

## VERDADEIRO OU FALSO

V F 1. O agendamento e o gerenciamento de memória são as duas funções do SO que são mais relevantes para o estudo da organização e arquitetura de computadores.

V F 2. O usuário final está preocupado principalmente com a arquitetura do computador.

V F 3. O programa de sistema mais importante é o SO.

V F 4. O ABI é o limite entre hardware e software.

V F 5. O SO deve determinar quanto tempo do processador deve ser dedicado à execução de um determinado programa de usuário.

V F 6. Com um sistema operacional em lote o usuário não possui acesso direto ao processador.

V F 7. As instruções privilegiadas são certas instruções que são designadas como especiais e só podem ser executadas pelo monitor.

V F 8. A uniprogramação é o tema central dos sistemas operacionais modernos.

V F 9. Tanto a multiprogramação em lote quanto o compartilhamento de tempo usam a multiprogramação.

V F 10. Uma interrupção é um sinal gerado por hardware para o processador.

V F 11. A troca de processos na memória (swapping) é uma operação de E/S.

V F 12. Com a paginação de demanda, é necessário carregar todo um processo na memória principal.

V F 13. O x86 inclui hardware para segmentação e paginação.

V F 14. O ARM fornece uma arquitetura de sistema de memória virtual versátil que pode ser adaptada às necessidades do desenvolvedor do sistema embutido.

V F 15. Os gerentes são usuários de domínios que devem observar as permissões de acesso das seções individuais e/ou páginas que compõem esse domínio.

## MÚLTIPLA ESCOLHA

1. O(A) \_\_\_\_\_ é um programa que controla a execução de programas de aplicação e atua como uma interface entre aplicativos e o hardware do computador.

A. linguagem de controle de trabalho B. sistema operacional

C. sistema em lote D. núcleo

2. As instalações e serviços fornecidos pelo sistema operacional que ajudam o programador na criação de programas estão na forma de programas \_\_\_\_\_ que na verdade não fazem parte do sistema operacional, mas que são acessíveis por meio do SO.

A. utilidade B. multitarefa

C. JCL D. endereço lógico

3. O(A) \_\_\_\_\_ define o repertório de instruções de linguagem de máquina que um computador pode seguir.
- A. ABI B. API
- C. HLL D. ISA
4. O(A) \_\_\_\_\_ define a interface de chamada do sistema para o sistema operacional e os recursos e serviços de hardware disponíveis em um sistema por meio da arquitetura de conjunto de instruções do usuário.
- A. HLL B. API
- C. ABI D. ISA
5. O(A) \_\_\_\_\_ dá acesso a um programa aos recursos e serviços de hardware disponíveis em um sistema por meio da arquitetura de conjunto de instruções do usuário, complementada com chamadas de biblioteca de idiomas de alto nível.
- A. JCL B. ISA
- C. ABI D. API
6. Um sistema \_\_\_\_\_ funciona apenas um programa por vez.
- A. em lote B. de uniprogramação
- C. kernel D. de instrução privilegiada
7. Um(a) \_\_\_\_\_ é um tipo especial de linguagem de programação usada para fornecer instruções ao monitor.
- A. linguagem de controle de trabalho B. multiprograma
- C. kernel D. utilidade
8. O agendador \_\_\_\_\_ determina quais programas são admitidos no sistema para processamento.
- A. de longo prazo B. de médio prazo
- C. de curto prazo D. de E/S
9. O escalonador \_\_\_\_\_ também é conhecido como o despachante.
- A. de longo prazo B. de médio prazo
- C. de curto prazo D. de E/S
10. Um \_\_\_\_\_ é um local real na memória principal.
- A. endereço lógico B. endereço de partição
- C. endereço de base D. endereço físico
11. \_\_\_\_\_ é quando o processador passa a maior parte do tempo trocando páginas em vez de executar instruções.
- A. Swapping B. Thrashing

C. Paginação D. Multitarefa

12. Esquemas de memória virtual fazem uso de uma cache especial chamada de \_\_\_\_\_ para entradas de tabela de página.

A. TLB B. HLL

C. VMC D. SPB

13. Com a \_\_\_\_\_ o endereço virtual é o mesmo que o endereço físico.

A. memória não paginada não segmentada B. memória paginada não segmentada

C. memória não paginada segmentada D. memória paginada segmentada

14. Um(a) \_\_\_\_\_ é uma coleção de regiões de memória.

A. APX B. núcleo

C. domínio D. tabela de página

15. O sistema operacional mantém um(a) \_\_\_\_\_ para cada processo que mostra o local do frame para cada página do processo.

A. kernel B. tabela de página

C. TLB D. endereço lógico