



Universidade Federal do Ceará
Campus de Quixadá

Disciplina	Engenharia de Software	Semestre	
Professor	Diana Braga		
Aluno		Matrícula	

Lista de Exercícios

1. Analise as sentenças abaixo e coloque V para as afirmativas verdadeiras e F para as falsas.
 - a) Os modelos ágeis são muito mais rápidos e eficientes que os modelos incremental e iterativo, não partilhando aqueles, portanto, das visões adotadas por estes.
 - b) Um dos benefícios do Scrum é que a equipe de desenvolvimento não precisa mais escrever especificações detalhadas.
 - c) No Scrum, o product owner, o Scrum master e demais interessados no produto definem o product backlog, estabelecendo os itens a serem desenvolvidos, ordenados a partir dos mais importantes ou relevantes, e respeitando critérios de ordenação que incluem fatores como valor, custo, conhecimento ou risco.
2. Descreva as responsabilidades de cada um dos papéis do SCRUM.
3. Dentro do processo SCRUM o que significa um produto “Pronto”?
4. O Gráfico Burndown é um dos artefatos gerados no processo SCRUM. Explique qual sua utilização e importância no acompanhamento do projeto.
5. Dois membros da equipe começam a fazer a mesma atividade e só descobrem a duplicação ao integrar o código no repositório. Indique quais as possíveis causas desse problema e como pode ser resolvida.
6. Por quê se diz que Scrum é mais prescritivo do que Kanban?
7. Cite e explique 3 práticas do XP que você recomendaria seu time a utilizar.
8. Veja os relatórios comentado durante a aula (14th Annual State of Agile Report e 15th Annual State of Agile Report). Analise algum indicador na pesquisa que tenha achado interessante com exceção do item já comentado em aula (AGILE METHODOLOGIES USED, página 10 do 14h Report, onde Scrum e variantes do Scrum continuam sendo as metodologias mais utilizadas pelas organizações respondentes na pesquisa.)

<https://stateofagile.com/#ufh-i-615706098-14th-annual-state-of-agile-report/7027494>

<https://digital.ai/resource-center/analyst-reports/state-of-agile-report>