

# Amazônia



Albertinin Mourato  
Giovanni Barros  
Pedro Henrique  
Willer Amorim

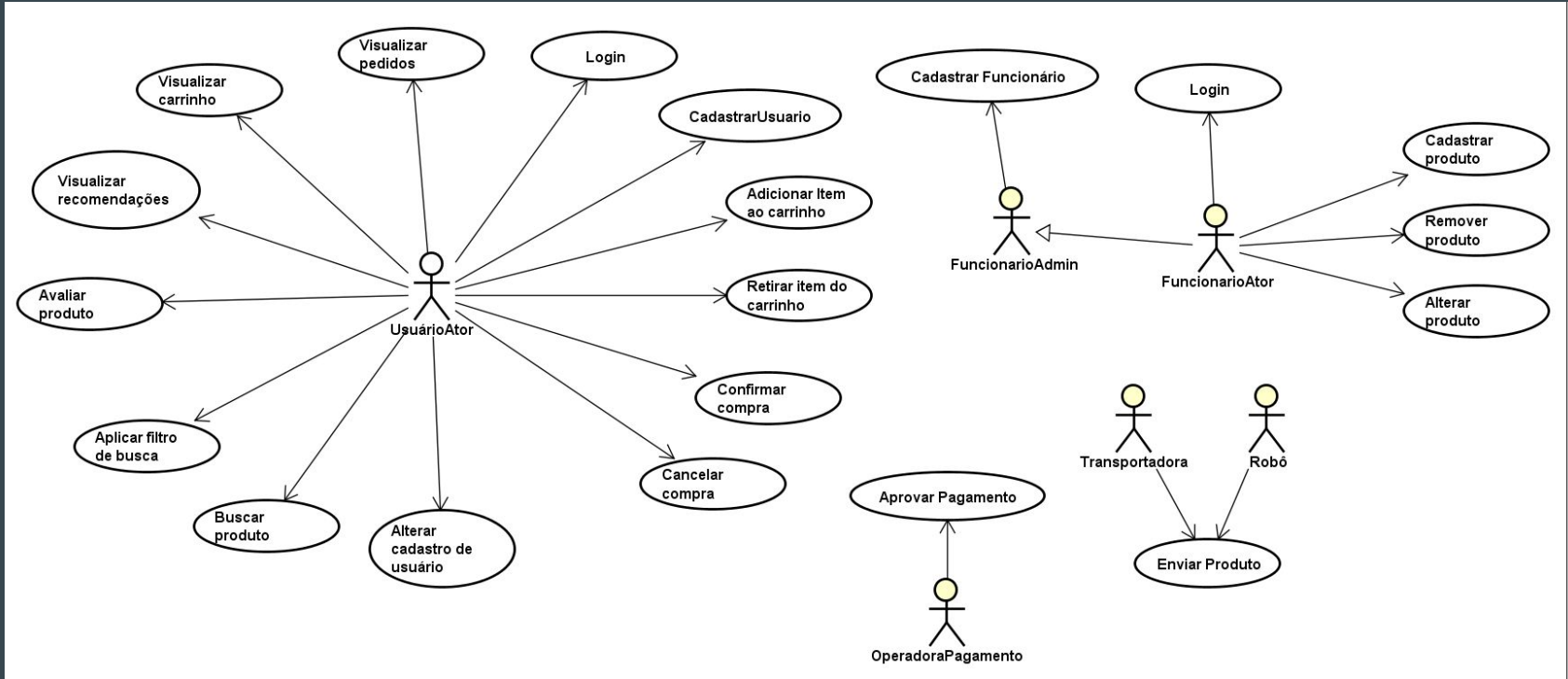
# Sumário

- Descrição do sistema
- Análise de Casos de Uso
- Mapeamento de Análise para Projeto
- Arquitetura do Projeto
- Diagrama de Pacotes
- Projeto de caso de uso
- Demonstração

# Descrição do sistema

O AmazônIA é um website de compras desenvolvido para clientes que buscam um sistema eficiente e prático com agilidade na entrega. As entregas podem ser tanto via drone (robô) quanto via transportadoras. O sistema possui interfaces de acesso para clientes e administradores.

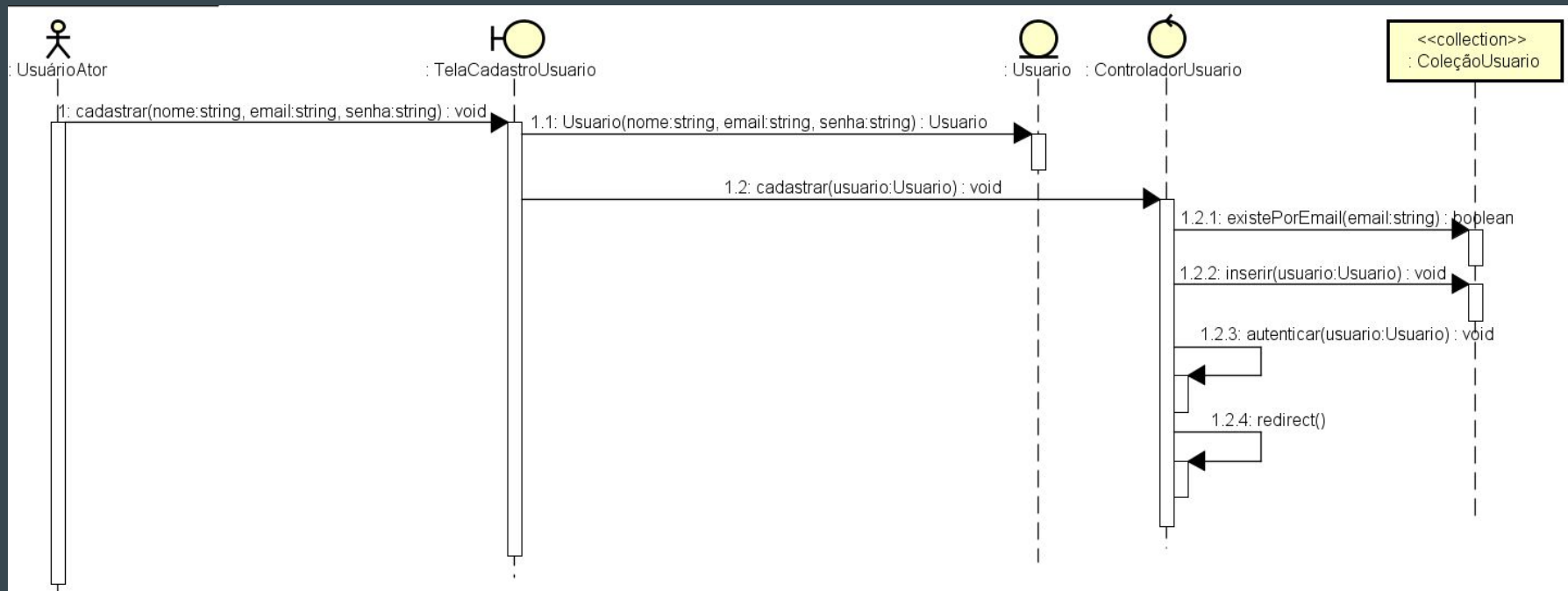
# Análise de Casos de Uso - Visão Geral



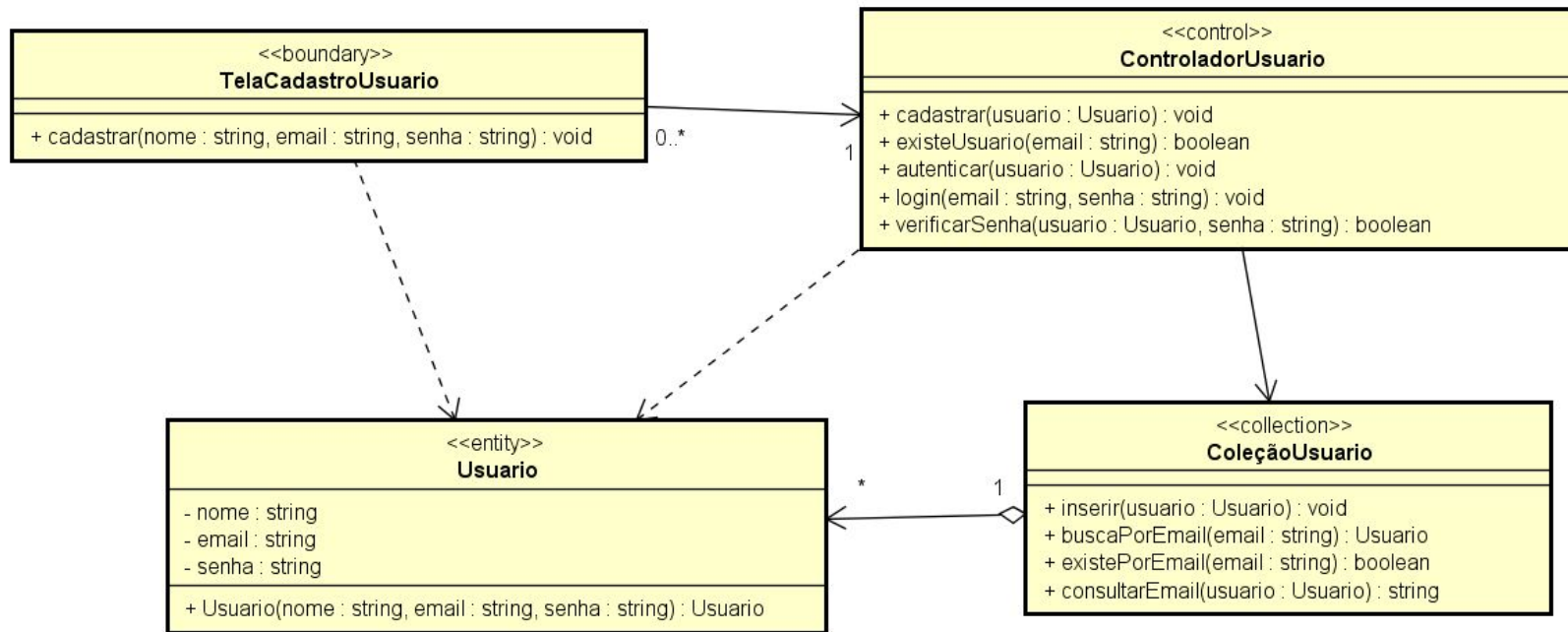
# Análise de Casos de Uso - Cadastrar Usuário

ITEM	VALUE
UseCase	CadastrarUsuario
Summary	O usuário irá cadastrar uma nova conta através do aplicativo, informando seu nome, e-mail e senha.
Actor	UsuárioAtor
Precondition	Nenhuma.
Postcondition	O sistema armazena os dados do usuário e realiza o login
Base Sequence	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Usuário preenche os campos de nome, e-mail e senha na tela de cadastro;</li><li>2. O sistema verifica se os dados do cadastro são válidos;</li><li>3. O sistema recebe os dados e realiza o cadastro do usuário</li><li>4. O sistema realiza o login do usuário e o redireciona para a página principal</li></ol>
Branch Sequence	
Exception Sequence	<ol style="list-style-type: none"><li>1.1 Caso o campo de e-mail ou o de senha não corresponda aos seus respectivos padrões, o sistema devolve uma mensagem de erro;</li><li>2.1 Caso o email inserido já esteja vinculado a uma conta já existente, o sistema retorna uma mensagem de erro</li></ol>
Sub UseCase	
Note	

# Análise de Casos de Uso - Cadastrar Usuário



# Análise de Casos de Uso - Cadastrar Usuário

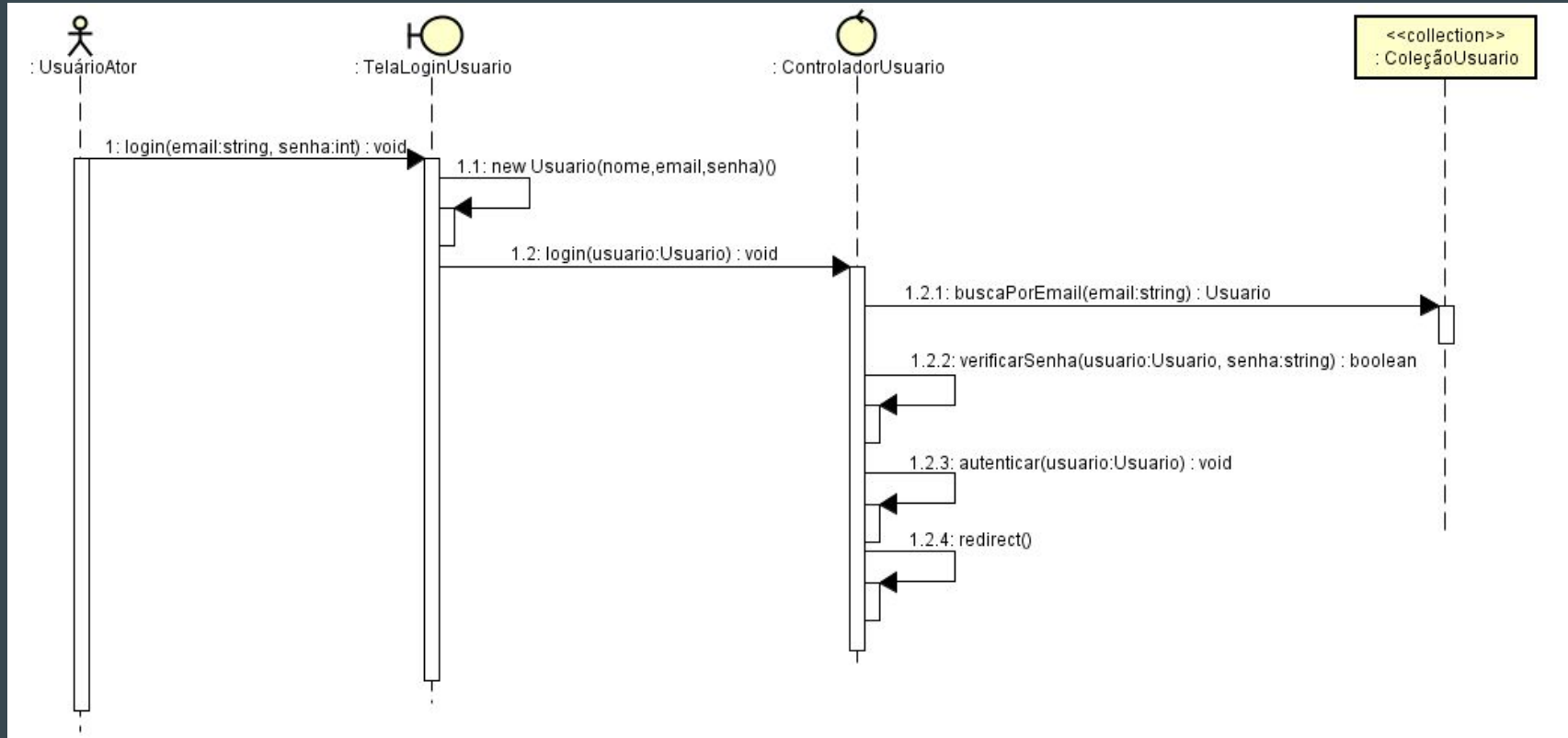


# Análise de Casos de uso - Login

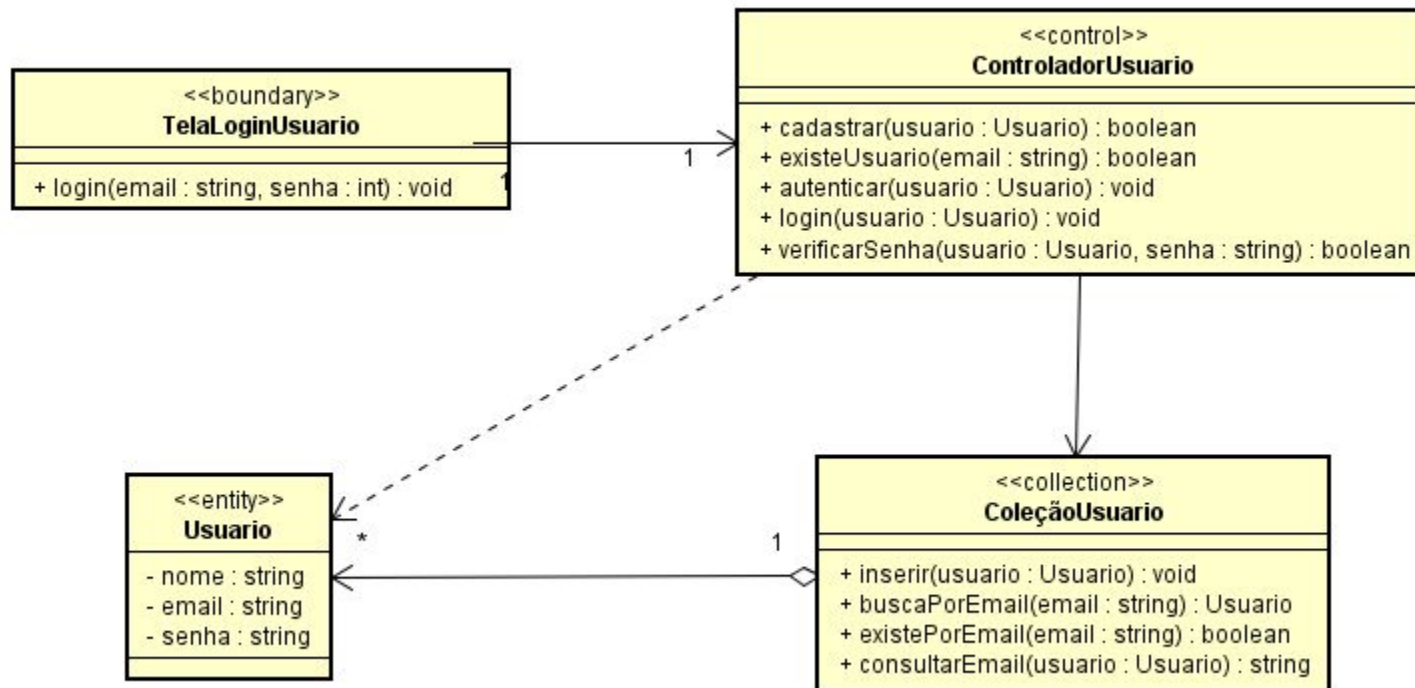
ITEM	VALUE
UseCase	Login
Summary	Usuário faz login
Actor	UsuárioAtor FuncionarioAtor
Precondition	O usuário está na tela de login
Postcondition	O usuário está na tela principal do aplicativo e logado no sistema
Base Sequence	1. O usuário preenche os campos do formulário e clica no botão de login; 2. O sistema checa se o usuário existe e se a senha está correta; 3. O usuário é redirecionado para a tela principal
Branch Sequence	
Exception Sequence	1.1 Caso algum campo esteja fora do padrão estabelecido, o sistema mostrará uma mensagem de erro; 2.1 Caso o usuário não exista, o sistema levantará uma mensagem de erro; 2.2 Caso a senha esteja errada o sistema levantará uma mensagem de erro



# Análise de Casos de uso - Login



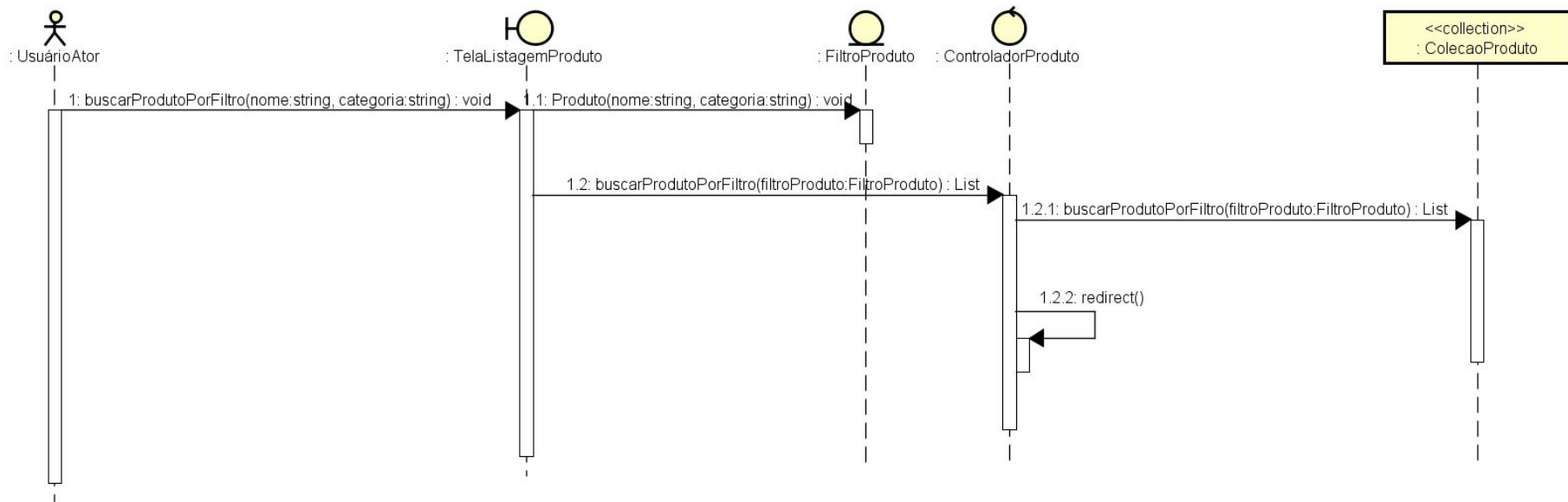
# Análise de Casos de uso - Login



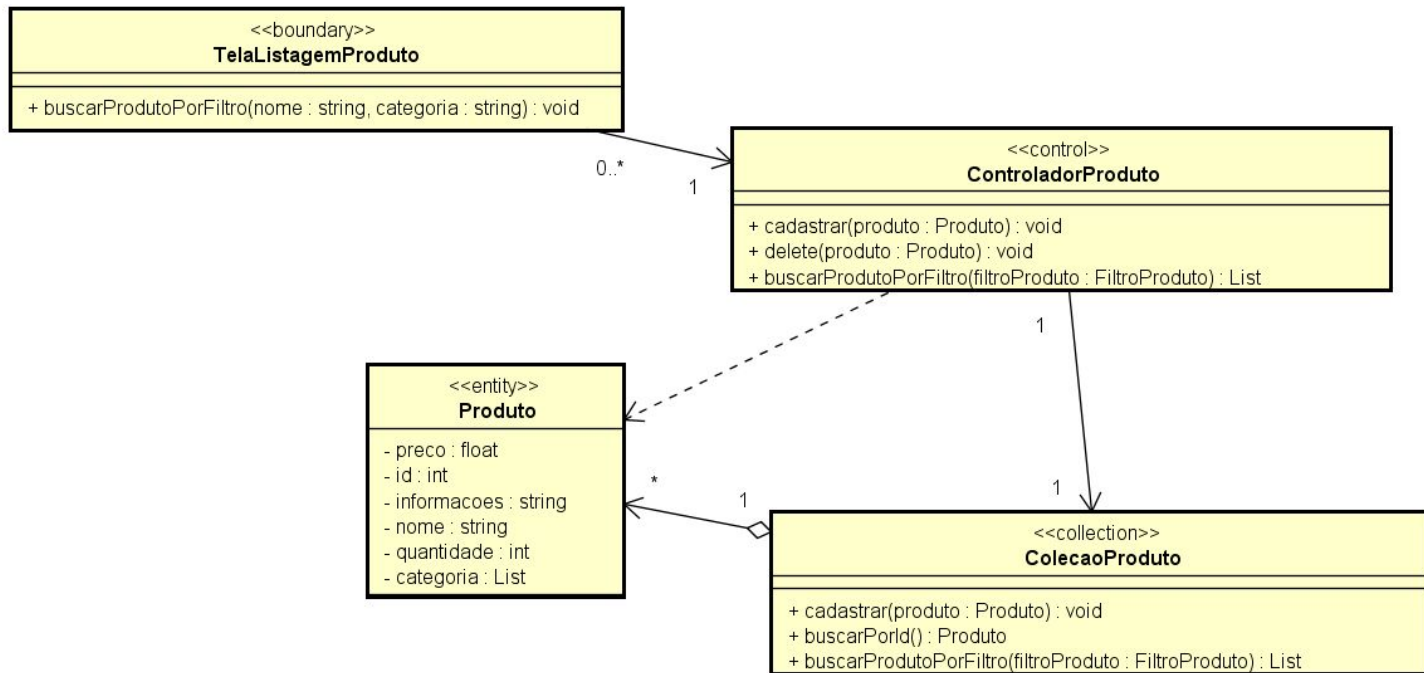
# Análise de Casos de Uso - Buscar produto

ITEM	VALUE
UseCase	Buscar produto
Summary	Usuário busca por um produto específico no website de compras;
Actor	UsuárioAtor
Precondition	
Postcondition	O usuário está na tela de listagem de produtos.
Base Sequence	1. O usuário preenche o campo de busca de produtos com o filtro desejado; 2. O sistema busca por produtos de acordo com o filtro escolhido pelo usuário; 3. O usuário é redirecionado para uma tela com uma lista do produtos retornados;
Branch Sequence	
Exception Sequence	

# Análise de Casos de Uso - Buscar produto



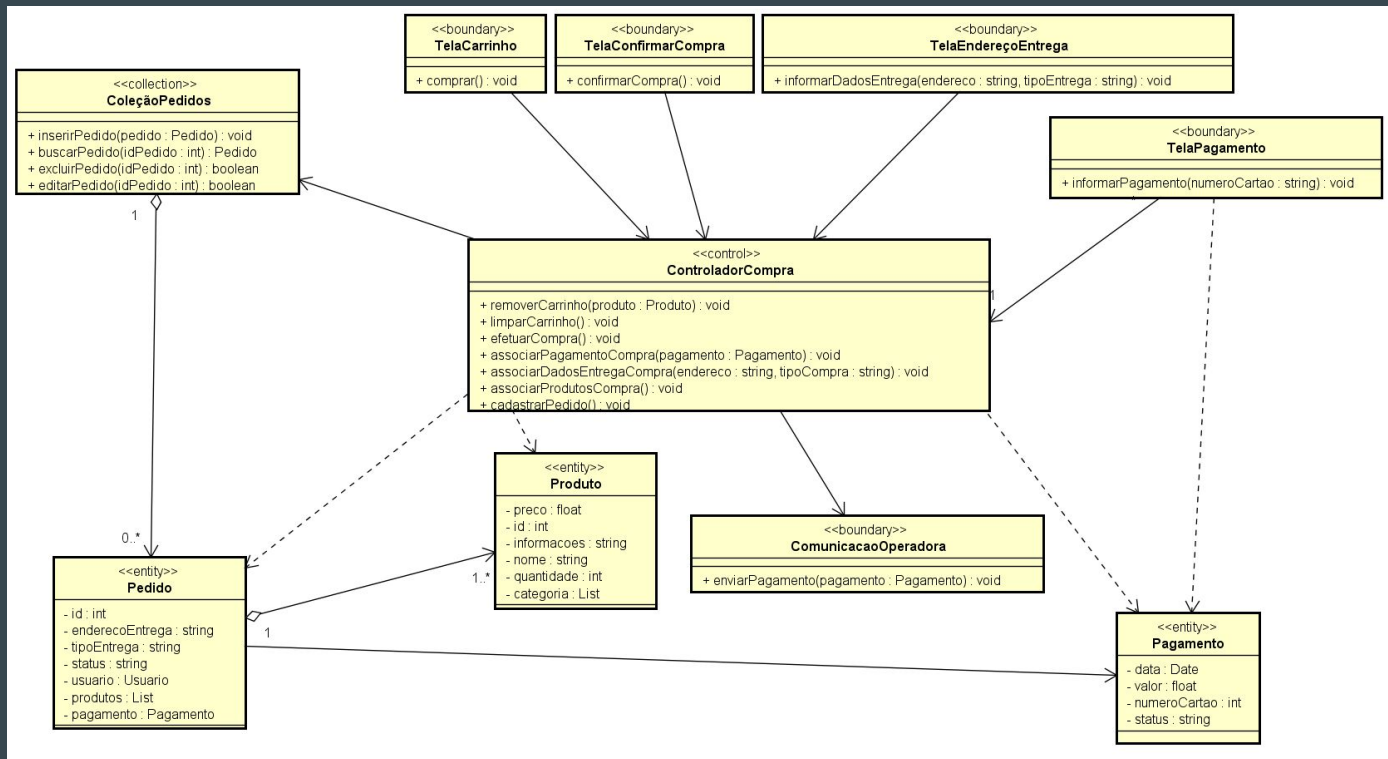
# Análise de Casos de Uso - Buscar produto



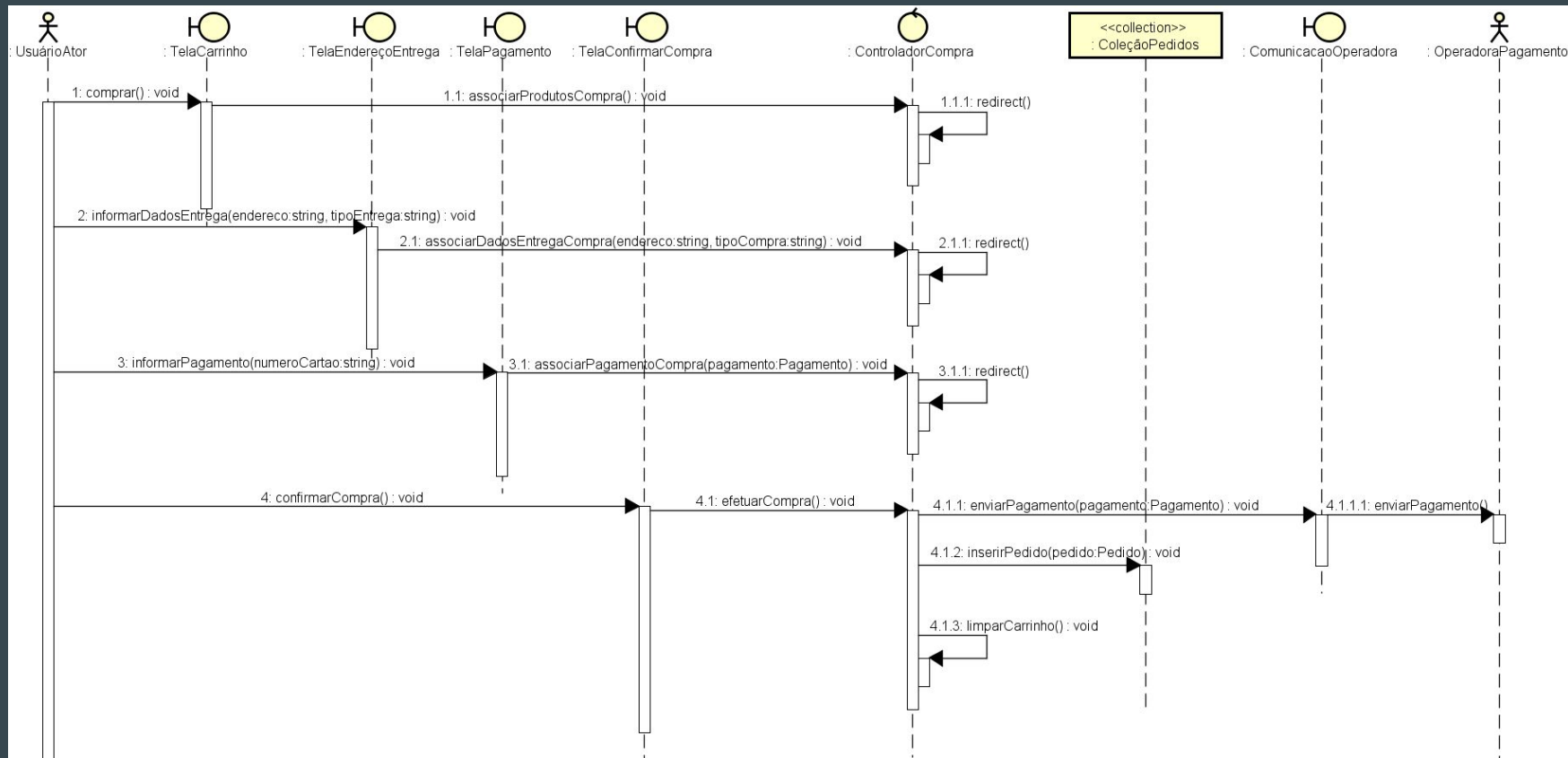
# Análise de Casos de Uso - Realizar Compra

ITEM	VALUE
UseCase	Realizar compra
Summary	O usuário realiza a compra de um pedido contendo produtos colocados no carrinho
Actor	UsuárioAtor OperadoraPagamento
Precondition	1. O usuário deve estar logado. 2. O usuário deve ter adicionado pelo menos um item ao carrinho. 3. O usuário está na página do carrinho.
Postcondition	1. O usuário receberá e-mail de confirmação sobre a compra. 2. Um pedido foi gerado contendo os produtos selecionados e dados da compra 3. O carrinho do usuário está vazio. 4. O usuário será cobrado pela compra.
Base Sequence	1. O usuário clica no botão de realizar compra e é redirecionado para tela de pagamento. 2. O usuário informa os dados de pagamento. 3. O usuário informa o endereço de entrega e o tipo de entrega. 4. O usuário confirma a compra.
Branch Sequence	
Exception Sequence	

# Análise de Casos de Uso - Realizar Compra



# Análise de Casos de Uso - Realizar Compra

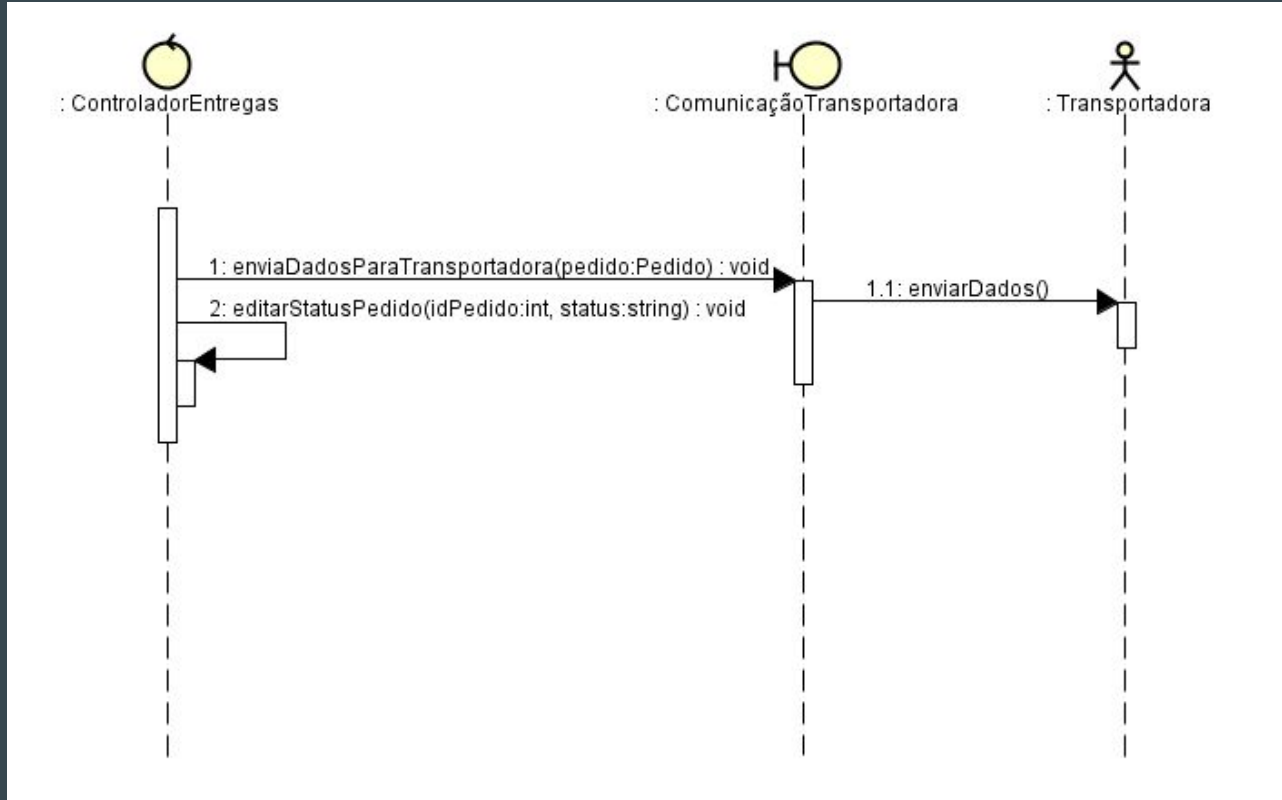




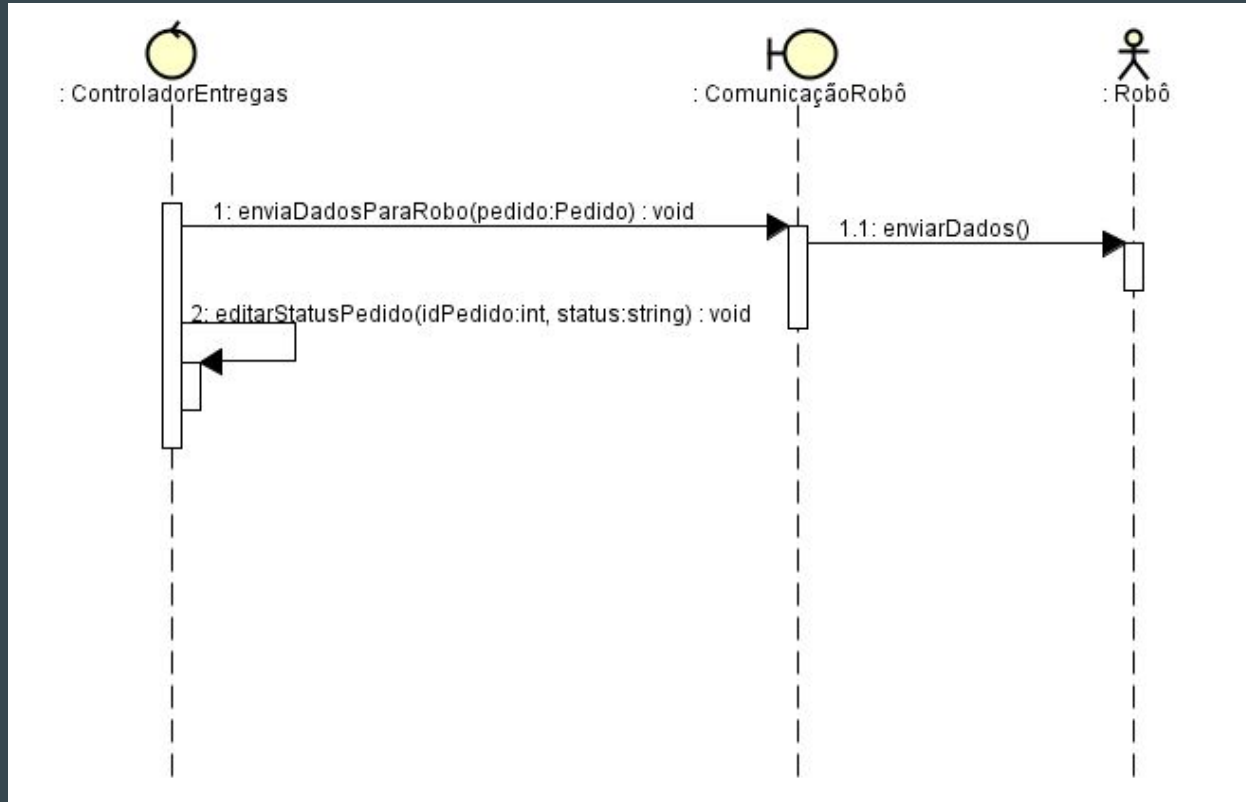
# Análise de Casos de Uso - Enviar encomenda

ITEM	VALUE
UseCase	Enviar encomenda
Summary	A loja envia o pedido para a transportadora ou drone, especificando o endereço de entrega.
Actor	
Precondition	<ol style="list-style-type: none"><li>1. A loja deve ter o pedido aprovado e pago.</li><li>2. A loja deve ter a informação sobre o método de entrega escolhido pelo usuário.</li><li>3. A loja deve ter informação sobre o endereço de envio.</li></ol>
Postcondition	
Base Sequence	<ol style="list-style-type: none"><li>1. A loja repassa os dados de envio para a transportadora</li><li>2. O status do pedido é alterado para enviado para transportadora.</li></ol>
Branch Sequence	
Exception Sequence	

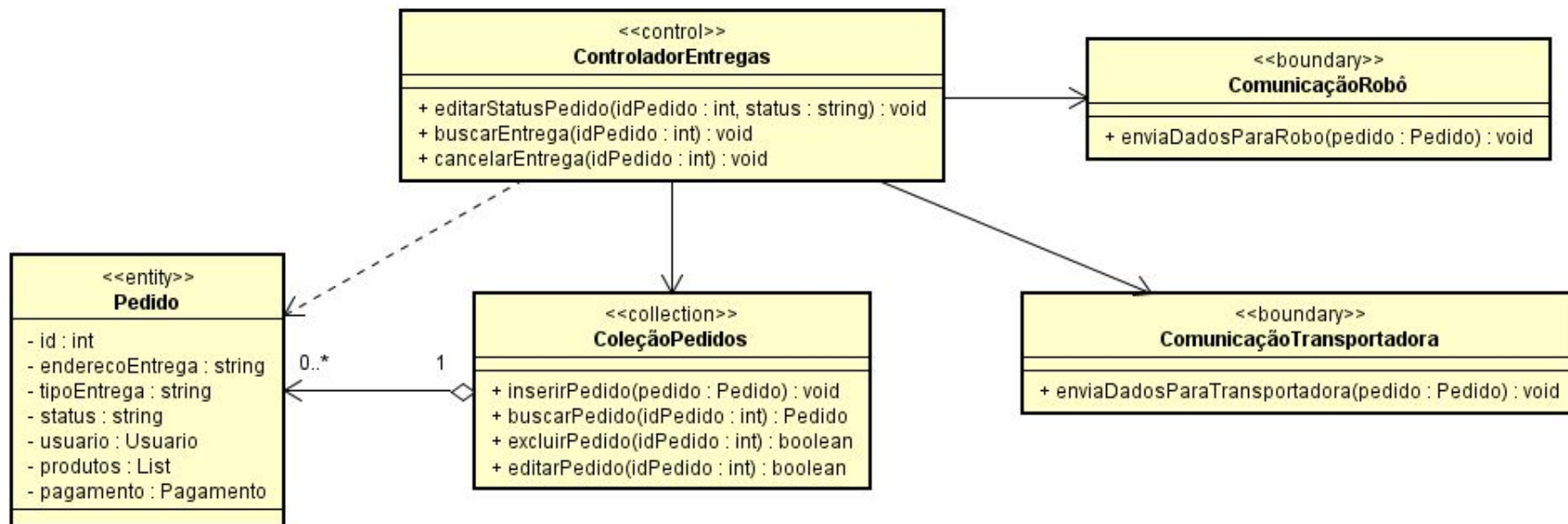
# Análise de Casos de Uso - Enviar encomenda



# Análise de Casos de Uso - Enviar encomenda



# Análise de Casos de Uso - Enviar encomenda



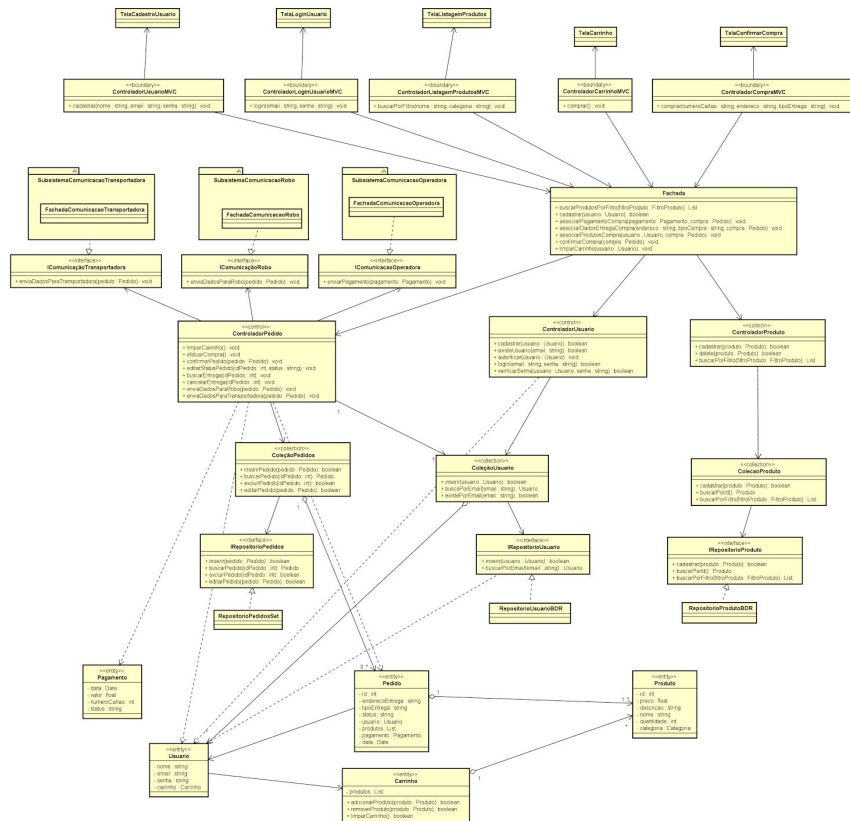
# Mapeamento de Análise para Projeto

Classe de análise	Elementos de projeto
	Fachada
	Data
	Pagamento
	Endereço
	Categoria
	FiltroProduto
	StatusPedido
ComunicaçãoOperadora	ISubsistemaOperadora
	SubsistemaOperadora
	FachadaSubsistemaOperadora
ComunicaçãoTransportadora	ISubsistemaTransportadora
	SubsistemaTransportadora
	FachadaSubsistemaTransportadora
ComunicaçãoRobô	ISubsistemaRobô
	SubsistemaRobô
	FachadaSubsistemaRobô

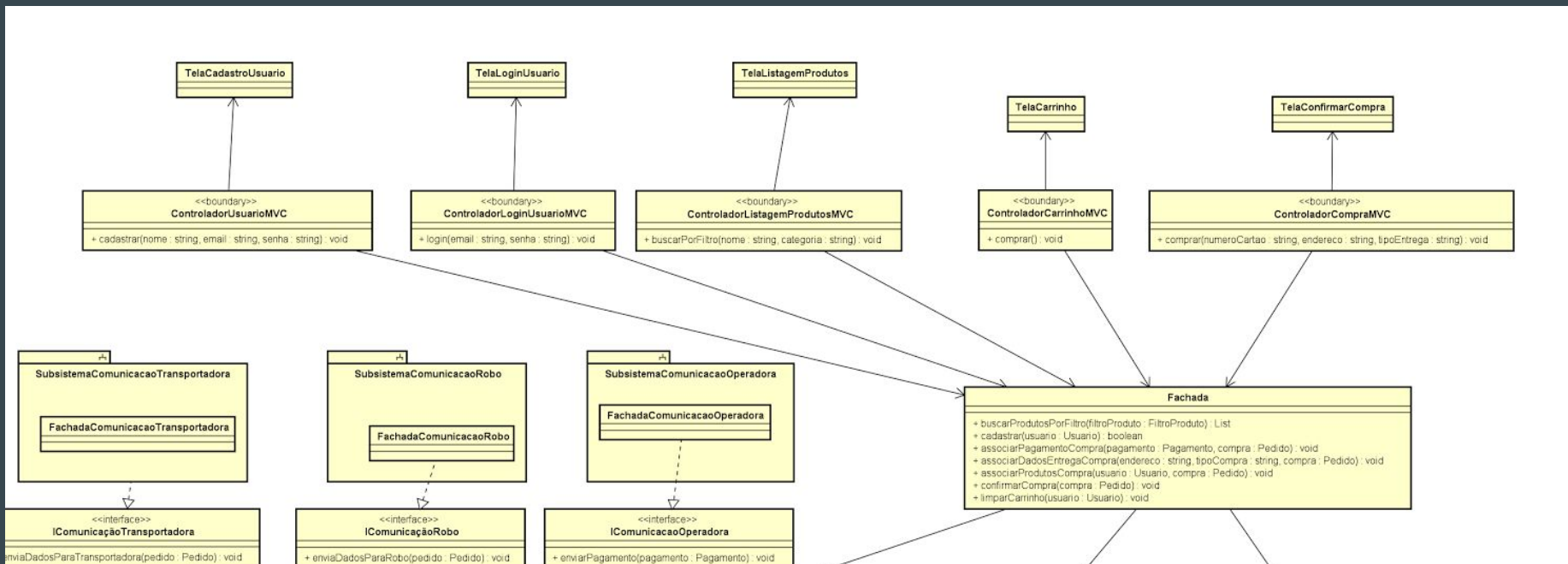
# Mapeamento de Análise para Projeto

Classe de análise	Elementos de projeto
<<Collection>> Usuario	ColeçãoUsuários
	IRepositórioUsuários
	RepositórioUsuáriosBDR
<<Collection>> Produtos	ColeçãoProdutos
	IRepositórioProdutos
	RepositórioProdutosBDR
<<Collection>> Pedido	ColeçãoPedidos
	IRepositórioPedidos
	RepositórioPedidosBDR
<<Collection>> Carrinho	ColeçãoCarrinhos
	IRepositórioCarrinhos
	RepositórioCarrinhosBDR
Telas	Telas
	ControladoresMVC

# Arquitetura do Projeto - Visão Geral

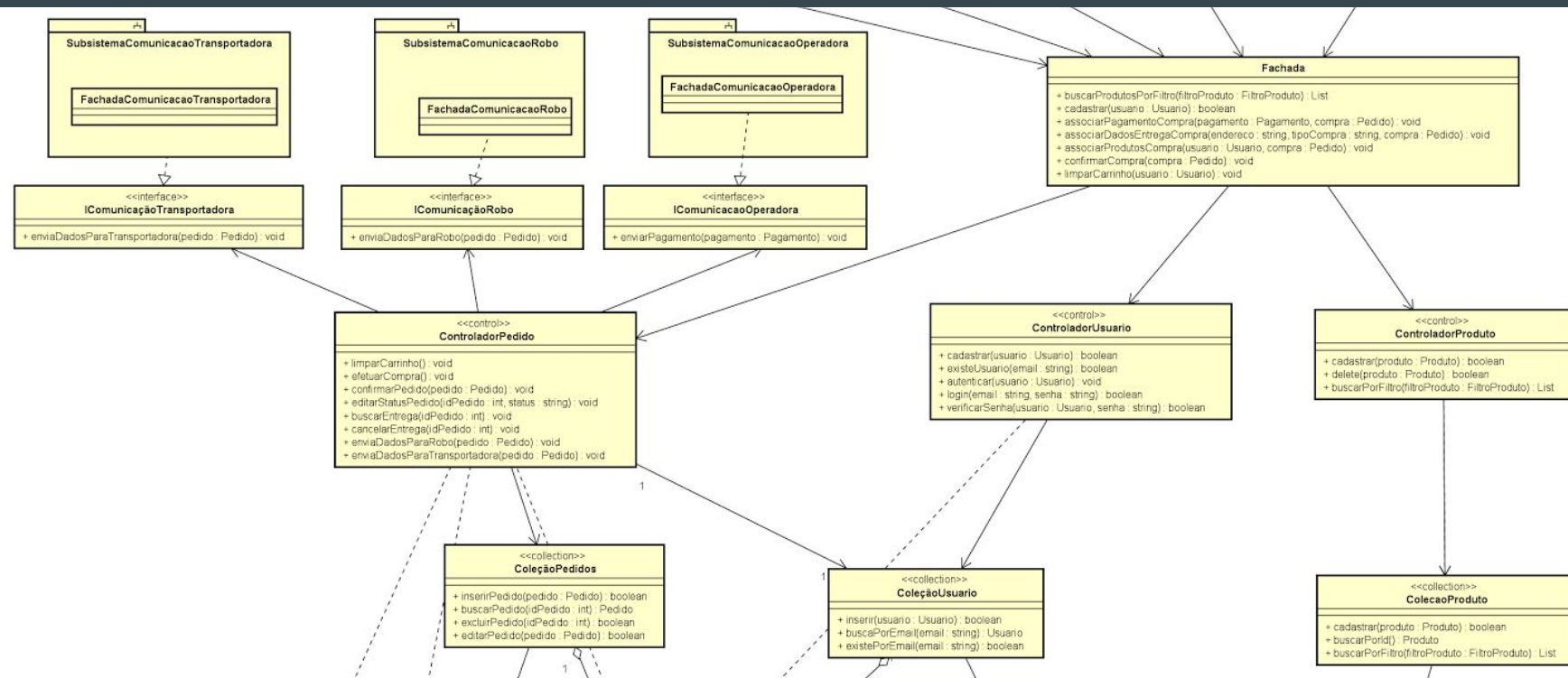


# Arquitetura do Projeto - GUI / Comunicação

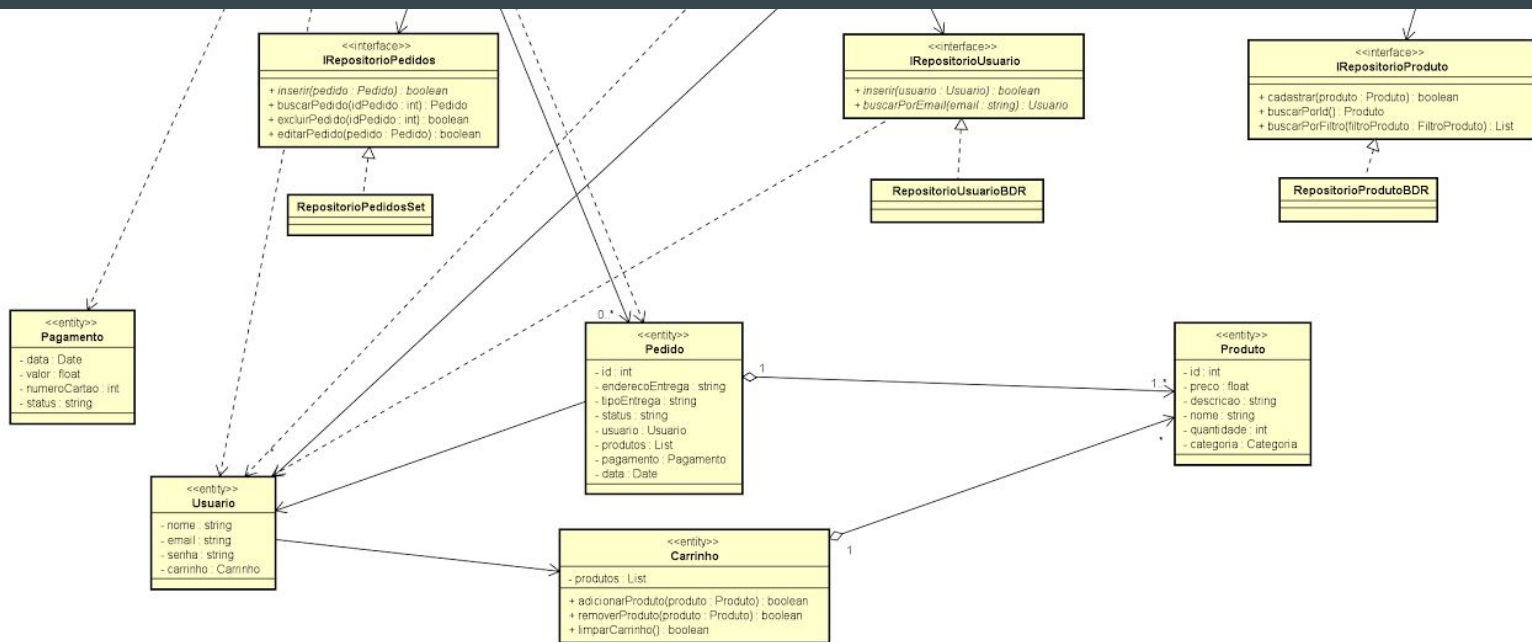




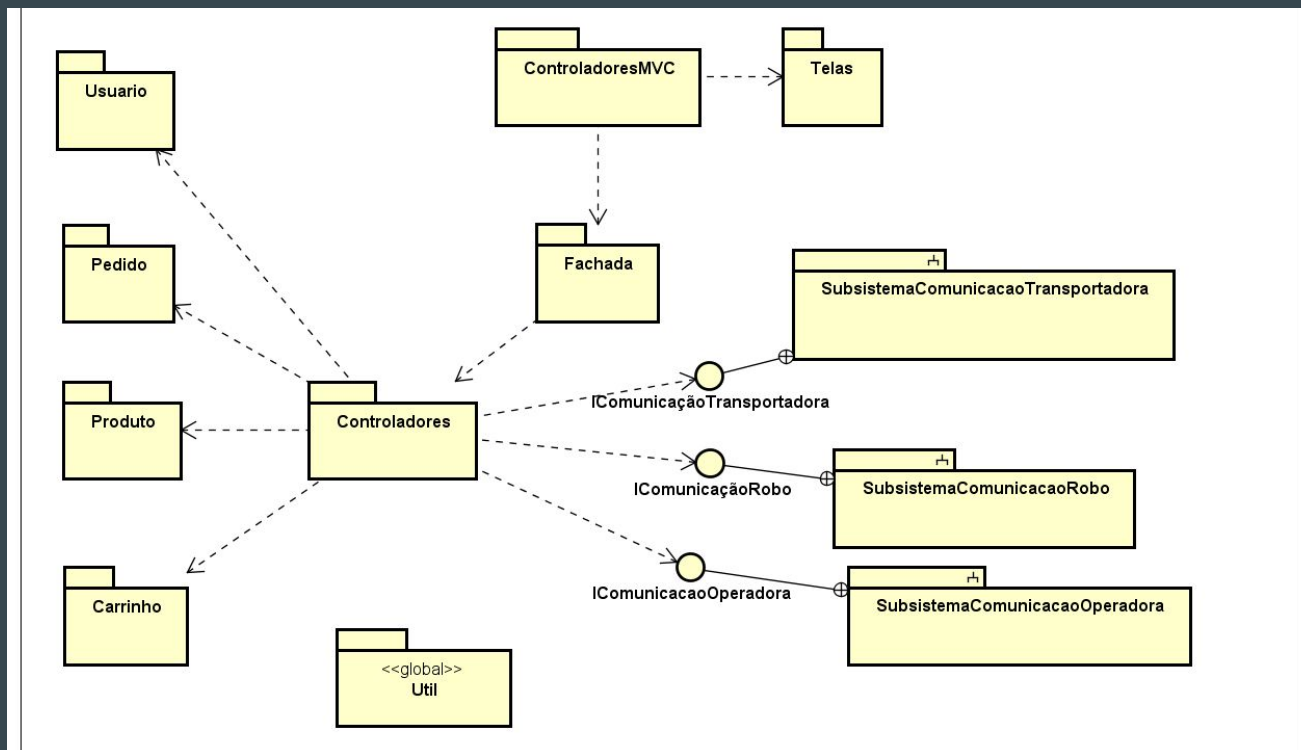
# Arquitetura do Projeto - Negócio



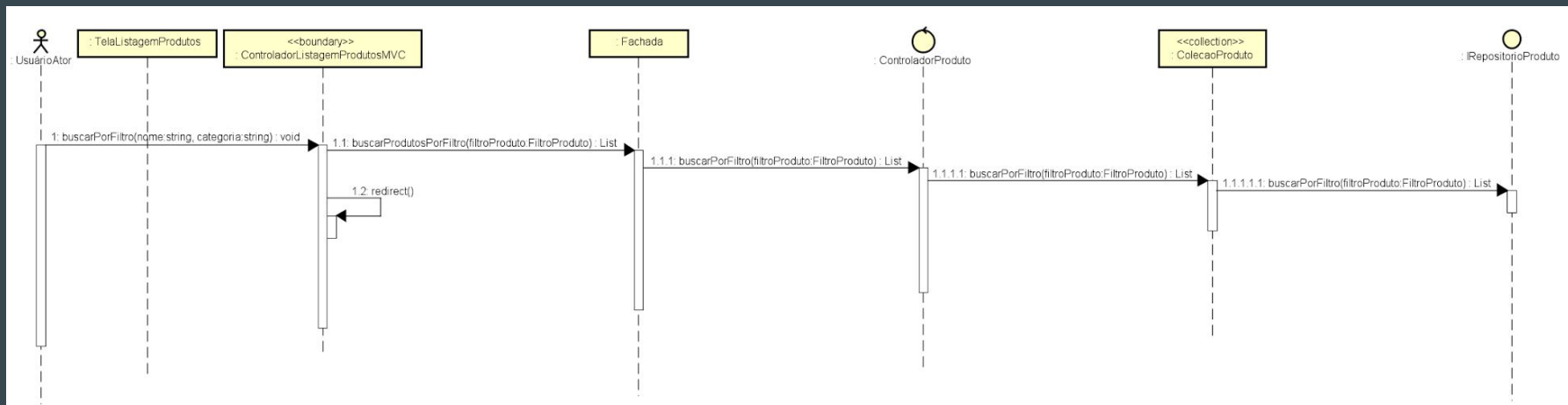
# Arquitetura do Projeto - Dados



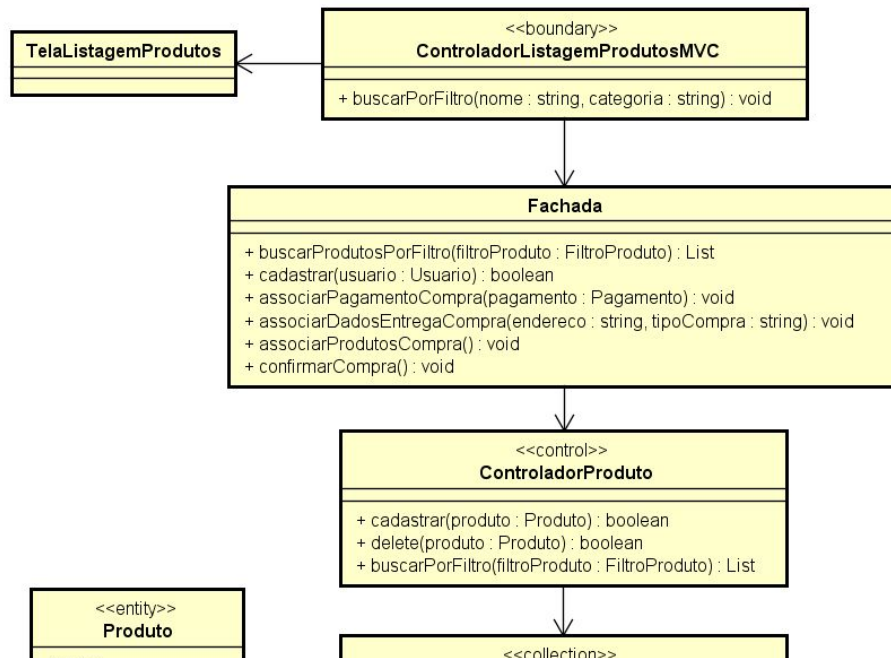
# Diagrama de Pacotes



# Projeto de caso de uso - Buscar produto



# Projeto de caso de uso - Buscar produto



# Demonstração

