

Szimmetrikus titkosítás és használata

Javaban

Fülöp Márk, 10.D

2016. május 17.

Tartalomjegyzék

- 1 Elméleti alapok
 - Titkosítás
- 2 Gyakorlati alapok
 - Alapok
 - Fájlok szimmetrikus titkosítása Javaban
- 3 A program elemei
 - Felépítés

Adatok elrejtése a kommunikáció során

- Adott két szovjet kém, akik távol élnek egymástól az USA-ban. Az egyikük Alice, a másikuk Bob.
 - 1 Alice egy fontos üzenetet szeretne elküldeni Bobnak

Adatok elrejtése a kommunikáció során

- Adott két szovjet kém, akik távol élnek egymástól az USA-ban. Az egyikük Alice, a másikuk Bob.
 - 1 Alice egy fontos üzenetet szeretne elküldeni Bobnak
 - 2 Mivel szovjet kémek, nagyon nem lenne jó, ha bárki is hozzáférne rajtuk kívül a küldött üzenethez, ezért valamilyen olyan megoldásra lenne szükségük, amely segítségével csak Ők férnek hozzá az eredeti adathoz

Adatok elrejtése a kommunikáció során

- Adott két szovjet kém, akik távol élnek egymástól az USA-ban. Az egyikük Alice, a másikuk Bob.
 - 1 Alice egy fontos üzenetet szeretne elküldeni Bobnak
 - 2 Mivel szovjet kémek, nagyon nem lenne jó, ha bárki is hozzáférne rajtuk kívül a küldött üzenethez, ezért valamilyen olyan megoldásra lenne szükségük, amely segítségével csak Ők férnek hozzá az eredeti adathoz
- Kérdés: Hogyan tudnánk kivitelezni, hogy az adat nyílt csatornán kézbesítése során senki illetéktelen ne tudjon hozzáférni az üzenet valódi tartalmához?

Adatok elrejtése a kommunikáció során

- Adott két szovjet kém, akik távol élnek egymástól az USA-ban. Az egyikük Alice, a másikuk Bob.
 - 1 Alice egy fontos üzenetet szeretne elküldeni Bobnak
 - 2 Mivel szovjet kémek, nagyon nem lenne jó, ha bárki is hozzáférne rajtuk kívül a küldött üzenethez, ezért valamilyen olyan megoldásra lenne szükségük, amely segítségével csak Ők férnek hozzá az eredeti adathoz
- Kérdés: Hogyan tudnánk kivitelezni, hogy az adat nyílt csatornán kézbesítése során senki illetéktelen ne tudjon hozzáférni az üzenet valódi tartalmához?
- Válasz: az adatok látszólagos elrejtésével \implies ehhez van szükség a titkosításra

Adatok elrejtése a kommunikáció során

- Adott két szovjet kém, akik távol élnek egymástól az USA-ban. Az egyikük Alice, a másikuk Bob.
 - 1 Alice egy fontos üzenetet szeretne elküldeni Bobnak
 - 2 Mivel szovjet kémek, nagyon nem lenne jó, ha bárki is hozzáférne rajtuk kívül a küldött üzenethez, ezért valamilyen olyan megoldásra lenne szükségük, amely segítségével csak Ők férnek hozzá az eredeti adathoz
- Kérdés: Hogyan tudnánk kivitelezni, hogy az adat nyílt csatornán kézbesítése során senki illetéktelen ne tudjon hozzáférni az üzenet valódi tartalmához?
- Válasz: az adatok látszólagos elrejtésével \implies ehhez van szükség a titkosításra
- Két fajtája van, amit a gyakorlatban is használnak
 - 1 szimmetrikus
 - 2 aszimmetrikus

Szimmetrikus titkosítás

- **P**: az üzenet (plaintext)

Szimmetrikus titkosítás

- **P**: az üzenet (plaintext)
- **K**: titkos kulcs (secret key)

Szimmetrikus titkosítás

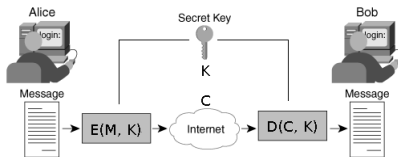
- P : az üzenet (plaintext)
- K : titkos kulcs (secret key)
- $E(K, P)$: titkosító algoritmus (cipher)

Szimmetrikus titkosítás

- P : az üzenet (plaintext)
- K : titkos kulcs (secret key)
- $E(K, P)$: titkosító algoritmus (cipher)
- C : titkosított szöveg (ciphertext)

Szimmetrikus titkosítás

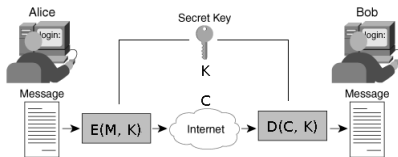
- **P**: az üzenet (plaintext)
- **K**: titkos kulcs (secret key)
- **$E(K, P)$** : titkosító algoritmus (cipher)
- **C**: titkosított szöveg (ciphertext)
- **$D(K, C)$** : visszafejtő algoritmus (decipher)



ábra: A szimmetrikus titkosítás működése kommunikáció során ($M=P$)

Szimmetrikus titkosítás

- **P**: az üzenet (plaintext)
- **K**: titkos kulcs (secret key)
- **$E(K, P)$** : titkosító algoritmus (cipher)
- **C**: titkosított szöveg (ciphertext)
- **$D(K, C)$** : visszafejtő algoritmus (decipher)



ábra: A szimmetrikus titkosítás működése kommunikáció során ($M=P$)

Definíció

Szimmetrikus titkosításról beszélünk, ha $E_K = D_K$

$$C = E(K, P)$$

$$P = D(K, C)$$

Szimmetrikus titkosítás

- E és D minden modern és biztonságos kriptográfiai rendszerben publikus, mindenki által ismert

¹ jelentős számítási teljesítmény befeketése nélkül

Szimmetrikus titkosítás

- E és D minden modern és biztonságos kriptográfiai rendszerben publikus, mindenki által ismert
- Bob számára az egyedüli szükséges információ tehát: K , ennek segítségével P bármikor előállítható

¹ jelentős számítási teljesítmény befeketése nélkül

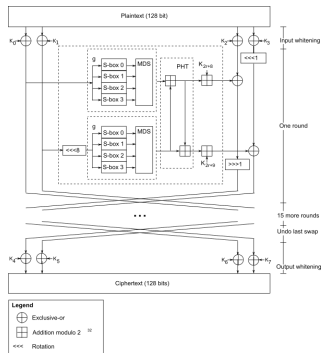
Szimmetrikus titkosítás

- E és D minden modern és biztonságos kriptográfiai rendszerben publikus, mindenki által ismert
- Bob számára az egyedüli szükséges információ tehát: K , ennek segítségével P bármikor előállítható
- Ha a használt algoritmus jó, akkor P **nem nyerhető vissza**¹, még akkor sem, ha K -n kívül minden adott (nyilván P nem).

¹ jelentős számítási teljesítmény befektetése nélkül

Blokktitkosítók (block ciphers)

- Nagyon sok létezik belőlük, és NAGYON bonyolultak, pl. kép (Twofish)
- Első publikus: 1975, DES
- Példák blokktitkosító algoritmusokra:
 - a DES és a 3DES ('75, '95 egyik sem biztonságos)
 - az AES (jelenlegi ipari szabvány, ezzel működik a program, nagyon biztonságos)



Példa

- 1 Alice és Bob megegyezik a paraméterekben, és biztonságos csatornán egyeztetik az algoritmust, és a titkos kulcsot
 - Legyen $M := \text{"Hello Bob!"}$, $K := \text{"kortefa"}$, $E := \text{AES}$, így tehát $C := \text{AES}(\text{"Hello Bob!"}, \text{"kortefa"})$

Példa

- 1 Alice és Bob megegyezik a paraméterekben, és biztonságos csatornán egyeztetik az algoritmust, és a titkos kulcsot
 - Legyen $M := \text{"Hello Bob!"}$, $K := \text{"kortefa"}$, $E := \text{AES}$, így tehát $C := \text{AES}(\text{"Hello Bob!"}, \text{"kortefa"})$
- 2 Alice elvégzi a titkosítást, ezzel megkapja a titkosított szöveget, $C := \text{"97272b719354b8857e4d070da16d22b2"}$ (hexadecimális)
- 3 C szabadon továbbítható bármilyen nem biztonságos csatornán

Példa

- 1 Alice és Bob megegyezik a paraméterekben, és biztonságos csatornán egyeztetik az algoritmust, és a titkos kulcsot
 - Legyen $M := \text{"Hello Bob!"}$, $K := \text{"kortefa"}$, $E := \text{AES}$, így tehát $C := \text{AES}(\text{"Hello Bob!"}, \text{"kortefa"})$
- 2 Alice elvégzi a titkosítást, ezzel megkapja a titkosított szöveget, $C := \text{"97272b719354b8857e4d070da16d22b2"}$ (hexadecimális)
- 3 C szabadon továbbítható bármilyen nem biztonságos csatornán

A Java lehetőségei

- A Java API mint minden máshoz, természetesen a titkosításhoz is nagyon sok segítséget nyújt.
- A `javax.crypto.*` csomag tartalmazza a legtöbb kriptográfiával kapcsolatos dolgot,
- köztük a `javax.crypto.Cipher` osztályt, amely a szimmetrikus titkosítás megvalósításának alapja.

A program felépítése

- A program, ahogy a neve is utal rá, arra való hogy fájlokat titkosítson
- A használt titkosítási eljárás biztonságos, feltörése min. 10^{18} -on évbe telne³
 - a használt algoritmus: AES, CBC móddal, 128 bites blokkmérettel
- A program 4+1 csomagból, és 6 osztályból áll.

```
.  
|  
+filetitok  
|  
+FileTitok.java  
+Constants.java  
|  
+crypto  
|  
+Cryptography.java  
+gui  
|  
+Window.java  
+io  
|  
+FileIO.java  
+misc  
|  
+Util.java
```

³ Megfelelő bonyolultságú jelszót és megfelelő key derivation funkciót használva a titkosításhoz, illetve egy 2010 körüli szuperszámítógépet használva a feltöréshez

Osztályok feladatainak rövid összefoglalása

Az (f) jelzés azt jelzi, hogy a komponens a frontend munkájában vesz részt, a (b) pedig azt, hogy a backendében.

- (f) `filetitok.FileTitok` általános, `main()` metódust tartalmazó osztály
- (f) `filetitok.Constants` gyakran használt szöveg-, és számkonstansokat tartalmazó osztály
- (f) `filetitok.misc.Util` gyakran végzett, de különböző funkciók
- (f) `filetitok.gui.Window` a GUI-ért felelős osztály, továbbá végez alapvető ellenőrzéseket, mielőtt átkerülne a vezérlés a program backend részéhez
- (b) `filetitok.io.FileIO` fájlok I/O műveleteit vezérli, az adatokat és az utasításokat a Window osztálytól kapja, a Cryptography osztállyal kommunikál
- (b) `filetitok.crypto.Cryptography` a program lelke, mindenféle kriptográfiai műveletet (titkosítás és visszafejtés) végez