Estruturas de Linguagem

Francisco Sant'Anna Sala 6020-B

francisco@ime.uerj.br

http://github.com/fsantanna-uerj/EDL

Segunda, M1M2, 6023-2-F

Quarta, M1M2, 6023-2-F

Online

- GitHub
 - https://github.com/fsantanna-uerj/EDL/

- Grupo de e-mail
 - https://groups.google.com/d/forum/edl-uerj/

Bibliografia

- Concepts of Programming Languages
 - www.pearsonhighered.com/program/Sebesta-Concepts-of-Programming-Languages-11th-Edition/PGM270801.html

- Programação Funcional em Haskell
 - www.decom.ufop.br/romildo/2017-1/bcc222/ slides/progfunc.pdf
 - www.inf.ufpr.br/andrey/ci062/ ProgramacaoHaskell.pdf

Forma de Avaliação

- Tarefas e Testes
 - 10-20% da média final
- Prova(s)
 - 80-90% da média final
- Presença >= 75%
 - > = 75% → 100% da nota final
 - $< 75\% \rightarrow N\%$ da nota final

Tarefas

Tarefa-01: **Dom, 11/08**: Lista & GitHub

Tarefa-02: **Dom, ??/??**: Artigo

Tarefa-01 (até domingo 11/08)

- Cadastrar-se no grupo da turma
 - Verificar Delivery=All Email
 - https://groups.google.com/d/forum/edl-uerj/

Email delivery preference: Notify me for every new message (fewer than 1 per day) -

- Criar um repositório com o nome "EDL" no GitHub
 - https://github.com/
 - Adicionar um arquivo tarefa-01/README.md
 - texto "pessoal" qualquer formatado em Markdown
 - https://help.github.com/articles/basic-writing-and-formatting-syntax/
 - https://blog.da2k.com.br/2015/02/08/aprenda-markdown/
 - Mandar um e-mail para o grupo com o link do seu repositório

Tarefa 02 - Artigo

(até domingo 14/04)

- Escolher uma linguagem com a qual você não está familiarizado.
 - evitar duplicatas com outros colegas
 - instalar e escrever pequenos programas com a linguagem
 - usar pelo menos uma funcionalidade de <u>alta expressividade</u>
 - procurar uma funcionalidade "difícil" e depois conversar com o professor
- Escrever um pequeno artigo (estilo Wikipedia):
 - conteúdo em tarefa-02/ARTIGO.md
 - [0.5] origens e influências (linha do tempo)
 - [0.5] classificação (imp/func/log/oo, est/din, usos)
 - [5.0] avaliação comparativa (vs outras linguagens) com foco em **expressividade**
 - [4.0] exemplos de código representativos (vs outra linguagem)
- Slides de apresentação (5-10 slides)
 - tarefa-02/slides.pdf