

Árvores Rubro-Negras

Estrutura de Dados Avançada — QXD0015



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS QUIXADÁ

Prof. Atílio Gomes Luiz
gomes.atilio@ufc.br

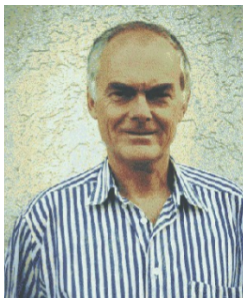
Universidade Federal do Ceará

1º semestre/2023



Árvores rubro-negras (Red-Black trees)

- Originalmente criada por Rudolf Bayer em 1972.
 - Chamadas de Árvores Binárias Simétricas.
- Adquiriu o seu nome atual em um trabalho de Leonidas J. Guibas e Robert Sedgewick, em 1978.



R. Bayer



R. Sedgewick

Árvores rubro-negras

- Uma **árvore rubro-negra** é uma árvore binária de busca.
- Cada nó de uma árvore rubro negra tem os seguintes campos:
 - **color** – Indica se o nó é **vermelho** ou **preto**.
 - **key** – Campo chave. Cada nó tem uma chave única.
 - **value** – Valor associado à chave. Pode não ser único.
 - **right** – Subárvore direita.
 - **left** – Subárvore esquerda.
 - **parent** – Ponteiro para o pai do nó.

Árvores rubro-negras

- Uma **árvore rubro-negra** é uma árvore binária de busca.
- Cada nó de uma árvore rubro negra tem os seguintes campos:
 - **color** – Indica se o nó é **vermelho** ou **preto**.
 - **key** – Campo chave. Cada nó tem uma chave única.
 - **value** – Valor associado à chave. Pode não ser único.
 - **right** – Subárvore direita.
 - **left** – Subárvore esquerda.
 - **parent** – Ponteiro para o pai do nó.
- Se o filho ou o pai de um nó não existir, o campo aponta para um nó especial chamado **NIL** que possui cor **preta**.

Árvores rubro-negras

- Uma **árvore rubro-negra** é uma árvore binária de busca.
- Cada nó de uma árvore rubro negra tem os seguintes campos:
 - **color** – Indica se o nó é **vermelho** ou **preto**.
 - **key** – Campo chave. Cada nó tem uma chave única.
 - **value** – Valor associado à chave. Pode não ser único.
 - **right** – Subárvore direita.
 - **left** – Subárvore esquerda.
 - **parent** – Ponteiro para o pai do nó.
- Se o filho ou o pai de um nó não existir, o campo aponta para um nó especial chamado **NIL** que possui cor **preta**.
- Toda folha da árvore é um nó NIL e é também chamado **nó externo**. Os demais nós são chamados **nós internos**.

Árvores rubro-negras

Uma árvore rubro-negra também satisfaz as seguintes **propriedades**:

Árvores rubro-negras

Uma árvore rubro-negra também satisfaz as seguintes **propriedades**:

(P1) Todo nó da árvore ou é **vermelho** ou é **preto**.

Árvores rubro-negras

Uma árvore rubro-negra também satisfaz as seguintes **propriedades**:

(P1) Todo nó da árvore ou é **vermelho** ou é **preto**.

(P2) A raiz é **preta**.

Árvores rubro-negras

Uma árvore rubro-negra também satisfaz as seguintes **propriedades**:

(P1) Todo nó da árvore ou é **vermelho** ou é **preto**.

(P2) A raiz é **preta**.

(P3) Toda folha (NIL) é **preta**.

Árvores rubro-negras

Uma árvore rubro-negra também satisfaz as seguintes **propriedades**:

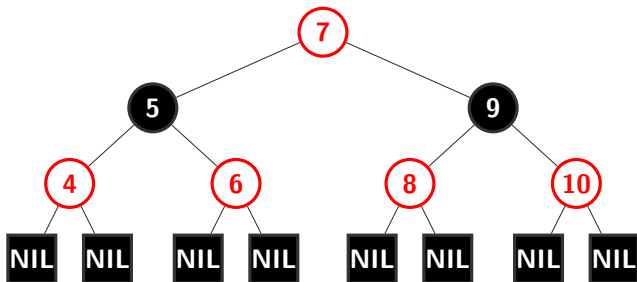
- (P1) Todo nó da árvore ou é **vermelho** ou é **preto**.
- (P2) A raiz é **preta**.
- (P3) Toda folha (NIL) é **preta**.
- (P4) Se um nó é **vermelho**, então ambos os filhos são **pretos**.

Árvores rubro-negras

Uma árvore rubro-negra também satisfaz as seguintes **propriedades**:

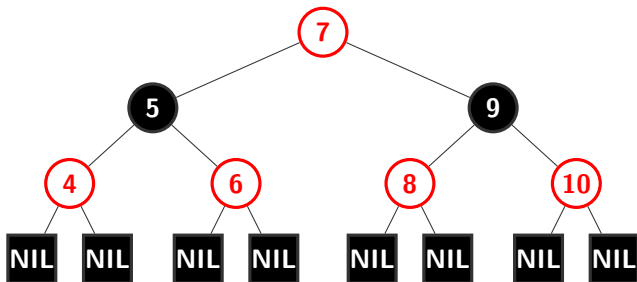
- (P1) Todo nó da árvore ou é **vermelho** ou é **preto**.
- (P2) A raiz é **preta**.
- (P3) Toda folha (NIL) é **preta**.
- (P4) Se um nó é **vermelho**, então ambos os filhos são **pretos**.
- (P5) Para todo nó, todos os caminhos do nó até as folhas descendentes contêm o **mesmo número de nós pretos**.

Árvores rubro-negras – Reconhecendo 1



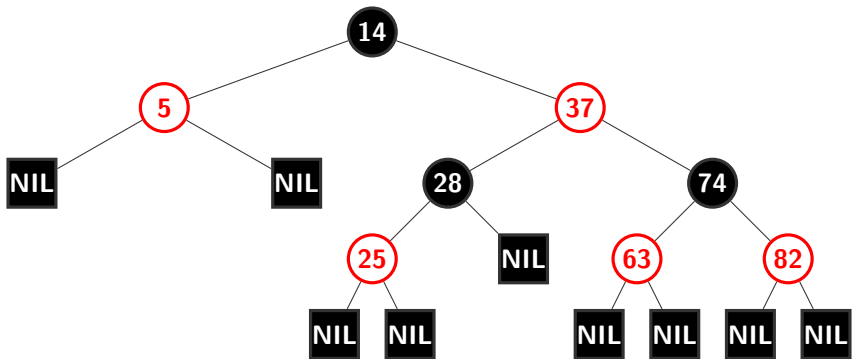
- É uma árvore rubro-negra?

Árvores rubro-negras – Reconhecendo 1



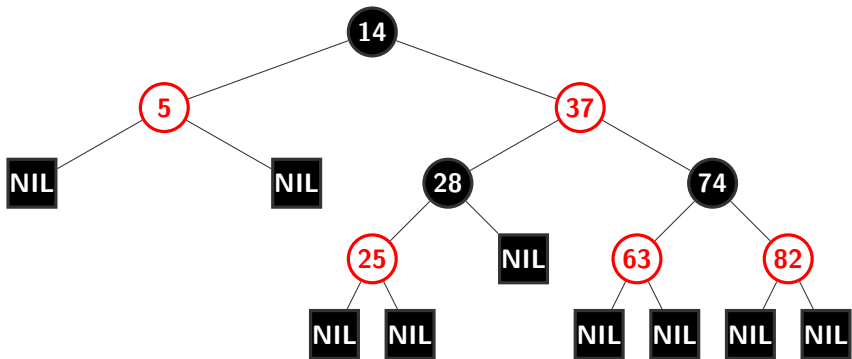
- É uma árvore rubro-negra?
- Não. Viola a Propriedade (2).

Árvores rubro-negras – Reconhecendo 2



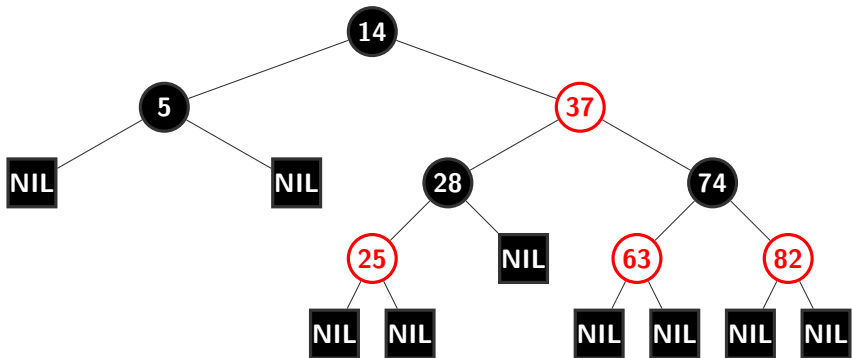
- É uma árvore rubro-negra?

Árvores rubro-negras – Reconhecendo 2



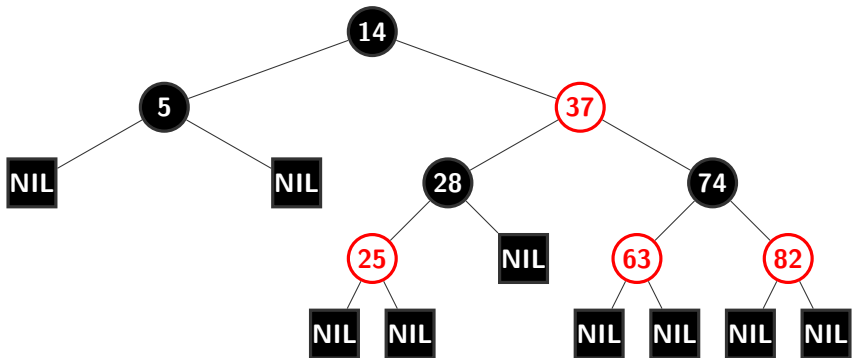
- É uma árvore rubro-negra?
- Não. Viola a Propriedade (5).

Árvores rubro-negras – Reconhecendo 3



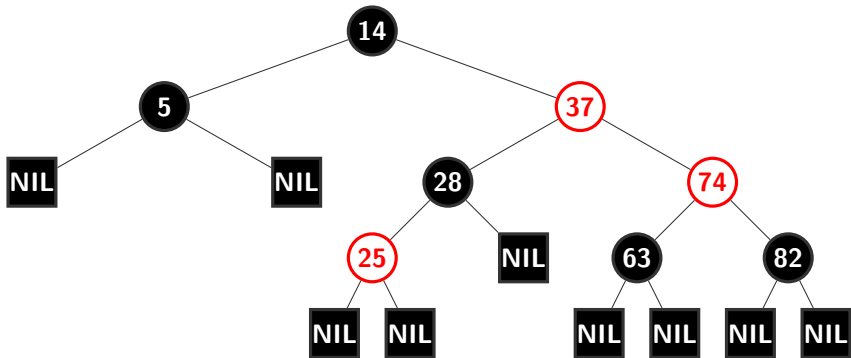
- É uma árvore rubro-negra?

Árvores rubro-negras – Reconhecendo 3



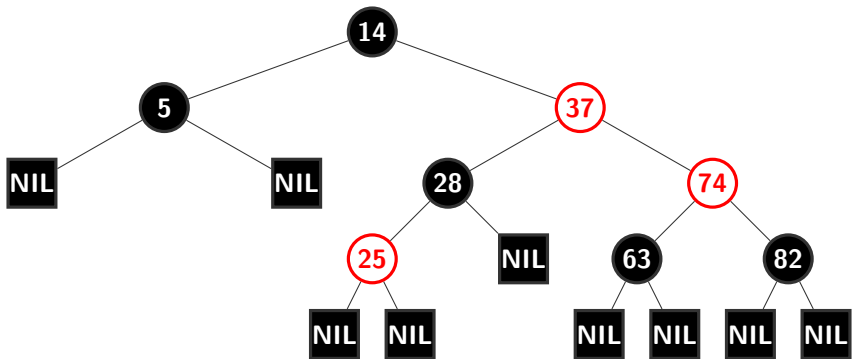
- É uma árvore rubro-negra?
- **SIM!!!**

Árvores rubro-negras – Reconhecendo 4



- É uma árvore rubro-negra?

Árvores rubro-negras – Reconhecendo 4



- É uma árvore rubro-negra?
- **NÃO**. Viola a Propriedade (4).

Ideia por trás da definição

Qual a intuição por trás das propriedades da árvore rubro-negra? Como elas levam ao balanceamento?

Ideia por trás da definição

Qual a intuição por trás das propriedades da árvore rubro-negra? Como elas levam ao balanceamento?

- Restringindo a maneira que os nós podem ser coloridos do caminho da raiz até qualquer uma das suas folhas, as árvores rubro-negras:

Ideia por trás da definição

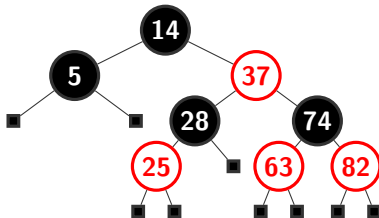
Qual a intuição por trás das propriedades da árvore rubro-negra? Como elas levam ao balanceamento?

- Restringindo a maneira que os nós podem ser coloridos do caminho da raiz até qualquer uma das suas folhas, as árvores rubro-negras:
 - Garantem que nenhum dos caminhos será maior que **2 vezes** o comprimento de qualquer outro.

Ideia por trás da definição

Qual a intuição por trás das propriedades da árvore rubro-negra? Como elas levam ao balanceamento?

- Restringindo a maneira que os nós podem ser coloridos do caminho da raiz até qualquer uma das suas folhas, as árvores rubro-negras:
 - Garantem que nenhum dos caminhos será maior que **2 vezes** o comprimento de qualquer outro.
 - Garantem que a árvore é aproximadamente balanceada.

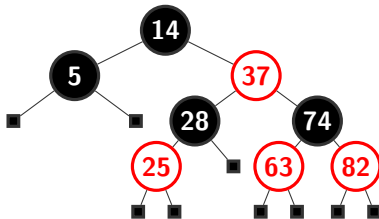


Prova do balanceamento



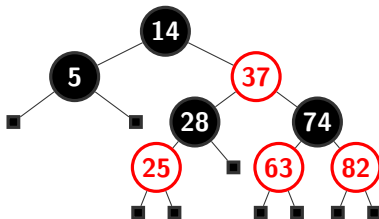
Definição de Altura negra

- A **altura negra** de um nó p é definida como o número de nós pretos (sem incluir o próprio p) visitados em qualquer caminho de p até as folhas.



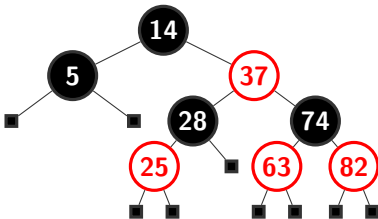
Definição de Altura negra

- A **altura negra** de um nó p é definida como o número de nós pretos (sem incluir o próprio p) visitados em qualquer caminho de p até as folhas.
- A altura negra do nó p é denotada por $bh(n)$.



Definição de Altura negra

- A **altura negra** de um nó p é definida como o número de nós pretos (sem incluir o próprio p) visitados em qualquer caminho de p até as folhas.
- A altura negra do nó p é denotada por $bh(n)$.
- Pela Propriedade (5), $bh(n)$ é bem definida para todos os nós da árvore. A altura negra da árvore rubro-negra é definida como sendo $bh(root)$.



Propriedades da árvore rubro-negra

Propriedade 1

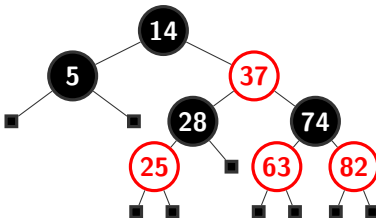
Seja v um nó com altura h . Então, $bh(v) \geq h/2$.



Propriedades da árvore rubro-negra

Propriedade 2

A subárvore enraizada em um nó x qualquer contém pelo menos $2^{bh(x)} - 1$ nós internos.



Propriedades da árvore rubro-negra

Propriedade 2

A subárvore enraizada em um nó x qualquer contém pelo menos $2^{bh(x)} - 1$ nós internos.

Demonstração:

Propriedades da árvore rubro-negra

Propriedade 2

A subárvore enraizada em um nó x qualquer contém pelo menos $2^{bh(x)} - 1$ nós internos.

Demonstração:

- Por indução na altura h do vértice x .

Propriedades da árvore rubro-negra

Propriedade 2

A subárvore enraizada em um nó x qualquer contém pelo menos $2^{bh(x)} - 1$ nós internos.

Demonstração:

- Por indução na altura h do vértice x .

Propriedades da árvore rubro-negra

Propriedade 2

A subárvore enraizada em um nó x qualquer contém pelo menos $2^{bh(x)} - 1$ nós internos.

Demonstração:

- Por indução na altura h do vértice x .
- **Caso base:** Se a altura h de x é 1, então x é um nó externo (NIL). Então, a árvore enraizada em x contém pelo menos $2^{bh(x)} - 1 = 2^0 - 1 = 0$ nós internos.

Conclusão da demonstração

- **Passo indutivo:** Considere um nó x com altura $h > 1$. Note que x é um nó interno e possui dois filhos.

Conclusão da demonstração

- **Passo indutivo:** Considere um nó x com altura $h > 1$. Note que x é um nó interno e possui dois filhos.
- Cada filho de x tem altura negra igual a $bh(x)$ ou $bh(x) - 1$, dependendo se sua cor é **vermelha** ou **preta**, respectivamente.

Conclusão da demonstração

- **Passo indutivo:** Considere um nó x com altura $h > 1$. Note que x é um nó interno e possui dois filhos.
- Cada filho de x tem altura negra igual a $bh(x)$ ou $bh(x) - 1$, dependendo se sua cor é **vermelha** ou **preta**, respectivamente.
- Como a altura de um filho de x é menor que a altura de x , pela **hipótese de indução**, cada filho de x tem pelo menos $2^{bh(x)-1} - 1$ nós internos.

Conclusão da demonstração

- **Passo indutivo:** Considere um nó x com altura $h > 1$. Note que x é um nó interno e possui dois filhos.
- Cada filho de x tem altura negra igual a $bh(x)$ ou $bh(x) - 1$, dependendo se sua cor é **vermelha** ou **preta**, respectivamente.
- Como a altura de um filho de x é menor que a altura de x , pela **hipótese de indução**, cada filho de x tem pelo menos $2^{bh(x)-1} - 1$ nós internos.
- Seja n o número de nós internos da subárvore enraizada em x . Então,

$$n \geq (2^{bh(x)-1} - 1) + (2^{bh(x)-1} - 1) + 1 = 2^{bh(x)} - 1.$$

e o resultado segue. ■

Rubro-negras são balanceadas

Lema

A altura de uma árvore rubro-negra com n nós internos é no máximo $2\lg(n + 1)$.

Demonstração:

Rubro-negras são balanceadas

Lema

A altura de uma árvore rubro-negra com n nós internos é no máximo $2 \lg(n + 1)$.

Demonstração:

- Seja h a altura da árvore rubro-negra com n nós.

Rubro-negras são balanceadas

Lema

A altura de uma árvore rubro-negra com n nós internos é no máximo $2\lg(n + 1)$.

Demonstração:

- Seja h a altura da árvore rubro-negra com n nós.

Rubro-negras são balanceadas

Lema

A altura de uma árvore rubro-negra com n nós internos é no máximo $2\lg(n + 1)$.

Demonstração:

- Seja h a altura da árvore rubro-negra com n nós.
- Pela **Propriedade 1**, pelo menos metade dos nós em qualquer caminho da raiz até uma folha (não incluindo a raiz) obrigatoriamente é preto.

Rubro-negras são balanceadas

Lema

A altura de uma árvore rubro-negra com n nós internos é no máximo $2\lg(n + 1)$.

Demonstração:

- Seja h a altura da árvore rubro-negra com n nós.
- Pela **Propriedade 1**, pelo menos metade dos nós em qualquer caminho da raiz até uma folha (não incluindo a raiz) obrigatoriamente é preto.

Rubro-negras são balanceadas

Lema

A altura de uma árvore rubro-negra com n nós internos é no máximo $2 \lg(n + 1)$.

Demonstração:

- Seja h a altura da árvore rubro-negra com n nós.
- Pela **Propriedade 1**, pelo menos metade dos nós em qualquer caminho da raiz até uma folha (não incluindo a raiz) obrigatoriamente é preto.
- Consequentemente, a altura negra da raiz é pelo menos $h/2$. Assim, pela **Propriedade 2**, temos que $n \geq 2^{h/2} - 1$.

Rubro-negras são balanceadas

Lema

A altura de uma árvore rubro-negra com n nós internos é no máximo $2 \lg(n + 1)$.

Demonstração:

- Seja h a altura da árvore rubro-negra com n nós.
- Pela **Propriedade 1**, pelo menos metade dos nós em qualquer caminho da raiz até uma folha (não incluindo a raiz) obrigatoriamente é preto.
- Consequentemente, a altura negra da raiz é pelo menos $h/2$. Assim, pela **Propriedade 2**, temos que $n \geq 2^{h/2} - 1$.

Rubro-negras são balanceadas

Lema

A altura de uma árvore rubro-negra com n nós internos é no máximo $2 \lg(n + 1)$.

Demonstração:

- Seja h a altura da árvore rubro-negra com n nós.
- Pela **Propriedade 1**, pelo menos metade dos nós em qualquer caminho da raiz até uma folha (não incluindo a raiz) obrigatoriamente é preto.
- Consequentemente, a altura negra da raiz é pelo menos $h/2$. Assim, pela **Propriedade 2**, temos que $n \geq 2^{h/2} - 1$.
- $n \geq 2^{h/2} - 1 \implies n + 1 \geq 2^{h/2} \implies \lg(n + 1) \geq \lg 2^{h/2} \implies \lg(n + 1) \geq h/2 \implies h \leq 2 \lg(n + 1)$, e o resultado segue. ■

Corolário

As operações de Busca, Mínimo, Máximo, Sucessor e Predecessor podem ser efetuadas em tempo $O(\lg(n))$ em uma árvore rubro-negra. \square

Rotações



Rotações

- Antes de vermos como fazer inserções em uma árvore rubro-negra, é preciso apresentar o conceito de **rotações**.

Rotações

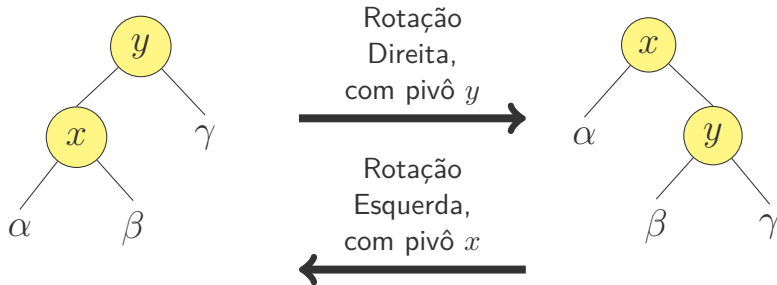
- Antes de vermos como fazer inserções em uma árvore rubro-negra, é preciso apresentar o conceito de **rotações**.
- Usamos as rotações para consertar **parte do estrago feito** pelas operações já conhecidas de inserção e remoção nas propriedades rubro-negras.

- Antes de vermos como fazer inserções em uma árvore rubro-negra, é preciso apresentar o conceito de **rotações**.
- Usamos as rotações para consertar **parte do estrago feito** pelas operações já conhecidas de inserção e remoção nas propriedades rubro-negras.
- O resto do estrago é consertado utilizando **recoloração de nós**.

Rotações

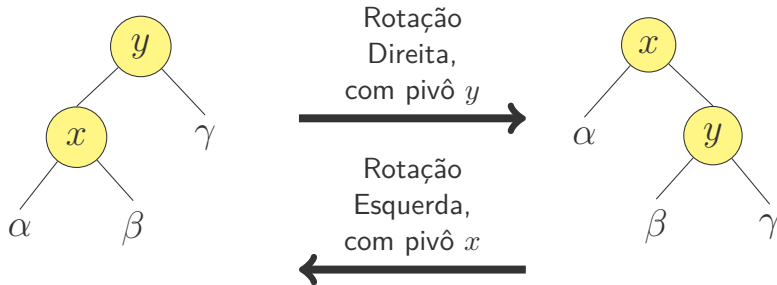
- Antes de vermos como fazer inserções em uma árvore rubro-negra, é preciso apresentar o conceito de **rotações**.
- Usamos as rotações para consertar **parte do estrago feito** pelas operações já conhecidas de inserção e remoção nas propriedades rubro-negras.
- O resto do estrago é consertado utilizando **recoloração de nós**.
- Rotações são operações **locais**: alteram um número **pequeno e constante de ponteiros**.

Rotações Esquerda e Direita



- As letras α , β , γ representam subárvores quaisquer, que podem ou não ser vazias.

Rotações Esquerda e Direita



- As letras α , β , γ representam subárvores quaisquer, que podem ou não ser vazias.
- Note que as duas rotações preservam a propriedade da árvore binária de busca.

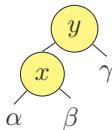
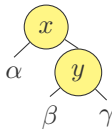
Rotação à esquerda — Pseudocódigo

LEFT-ROTATE(T, x)

```

1  y = x.right
2  x.right = y.left
3  if y.left  $\neq$  T.NIL
4      y.left.p = x
5  y.p = x.p
6  if x.p == T.NIL
7      T.root = y
8  elseif x == x.p.left
9      x.p.left = y
10 else
11     x.p.right = y
12 y.left = x
13 x.p = y

```



Supomos que $x \rightarrow \text{dir}$ não é nulo e que o pai da raiz é nulo (NIL).

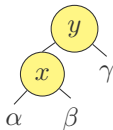
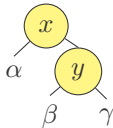
Rotação à esquerda — Pseudocódigo

LEFT-ROTATE(T, x)

```

1  y = x.right
2  x.right = y.left
3  if y.left  $\neq$  T.NIL
4      y.left.p = x
5  y.p = x.p
6  if x.p == T.NIL
7      T.root = y
8  elseif x == x.p.left
9      x.p.left = y
10 else
11     x.p.right = y
12 y.left = x
13 x.p = y

```



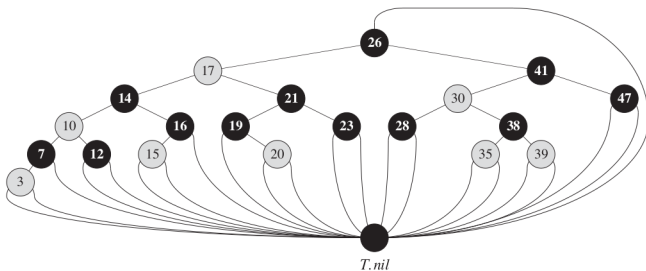
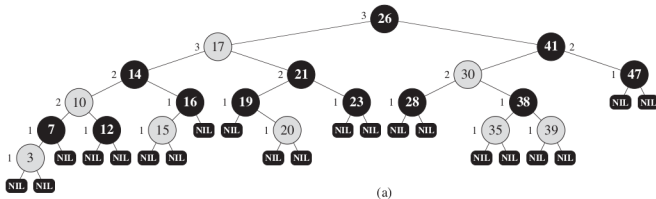
Supomos que $x \rightarrow \text{dir}$ não é nulo e que o pai da raiz é nulo (NIL).

- O pseudocódigo para **Right-Rotate(T, y)** é simétrico e é deixado como exercício.

Inserção



O nó T.NIL



Vamos considerar que cada **NIL** é substituído por um único nó chamado **T.NIL**, que sempre tem cor preta. O nó **T.NIL** também é o pai de **T.root**

Visão geral da inserção

- Um nó que satisfaz as regras de uma árvore rubro-negra é denominado **equilibrado**, caso contrário é dito **desequilibrado**.

Visão geral da inserção

- Um nó que satisfaz as regras de uma árvore rubro-negra é denominado **equilibrado**, caso contrário é dito **desequilibrado**.

Visão geral da inserção

- Um nó que satisfaz as regras de uma árvore rubro-negra é denominado **equilibrado**, caso contrário é dito **desequilibrado**.
- Em uma árvore rubro-negra todos os nós estão equilibrados.

Visão geral da inserção

- Um nó que satisfaz as regras de uma árvore rubro-negra é denominado **equilibrado**, caso contrário é dito **desequilibrado**.
- Em uma árvore rubro-negra todos os nós estão equilibrados.

Visão geral da inserção

- Um nó que satisfaz as regras de uma árvore rubro-negra é denominado **equilibrado**, caso contrário é dito **desequilibrado**.
- Em uma árvore rubro-negra todos os nós estão equilibrados.
- Uma consequência direta das propriedades é que em qualquer caminho da raiz até uma folha **não existem dois nós vermelhos consecutivos**.

Visão geral da inserção

- Um nó que satisfaz as regras de uma árvore rubro-negra é denominado **equilibrado**, caso contrário é dito **desequilibrado**.
- Em uma árvore rubro-negra todos os nós estão equilibrados.
- Uma consequência direta das propriedades é que em qualquer caminho da raiz até uma folha **não existem dois nós vermelhos consecutivos**.

Visão geral da inserção

- Um nó que satisfaz as regras de uma árvore rubro-negra é denominado **equilibrado**, caso contrário é dito **desequilibrado**.
- Em uma árvore rubro-negra todos os nós estão equilibrados.
- Uma consequência direta das propriedades é que em qualquer caminho da raiz até uma folha **não existem dois nós vermelhos consecutivos**.
- Cada vez que uma operação de inserção/remoção for realizada na árvore, o conjunto de propriedades é **verificado em busca de violações**.

Visão geral da inserção

- Um nó que satisfaz as regras de uma árvore rubro-negra é denominado **equilibrado**, caso contrário é dito **desequilibrado**.
- Em uma árvore rubro-negra todos os nós estão equilibrados.
- Uma consequência direta das propriedades é que em qualquer caminho da raiz até uma folha **não existem dois nós vermelhos consecutivos**.
- Cada vez que uma operação de inserção/remoção for realizada na árvore, o conjunto de propriedades é **verificado em busca de violações**.

Visão geral da inserção

- Um nó que satisfaz as regras de uma árvore rubro-negra é denominado **equilibrado**, caso contrário é dito **desequilibrado**.
- Em uma árvore rubro-negra todos os nós estão equilibrados.
- Uma consequência direta das propriedades é que em qualquer caminho da raiz até uma folha **não existem dois nós vermelhos consecutivos**.
- Cada vez que uma operação de inserção/remoção for realizada na árvore, o conjunto de propriedades é **verificado em busca de violações**.
- Caso alguma propriedade tenha sido quebrada, **realizamos rotações e ajustamos as cores** dos nós para que todas as propriedades continuem válidas.

Inserções em árvores rubro-negras

- Árvores rubro-negras são árvores de busca binária com propriedades adicionais:

(P1) Um nó é **vermelho** ou é **preto**.

(P2) A raiz é **preta**.

(P3) Toda folha (NIL) é **preta**.

(P4) Se um nó é **vermelho** então ambos os seus filhos são **pretos**.

(P5) Para cada nó p , todos os caminhos desde p até as folhas contêm o mesmo número de nós pretos.

Inserções em árvores rubro-negras

- Árvores rubro-negras são árvores de busca binária com propriedades adicionais:

(P1) Um nó é **vermelho** ou é **preto**.

(P2) A raiz é **preta**.

(P3) Toda folha (NIL) é **preta**.

(P4) Se um nó é **vermelho** então ambos os seus filhos são **pretos**.

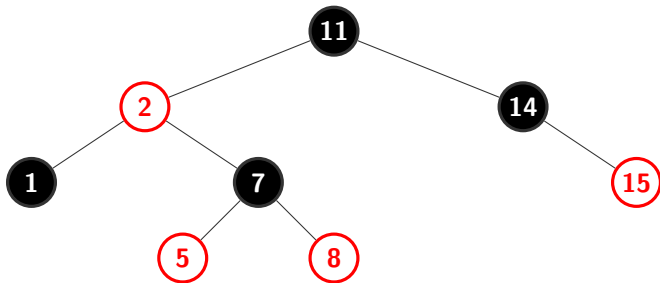
(P5) Para cada nó p , todos os caminhos desde p até as folhas contêm o mesmo número de nós pretos.

- Se utilizarmos o algoritmo que já conhecemos para a inserção em uma árvore rubro-negra, corremos o risco de **quebrar algumas dessas regras**.
Mas quais?

Inserções em árvores rubro-negras

Revisando a inserção em árvore binária de busca

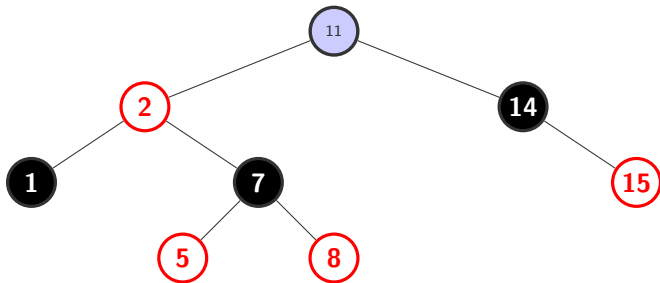
Exemplo: Inserindo a chave 4



Inserções em árvores rubro-negras

Revisando a inserção em árvore binária de busca

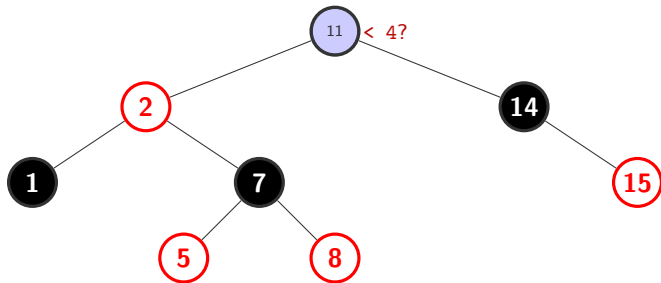
Exemplo: Inserindo a chave 4



Inserções em árvores rubro-negras

Revisando a inserção em árvore binária de busca

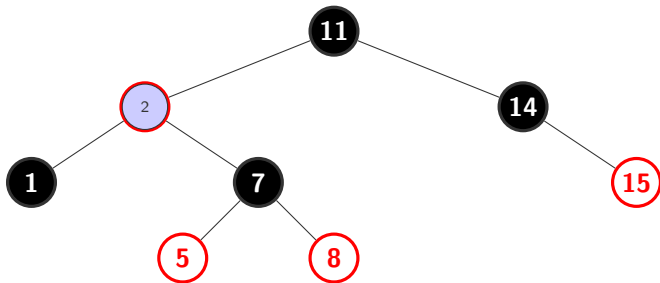
Exemplo: Inserindo a chave 4



Inserções em árvores rubro-negras

Revisando a inserção em árvore binária de busca

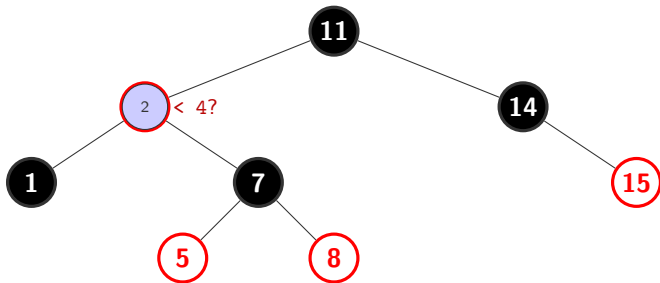
Exemplo: Inserindo a chave 4



Inserções em árvores rubro-negras

Revisando a inserção em árvore binária de busca

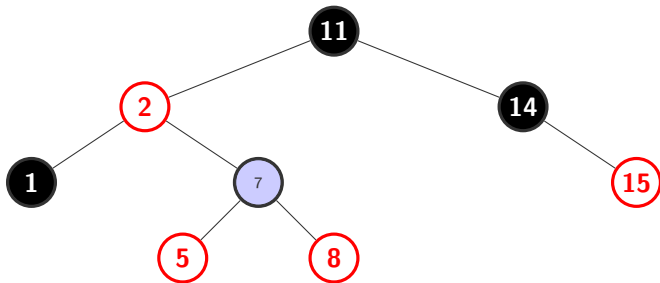
Exemplo: Inserindo a chave 4



Inserções em árvores rubro-negras

Revisando a inserção em árvore binária de busca

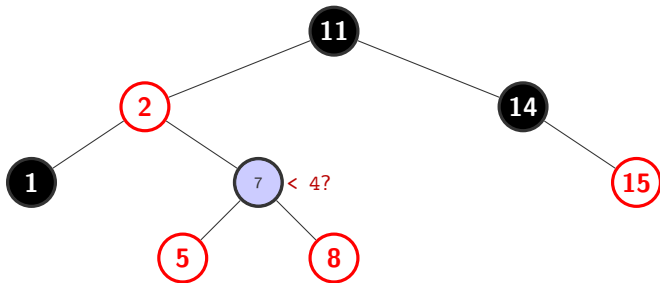
Exemplo: Inserindo a chave 4



Inserções em árvores rubro-negras

Revisando a inserção em árvore binária de busca

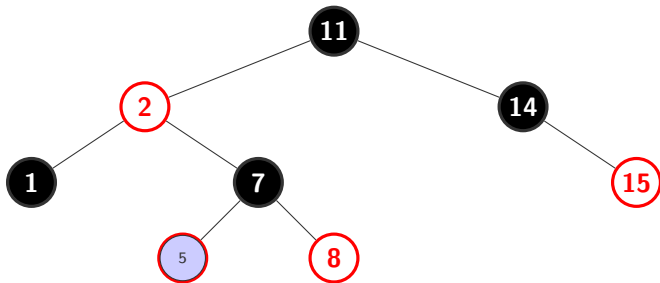
Exemplo: Inserindo a chave 4



Inserções em árvores rubro-negras

Revisando a inserção em árvore binária de busca

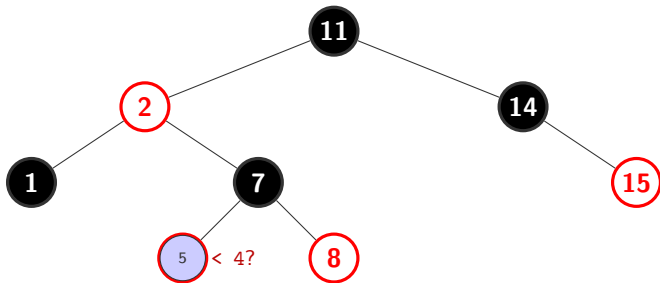
Exemplo: Inserindo a chave 4



Inserções em árvores rubro-negras

Revisando a inserção em árvore binária de busca

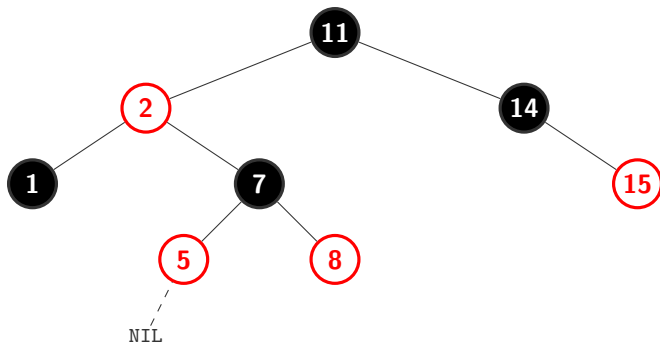
Exemplo: Inserindo a chave 4



Inserções em árvores rubro-negras

Revisando a inserção em árvore binária de busca

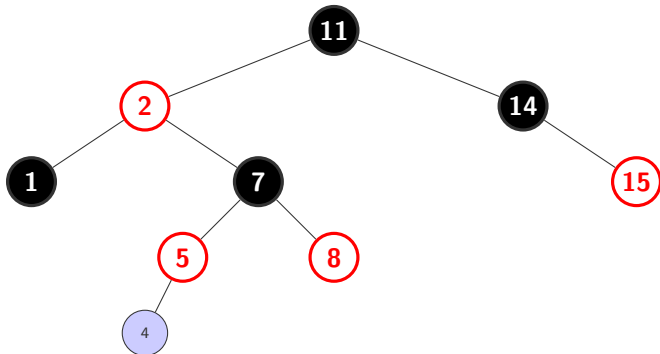
Exemplo: Inserindo a chave 4



Inserções em árvores rubro-negras

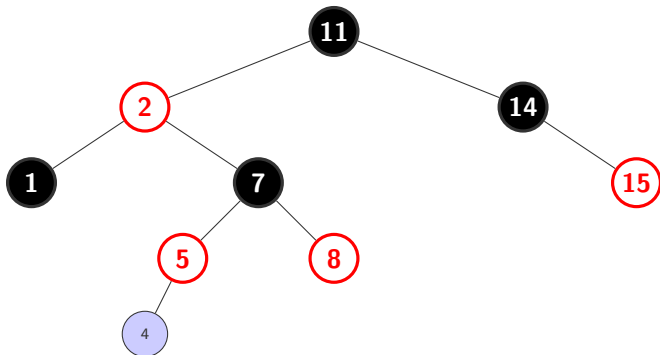
Revisando a inserção em árvore binária de busca

Exemplo: Inserindo a chave 4



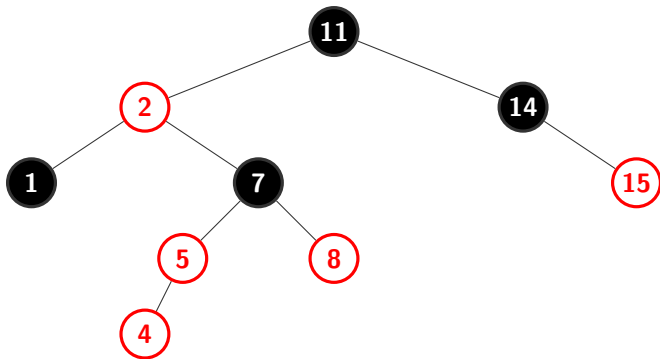
- Quebra P1 — Todo nó deve ser **vermelho** ou **preto**.

Inserções em árvores rubro-negras



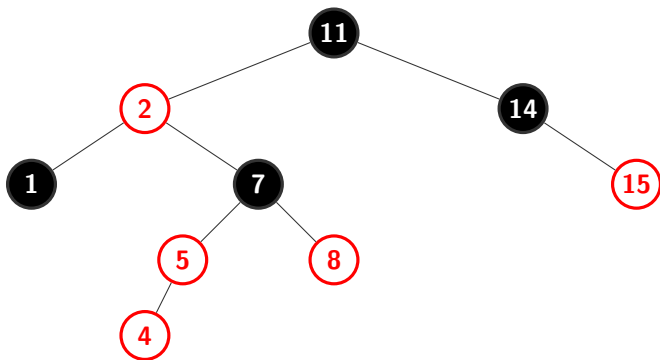
- É preciso decidir, qual faz menos mal, colocar um nó **vermelho** ou um **preto**?

Inserções em árvores rubro-negras



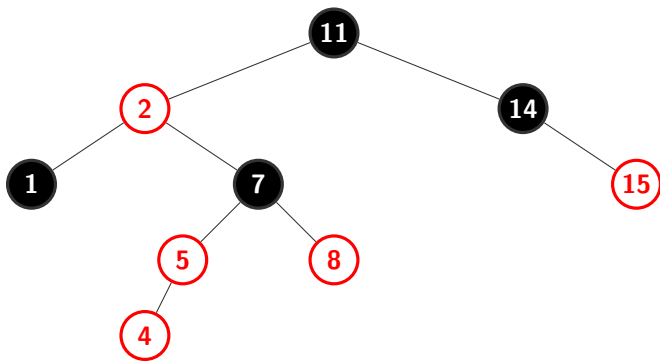
- É preciso decidir, qual faz menos mal, colocar um nó **vermelho** ou um **preto**?
 - Em algumas situações, o **vermelho** pode não quebrar nada.
 - O **preto** sempre vai desequilibrar a altura negra da raiz.

Inserções em árvores rubro-negras



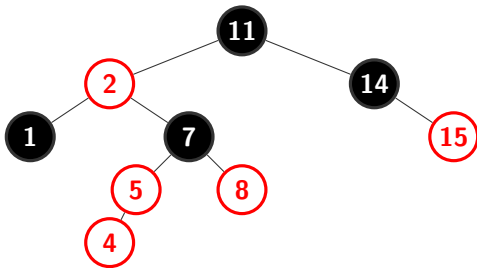
- Propriedade (1) satisfeita, **sempre insiro um nó com a cor vermelha.**

Inserções em árvores rubro-negras



- Propriedade (1) satisfeita, **sempre insiro um nó com a cor vermelha.**
- E agora, **quais regras eu posso ter quebrado?**

Avaliando quebras das propriedades



(P1) Um nó é **vermelho** ou é **preto**.

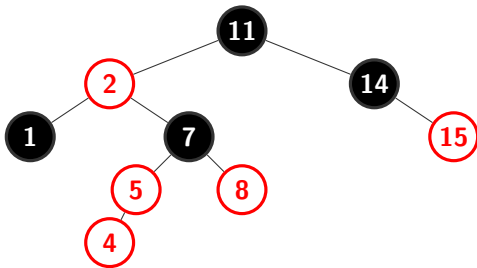
(P2) A raiz é **preta**.

(P3) Toda folha (NIL) é **preta**.

(P4) Se um nó é **vermelho** então ambos os seus filhos são **pretos**.

(P5) Para cada nó p , todos os caminhos desde p até as folhas contêm o mesmo número de nós pretos.

Avaliando quebras das propriedades



(P1) Um nó é **vermelho** ou é **preto**.

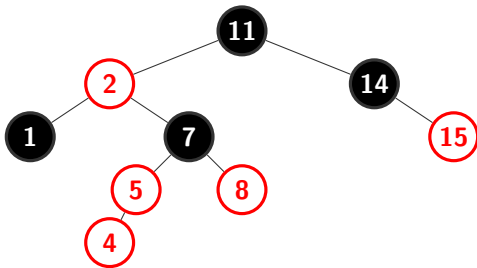
(P2) A raiz é **preta**.

(P3) Toda folha (NIL) é **preta**.

(P4) Se um nó é **vermelho** então ambos os seus filhos são **pretos**.

(P5) Para cada nó p , todos os caminhos desde p até as folhas contêm o mesmo número de nós pretos.

Avaliando quebras das propriedades



(P1) Um nó é ~~vermelho~~ ou é **preto**.

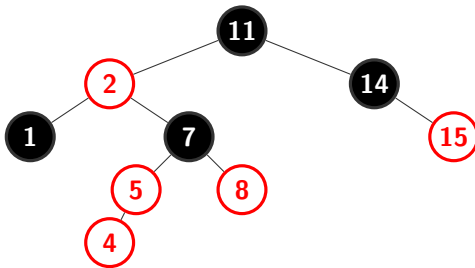
(P2) A raiz é **preta**.

(P3) Toda folha (NIL) é **preta**.

(P4) Se um nó é **vermelho** então ambos os seus filhos são **pretos**.

(P5) Para cada nó p , todos os caminhos desde p até as folhas contêm o mesmo número de nós pretos.

Avaliando quebras das propriedades



(P1) Um nó é **vermelho** ou é **preto**.

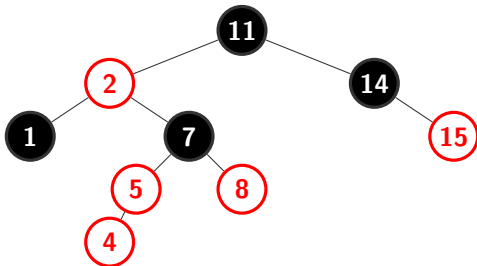
(P2) A raiz é **preta**.

(P3) Toda folha (NIL) é **preta**.

(P4) Se um nó é **vermelho** então ambos os seus filhos são **pretos**.

(P5) Para cada nó p , todos os caminhos desde p até as folhas contêm o mesmo número de nós pretos.

Avaliando quebras das propriedades



- Sabemos que podemos quebrar apenas as propriedades (P2) e (P4).
- Precisaremos de uma estratégia para recolorir os nós e rebalancear a árvore.
- Porém, já sabemos inserir o nó. Vamos ver o pseudocódigo!

Inserindo um nó – Pseudocódigo

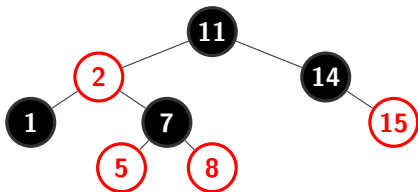
RB-INSERT(T, z)

```

1  y = T.NIL
2  x = T.root
3  while x  $\neq$  T.NIL
4      y = x
5      if z.key < x.key
6          x = x.left
7      else
8          x = x.right
9  z.p = y
10 if y == T.NIL
11     T.root = z
12 elseif z.key < y.key
13     y.left = z
14 else
15     y.right = z
16 z.left = T.NIL
17 z.right = T.NIL
18 z.color = RED
19 RB-INSERT-FIXUP(T,z)

```

Obs.: Esta função recebe um nó z como argumento e insere z na árvore T . O nó z foi criado fora desta função e já contém a chave a ser inserida na árvore.



Resolvendo a quebra na Propriedade 2

Propriedade 2: A raiz é **preta**.

Raiz



4

Resolvendo a quebra na Propriedade 2

Propriedade 2: A raiz é **preta**.



- Quando a raiz for vermelha, basta pintá-la de preto.



- Isto não quebra nenhuma outra propriedade. **Por quê?**

Resolvendo a quebra na Propriedade 2

Propriedade 2: A raiz é **preta**.

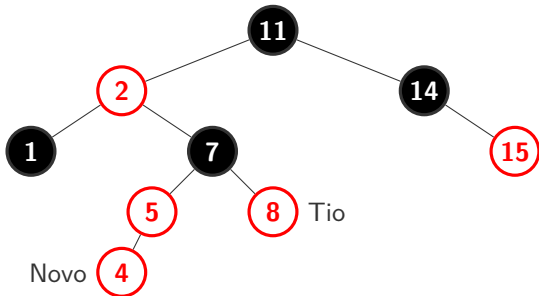


- Quando a raiz for vermelha, basta pintá-la de preto.



- Isto não quebra nenhuma outra propriedade. **Por quê?**
- Agora, vamos tentar garantir a **Propriedade 4**

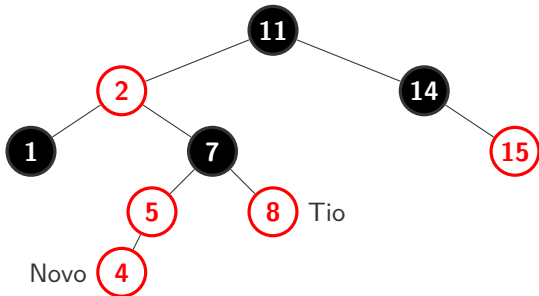
Resolvendo quebra da Propriedade 4



Existem 3 casos que precisamos tratar:

- **Caso 1:** O tio do nó Novo é **vermelho**.

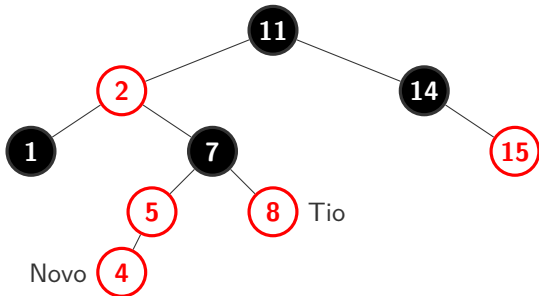
Resolvendo quebra da Propriedade 4



Existem 3 casos que precisamos tratar:

- **Caso 1:** O tio do nó Novo é **vermelho**.
- **Caso 2:** O tio do nó Novo é **preto** e Novo é filho da direita.

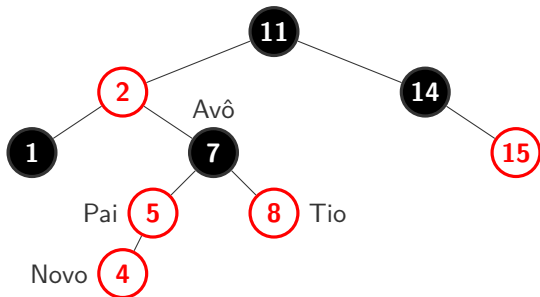
Resolvendo quebra da Propriedade 4



Existem 3 casos que precisamos tratar:

- **Caso 1:** O tio do nó Novo é **vermelho**.
- **Caso 2:** O tio do nó Novo é **preto** e Novo é filho da direita.
- **Caso 3:** O tio do nó Novo é **preto** e Novo é filho da esquerda.

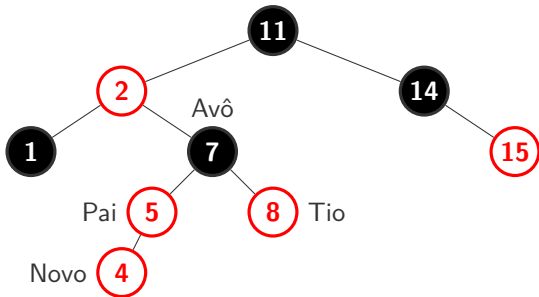
Inserção — Caso 1



Caso 1: O tio do nó Novo é **vermelho**.

- Se o tio é vermelho o avô obrigatoriamente é preto. **Por quê?**

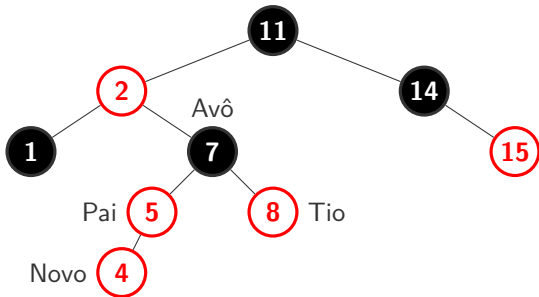
Inserção — Caso 1



Caso 1: O tio do nó Novo é **vermelho**.

- Se o tio é vermelho o avô obrigatoriamente é preto. **Por quê?**
- Troque a cor do pai e do tio para **preto**.

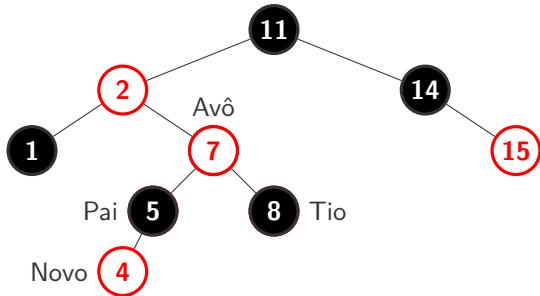
Inserção — Caso 1



Caso 1: O tio do nó Novo é **vermelho**.

- Se o tio é vermelho o avô obrigatoriamente é preto. **Por quê?**
- Troque a cor do pai e do tio para **preto**.
- Troque a cor do avô para **vermelho**.

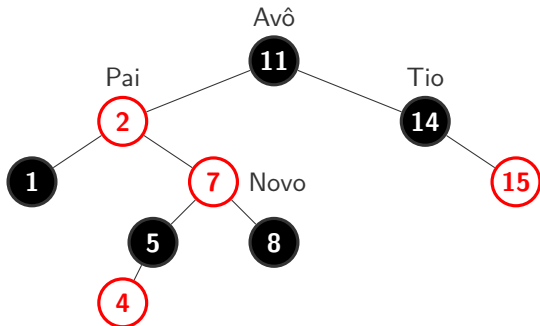
Inserção — Caso 1



Caso 1: O tio do nó Novo é **vermelho**.

- Se o tio é vermelho o avô obrigatoriamente é preto. **Por quê?**
- Troque a cor do pai e do tio para **preto**.
- Troque a cor do avô para **vermelho**.
- Neste ponto, consertamos o problema do nó Novo, mas possivelmente estragamos o avô.

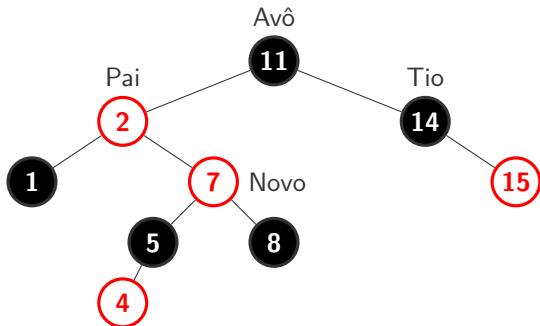
Inserção em árvores rubro-negras



Continuamos o conserto, agora tomando como referência o antigo avô, o nó com o valor 7.

- **Caso 1:** O tio de Novo é **vermelho**.
- **Caso 2:** O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da direita.
- **Caso 3:** O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da esquerda.

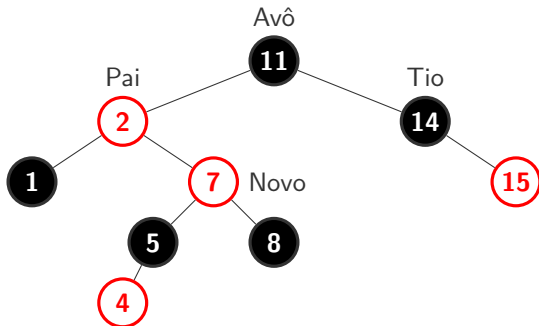
Inserção em árvores rubro-negras



Continuamos o conserto, agora tomando como referência o antigo avô, o nó com o valor 7.

- ~~Caso 1: O tio de Novo é vermelho.~~
- Caso 2: O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da direita.
- Caso 3: O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da esquerda.

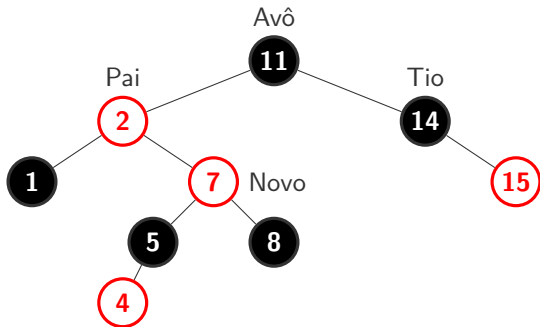
Inserção em árvores rubro-negras



Continuamos o conserto, agora tomando como referência o antigo avô, o nó com o valor 7.

- ~~Caso 1: O tio de Novo é vermelho.~~
- Caso 2: O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da direita.
- ~~Caso 3: O tio de Novo é preto e Novo é filho da esquerda.~~

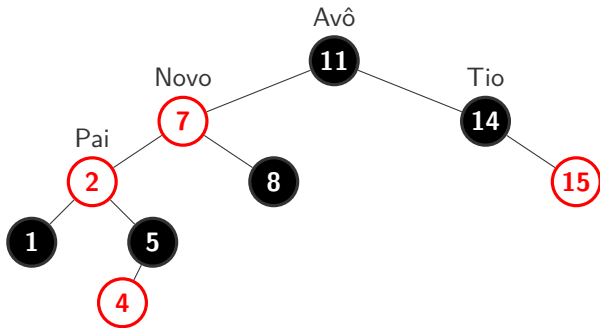
Inserção — Caso 2



Caso 2: O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da direita.

- Executa uma rotação à esquerda tendo como pivô o pai.

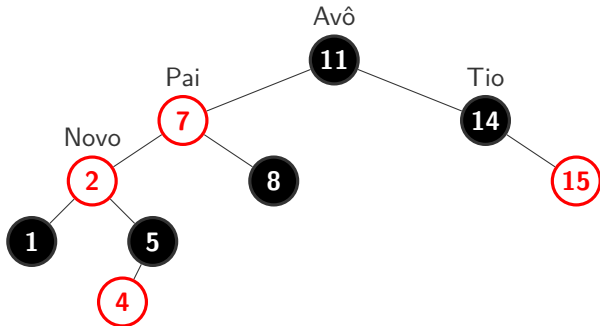
Inserção — Caso 2



Caso 2: O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da direita.

- Executa uma rotação à esquerda tendo como pivô o pai.
- Neste ponto, consertamos o problema no Novo, mas possivelmente estragamos o nó Pai.

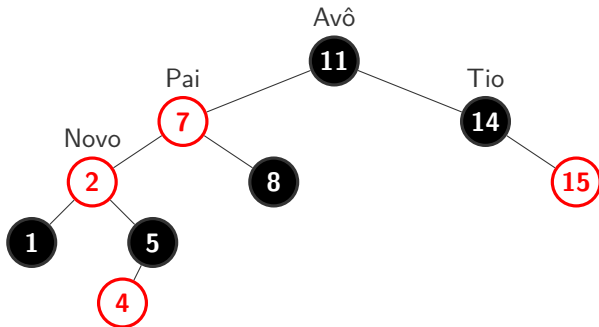
Inserções em árvores rubro-negras



Continuamos o conserto, agora tomando como referência o antigo pai, o nó com a chave 2 na figura acima.

- **Caso 1:** O tio de Novo é **vermelho**.
- **Caso 2:** O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da direita.
- **Caso 3:** O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da esquerda.

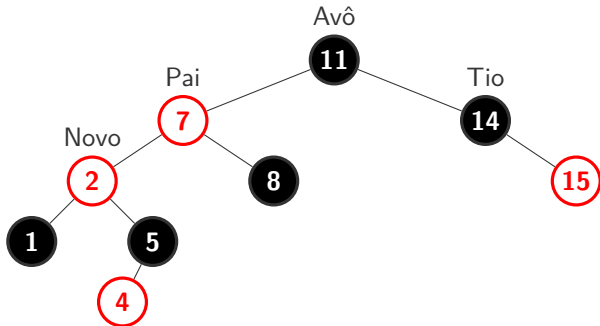
Inserções em árvores rubro-negras



Continuamos o conserto, agora tomando como referência o antigo pai, o nó com a chave 2 na figura acima.

- ~~Caso 1: O tio de Novo é vermelho.~~
- Caso 2: O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da direita.
- Caso 3: O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da esquerda.

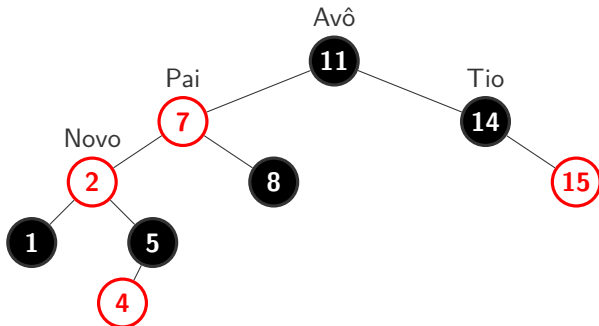
Inserções em árvores rubro-negras



Continuamos o conserto, agora tomando como referência o antigo pai, o nó com a chave 2 na figura acima.

- ~~Caso 1: O tio de Novo é vermelho.~~
- ~~Caso 2: O tio de Novo é preto e Novo é filho da direita.~~
- ~~Caso 3: O tio de Novo é preto e Novo é filho da esquerda.~~

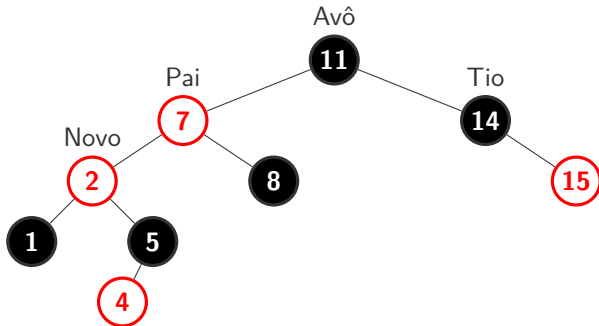
Inserção — Caso 3



Caso 3: O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da esquerda.

- Troca a cor do pai para **preto**.
- Troca a cor do avô para **vermelho**.
- Executa uma rotação à direita tendo como pivô o avô.
- Neste ponto a árvore voltou a ser uma árvore rubro-negra válida.

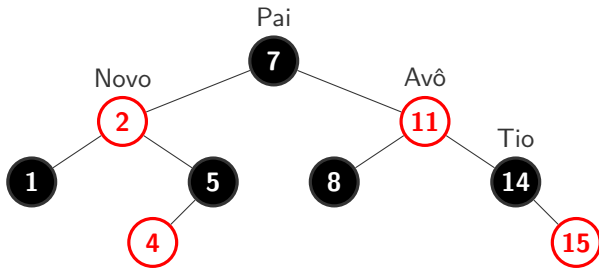
Inserção — Caso 3



Caso 3: O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da esquerda.

- Troca a cor do pai para **preto**.
- Troca a cor do avô para **vermelho**.
- Executa uma rotação à direita tendo como pivô o avô.
- Neste ponto a árvore voltou a ser uma árvore rubro-negra válida.

Inserção — Caso 3



Caso 3: O tio de Novo é **preto** e Novo é filho da esquerda.

- Troca a cor do pai para **preto**.
- Troca a cor do avô para **vermelho**.
- Executa uma rotação à direita tendo como pivô o avô.
- Neste ponto a árvore voltou a ser uma árvore rubro-negra válida.

Casos 2 e 3 — O tio do nó inserido é preto

- Se o tio é preto, então existem 4 configurações possíveis:

Casos 2 e 3 — O tio do nó inserido é preto

- Se o tio é preto, então existem 4 configurações possíveis:
 1. Configuração **Esq-Dir** (pai é filho esquerdo do avô e Novo é filho direito de pai) — **Caso 2(a)**

Casos 2 e 3 — O tio do nó inserido é preto

- Se o tio é preto, então existem 4 configurações possíveis:
 1. Configuração **Esq-Dir** (pai é filho esquerdo do avô e Novo é filho direito de pai) — **Caso 2(a)**
 2. Configuração **Esq-Esq** (pai é filho esquerdo do avô e Novo é filho esquerdo de pai) — **Caso 3(a)**

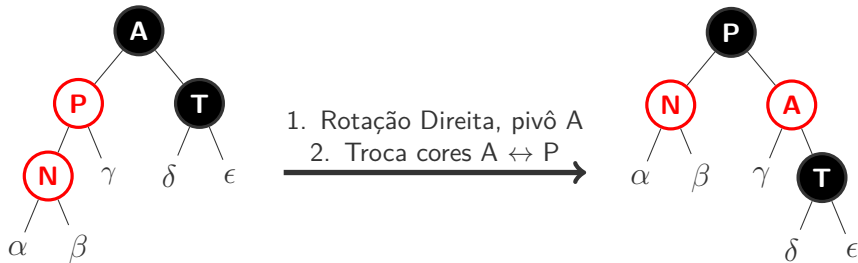
Casos 2 e 3 — O tio do nó inserido é preto

- Se o tio é preto, então existem 4 configurações possíveis:
 1. Configuração **Esq-Dir** (pai é filho esquerdo do avô e Novo é filho direito de pai) — **Caso 2(a)**
 2. Configuração **Esq-Esq** (pai é filho esquerdo do avô e Novo é filho esquerdo de pai) — **Caso 3(a)**
 3. Configuração **Dir-Esq** (simétrico da 1) — **Caso 2(b)**

Casos 2 e 3 — O tio do nó inserido é preto

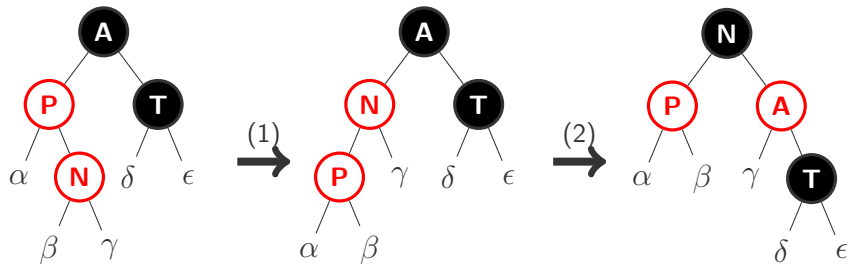
- Se o tio é preto, então existem 4 configurações possíveis:
 1. Configuração **Esq-Dir** (pai é filho esquerdo do avô e Novo é filho direito de pai) — **Caso 2(a)**
 2. Configuração **Esq-Esq** (pai é filho esquerdo do avô e Novo é filho esquerdo de pai) — **Caso 3(a)**
 3. Configuração **Dir-Esq** (simétrico da 1) — **Caso 2(b)**
 4. Configuração **Dir-Dir** (simétrico da 2) — **Caso 3(b)**

Configuração Esq-Esq (Caso 3a)



- A = Avô
- P = Pai
- T = Tio
- N = Novo
- $\alpha, \beta, \gamma, \delta, \epsilon$ são subárvores.

Configuração Esq-Dir (Caso 2a)

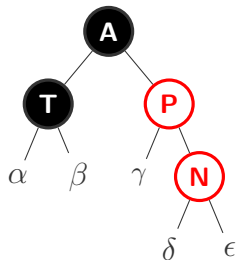


- A = Avô; P = Pai; T = Tio; N = Novo;
- $\alpha, \beta, \gamma, \delta, \epsilon$ são subárvores.

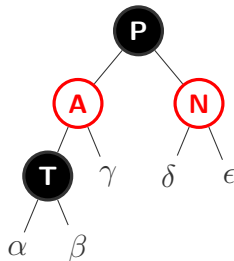
(1) Efetua rotação à esquerda em torno do pai.

(2) Aplica a configuração **Esq-Esq**.

Configuração Dir-Dir (Caso 3b)

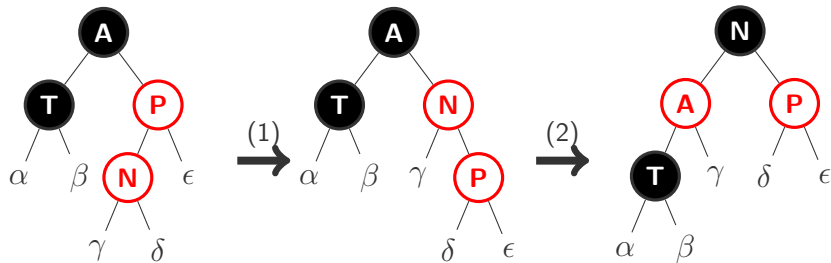


1. Rotação Esquerda em A
2. Troca cores $A \leftrightarrow P$



- A = Avô
- P = Pai
- T = Tio
- N = Novo
- $\alpha, \beta, \gamma, \delta, \epsilon$ são subárvores.

Configuração Dir-Esq (Caso 2b)



- A = Avô; P = Pai; T = Tio; N = Novo;
- $\alpha, \beta, \gamma, \delta, \epsilon$ são subárvores.

(1) Efetua rotação à direita em torno do pai.

(2) Aplica a configuração **Dir-Dir**.

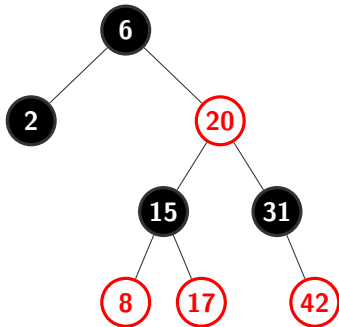
Código (incompleto) do conserto pós-inserção

RB-INSERT-FIXUP(T, z)

```
1  while z.p.color == RED
2      if z.p == z.p.p.left
3          y = z.p.p.right
4          if y.color == RED
5              z.p.color = BLACK    // case 1
6              y.color = BLACK      // case 1
7              z.p.p.color = RED    // case 1
8              z = z.p.p
9          else
10             if z == z.p.right
11                 z = z.p            // case 2a
12                 LEFT-ROTATE(T,z)  // case 2a
13                 z.p.color = BLACK // case 3a
14                 z.p.p.color = RED  // case 3a
15                 RIGHT-ROTATE(T,z.p.p) // case 3a
16             else
17                 /* Simétrico ao código acima */
18  T.root.color = BLACK
```


Exercício

Insira na árvore abaixo as seguintes chaves: 1, 5 e 19.



Remoção



Remoções em árvores rubro-negras

- Assim como no caso da inserção, nós utilizaremos rotações e recolorações para manter as propriedades da árvore rubro-negra.

Remoções em árvores rubro-negras

- Assim como no caso da inserção, nós utilizaremos rotações e recolorações para manter as propriedades da árvore rubro-negra.
 - Contudo, a remoção de nós de uma árvore rubro-negra exige um pouco mais de trabalho.

Remoções em árvores rubro-negras

- Assim como no caso da inserção, nós utilizaremos rotações e recolorações para manter as propriedades da árvore rubro-negra.
 - Contudo, a remoção de nós de uma árvore rubro-negra exige um pouco mais de trabalho.
- Durante a **inserção**, baseamos as nossas operações de correção na **cor do tio**.

Remoções em árvores rubro-negras

- Assim como no caso da inserção, nós utilizaremos rotações e recolorações para manter as propriedades da árvore rubro-negra.
 - Contudo, a remoção de nós de uma árvore rubro-negra exige um pouco mais de trabalho.
- Durante a **inserção**, baseamos as nossas operações de correção na **cor do tio**.
 - Já durante a **remoção** nós nos baseamos na **cor do irmão** do nó para decidir qual caso aplicar.

Remoções em árvores rubro-negras

- Assim como no caso da inserção, nós utilizaremos rotações e recolorações para manter as propriedades da árvore rubro-negra.
 - Contudo, a remoção de nós de uma árvore rubro-negra exige um pouco mais de trabalho.
- Durante a **inserção**, baseamos as nossas operações de correção na **cor do tio**.
 - Já durante a **remoção** nós nos baseamos na **cor do irmão** do nó para decidir qual caso aplicar.
- Durante a **inserção** o principal problema que enfrentamos era um duplo nó vermelho.

Remoções em árvores rubro-negras

- Assim como no caso da inserção, nós utilizaremos rotações e recolorações para manter as propriedades da árvore rubro-negra.
 - Contudo, a remoção de nós de uma árvore rubro-negra exige um pouco mais de trabalho.
- Durante a **inserção**, baseamos as nossas operações de correção na **cor do tio**.
 - Já durante a **remoção** nós nos baseamos na **cor do irmão** do nó para decidir qual caso aplicar.
- Durante a **inserção** o principal problema que enfrentamos era um duplo nó vermelho.
 - Durante a **remoção**, se retirarmos um nó preto, estamos estragando a **propriedade de altura negra** da árvore.

Revisão — Remoção em árvore binária de busca

- **Problema:** dada uma árvore binária de busca T e uma chave k , remover o nó com chave k (se existir) de T de modo que árvore binária resultante continue sendo uma árvore binária de busca.

Revisão — Remoção em árvore binária de busca

- **Problema:** dada uma árvore binária de busca T e uma chave k , remover o nó com chave k (se existir) de T de modo que árvore binária resultante continue sendo uma árvore binária de busca.
- Isto é mais difícil do que a inserção. Para resolver este problema tratamos a princípio a remoção de uma raiz e depois partimos para a resolução de um problema mais geral.

Revisão — Remoção em árvore binária de busca

Temos 3 casos:

- **Caso 1:** a raiz não tem filhos. A árvore torna-se vazia.

Revisão — Remoção em árvore binária de busca

Temos 3 casos:

- **Caso 1:** a raiz não tem filhos. A árvore torna-se vazia.
- **Caso 2:** a raiz tem um único filho. Seu filho torna-se a nova raiz.

Revisão — Remoção em árvore binária de busca

Temos 3 casos:

- **Caso 1:** a raiz não tem filhos. A árvore torna-se vazia.
- **Caso 2:** a raiz tem um único filho. Seu filho torna-se a nova raiz.
- **Caso 3:** a raiz tem dois filhos. Neste caso, tomamos o nó que sucede a raiz no percurso-em-ordem-simétrica como a nova raiz.

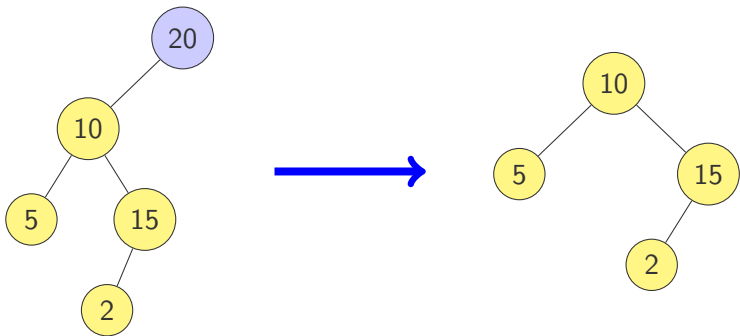
Revisão — Remoção em árvore binária de busca

- **Caso 1:** a raiz não tem filhos. A árvore torna-se vazia.



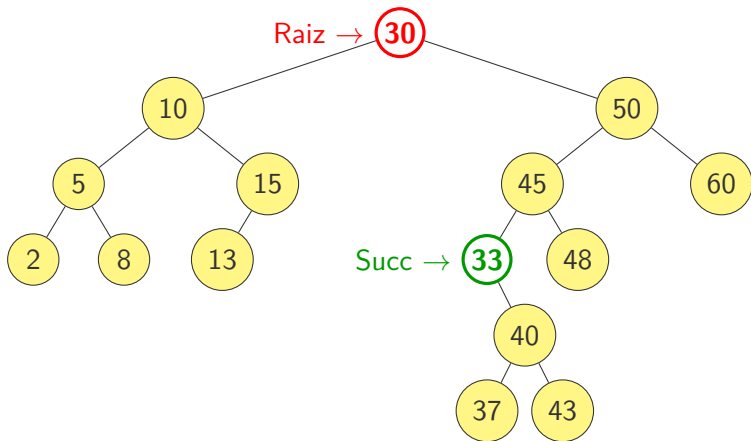
Revisão — Remoção em árvore binária de busca

- **Caso 2:** a raiz tem um único filho. Seu filho torna-se a nova raiz.



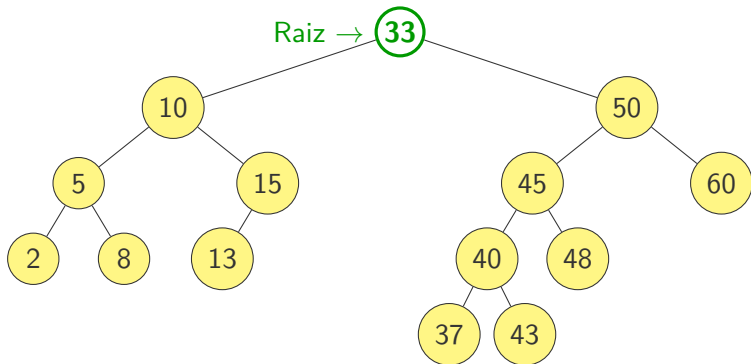
Revisão — Remoção em árvore binária de busca

- **Caso 3:** a raiz tem dois filhos. Neste caso, tomamos o nó que **sucede** a raiz no percurso inordem como a nova raiz.



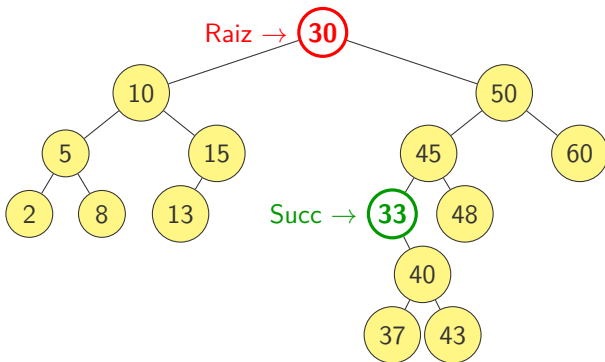
Revisão — Remoção em árvore binária de busca

- **Caso 3:** a raiz tem dois filhos. Neste caso, tomamos o nó que sucede a raiz no percurso inordem como a nova raiz.



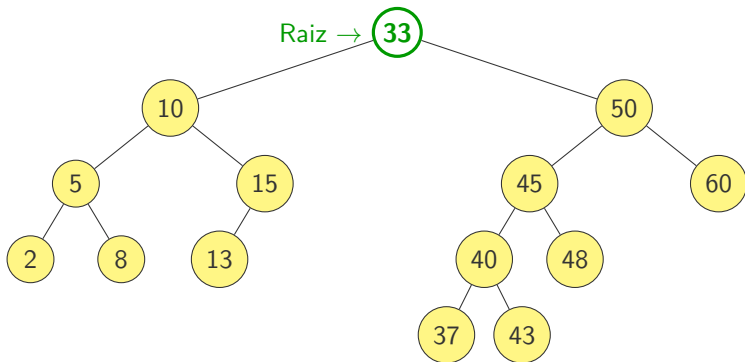
Revisão — Remoção em árvore binária de busca

- Outra maneira de interpretar o Caso 3 é a seguinte: copiamos a informação do nó sucessor para a raiz e removemos o nó copiado (ou seja, reduzimos ao Caso 1 ou Caso 2).



Revisão — Remoção em árvore binária de busca

- Outra maneira de interpretar o Caso 3 é a seguinte: copiamos a informação do nó sucessor para a raiz e removemos o nó copiado (ou seja, reduzimos ao Caso 1 ou Caso 2).



Remoção em árvores rubro-negras

- Passos:

Remoção em árvores rubro-negras

- Passos:
 - Encontre o nó v a ser removido

Remoção em árvores rubro-negras

- **Passos:**
 - **Encontre** o nó v a ser removido
 - **Remova** o nó v da árvore (use o algoritmo que acabamos de rever)

Remoção em árvores rubro-negras

- **Passos:**
 - **Encontre** o nó v a ser removido
 - **Remova** o nó v da árvore (use o algoritmo que acabamos de rever)
 - **Conserte** as propriedades da árvore rubro-negra.

Remoção em árvores rubro-negras

- **Passos:**
 - **Encontre** o nó v a ser removido
 - **Remova** o nó v da árvore (use o algoritmo que acabamos de rever)
 - **Conserte** as propriedades da árvore rubro-negra.
- Assim como as outras operações básicas em uma árvore rubro-negra com n nós, a remoção também tem complexidade de $O(\lg n)$.

Remoção em árvores rubro-negras — Problemas

Que problemas podemos criar quando copiamos o valor do sucessor para a posição do nó a ser removido e removemos o sucessor (original/copiado)?

- **Remoção de um nó vermelho:** Não causa problemas no balanceamento.

Remoção em árvores rubro-negras — Problemas

Que problemas podemos criar quando copiamos o valor do sucessor para a posição do nó a ser removido e removemos o sucessor (original/copiado)?

- **Remoção de um nó vermelho:** Não causa problemas no balanceamento.
 - Nenhuma altura negra mudou.

Remoção em árvores rubro-negras — Problemas

Que problemas podemos criar quando copiamos o valor do sucessor para a posição do nó a ser removido e removemos o sucessor (original/copiado)?

- **Remoção de um nó vermelho:** Não causa problemas no balanceamento.
 - Nenhuma altura negra mudou.
 - Nenhum nó vermelho se tornou vizinho de outro vermelho.

Remoção em árvores rubro-negras — Problemas

Que problemas podemos criar quando copiamos o valor do sucessor para a posição do nó a ser removido e removemos o sucessor (original/copiado)?

- **Remoção de um nó vermelho:** Não causa problemas no balanceamento.
 - Nenhuma altura negra mudou.
 - Nenhum nó vermelho se tornou vizinho de outro vermelho.
 - Como o nó é vermelho, ele não era raiz e portanto a raiz permanece preta.

Remoção em árvores rubro-negras — Problemas

Que problemas podemos criar quando copiamos o valor do sucessor para a posição do nó a ser removido e removemos o sucessor (original/copiado)?

- **Remoção de um nó vermelho:** Não causa problemas no balanceamento.
 - Nenhuma altura negra mudou.
 - Nenhum nó vermelho se tornou vizinho de outro vermelho.
 - Como o nó é vermelho, ele não era raiz e portanto a raiz permanece preta.
- **Remoção de um nó preto:** Mais de uma propriedade da árvore rubro-negra será quebrada. Quais?

Remoção em árvores rubro-negras — Problemas

Se o nó **y** a ser removido for **preto**:

- (P1) Um nó é **vermelho** ou é **preto**.
- (P2) A raiz é preta.
- (P3) Toda folha (NULL) é preta.
- (P4) Se um nó é vermelho então ambos os seus filhos são pretos.
- (P5) Para cada nó p , todos os caminhos desde p até as folhas contêm o mesmo número de nós pretos

Remoção em árvores rubro-negras — Problemas

Se o nó **y** a ser removido for **preto**:

- Se **y** era raiz e um filho vermelho de **y** se torna raiz quebramos a **Propriedade 2**.

- (P1) Um nó é **vermelho** ou é **preto**.
- (P2) A raiz é preta.
- (P3) Toda folha (NULL) é preta.
- (P4) Se um nó é vermelho então ambos os seus filhos são pretos.
- (P5) Para cada nó p , todos os caminhos desde p até as folhas contêm o mesmo número de nós pretos

Remoção em árvores rubro-negras — Problemas

Se o nó y a ser removido for **preto**:

- Se y era raiz e um filho vermelho de y se torna raiz quebramos a **Propriedade 2**.
- Se tanto $\text{suc}(y) \rightarrow \text{right}$ quanto $\text{suc}(y) \rightarrow \text{parent}$ eram vermelhos então, agora, violamos a **Propriedade 4**.

(P1) Um nó é **vermelho** ou é **preto**.

(P2) A raiz é preta.

(P3) Toda folha (NULL) é preta.

(P4) Se um nó é vermelho então ambos os seus filhos são pretos.

(P5) Para cada nó p , todos os caminhos desde p até as folhas contêm o mesmo número de nós pretos

Remoção em árvores rubro-negras — Problemas

Se o nó y a ser removido for **preto**:

- Se y era raiz e um filho vermelho de y se torna raiz quebramos a **Propriedade 2**.
- Se tanto $\text{suc}(y) \rightarrow \text{right}$ quanto $\text{suc}(y) \rightarrow \text{parent}$ eram vermelhos então, agora, violamos a **Propriedade 4**.
- A remoção de $\text{suc}(y)$ faz com que qualquer caminho que continha $\text{suc}(y)$ anteriormente tenha um nó preto a menos. Desse modo quebramos a **Propriedade 5**.

(P1) Um nó é **vermelho** ou é **preto**.

(P2) A raiz é preta.

(P3) Toda folha (NULL) é preta.

(P4) Se um nó é vermelho então ambos os seus filhos são pretos.

(P5) Para cada nó p , todos os caminhos desde p até as folhas contêm o mesmo número de nós pretos

Remoção — Primeiro passo do algoritmo

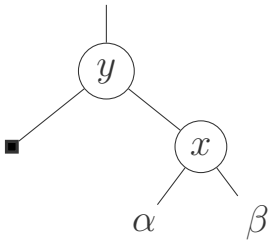
Passo 1: Execute a **remoção padrão** da Árvore Binária de Busca.

- Na remoção padrão, sempre excluimos um **nó que é folha ou que tem apenas um filho** (para um nó que tem dois filhos, copiamos a chave do seu sucessor nele e depois removemos o sucessor).

Remoção — Primeiro passo do algoritmo

Passo 1: Execute a **remoção padrão** da Árvore Binária de Busca.

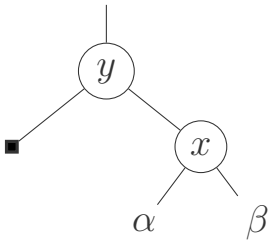
- Na remoção padrão, sempre excluimos um **nó que é folha ou que tem apenas um filho** (para um nó que tem dois filhos, copiamos a chave do seu sucessor nele e depois removemos o sucessor).
- Seja **y** o nó a ser excluído e seja **x** o filho que substitui **y**.



Remoção — Primeiro passo do algoritmo

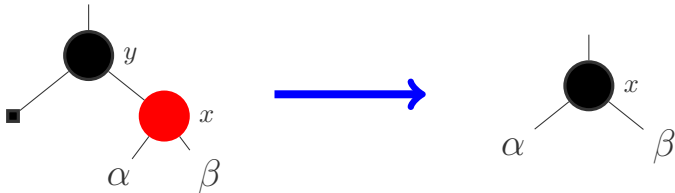
Passo 1: Execute a **remoção padrão** da Árvore Binária de Busca.

- Na remoção padrão, sempre excluimos um **nó que é folha ou que tem apenas um filho** (para um nó que tem dois filhos, copiamos a chave do seu sucessor nele e depois removemos o sucessor).
- Seja **y** o nó a ser excluído e seja **x** o filho que substitui **y**.
 - Note que **x** é **nil** quando **y** é uma folha e a cor de **nil** é **preta**.



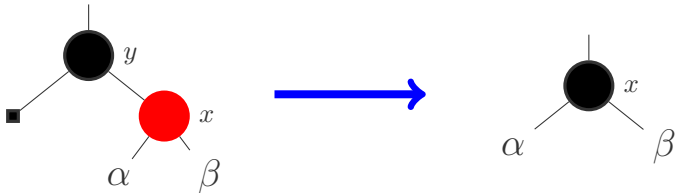
Análise das cores de y e x — Caso Fácil

- Se y ou x forem **vermelhos**, fazemos $x \rightarrow \text{color} = \text{BLACK}$ (não há alteração em nenhuma altura negra).



Análise das cores de y e x — Caso Fácil

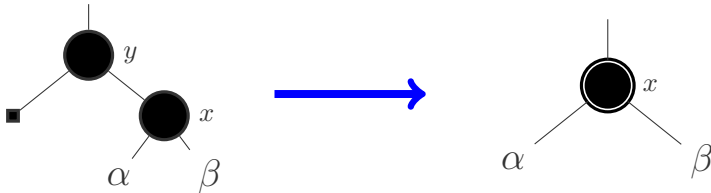
- Se y ou x forem **vermelhos**, fazemos $x \rightarrow \text{color} = \text{BLACK}$ (não há alteração em nenhuma altura negra).



- y e x não podem ser ambos **vermelhos**, pois pai e filho vermelhos não são permitidos na árvore rubro-negra.

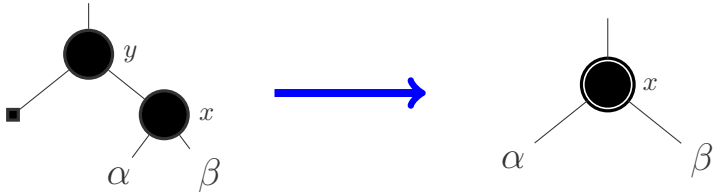
Análise das cores de y e x — Caso Ruim

- O verdadeiro problema na remoção ocorre quando ambos y e x são pretos.



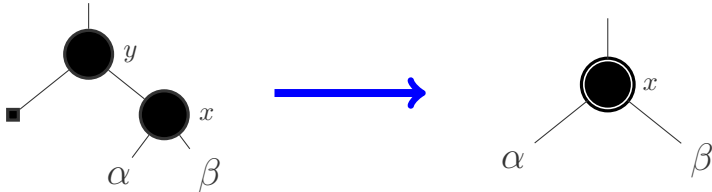
Análise das cores de y e x — Caso Ruim

- O verdadeiro problema na remoção ocorre quando ambos y e x são **pretos**.
- Neste caso, ao remover o nó y , as alturas negras de todos os seus ancestrais ficam “**corrompidas**”.



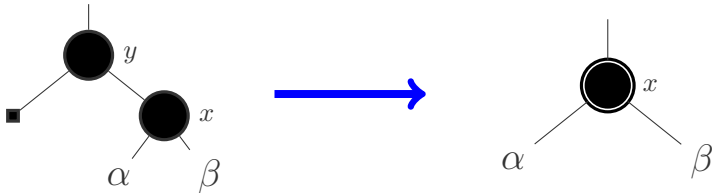
Análise das cores de y e x — Caso Ruim

- O verdadeiro problema na remoção ocorre quando ambos y e x são **pretos**.
- Neste caso, ao remover o nó y , as alturas negras de todos os seus ancestrais ficam “**corrompidas**”.
- A fim de consertar este caso problemático, usamos a noção de **preto duplo**.



Análise das cores de y e x — Caso Ruim

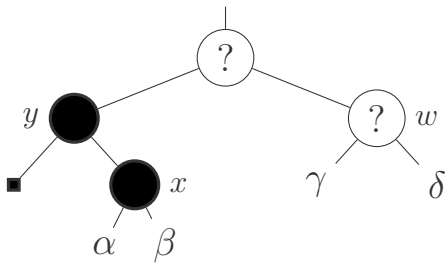
- O verdadeiro problema na remoção ocorre quando ambos y e x são **pretos**.
- Neste caso, ao remover o nó y , as alturas negras de todos os seus ancestrais ficam “**corrompidas**”.
- A fim de consertar este caso problemático, usamos a noção de **preto duplo**.
 - Quando um nó preto é excluído e substituído por um filho preto, o filho é marcado como **preto duplo**. A tarefa principal agora é converter esse **preto duplo** em **preto**.



Segundo passo: Eliminação do preto duplo

Usamos a seguinte nomenclatura para os nós envolvidos no processo de remoção:

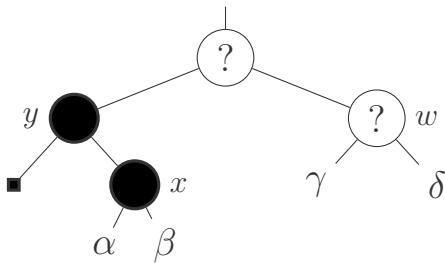
- z — O nó cuja chave será removida.



Segundo passo: Eliminação do preto duplo

Usamos a seguinte nomenclatura para os nós envolvidos no processo de remoção:

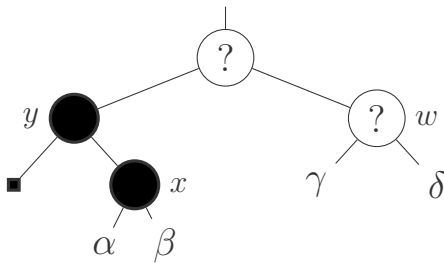
- z — O nó cuja chave será removida.
- y — O nó que será fisicamente removido. Onde $y = z$ se z possui 0 ou 1 filho. Caso contrário, $y = \text{sucessor}(z)$.



Segundo passo: Eliminação do preto duplo

Usamos a seguinte nomenclatura para os nós envolvidos no processo de remoção:

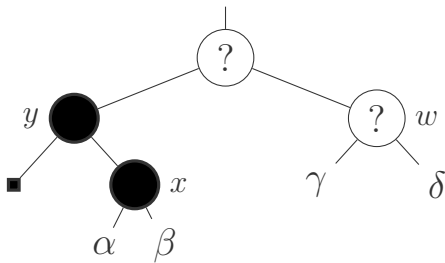
- **z** — O nó cuja chave será removida.
- **y** — O nó que será fisicamente removido. Onde $y = z$ se **z** possui 0 ou 1 filho. Caso contrário, $y = \text{sucessor}(z)$.
- **x** — O único filho de **y** antes de qualquer modificação, ou **NIL** caso **y** não tenha filhos.



Segundo passo: Eliminação do preto duplo

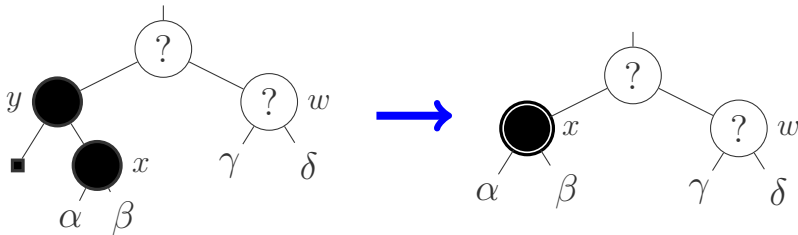
Usamos a seguinte nomenclatura para os nós envolvidos no processo de remoção:

- **z** — O nó cuja chave será removida.
- **y** — O nó que será fisicamente removido. Onde $y = z$ se **z** possui 0 ou 1 filho. Caso contrário, $y = \text{sucessor}(z)$.
- **x** — O único filho de **y** antes de qualquer modificação, ou **NIL** caso **y** não tenha filhos.
- **w** — O tio de **x** (irmão de **y**) antes da remoção de **y**.



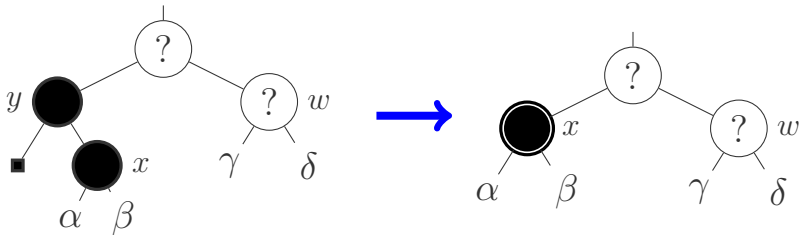
Segundo passo: Eliminação do preto duplo

- Durante o conserto da árvore, quando considerarmos o nó x vamos contá-lo como preto duas vezes (**duplo preto**)



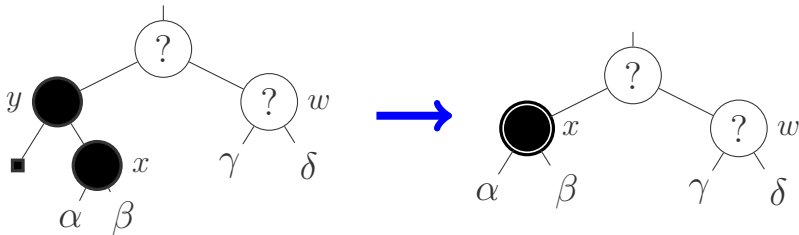
Segundo passo: Eliminação do preto duplo

- Durante o conserto da árvore, quando considerarmos o nó x vamos contá-lo como preto duas vezes (**duplo preto**)
- A ideia é que o x possa receber sempre a contagem de preto do pai para manter a **Propriedade 5**.



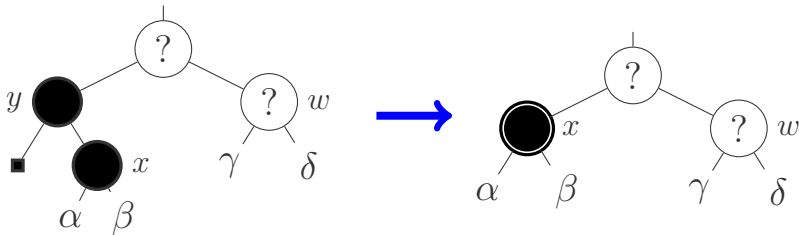
Segundo passo: Eliminação do preto duplo

- Durante o conserto da árvore, quando considerarmos o nó x vamos contá-lo como preto duas vezes (**duplo preto**)
- A ideia é que o x possa receber sempre a contagem de preto do pai para manter a **Propriedade 5**.
- x aponta para um **duplo preto**, o que nos diz que o nó w existe (**Por quê?**)



Segundo passo: Eliminação do preto duplo

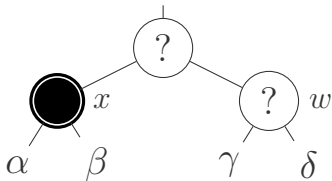
- Durante o conserto da árvore, quando considerarmos o nó x vamos contá-lo como preto duas vezes (**duplo preto**)
- A ideia é que o x possa receber sempre a contagem de preto do pai para manter a **Propriedade 5**.
- x aponta para um **duplo preto**, o que nos diz que o nó w existe (**Por quê?**)
- No caso em que x era inicialmente **vermelho** (ainda assim o contamos como preto no cálculo da altura negra), basta pintar x de **preto** para finalizar o conserto da árvore.



Eliminação do preto duplo — 4 Casos

Considere que o nó y foi removido. Agora, w é o irmão de x . Existem 4 casos a considerar:

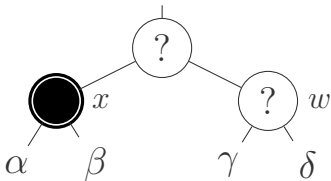
- Caso 1: w é vermelho.



Eliminação do preto duplo — 4 Casos

Considere que o nó y foi removido. Agora, w é o irmão de x . Existem 4 casos a considerar:

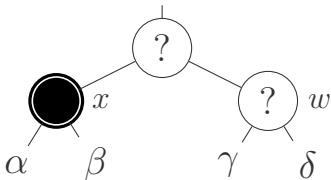
- Caso 1: w é **vermelho**.
- Caso 2: w é **preto** e seus dois filhos são **pretos**.



Eliminação do preto duplo — 4 Casos

Considere que o nó y foi removido. Agora, w é o irmão de x . Existem 4 casos a considerar:

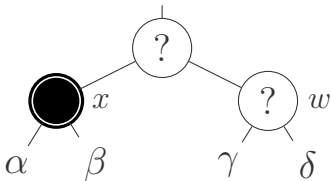
- Caso 1: w é **vermelho**.
- Caso 2: w é **preto** e seus dois filhos são **pretos**.
- Caso 3: w é **preto**, seu filho esquerdo é **vermelho** e seu filho direito é **preto**.



Eliminação do preto duplo — 4 Casos

Considere que o nó y foi removido. Agora, w é o irmão de x . Existem 4 casos a considerar:

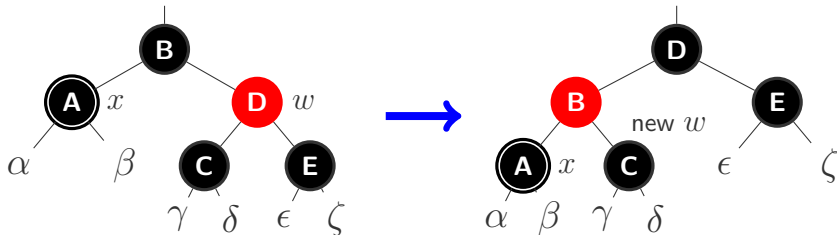
- Caso 1: w é **vermelho**.
- Caso 2: w é **preto** e seus dois filhos são **pretos**.
- Caso 3: w é **preto**, seu filho esquerdo é **vermelho** e seu filho direito é **preto**.
- Caso 4: w é **preto** e seu filho direito é **vermelho**.



Caso 1: o nó w é vermelho

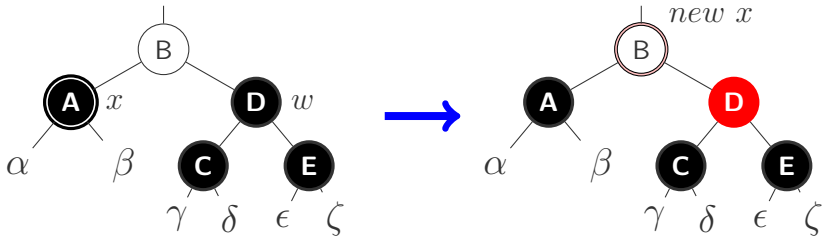
Como w é **vermelho**, ambos os filhos são **pretos**. Logo:

- Trocamos as cores de w e $x.parent$.
- Efetuamos uma rotação à esquerda tendo como pivô $x.parent$.
- Essas alterações não violam nenhuma propriedade da árvore rubro-negra.
- Mas transformam o Caso 1 no Caso 2, Caso 3 ou Caso 4.



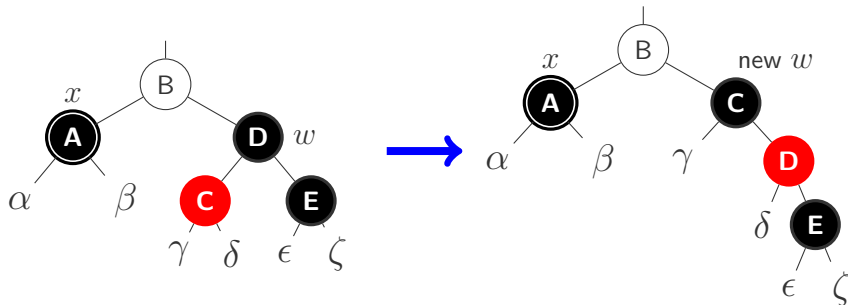
Caso 2: o nó w e seus dois filhos são pretos

- Retiramos um preto de x e um de w deixando x com apenas um **preto** e deixando w **vermelho**.
- Para compensar a remoção de um preto de x e de w , adicionamos um **preto extra** no $x.parent$ que era originalmente **preto** ou **vermelho**.
- Jogamos a bomba para cima, tratando o $x.parent$ como sendo o novo x .



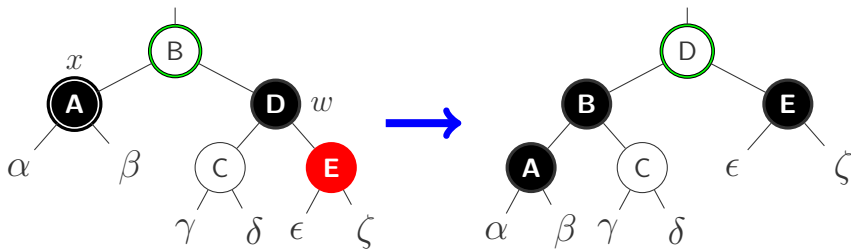
Caso 3: w e $w.\text{right}$ são pretos, $w.\text{left}$ é vermelho

- Trocamos as cores de w e de seu filho esquerdo.
- Rotaciona árvore à direita usando como pivô w .
- Essas operações não introduzem violações
- Neste ponto, o novo irmão w de x é um nó **preto** com um filho da direita **vermelho**. Estamos, portanto, no **Caso 4**.



Caso 4: w é preto e $w.\text{right}$ é vermelho

- w é pintado com a cor de $x.\text{parent}$
- Pinta $x.\text{parent}$ de **preto**
- Pinta o filho direito de w de **preto**
- Rotaciona árvore à esquerda usando como pivô $x.\text{parent}$



- Após a execução desse caso, nenhuma regulagem adicional será necessária.

Pseudocódigo da Remoção



Função-membro pública Remove

Esta função recebe como argumentos a árvore T e a chave k a ser removida.

```
REMOVE( $T, k$ )  
1:  $p = T.root$   
2: while  $p \neq T.NIL$  and  $p.key \neq k$  do  
3:   if  $k < p.key$  then  
4:      $p = p.left$   
5:   else  
6:      $p = p.right$   
7:   end if  
8: end while  
9: if  $p \neq T.NIL$  then  
10:   $RB>Delete(T, p)$   
11: end if
```

Função-membro privada RB-delete

RB-DELETE(T, z)

```
1: if  $z.left == T.NIL$  or  $z.right == T.NIL$  then
2:    $y = z$ 
3: else
4:    $y = \text{MINIMUM}(z.right)$  // pega o sucessor de z
5: end if
6: if  $y.left != T.NIL$  then  $x = y.left$ 
7: else  $x = y.right$ 
8:  $x.p = y.p$  // ajusta o pai do x
9: if  $y.p == T.NIL$  then
10:    $T.root = x$ 
11: else
12:   if  $y == y.p.left$  then  $y.p.left = x$ 
13:   else  $y.p.right = x$ 
14: end if
15: if  $y != z$  then
16:    $z.key = y.key$ 
17:    $z.value = y.value$ 
18: end if
19: if  $y.color == BLACK$  then
20:   RB-Delete-Fixup( $T, x$ )
21: end if
22: delete  $y$ 
```

Função-membro privada RB-Delete-FixUp

RB-DELETE-FIXUP(T, x)

```
1  while  $x \neq T.root$  and  $x.color == BLACK$ 
2      if  $x == x.p.left$ 
3           $w = x.p.right$ 
4          if  $w.color == RED$ 
5               $w.color = BLACK$  // case 1
6               $x.p.color = RED$  // case 1
7              LEFT-ROTATE( $T, x.p$ ) // case 1
8               $w = x.p.right$  // case 1
9          if  $w.left.color == BLACK$  and  $w.right.color == BLACK$ 
10              $w.color = RED$  // case 2
11              $x = x.p$  // case 2
12         else if  $w.right.color == BLACK$ 
13              $w.left.color = BLACK$  // case 3
14              $w.color = RED$  // case 3
15             RIGHT-ROTATE( $T, w$ ) // case 3
16              $w = x.p.right$  // case 3
17              $w.color = x.p.color$  // case 4
18              $x.p.color = BLACK$  // case 4
19              $w.right.color = BLACK$  // case 4
20             LEFT-ROTATE( $T, x.p$ ) // case 4
21              $x = T.root$  // case 4
22     else (same as then clause with “right” and “left” exchanged)
23      $x.color = BLACK$ 
```

AVL versus Rubro-Negra



AVL \times Rubro-negra

- Na teoria, possuem a mesma complexidade computacional

AVL × Rubro-negra

- Na teoria, possuem a mesma complexidade computacional
 - Inserção, remoção e busca: $O(\lg(n))$.

AVL × Rubro-negra

- Na teoria, possuem a mesma complexidade computacional
 - Inserção, remoção e busca: $O(\lg(n))$.
- Na prática, a árvore AVL é mais rápida na operação de busca, e mais lenta nas operações de inserção e remoção.

AVL × Rubro-negra

- Na teoria, possuem a mesma complexidade computacional
 - Inserção, remoção e busca: $O(\lg(n))$.
- Na prática, a árvore AVL é mais rápida na operação de busca, e mais lenta nas operações de inserção e remoção.
 - A árvore AVL é mais balanceada do que a árvore rubro-negra, o que acelera a operação de busca.

AVL × Rubro-negra

- Na teoria, possuem a mesma complexidade computacional
 - Inserção, remoção e busca: $O(\lg(n))$.
- Na prática, a árvore AVL é mais rápida na operação de busca, e mais lenta nas operações de inserção e remoção.
 - A árvore AVL é mais balanceada do que a árvore rubro-negra, o que acelera a operação de busca.
 - A árvore rubro-negra realiza menor quantidade de rotações ao inserir ou remover nós.

AVL × Rubro-negra

- AVL: balanceamento mais rígido.
 - No pior caso, uma operação de remoção pode exigir $O(\lg(n))$ rotações na árvore AVL, mas apenas 3 rotações na árvore rubro-negra.

AVL × Rubro-negra

- AVL: balanceamento mais rígido.
 - No pior caso, uma operação de remoção pode exigir $O(\lg(n))$ rotações na árvore AVL, mas apenas 3 rotações na árvore rubro-negra.
- Qual usar?
 - Operação de busca é a mais usada? Melhor usar uma árvore AVL.
 - Inserção ou remoção são mais usadas? Melhor usar uma árvore Rubro-negra.

AVL × Rubro-negra

- Árvores Rubro-Negras são de uso mais geral do que as árvores AVL.
- São utilizadas em diversas aplicações e bibliotecas de linguagens de programação.
- Exemplos:
 - **Java:** `java.util.TreeMap`, `java.util.TreeSet`
 - **C++ STL:** `map`, `multiset`
 - **Linux kernel:** `completely fair scheduler`, `linux/rbtree.h`

Exercícios



Exercícios

- É possível ter uma árvore rubro-negra em que todos os seus nós sejam pretos?
- Prove ou dê um contraexemplo: toda árvore rubro-negra é uma árvore AVL.
- Prove ou dê um contraexemplo: toda árvore AVL é rubro-negra.

FIM

