



Universidade Federal do Ceará
Campus de Quixadá

Disciplina	Engenharia de Software	Semestre	
Professora	Diana Braga		
Equipe		Matrículas	

1 PROBLEMA

1.1 Descrição do Problema

2 PRODUTO

O problema de	<descrever de forma objetiva o problema>
Afeta	<quem são os afetados>
Cujo impacto é	<o que o problema causa de dano/impacto>
Uma boa solução seria	<objetivo de uma possível solução>

2.1 Descrição do Produto

Para	<quem se beneficiará com o produto>
Porquê	<motivo pelo qual se beneficiará com o produto>
O (nome do produto)	<nome do sistema>
Que	<baseado no problema, o que ele resolve>
Nosso Produto	<descrever de forma objetiva a solução>

2.2 Detalhamento da solução

<Definição da arquitetura>

<Tecnologias e ferramentas utilizadas>



Universidade Federal do Ceará
Campus de Quixadá

Ferramentas			
Nome	Tipo	Versão	Descrição
Ex: Android Studio	IDE	3.4.1	Utilizada para codificação
Ex: Google Maps API	API	-	Incorpora o mapa que é necessária para a solução