

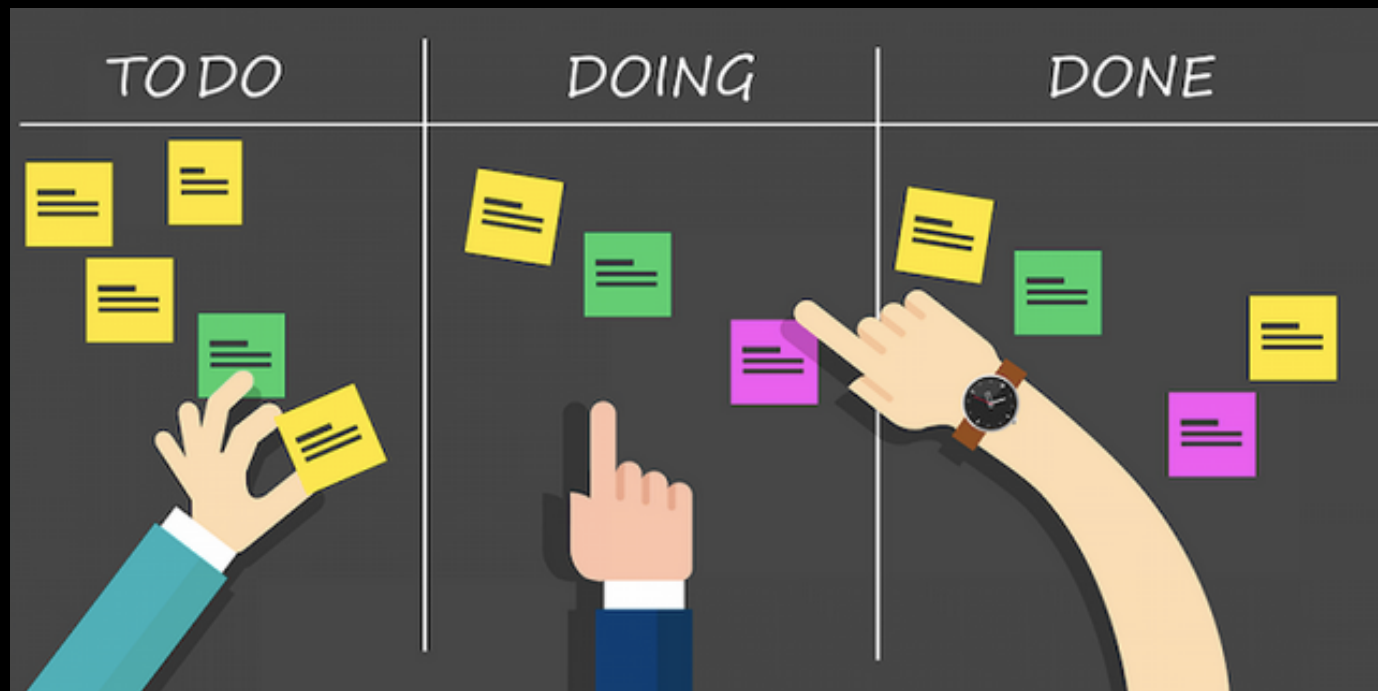
# Discussão Ágil

## Scrum e Kanban



# Kanban

- Kanban é um sistema de gestão visual para controle de tarefas e fluxos de trabalho através da utilização de colunas e cartões



# Scrum+Kanban

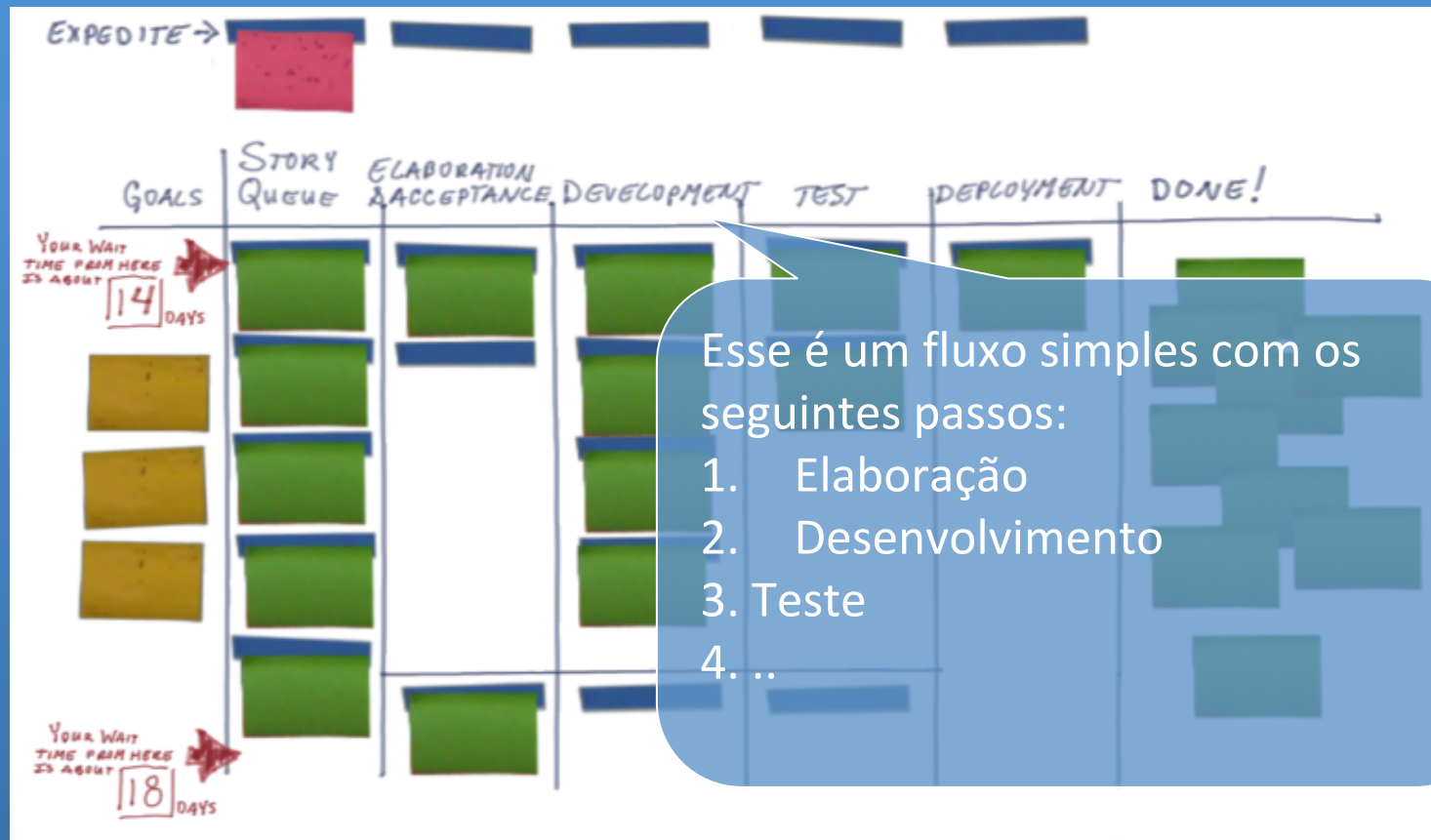
- Exemplo simplificado de uso do Kanban para desenvolvimento de um software de controle de empréstimos de uma biblioteca, utilizando Scrum



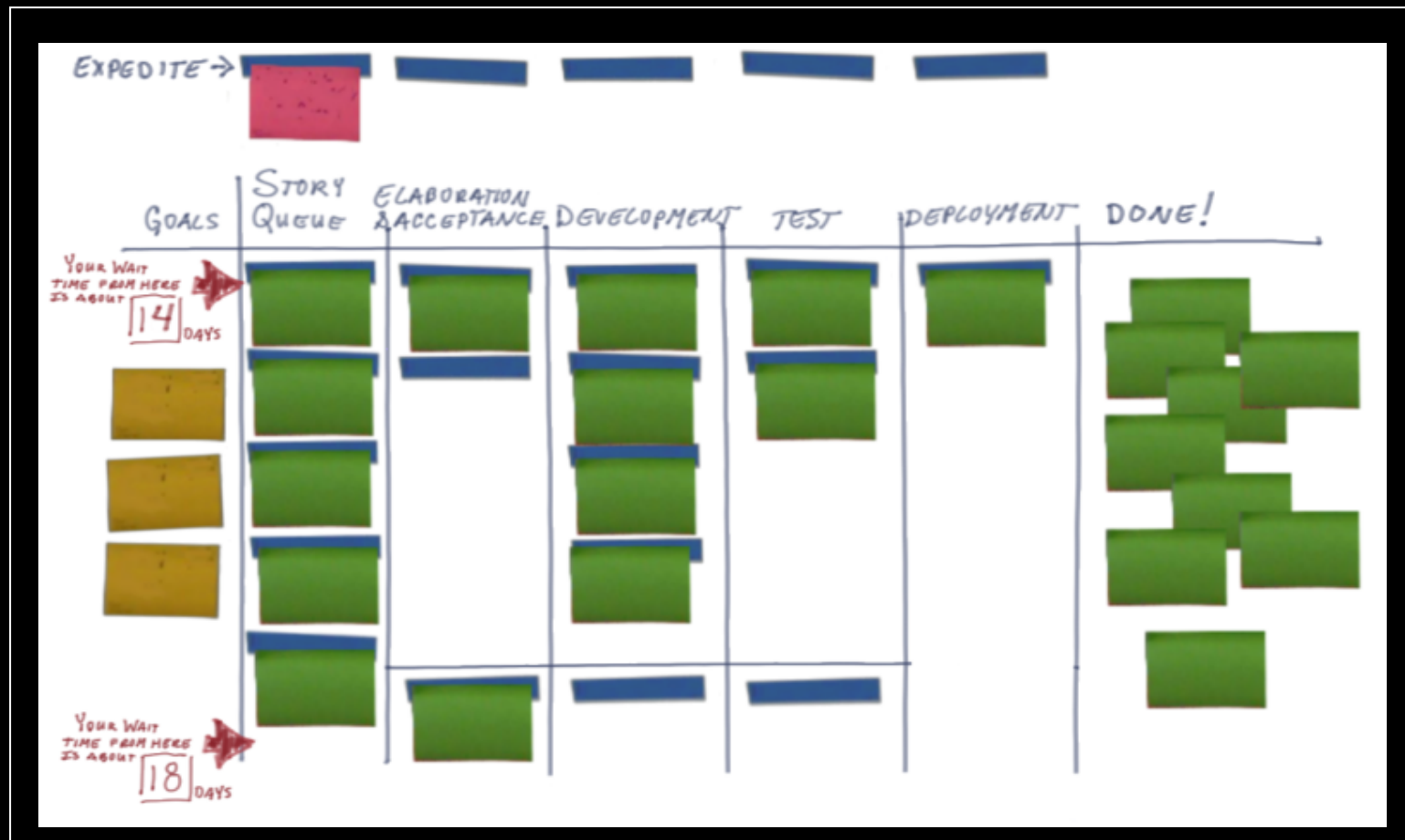
# Como funciona o Kanban?

- Visualize o fluxo de trabalho
- Divida o trabalho em partes, escreva cada item em um cartão e coloque na parede
- Use colunas nomeadas para ilustrar onde cada item está no fluxo de trabalho
- Limite o trabalho em progresso (WIP - work in progress) – associe limites explícitos para quantos itens podem estar em progresso em cada estado do fluxo de trabalho
- [Dica] Acompanhe o tempo de execução da tarefa (tempo médio para completar um item, algumas vezes chamado de “tempo de ciclo”), otimize o processo para tornar o tempo de execução o menor e mais previsível possível

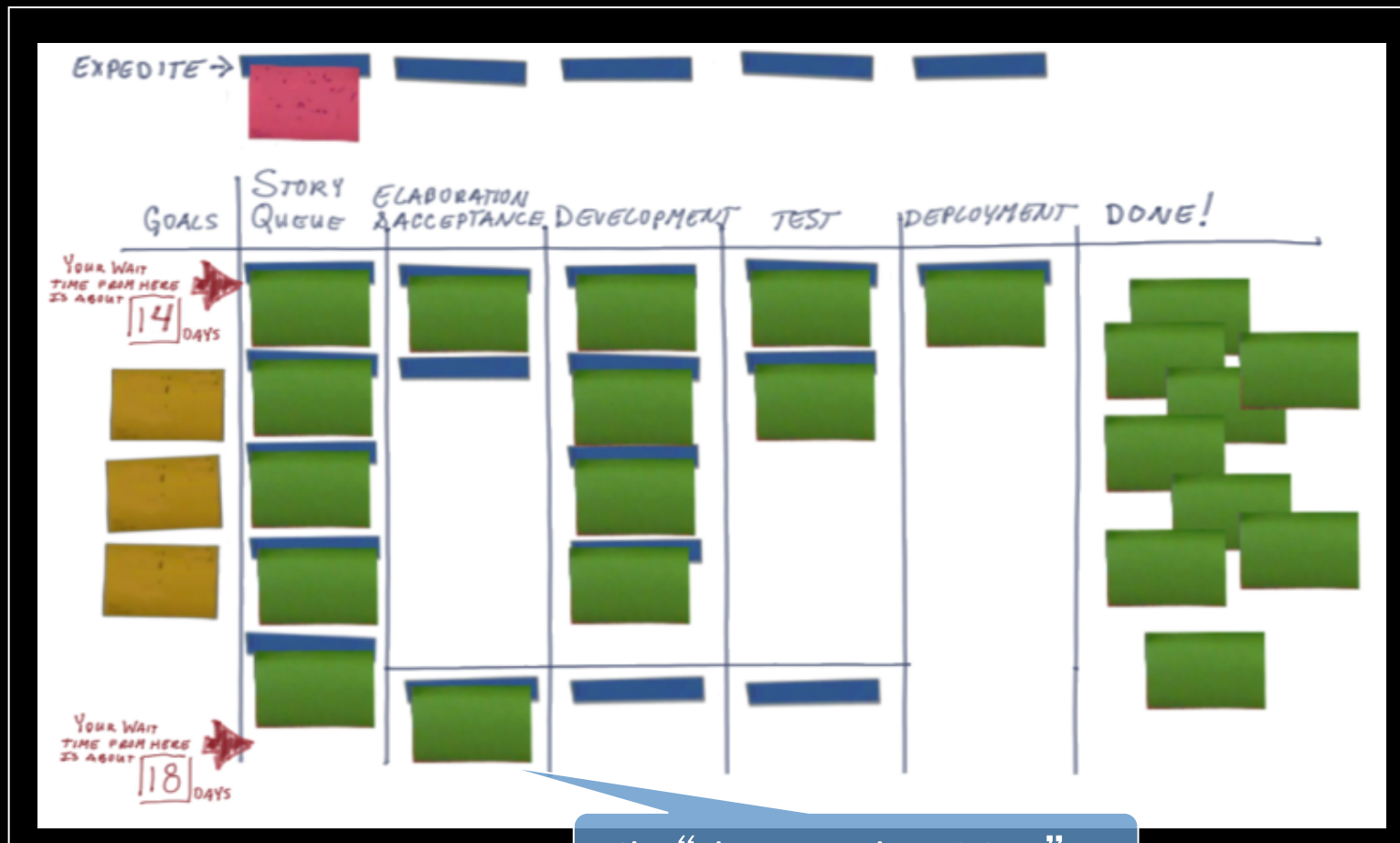
# 1. Defina o fluxo de trabalho



## 2. Torne visual o quadro Kanban



### 3. Defina limites



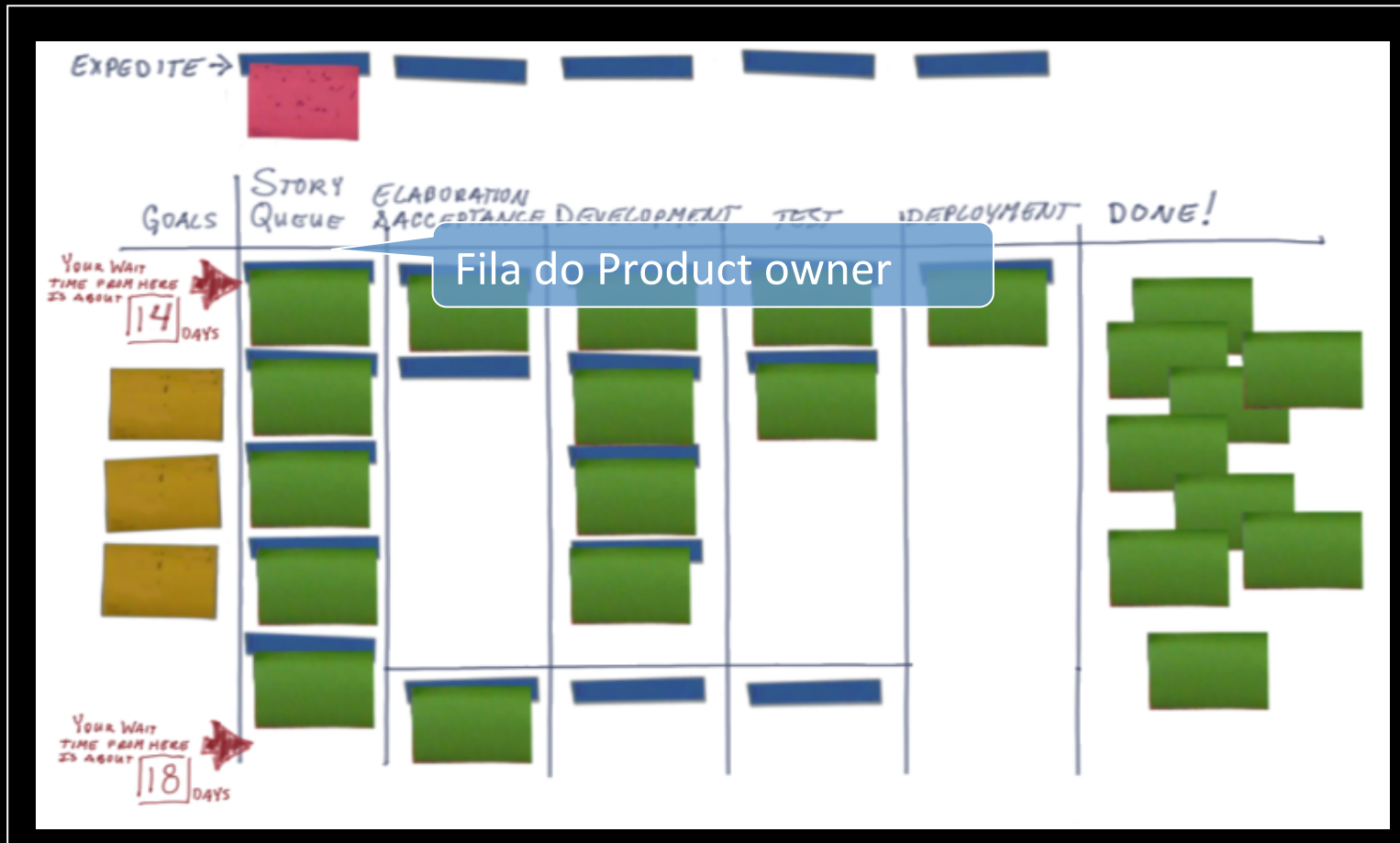
Fila "done and waiting"

## 4. Coloque metas prioritizadas

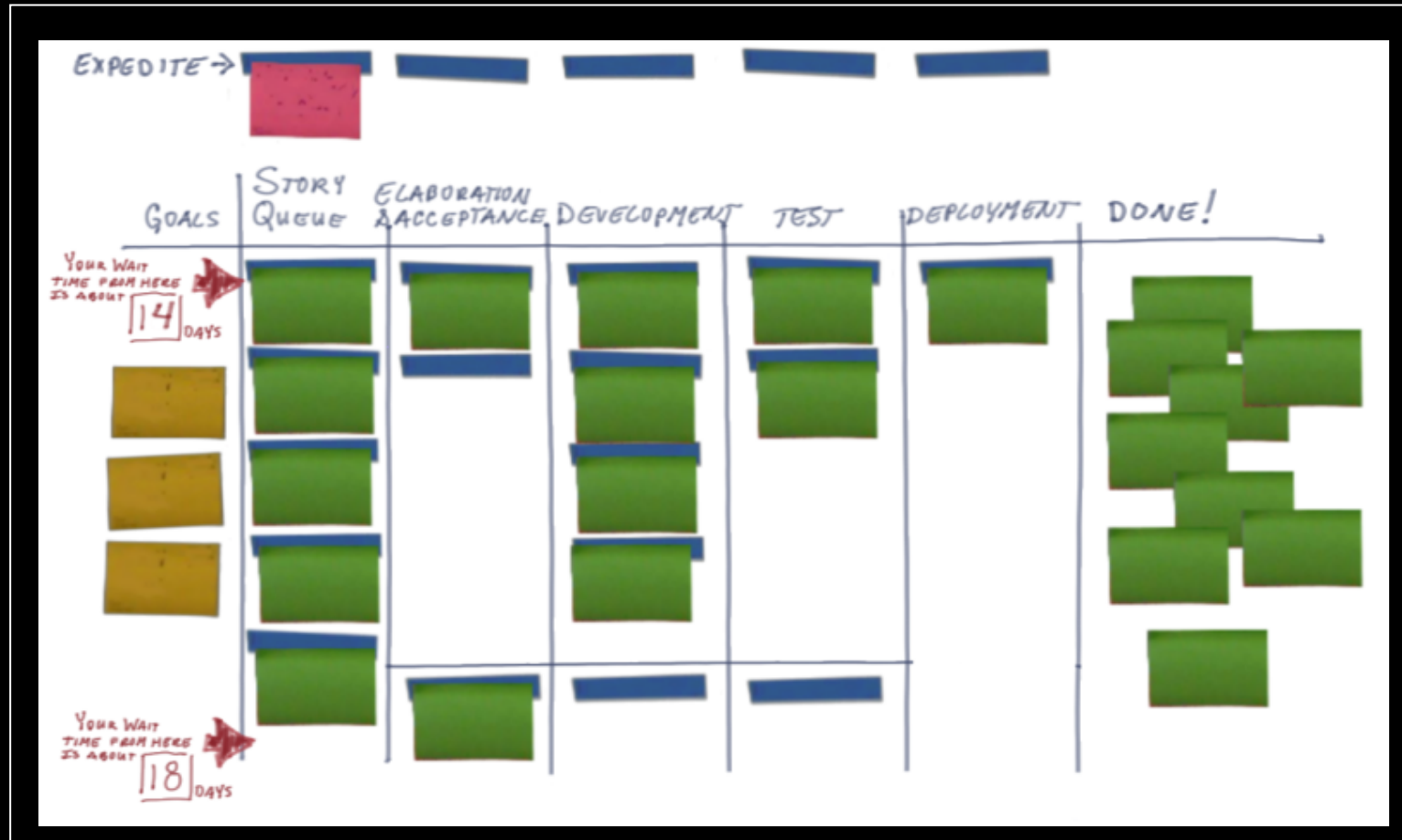




## 5. Inicie o quadro, colocando histórias



## 6. Vá movendo os cartões



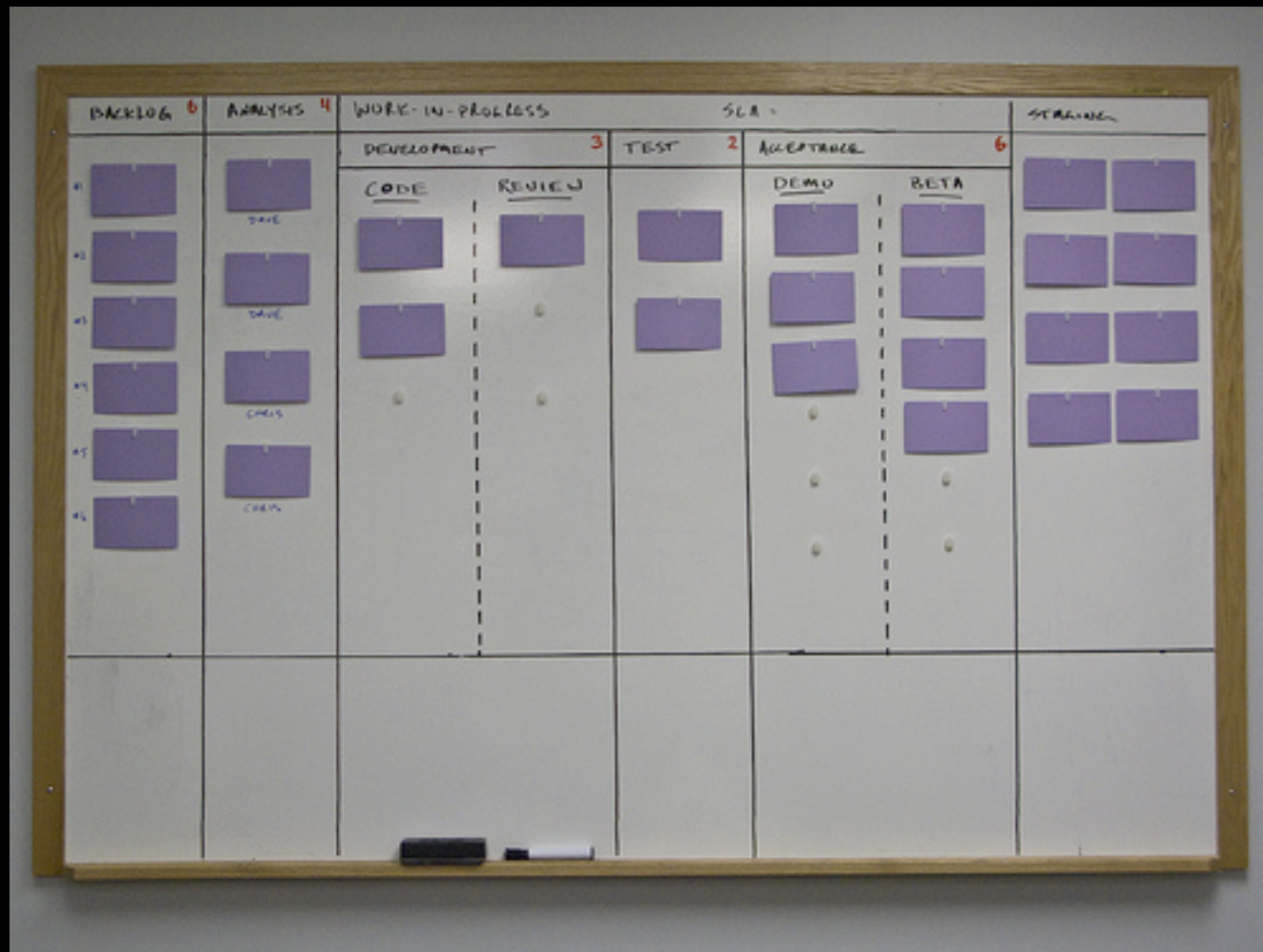
# 7. Calcule o tempo do ciclo



# Exemplo de Quadro Kanban



# Exemplo de Quadro Kanban



# Scrum x Kanban

Mas qual a diferença?



# Qual é mais prescritivo?

- O Scrum é mais prescritivo que o Kanban
  - Scrum e Kanban são ambos altamente adaptativos, mas falando relativamente, Scrum é mais prescritivo que Kanban
  - Scrum lhe dá mais restrições, por conta disso, deixa menos opções abertas

# Papéis

- Scrum prescreve 3 papéis: Product Owner (cria a visão do produto e prioridades), Equipe (implementa o produto) e ScrumMaster (remove impedimentos e fornece liderança de processo)
- Kanban não prescreve papel nenhum
  - O que significa isso?





# Iterações em time-box

- Scrum é baseado em iterações de tempo fixo
- No Kanban, iterações de duração fixa não são prescritas
  - Então como fazer?



# Iterações em time-box

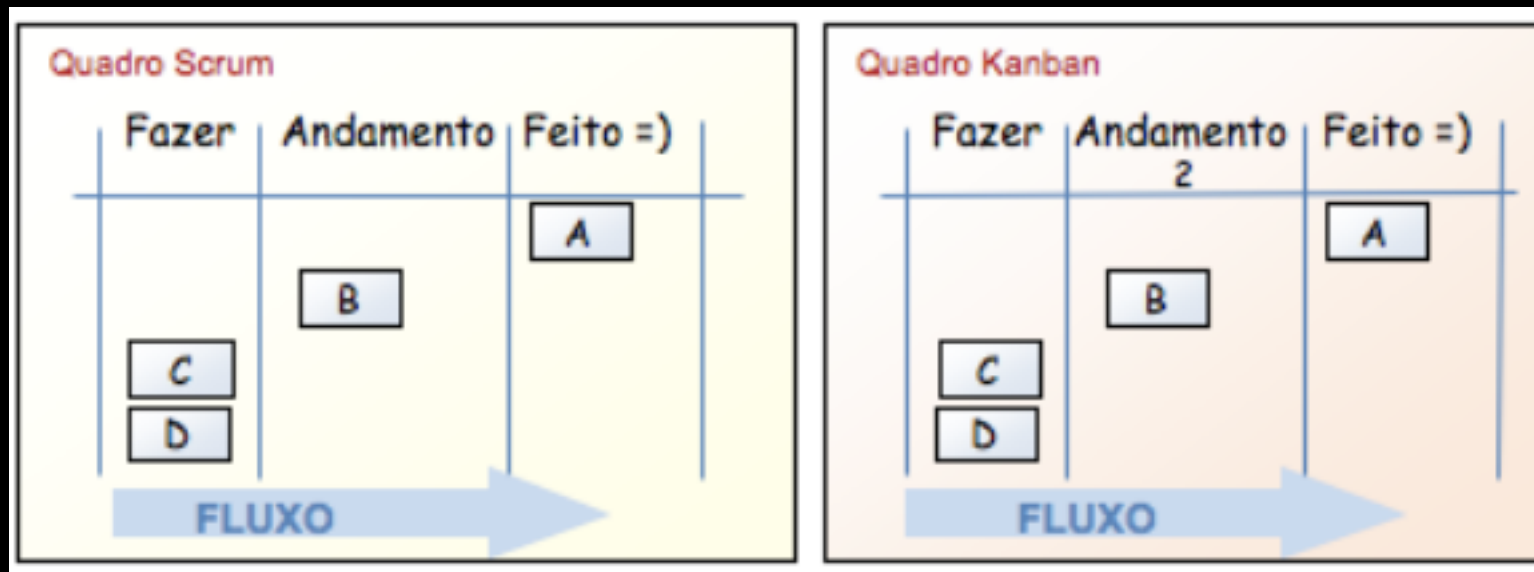
- Scrum é baseado em iterações de tempo fixo
- No Kanban, iterações de duração fixa não são prescritas
  - Você escolhe quando planejar, melhorar processo e entregar
  - Pode escolher fazer essas atividades numa periodicidade regular (“release toda segunda”), ou por demanda (“release sempre que tivermos algo útil a entregar”)



# Limitação do WIP

WIP = Work In Progress

Kanban limita WIP por estado de fluxo de trabalho, Scrum por iteração



# Ambos são Empíricos

## empírico

Que se baseia na experiência ou dela resulta.  
Que resulta da prática, da observação e não da teoria.

[[l](https://www.dicio.com.br)] [Dicio.com.br](https://www.dicio.com.br)

- Quem deve fazer parte da equipe multifuncional que o Scrum diz que tem que ter?
- O Scrum diz que a equipe define quanto trabalho realizar em um sprint. Então, quanto trabalho eles devem escolher?
- O Kanban diz que você deve limitar o WIP. Então, qual deve ser esse limite?
- Experimente!!!

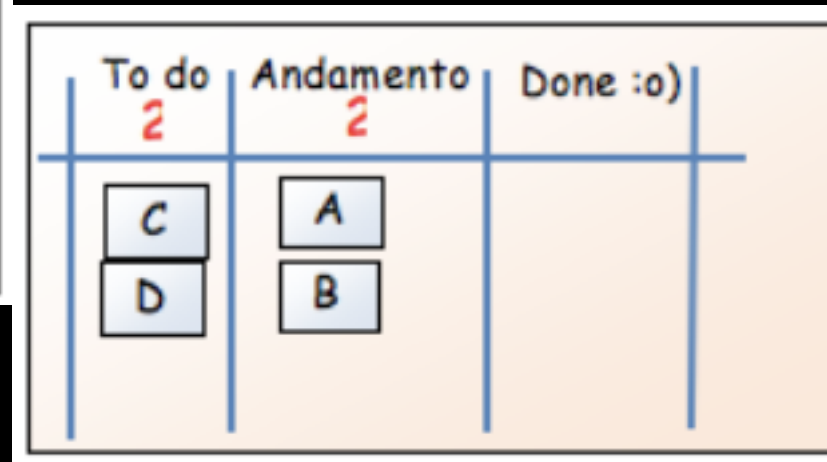
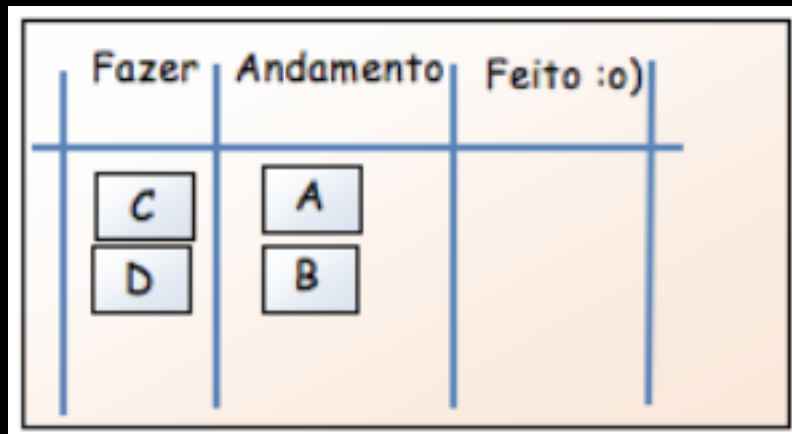
# Mudanças durante uma iteração

Olá, equipe! Gostaria de adicionar novas histórias ao projeto!



# Mudanças durante uma iteração

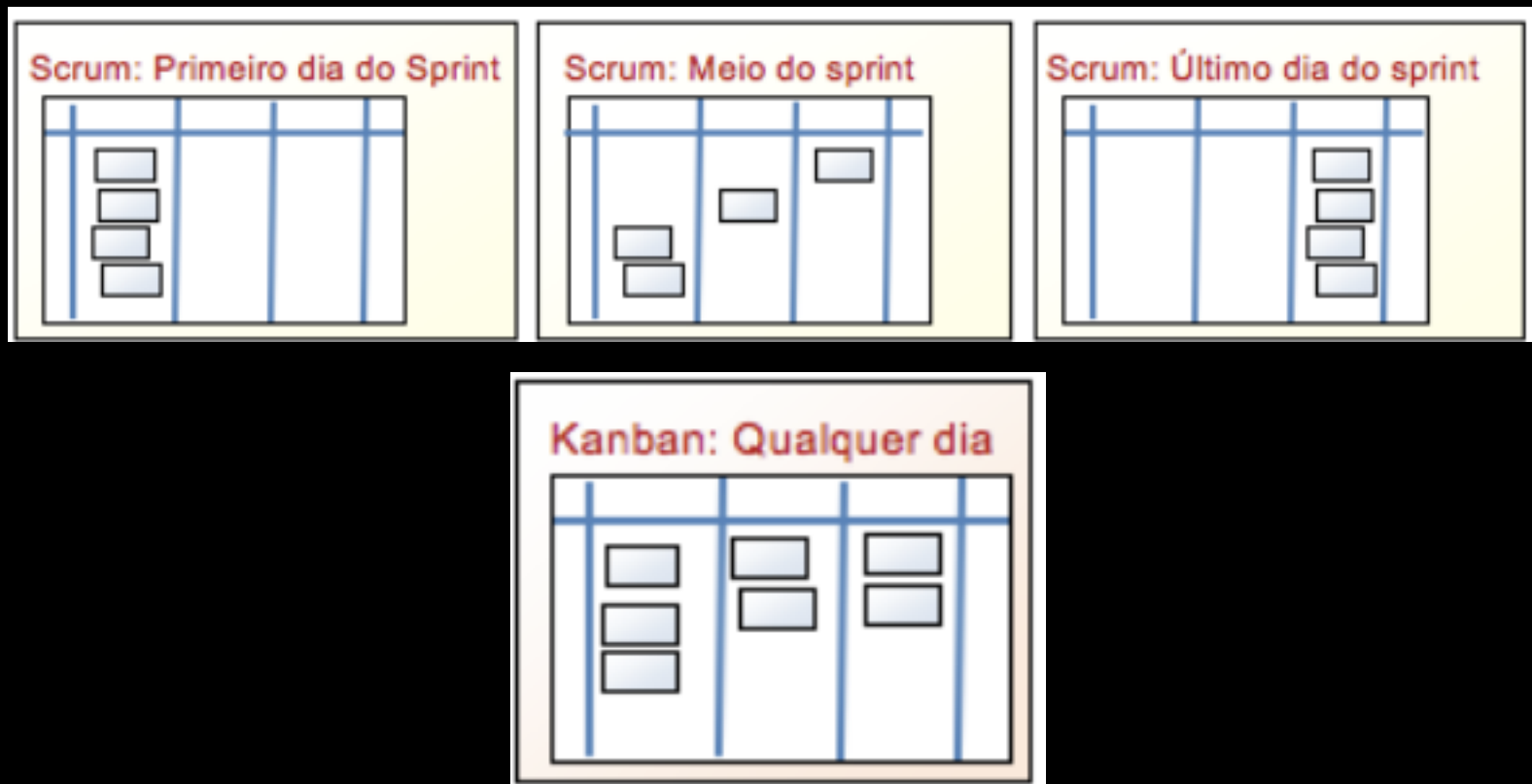
- Scrum resiste a mudanças dentro de uma iteração
- Mas, então, o que uma equipe de Kanban diria?



# Quadro de Tarefas



No Scrum, o quadro de tarefas é **limpo** entre cada iteração  
Como acontece no Kanban?

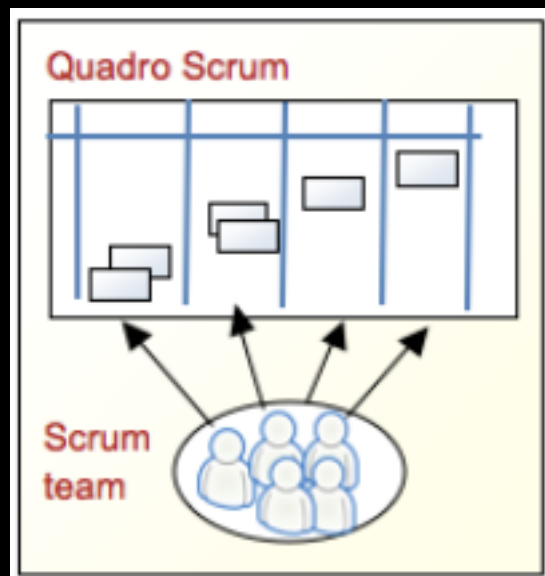


Como é formada um equipe?  
Quem pode mexer no quadro de tarefas?

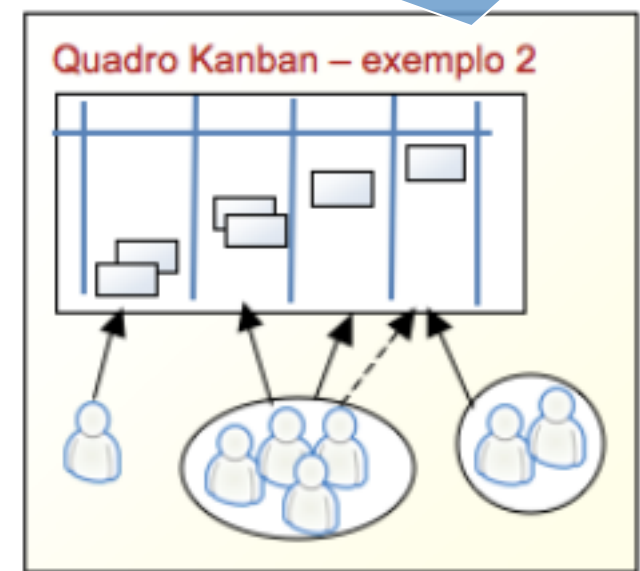
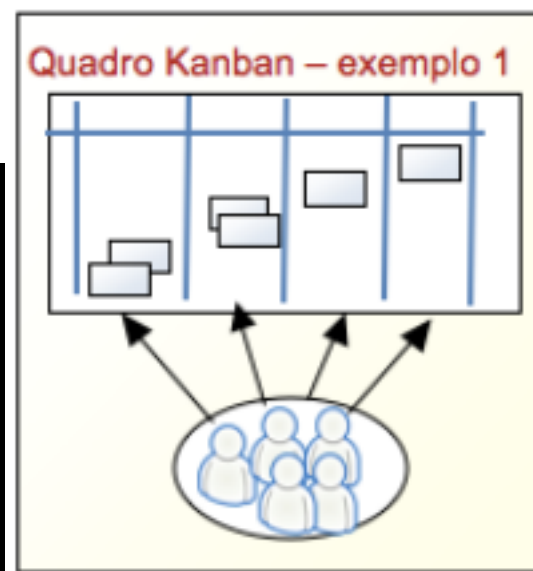




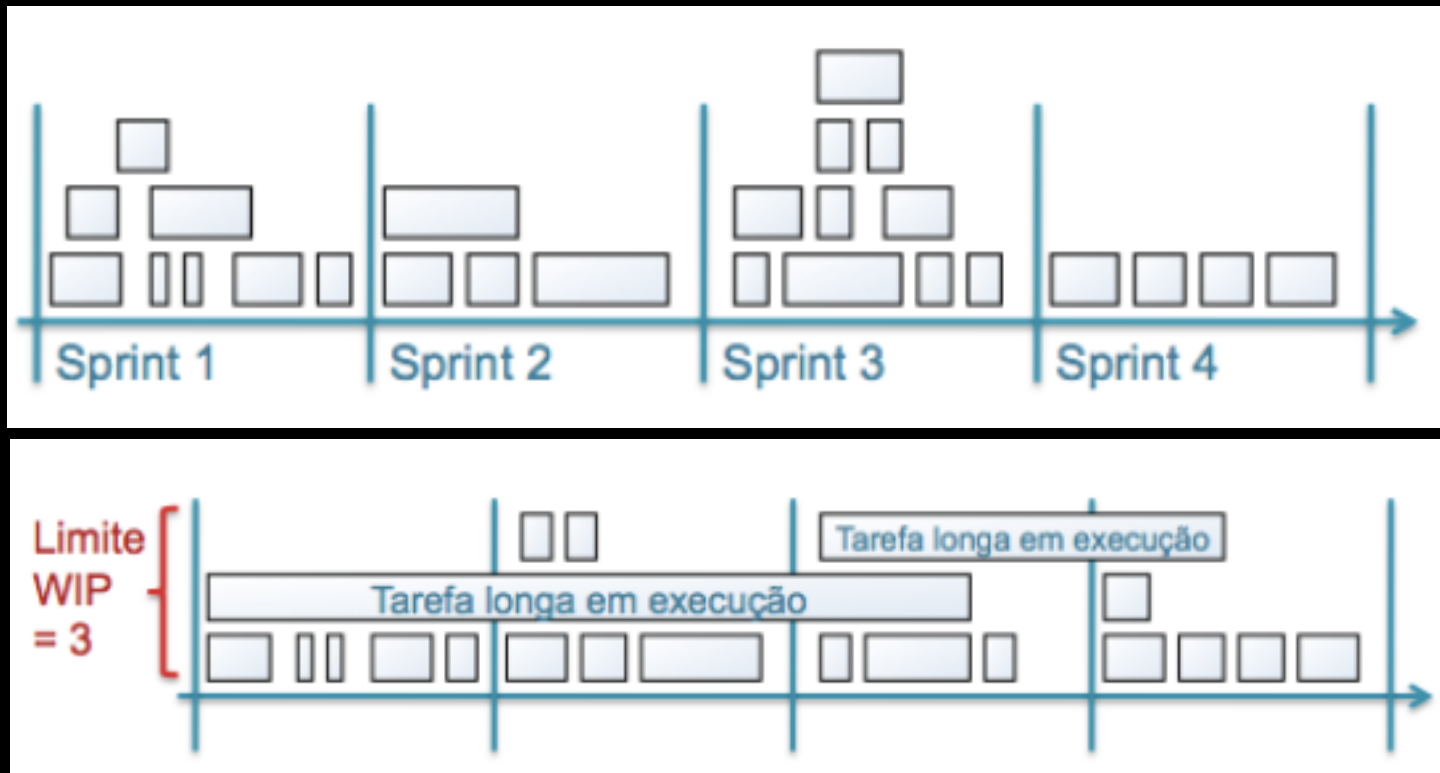
# Scrum prescreve equipes multifuncionais



Assim, no Kanban, é necessário estabelecer algumas regras básicas definindo quem usa e como deve ser usado o quadro de atividades, sendo que você pode experimentar com essas regras até aperfeiçoar o fluxo.



# Itens do Scrum backlog devem caber num sprint





# Estimativas e velocidade

- Saber a **velocidade** média é bom por nos permite fazer **previsões mais realistas** sobre quais itens podemos entregar nos futuros sprints, e portanto, fazer **planos de entrega** cada vez mais próximos da **realidade**
- Já no Kanban, estimativa não é obrigatório. Portanto, se você precisar ter comprometerimentos, você precisará decidir como fornecer previsões

# Ambos são Lean e Ágeis

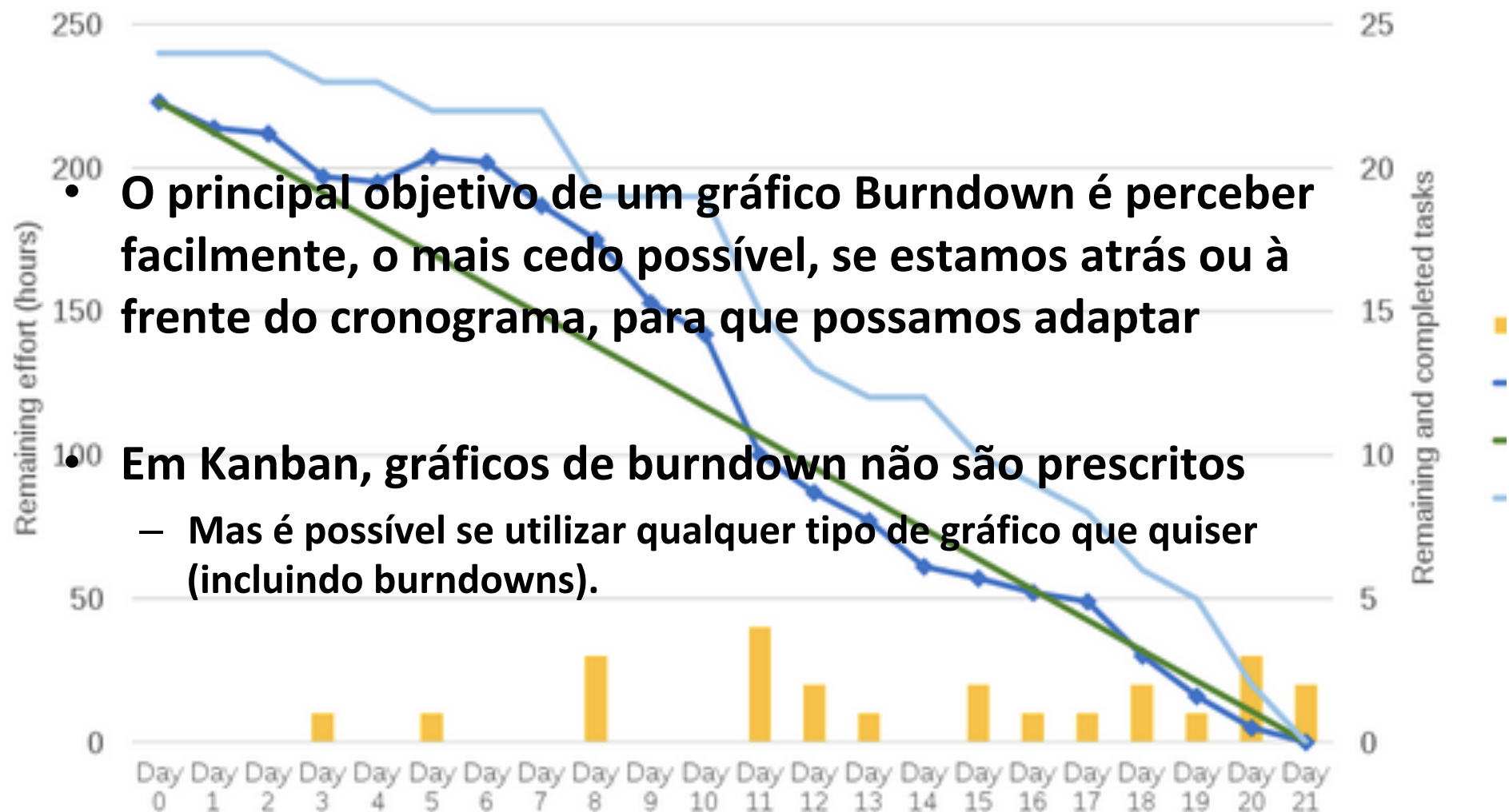
- Scrum e Kanban dão ênfase à resposta a mudança ao invés de seguir um plano pré-estabelecido
- Scrum e Kanban são sistemas puxados
- Scrum e Kanban são baseados em otimização empírica e contínua de processo

# Reuniões Diárias

- São prescritas no Scrum
- Reuniões diárias não são prescritas no Kanban, mas, de qualquer maneira, a maioria das equipes de Kanban costuma fazê-las

# No Scrum, são prescritos gráficos de Burndown

Sample Burndown Chart



# Conclusão

- Como quaisquer ferramentas, Scrum e Kanban não são perfeitos nem tampouco completos
- A única coisa que o Kanban prescreve é que o fluxo de trabalho deve ser visual e que o WIP deve ser limitado
- Não dizem tudo o que precisa fazer, eles apenas lhes oferecem algumas restrições e orientações



# Referências

- Anderson, **Kanban in Action:**  
<http://www.agilemanagement.net/Articles/Weblog/KanbaninAction.html>
- Hiranabe, **Kanban Applied to Software Development: from Agile to Lean:** <http://www.infoq.com/articles/hiranabe-lean-agile-kanban>
- Ladas, **Scrumban - Essays on Kanban Systems for Lean Software Development:** <http://www.lulu.com/content/3864767>
- Ladas, **Scrum-ban:**  
<http://leansoftwareengineering.com/ksse/scrum-ban/>
- Belshee, **Naked Planning, Kanban Simplified:**  
<http://joearnold.com/2008/03/naked-planning-kanban-simplified/>
- **Kanban**  
**O que é e tudo sobre como gerenciar fluxos de trabalho:**  
<https://artia.com/kanban/>