Git - Conflitos e mais Conflitos

Labenu_

O que vamos ver hoje?

- Breve revisão
- .gitignore
- Resolvendo conflitos

Retomando alguns comandos

Labenu_

Retomando alguns comandos 👵🏾

- `git status`
  - Usado para verificar o status atual do repositório
  - Indica se está atualizado, quais foram as modificações e mais

- `git add`
  - Adiciona os arquivos na área de staging
  - Opção `--all` para pegar todos os arquivos
  - `git add .` para pegar tudo abaixo do diretório atual

Retomando alguns comandos 

- `git commit -m "mensagem"`
  - Persiste as modificações que estão em staging
  - É necessário inserir uma mensagem identificando com clareza o que foi feito pelo(a) dev

- `git push`
  - Manda modificações para um repositório remoto

Retomando alguns comandos 

- `git pull`
  - Pega as modificações de um repositório remoto e faz merge da branch remota com a branch local.

- `git branch`
  - Permite ver uma lista com as branches
  - Se colocar um **`nome_da_branch`** depois, ele cria uma branch com esse nome

Retomando alguns comandos 

- `git checkout **nome_da_branch**`
  - Muda para outra branch existente

- `git checkout -b **nome_da_branch**`
  - Cria uma nova branch e já entra nela
  - Basicamente junta os dois comandos mostrados anteriormente

.gitignore

Labenu_

.gitignore ✋

- O .gitignore (o ponto no início é importantíssimo) é onde colocamos os nomes dos arquivos que devem ser ignorados pelo git

- Ou seja, é a lista dos arquivos cujas modificações **não entrarão nos commits** e nem no repositório remoto

.gitignore ✋

- A sintaxe dele é bem simples, basta colocar o arquivo em questão no .gitignore

- O símbolo ***** indica generalização (tudo)
  - ** -> ignora todos o conteúdo de um diretório. Ex: /pasta/**
  - * -> marca caracteres correspondentes. Ex: *.js vai selecionar arquivos que contenham .js no nome. Ex: pasta/*.js (ignora arquivos terminados em .js dentro da pasta).

- O símbolo **#** é usado para indicar comentários

- Para mais informações, consulte esse link e esse

.gitignore ✋

- Usamos isto quando não queremos que certas informações estejam no repositório remoto:
  - node_modules
  - arquivos de build
  - informações secretas
  - arquivos específicos da sua máquina

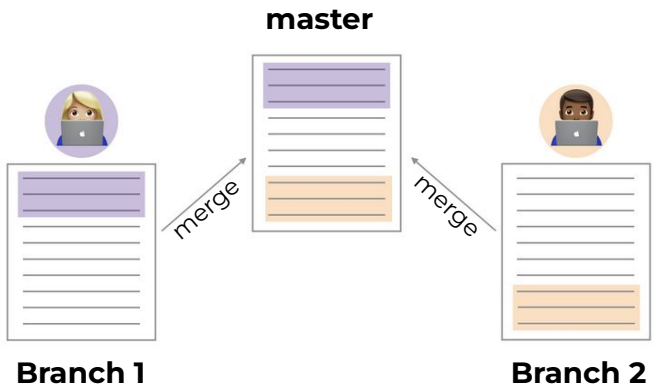
Quando surgem os conflitos?

Labenu_

Conflitos

- Normalmente os conflitos surgem quando estamos trabalhando com mais de uma pessoa no mesmo código.

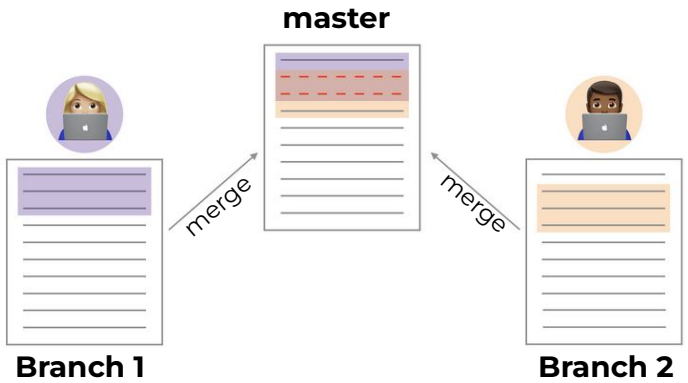
- Quando isso acontece, é comum mexermos nos mesmos arquivos. O git consegue administrar esse processo de unir dois códigos escritos por duas pessoas no mesmo arquivo. 👇👇👇



Conflitos

- Porém, quando duas pessoas acabam editando as mesmas linhas de código, o git não consegue descobrir qual mudança ele deve manter, gerando o conflito.

- A primeira branch a ser mergeada na master não encontra problemas, mas na hora do merge da segunda branch o conflito vai surgir.👇👇👇



Resolvendo Conflitos

Labenu_

Resolvendo Conflitos 🏳

- Vamos resolver manualmente usando o comando `git merge`

1. `git pull` na master

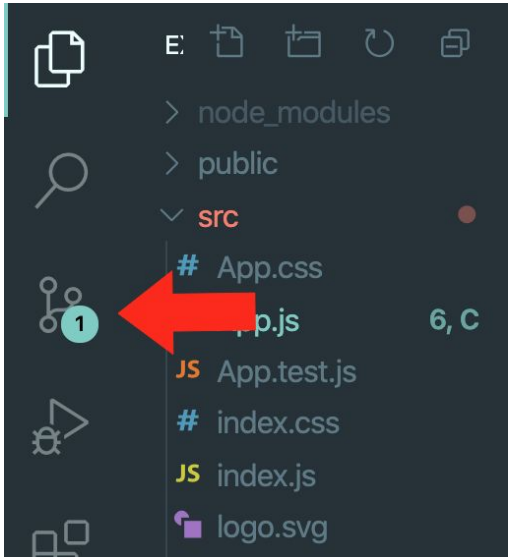
2. Ir para a branch de destino (onde foi apontado o conflito)

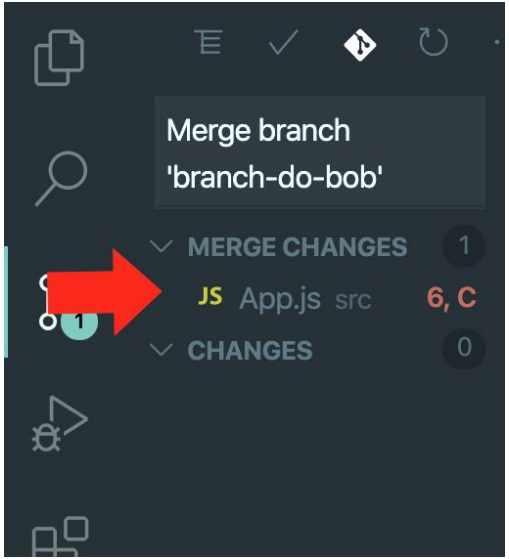
`git checkout branch2`

3. Então, rodar o comando `git merge master` pois queremos puxar a master para a branch de destino

Resolvendo Conflitos

- Abra o VSCode e vá na seção de git. Lá, ele mostra todos os arquivos com conflito



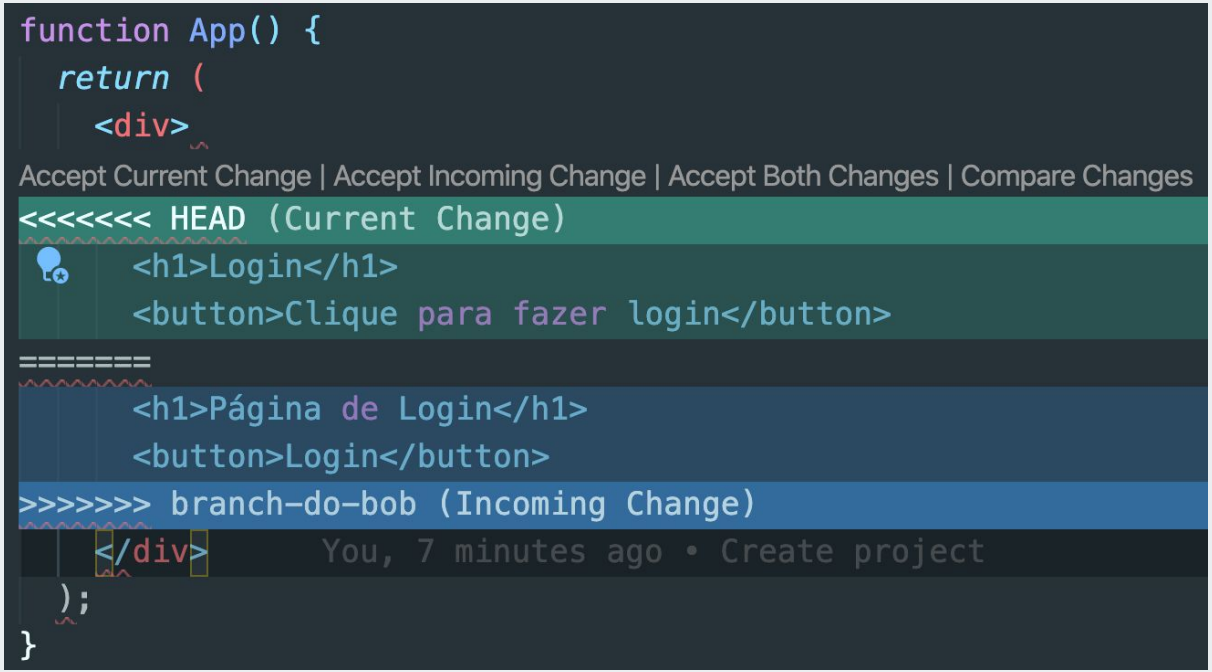


Resolvendo Conflitos 🏳

- **Resolva todos os conflitos** editando os arquivos

- Se você não reconhece algum código, **converse com os colegas** que escreveram aquele código para resolver

Theme


function App() {
return (

Accept Current Change | Accept Incoming Change | Accept Both Changes | Compare Changes
<<<<<<< HEAD (Current Change)
<h1>Login</h1>
<button>Clique para fazer login</button>
=======
<h1>Página de Login</h1>
<button>Login</button>
>>>>>>> branch-do-bob (Incoming Change)

You, 7 minutes ago • Create project
);
}

Resolvendo Conflitos 

- Agora, você pode simplesmente dar um **add** e um **commit** nos seus arquivos normalmente

- O merge está concluído

- Lembre-se de rodar o git push para que o merge seja feito no GitHub também

Resumo 📓

- `git checkout master`
- `git pull`
- `git checkout branch-origem`
- `git merge master`
- -- resolver conflitos --
- `git add .`
- `git commit -m "Merge branch-origem"`
- `git push origin branch-origem`

Obrigado(a)!