



DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA PERSISTÊNCIA

**Trabalho Prático 1 - Desenvolvimento de uma API REST para
Gerenciamento de Entidades com Persistência em CSV com FastAPI.**

Discentes:

Docente:

Francisco Victor da Silva Pinheiro

QUIXADÁ - CE

DEZEMBRO DE 2024

Repositório dos códigos: <https://github.com/josiasdev/event3digital>

1. Definir uma entidade e criar uma classe python

- Entidade **Evento** que contém 6 atributos listados abaixo:
- id: int
- titulo: str
- descricao: str
- data: datetime
- local: str
- publicoEsperado: int

2. Criar uma API REST com FastAPI

Usando FastAPI, vocês vão criar endpoints para implementar cada funcionalidade solicitada. Cada funcionalidade será implementada em um endpoint específico. Abaixo estão os detalhes de cada funcionalidade que a API deverá oferecer.

3. Funcionalidades da API

Funcionalidade	Responsável	Status
F1: Inserir uma entidade no arquivo CSV		Concluído
F2: Listar todas as entidades do CSV		Concluído
F3: CRUD completo da entidade		Concluído
F4: Mostrar a quantidade de entidades		Concluído
F5: Compactar o arquivo CSV em ZIP		Concluído
F6: Filtrar entidades por atributos específicos		Concluído
F7: Retornar o Hash SHA256 do Arquivo CSV		Concluído

F8: Implementar um sistema de logs		Concluído
F9: Implementar um front-end		Concluído