



Universidade Federal do Ceará
Campus de Quixadá

Professora	Diana Braga
(Nome/matricúla)	

Atividade Prática: “Example Mapping”

Exemplo de ferramenta: <https://www.teamuplabs.com/>



Roteiro para auxiliar:

1. Escolha uma história (Como/Sendo; Eu quero/gostaria/devo; Para) para começar o Example Mapping
2. Não convide gente demais. A técnica sugere 3-5 pessoas que representem negócio, teste e desenvolvimento. (são os “3 amigos”: cliente, desenvolvedor, testador)
3. Tenha alguém no papel de facilitador, criando os post-its de perguntas e de novas histórias (com o tempo, o time se acostuma a fazer isso naturalmente, para que a conversa não esbarre em detalhes.)
4. Utilize cores nos cartões: amarelo (breve descrição da história), azul (regra-critério de aceitação), verde (exemplo – discrimina a regra. Tem que ter contexto, ação e resultado esperado) e rosa (questionamento para a história/regra/exemplo)
5. Estabeleça um limite de tempo (25 minutos) e no final veja se a equipe acha que a história está pronta para desenvolver. Se não estiver, marque outra sessão quando as dúvidas forem resolvidas.