

Atividade 1 - CG

Nessa atividade iremos começar a utilizar o OpenGL e glut para o desenvolvimento das atividade de computação gráfica.

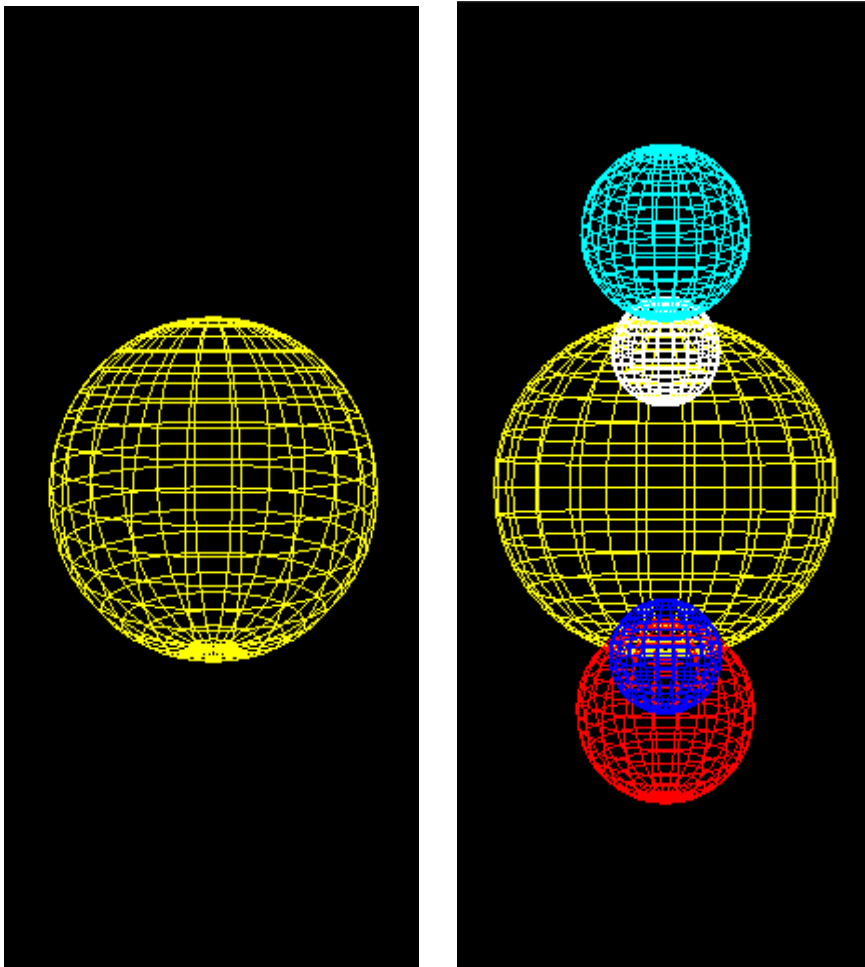
Parte 1: a etapa inicial é instalar os pacotes necessários. Para tal fim, acesse o link abaixo e siga as etapas indicadas para instalação dos pacotes:

<http://web.eecs.umich.edu/~sugih/courses/eecs487/glut-howto/>

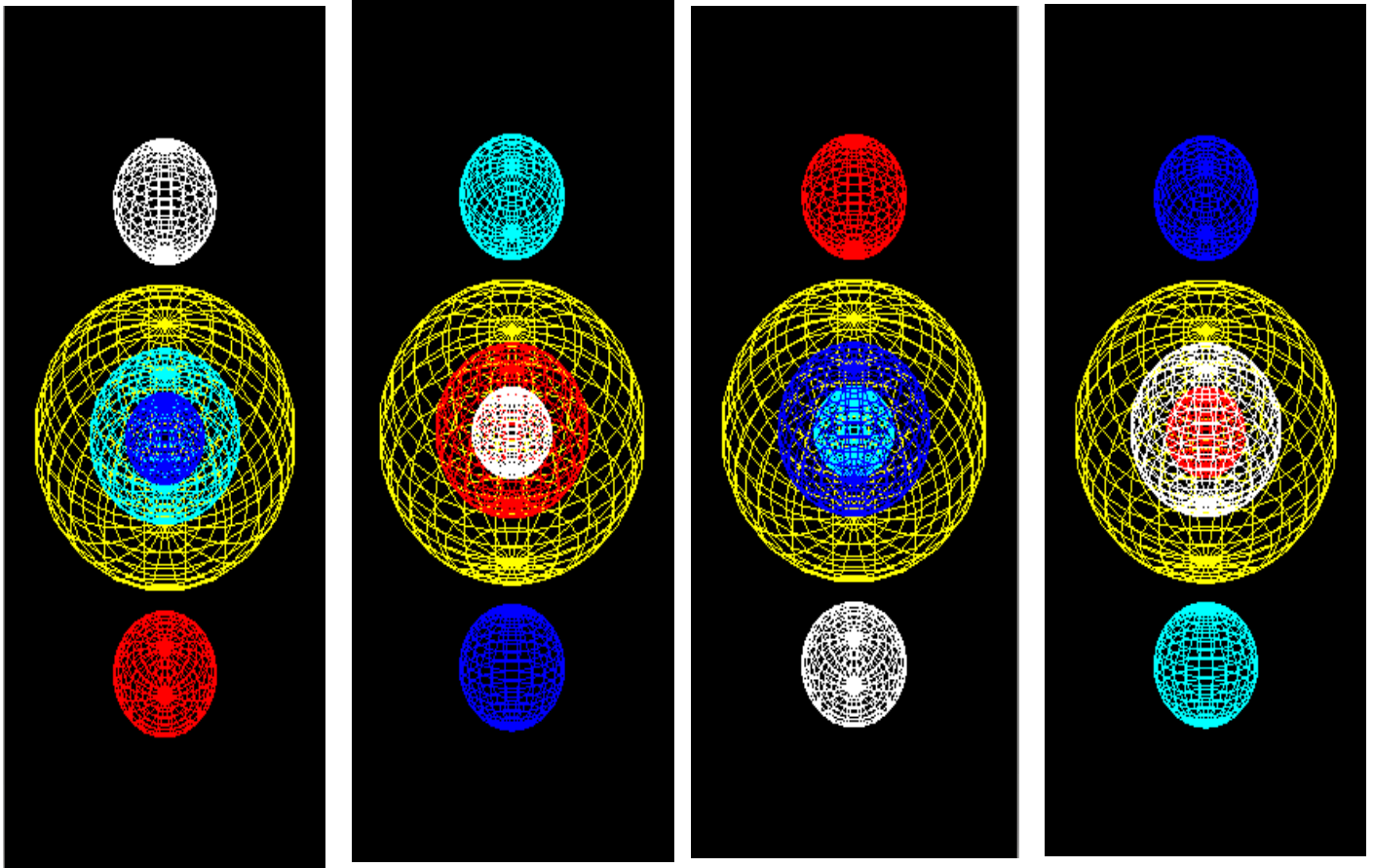
Parte 2: executar exemplos prontos e analisar os resultados obtidos (opções no link abaixo)

https://www.opengl.org/archives/resources/code/samples/glut_examples/examples/examples.html

Parte 3: estudar o funcionamento do código da geração da esfera (www.dca.fee.unicamp.br/~dovalle/media/ea979/minimal.c). Adicionar a cena, quatro esferas com raio 0.4 de cores diferentes alinhados com o centro da esfera maior (raio unitário), com distância de centro-a-centro de 1.6. O resultado obtido deve ser similar ao da figura abaixo (original a esquerda; modificado a direita).



Algumas rotações:



Entrega do Exercício:

- código fonte e o executável
- pequeno relatório (maximo 2 paginas), contendo:
 - breve explicação do funcionamento do programa
 - lista de comandos para execução do código (Ex. Teclas para rotacionar cena...)
 - prints do programa funcionando (como o exemplo colocado acima)