

<div>Justificativas</div> <div><div>Dificuldade na organização dos eventos da universidade</div><div>Gasto excessivo da capacidade cerebral</div><div>Dificuldade de acesso/visualização da carga obrigatória/complementar</div></div>	<div>Produto</div> <div>Um aplicativo que facilita a gestão da vida acadêmica</div>	<div>Stakeholders externos</div> <div>STI-UFC (Superintendência de Tecnologia da Informação - Universidade Federal do Ceará)</div>	<div>Premissas</div> <div><div>Ocorrerá a colaboração por parte de todos os stakeholders</div><div>O projeto será finalizado em 3 meses</div></div>	<div>Riscos</div> <div><div>Baixa aceitação por parte do público</div><div>Possíveis dificuldades em importar certos dados do sistema oficial</div></div>
<div>Objetivos SMART</div> <div>Construir um app na qual irá desenvolver a gestão pessoal e acadêmica do aluno para viabilizar o progresso no curso.</div>	<div>Requisitos</div> <div><div>O aplicativo deve importar os dados do aluno a partir do sistema oficial</div><div>O aplicativo deve permitir a visualização de eventos passados/futuros</div><div>O aplicativo deve permitir ao usuário editar os eventos</div></div>	<div>Equipe</div> <div>Desenvolvedores</div>	<div>Grupo de entregas</div> <div><div>Product Backlog</div><div>Sprint Planning</div><div>Desenvolvimento (código)</div></div>	<div>Linha do tempo</div> <div><div>01/06 Backlog de projeto [ Importar dados dos alunos / Permitir visualização de eventos passados e futuros / Revisar a experiência do usuário]</div><div>01/06 à 24/06 Backlog da 1º Sprint [ Criar personas/ Organizar ambiente de desenvolvimento]</div><div>1ª Sprint (Início da sprint) 03/06</div><div>06/06 Daily</div><div>08/06 Daily</div><div>13/06 Reunião (andamento do projeto)</div><div>15/06 Daily</div><div>17/06 Daily</div><div>21/06 Retrospectiva</div><div>24/06 Fim da 1º Sprint/Entregas</div></div>
<div>Benefícios</div> <div><div>Aumento da produtividade acadêmica</div><div>Economia de capacidade cerebral</div><div>Organização da vida acadêmica</div></div>		<div>Restrições</div> <div>Adição de propagandas não é permitido</div>		<div>Custo</div> <div>R\$122 para subir o aplicativo na PlayStore (será desenvolvido de forma gratuita pelos estudantes)</div>