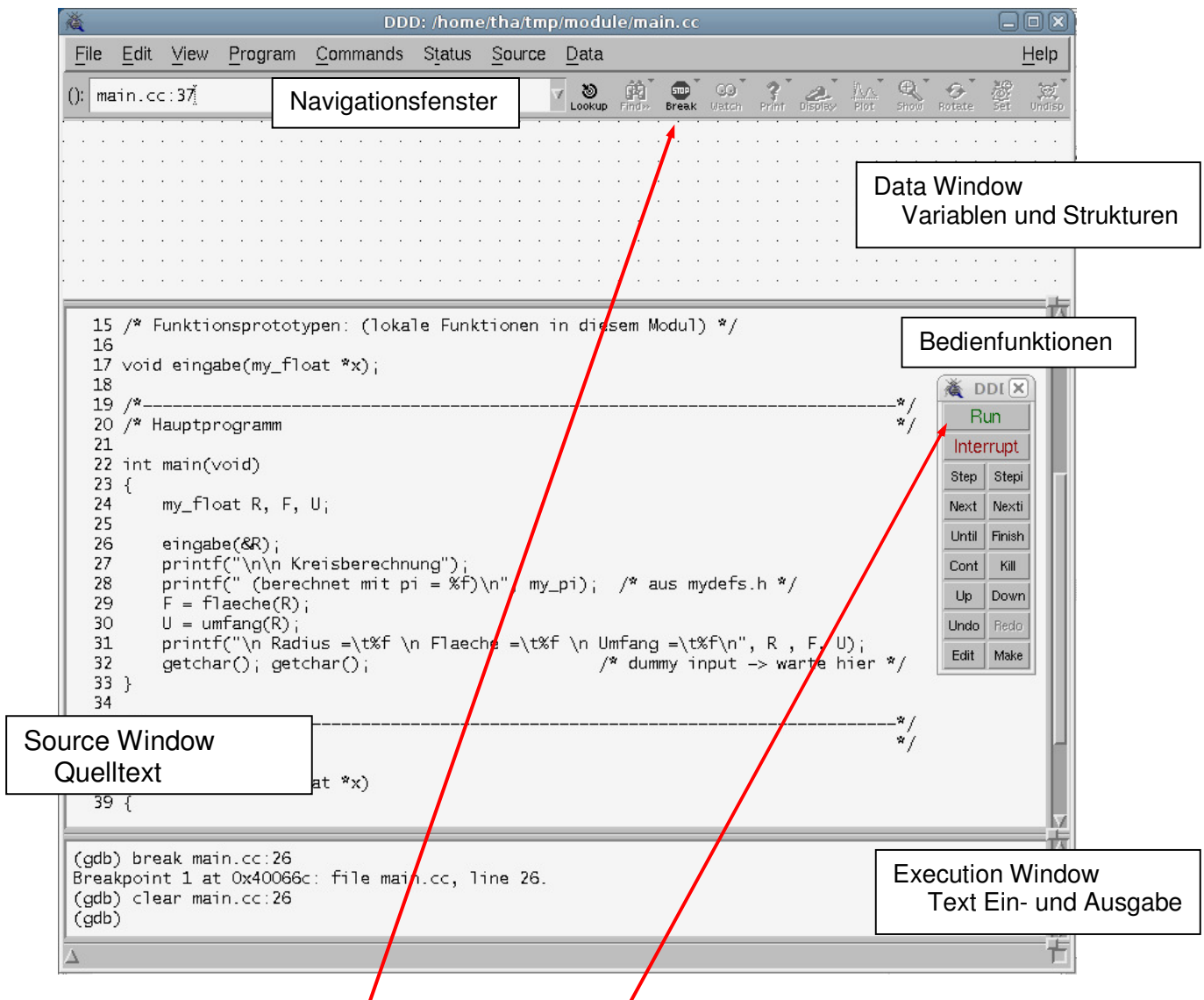


Der graphische Debugger ddd: eine sehr kurze Anleitung

Nach dem Start mit `ddd main` erscheint folgendes Fenster:



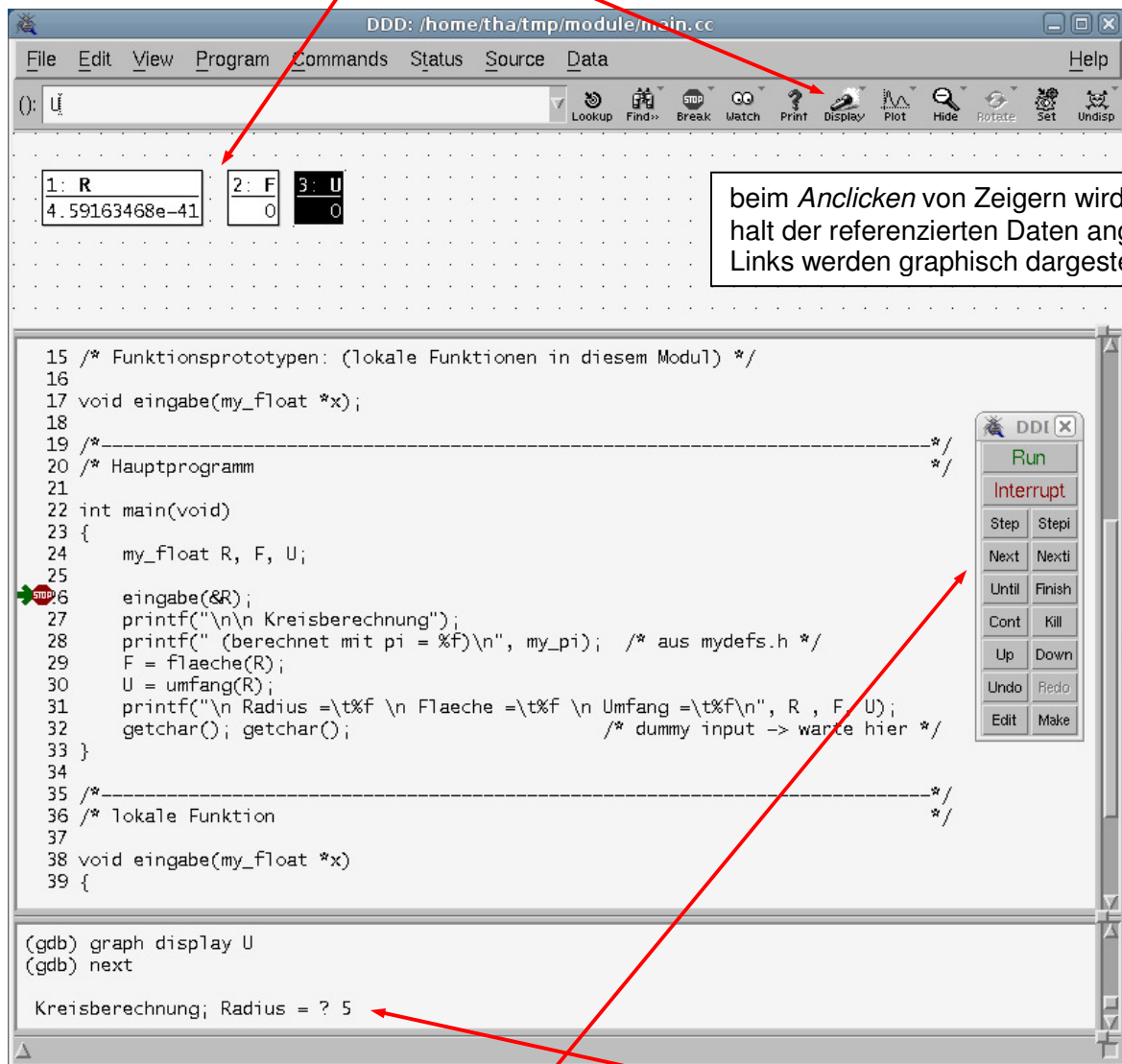
1. Breakpoints setzen

- setzen Sie den Cursor auf die Linie 26 und klicken Sie die Schaltfläche **Break**
- einen Breakpoint in der Funktion `flaeche(R)` im Modul `func1.cc` setzen:
 - im Navigationsfenster `flaeche` eingeben, dann Breakpoint setzen **oder**
 - im Navigationsfenster `func1.cc:1` eingeben (springt im Modul auf Zeile 1), dann Breakpoint setzen

2. Das Programm starten

clicken Sie bei den Bedienfunktionen auf **Run**, das Programm läuft bis zum ersten Breakpoint → grüner Pfeil erscheint (siehe Bild unten)

- 3. Variablen anzeigen** (die Variablen sind erst nach Ausführen von **Run** verfügbar)
wählen Sie die Variable R mit dem Cursor (ohne &) und klicken Sie auf die Schaltfläche **Display**, verfahren Sie gleich mit F und U → es erscheinen die Variablen-Fenster (die Fenster können mit der Maus verschoben werden)



4. Programm-Eingaben

clicken Sie **Next** oder **Cont** (führt Funktion `eingabe(&R)` aus und wartet auf die Eingabe),
clicken Sie ins Execution Window und geben Sie den Wert für den Radius R ein

5. Programm schrittweise abarbeiten

Next führt nächste Instruktion aus, springt nicht in die Funktion
Step führt nächste Instruktion aus, springt in die Funktionen
Cont führt Instruktionen bis zum nächsten Breakpoint aus