

Disciplina	Engenharia de Software	Semestre	2022.1
Professora	Diana Braga		
Aluno/Equipe		Matrícula	

ATIVIDADE PRÁTICA

- 1. Faça a EAP para seu projeto exemplo.
- 2. Elabore um cronograma do seu projeto (a partir da EAP do item anterior). Você deve:
 - a) definir as atividades
 - b) sequenciá-las (adicionar predecessor
 - c) definir a duração das atividades
 - d) definir os marcos para o seu projeto
 - e) definir os recursos (adicione na aba Recursos e depois adicione nas atividades, próximo item)
 - f) alocar os recursos
 - g) salvar a baseline do cronograma
 - h) Informe a duração total do seu projeto