

## 冯世龙的个人简历

本科毕业后进入某国企工作，业余时间由兴趣驱动学习编程相关知识。

### Contact. 联系方式

邮

箱: [fsl470657570@outlook.com](mailto:fsl470657570@outlook.com)

微信: fsl470657570

QQ: 470657570

微博: [公子照明燈](#)

### Application. 应聘岗位

初级Python后端工程师 /  
初级Python爬虫工程师 /  
初级前端工程师 / 项目经理 / 初级软件测试工程师

### Tech. 技能点

HTML/CSS: ☒

Javascript/jQuery: ☒

Python: ☒

flask/Django: ☒

Scrapy: ☒

Linux: 

C++/C#: 

Unity3d: 

## Basic info. 基本信息

---

个人信息: 冯世龙 / 男 / 27岁

教育经历: 2009-2013 / 天津大学热能与动力工程 (全日制大学本科)

外语水平: CET-4

常用ID: fslong / 冰若 / 公子照明灯

个人网站: [首页](#) / [博客](#) / [网页应用](#)

Github: [github.com/fslong520](https://github.com/fslong520)

## Experience. 项目与工作经验

---

### 一、本职工作

#### (一)、2013.8~2017.4: 哈尔滨锅炉处有限责任公司锅炉销售处项目经理

期间先后负责哈锅公司新疆、青海、陕西区域的锅炉主机及辅机销售及项目执行有关工作, 历时将近四年, 先后投标项目超过十余个, 中标项目5个, 累计签订合同额超过20亿。

#### (二)、2017.5~2018.8: 哈尔滨电气股份有限公司蒸汽发电事业部锅炉销售处项目经理

期间负责哈电集团陕西区域的锅炉主机销售及项目执行有关工作, 历时一年有余, 中标项目两个, 涉及合同金额超过13亿元。

### 二、业余学习及项目经历

由于是业余自学, 所学颇杂, 下面主要从Python和C#两个方面进行介绍。

#### (一)、Python及网页应用相关

2017年下半年起, 出于对微软的失望以及个人未来规划, 决定转而学习Python。按照某大神帮忙列的提纲从前端相关知识学起, 期间除去学习时编写的代码, 主要就是搭建了个人网站, 编写了一些爬虫、API接口, 以下将对其做简单介绍。

##### 1、基于Hexo的个人博客



学习了HTML等前端相关知识及Linux基础后，搭建了个人博客，使用的是一个基于Node.js的博客框架Hexo，该框架可以使用Markdown语言编写文章，然后一键部署到代码仓库，具有简单便捷美观的优点。

## 2、基于Django的个人博客



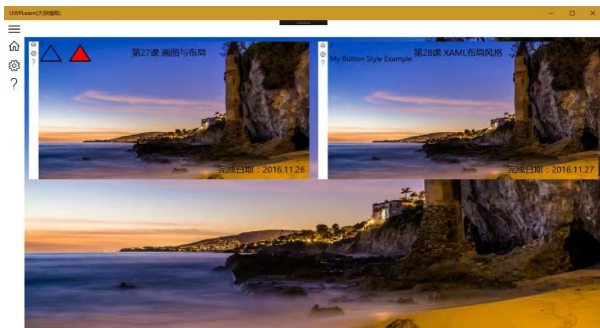
由于Hexo博客框架属于轻量级的静态博客框架，方便快捷生成博客，但可玩性较差，无法实现同用户的一些动态交互。在学习完Django有关知识之后，参考Hexo博客主界面搭建了基于Django的个人博客。该博客前端部分使用了一个轻量级CSS框架Uikit2.0，后端是Django2.0.5，数据库目前采用的是sqlite3，后续将迁移到MariaDB（MySQL的一个分支）。目前实现的主要功能有：

- 1、博客的增删改查；
- 2、文章评论的增删改查；
- 3、用户的注册、登陆、注销、修改密码（注册时在客户端通过使用CryptoJS计算哈希值对用户密码进行加密，数据库不存储明文密码，保证了用户密码的安全性）；
- 4、支持Markdown语，后续计划加入导入导出功能；
- 5、自适应手机端与PC端；

### （二）、C#相关

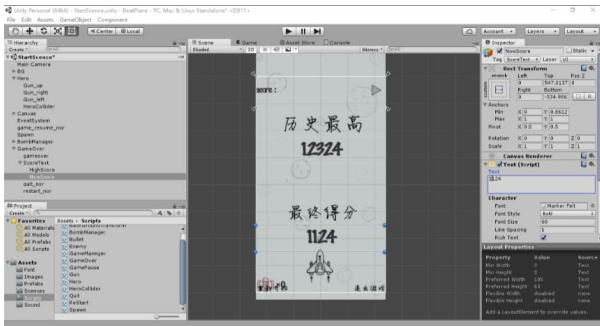
对微软产品比较感兴趣，故在2016年年底至2017年上半年期间学习了一段时间C#相关东西。个人感觉C#还是十分优雅的，但由于后续应用生态发展不明朗，在2017年下半年转投Python开发的学习了。

## 1、UWP学习合集



UWP即Windows通用应用平台，在Win10 Mobile/Surface(Windows平板电脑)/PC/Xbox/HoloLens等平台上运行，GUI界面使用的是XAML这种标记语言编写（与HTML有些类似，也可以自适应不同尺寸设备），后端代码由C#编写，本程序只是一个UWP开发学习视频中每节课的代码合集，便于以后开发查找参考。

## 2、Unity3D飞机大战



Unity3D为一个跨平台游戏开发引擎，最新版本使用的开发语言是C#，游戏开发完成之后可以通过发布功能结合各个平台的SDK直接生成安装包。根据有关教程编写了flappybird和飞机大战的主程序。

## 3、彩票号码生成器



自从支付宝上不能购买彩票，发现在彩票点机选中奖概率直线下降，怀疑是机选程序的毛病，于是写了这个UWP应用部署在手

机上，用于买彩票时随机生成彩票号码。主界面还是使用XAML编写，后端依然是C#，这个程序通过算法优化，嵌套了多层随机数函数，尽可能模拟现实中随机数的产生（然而还是没能中大奖）。

## Prize. 获得奖项

---

### 一、在校期间

- 1、节能减排大赛三等奖；
- 2、毕业设计大赛院三等奖；
- 3、天津大学优秀毕业生；
- 4、社团奖项若干。

### 二、工作期间

- 1、共青团**2016**年下半年青年岗位能手；
- 2、劳动竞赛优秀青年；
- 3、其他若干奖项。