Информациска Безбедност

ССМР автентикациски протокол во програмскиот јазик Јава

За изработка на оваа стимулација на протоколот употребив 5 класи и ги користев моите познавања од мрежна безбедност и вештините за пишување на код во Јава.

- Класа **Main** е всушност класата во која што се спојуваат и извршуваат сите класи. Според досегашната пракса, оваа класа ја користев само за тестирање на функционалностите на целиот код.
- Класа **FrameHeader** е составена од изворна и дестинациска МАС адреса. Употребив измислени вредности за овие адреси за да можам да го извршам кодот во целост.
- Целата логика на методите се наоѓа во класата **WP2SimulationECB**. Во оваа класа чувам четири методи од кои што два се помошни и се користат во главните методи за енкрипција и декрипција.
- ClearTextFrame се чуваат неенкриптирани податоци.
- EncryptedFrame е класа за чување на енкриптирани податоци.

-Габриел Димитриевски