

# Percursos em Árvores Binárias

Estrutura de Dados — QXD0010



UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CEARÁ  
CAMPUS QUIXADÁ

Prof. Atílio Gomes Luiz  
gomes.atilio@ufc.br

Universidade Federal do Ceará

1º semestre/2021



# Introdução



# Percursos em Árvores Binárias

- Muitas operações em árvores binárias envolvem o percurso de todas as subárvores, com execução de alguma ação de tratamento em cada nó.

# Percursos em Árvores Binárias

- Muitas operações em árvores binárias envolvem o percurso de todas as subárvores, com execução de alguma ação de tratamento em cada nó.
- É comum percorrer uma árvore em uma das seguintes ordens:
  - **pré-ordem**:
    - trata raiz, percorre **r->esq**, percorre **r->dir**

# Percursos em Árvores Binárias

- Muitas operações em árvores binárias envolvem o percurso de todas as subárvores, com execução de alguma ação de tratamento em cada nó.
- É comum percorrer uma árvore em uma das seguintes ordens:
  - **pré-ordem:**
    - trata raiz, percorre **r->esq**, percorre **r->dir**
  - **ordem simétrica:**
    - percorre **r->esq**, trata raiz, percorre **r->dir**

# Percursos em Árvores Binárias

- Muitas operações em árvores binárias envolvem o percurso de todas as subárvores, com execução de alguma ação de tratamento em cada nó.
- É comum percorrer uma árvore em uma das seguintes ordens:
  - **pré-ordem:**
    - trata raiz, percorre **r->esq**, percorre **r->dir**
  - **ordem simétrica:**
    - percorre **r->esq**, trata raiz, percorre **r->dir**
  - **pós-ordem:**
    - percorre **r->esq**, percorre **r->dir**, trata raiz

# Percorrendo os nós — Pré-ordem

A pré-ordem

## Percorrendo os nós — Pré-ordem

A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz



## Percorrendo os nós — Pré-ordem

A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda

## Percorrendo os nós — Pré-ordem

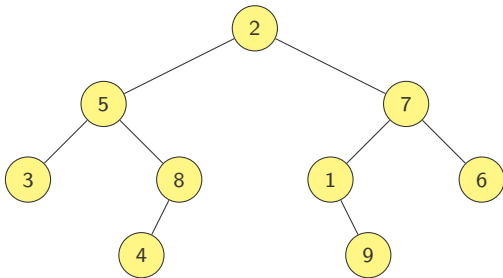
A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita

# Percorrendo os nós — Pré-ordem

A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita

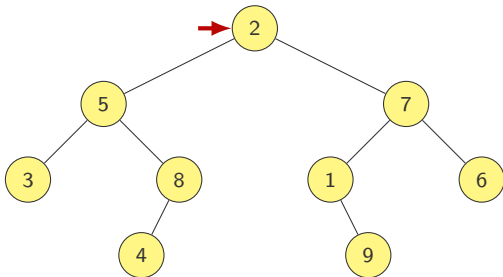


Ex:

## Percorrendo os nós — Pré-ordem

A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita

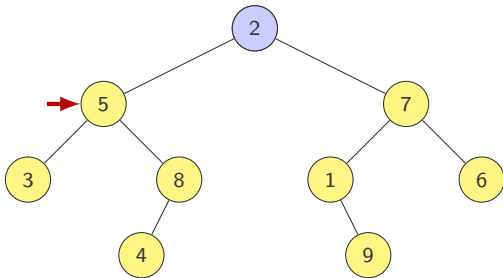


Ex:

## Percorrendo os nós — Pré-ordem

A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita

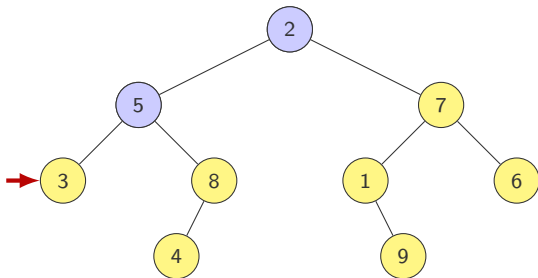


Ex: 2,

## Percorrendo os nós — Pré-ordem

A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita

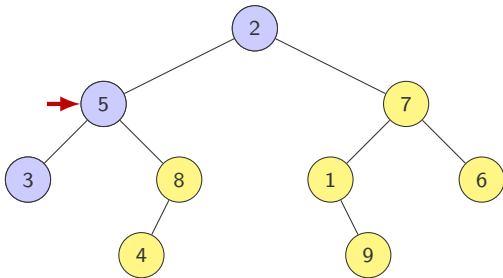


Ex: 2, 5,

## Percorrendo os nós — Pré-ordem

A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita

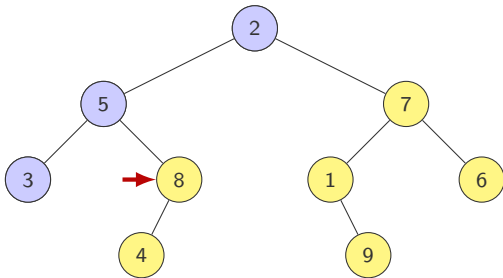


Ex: 2, 5, 3,

# Percorrendo os nós — Pré-ordem

A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita



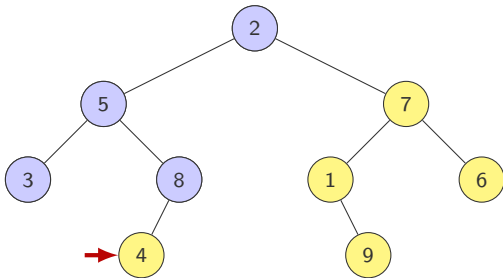
Ex: 2, 5, 3,



# Percorrendo os nós — Pré-ordem

A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita

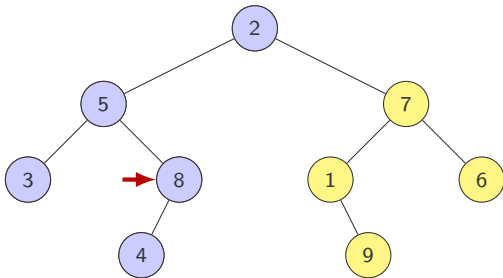


Ex: 2, 5, 3, 8,

# Percorrendo os nós — Pré-ordem

A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita

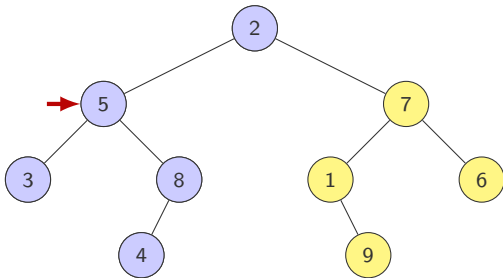


Ex: 2, 5, 3, 8, 4,

## Percorrendo os nós — Pré-ordem

A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita

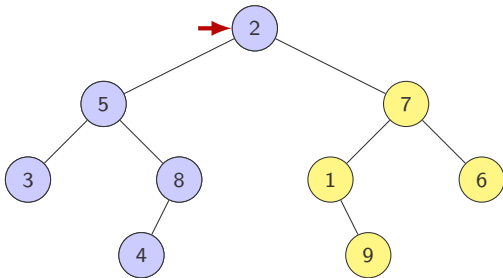


Ex: 2, 5, 3, 8, 4,

# Percorrendo os nós — Pré-ordem

A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita

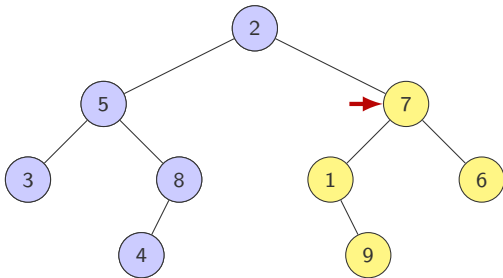


Ex: 2, 5, 3, 8, 4,

# Percorrendo os nós — Pré-ordem

A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita

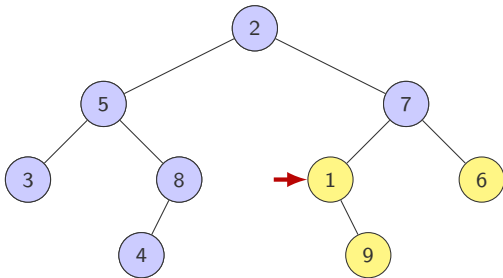


Ex: 2, 5, 3, 8, 4,

# Percorrendo os nós — Pré-ordem

A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita

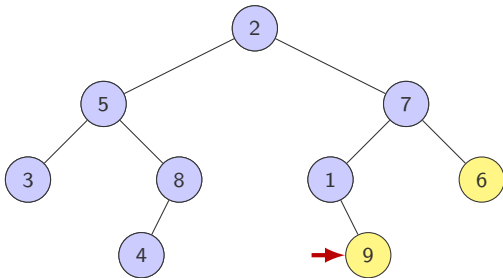


Ex: 2, 5, 3, 8, 4, 7,

# Percorrendo os nós — Pré-ordem

A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita

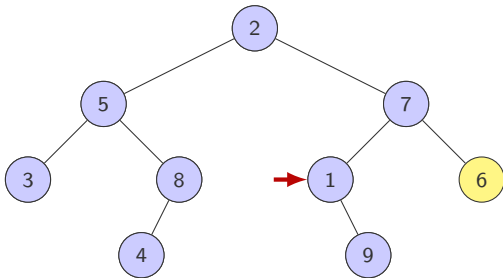


Ex: 2, 5, 3, 8, 4, 7, 1,

## Percorrendo os nós — Pré-ordem

A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita



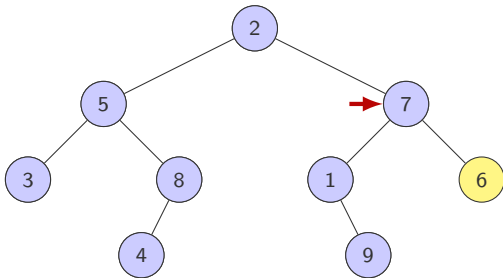
Ex: 2, 5, 3, 8, 4, 7, 1, 9,



## Percorrendo os nós — Pré-ordem

A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita

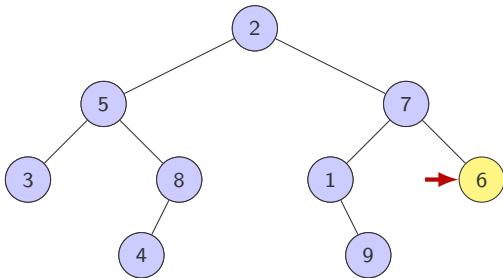


Ex: 2, 5, 3, 8, 4, 7, 1, 9,

# Percorrendo os nós — Pré-ordem

A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita

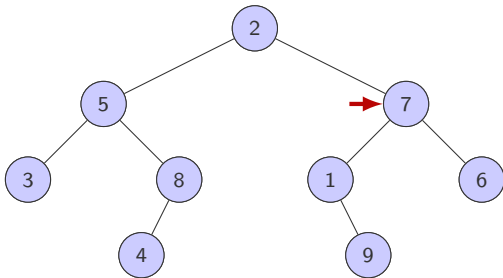


Ex: 2, 5, 3, 8, 4, 7, 1, 9,

## Percorrendo os nós — Pré-ordem

A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita

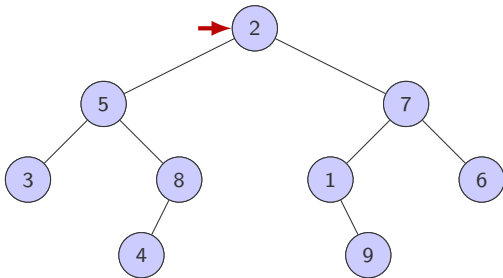


Ex: 2, 5, 3, 8, 4, 7, 1, 9, 6

## Percorrendo os nós — Pré-ordem

A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita



Ex: 2, 5, 3, 8, 4, 7, 1, 9, 6

# Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

# Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda

# Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita

# Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

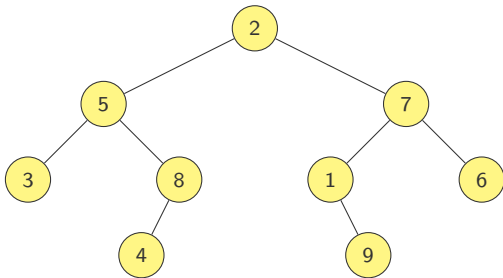
- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz



## Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz

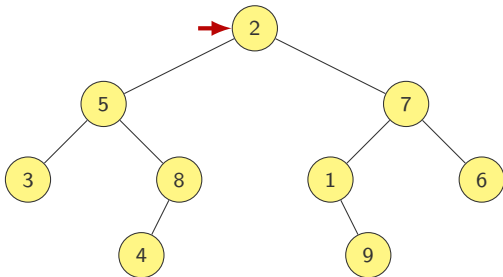


Ex:

# Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz

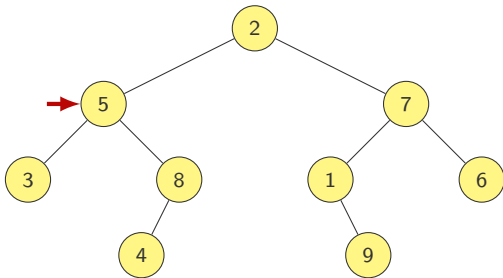


Ex:

# Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz

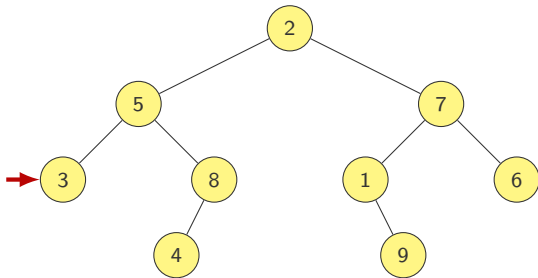


Ex:

## Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz

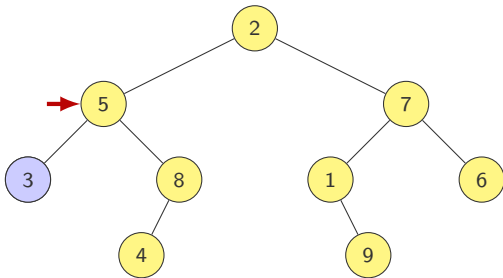


Ex:

## Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz

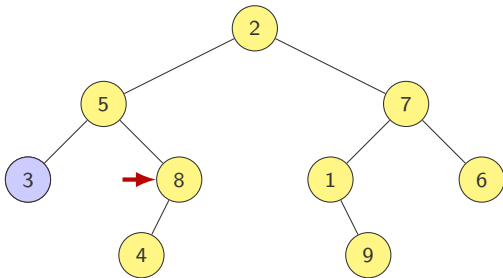


Ex: 3,

# Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz

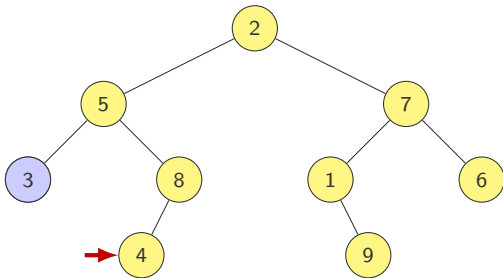


Ex: 3,

## Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz

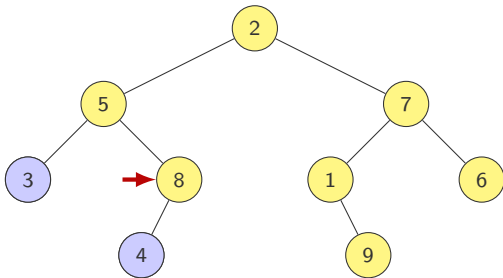


Ex: 3,

# Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz



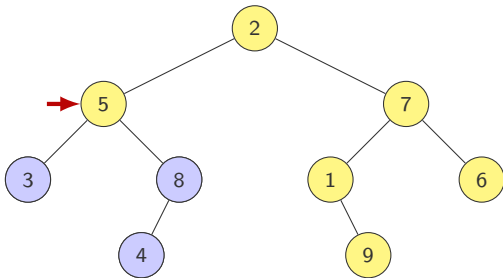
Ex: 3, 4,



# Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz

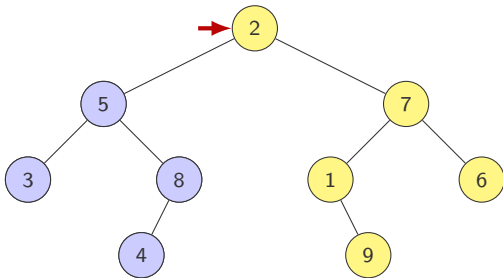


Ex: 3, 4, 8,

# Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz

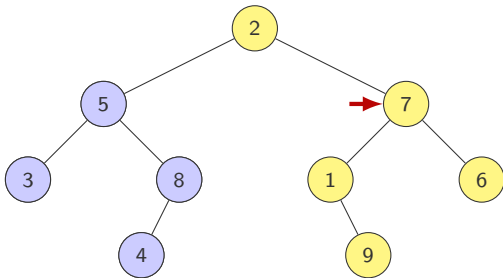


Ex: 3, 4, 8, 5,

# Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz

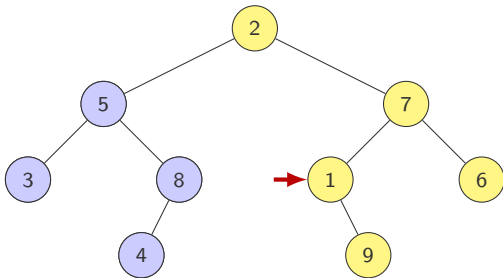


Ex: 3, 4, 8, 5,

# Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz

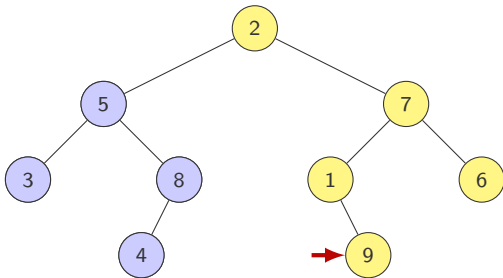


Ex: 3, 4, 8, 5,

# Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz

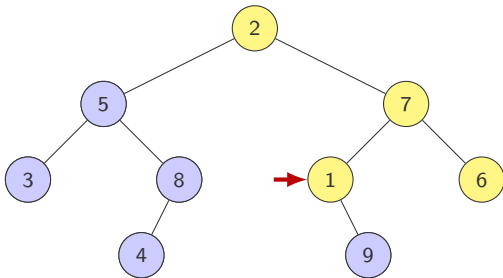


Ex: 3, 4, 8, 5,

# Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz

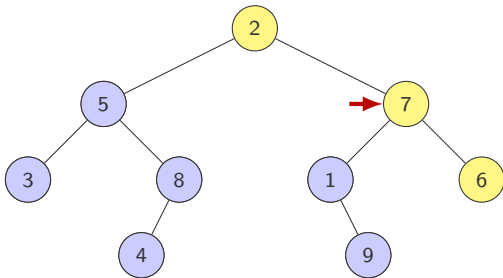


Ex: 3, 4, 8, 5, 9,

## Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz

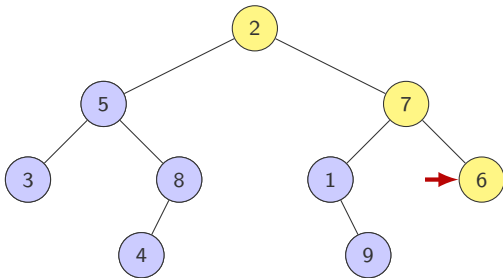


Ex: 3, 4, 8, 5, 9, 1,

## Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz



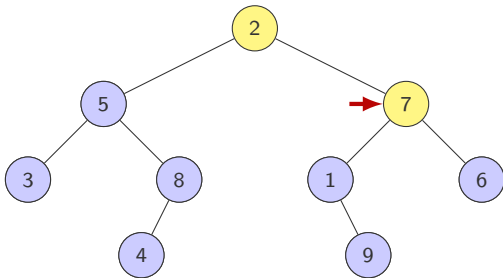
Ex: 3, 4, 8, 5, 9, 1,



# Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz

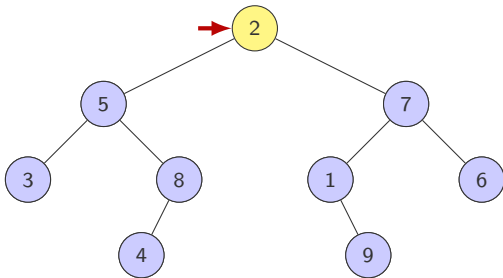


Ex: 3, 4, 8, 5, 9, 1, 6,

## Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz

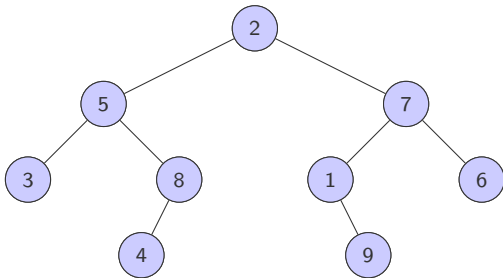


Ex: 3, 4, 8, 5, 9, 1, 6, 7,

## Percorrendo os nós — Pós-ordem

A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz



Ex: 3, 4, 8, 5, 9, 1, 6, 7, 2

# Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)

A ordem simétrica (inordem)

# Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)

A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda

# Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)

A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz

# Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)

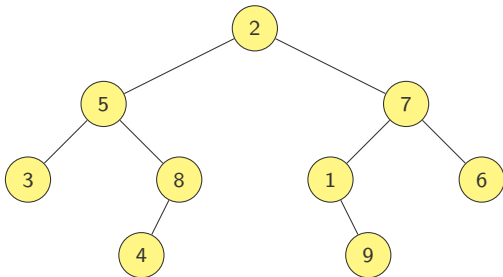
A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

# Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)

A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita



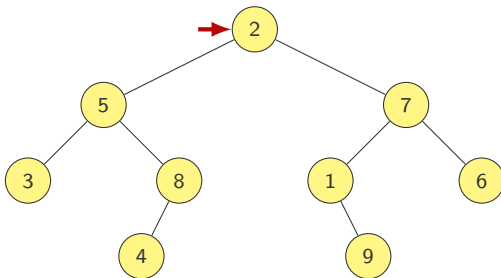
Ex:



# Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)

A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

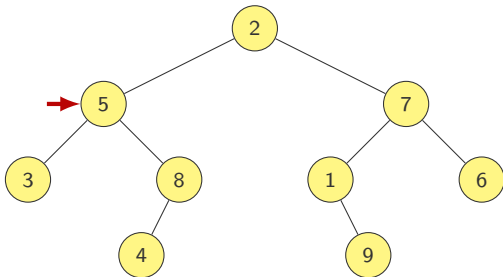


Ex:

# Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)

A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

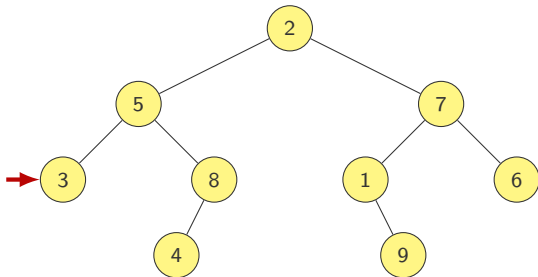


Ex:

# Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)

A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

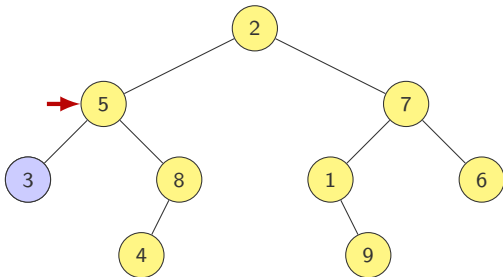


Ex:

# Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)

A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

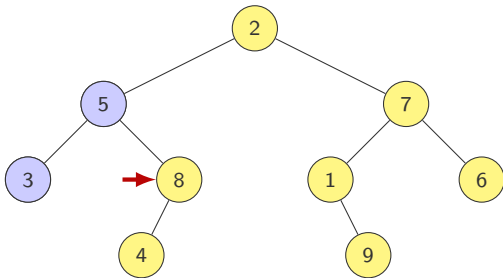


Ex: 3,

# Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)

A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

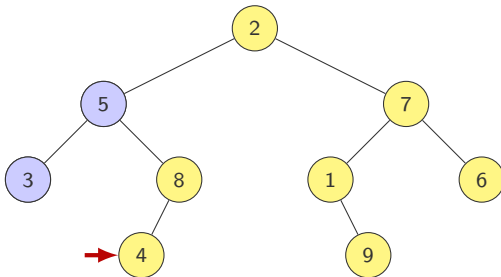


Ex: 3, 5,

# Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)

A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

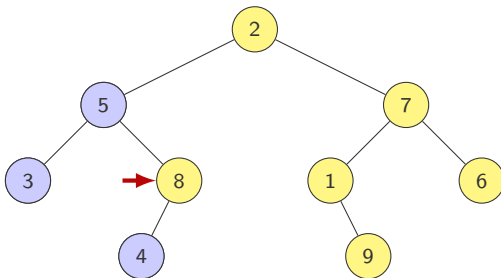


Ex: 3, 5,

# Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)

A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

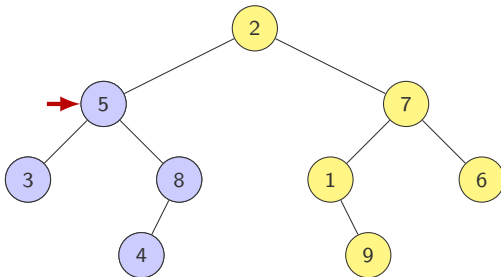


Ex: 3, 5, 4,

# Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)

A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita



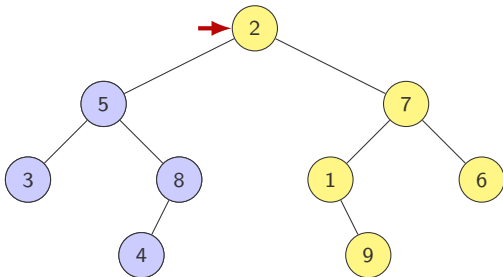
Ex: 3, 5, 4, 8,



# Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)

A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

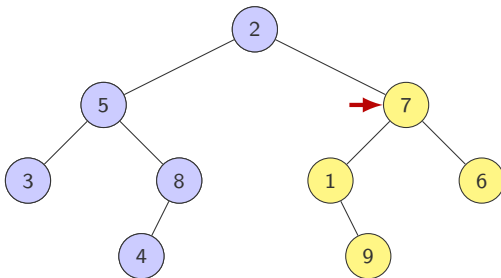


Ex: 3, 5, 4, 8,

# Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)

A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

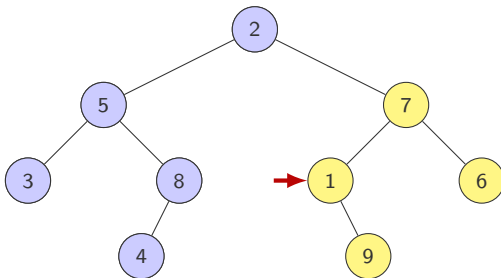


Ex: 3, 5, 4, 8, 2,

# Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)

A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

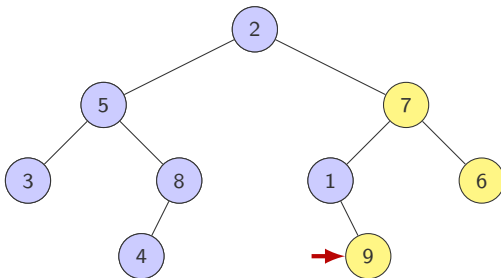


Ex: 3, 5, 4, 8, 2,

# Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)

A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

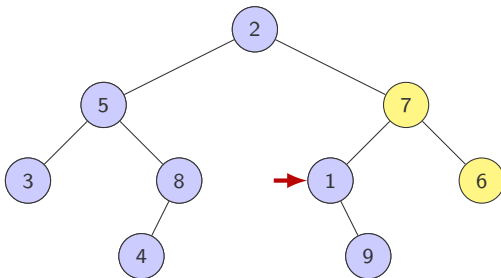


Ex: 3, 5, 4, 8, 2, 1,

# Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)

A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

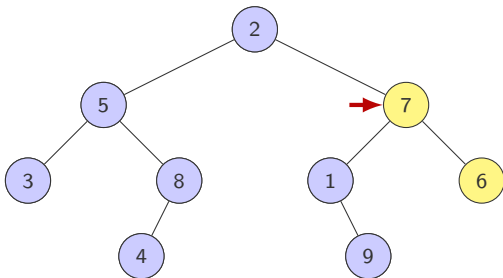


Ex: 3, 5, 4, 8, 2, 1, 9,

# Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)

A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

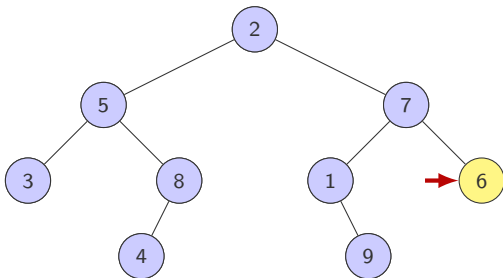


Ex: 3, 5, 4, 8, 2, 1, 9,

# Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)

A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

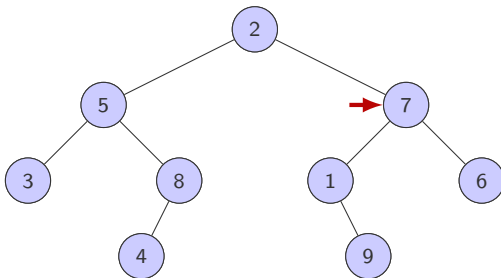


Ex: 3, 5, 4, 8, 2, 1, 9, 7,

# Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)

A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita



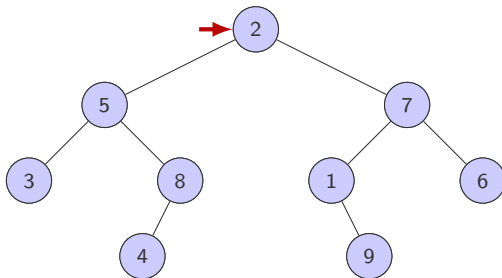
Ex: 3, 5, 4, 8, 2, 1, 9, 7, 6



# Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)

A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita



Ex: 3, 5, 4, 8, 2, 1, 9, 7, 6

# Implementação de percurso em profundidade

```
1 void bt_preorder(Node* node) {  
2     if (node != nullptr) {  
3         cout << node->key << endl; /* visita raiz */  
4         bt_preorder(node->left);  
5         bt_preorder(node->right);  
6     }  
7 }
```

# Implementação de percurso em profundidade

```
1 void bt_preorder(Node* node) {  
2     if (node != nullptr) {  
3         cout << node->key << endl; /* visita raiz */  
4         bt_preorder(node->left);  
5         bt_preorder(node->right);  
6     }  
7 }
```

```
1 void bt_postorder(Node* node) {  
2     if (node != nullptr) {  
3         bt_postorder(node->left);  
4         bt_postorder(node->right);  
5         cout << node->key << endl; /* visita raiz */  
6     }  
7 }
```

# Implementação de percurso em profundidade

```
1 void bt_preorder(Node* node) {
2     if (node != nullptr) {
3         cout << node->key << endl; /* visita raiz */
4         bt_preorder(node->left);
5         bt_preorder(node->right);
6     }
7 }
```

```
1 void bt_postorder(Node* node) {
2     if (node != nullptr) {
3         bt_postorder(node->left);
4         bt_postorder(node->right);
5         cout << node->key << endl; /* visita raiz */
6     }
7 }
```

```
1 void bt_inorder(Node* node) {
2     if (node != nullptr) {
3         bt_inorder(node->left);
4         cout << node->key << endl; /* visita raiz */
5         bt_inorder(node->right);
6     }
7 }
```

# Percursos em Árvore Iterativos



# Percurso em pré-ordem — Recursivo

Vimos em slides anteriores que o percurso em pré-ordem recursivo é implementado pela seguinte função:

```
1 void bt_preorder(Node* node) {  
2     if (node != nullptr) {  
3         cout << node->key << endl; /* visita raiz */  
4         bt_preorder(node->left);  
5         bt_preorder(node->right);  
6     }  
7 }
```

Como implementar a pré-ordem sem usar recursão?

# Percurso em pré-ordem — Iterativo

Vamos usar a class `stack` da biblioteca STL do C++

```
1 void bt_preorder_iterative(Node *root) {
2     stack<Node*> p; // cria pilha vazia
3     p.push(root); // empilha raiz
4     while ( !p.empty() ) {
5         Node *node = p.top();
6         p.pop();
7         if(node != nullptr) {
8             cout << node->key << endl; // visita raiz
9             p.push( node->right );
10            p.push( node->left );
11        }
12    }
13 }
```

# Percurso em pré-ordem — Iterativo

Vamos usar a class `stack` da biblioteca STL do C++

```
1 void bt_preorder_iterative(Node *root) {
2     stack<Node*> p; // cria pilha vazia
3     p.push(root); // empilha raiz
4     while ( !p.empty() ) {
5         Node *node = p.top();
6         p.pop();
7         if(node != nullptr) {
8             cout << node->key << endl; // visita raiz
9             p.push( node->right );
10            p.push( node->left );
11        }
12    }
13 }
```

Por que empilhamos `node->right` primeiro?



# Percurso em pré-ordem — Iterativo

Vamos usar a class `stack` da biblioteca STL do C++

```
1 void bt_preorder_iterative(Node *root) {
2     stack<Node*> p; // cria pilha vazia
3     p.push(root); // empilha raiz
4     while ( !p.empty() ) {
5         Node *node = p.top();
6         p.pop();
7         if(node != nullptr) {
8             cout << node->key << endl; // visita raiz
9             p.push( node->right );
10            p.push( node->left );
11        }
12    }
13 }
```

Por que empilhamos `node->right` primeiro?

- E se fosse o contrário?

# Percurso em ordem simétrica — Recursivo

O percurso em ordem simétrica (inordem) recursivo é implementado pela seguinte função:

```
1 void bt_inorder(Node* node) {  
2     if (node != nullptr) {  
3         bt_inorder(node->left);  
4         cout << node->key << endl; /* visita raiz */  
5         bt_inorder(node->right);  
6     }  
7 }
```

Como percorrer em ordem simétrica sem usar recursão?

# Percurso em ordem simétrica — Iterativo

Vamos usar a class `stack` da biblioteca STL do C++

```
1 void bt_inorder_iterative(Node *root) {
2     stack<Node*> p; // cria arvore vazia
3     Node *node = root;
4     while( node != nullptr || !p.empty() ) {
5         // empilha o no e vai para sua
6         // sub-arvore esquerda
7         if(node != nullptr) {
8             p.push(node);
9             node = node->left;
10        }
11        // visita o no que esta no topo da pilha e
12        // vai para a sua subarvore direita
13        else {
14            node = p.top();
15            p.pop();
16            cout << node->key << endl;
17            node = node->right;
18        }
19    }
20 }
```

# Percurso em ordem simétrica — Iterativo

- **Exercício para casa:** Implementar o percurso em pós-ordem iterativo. (Este percurso é um pouco mais complexo do que os anteriores)

## Percurso em largura



# Percorrendo os nós (em largura)

O percurso em largura

## Percorrendo os nós (em largura)

O percurso em largura

- visita os nós por níveis

## Percorrendo os nós (em largura)

O percurso em largura

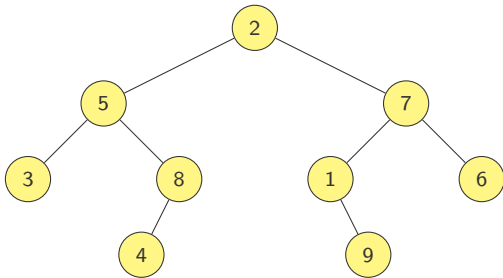
- visita os nós por níveis
- da esquerda para a direita



## Percorrendo os nós (em largura)

O percurso em largura

- visita os nós por níveis
- da esquerda para a direita

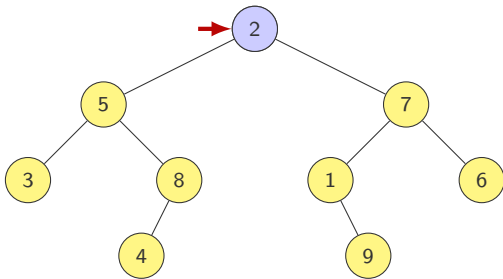


Ex:

## Percorrendo os nós (em largura)

O percurso em largura

- visita os nós por níveis
- da esquerda para a direita

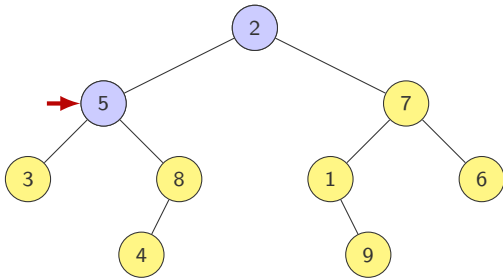


Ex: 2,

## Percorrendo os nós (em largura)

O percurso em largura

- visita os nós por níveis
- da esquerda para a direita

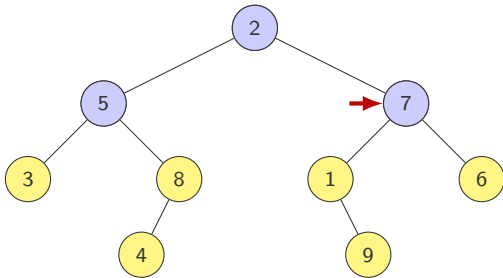


Ex: 2, 5,

## Percorrendo os nós (em largura)

O percurso em largura

- visita os nós por níveis
- da esquerda para a direita

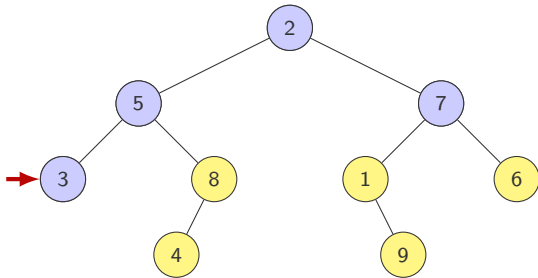


Ex: 2, 5, 7,

## Percorrendo os nós (em largura)

O percurso em largura

- visita os nós por níveis
- da esquerda para a direita

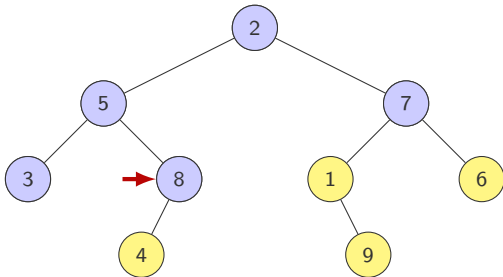


Ex: 2, 5, 7, 3,

## Percorrendo os nós (em largura)

O percurso em largura

- visita os nós por níveis
- da esquerda para a direita

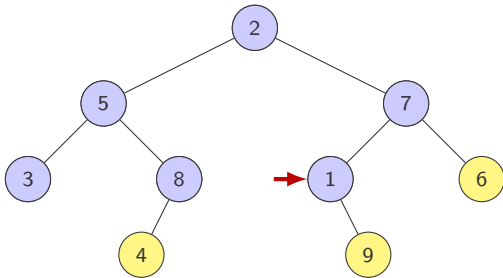


Ex: 2, 5, 7, 3, 8,

## Percorrendo os nós (em largura)

O percurso em largura

- visita os nós por níveis
- da esquerda para a direita

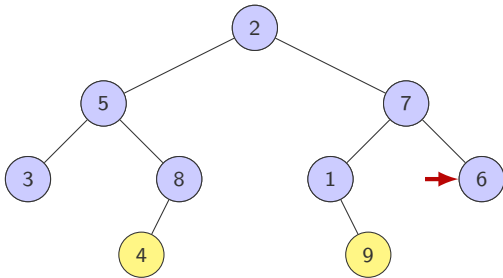


Ex: 2, 5, 7, 3, 8, 1,

## Percorrendo os nós (em largura)

O percurso em largura

- visita os nós por níveis
- da esquerda para a direita



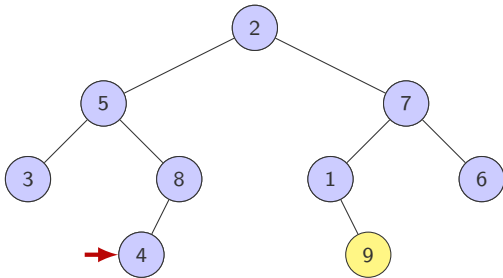
Ex: 2, 5, 7, 3, 8, 1, 6,



## Percorrendo os nós (em largura)

O percurso em largura

- visita os nós por níveis
- da esquerda para a direita

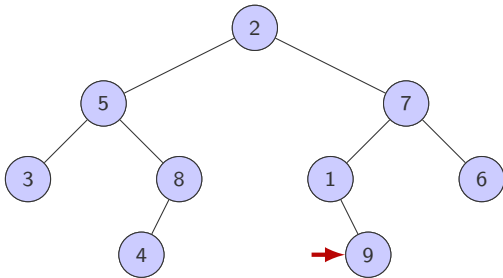


Ex: 2, 5, 7, 3, 8, 1, 6, 4,

## Percorrendo os nós (em largura)

O percurso em largura

- visita os nós por níveis
- da esquerda para a direita



Ex: 2, 5, 7, 3, 8, 1, 6, 4, 9

# Implementação do percurso em largura

Como implementar a busca em largura?

# Implementação do percurso em largura

Como implementar a busca em largura?

- Usamos uma fila

# Implementação do percurso em largura

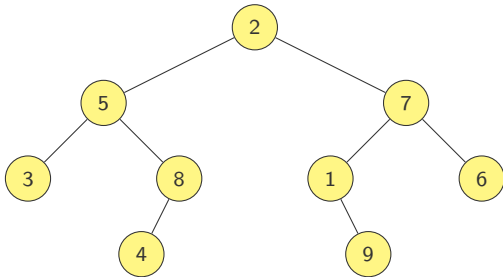
Como implementar a busca em largura?

- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois

# Implementação do percurso em largura

Como implementar a busca em largura?

- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois
- pegamos um elemento da fila e enfileiramos seus filhos

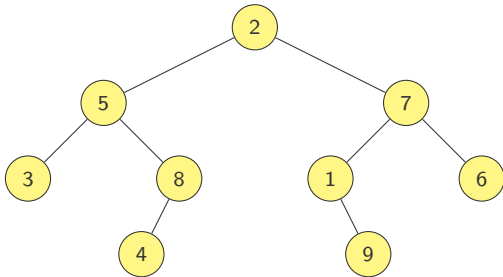


Fila

# Implementação do percurso em largura

Como implementar a busca em largura?

- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois
- pegamos um elemento da fila e enfileiramos seus filhos



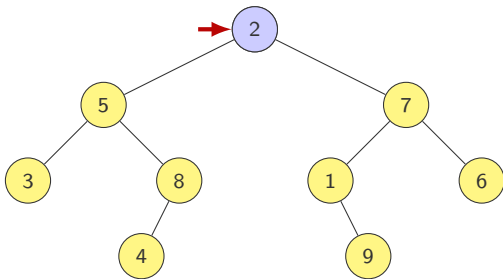
Fila

2

# Implementação do percurso em largura

Como implementar a busca em largura?

- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois
- pegamos um elemento da fila e enfileiramos seus filhos



Fila

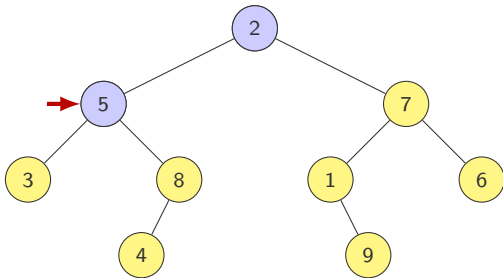
2	5	7
---	---	---



# Implementação do percurso em largura

Como implementar a busca em largura?

- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois
- pegamos um elemento da fila e enfileiramos seus filhos



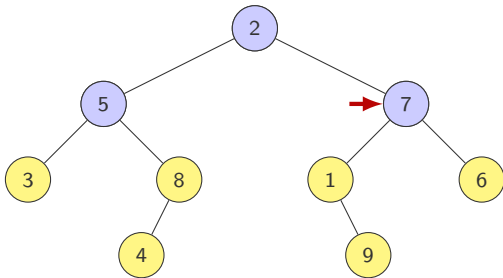
Fila

2	5	7	3	8
---	---	---	---	---

# Implementação do percurso em largura

Como implementar a busca em largura?

- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois
- pegamos um elemento da fila e enfileiramos seus filhos



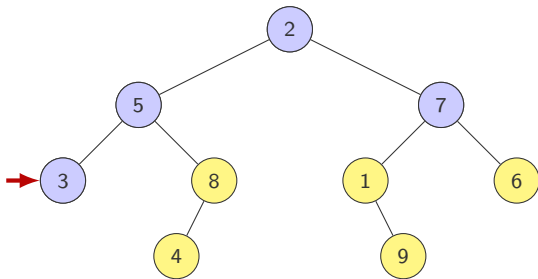
Fila

2	5	7	3	8	1	6
---	---	---	---	---	---	---

# Implementação do percurso em largura

Como implementar a busca em largura?

- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois
- pegamos um elemento da fila e enfileiramos seus filhos



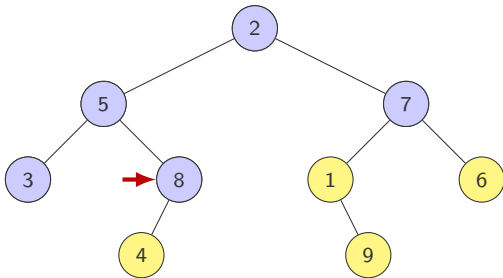
Fila

2	5	7	3	8	1	6
---	---	---	---	---	---	---

# Implementação do percurso em largura

Como implementar a busca em largura?

- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois
- pegamos um elemento da fila e enfileiramos seus filhos



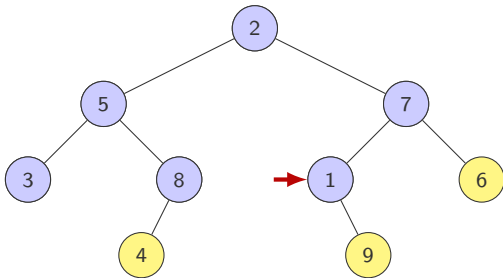
Fila



# Implementação do percurso em largura

Como implementar a busca em largura?

- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois
- pegamos um elemento da fila e enfileiramos seus filhos



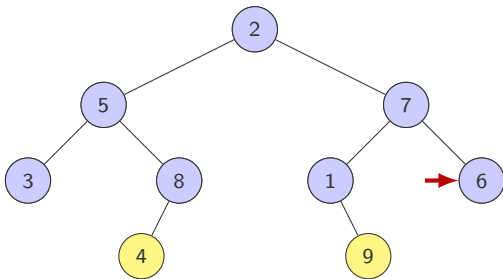
Fila

2	5	7	3	8	1	6	4	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

# Implementação do percurso em largura

Como implementar a busca em largura?

- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois
- pegamos um elemento da fila e enfileiramos seus filhos



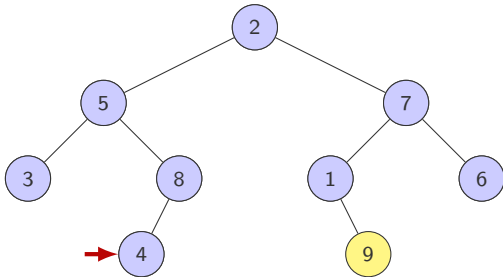
Fila

2	5	7	3	8	1	6	4	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

# Implementação do percurso em largura

Como implementar a busca em largura?

- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois
- pegamos um elemento da fila e enfileiramos seus filhos



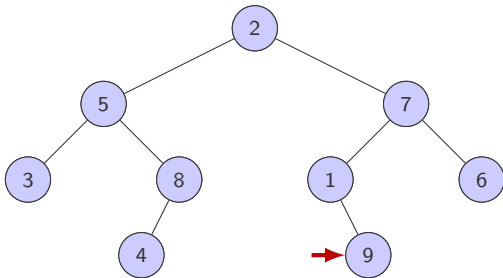
Fila

2	5	7	3	8	1	6	4	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

# Implementação do percurso em largura

Como implementar a busca em largura?

- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois
- pegamos um elemento da fila e enfileiramos seus filhos



Fila

2	5	7	3	8	1	6	4	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---



# Percurso em largura

Vamos usar a class `queue` da biblioteca STL do C++

```
1 void bt_level_traversal(Node* root) {
2     queue<Node*> fila; // cria fila vazia
3     fila.push(root); // enfileira a raiz na fila
4     while ( ! fila.empty() ) {
5         Node *node = fila.front();
6         fila.pop();
7         if (node != nullptr) {
8             fila.push(node->left);
9             fila.push(node->right);
10            cout << node->key << endl; /* visita raiz */
11        }
12    }
13 }
```

# Percurso em largura

Vamos usar a class `queue` da biblioteca STL do C++

```
1 void bt_level_traversal(Node* root) {
2     queue<Node*> fila; // cria fila vazia
3     fila.push(root); // enfileira a raiz na fila
4     while ( ! fila.empty() ) {
5         Node *node = fila.front();
6         fila.pop();
7         if (node != nullptr) {
8             fila.push(node->left);
9             fila.push(node->right);
10            cout << node->key << endl; /* visita raiz */
11        }
12    }
13 }
```

Agora enfileiramos `node->left` primeiro

# Percurso em largura

Vamos usar a class `queue` da biblioteca STL do C++

```
1 void bt_level_traversal(Node* root) {
2     queue<Node*> fila; // cria fila vazia
3     fila.push(root); // enfileira a raiz na fila
4     while ( ! fila.empty() ) {
5         Node *node = fila.front();
6         fila.pop();
7         if (node != nullptr) {
8             fila.push(node->left);
9             fila.push(node->right);
10            cout << node->key << endl; /* visita raiz */
11        }
12    }
13 }
```

Agora enfileiramos `node->left` primeiro

- E se fosse o contrário?

# Exercícios



# Exercício

**Exercício:** Escreva uma função iterativa que calcula o número de nós de uma árvore. A função deve obedecer o seguinte protótipo: `int`

`bt_size_iterative(Node* node);`

- **Dica:** você vai precisar de uma pilha.

# Exercício

**Exercício:** Escreva uma função iterativa que calcula a altura de uma árvore. A função deve obedecer o seguinte protótipo:

```
int bt_height_iterative(Node* node);
```

- **Dica:** Você pode usar uma fila.

FIM

