



UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CEARÁ  
CAMPUS QUIXADÁ

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ  
CAMPUS QUIXADÁ

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS  
PROF. LÍVIA ALMADA

RELATÓRIO 3 - TRABALHO FINAL  
TEMA: GERENCIAMENTO DE ATIVIDADES

DUPLA:

Quixadá - CE  
2021

## SUMÁRIO

<b>1 Descrição</b>	<b>3</b>
1.1 Funcionalidades	3
1.2 Funcionalidades implementadas	3
1.3 Como testar	4
<b>2 Atividades</b>	<b>5</b>
<b>3 Diagrama UML</b>	<b>6</b>

# 1 Descrição

Nosso tema é gerenciamento de atividades, ele irá funcionar como um bloco de notas em que você pode adicionar tarefas para organizar as atividades do dia a dia. Você poderá cadastrar um usuário para ter acesso às funcionalidades do sistema. Cada tarefa vai ter sua data limite, data de conclusão, status se está pendente ou concluída, um marcador, e uma descrição que explicará sobre o que se trata a atividade. O usuário poderá adicionar novas tarefas ao mural de atividades, alterar o status para concluída, mostrar todas as tarefas do mural e apagar tarefas. Também terá marcadores que serão atribuídos às tarefas para organizar e poder listar por marcadores. Uma tarefa pode ter vários marcadores.

## 1.1 Funcionalidades

- Adicionar tarefa
- Concluir tarefa
- Alterar descrição da tarefa
- Excluir tarefa
- Buscar tarefa
- Mostrar todas as tarefas
- Alterar data de conclusão
- Alterar data limite
- Adicionar marcador
- Excluir marcador
- Associar marcador à uma tarefa
- Listar marcadores
- Alterar marcador
- Listar tarefas por marcador

## 1.2 Funcionalidades implementadas

A dupla fez cada função em conjunto.

- Adicionar tarefa
- Concluir tarefa
- Alterar descrição da tarefa
- Excluir tarefa
- Buscar tarefa
- Mostrar todas as tarefas
- Alterar data de conclusão
- Alterar data limite
- Adicionar marcador

- Excluir marcador
- Associar marcador à uma tarefa
- Listar marcadores
- Alterar marcador
- Listar tarefas por marcador

## 1.3 Como testar

- **Adicionar tarefa:** Após digitar o comando “addTarefa” digite o nome da atividade e aperte enter, digite a descrição da atividade e aperte enter, digite a data nesse formato dd/mm/aaaa.
- **Concluir tarefa:** Após digitar o comando “concluitarefa” digite o nome da atividade que você já adicionou aperte enter, digite “finalizar” para finalizar e “abrir” para abrir a atividade.
- **Alterar descrição da tarefa:** Após digitar o comando “altdesc” digite o nome da atividade dê enter e digite a nova descrição dando enter ao final.
- **Excluir tarefa:** Após digitar o comando “excluitarefa”, digite o nome da tarefa e dê enter.
- **Buscar tarefa:** Após digitar o comando “buscartarefa”, digite o nome da tarefa e dê enter.
- **Mostrar todas as tarefas:** Digite o comando “showallTask”.
- **Alterar data de conclusão:** Após digitar o comando “altdataconclusao”, digite o nome da atividade dê enter e depois digite a nova data no formato falado acima.
- **Alterar data limite:** Após digitar o comando “altdatalimite” digite o nome da atividade dê enter e digite a nova data limite no formato mencionado.
- **Adicionar marcador:** Digite o comando “addmarc” separe com espaço e digite o nome do marcador.
- **Alterar marcador:** Digite o comando “altmarc”, separe com um espaço e digite o marcador que deseja alterar dê enter e digite o novo nome do marcador.
- **Listar tarefas por marcador:** Digite o comando “showMarc” separe por espaço e digite o nome do marcador desejado.
- **Listar todos os marcadores:** Digite o comando “showallMarc”.
- **Excluir marcador:** Digite o comando “exclui marcador” separe por espaço e digite o nome do marcador.
- **Associar tarefa a marcador:** Digite o comando “assmarcador” separe por espaço digite o nome da atividade que deseja associar dê enter e digite o nome do marcador.

## **2 Atividades**

A dupla se reúne duas vezes por semana e o encontro tem duração média de 2 horas. Foi usado o plugin CodeTogether para a IDE Eclipse para implementar simultaneamente. Foram implementadas as funções em conjunto, quando necessário, era alterado o código um do outro. Além do código, o Gabriel desenhou os Diagramas UML do sistema e a Brena escreveu os relatórios.

### 3 Diagrama UML

