

Listas Lineares com Alocação Sequencial

Estrutura de Dados — QXD0010



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS QUIXADÁ

Prof. Atílio Gomes Luiz
gomes.atilio@ufc.br

Universidade Federal do Ceará

1º semestre/2021



Introdução



Introdução

- Uma estrutura de dados armazena dados na memória do computador a fim de permitir o acesso eficiente dos mesmos.
- A maioria das estruturas de dados usam como recurso principal a memória primária (a chamada RAM) como pilhas, filas, árvores binárias de busca, árvores AVL e árvores rubro-negras.
- Outras são especialmente projetadas e adequadas para serem armazenadas em memórias secundárias como o disco rígido, como as árvores B.
- Uma estrutura de dados bem projetada permite a manipulação eficiente, em tempo e em espaço, dos dados armazenados através de operações específicas.

Lista linear — Definição

- Uma **lista linear** L é um conjunto de $n \geq 0$ **nós** (ou **células**) $L[0], L[1], \dots, L[n-1]$ tais que suas propriedades estruturais decorrem, unicamente, da posição relativa dos nós dentro da sequência linear:
 - Se $n > 0$, $L[0]$ é o primeiro nó,
 - Para $0 < k \leq n-1$, o nó $L[k]$ é precedido por $L[k-1]$.

Lista linear — Definição

- Uma **lista linear** L é um conjunto de $n \geq 0$ **nós** (ou **células**) $L[0], L[1], \dots, L[n-1]$ tais que suas propriedades estruturais decorrem, unicamente, da posição relativa dos nós dentro da sequência linear:
 - Se $n > 0$, $L[0]$ é o primeiro nó,
 - Para $0 < k \leq n-1$, o nó $L[k]$ é precedido por $L[k-1]$.
- Os nós de uma lista linear armazenam informações referentes a um conjunto de elementos que se relacionam entre si.
 - Informações sobre os funcionários de uma empresa.
 - Notas de alunos
 - Itens de estoque, etc.

Lista linear – Operações

Algumas operações que podemos querer realizar sobre listas lineares:

- Ter acesso a $L[k]$, $0 \leq k \leq n - 1$ qualquer, a fim de examinar ou alterar o conteúdo de seus campos.

Lista linear – Operações

Algumas operações que podemos querer realizar sobre listas lineares:

- Ter acesso a $L[k]$, $0 \leq k \leq n - 1$ qualquer, a fim de examinar ou alterar o conteúdo de seus campos.
 - Se fixamos $k = n - 1$, temos uma ED chamada **Pilha**.

Lista linear – Operações

Algumas operações que podemos querer realizar sobre listas lineares:

- Ter acesso a $L[k]$, $0 \leq k \leq n - 1$ qualquer, a fim de examinar ou alterar o conteúdo de seus campos.
 - Se fixamos $k = n - 1$, temos uma ED chamada **Pilha**.
 - Se fixamos $k = 0$, temos uma ED chamada **Fila**.

Lista linear – Operações

Algumas operações que podemos querer realizar sobre listas lineares:

- Ter acesso a $L[k]$, $0 \leq k \leq n - 1$ qualquer, a fim de examinar ou alterar o conteúdo de seus campos.
 - Se fixamos $k = n - 1$, temos uma ED chamada **Pilha**.
 - Se fixamos $k = 0$, temos uma ED chamada **Fila**.
- Inserir um elemento novo antes ou depois de $L[k]$.

Lista linear – Operações

Algumas operações que podemos querer realizar sobre listas lineares:

- Ter acesso a $L[k]$, $0 \leq k \leq n - 1$ qualquer, a fim de examinar ou alterar o conteúdo de seus campos.
 - Se fixamos $k = n - 1$, temos uma ED chamada **Pilha**.
 - Se fixamos $k = 0$, temos uma ED chamada **Fila**.
- Inserir um elemento novo antes ou depois de $L[k]$.
- Remover $L[k]$.

Lista linear – Operações

Algumas operações que podemos querer realizar sobre listas lineares:

- Ter acesso a $L[k]$, $0 \leq k \leq n - 1$ qualquer, a fim de examinar ou alterar o conteúdo de seus campos.
 - Se fixamos $k = n - 1$, temos uma ED chamada **Pilha**.
 - Se fixamos $k = 0$, temos uma ED chamada **Fila**.
- Inserir um elemento novo antes ou depois de $L[k]$.
- Remover $L[k]$.
- Colocar todos os elementos da lista em ordem.

Lista linear – Operações

Algumas operações que podemos querer realizar sobre listas lineares:

- Ter acesso a $L[k]$, $0 \leq k \leq n - 1$ qualquer, a fim de examinar ou alterar o conteúdo de seus campos.
 - Se fixamos $k = n - 1$, temos uma ED chamada **Pilha**.
 - Se fixamos $k = 0$, temos uma ED chamada **Fila**.
- Inserir um elemento novo antes ou depois de $L[k]$.
- Remover $L[k]$.
- Colocar todos os elementos da lista em ordem.
 - Estudaremos algoritmos de ordenação no final do curso.

Lista linear – Operações

Algumas operações que podemos querer realizar sobre listas lineares:

- Ter acesso a $L[k]$, $0 \leq k \leq n - 1$ qualquer, a fim de examinar ou alterar o conteúdo de seus campos.
 - Se fixamos $k = n - 1$, temos uma ED chamada **Pilha**.
 - Se fixamos $k = 0$, temos uma ED chamada **Fila**.
- Inserir um elemento novo antes ou depois de $L[k]$.
- Remover $L[k]$.
- Colocar todos os elementos da lista em ordem.
 - Estudaremos algoritmos de ordenação no final do curso.
- Combinar duas ou mais listas lineares em uma só.

Lista linear – Operações

Algumas operações que podemos querer realizar sobre listas lineares:

- Ter acesso a $L[k]$, $0 \leq k \leq n - 1$ qualquer, a fim de examinar ou alterar o conteúdo de seus campos.
 - Se fixamos $k = n - 1$, temos uma ED chamada **Pilha**.
 - Se fixamos $k = 0$, temos uma ED chamada **Fila**.
- Inserir um elemento novo antes ou depois de $L[k]$.
- Remover $L[k]$.
- Colocar todos os elementos da lista em ordem.
 - Estudaremos algoritmos de ordenação no final do curso.
- Combinar duas ou mais listas lineares em uma só.
- Quebrar uma lista linear em duas ou mais.

Lista linear – Operações

Algumas operações que podemos querer realizar sobre listas lineares:

- Ter acesso a $L[k]$, $0 \leq k \leq n - 1$ qualquer, a fim de examinar ou alterar o conteúdo de seus campos.
 - Se fixamos $k = n - 1$, temos uma ED chamada **Pilha**.
 - Se fixamos $k = 0$, temos uma ED chamada **Fila**.
- Inserir um elemento novo antes ou depois de $L[k]$.
- Remover $L[k]$.
- Colocar todos os elementos da lista em ordem.
 - Estudaremos algoritmos de ordenação no final do curso.
- Combinar duas ou mais listas lineares em uma só.
- Quebrar uma lista linear em duas ou mais.
- Copiar uma lista linear em um outro espaço.

Implementação de uma lista linear

- O modo de implementar listas lineares depende da classe de operações mais frequentes. Não existe, em geral, uma única implementação para a qual todas as operações são eficientes.

Implementação de uma lista linear

- O modo de implementar listas lineares depende da classe de operações mais frequentes. Não existe, em geral, uma única implementação para a qual todas as operações são eficientes.
- Por exemplo, não existe uma implementação para atender às seguintes duas operações de maneira eficiente:
 - (1) ter acesso fácil ao elemento $L[k]$, para k qualquer.
 - (2) inserir ou remover elementos em qualquer posição da lista linear.

Implementação de uma lista linear

- O modo de implementar listas lineares depende da classe de operações mais frequentes. Não existe, em geral, uma única implementação para a qual todas as operações são eficientes.
- Por exemplo, não existe uma implementação para atender às seguintes duas operações de maneira eficiente:
 - (1) ter acesso fácil ao elemento $L[k]$, para k qualquer.
 - (2) inserir ou remover elementos em qualquer posição da lista linear.

A operação (1) fica eficiente se a lista é implementada em um vetor (array) em alocação sequencial na memória.

Implementação de uma lista linear

- O modo de implementar listas lineares depende da classe de operações mais frequentes. Não existe, em geral, uma única implementação para a qual todas as operações são eficientes.
- Por exemplo, não existe uma implementação para atender às seguintes duas operações de maneira eficiente:
 - (1) ter acesso fácil ao elemento $L[k]$, para k qualquer.
 - (2) inserir ou remover elementos em qualquer posição da lista linear.

A operação (1) fica eficiente se a lista é implementada em um vetor (array) em alocação sequencial na memória.

Para a operação (2) é mais adequada a alocação encadeada, com o uso de ponteiros.

Tipos de alocação

O tipo de armazenamento de uma lista linear pode ser classificado de acordo com a posição relativa na memória de dois nós consecutivos na lista.

- **Alocação sequencial:** dois nós consecutivos na lista estão em **posições contíguas** de memória.
- **Alocação encadeada:** dois nós consecutivos na lista podem estar em **posições não contíguas** da memória.

Listas Sequenciais



Listas sequenciais (Vetores)

- Nós em posições contíguas da memória.

L	$L+c$	$L+2c$	$L+3c$	$L+4c$	$L+5c$	$L+6c$
nó 1	nó 2	nó 3	nó 4	nó 5	nó 6	nó 7

Listas sequenciais (Vetores)

- Nós em posições contíguas da memória.

L	$L+c$	$L+2c$	$L+3c$	$L+4c$	$L+5c$	$L+6c$
nó 1	nó 2	nó 3	nó 4	nó 5	nó 6	nó 7

- Neste caso, o endereço real do $(j + 1)$ -ésimo nó da lista se encontra c unidades adiante daquele correspondente ao j -ésimo. A constante c é o número de bytes que cada nó ocupa.

Listas sequenciais (Vetores)

- Nós em posições contíguas da memória.

L	$L+c$	$L+2c$	$L+3c$	$L+4c$	$L+5c$	$L+6c$
nó 1	nó 2	nó 3	nó 4	nó 5	nó 6	nó 7

- Neste caso, o endereço real do $(j + 1)$ -ésimo nó da lista se encontra c unidades adiante daquele correspondente ao j -ésimo. A constante c é o número de bytes que cada nó ocupa.
- A correspondência entre o índice da lista e o endereço real é feita automaticamente pela linguagem de programação quando da compilação do programa.

TAD Lista Sequencial

- Lista sequencial pode ser modelada como um Tipo Abstrato de Dados.

TAD Lista Sequencial

- Lista sequencial pode ser modelada como um Tipo Abstrato de Dados.
- O TAD Lista Sequencial tem os seguintes atributos:
 - um vetor de inteiros.
 - a capacidade total do vetor.
 - a quantidade de elementos no vetor.
 - a posição atual do índice.

TAD Lista Sequencial

- Lista sequencial pode ser modelada como um Tipo Abstrato de Dados.
- O TAD Lista Sequencial tem os seguintes atributos:
 - um vetor de inteiros.
 - a capacidade total do vetor.
 - a quantidade de elementos no vetor.
 - a posição atual do índice.
- Operações possíveis são:
 - Criar lista.
 - Liberar lista.
 - Consultar o tamanho atual da lista.
 - Saber se lista está cheia.
 - Adicionar um elemento ao final da lista.
 - Remover um elemento da lista.

Arquivo AList.h

```
1 #ifndef ALIST_H
2 #define ALIST_H
3
4 class AList {
5 private:
6     int maxSize;           // capacidade da lista
7     int listSize;          // numero de elementos na lista
8     int pos;                // posicao atual
9     int* listArray;        // ponteiro para array de inteiros
10
11 public:
12     AList(int size);        // Construtor
13     ~AList();              // Destrutor
14
15     // Limpa a lista deixando-a vazia, com 0 elementos.
16     void clear();
17
18     // Insere um elemento na posicao atual
19     // item: o elemento a ser inserido
20     void insert(const int& item);
```

Arquivo AList.h (continuação)

```
1 // adiciona um elemento ao final da lista
2 // item: o elemento a ser inserido
3 void append(const int& item);
4
5 // Remove e retorna o elemento atual
6 int remove();
7
8 // Configura a posicao atual para o inicio da lista
9 void moveToStart();
10
11 // Configura a posicao atual para o final da lista
12 void moveToEnd();
13
14 // Move a posicao atual uma poicao para tras.
15 // Nada acontece se a posicao ja estiver no inicio da
16 // lista
17 void prev();
18
19 // Move a posicao atual uma poicao a frente.
20 // Nada acontece se a posicao ja estiver no final da lista
21 void next();
```

Arquivo AList.h (final)

```
1 // Devolve o numero de elementos da lista
2 int lenght() const;
3
4 // Devolve a posicao do elemento atual
5 int posAtual() const;
6
7 // Configura a posicao atual
8 void moveToPos(int pos);
9
10 // Devolve o elemento atual
11 const int& getValue() const;
12
13 // Devolve true se cheia e false caso contrario
14 bool full() const;
15 };
16
17 #endif
```

Arquivo AList.cpp

Exercício: Implementar as funções-membro da classe AList.

Programa cliente main.cpp

```
1 #include <iostream>
2 #include "AList.h"
3 using namespace std;
4
5 int main()
6 {
7     AList list(30);
8
9     for(int i = 0; i < 15; ++i)
10         list.append(i);
11
12     list.moveToStart();
13
14     while(list.posAtual() < list.lenght()) {
15         int it = list.getValue();
16         cout << it << " ";
17         list.next();
18     }
19     cout << endl;
20
21     return 0;
22 }
```


FIM

