

# Filas de Prioridade

Estrutura de Dados Avançada — QXD0015



UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CEARÁ  
CAMPUS QUIXADÁ

Prof. Atílio Gomes Luiz  
gomes.atilio@ufc.br

Universidade Federal do Ceará

1º semestre/2023



# Introdução

- Temos uma lista de tarefas a serem realizadas com uma certa prioridade.

# Introdução

- Temos uma lista de tarefas a serem realizadas com uma certa prioridade.
  - Deseja-se que as tarefas sejam realizadas em ordem **decrecente** de prioridades.

# Introdução

- Temos uma lista de tarefas a serem realizadas com uma certa prioridade.
  - Deseja-se que as tarefas sejam realizadas em ordem **decrecente** de prioridades.
  - As **prioridades das tarefas podem variar** ao longo do tempo.

- Temos uma lista de tarefas a serem realizadas com uma certa prioridade.
  - Deseja-se que as tarefas sejam realizadas em ordem **decrecente** de prioridades.
  - As **prioridades das tarefas podem variar** ao longo do tempo.
  - Novas tarefas podem ingressar na tabela a cada instante.

- Temos uma lista de tarefas a serem realizadas com uma certa prioridade.
  - Deseja-se que as tarefas sejam realizadas em ordem **decrecente** de prioridades.
  - As **prioridades das tarefas podem variar** ao longo do tempo.
  - Novas tarefas podem ingressar na tabela a cada instante.
- Para encontrar a ordem desejada de execução das tarefas, um algoritmo deve:

# Introdução

- Temos uma lista de tarefas a serem realizadas com uma certa prioridade.
  - Deseja-se que as tarefas sejam realizadas em ordem **decrecente** de prioridades.
  - As **prioridades das tarefas podem variar** ao longo do tempo.
  - Novas tarefas podem ingressar na tabela a cada instante.
- Para encontrar a ordem desejada de execução das tarefas, um algoritmo deve:
  - sucessivamente, escolher o dado de maior prioridade e retirá-lo da lista.

- Temos uma lista de tarefas a serem realizadas com uma certa prioridade.
  - Deseja-se que as tarefas sejam realizadas em ordem **decrecente** de prioridades.
  - As **prioridades das tarefas podem variar** ao longo do tempo.
  - Novas tarefas podem ingressar na tabela a cada instante.
- Para encontrar a ordem desejada de execução das tarefas, um algoritmo deve:
  - sucessivamente, escolher o dado de maior prioridade e retirá-lo da lista.
  - introduzir novos dados no momento adequado.



# Fila de Prioridades

Uma **fila de prioridades** é uma estrutura de dados na qual a cada um de seus elementos está associada uma **prioridade**.

# Fila de Prioridades

Uma **fila de prioridades** é uma estrutura de dados na qual a cada um de seus elementos está associada uma **prioridade**.

**Prioridade:** um valor numérico armazenado em algum dos campos de um elemento da estrutura de dados.

# Fila de Prioridades

Uma **fila de prioridades** é uma estrutura de dados na qual a cada um de seus elementos está associada uma **prioridade**.

**Prioridade:** um valor numérico armazenado em algum dos campos de um elemento da estrutura de dados.

As filas de prioridades possuem três operações básicas:

# Fila de Prioridades

Uma **fila de prioridades** é uma estrutura de dados na qual a cada um de seus elementos está associada uma **prioridade**.

**Prioridade:** um valor numérico armazenado em algum dos campos de um elemento da estrutura de dados.

As filas de prioridades possuem três operações básicas:

- **Selecionar** elemento com maior prioridade.

# Fila de Prioridades

Uma **fila de prioridades** é uma estrutura de dados na qual a cada um de seus elementos está associada uma **prioridade**.

**Prioridade**: um valor numérico armazenado em algum dos campos de um elemento da estrutura de dados.

As filas de prioridades possuem três operações básicas:

- **Selecionar** elemento com maior prioridade.
- **Inserir** um novo elemento.

# Fila de Prioridades

Uma **fila de prioridades** é uma estrutura de dados na qual a cada um de seus elementos está associada uma **prioridade**.

**Prioridade**: um valor numérico armazenado em algum dos campos de um elemento da estrutura de dados.

As filas de prioridades possuem três operações básicas:

- **Selecionar** elemento com maior prioridade.
- **Inserir** um novo elemento.
- **Remover** o elemento com maior prioridade.

# Fila de Prioridades

Uma **fila de prioridades** é uma estrutura de dados na qual a cada um de seus elementos está associada uma **prioridade**.

**Prioridade**: um valor numérico armazenado em algum dos campos de um elemento da estrutura de dados.

As filas de prioridades possuem três operações básicas:

- **Selecionar** elemento com maior prioridade.
- **Inserir** um novo elemento.
- **Remover** o elemento com maior prioridade.

Duas outras operações auxiliares podem existir:

# Fila de Prioridades

Uma **fila de prioridades** é uma estrutura de dados na qual a cada um de seus elementos está associada uma **prioridade**.

**Prioridade:** um valor numérico armazenado em algum dos campos de um elemento da estrutura de dados.

As filas de prioridades possuem três operações básicas:

- **Selecionar** elemento com maior prioridade.
- **Inserir** um novo elemento.
- **Remover** o elemento com maior prioridade.

Duas outras operações auxiliares podem existir:

- **Alterar** a prioridade de um elemento.



# Fila de Prioridades

Uma **fila de prioridades** é uma estrutura de dados na qual a cada um de seus elementos está associada uma **prioridade**.

**Prioridade:** um valor numérico armazenado em algum dos campos de um elemento da estrutura de dados.

As filas de prioridades possuem três operações básicas:

- **Selecionar** elemento com maior prioridade.
- **Inserir** um novo elemento.
- **Remover** o elemento com maior prioridade.

Duas outras operações auxiliares podem existir:

- **Alterar** a prioridade de um elemento.
- **Construir** a fila a partir de um dado grupo de elementos.

# Fila de Prioridades

Uma **fila de prioridades** é uma estrutura de dados na qual a cada um de seus elementos está associada uma **prioridade**.

**Prioridade:** um valor numérico armazenado em algum dos campos de um elemento da estrutura de dados.

As filas de prioridades possuem três operações básicas:

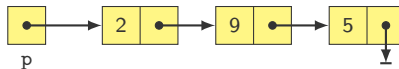
- **Selecionar** elemento com maior prioridade.
- **Inserir** um novo elemento.
- **Remover** o elemento com maior prioridade.

Duas outras operações auxiliares podem existir:

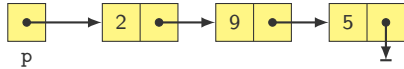
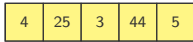
- **Alterar** a prioridade de um elemento.
- **Construir** a fila a partir de um dado grupo de elementos.

Como implementar esta estrutura de dados?

# Primeira ideia — Lista não ordenada

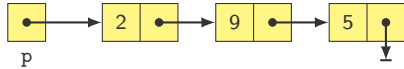
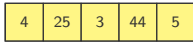


# Primeira ideia — Lista não ordenada



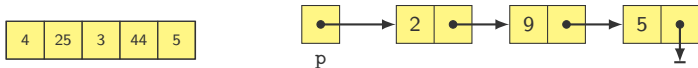
- **Inserção e construção:** o novo elemento pode ser colocado em qualquer posição conveniente dependendo do tipo de alocação utilizada: sequencial ou encadeada.

# Primeira ideia — Lista não ordenada



- **Inserção e construção:** o novo elemento pode ser colocado em qualquer posição conveniente dependendo do tipo de alocação utilizada: sequencial ou encadeada.
- **Remoção, alteração e seleção:** implica percorrer a lista em busca do elemento de maior prioridade.

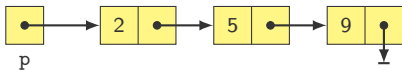
## Primeira ideia — Lista não ordenada



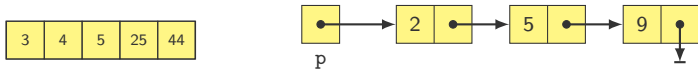
- **Inserção e construção:** o novo elemento pode ser colocado em qualquer posição conveniente dependendo do tipo de alocação utilizada: sequencial ou encadeada.
- **Remoção, alteração e seleção:** implica percorrer a lista em busca do elemento de maior prioridade.
- seleção:  $O(n)$
- inserção  $O(1)$
- remoção:  $O(n)$
- alteração:  $O(n)$
- construção:  $O(n)$

## Segunda ideia — Lista ordenada

|   |   |   |    |    |
|---|---|---|----|----|
| 3 | 4 | 5 | 25 | 44 |
|---|---|---|----|----|



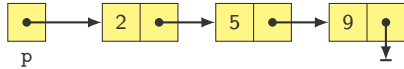
## Segunda ideia — Lista ordenada



- **Seleção e remoção:** imediatas. **Por quê?**

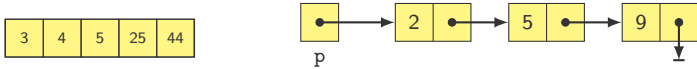


## Segunda ideia — Lista ordenada



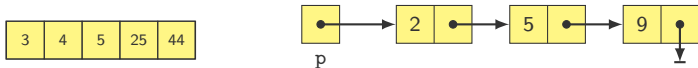
- **Seleção e remoção:** imediatas. **Por quê?**
- **Inserção e alteração:** percorrer a lista até encontrar posição correta do elemento. (pode ou não ocorrer deslocamento)

## Segunda ideia — Lista ordenada



- **Seleção e remoção:** imediatas. **Por quê?**
- **Inserção e alteração:** percorrer a lista até encontrar posição correta do elemento. (pode ou não ocorrer deslocamento)
- **Construção:** exige ordenação prévia da lista.

## Segunda ideia — Lista ordenada



- **Seleção e remoção:** imediatas. **Por quê?**
- **Inserção e alteração:** percorrer a lista até encontrar posição correta do elemento. (pode ou não ocorrer deslocamento)
- **Construção:** exige ordenação prévia da lista.
- seleção:  $O(1)$
- inserção  $O(n)$
- remoção:  $O(1)$
- alteração:  $O(\lg n)$  (**sequencial**) ou  $O(n)$  (**encadeada**)
- construção:  $O(n \lg n)$

## Terceira ideia — ABB balanceada

- **Seleção e remoção:** elemento mais a direita na árvore.
- **Inserção e alteração:** descer até uma folha até encontrar posição correta do elemento.
- **Construção:** consiste em  $n$  inserções.
- seleção:  $O(\lg n)$
- inserção  $O(\lg n)$
- remoção:  $O(\lg n)$
- alteração:  $O(\lg n)$
- construção:  $O(n \lg n)$

## Terceira ideia — ABB balanceada

- **Seleção e remoção:** elemento mais a direita na árvore.
- **Inserção e alteração:** descer até uma folha até encontrar posição correta do elemento.
- **Construção:** consiste em  $n$  inserções.
- seleção:  $O(\lg n)$
- inserção  $O(\lg n)$
- remoção:  $O(\lg n)$
- alteração:  $O(\lg n)$
- construção:  $O(n \lg n)$
- **Pontos fracos:** Seleção em  $O(\lg n)$ . Além disso, o uso de uma BST pode ser um exagero, pois suporta uma série de operações que não são necessárias neste problema. Em termos de espaço, exige mais ponteiros que uma lista encadeada.

# Heap Binário



# Estrutura de dados Heap Binário

- Existem dois tipos de heap: **heap máximo** e **heap mínimo**.
- Nesta aula analisamos o heap binário máximo.
- Chamaremos apenas de **heap**.

# Estrutura de dados Heap Binário

- Existem dois tipos de heap: **heap máximo** e **heap mínimo**.
- Nesta aula analisamos o heap binário máximo.
- Chamaremos apenas de **heap**.
- Os heaps têm uma **propriedade estrutural** e uma **propriedade de ordem**.
  - Uma operação em um heap pode destruir uma das propriedades e não deve terminar até que todas as propriedades do heap estejam satisfeitas.



## Definição de Heap — Propriedade de ordem

- Um **heap** é um vetor  $A[1 \dots n]$  que satisfaz a propriedade:

$$A[\lfloor i/2 \rfloor] \geq A[i], \text{ para } 2 \leq i \leq n.$$

|     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1   | 2   | 3   | 4   | 5   | 6   | 7   | 8   | 9   | 10  | 11  | 12  | 13  | 14  |
| 999 | 888 | 777 | 555 | 666 | 777 | 555 | 222 | 333 | 444 | 111 | 333 | 666 | 333 |

## Definição de Heap — Propriedade de ordem

- Um **heap** é um vetor  $A[1 \dots n]$  que satisfaz a propriedade:

$$A[\lfloor i/2 \rfloor] \geq A[i], \text{ para } 2 \leq i \leq n.$$

|     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1   | 2   | 3   | 4   | 5   | 6   | 7   | 8   | 9   | 10  | 11  | 12  | 13  | 14  |
| 999 | 888 | 777 | 555 | 666 | 777 | 555 | 222 | 333 | 444 | 111 | 333 | 666 | 333 |

- Adoto a mesma convenção dos livros:** supponho que os índices do vetor são  $1 \dots n$  e não  $0 \dots n - 1$ .

## Definição de Heap — Propriedade de ordem

- Um **heap** é um vetor  $A[1 \dots n]$  que satisfaz a propriedade:

$$A[\lfloor i/2 \rfloor] \geq A[i], \text{ para } 2 \leq i \leq n.$$

|     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1   | 2   | 3   | 4   | 5   | 6   | 7   | 8   | 9   | 10  | 11  | 12  | 13  | 14  |
| 999 | 888 | 777 | 555 | 666 | 777 | 555 | 222 | 333 | 444 | 111 | 333 | 666 | 333 |

- Adoto a mesma convenção dos livros:** supponho que os índices do vetor são  $1 \dots n$  e não  $0 \dots n - 1$ .
- Observação:** Segue imediatamente da definição que  $A[1]$  é um elemento máximo do heap.

## Definição de Heap — Propriedade de ordem

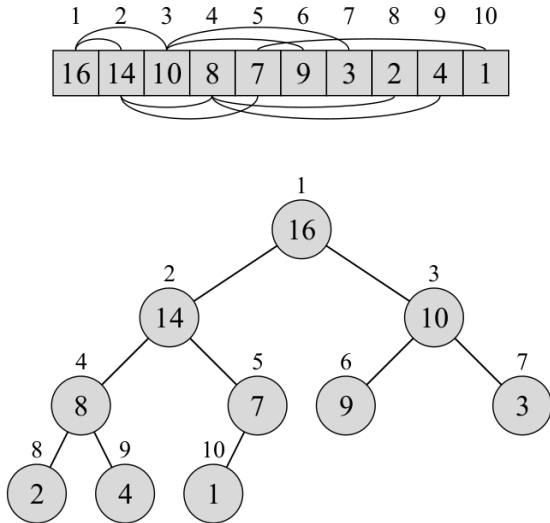
- Um **heap** é um vetor  $A[1 \dots n]$  que satisfaz a propriedade:

$$A[\lfloor i/2 \rfloor] \geq A[i], \text{ para } 2 \leq i \leq n.$$

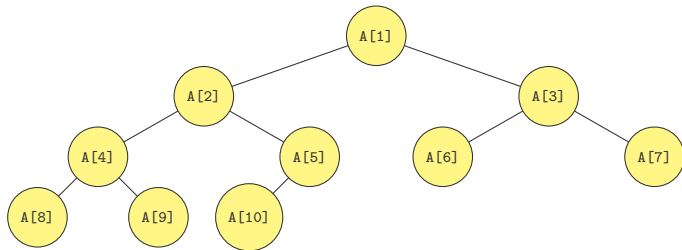
|     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1   | 2   | 3   | 4   | 5   | 6   | 7   | 8   | 9   | 10  | 11  | 12  | 13  | 14  |
| 999 | 888 | 777 | 555 | 666 | 777 | 555 | 222 | 333 | 444 | 111 | 333 | 666 | 333 |

- Adoto a mesma convenção dos livros:** supponho que os índices do vetor são  $1 \dots n$  e não  $0 \dots n - 1$ .
- Observação:** Segue imediatamente da definição que  $A[1]$  é um elemento máximo do heap.
- Assim como o Cormen et al. , supponho que o array **A** que representa o heap é um objeto que possui dois atributos:
  - A.length:** a capacidade total do array.
  - A.heapSize:** quantos elementos do array A são elementos do heap.  
Note que  $0 \leq A.heapSize \leq A.length$ .

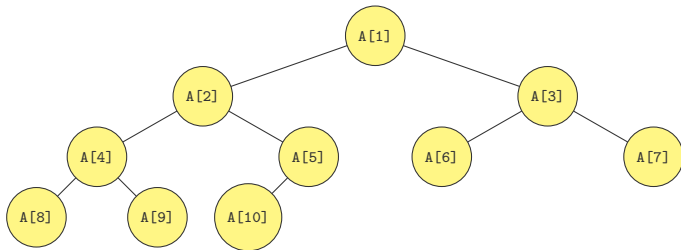
# Definição de Heap — Propriedade estrutural



# Ver heap como árvore binária completa

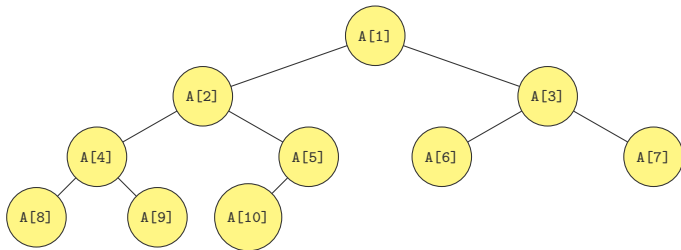


## Ver heap como árvore binária completa



- O nó **A[1]** é a raiz da árvore.

## Ver heap como árvore binária completa

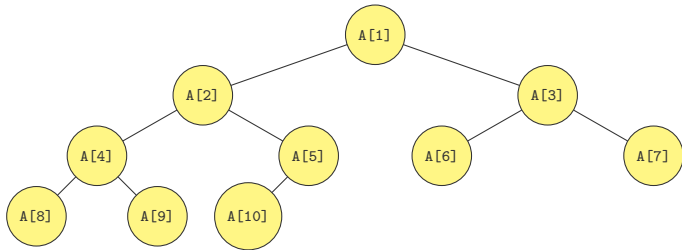


- O nó **A[1]** é a raiz da árvore.

Em relação a **A[i]**:



## Ver heap como árvore binária completa

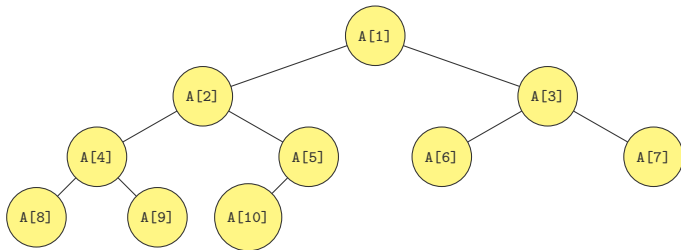


- O nó **A[1]** é a raiz da árvore.

Em relação a **A[i]**:

- o filho esquerdo é **A[2i]** e o filho direito é **A[2i+1]**

## Ver heap como árvore binária completa

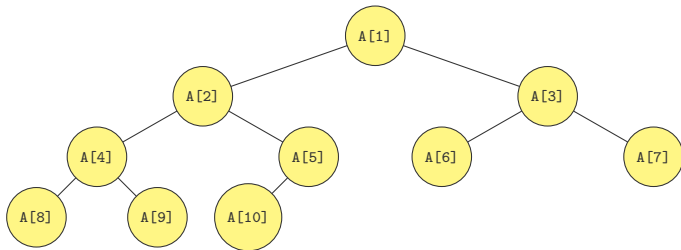


- O nó **A[1]** é a raiz da árvore.

Em relação a **A[i]**:

- o filho esquerdo é **A[2i]** e o filho direito é **A[2i+1]**
- o pai é **A[i/2]**

# Ver heap como árvore binária completa



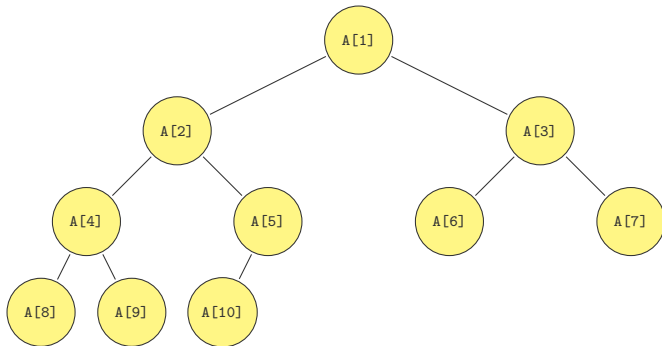
- O nó **A[1]** é a raiz da árvore.

Em relação a **A[i]**:

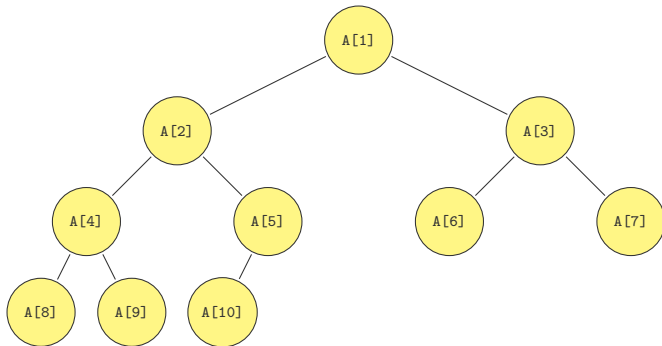
- o filho esquerdo é **A[2i]** e o filho direito é **A[2i+1]**
- o pai é **A[i/2]**

**Atenção:** A[1] não tem pai, o filho esquerdo de A[i] só existe se **2i ≤ A.length** e o filho direito de A[i] só existe se **2i+1 ≤ A.length**.

# Ver heap como árvore binária completa

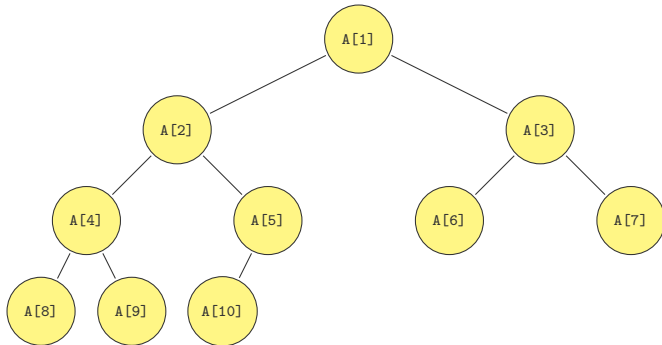


# Ver heap como árvore binária completa



Da propriedade de ordem do heap, segue que:

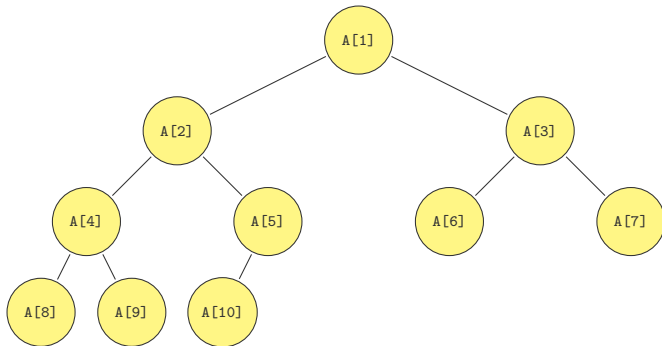
## Ver heap como árvore binária completa



Da propriedade de ordem do heap, segue que:

- Os filhos são menores ou iguais ao pai.

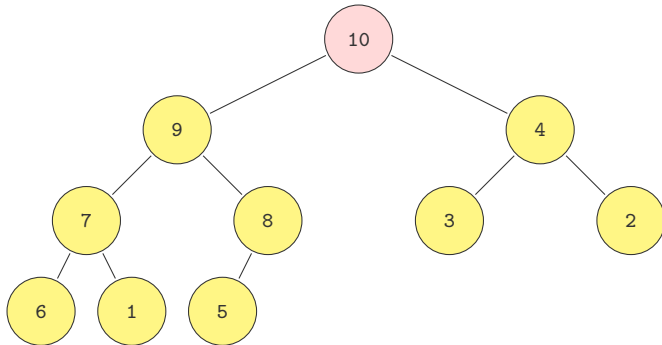
## Ver heap como árvore binária completa



Da propriedade de ordem do heap, segue que:

- Os filhos são menores ou iguais ao pai.
- Ou seja, a raiz é o máximo (o elemento  $A[1]$ ).

## Ver heap como árvore binária completa



Da propriedade de ordem do heap, segue que:

- Os filhos são menores ou iguais ao pai.
- Ou seja, a raiz é o máximo (o elemento  $A[1]$ ).



# Resumo

- Todo vetor pode ser visto como uma árvore binária completa.

- Todo vetor pode ser visto como uma árvore binária completa.
- O conjunto de índices de qualquer vetor  $A[1..n]$  pode ser encarado como uma árvore binária da seguinte maneira:

- Todo vetor pode ser visto como uma árvore binária completa.
- O conjunto de índices de qualquer vetor  $A[1..n]$  pode ser encarado como uma árvore binária da seguinte maneira:
  - o índice 1 é a **raiz da árvore**;

- Todo vetor pode ser visto como uma árvore binária completa.
- O conjunto de índices de qualquer vetor  $A[1..n]$  pode ser encarado como uma árvore binária da seguinte maneira:
  - o índice 1 é a **raiz da árvore**;
  - o **pai** de qualquer índice  $f$  é  $f/2$  (1 não tem pai);

- Todo vetor pode ser visto como uma árvore binária completa.
- O conjunto de índices de qualquer vetor  $A[1..n]$  pode ser encarado como uma árvore binária da seguinte maneira:
  - o índice 1 é a **raiz da árvore**;
  - o **pai** de qualquer índice  $f$  é  $f/2$  (1 não tem pai);
  - o **filho esquerdo** de  $f$  é  $2f$  (esse filho só existe se  $2f \leq n$ );

- Todo vetor pode ser visto como uma árvore binária completa.
- O conjunto de índices de qualquer vetor  $A[1..n]$  pode ser encarado como uma árvore binária da seguinte maneira:
  - o índice 1 é a **raiz da árvore**;
  - o **pai** de qualquer índice  $f$  é  $f/2$  (1 não tem pai);
  - o **filho esquerdo** de  $f$  é  $2f$  (esse filho só existe se  $2f \leq n$ );
  - o **filho direito** de  $f$  é  $2f + 1$  (ele só existe se  $2f + 1 \leq n$ ).

## Seleção do Máximo



## Pseudocódigo – Seleção do máximo

**maximum(A)**

```
1  if A.heapSize > 0
2      return A[1]
3  else
4      error “underflow error”
```

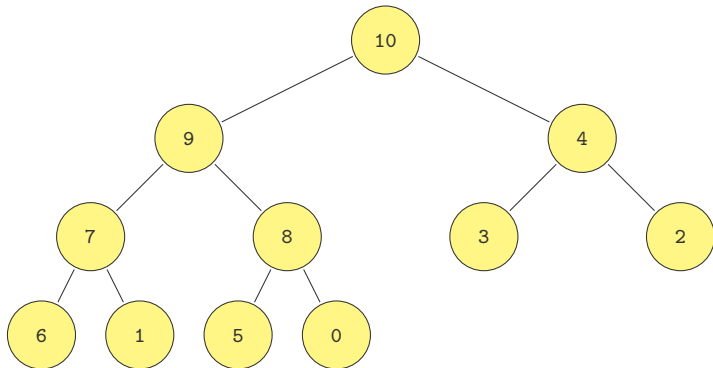
Complexidade:  $O(1)$



# Alteração de Prioridades

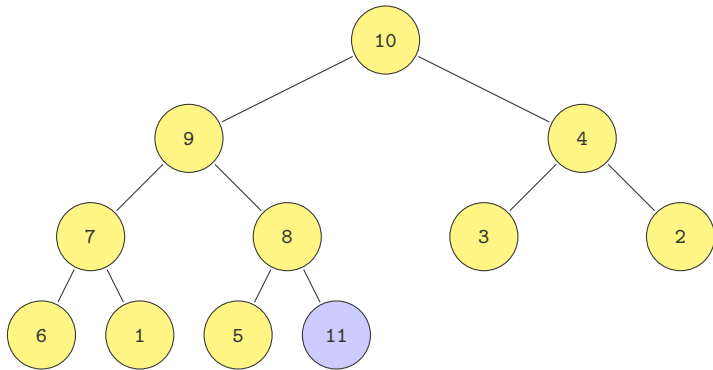


# Aumento da prioridade



- Aumentar a prioridade do elemento com prioridade 0 para 11.

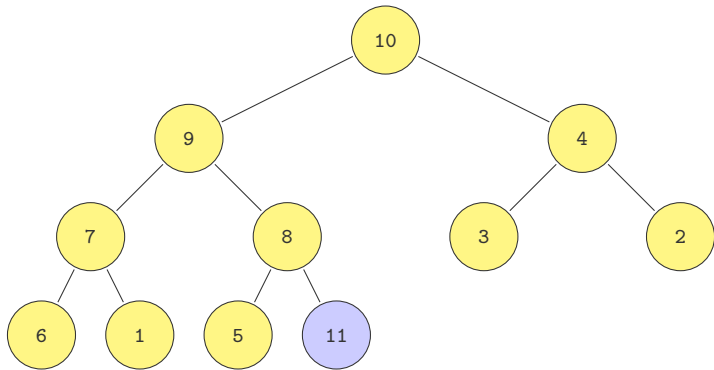
# Aumento da prioridade



Note que o vetor não é mais um heap. Por quê?

- É possível consertar? Como?

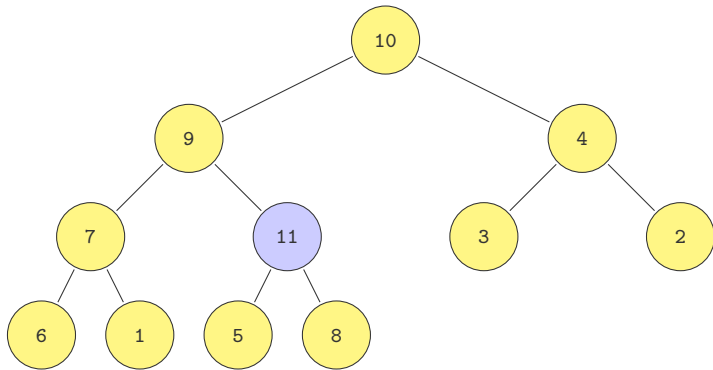
# Aumento da prioridade



Basta ir subindo no heap, trocando com o pai se necessário

- O irmão já é menor que o pai, não precisamos mexer nele

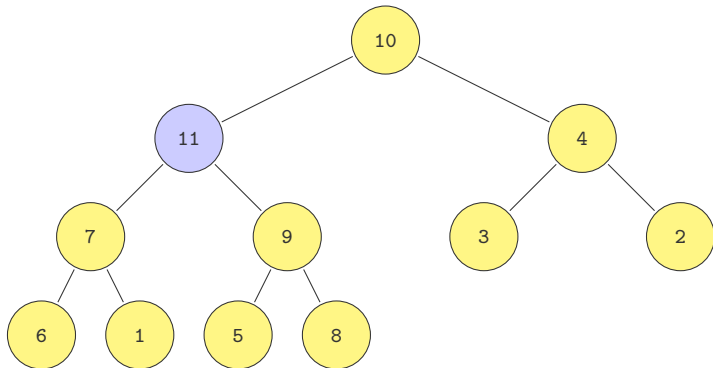
# Aumento da prioridade



Basta ir subindo no heap, trocando com o pai se necessário

- O irmão já é menor que o pai, não precisamos mexer nele

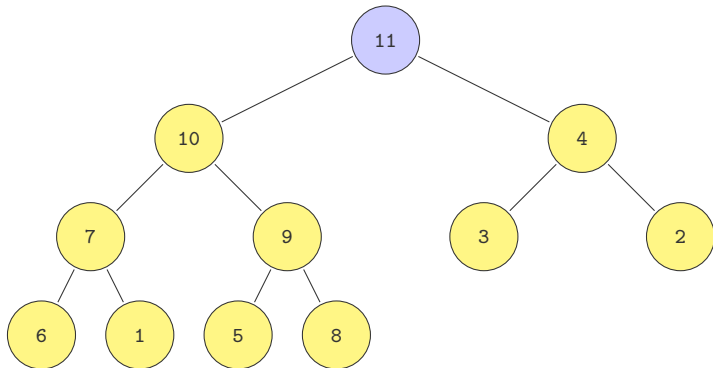
# Aumento da prioridade



Basta ir subindo no heap, trocando com o pai se necessário

- O irmão já é menor que o pai, não precisamos mexer nele

# Aumento da prioridade



Basta ir subindo no heap, trocando com o pai se necessário

- O irmão já é menor que o pai, não precisamos mexer nele

## Pseudocódigo – Aumento da prioridade

increaseKey(A, i, newKey)

```
1  if newKey < A[i] then
2      error "invalid key"
3  A[i] = newKey
4  moveUp(A,i)
```



# Pseudocódigo – Aumento da prioridade

**moveUp(A, i)**

```
1  p = i/2
2  while p >= 1 and A[i] > A[p]
3      aux = A[i]
4      A[i] = A[p]
5      A[p] = aux
6      i = p
7      p = p/2
```

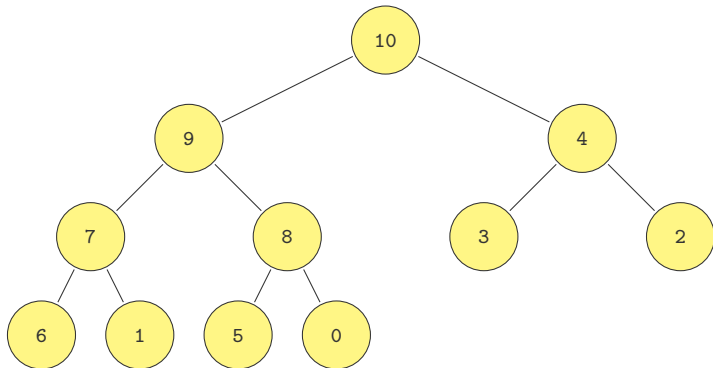
## Pseudocódigo – Aumento da prioridade

**moveUp(A, i)**

```
1  p = i/2
2  while p >= 1 and A[i] > A[p]
3      aux = A[i]
4      A[i] = A[p]
5      A[p] = aux
6      i = p
7      p = p/2
```

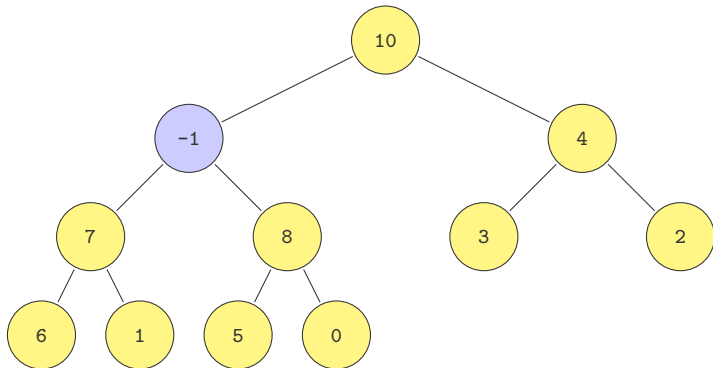
Qual a complexidade de pior caso deste algoritmo?

# Redução da prioridade



- Reduzir a prioridade do elemento com prioridade 9 para -1.

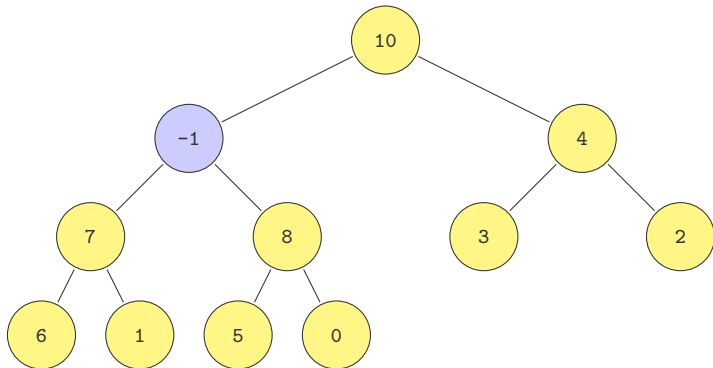
# Redução da prioridade



Note que o vetor não é mais um heap. Por quê?

- É possível consertar? Como?

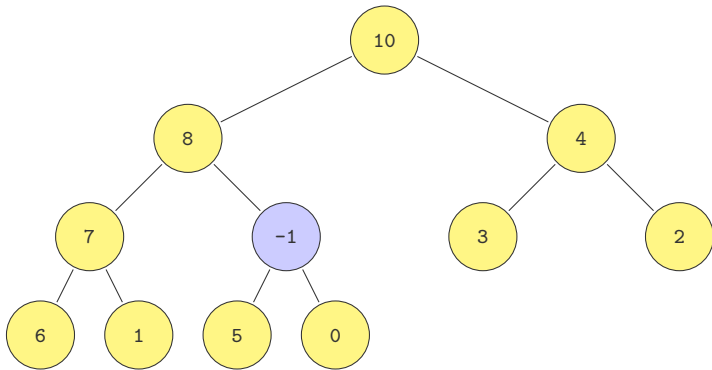
## Redução da prioridade



Basta ir descendo no heap, trocando com o pai com o maior filho se necessário

- O menor filho já é menor que o irmão, não precisamos mexer nele

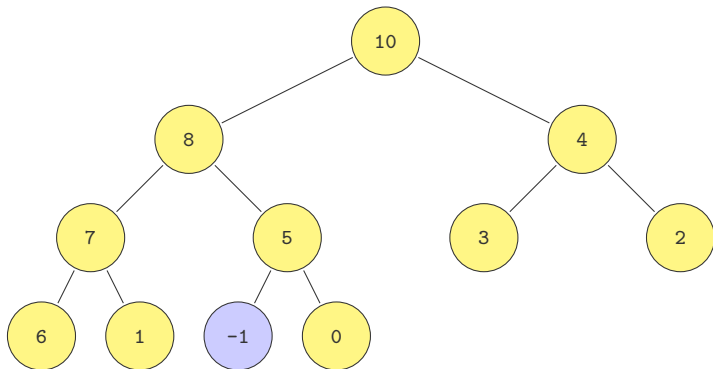
## Redução da prioridade



Basta ir descendo no heap, trocando com o pai com o maior filho se necessário

- O menor filho já é menor que o irmão, não precisamos mexer nele

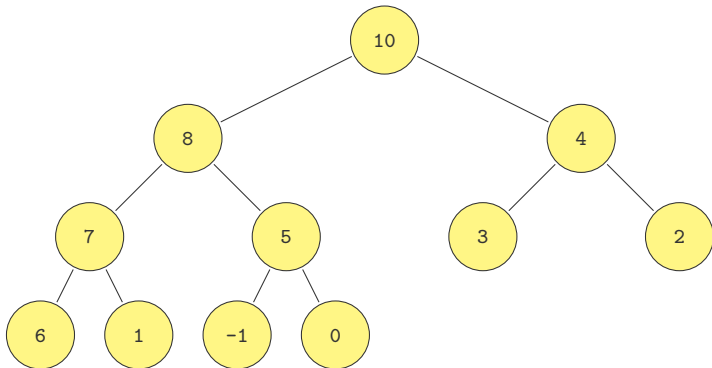
# Redução da prioridade



Basta ir descendo no heap, trocando com o pai com o maior filho se necessário

- O menor filho já é menor que o irmão, não precisamos mexer nele

## Redução da prioridade



Basta ir descendo no heap, trocando com o pai com o maior filho se necessário

- O menor filho já é menor que o irmão, não precisamos mexer nele



## Pseudocódigo – Redução da prioridade

decreaseKey(A, i, newKey)

```
1  if newKey > A[i] then
2      error "invalid key"
3  A[i] = newKey
4  moveDown(A,i)
```

## Pseudocódigo – Redução da prioridade

**moveDown(A, i)**

```
1  while  $2i \leq A.\text{heapSize}$ 
2      l = 2i
3      r = 2i+1
4      largest = i
5      if  $l \leq A.\text{heapSize}$  and  $A[l] > A[\text{largest}]$  then
6          largest = l
7      if  $r \leq A.\text{heapSize}$  and  $A[r] > A[\text{largest}]$  then
8          largest = r
9      if largest  $\neq$  i then
10         aux = A[i]
11         A[i] = A[largest]
12         A[largest] = aux
13         i = largest
14     else
15         break
```

## Pseudocódigo – Redução da prioridade

**moveDown(A, i)**

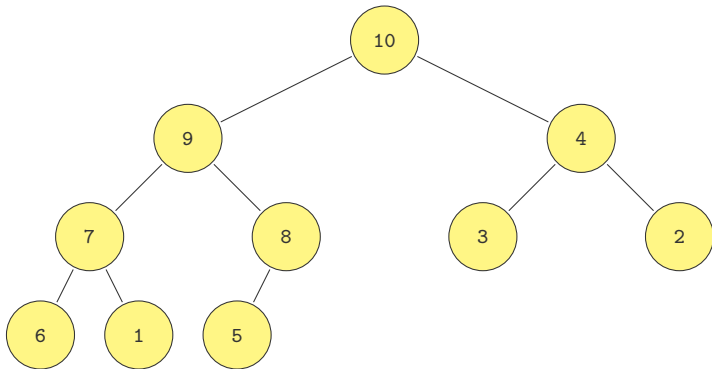
```
1  while  $2i \leq A.\text{heapSize}$ 
2      l = 2i
3      r = 2i+1
4      largest = i
5      if  $l \leq A.\text{heapSize}$  and  $A[l] > A[\text{largest}]$  then
6          largest = l
7      if  $r \leq A.\text{heapSize}$  and  $A[r] > A[\text{largest}]$  then
8          largest = r
9      if largest  $\neq$  i then
10         aux = A[i]
11         A[i] = A[largest]
12         A[largest] = aux
13         i = largest
14     else
15         break
```

Qual a complexidade de pior caso deste algoritmo?

# Inserção

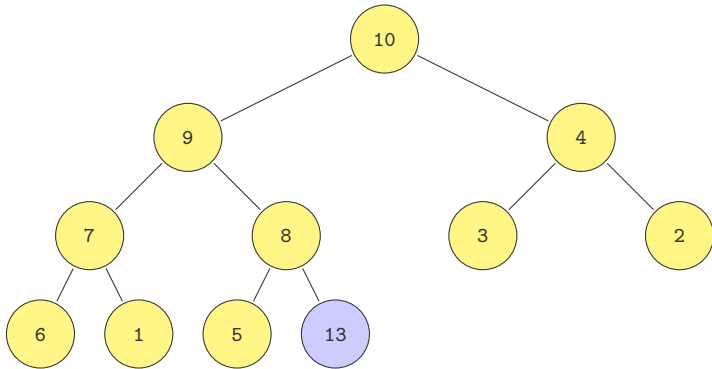


## Inserção de novo elemento



- Inserir um elemento com chave 13.

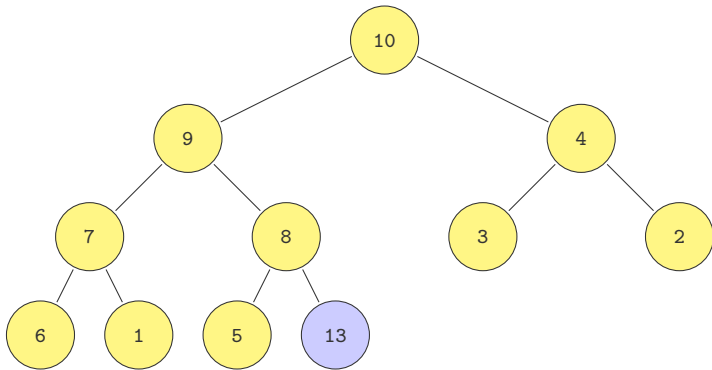
## Inserção de novo elemento



Note que o vetor não é mais um heap. Por quê?

- É possível consertar? Como?

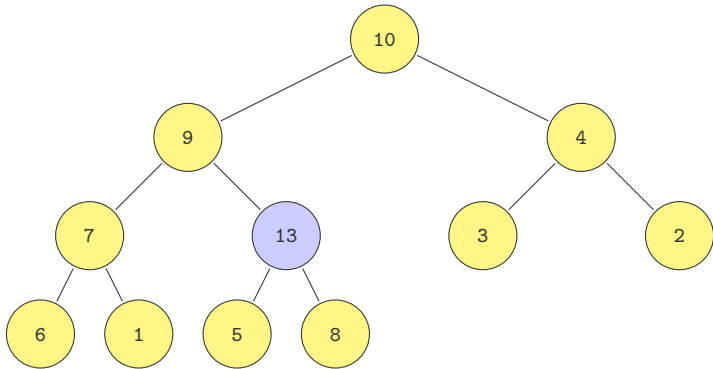
## Inserção de novo elemento



Basta ir subindo no heap, trocando com o pai se necessário

- O irmão já é menor que o pai, não precisamos mexer nele

## Inserção de novo elemento

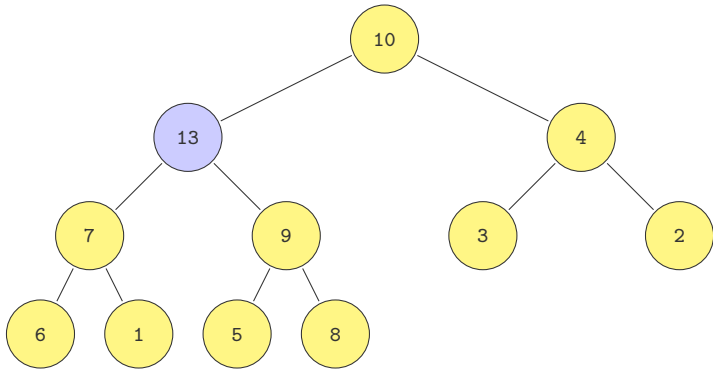


Basta ir subindo no heap, trocando com o pai se necessário

- O irmão já é menor que o pai, não precisamos mexer nele



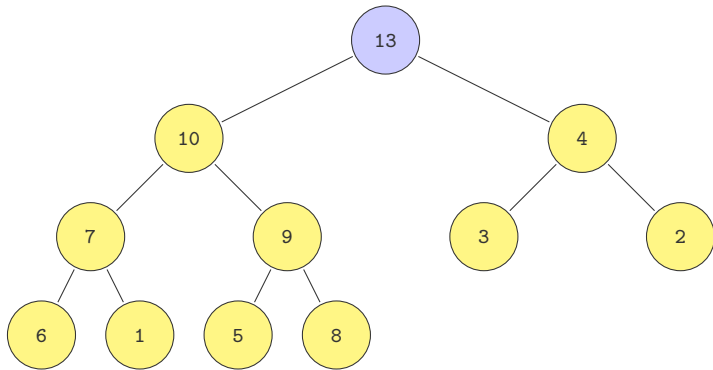
## Inserção de novo elemento



Basta ir subindo no heap, trocando com o pai se necessário

- O irmão já é menor que o pai, não precisamos mexer nele

## Inserção de novo elemento



Basta ir subindo no heap, trocando com o pai se necessário

- O irmão já é menor que o pai, não precisamos mexer nele

# Pseudocódigo – Inserção

**maxHeapInsert(A, newKey)**

```
1  if A.heapSize >= A.length then  
2      error "heap overflow"  
3  A.heapSize = A.heapSize + 1  
4  A[A.heapSize] = newKey  
5  MOVEUP(A, A.heapSize)
```

## Pseudocódigo – Inserção

**maxHeapInsert(A, newKey)**

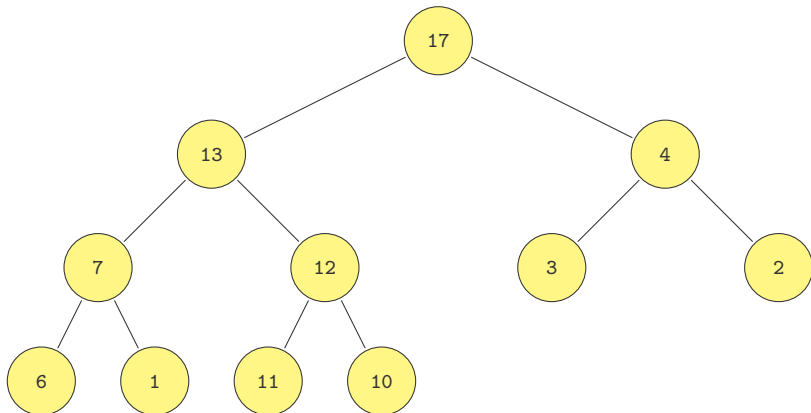
```
1  if A.heapSize >= A.length then  
2      error "heap overflow"  
3  A.heapSize = A.heapSize + 1  
4  A[A.heapSize] = newKey  
5  MOVEUP(A, A.heapSize)
```

Qual a complexidade de pior caso deste algoritmo?

# Remoção

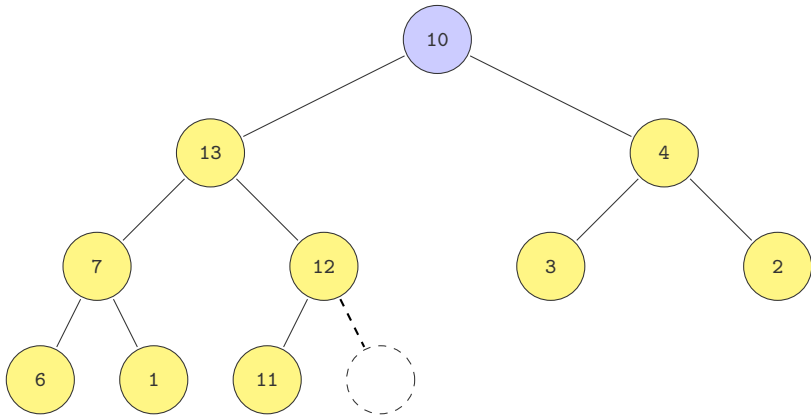


# Extrair o elemento de máxima prioridade



- Extrair o elemento de maior prioridade.
- O que fazer inicialmente?

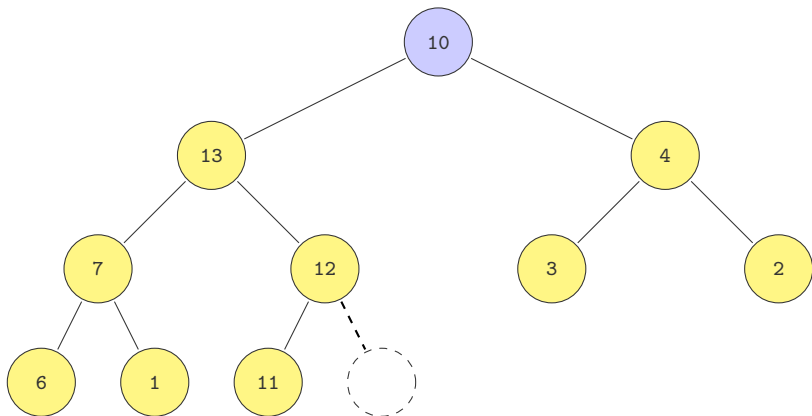
## Extrair o elemento de máxima prioridade



Note que o vetor não é mais um heap. Por quê?

- É possível consertar? Como?

# Extrair o elemento de máxima prioridade

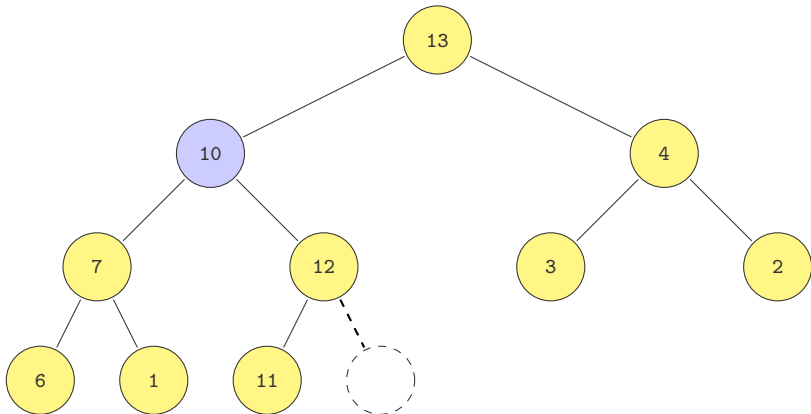


Basta descer no heap, trocando com o pai com o maior filho se necessário.

- O menor filho já é menor que o irmão, não precisamos mexer nele.



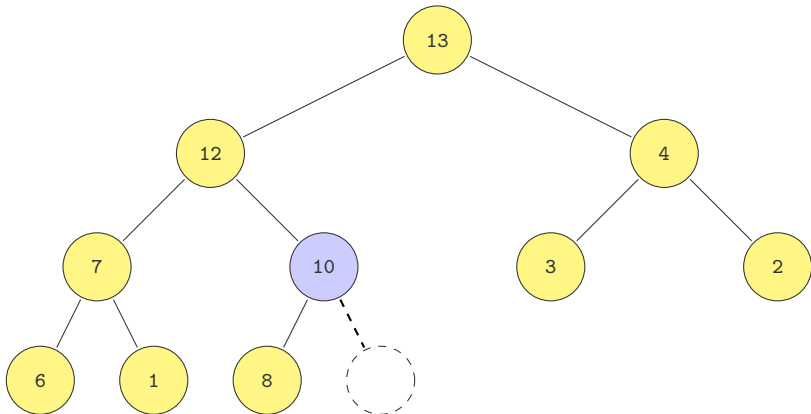
# Extrair o elemento de máxima prioridade



Basta descer no heap, trocando com o pai com o maior filho se necessário.

- O menor filho já é menor que o irmão, não precisamos mexer nele.

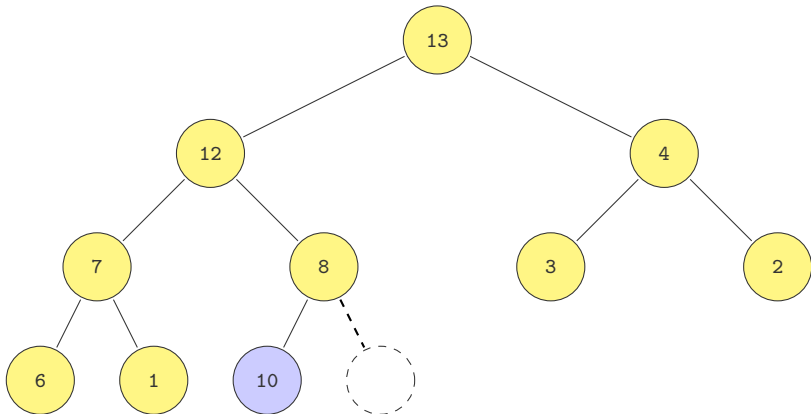
# Extrair o elemento de máxima prioridade



Basta descer no heap, trocando com o pai com o maior filho se necessário.

- O menor filho já é menor que o irmão, não precisamos mexer nele.

## Extrair o elemento de máxima prioridade



Basta descer no heap, trocando com o pai com o maior filho se necessário.

- O menor filho já é menor que o irmão, não precisamos mexer nele.

## Pseudocódigo – Extrair o máximo

**extractMaximum(A)**

```
1  if A.heapSize < 1 then  
2      error "heap underflow"  
3  dados = A[1]  
4  A[1] = A[A.heapSize]    ▷ copia elemento  
5  A.heapSize = A.heapSize - 1  
6  MOVE_DOWN(A, 1)  
7  return dados
```

## Pseudocódigo – Extrair o máximo

**extractMaximum(A)**

```
1  if A.heapSize < 1 then  
2      error "heap underflow"  
3  dados = A[1]  
4  A[1] = A[A.heapSize]    ▷ copia elemento  
5  A.heapSize = A.heapSize - 1  
6  MOVEDOWN(A, 1)  
7  return dados
```

Qual a complexidade de pior caso deste algoritmo?

# Comparações

## Diferentes Implementações de Fila de Prioridades

|            | lista não<br>ordenada | lista<br>ordenada | árvore<br>binária | heap       |
|------------|-----------------------|-------------------|-------------------|------------|
| seleção    | $O(n)$                | $O(1)$            | $O(\lg n)$        | $O(1)$     |
| inserção   | $O(1)$                | $O(n)$            | $O(\lg n)$        | $O(\lg n)$ |
| remoção    | $O(n)$                | $O(1)$            | $O(\lg n)$        | $O(\lg n)$ |
| alteração  | $O(n)$                | $O(n)$            | $O(\lg n)$        | $O(\lg n)$ |
| construção | $O(n)$                | $O(n \lg n)$      | $O(n \lg n)$      | $O(n)$     |

# Construção de um heap máximo



# Transformando um vetor em um heap

- Suponha que nos seja dado de início um vetor com  $n > 0$  elementos.
- Como transformar este vetor em um heap máximo?

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 4 | 8 | 2 | 7 | 6 | 3 | 5 | 1 | 9 | 10 |



## Transformando um vetor em um heap

- **Exercício 6.1-7 [Cormen]:** As folhas de um heap com  $n$  elementos são os elementos com índices  $\lfloor n/2 \rfloor + 1, \lfloor n/2 \rfloor + 2, \dots, n$ .

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 4 | 8 | 2 | 7 | 6 | 3 | 5 | 1 | 9 | 10 |

# Transformando um vetor em um heap

- Exercício 6.1-7 [Cormen]:** As folhas de um heap com  $n$  elementos são os elementos com índices  $\lfloor n/2 \rfloor + 1, \lfloor n/2 \rfloor + 2, \dots, n$ .

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 4 | 8 | 2 | 7 | 6 | 3 | 5 | 1 | 9 | 10 |

10

A[10]

## Transformando um vetor em um heap

- Exercício 6.1-7 [Cormen]:** As folhas de um heap com  $n$  elementos são os elementos com índices  $\lfloor n/2 \rfloor + 1, \lfloor n/2 \rfloor + 2, \dots, n$ .

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 4 | 8 | 2 | 7 | 6 | 3 | 5 | 1 | 9 | 10 |



A[9]



A[10]

# Transformando um vetor em um heap

- **Exercício 6.1-7 [Cormen]:** As folhas de um heap com  $n$  elementos são os elementos com índices  $\lfloor n/2 \rfloor + 1, \lfloor n/2 \rfloor + 2, \dots, n$ .

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 4 | 8 | 2 | 7 | 6 | 3 | 5 | 1 | 9 | 10 |

1

A[8]

9

A[9]

10

A[10]

# Transformando um vetor em um heap

- Exercício 6.1-7 [Cormen]:** As folhas de um heap com  $n$  elementos são os elementos com índices  $\lfloor n/2 \rfloor + 1, \lfloor n/2 \rfloor + 2, \dots, n$ .

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 4 | 8 | 2 | 7 | 6 | 3 | 5 | 1 | 9 | 10 |

1

A[8]

9

A[9]

10

A[10]

5

A[7]

# Transformando um vetor em um heap

- Exercício 6.1-7 [Cormen]:** As folhas de um heap com  $n$  elementos são os elementos com índices  $\lfloor n/2 \rfloor + 1, \lfloor n/2 \rfloor + 2, \dots, n$ .

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 4 | 8 | 2 | 7 | 6 | 3 | 5 | 1 | 9 | 10 |



A[8]



A[9]



A[10]



A[6]

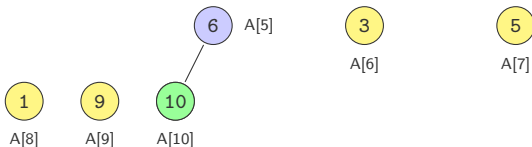


A[7]

# Transformando um vetor em um heap

- Exercício 6.1-7 [Cormen]:** As folhas de um heap com  $n$  elementos são os elementos com índices  $\lfloor n/2 \rfloor + 1, \lfloor n/2 \rfloor + 2, \dots, n$ .

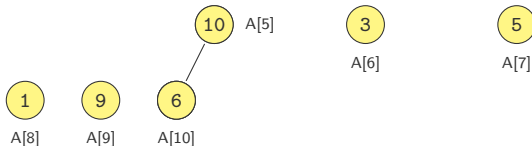
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 4 | 8 | 2 | 7 | 6 | 3 | 5 | 1 | 9 | 10 |



# Transformando um vetor em um heap

- Exercício 6.1-7 [Cormen]:** As folhas de um heap com  $n$  elementos são os elementos com índices  $\lfloor n/2 \rfloor + 1, \lfloor n/2 \rfloor + 2, \dots, n$ .

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 4 | 8 | 2 | 7 | 6 | 3 | 5 | 1 | 9 | 10 |

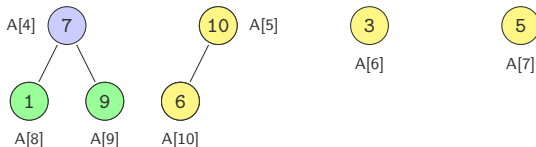




# Transformando um vetor em um heap

- Exercício 6.1-7 [Cormen]:** As folhas de um heap com  $n$  elementos são os elementos com índices  $\lfloor n/2 \rfloor + 1, \lfloor n/2 \rfloor + 2, \dots, n$ .

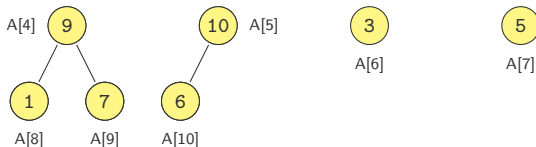
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 4 | 8 | 2 | 7 | 6 | 3 | 5 | 1 | 9 | 10 |



# Transformando um vetor em um heap

- Exercício 6.1-7 [Cormen]:** As folhas de um heap com  $n$  elementos são os elementos com índices  $\lfloor n/2 \rfloor + 1, \lfloor n/2 \rfloor + 2, \dots, n$ .

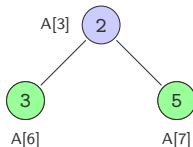
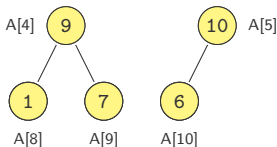
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 4 | 8 | 2 | 7 | 6 | 3 | 5 | 1 | 9 | 10 |



# Transformando um vetor em um heap

- Exercício 6.1-7 [Cormen]:** As folhas de um heap com  $n$  elementos são os elementos com índices  $\lfloor n/2 \rfloor + 1, \lfloor n/2 \rfloor + 2, \dots, n$ .

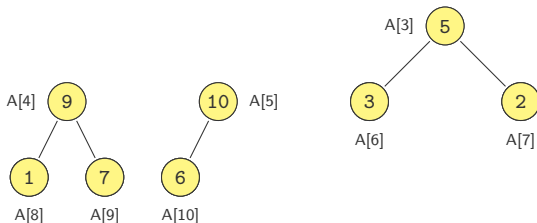
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 4 | 8 | 2 | 7 | 6 | 3 | 5 | 1 | 9 | 10 |



# Transformando um vetor em um heap

- Exercício 6.1-7 [Cormen]:** As folhas de um heap com  $n$  elementos são os elementos com índices  $\lfloor n/2 \rfloor + 1, \lfloor n/2 \rfloor + 2, \dots, n$ .

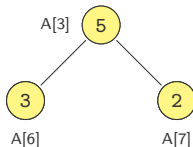
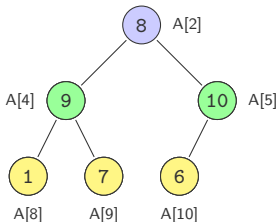
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 4 | 8 | 2 | 7 | 6 | 3 | 5 | 1 | 9 | 10 |



# Transformando um vetor em um heap

- Exercício 6.1-7 [Cormen]:** As folhas de um heap com  $n$  elementos são os elementos com índices  $\lfloor n/2 \rfloor + 1, \lfloor n/2 \rfloor + 2, \dots, n$ .

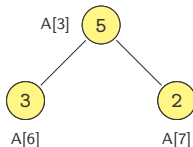
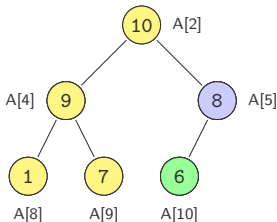
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 4 | 8 | 2 | 7 | 6 | 3 | 5 | 1 | 9 | 10 |



# Transformando um vetor em um heap

- Exercício 6.1-7 [Cormen]:** As folhas de um heap com  $n$  elementos são os elementos com índices  $\lfloor n/2 \rfloor + 1, \lfloor n/2 \rfloor + 2, \dots, n$ .

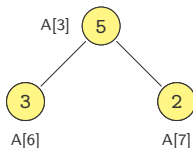
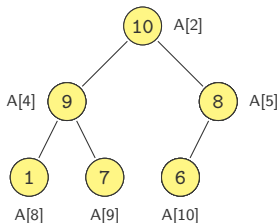
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 4 | 8 | 2 | 7 | 6 | 3 | 5 | 1 | 9 | 10 |



# Transformando um vetor em um heap

- Exercício 6.1-7 [Cormen]:** As folhas de um heap com  $n$  elementos são os elementos com índices  $\lfloor n/2 \rfloor + 1, \lfloor n/2 \rfloor + 2, \dots, n$ .

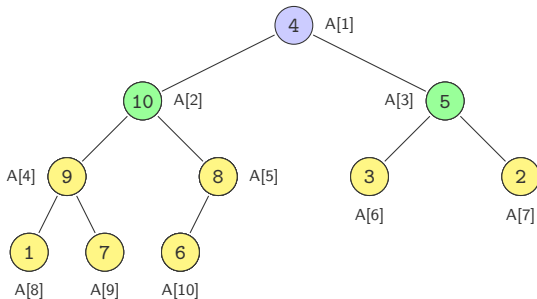
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 4 | 8 | 2 | 7 | 6 | 3 | 5 | 1 | 9 | 10 |



# Transformando um vetor em um heap

- Exercício 6.1-7 [Cormen]:** As folhas de um heap com  $n$  elementos são os elementos com índices  $\lfloor n/2 \rfloor + 1, \lfloor n/2 \rfloor + 2, \dots, n$ .

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 4 | 8 | 2 | 7 | 6 | 3 | 5 | 1 | 9 | 10 |

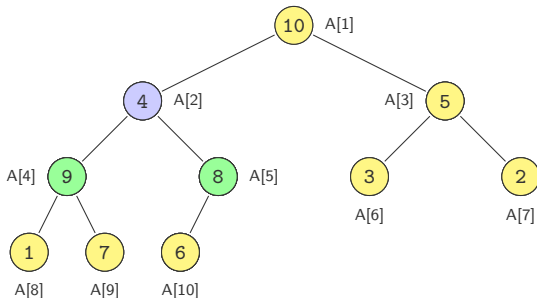




# Transformando um vetor em um heap

- Exercício 6.1-7 [Cormen]:** As folhas de um heap com  $n$  elementos são os elementos com índices  $\lfloor n/2 \rfloor + 1, \lfloor n/2 \rfloor + 2, \dots, n$ .

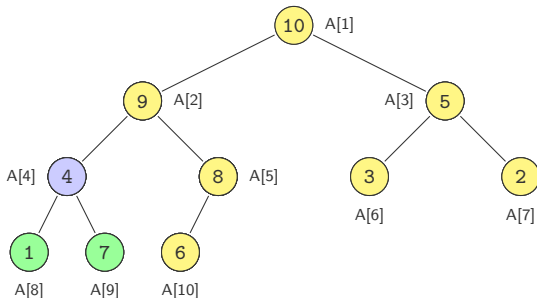
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 4 | 8 | 2 | 7 | 6 | 3 | 5 | 1 | 9 | 10 |



# Transformando um vetor em um heap

- Exercício 6.1-7 [Cormen]:** As folhas de um heap com  $n$  elementos são os elementos com índices  $\lfloor n/2 \rfloor + 1, \lfloor n/2 \rfloor + 2, \dots, n$ .

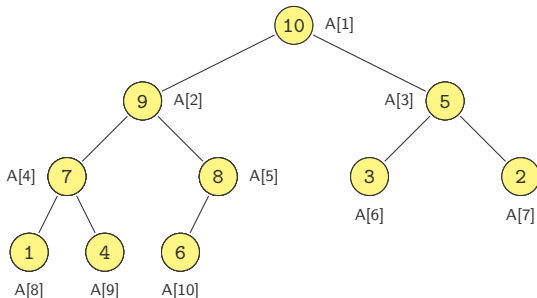
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 4 | 8 | 2 | 7 | 6 | 3 | 5 | 1 | 9 | 10 |



# Transformando um vetor em um heap

- Exercício 6.1-7 [Cormen]:** As folhas de um heap com  $n$  elementos são os elementos com índices  $\lfloor n/2 \rfloor + 1, \lfloor n/2 \rfloor + 2, \dots, n$ .

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 4 | 8 | 2 | 7 | 6 | 3 | 5 | 1 | 9 | 10 |



## Pseudocódigo – Construir heap máximo

**buildMaxHeap(A)**

```
1  A.heapSize = A.length
2  for i =  $\lfloor A.length/2 \rfloor$  downto 1 then
3      moveDown(A, i)
```

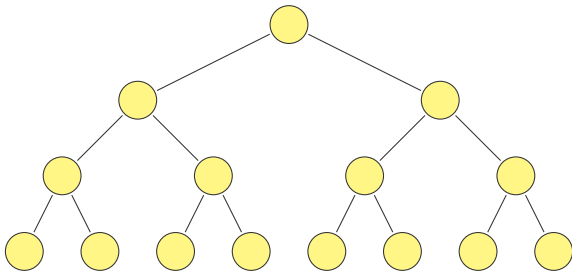
## Pseudocódigo – Construir heap máximo

**buildMaxHeap(A)**

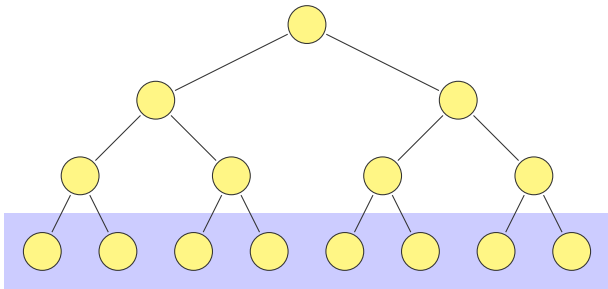
```
1  A.heapSize = A.length
2  for i =  $\lfloor A.length/2 \rfloor$  downto 1 then
3      moveDown(A, i)
```

Quanto tempo demora?

Tempo da construção para  $n = 2^h - 1$

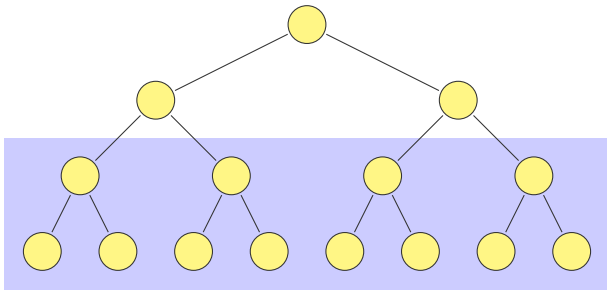


## Tempo da construção para $n = 2^h - 1$



- Temos  $2^{h-1}$  heaps de altura 1

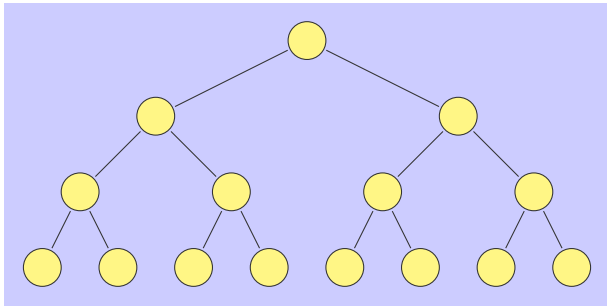
## Tempo da construção para $n = 2^h - 1$



- Temos  $2^{h-1}$  heaps de altura 1
- Temos  $2^{h-2}$  heaps de altura 2

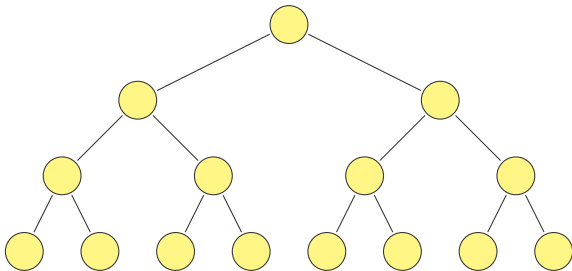


## Tempo da construção para $n = 2^h - 1$



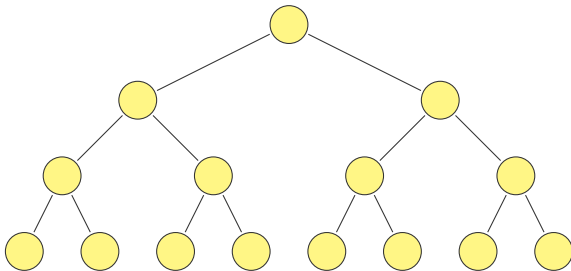
- Temos  $2^{h-1}$  heaps de altura 1
- Temos  $2^{h-2}$  heaps de altura 2
- Temos  $2^{h-h}$  heaps de altura  $h$

## Tempo da construção para $n = 2^h - 1$



- Temos  $2^{h-1}$  heaps de altura 1
- Temos  $2^{h-2}$  heaps de altura 2
- Temos  $2^{h-h}$  heaps de altura  $h$
- Cada heap de altura  $k$  consome tempo  $c \cdot k$

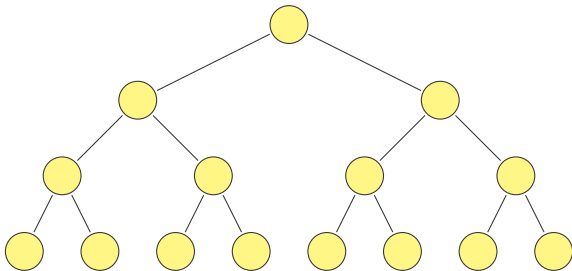
## Tempo da construção para $n = 2^h - 1$



- Temos  $2^{h-1}$  heaps de altura 1
- Temos  $2^{h-2}$  heaps de altura 2
- Temos  $2^{h-h}$  heaps de altura  $h$
- Cada heap de altura  $k$  consome tempo  $c \cdot k$

$$\sum_{k=1}^h c \cdot k \cdot 2^{h-k}$$

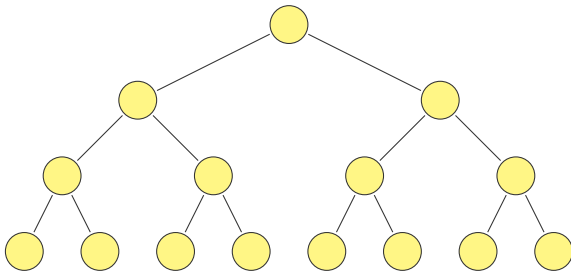
# Tempo da construção para $n = 2^h - 1$



- Temos  $2^{h-1}$  heaps de altura 1
- Temos  $2^{h-2}$  heaps de altura 2
- Temos  $2^{h-h}$  heaps de altura  $h$
- Cada heap de altura  $k$  consome tempo  $c \cdot k$

$$\sum_{k=1}^h c \cdot k \cdot 2^{h-k} = \sum_{k=1}^h c \cdot k \cdot \frac{2^h}{2^k}$$

# Tempo da construção para $n = 2^h - 1$



- Temos  $2^{h-1}$  heaps de altura 1
- Temos  $2^{h-2}$  heaps de altura 2
- Temos  $2^{h-h}$  heaps de altura  $h$
- Cada heap de altura  $k$  consome tempo  $c \cdot k$

$$\sum_{k=1}^h c \cdot k \cdot 2^{h-k} = \sum_{k=1}^h c \cdot k \cdot \frac{2^h}{2^k} = c \cdot 2^h \sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k}$$

## Cálculo de somatório auxiliar

Note que  $\sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} = \frac{1}{2^1} + \frac{2}{2^2} + \frac{3}{2^3} + \cdots + \frac{h}{2^h}$

## Cálculo de somatório auxiliar

Note que  $\sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} = \frac{1}{2^1} + \frac{2}{2^2} + \frac{3}{2^3} + \cdots + \frac{h}{2^h}$

Assim,

$$\sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} =$$

## Cálculo de somatório auxiliar

Note que  $\sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} = \frac{1}{2^1} + \frac{2}{2^2} + \frac{3}{2^3} + \cdots + \frac{h}{2^h}$

Assim,

$$\begin{aligned} \sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} &= \frac{1}{2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} \\ &\quad + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} \\ &\quad + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} \end{aligned}$$

...

$$+ \frac{1}{2^h}$$

Soma de PG finita:

$$S_n = \frac{a_1(1 - q^n)}{1 - q}$$



## Cálculo de somatório auxiliar

Note que  $\sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} = \frac{1}{2^1} + \frac{2}{2^2} + \frac{3}{2^3} + \cdots + \frac{h}{2^h}$

Assim,

$$\begin{aligned} \sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} &= \frac{1}{2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = 1 - \frac{1}{2^h} < 1 \\ &\quad + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} \\ &\quad + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} \end{aligned}$$

Soma de PG finita:

$$S_n = \frac{a_1(1 - q^n)}{1 - q}$$

...

$$+ \frac{1}{2^h}$$

## Cálculo de somatório auxiliar

Note que  $\sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} = \frac{1}{2^1} + \frac{2}{2^2} + \frac{3}{2^3} + \cdots + \frac{h}{2^h}$

Assim,

$$\begin{aligned} \sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} &= \frac{1}{2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = 1 - \frac{1}{2^h} < 1 \\ &\quad + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = \frac{1}{2} - \frac{1}{2^h} < \frac{1}{2} \\ &\quad + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} \end{aligned}$$

...

$$+ \frac{1}{2^h}$$

Soma de PG finita:

$$S_n = \frac{a_1(1 - q^n)}{1 - q}$$

## Cálculo de somatório auxiliar

Note que  $\sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} = \frac{1}{2^1} + \frac{2}{2^2} + \frac{3}{2^3} + \cdots + \frac{h}{2^h}$

Assim,

$$\begin{aligned} \sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} &= \frac{1}{2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = 1 - \frac{1}{2^h} < 1 \\ &\quad + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = \frac{1}{2} - \frac{1}{2^h} < \frac{1}{2} \\ &\quad + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = \frac{1}{4} - \frac{1}{2^h} < \frac{1}{4} \end{aligned}$$

...

$$+ \frac{1}{2^h}$$

Soma de PG finita:

$$S_n = \frac{a_1(1 - q^n)}{1 - q}$$

## Cálculo de somatório auxiliar

Note que  $\sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} = \frac{1}{2^1} + \frac{2}{2^2} + \frac{3}{2^3} + \cdots + \frac{h}{2^h}$

Assim,

$$\begin{aligned} \sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} &= \frac{1}{2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = 1 - \frac{1}{2^h} < 1 \\ &\quad + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = \frac{1}{2} - \frac{1}{2^h} < \frac{1}{2} \\ &\quad + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = \frac{1}{4} - \frac{1}{2^h} < \frac{1}{4} \\ &\quad \dots = \dots \end{aligned}$$

Soma de PG finita:

$$S_n = \frac{a_1(1 - q^n)}{1 - q}$$

$$+ \frac{1}{2^h}$$

## Cálculo de somatório auxiliar

Note que  $\sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} = \frac{1}{2^1} + \frac{2}{2^2} + \frac{3}{2^3} + \cdots + \frac{h}{2^h}$

Assim,

$$\begin{aligned}
 \sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} &= \frac{1}{2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = 1 - \frac{1}{2^h} < 1 \\
 &\quad + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = \frac{1}{2} - \frac{1}{2^h} < \frac{1}{2} \\
 &\quad + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = \frac{1}{4} - \frac{1}{2^h} < \frac{1}{4} \\
 &\quad \dots = \dots \\
 &\quad + \frac{1}{2^h} = \frac{1}{2^h} \leq \frac{1}{2^h}
 \end{aligned}$$

Ou seja,  $\sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k}$

## Cálculo de somatório auxiliar

Note que  $\sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} = \frac{1}{2^1} + \frac{2}{2^2} + \frac{3}{2^3} + \cdots + \frac{h}{2^h}$

Assim,

$$\begin{aligned} \sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} &= \frac{1}{2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = 1 - \frac{1}{2^h} < 1 \\ &\quad + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = \frac{1}{2} - \frac{1}{2^h} < \frac{1}{2} \\ &\quad + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = \frac{1}{4} - \frac{1}{2^h} < \frac{1}{4} \\ &\quad \dots = \dots \\ &\quad + \frac{1}{2^h} = \frac{1}{2^h} \leq \frac{1}{2^h} \end{aligned}$$

Ou seja,  $\sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} < 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \cdots + \frac{1}{2^h}$

## Cálculo de somatório auxiliar

Note que  $\sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} = \frac{1}{2^1} + \frac{2}{2^2} + \frac{3}{2^3} + \cdots + \frac{h}{2^h}$

Assim,

$$\begin{aligned}
 \sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} &= \frac{1}{2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = 1 - \frac{1}{2^h} < 1 \\
 &\quad + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = \frac{1}{2} - \frac{1}{2^h} < \frac{1}{2} \\
 &\quad \quad + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = \frac{1}{4} - \frac{1}{2^h} < \frac{1}{4} \\
 &\quad \quad \quad \dots = \dots \\
 &\quad \quad \quad + \frac{1}{2^h} = \frac{1}{2^h} \leq \frac{1}{2^h}
 \end{aligned}$$

Ou seja,  $\sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} < 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \cdots + \frac{1}{2^h} < \sum_{k=0}^{\infty} \left(\frac{1}{2}\right)^k$

## Cálculo de somatório auxiliar

Note que  $\sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} = \frac{1}{2^1} + \frac{2}{2^2} + \frac{3}{2^3} + \cdots + \frac{h}{2^h}$

Assim,

$$\begin{aligned} \sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} &= \frac{1}{2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = 1 - \frac{1}{2^h} < 1 \\ &\quad + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = \frac{1}{2} - \frac{1}{2^h} < \frac{1}{2} \\ &\quad + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = \frac{1}{4} - \frac{1}{2^h} < \frac{1}{4} \\ &\quad \dots = \dots \\ &\quad + \frac{1}{2^h} = \frac{1}{2^h} \leq \frac{1}{2^h} \end{aligned}$$

Ou seja,  $\sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} < 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \cdots + \frac{1}{2^h} < \sum_{k=0}^{\infty} \left(\frac{1}{2}\right)^k = \frac{1}{1 - \frac{1}{2}}$



## Cálculo de somatório auxiliar

Note que  $\sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} = \frac{1}{2^1} + \frac{2}{2^2} + \frac{3}{2^3} + \cdots + \frac{h}{2^h}$

Assim,

$$\begin{aligned} \sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} &= \frac{1}{2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = 1 - \frac{1}{2^h} < 1 \\ &\quad + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = \frac{1}{2} - \frac{1}{2^h} < \frac{1}{2} \\ &\quad + \frac{1}{2^3} + \cdots + \frac{1}{2^h} = \frac{1}{4} - \frac{1}{2^h} < \frac{1}{4} \\ &\quad \dots = \dots \\ &\quad + \frac{1}{2^h} = \frac{1}{2^h} \leq \frac{1}{2^h} \end{aligned}$$

Ou seja,  $\sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} < 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \cdots + \frac{1}{2^h} < \sum_{k=0}^{\infty} \left(\frac{1}{2}\right)^k = \frac{1}{1 - \frac{1}{2}} = 2.$

## Tempo da construção para $n = 2^h - 1$

Ou seja, 
$$c \cdot 2^h \sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k}$$

Portanto, construir um heap com  $n$  vértices leva tempo  $O(n)$

## Tempo da construção para $n = 2^h - 1$

Ou seja, 
$$c \cdot 2^h \sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} \leq c \cdot 2^h \cdot 2$$

Portanto, construir um heap com  $n$  vértices leva tempo  $O(n)$

## Tempo da construção para $n = 2^h - 1$

$$\text{Ou seja, } c \cdot 2^h \sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} \leq c \cdot 2^h \cdot 2 = O(2^h)$$

Portanto, construir um heap com  $n$  vértices leva tempo  $O(n)$

## Tempo da construção para $n = 2^h - 1$

Ou seja, 
$$c \cdot 2^h \sum_{k=1}^h \frac{k}{2^k} \leq c \cdot 2^h \cdot 2 = O(2^h) = O(n).$$

Portanto, construir um heap com  $n$  vértices leva tempo  $O(n)$

## Aplicação: Ordenação



# Ordenação: Heapsort

Problema: ordenar um vetor de inteiros em ordem crescente.

# Ordenação: Heapsort

Problema: ordenar um vetor de inteiros em ordem crescente.

## Heapsort(A)

```
1  A.heapSize = A.length
2  BUILDMAXHEAP(A)
3  while A.heapSize > 1 do
4      aux = A[1]
5      A[1] = A[A.heapSize]
6      A[A.heapSize] = aux
7      A.heapSize = A.heapSize - 1
8      MOVEDOWN(A, 1)
```



# Ordenação: Heapsort

Problema: ordenar um vetor de inteiros em ordem crescente.

## Heapsort(A)

```
1  A.heapSize = A.length
2  BUILDMAXHEAP(A)
3  while A.heapSize > 1 do
4      aux = A[1]
5      A[1] = A[A.heapSize]
6      A[A.heapSize] = aux
7      A.heapSize = A.heapSize - 1
8      MOVEDOWN(A, 1)
```

Complexidade:  $O(n \log n)$

# Exercícios



# Exercícios

- Implementar uma fila de prioridades em C++.
  - Implemente a fila de prioridades como uma classe chamada **PriorityQueue** usando **template de classe**.
  - **Dica:** Ao invés de implementar o heap usando um array clássico, use a classe **std::vector** nativa do C++. Esta classe pertence à biblioteca de templates STL do C++ e pode ser incluída através do cabeçalho `#include<vector>`
  - A vantagem de usar **std::vector** é que ele é um array “redimensionável”.
  - Um exemplo de template inicial que você pode usar para começar a implementação é dado no próximo slide. Lembre-se de implementar tudo no arquivo de cabeçalho .h

# priority\_queue.h

```
1  template <typename T>
2  class priority_queue {
3  private:
4      std::vector<T> m_queue; // array
5      size_t m_size;         // numero de elementos
6
7      void move_up(size_t i);
8      void move_down(size_t i);
9      void build_max_heap();
10
11 public:
12     priority_queue(const priority_queue&) = delete;
13     priority_queue& operator=(const priority_queue&) = delete;
14     priority_queue();
15     priority_queue(const std::vector<T>& v);
16     bool empty() const { return m_size == 0; }
17     size_t size() const { return m_size; }
18     const T& top() const;
19     void push(const T& val);
20     void pop();
21 };
```

FIM

