

Системный анализ

I. Объект и его описание

Объектом системного анализа выступит информационный продукт (Peas), реализующий децентрализованную загрузку и раздачу данных по сети интернет, предоставляющий CLI.

Технологический stack: Java 17, GSON, Picocli, JUnit, Java NIO

Области применения:

- 1. Оптимизация механизма репликации баз данных (например в Cassandra, там есть только режимы single, ring)
- 2. Ускорение отправки snapshot версий на несколько backup серверов (например результаты аналитики big data)
- 3. Выпуск большого обновления клиентской части какой-либо игры (например вышло обновления на halloween)
- 4. Быстрая загрузка первичного ПО на только что купленные хосты с ansible (например для установки защитного обеспечения)

Дата первого релиза: 1 мая 2023

Команда продукта и распределение ролей:

Артем Царюк @funcid - solution architect, product owner, system analyst

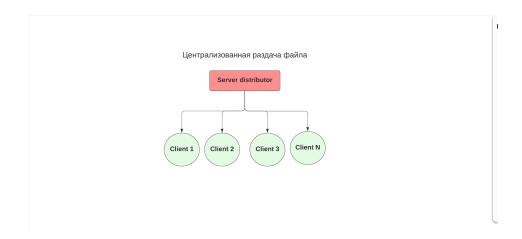
Владислав Иванов @@anyuser9999 - software engineer, QA engineer

Исходный код продукта: https://github.com/funcid/peas-cli

Лицензия распространения: Apache License 2.0

II. Проблематика

- 1. **Critical:** Во время множественного скачивания тяжелого файла с одного или нескольких серверов, может произойти отказ в обслуживании из-за высокой или неравномерной нагрузки
- 2. **Critical:** В случае завершения работы дистрибьютора, entrypoint для загрузки будет утерян
- 3. **High:** Сервер может находиться в другом регионе, что сильно повышает задержки
- 4. **High:** Протокол загрузки полностью зависит от дистрибьютора, поэтому может быть использован неоптимальный



III. Цель и задачи

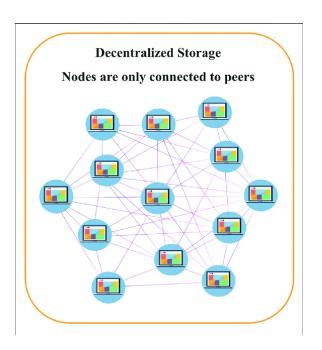
Цель: решить проблемы standalone дистрибьютора путем реализации открытого программного продукта

Задачи: необходимо создать несколько источников раздачи файла, однако тогда получатель будет знать все хосты, которые уже получили фрагменты файла (далее будет использовано слово - **партиция**). Это необходимый trade-off для

достижения параллельного получения фрагментов. По сути, каждый клиент становится сервером раздачи (**трекером**). Так же нужно разработать механизмы балансировки нагрузки, например: выбор оптимального количество соединений на каждом трекере, выбор трекеров с наибольшей пропускной способностью сети. Нужно описать и создать модель общения клиента реаs с продуктом через CLI.

Технические особенности задач:

- 1. Вопрос: откуда скачивающий узнает о всех трекерах?
 - а. Дистрибьютор создает .peas файл, указывая свой IP-адрес, хэш-сумму файла и различные мета-данные
 - b. Клиент, как либо, получает .peas файл и переходит по указанному адресу
 - с. Сервер записывает адрес нашего клиента в этот же .peas файл и уведомляет всех трекеров
 - d. Клиент, наблюдая в .peas файле, таких же клиентов, начинает запрашивать у них партиции



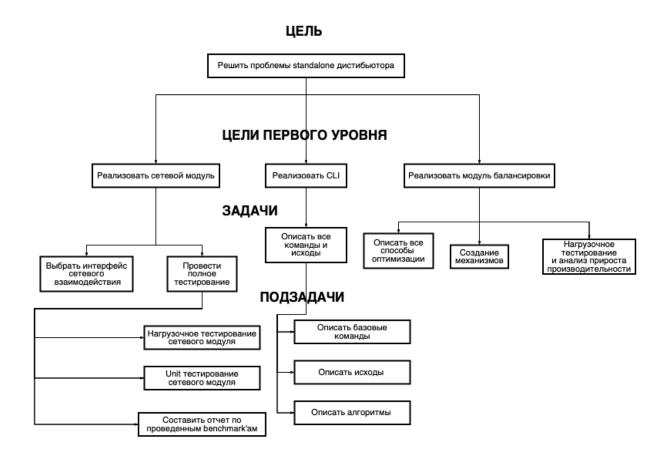
2. Что отдаем взамен:

- а. Приходится доверять .peas файлу
- b. Все участники знают адреса друг друга

- с. Trade-off между ускорением на мультисессионной загрузке и вариацией хэш-сумм (поэтому на маленьких файлах, скорость может только замедлиться)
- d. Слабая защита на бесконечное добавление IP-адресов владельцев в реаѕ файл (нужно придумать механизировано актуализации владельцев, например по времени)

Если потребителю продукта важна безопасность и анонимность, то ему следует рассмотреть задачи и с пониманием выбрать подходящее технологическое решение.

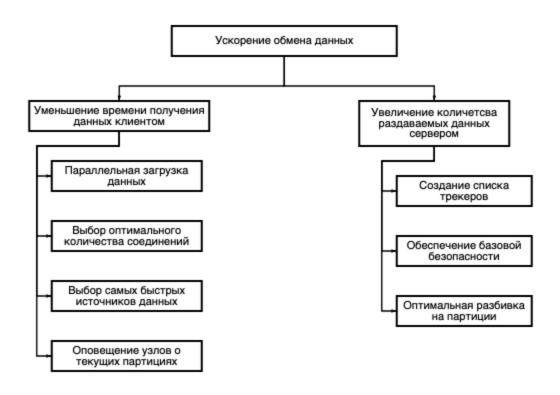
IV. Граф "Цели - Задачи"



Файл для редактирования на https://programforyou.ru/block-diagram-redactor

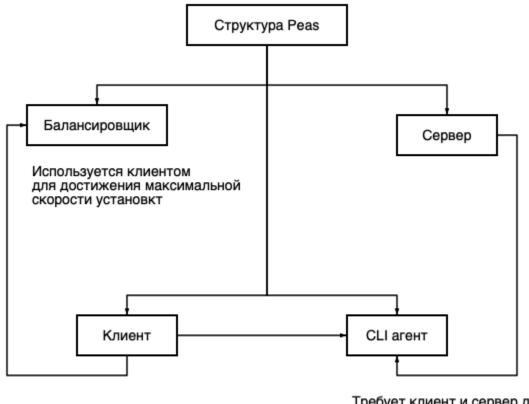
https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/881f35b8-d8cd-4 9d7-bde4-886423ddd6a9/diagram.json

V. Граф функций системы



https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/bade67ab-8809-4 f4f-aff2-06f11f78fab0/diagram-2.json

VI. Граф структуры системы



Требует клиент и сервер для полной работоспособности всех консольных команд

https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/5a829e7a-d36a-4 924-8311-7610d39d1a45/diagram-5.json

VII. Теоретико-множественная модель системы

Общий вид теоретико-множественной модели представляет собой

$$S = \langle A, Q, V, Z \rangle$$

А – компоненты системы

Q – свойства системы

V – связи между компонентами системы

Z – цели системы

$$A = \langle a1, a2, a3, a4 \rangle$$

а1 - множество тех, кому нужно данные получить

а2 - множество тех, кто данные раздает

а3 - множество всех сессий

а4 - множество всех реаѕ описательных файлов

$$Q = \langle q1, q2, q3 \rangle$$

q1 - система открыта

q2 - система доступна

q3 - система формальна

$$V = \langle v1, v2 \rangle$$

 $v1 \subseteq a1 \times a2 \times a3$ - связь между участиками сети

v2 ⊆ a2 × a4 - связь между владельцами и адресными описаниями данных

$$Z = \langle z1, z2, z3 \rangle$$

z1 - для N > 2 участников сети достигается экспоненциально большая приемная способность по сравнению со standalone загрузкой

z2 - в случаях одновременной загрузки, дистрибьютор имеет в N раз меньшую нагрузку на сеть

z3 - при недоступности оригинального дистрибьютора, клиенты могут установить данные у N-1 непроверенных трекеров

Итоговая модель:

 $S = \langle a1, a2, a3, a4, q1, q2, q3, v1, v2, z1, z2, z3 \rangle$