

## **Trabalho de Engenharia de Software Turma ES 2022.1**

O trabalho da disciplina de Engenharia de Software será o desenvolvimento de um sistema utilizando o ciclo de vida ágil. O sistema será desenvolvido em 2 sprints com duração de 2 semanas cada Sprint. A ideia é continuar o desenvolvimento do sistema exemplo utilizado pelas equipes no decorrer da disciplina. Serão feitas 3 entregas.

- **ENTREGA 1:** Planejamento do projeto e Elicitação dos requisitos. O projeto será planejado e o escopo definido. Artefatos Gerados: Planejamento macro dos entregáveis, Documento descrevendo o problema/solução, arquitetura, tecnologias utilizadas. Product Backlog e Sprint Backlog das ENTREGA 2 E ENTREGA 3.

**No moodle:** Adicionar **canvas** já feito e os templates preenchidos: **Template - Entrega 1** e **Template-BACKLOG - Entrega 1.xlsx**

- **ENTREGA 2 e 3:** Execução das 2 sprints de 2 semanas, onde será executado o ciclo de Scrum. Artefatos: Backlog do Produto atualizado, Backlog da Sprint atualizado, Ata de Reunião de Planejamento, Ata da Revisão do Produto, Ata de Reunião da Retrospectiva, Código executável com as funcionalidades planejadas.

Caso haja alguma mudança, mostrar análise de impacto da mudança.

A turma será dividida em **Equipes** de no máximo **4 pessoas**. Um dos representantes da equipe será o líder da equipe de forma a planejar e acompanhar as atividades do projeto.

O que vai ser avaliado é a forma de desenvolver o sistema e os artefatos gerados na execução.

**Deve-se utilizar uma ferramenta para gerenciar os requisitos e as iterações**

### **Cronograma**

<b>Atividades</b>	<b>1</b>
Descrição do Trabalho	<b>07/06</b>
EENTREGA 1	<b>14/06</b>
ENTREGA 2	<b>28/06</b>
ENTREGA 3	<b>12/07</b>
Entrega Final do Projeto	<b>12/07 e 13/07</b>

**Prova:** 22/06

Última aula de ES, segundo calendário: 05/07 (aula do dia 05 **adiada** para dia 12/07)

Período das Provas Finais: 18 a 25/07