MC302 - Programação Orientada a Objetos Instituto de Computação - UNICAMP Prof.: Cecília Rubira 1° Semestre 2016

Projeto: Sistema de reserva de quartos

1. Especificação:

Considere o contexto de um hotel para desenvolver um sistema de reserva de quartos. O sistema deve possuir as seguintes características:

Parte I:

- a) Um quarto deve ter um código, seu tipo (Ex. solteiro, casal, suítes de luxo), preço da diária, numero de pessoas permitidas e a descrição do quarto.
- b) Um hóspede deve possuir nome, endereço, documento de identificação (RG ou CPF para brasileiros e passaporte para estrangeiros), nacionalidade, e-mail, telefone.
- c) Um funcionário do hotel deve ter um documento de identificação, nome, endereço, telefone.
- d) Uma reserva possui os seguintes dados: identificação do hospede principal(previamente cadastrado), código do quarto, valor da diária, data e hora de chegada do hóspede, data e hora de saída do hóspede, taxa de multa a ser cobrada em caso de desistência de última hora (a menos de 12 horas do início previsto de entrada), forma de pagamento e desconto (caso foi concedido). A reserva somente deve ser concretizada se tiver vagas disponíveis. É permitida a remoção da reserva desde que seja feita 12 horas antes do inicio previsto para estadia no hotel. Após esse período, deve ser cobrada a taxa de multa estabelecida durante a reserva. Uma reserva é feita apenas por funcionários identificados no sistema.
- e) No processo de reserva o sistema deve: registrar a reserva do quarto, atualizar e remover reserva.

Utilize conceitos vistos em aula e nos laboratórios para implementar sua solução.

- Herança
- Agregação
- Classes concretas e abstratas
- Operações polimórficas
- Polimorfismo paramétrico
- Acoplamento dinâmico.

2. Entrega:

Publicar no Portfólio do EA o arquivo correspondente no formato .zip

- Entrega 1: Parte I do projeto (itens a, b, c, d, e)

Data de entrega: 26/04