Envio deve ser feito até o dia 22/09.

## Função

- 1. Crie uma função que recebe como parâmetro um valor inteiro e positivo e retorne na tela a soma dos divisores desse valor.
- 2. Crie uma função que receba um inteiro e retorne o fatorial deste número.
- Crie um programa que receba três valores (Obrigatoriamente maiores que zero), representando as medidas dos três lados de um triângulo. Crie funções para:
  - a. Determinar se esses lados formam um triângulo (sabe-se que, para ser triângulo a medida de um lado qualquer deve ser inferior ou igual a soma das medidas dos outros dois);
  - b. Determinar e mostrar na tela o tipo de triangulo (Equilátero, isósceles ou escaleno), caso as medidas formem um triangulo
- 4. Crie um programa que adiciona itens e remove itens do estoque.

A opção 1 é adicionar, a opção 2 é remover e ao digitar 3 como opção o programa se encerra.

Ao adicionar ou remover, deve ser lido o tipo de produto e a respectiva quantidade.

Os códigos dos produtos são descritos abaixo:

0- Arroz, 1- Feijão, 2- Biscoito, 3-Molho de tomate

Crie as funções de adicionar, remover e o main para esta questão.

Ao final exiba todos os itens e as quantidades no estoque.

Dica: Trabalhe com variáveis globais

## Função recursiva

- 1. Crie uma função recursiva que recebe como parâmetro um valor inteiro e positivo e retorne na tela a soma dos divisores desse valor.
- 2. Crie uma função recursiva que receba um inteiro e retorne o fatorial deste número.
- 3. Criar uma função recursiva que receba um vetor de inteiros de tamanho n e inverta os valores dentro do vetor (o elemento da posição 0 seja trocado com o elemento da posição n-1, o da posição 1 seja trocado com o elemento da posição n-2 e assim por diante). Utilize a seguinte assinatura para a função: void inverte(int v[], int p1, int p2); onde p1 e p2 representam as posições inicial e final a serem consideradas nas trocas.
- 4. Crie uma função recursiva que identifica a quantidade de ocorrências de um valor em um vetor. int conta ocorrencias(int v[], int pos, int valor);