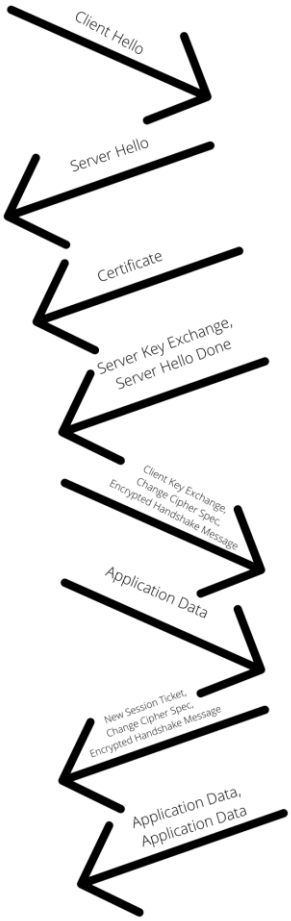
1 -

FRAME	ORIGEM	CONTADOR TLS	TIPO
1	Cliente	1	Client Hello
2	Servidor	1	Server Hello
3	Servidor	1	Certificate
4	Servidor	2	Server Key Exchange, Server Hello Done
5	Cliente	3	Client Key Exchange, Change Cipher Spec, Encrypted Handshake Message
6	Cliente	1	Application Data
7	Servidor	3	New Session Ticket, Change Cipher Spec, Encrypted Handshake Message
8	Servidor	2	Application Data, Application Data

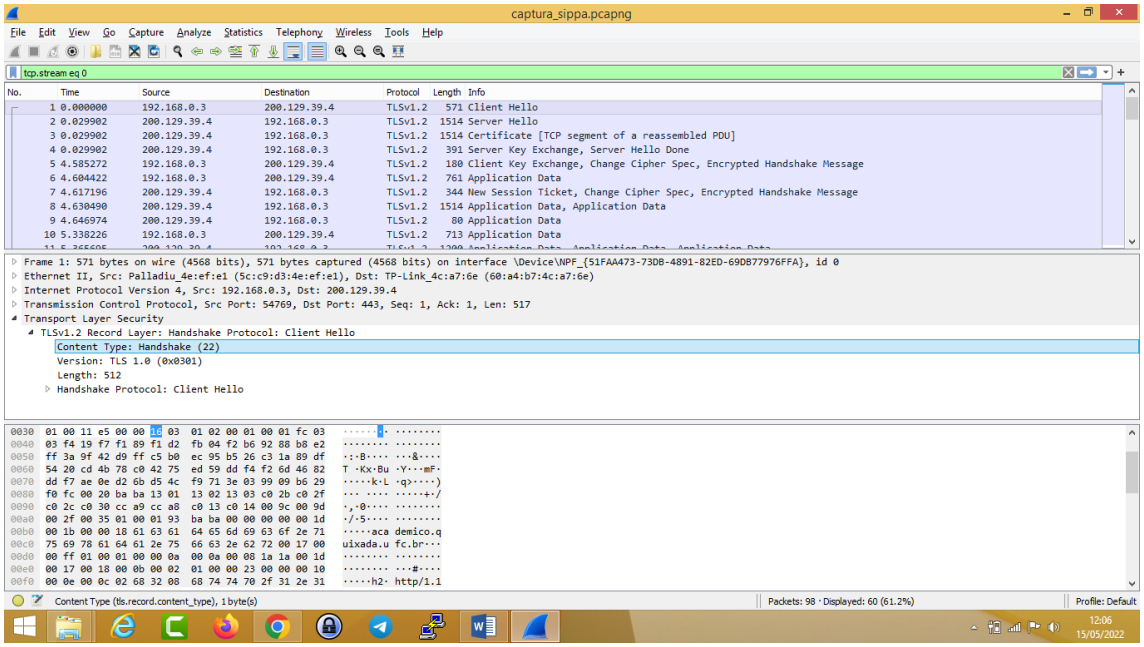


2 –

Content Type: 1 byte

Version: 2 bytes

Length: 2 bytes



3 – Content Type: Handshake (22)

4 – Sim, com o valor de:

Random: f419f7f189f1d2fb04f2b69288b8e2ff3a9f42d9ffc5b0ec95b526c31a89df54

5 – Sim, ele lista vários.

6 – Sim, foi utilizado os seguintes algoritmos: RSA, AES e SHA256.

7 – Sim, contendo um tamanho de 32 bytes de dados, sendo eles 28 para dados e 4 bytes para o tempo, com isso busca-se evitar ataques de reprodução.

8 – Não. Sua função é atribuir um identificador para cada sessão.

9 – Não há certificado, ele está em outro pacote e sozinho.

10 - Sim, ela usada por ambos para gerar chaves de sessão, sendo criptografado usando a chave pública do servidor usando 75 bytes.

11 – É indicar que os registros enviados pelo o TLS serão criptografados, este registro apresenta 6 byes, sendo 5 para o header e 1 para o segmento de mensagem.

12 – Uma junção das mensagens de handshake anteriores enviadas para o cliente é gerada e enviada para o servidor.

13 – Sim, o servidor envia, sendo o mesmo criptografado, é diferente pois contém a junção de todas as mensagens de handshake enviadas pelo o servidor.

14 – Está sendo usado o AES. A chave de criptografia do cliente é usada para criptografar dados do cliente para o servidor, e com o servidor acontece o contrário.