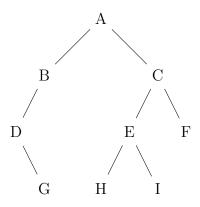
Lista de Exercícios 6 — Árvores Binárias de Busca

QXD0110 – Estrutura de Dados – Turma 03A - 2021.1Prof. Atílio Gomes 7 de Agosto de 2021

- 1. Escreva uma função que decida se uma dada árvore binária é ou não de busca.
- 2. Suponha que (X->esq->chave) < X->chave < (X->dir->chave) para cada nó X de uma árvore binária. Podemos dizer que toda chave na subárvore esquerda de X é menor que a chave de X? Podemos dizer que toda chave na subárvore direita de X é maior que a chave de X? Justifique sua resposta.
- 3. Escreva uma função que transforme um vetor ordenado em ordem crescente em uma árvore binária de busca balanceada.
- 4. Escreva uma função que transforme uma árvore de busca em um vetor crescente.
- 5. Suponha que os nós com chaves 50, 30, 70, 20, 40, 60, 80, 15, 25, 35, 45, 36 são inseridos, nesta ordem, numa árvore de busca inicialmente vazia. Desenhe a árvore que resulta. Em seguida, remova o nó que tem chave 30 de modo que a árvore continue sendo de busca.
- 6. Mostre que: se um nó em uma árvore binária de busca tem dois filhos, então seu sucessor não tem filho esquerdo e seu antecessor não tem filho direito.
- 7. Considere uma árvore binária de busca T (lembre que as chaves são todas distintas). Mostre que: se a subárvore direita de um nó x em T é vazia e x tem um sucessor y, então é o ancestral mais próximo de x cujo filho esquerdo é também um ancestral de x (tenha em mente que todo nó é um ancestral dele mesmo).
- 8. [Percurso em ordem simétrica] Escreva um algoritmo **iterativo** que percorre todos os nós de uma árvore binária de busca em ordem simétrica (inorder traversal) e imprime na tela as chaves dos nós na ordem em que eles são visitados por esta busca.
- 9. [PERCURSO EM PRÉ-ORDEM] Escreva um algoritmo **iterativo** que percorre todos os nós de uma árvore binária de busca em pré-ordem (preorder traversal) e imprime na tela as chaves dos nós na ordem em que eles são visitados por esta busca.

10. [PERCURSO EM LARGURA] Existem outras formas de percorrer uma árvore binária além do percurso em pré-ordem, in-ordem e pós-ordem. Por exemplo, o **percurso em nível (em largura)** é aquele em que os nós são dispostos em ordem não decrescente de seus níveis. Esse percurso é único quando se define a ordem em que os nós do mesmo nível são visitados, por exemplo, da esquerda para a direita. O percurso em nível, segundo esse critério, para a árvore da figura abaixo fornece a sequência ABCDEFGHI.



O percurso em nível difere, em essência, dos outros três percursos citados acima. Enquanto nesses últimos o percurso da árvore pode ser decomposto em percursos (contíguos) de suas subárvores, o mesmo não acontece com o percurso em nível. Por esse motivo, o percurso em nível é de caráter não-recursivo, isto é, um algoritmo para obter um percurso em nível não deve ser recursivo. De forma equivalente, o algoritmo não deve usar a pilha como estrutura de dados auxiliar.

- 11. Nós podemos ordenar um dado conjunto de *n* números do seguinte modo: primeiro construímos uma árvore binária de busca contendo estes números (usando a função bst_insert para inserir os números um por um). Depois, imprimimos os números usando o percurso em ordem simétrica (inordem). Quais são as complexidades de melhor caso e de pior caso para este algoritmo de ordenação?
- 12. A operação de remoção em uma árvore binária de busca é **comutativa** no sentido de que remover x e depois y resulta na mesma árvore que resultaria se primeiro removêssemos y e depois x? Prove sua resposta ou dê um contraexemplo.