
 - PWA
 - Linter
- Manejador de paquetes:
 - Yarn

Instalar SCSS

- Utilizando `yarn` solo hace falta correr el siguiente comando en al terminal:
 - \$ yarn add -D node-sass sass-loader

Configuraciones de SCSS

En el archivo de `nuxt.config.js` agregar la siguiente configuración:

```
css: [
'~/css/main.css'
],
```

Introducción a ITCSS

Y una implementación con Nuxt.js y SCSS

<u>Demo</u>

¡No sean Peter Griffin!