

Metodologia do Curso e Critérios de Avaliação

Números Inteiros e Criptografia - Prof. Luis Menasché Schechter

- Após a primeira aula, todos os alunos devem se cadastrar na página deste curso na plataforma **Chalkup**.
 - O **Chalkup** é uma plataforma web de auxílio e gerenciamento para atividades de ensino.
 - O seu endereço é <http://www.chalkup.co/>.
 - O acesso ao site pode ser feito com a criação de uma conta ou pelo uso de uma **conta do Google**.
 - Durante o primeiro login, o aluno deverá assinalar que sua conta na plataforma será do tipo “Student”.
 - Após realizar o login pela primeira vez, o aluno deve clicar no sinal de “+” que está na barra da parte esquerda da tela, ao lado da palavra “Courses”.
 - O aluno deve então digitar o código deste curso: **suwz1p**. Em seguida, deve clicar em “Join Course”.
 - O aluno ganhará então acesso à página deste curso na plataforma.
 - Os enunciados dos trabalhos são vistos na aba “Assignments” e os trabalhos também são entregues nesta aba.
 - As notas dos trabalhos já corrigidos podem ser consultadas na aba “Grading”.
 - Materiais do curso (como estes slides) são colocados pelo professor na aba “Materials”.
 - Na aba “Discussions”, é possível criar threads de discussão semelhantes às que se encontram em listas do Google Groups ou em comentários de posts do Facebook.
 - Além disso, é possível enviar mensagens para a turma toda ou para o professor no canto superior direito da tela.
- O(s) monitor(es) da disciplina também está(ão) cadastrado(s) na plataforma.
- A avaliação do aluno no curso se dará através de três provas (P1, P2 e P3), um trabalho (T) e atividades semanais de laboratório de programação (L).
- As atividades semanais de laboratório de programação (L) serão entregues através da plataforma **Chalkup**.
- As atividades semanais de laboratório de programação (L) serão realizados na linguagem de programação **Python 2**.
- As três provas (P1, P2 e P3) serão realizadas sem consultas a nenhum tipo de material, com a exceção de uma máquina calculadora. O uso de calculadora durante as provas é permitido (e fortemente recomendado). Entretanto, não é permitido o compartilhamento da calculadora por mais de um aluno.

- Cada uma das provas (P1, P2 e P3) valerá 10 pontos.
- A nota final das atividades de laboratório (L) e a nota do trabalho (T) também serão no intervalo de 0 a 10 pontos.
- A média parcial (MP) do aluno será calculada como

$$MP = \frac{P1 + P2 + P3 + T - \min\{P1, P2, P3, T\}}{3}.$$

- A média final será então calculada como

$$MF = \frac{5 * MP + L}{6}.$$

- Caso $MF \geq 5$, o aluno estará aprovado.
- Caso $MF < 5$, o aluno estará reprovado.
- Para efeito de exemplificação da fórmula de cálculo da média final, vamos analisar dois cenários:
 - Caso o aluno obtenha nota **10** nas atividades de laboratório (L), ele precisará de média parcial **4** para conseguir a aprovação.
 - Caso o aluno obtenha nota **zero** nas atividades de laboratório (L), ele precisará de média parcial **6** para conseguir a aprovação.
- Se o aluno deixar de realizar uma das quatro avaliações (P1, P2, P3 e T), esta avaliação será automaticamente a nota descartada para o cálculo da média parcial (MP).
- Se o aluno deixar de realizar mais de uma das quatro avaliações (P1, P2, P3 e T), ele estará automaticamente reprovado por abandono.
- Nenhum aluno poderá alegar ignorância destes critérios de avaliação da disciplina, uma vez que eles foram apresentados durante a primeira aula e estão colocados publicamente na página deste curso na plataforma **Chalkup** desde o primeiro dia de aula.