

MOBA1 - TicTacToe Android App

P01

Projektidee

Tic Tac Toe ist einer der bekanntesten Spielen. Auf einem quadratischen, 3×3 Felder grossen Spielfeld setzen die beiden Spieler abwechselnd ihr Zeichen (ein Spieler Kreuze, der andere Kreise) in ein freies Feld. Der Spieler, der als Erster drei Zeichen in eine Zeile, Spalte oder Diagonale setzen kann, gewinnt. Wenn allerdings beide Spieler optimal spielen, kann keiner gewinnen, und es kommt zu einem Unentschieden.

Das Tic Tac Toe Spiel wird zuerst als Website entwickelt und dann zu einen Android App konvertiert. Die Benutzerschnittstelle wird einfach gebaut, sodass jemand spielen kann, ohne grossen Aufwand.

Damit das Spiel mehr realistisch ist, d.h. dass zwei Spiele gegenseitig spielen können mit dem gleichem App, wird sie als Multiplayer Modus entwickelt. Es wird keine Random Funktion als Gegner geben. Die Multiplayer Modus wird mittels Websockets implementiert.

P02 App Design 1

- **Refined problem and customer hypothesis**

Eine App kann uns im Alltag helfen, indem man nicht z.B. eine Webseite besuchen muss ("Mobile First" Ansatz). Es gibt auch Apps die unsere Aktivitäten wie Sport (z.B. Herzimpuls messen) unterstützen. Nicht nur, heutzutage mit den neuen Apps kann man auch Notizen erfassen, fotografieren und auch uns entspannen mit Spiel-Apps. Es gibt so viele Apps, dass die fast bei manchen Aktivitäten den Computer ersetzen.

- **A prototype persona (potential user of your app)**

Max Mustermann, 20, benutzt ein Android Smartphone, nach einem Arbeitstag möchte er gern sich am Abend entspannen mit seinem Sohn, daher spielen zusammen TicTacToe.

- **User story for the main feature and related steps**

Als Benutzer möchte ich zusammen mit ein anderen Spieler auf TicTacToe mitspielen, damit ich mehr Spass habe und mit einem Gegner kann ich gewinnen oder verlieren.

P03 App Design 2

- Discuss possible solutions and create wireframes, mockups, and – if an appropriate tool is available – a prototype for the application.

Results:

- Wireframes (two to three screens)
- Mockup (main feature, one screen)
- (Optional) Prototype of one important interaction

Format:

- PDF with screenshots
- (Optional) Native file types: Balsamiq, Origami, ...

Wireframes (Balsamiq Wireframes):

