

# ARA0152 - MÉTODOS ÁGEIS COM SCRUM

## AULA 02

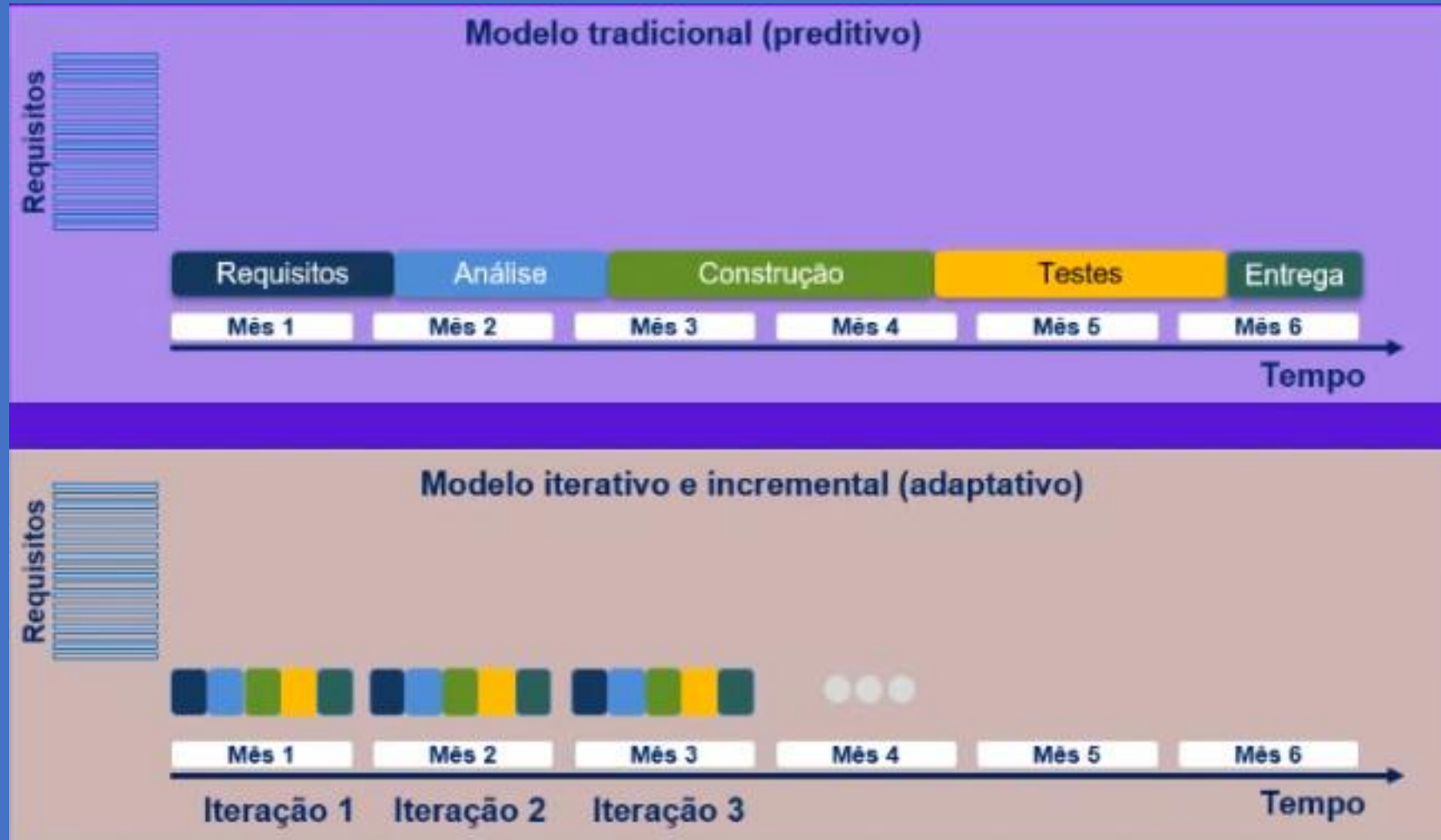


# AGENDA

- O MANIFESTO ÁGIL, SEUS VALORES PRINCÍPIOS – AGILE IS MINDSET
- GERENCIAMENTO DE PROJETOS: TRADICIONAL VERSUS ÁGIL



# METODOLOGIAS AGEIS E A ENTREGA FREQUENTE



# METODOLOGIAS ÁGEIS

---





# METODOLOGIAS ÁGEIS

## O QUE SÃO METODOLOGIAS ÁGEIS?

Metodologias Ágeis são aquelas que permitem **adaptar o modo de trabalhar às condições do projeto**, alcançando **flexibilidade e rapidez** na resposta para adaptar o projeto e seu desenvolvimento às circunstâncias específicas do ambiente.

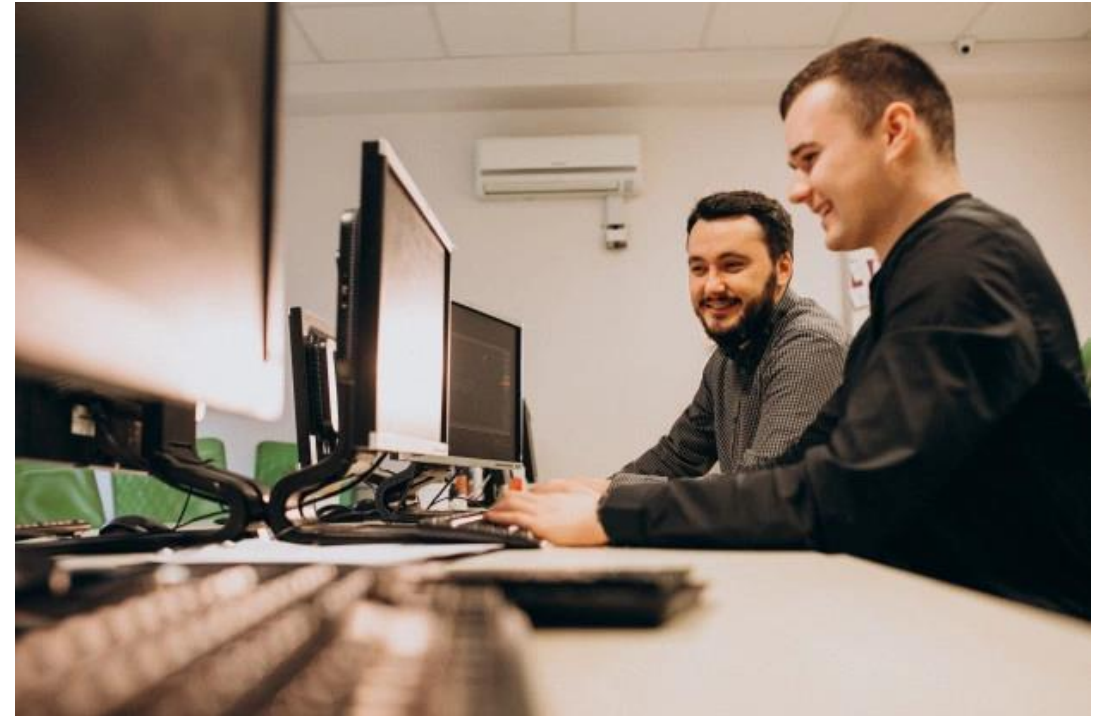
Em essência, as empresas que optam por essa metodologia **gerenciam seus projetos de forma flexível, autônoma e eficaz, reduzindo custos e aumentando sua produtividade.**



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## POR QUE UTILIZAR E QUAIS AS SUAS VANTAGENS?

As metodologias ágeis melhoram a satisfação do cliente, uma vez que irá envolvê-lo e engajá-lo durante todo o projeto. A cada etapa **o cliente será informado das conquistas e progressos** do mesmo, com a visão de envolvê-lo diretamente para agregar sua experiência e conhecimento, e assim, otimizar as características do produto final, obtendo em todos os momentos uma visão completa de seu estado.



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## POR QUE UTILIZAR E QUAIS AS SUAS VANTAGENS?

**Melhoria da motivação e envolvimento da equipe de desenvolvimento.** Mas essa melhoria não é acidental: as metodologias ágeis permitem que todos os membros da equipe conheçam o status do projeto a qualquer momento, assim, os compromissos são negociados e aceitos por todos os membros da equipe.



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## POR QUE UTILIZAR E QUAIS AS SUAS VANTAGENS?

A escolha da aplicação do gerenciamento ágil **economiza tempo e custos**. O desenvolvimento ágil funciona de maneira mais eficiente e rápida e, com isso, o orçamento e os prazos acordados dentro de um projeto são cumpridos rigorosamente.





# METODOLOGIAS ÁGEIS

## POR QUE UTILIZAR E QUAIS AS SUAS VANTAGENS?

Trabalho com **maior velocidade e eficiência**. Uma das máximas de sua aplicação é que ela funciona **através de entregas parciais do produto**, desta forma, é possível entregar uma versão muito mais funcional do produto no menor tempo possível.



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## POR QUE UTILIZAR E QUAIS AS SUAS VANTAGENS?

Graças às entregas parciais (focadas em fornecer as funcionalidades que fornecem valor primeiro) e ao envolvimento do cliente, será possível **eliminar quaisquer recursos desnecessários do produto**.



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## POR QUE UTILIZAR E QUAIS AS SUAS VANTAGENS?

Permitem **melhorar a qualidade do produto**. A interação contínua entre desenvolvedores e clientes visam garantir que o produto final seja exatamente o que o cliente procura e precisa. Com essa abordagem, é possível adotar a excelência tecnológica, obtendo assim um produto tecnologicamente superior.



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## POR QUE UTILIZAR E QUAIS AS SUAS VANTAGENS?

Permitem **rentabilizar nossos investimentos**, ou seja, graças à realização de entregas antecipadas, o cliente terá acesso rápido às funcionalidades que agregam valor, acelerando o retorno do investimento..







**Quais são as Metodologias  
Ágeis mais utilizadas?**

# METODOLOGIAS ÁGEIS

## METODOLOGIAS ÁGEIS MAIS UTILIZADAS

O Scrum é um framework de gerenciamento de projetos, da organização ao desenvolvimento ágil de produtos complexos e adaptativos com o mais alto valor possível, através de várias técnicas, utilizado desde o início de 1990 e que atualmente é utilizado em mais de 60% dos projetos ágeis em todo o mundo.



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## METODOLOGIAS ÁGEIS MAIS UTILIZADAS

Programação extrema (do inglês eXtreme Programming), ou simplesmente XP, é considerada uma metodologia ágil pois se ajusta bem a **pequenas e médias em desenvolvimento de software com requisitos vagos e em constante mudança**. Para isso, adota a estratégia de constante acompanhamento e realização de vários pequenos ajustes durante o desenvolvimento de software.



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## METODOLOGIAS ÁGEIS MAIS UTILIZADAS

Feature-driven development (FDD), ou Desenvolvimento Dirigido por Funcionalidades, é um método leve e iterativo para desenvolvimento de software. Criado por Jeff de Luca e Peter Coad, **combina gestão de projetos com boas práticas de engenharia de software.**





# METODOLOGIAS ÁGEIS

## METODOLOGIAS ÁGEIS MAIS UTILIZADAS

Metodologia de Desenvolvimento de Sistemas Dinâmicos (Dynamic Systems Development Method - DSDM) é uma metodologia de desenvolvimento **iterativo e incremental** que **ênfatiza o envolvimento constante do usuário**.

Seu objetivo é entregar softwares no tempo e com custo estimados através do controle e **ajuste de requisitos ao longo do desenvolvimento**. DSDM é um dos modelos de Metodologia Ágil de desenvolvimento de software.



The DSDM  
Agile Project Framework



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## METODOLOGIAS ÁGEIS MAIS UTILIZADAS

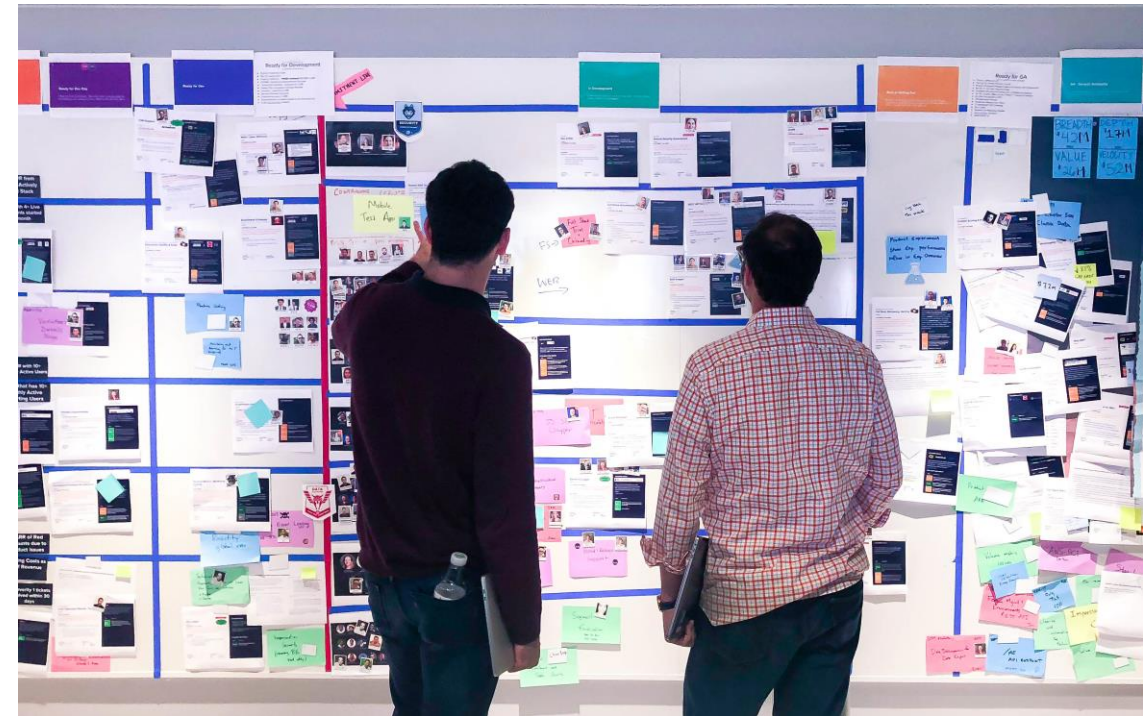
O Lean parte do princípio de que toda iniciativa precisa ser baseada no consumidor final. O propósito é criar valor para este público. Para isso, é preciso que as lideranças, CEOs, especialistas e os times da sua empresa, de variados setores, estejam por dentro dessa sistemática de gestão. O primeiro passo para adoção desse novo modelo acontece quando são encontradas as respostas para as seguintes questões: “Como melhorar o trabalho?”, “Qual é o problema que precisamos resolver?” e “Como desenvolver pessoas?”.



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## METODOLOGIAS ÁGEIS MAIS UTILIZADAS

O Kanban é uma estrutura popular usada para implementar o desenvolvimento do software Agile. Ele requer comunicação de capacidade em tempo real e transparência total de trabalho. **Os itens de trabalho são representados visualmente em um quadro Kanban, permitindo que os membros da equipe vejam o estado de cada parte do trabalho a qualquer momento**



# MANIFESTO ÁGIL

---







**O que é Manifesto Ágil?**

# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MANIFESTO ÁGIL

O Manifesto Ágil: **é uma declaração de princípios que fundamentam o desenvolvimento ágil de software.**

Inicialmente, contou com 17 signatários, nomeadamente: Kent Beck, Mike Beedle, Arie van Bennekum, Alistair Cockburn, Ward Cunningham, Martin Fowler, James Grenning, Jim Highsmith, Andrew Hunt, Ron Jeffries, Jon Kern, Brian Marick, Robert C. Martin, Steve Mellor, Ken Schwaber, Jeff Sutherland e Dave Thomas.



# METODOLOGIAS ÁGEIS

# MANIFESTO ÁGIL

De acordo com as experiências de desenvolvimento de software e ajudando os outros a desenvolver, os dezessete signatários do manifesto ágil definiram os quatro valores do desenvolvimento ágil:



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MANIFESTO ÁGIL

### OS QUATRO VALORES:

- **Os indivíduos e suas interações** acima de procedimentos e ferramentas: Ferramentas e processos são importantes, mas é mais importante ter pessoas competentes trabalhando juntas de forma eficiente.





# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MANIFESTO ÁGIL

### OS QUATRO VALORES:

- **O funcionamento do software** acima de documentação abrangente: Uma boa documentação é útil para ajudar pessoas a entender como o software é criado e como usá-lo, mas o ponto principal do desenvolvimento é criar o software, não a documentação.



# METODOLOGIAS ÁGEIS

# MANIFESTO ÁGIL

## OS QUATRO VALORES:

- **A colaboração com o cliente** acima da negociação e contrato: Um contrato é importante mas não é um substituto para um trabalho próximo aos clientes para descobrir o que eles precisam.



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MANIFESTO ÁGIL

### OS QUATRO VALORES:

- **A capacidade de resposta a mudanças** acima de um plano pré-estabelecido: Um plano pré-estabelecido é importante, mas não deve ser muito rígido para acomodar mudanças na tecnologia ou no ambiente, as prioridades das partes interessadas e a compreensão das pessoas sobre o problema e sua solução.



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MANIFESTO ÁGIL

OBS:

- **Não se trata**, como poderia parecer à primeira vista, **de um desprezo aos elementos e ferramentas tradicionais do desenvolvimento de software**, mas sim do **estabelecimento de uma escala de valores**, na qual a flexibilidade e a colaboração são mais relevantes do que a rigidez de processos e planejamento clássicos..



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MANIFESTO ÁGIL

Os 12 princípios do desenvolvimento ágil são os seguintes:

- Garantir a satisfação do cliente, entregando rápida e continuamente software funcional.
- Até mesmo mudanças tardias de escopo no projeto são bem-vindas.
- Software funcional é entregue frequentemente (semanal ou mensal - o menor intervalo possível);
- Cooperação constante entre as pessoas que entendem do 'negócio' e os desenvolvedores;





# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MANIFESTO ÁGIL

Os 12 princípios do desenvolvimento ágil são os seguintes:

- Projetos surgem por meio de indivíduos motivados, devendo existir uma relação de confiança.
- A melhor forma de transmissão de informação entre desenvolvedores é através da conversa 'cara a cara'
- Software funcional é a principal medida de progresso do projeto;



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MANIFESTO ÁGIL

Os 12 princípios do desenvolvimento ágil são os seguintes:

- **Novos recursos de software devem ser entregues constantemente. Clientes e desenvolvedores devem manter um ritmo até a conclusão do projeto.**
- **Design do software deve prezar pela excelência técnica;**
- **Simplicidade – a arte de maximizar a quantidade de trabalho que não é feito – é essencial;**



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MANIFESTO ÁGIL

Os 12 princípios do desenvolvimento ágil são os seguintes:

- As melhores arquiteturas, requisitos e designs emergem de equipes auto-organizáveis.
- Em intervalos regulares, a equipe reflete sobre como se tornar mais eficaz e então refina e ajusta seu comportamento.



# DECLARAÇÃO DE INTERDEPENDÊNCIA DE PROJETOS ÁGEIS

---





**Você conhece a Declaração de  
Interdependência de Projetos  
Ágeis?**



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## DECLARAÇÃO DE INTERDEPENDÊNCIA DE PROJETOS ÁGEIS

Em 2004, um grupo de notáveis se reuniu para discutir o que a gestão ágil de projetos deveria significar e o que um bom gerente de projetos deveria entregar em seus projetos considerando o cenário de extrema incerteza. Tomando como base os desdobramentos do Manifesto Ágil de 2001 para desenvolvimento de software, essa discussão deu origem a um documento que foi publicado em fevereiro de 2005 com o nome de Declaração de Interdependência (DOI).



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## DECLARAÇÃO DE INTERDEPENDÊNCIA DE PROJETOS ÁGEIS

Segundo David Anderson, um dos signatários da declaração, **seu objetivo foi definir um sistema de valores pelo qual os gerentes de projeto do século 21 devem se guiar e devem usar como base para desenvolver uma comunidade em torno da aplicação geral do gerenciamento ágil de projetos.**



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## DECLARAÇÃO DE INTERDEPENDÊNCIA DE PROJETOS ÁGEIS

Apesar de pouco conhecida, a DOI estabelece aspectos importantes que vale ressaltarmos:

Somos uma comunidade de líderes de projetos altamente bem-sucedidos na entrega de resultados.  
Para alcançar estes resultados:



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## DECLARAÇÃO DE INTERDEPENDÊNCIA DE PROJETOS ÁGEIS

- Aumentamos o **retorno do investimento**, fazendo com que o fluxo contínuo de valor seja o nosso foco.
- Fornecemos **resultados confiáveis** ao envolver os clientes em interações frequentes e propriedade compartilhada.
- Esperamos **incerteza e administramos** isso por meio de iterações, antecipações e adaptações.





# METODOLOGIAS ÁGEIS

## DECLARAÇÃO DE INTERDEPENDÊNCIA DE PROJETOS ÁGEIS

- Desencadeamos a **criatividade e a inovação**, reconhecendo que os indivíduos são a fonte suprema de valor e criando um ambiente onde eles podem fazer a diferença.
- Aumentamos o **desempenho** através da responsabilidade do grupo por resultados e responsabilidade compartilhada pela eficácia da equipe.
- Melhoramos a **eficácia e a confiabilidade** por meio de estratégias, processos e práticas específicos da situação.”





# METODOLOGIAS ÁGEIS

## DECLARAÇÃO DE INTERDEPENDÊNCIA DE PROJETOS ÁGEIS

Infelizmente, o DOI não estimulou e não atingiu a comunidade de gerentes de projeto assim como o Manifesto Ágil, apesar de estabelecer valores extremamente relevantes. Enquanto o Manifesto Ágil lida com desenvolvimento de software, a Declaração de Interdependência focaliza mais o gerenciamento de projetos.



# MITOS E VERDADES

---



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MITOS OU VERDADES?

### 01. Agilidade é novidade (ou coisa nova)

Novidade? Na verdade o manifesto ágil foi publicado em 2001, lá se vão mais de 15 anos. Mesmo sendo publicado em 2001, os Métodos Ágeis no Brasil, chegaram com mais força por volta de 2004 a 2007.



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MITOS OU VERDADES?

### 02. Métodos Ágeis significa não ter que criar documentação

Muitas pessoas acreditam que ao adotar os métodos ágeis, que não terão mais que produzir documentação. E isso é dificilmente é a verdade, você pode acabar **sendo obrigado a criar o tanto de documentação, quando linhas de código.**

Mas a prática é diferente de uma abordagem waterfall, onde é necessário criar toda a documentação antes de qualquer linha de código, já nos métodos ágeis a documentação vai surgir juntamente as entregas de software funcionando. **Afinal de contas ela também é um entregável.**



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MITOS OU VERDADES?

### 03. Ser ágil é não ter que se preocupar com o design

Não. Totalmente pelo contrário, se você adotou os métodos ágeis você também deve abraçar o design e seus princípios de **experimentação, adaptação e evolução**. Design deve estar envolvido em tudo, nas planejings e muito mais, como auxiliando a direcionar para o objetivo do produto e/ou projeto.

Devemos abraçar os **princípios do design emergente** que aparece mais claramente na refatoração de código, onde o desenvolvedor melhoram o design do seu código. Design é algo onipresente nos métodos ágeis e não apenas uma fase inicial de projeto.





# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MITOS OU VERDADES?

### 04. Métodos Ágeis tem pouco planejamento

Se existe uma verdade é que, visitar o planejamento nos métodos ágeis é algo que **acontece naturalmente a todo momento**.

Nos métodos ágeis você tem o **plano de todo o projeto, que deve ser visitado ao final de cada iteração refletindo nele os progressos realizados**, ainda temos o planejamento da iteração, onde se tem um plano detalhado do que vai ser desenvolvido e temos o planejamento diário que acontece na Daily.

Assim podemos afirmar **planejar é algo natural e constante no cotidiano de todos os envolvidos no projeto**.



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MITOS OU VERDADES?

### 05. Tamanho e/ou padrão certo de User Story

Não existe o mesmo modelo de User Story para todos os times. Cada time tem o seu e ainda podendo variar dentro do que julgarem necessário.

Existe uma boa prática que diz que, **uma boa User Story deve durar no máximo de 2 a 3 dias de desenvolvimento**. Eu gosto dessa abordagem e acredito que ela ainda deve conseguir ser **independente, testável e entregável**.



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MITOS OU VERDADES?

### 06. Tudo deve caber dentro do Sprint

Existe uma grande mentira que é: as histórias não devem ser quebradas. A consequência desse mito é de ter um Sprint Backlog inchado e que possivelmente o time não irá conseguir cumprir, por mais que assuma o compromisso da entrega.

Quebrar User Stories que são maiores que uma Sprint, não deveria traumático, mas também não deve ser a regra, onde toda estória é maior que seu ciclo de desenvolvimento.

**Uma excelente prática é quebrar ordenadas por negócio as grandes histórias, garantido sempre um entregável funcionando.**



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MITOS OU VERDADES?

### 07. Desenvolvedores fazem o que querem

Se você está fazendo isso então, a má notícia é que você está fazendo isso errado.

Desenvolvedores não fazem o que querem e sim seguem algo estipulado pelo cliente e/ou Product Owner. Logo, se seu time está fazendo o que quer ou o que acham melhor, você está com uma enorme chance de entregar algo que seu cliente não precisa.

**Equipes ágeis são equipes bem disciplinadas e focadas no que o cliente e PO direcionam para atingir o maior valor de negócio possível.**



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MITOS OU VERDADES?

### 08. Scrum e Kanban são inimigos!

Por mais que ainda exista algumas afirmações como: “Ou você utiliza Scrum, ou utiliza Kanban”. Scrum e Kanban estão longe de serem inimigos, até mesmo por compartilharem da mesma base de valores.

**Por exemplo, um bom Kanban pode amplificar a transparência dentro do Scrum e promover a melhoria contínua do seu fluxo produtivo.**

Existem livros que definem ScrumBan como mais uma metodologia, como o do Corey Ladas.





# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MITOS OU VERDADES?

### 09. Método Ágil não funciona com deadlines

**Métodos Ágeis funcionam melhor COM deadlines.**

**Quando temos deadlines bem definidos, vai ser natural um empoderamento do time, que vai trazer maior motivação e engajamento.** Outro ganho é a eliminação do desperdício, com deadline definido e conhecido, só será desenvolvido o necessário.



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MITOS OU VERDADES?

### 10. Agilidade não funciona em sistemas legados e caóticos!

**Uma abordagem ágil vai fazer milagre nesse tipo de ambiente.**

Podemos até afirmar que, os Métodos Ágeis nasceram para controlar o caos, e quando empoderamos as pessoas e deixamos o conhecimento no legado imergir conforme a jornada é realizada, os resultados passam a ser incríveis.



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MITOS OU VERDADES?

### 11. Vamos esperar o momento certo

Não existe de um projeto “certo” para começar, você pode criar inúmeras desculpas ou até encontrar um bom motivo para não mudar. Você deve fazer isso quando achar que é o momento e não quando encontrar o seu projeto perfeito para tal.

Normalmente, **o melhor momento é quando se busca fazer mais e melhor do que está acostumado a fazer**. Com certeza os Métodos Ágeis vão te dar muita flexibilidade e agilidade no tempo de resposta.



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MITOS OU VERDADES?

### 12. É necessário todos no mesmo local físico

Métodos Ágeis enfatiza o forte envolvimento de todos os envolvidos em um projeto. **Como isso esse mito vem a tona e as começam a associar que as pessoas devem estar no mesmo local físico, para que se tenha sucesso no projeto.**

Comunicação é historicamente um desafio em projetos e até com todos no mesmo lugar, não é assertiva. Mas esse problema é mais presente por um histórico de “cada um por si” do que pela habilidade de comunicação das pessoas.



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MITOS OU VERDADES?

### 13. Só funciona em projetos pequenos

Como os times ágeis normalmente são pequenos, o que se costuma a associar é que por esse motivo métodos ágeis só funcionam para projetos pequenos. O que é um mito que absurdo! **O que existe de projetos ágeis com 100, 200 e até 500 pessoas é normal.**

Na agilidade o lema em grandes projetos deve ser: **Dividir para conquistar**, organizar os times por funcionalidade ou temas de negócio e criar times focados na evolução da arquitetura irão diminuir a dependência e redundância.





# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MITOS OU VERDADES?

### 14. Usando métodos ágeis, não sabemos quando vai estar pronto

O modelo tradicional temos todo o planejamento detalhado antes primeira linha de código escrita. Embora seja comodo e até de ce maneira útil ter todo os detalhes conhecidos. Qualquer mudança de pla no decorrer do desenvolvimento vai acabar custando muito mais caro.

A abordagem ágil é menos detalhada e se tem um planejamento mac baseado ainda em incertezas que serão removidas por verdades absoluti ao longo do desenvolvimento. **No modelo ágil, os detalhes do plano s refinados de acordo com o progresso realizado do projeto.**



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MITOS OU VERDADES?

### 15. Método Ágil = Scrum

Scrum é sem dúvida nenhuma o “processo” ágil mais difundido e utilizado no mundo, e isso pelos seus próprios méritos, em conseguir se encaixar muito bem em ambientes complexos.

**Métodos Ágeis não se resumem somente ao Scrum, existem várias outras abordagens como Kanban, XP, Agile UP e etc.**

O que deve ser avaliado é qual o melhor para o seu contexto de trabalho e tentar adotar o que melhor se encaixa. Minha experiência diz que devemos começar com um processo “by the book” e ir adaptando e criando o próprio modelo híbrido de agilidade.



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## MITOS OU VERDADES?

### 16. É a cura para todos os seus problemas

Agilidade traz um alinhamento das partes interessadas, te ajuda a identificar problemas mais cedo, reduz o tempo de entrada em produção, ou seja, são muitas vantagens em relação a outras abordagens.

Assim, algumas pessoas começam a acreditar que os métodos ágeis funcionam em qualquer situação, o que é falso. Existem muitos motivos para projetos falharem e talvez o principal dele é a execução errada do modelo de desenvolvimento.

Existem situações onde os métodos ágeis não irão funcionar, como por exemplo em projetos que não se conseguem quebrar as funcionalidades em pequenos itens de trabalho, ou em projetos não existe o envolvimento do cliente.



# CASES DE SUCESSO

---



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## CASES DE SUCESSO - SONY

**Sony, empresa fabricante de hardwares e softwares de excelência a metodologia ágil deu grande apoio para estabelecer rapidamente um processo de gerenciamento de projetos e desenvolvimento de software robusto e que funcione com base na abordagem SCRUM em um projeto que possui um contexto e riscos de projeto altamente complexos.**

**A introdução do SCRUM levou ao objetivo de ter um processo definido de gerenciamento e desenvolvimento do projeto. Conseguiram um alto nível de trabalho em equipe a colaboração com parceiros de projetos. Hoje a equipe de software é reconhecida como uma das equipes de projeto mais eficazes.**

The Sony logo, consisting of the word "SONY" in a bold, sans-serif font, with a registered trademark symbol (®) to the upper right of the "Y".



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## CASES DE SUCESSO - LEGO

A famosa empresa de brinquedos LEGO iniciou sua abordagem ágil começando pelas equipes. Com 20 equipes de produtos trabalhando na organização no início da implementação ágil, transformou 5 delas em equipes Scrum auto-organizadas. Aos poucos as outras equipes foram sendo progressivamente transformadas a medida em que o Scrum surtia efeito.

Como resultados, depois de capacitar os desenvolvedores a gerenciar seu próprio trabalho, deu adeus ao exército de “gerentes com planilhas”. Os desenvolvedores passaram a fornecer estimativas mais precisas e os resultados se tornam mais previsíveis, ou seja, havia um maior controle sobre as ações da empresa.



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## CASES DE SUCESSO - SIMENS

A implementação ágil foi colocada em uma Fábrica Digital da Siemens com cerca de 50 funcionários. A função desta planta é desenvolver sistemas de automação de software, usados por fabricantes em todo o mundo. Até 2015, essa divisão de alta tecnologia líder de mercado, com o objetivo de fornecer soluções inovadoras para seus clientes, enfrentaria novos desafios em termos de flexibilidade devido aos futuros desenvolvimentos de tendências futuras no mercado industrial, impulsionados principalmente pela tendência de digitalização. Para manter a posição de liderança no mercado, a equipe do projeto teve que tomar o próximo nível de evolução.

The Siemens logo, consisting of the word "SIEMENS" in a bold, blue, sans-serif font.

# METODOLOGIAS ÁGEIS

## CASES DE SUCESSO - SIMENS

Essas mudanças não apenas inspiraram uma mudança de comportamento, mas também começaram a nutrir atitudes e cultura mais profundas, mais adequadas a uma abordagem iterativa e incremental; cooperação, experimentação, confiança e responsabilidade.

The Siemens logo, consisting of the word "SIEMENS" in a bold, teal-colored, sans-serif font.

# METODOLOGIAS ÁGEIS

## CASES DE SUCESSO - CISCO

A implementação ágil na CISCO tratou de um produto específico – a Plataforma de cobrança de assinaturas.

A equipe realizava as Daily's, uma reunião de 15 minutos todo início de dia para alinhamento de progresso e determinar os itens de trabalho. Com o SAFe, eles obtiveram maior transparência: cada equipe sabia o que as outras equipes estavam fazendo e as equipes eram capazes de gerenciar a si mesmas, promovendo a responsabilidade por meio de atualizações e conscientização de status.



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## CASES DE SUCESSO - CISCO

Depois que a Cisco começou a seguir a metodologia SAFe, introduziu a Integração Contínua (CI), eles obtiveram reduções de 40% nos defeitos críticos e principais. Além disso houve uma diminuição de 16% na RRD (taxa de defeitos rejeitados) e uma melhoria de 14% no DRE (eficiência de remoção de defeitos) graças ao CI e mais interação entre equipes internacionais.





# METODOLOGIAS ÁGEIS

## CASES DE SUCESSO - MITSUBISHI

A Mitsubishi é outra empresa que não ficou de fora na metodologia Ágil. A empresa atua em mais de 120 países no setor aeroespacial, semicondutores, geração e distribuição de energia, comunicações e tecnologia da informação, eletrônicos de consumo, automação industrial e serviços de construção.

A abordagem ágil para a Mitsubishi foi feita por meio de workshops sobre a metodologia ágil que ensinaram práticas e abordagens da metodologia, onde os funcionários foram envolvidos e conseguiram implementar em cada uma das plantas da empresa.



# DESMISTIFICANDO METODOLOGIAS ÁGEIS

---



# METODOLOGIAS ÁGEIS

## CASES DE SUCESSO - ITAÚ



# METODOLOGIAS ÁGEIS



**FATO**

Medição de Contratos de Metodologias Ágeis como o SCRUM

**CARLOS EDUARDO VÁZQUEZ**  
[carlos.vazquez@fattocs.com](mailto:carlos.vazquez@fattocs.com)  
18/02/2019

**FATTO Consultoria e Sistemas - [www.fattocs.com](http://www.fattocs.com) - CARLOS EDUARDO VÁZQUEZ**

**CONTRATO**

ALCANCE  
PLAZO  
COSTO  
INVERSIÓN  
CALIDAD  
RETORNO  
AUDITORIA  
CONSULTORIA  
ESTIMATIVAS  
REQUISITOS  
ENTRENAMIENTO  
CONTRATACIÓN

SERVICIOS DE PROYECTO  
CAPACITACIÓN

CHAT

ATTENDEES

Marcos Joaquim de Freitas  
boa tarde

Leonardo Vitorino Cezar  
Boa tarde!

CAPOLINE BALDISSEROTTO  
sim

Gi-ane Santos  
Boa tarde

Camilo Roberto\_I  
boa tarde

Reinaldo da Silva  
boa tarde

Marcos Silva  
Boa tarde

ClickMeeting

Webinar Medição de Contratos com Metodologias Ágeis

266 visualizações • 18 de fev. de 2019

11 0 COMPARTILHAR SALVAR ...

# SCRUM

---





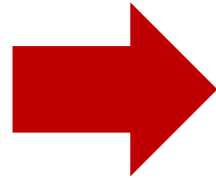


**O que é o Scrum?**



# O QUE É SRUM

O QUE É  
SCRUM?



Um framework dentro do qual pessoas podem tratar e resolver problemas **COMPLEXOS** e **ADAPTATIVOS**, enquanto produtivamente e criativamente entregam produtos com o maior valor possível.

**NÃO É APENAS PARA DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE**

Pesquisa e identificação de mercado

Hardware

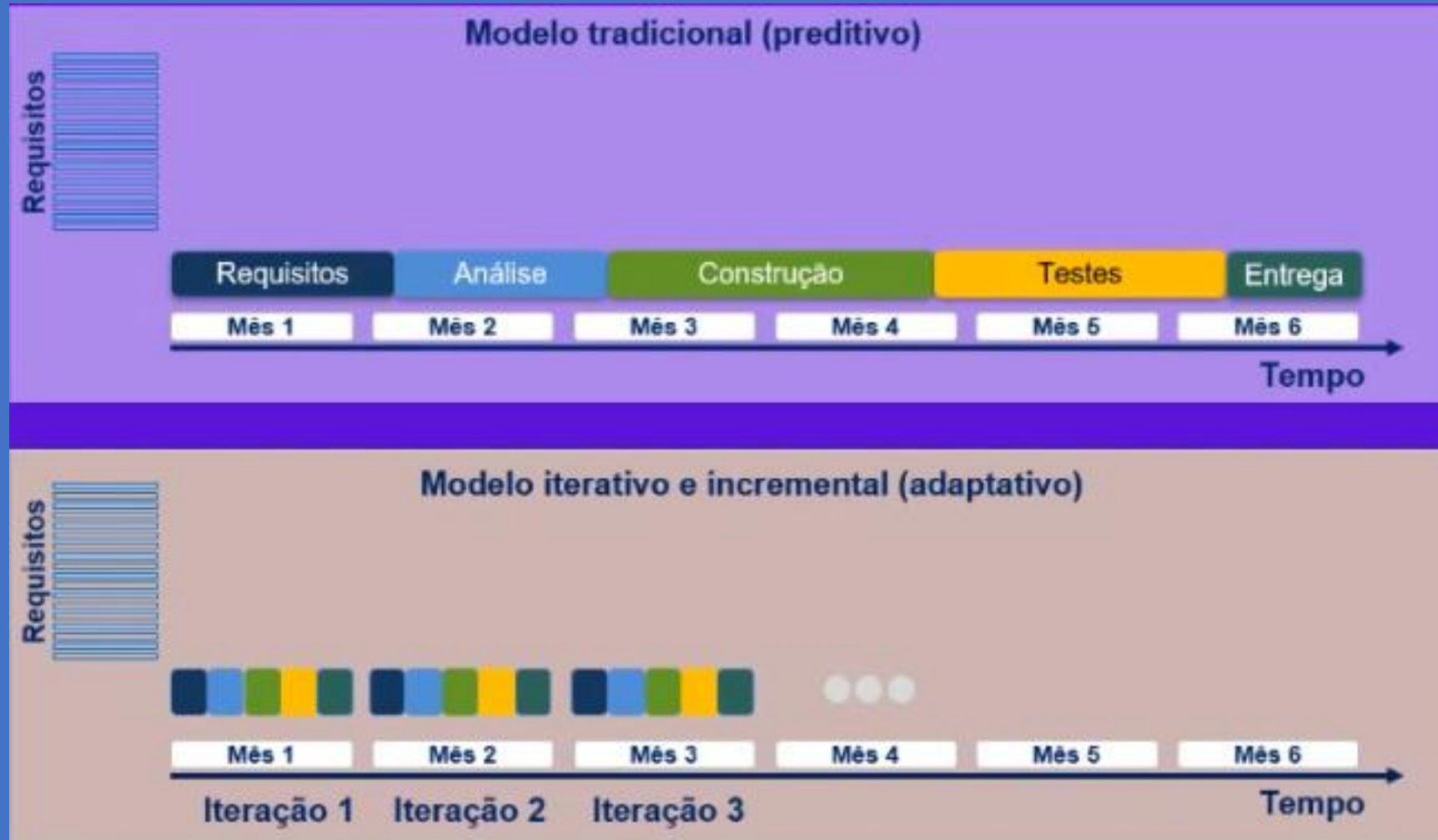
Governo

Desenvolvimento de processos

Marketing

...

# SRUM E A ENTREGA FREQUENTE



# EVENTOS DO SRUM



# ARTEFATOS DO SRUM



## BACKLOG DO PRODUTO

Descrição de tudo o que o deve ser feito para entregar um incremento pronto, de boa qualidade e potencialmente liberável. Permite que todos tenham claro entendimento do que significa “pronto”.



## BACKLOG DA SPRINT

O Backlog da Sprint é o conjunto de itens do Backlog do produto selecionados para a Sprint, além de um plano para fornecer o incremento do produto e atingir a meta do Sprint.



## INCREMENTO DO PRODUTO

O incremento é a soma de todos os itens do Backlog do Produto prontos durante uma Sprint, mais todos os anteriores já finalizados.



# PAPÉIS DO SRUM

## PAPÉIS DO SCRUM

Cada papel tem responsabilidades claras dentro do time e também para a organização.



# CONCEITO DE “PRONTO” DO SRUM

## "PRONTO", UM CONCEITO—CHAVE

Ao final de cada Sprint, um incremento de software tem que estar pronto.



O incremento é a soma de todos os itens do Backlog do Produto prontos durante uma Sprint, mais todos os anteriores já finalizados.

Pronto significa que pode ser usado e posto em produção imediatamente. Se não for possível colocá-lo em produção, não está pronto.

**PRONTO =**



Requisitos finalizados.  
Sem trabalho remanescente.



Boa qualidade  
para ser usado  
em produção.



Em condições  
de ser liberado  
para produção.

**Definição de Pronto (DoD):**

lista das atividades a serem

executadas para que estejam

“pronto”.

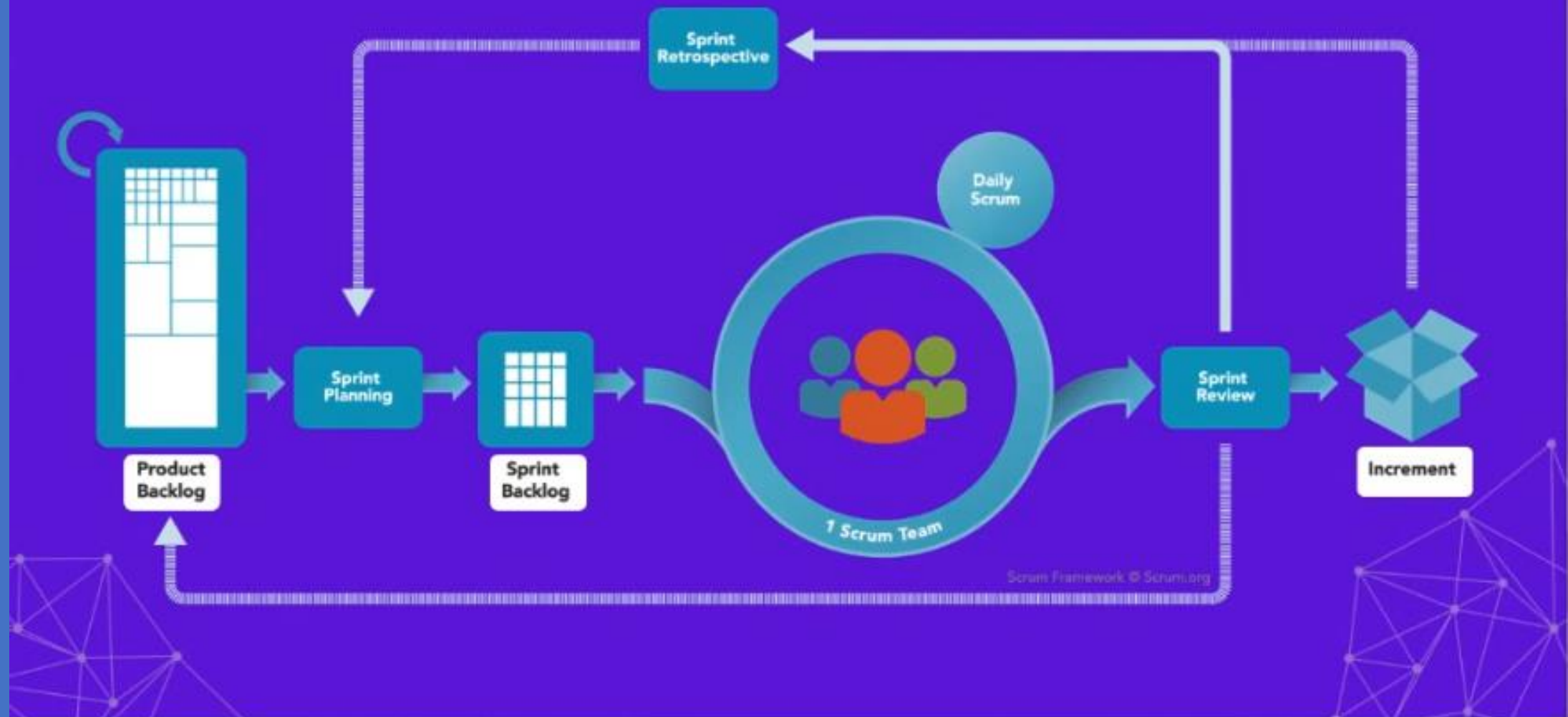


Ser transparente. Todos sabem o que significa.



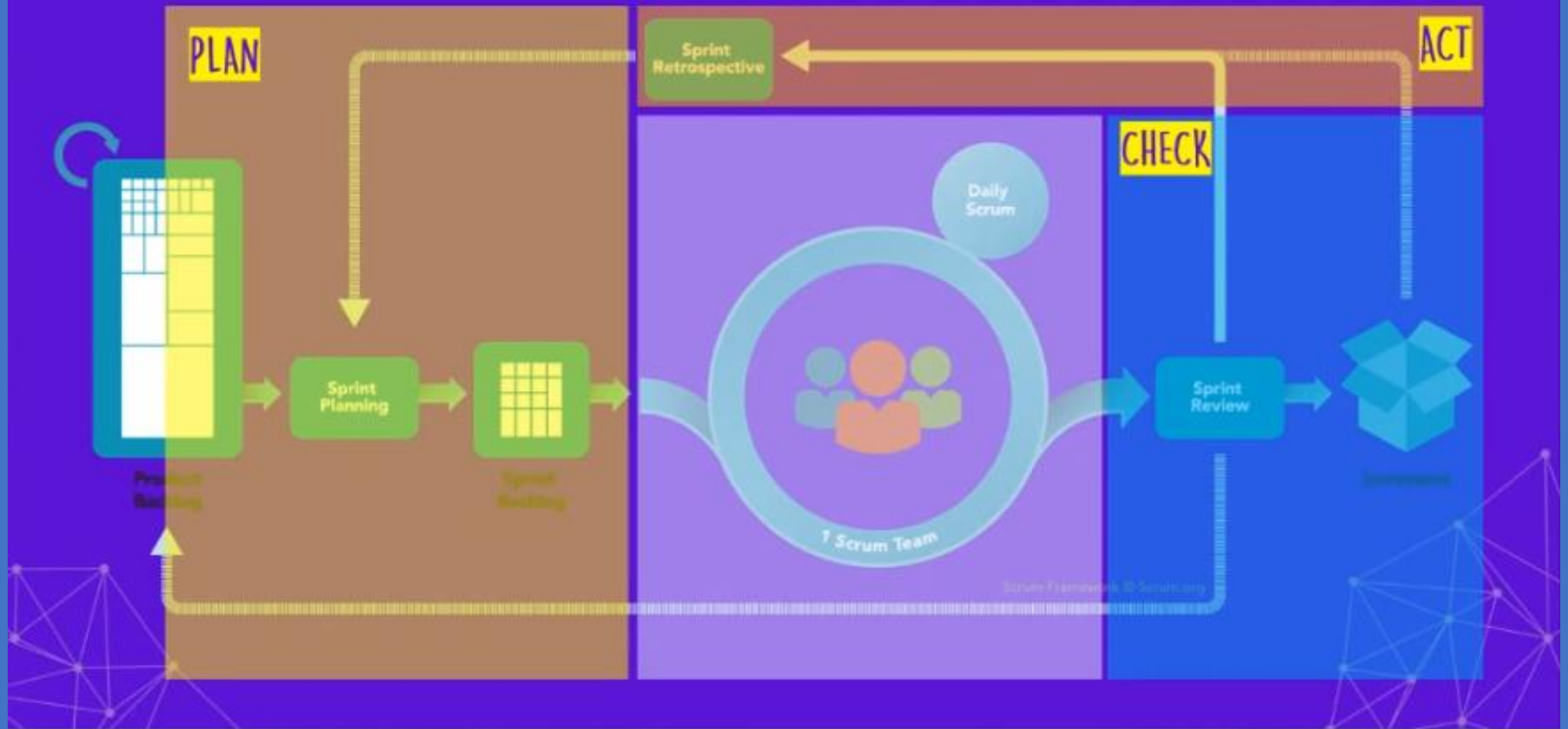
# O FRAMEWORK SRUM

## O FRAMEWORK SCRUM



# O FRAMEWORK SRUM

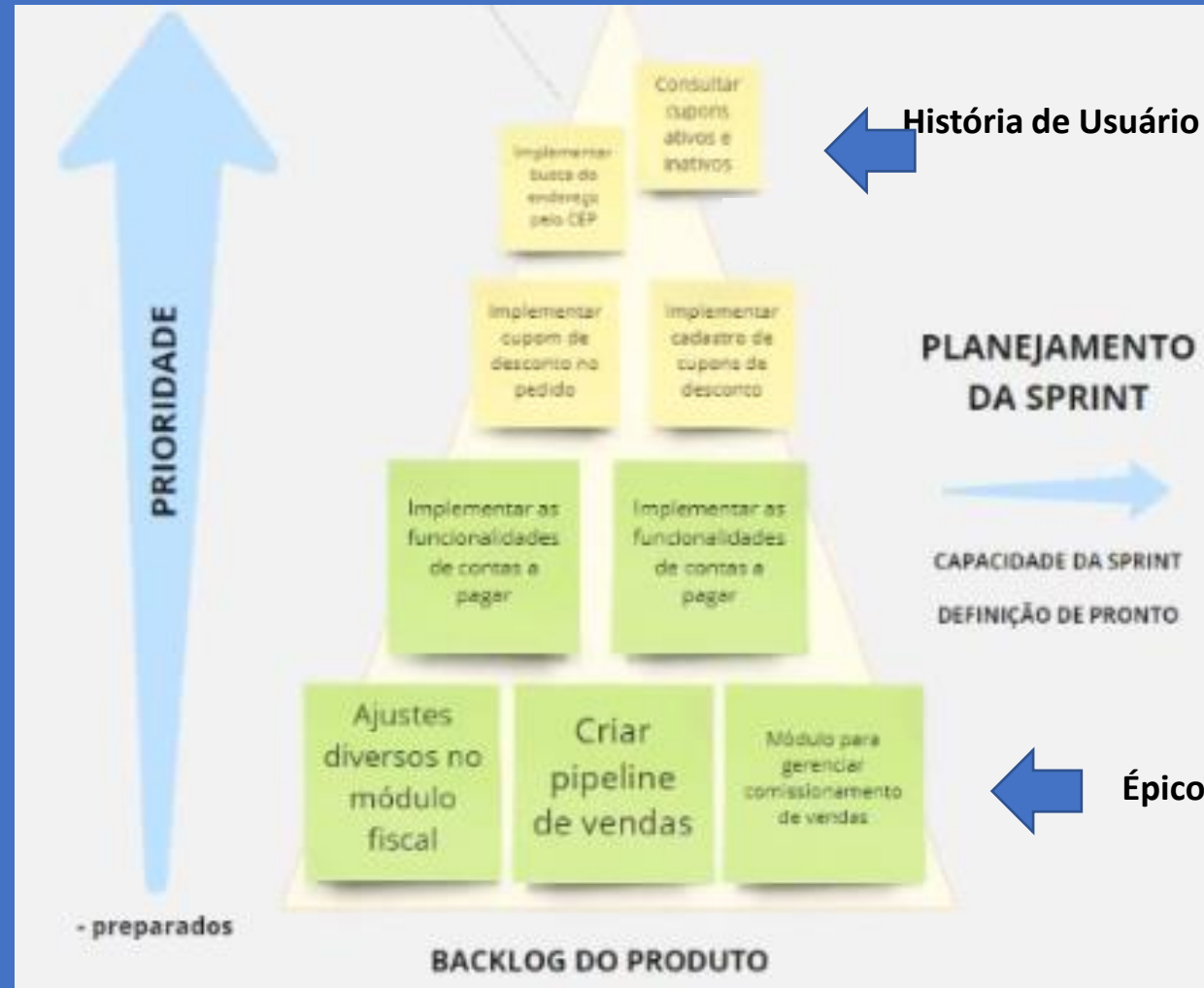
## O FRAMEWORK SCRUM



# HANS ON – SCRUM



# BACKLOG DO PRODUTO – SCRUM



# REFINAMENTO DO BACKLOG DO PRODUTO – SCRUM

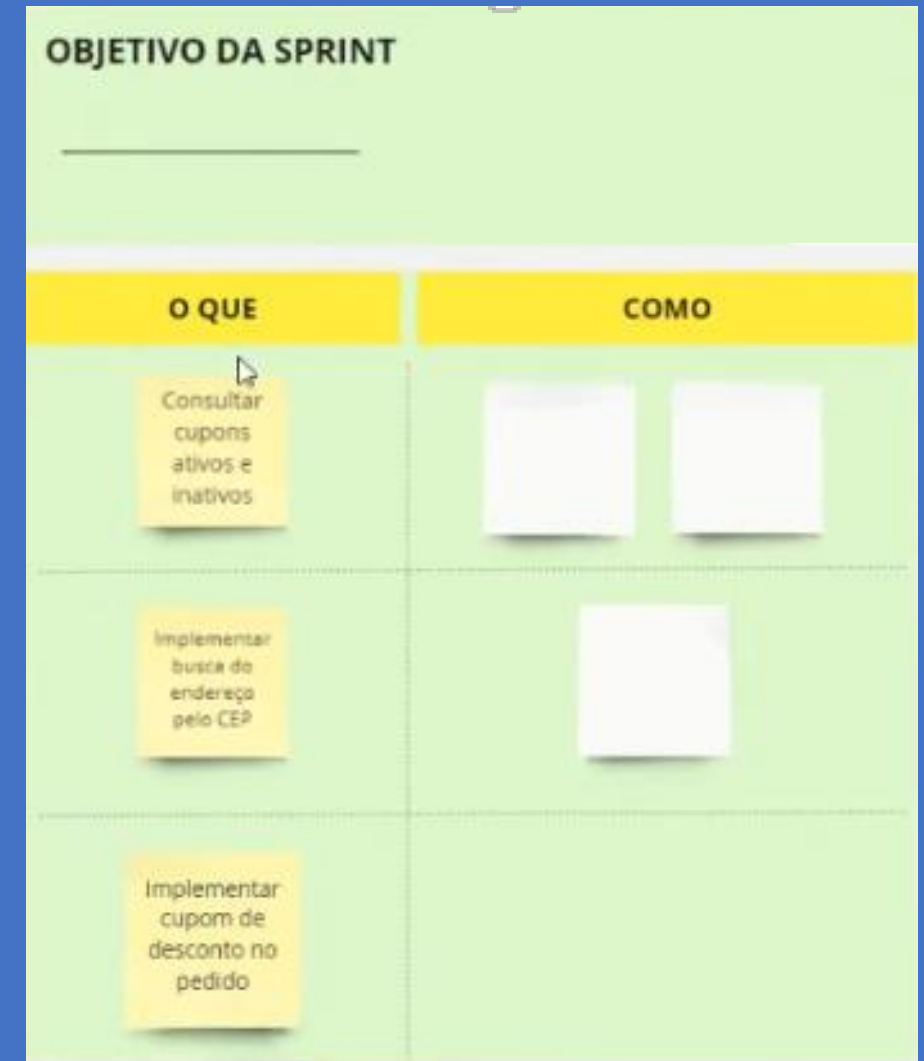


**Objetivo do Refinamento:**

- Tamanho pequeno
- Entendido pelo Time de Desenvolvimento
- Estimado pelo Time de Desenvolvimento

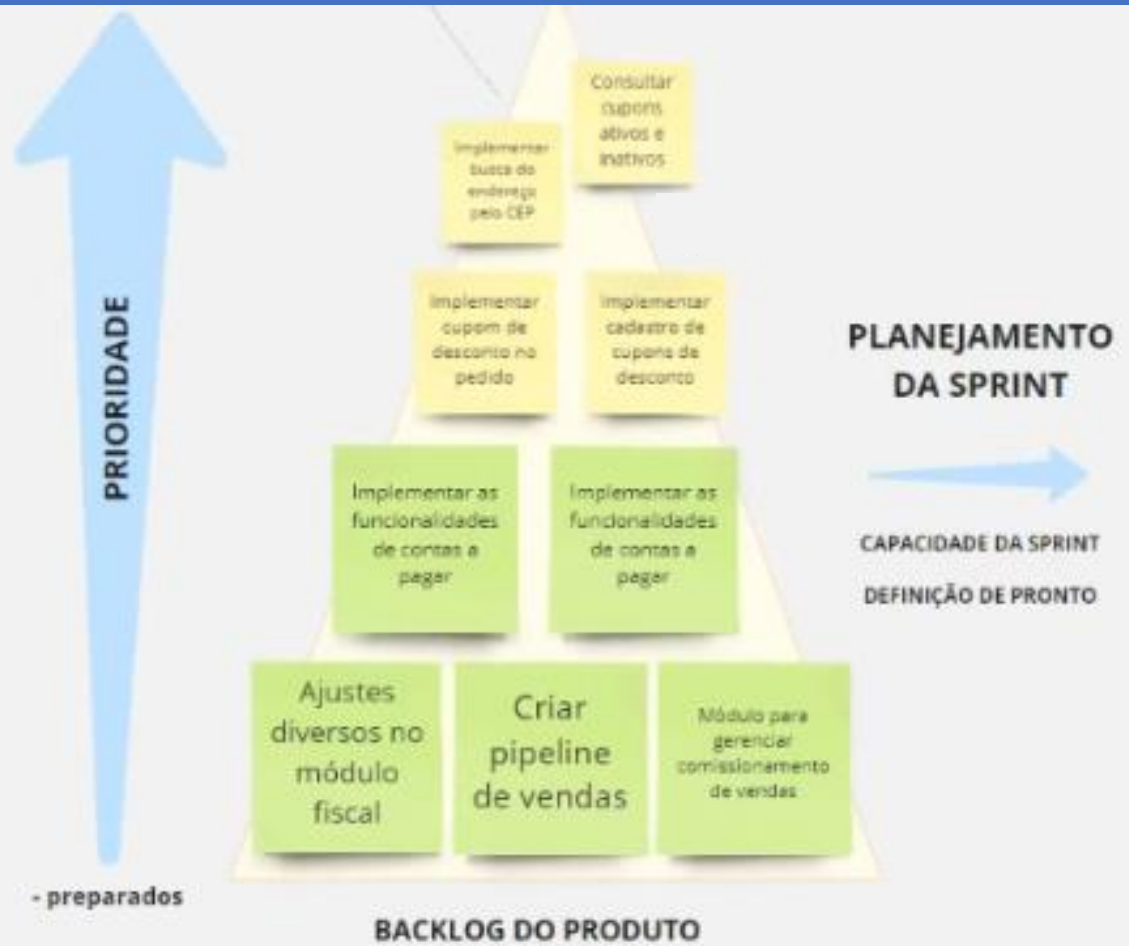


# BACKLOG DO PRODUTO X PLANEJAMENTO DA PRINT – SCRUM





# BACKLOG DO PRODUTO X PLANEJAMENTO DA PRINT – SCRUM



## DEFINIÇÃO DE PRONTO

Código desenvolvido e testado.  
Testes unitários com cobertura de 80% (novos desenvolvimentos).  
Testes unitários executados e sem falhas.  
Bugs corrigidos e re-testados.  
Funcionalidades revisadas pelo Dono do Produto.  
Scripts ajustados para deploy.

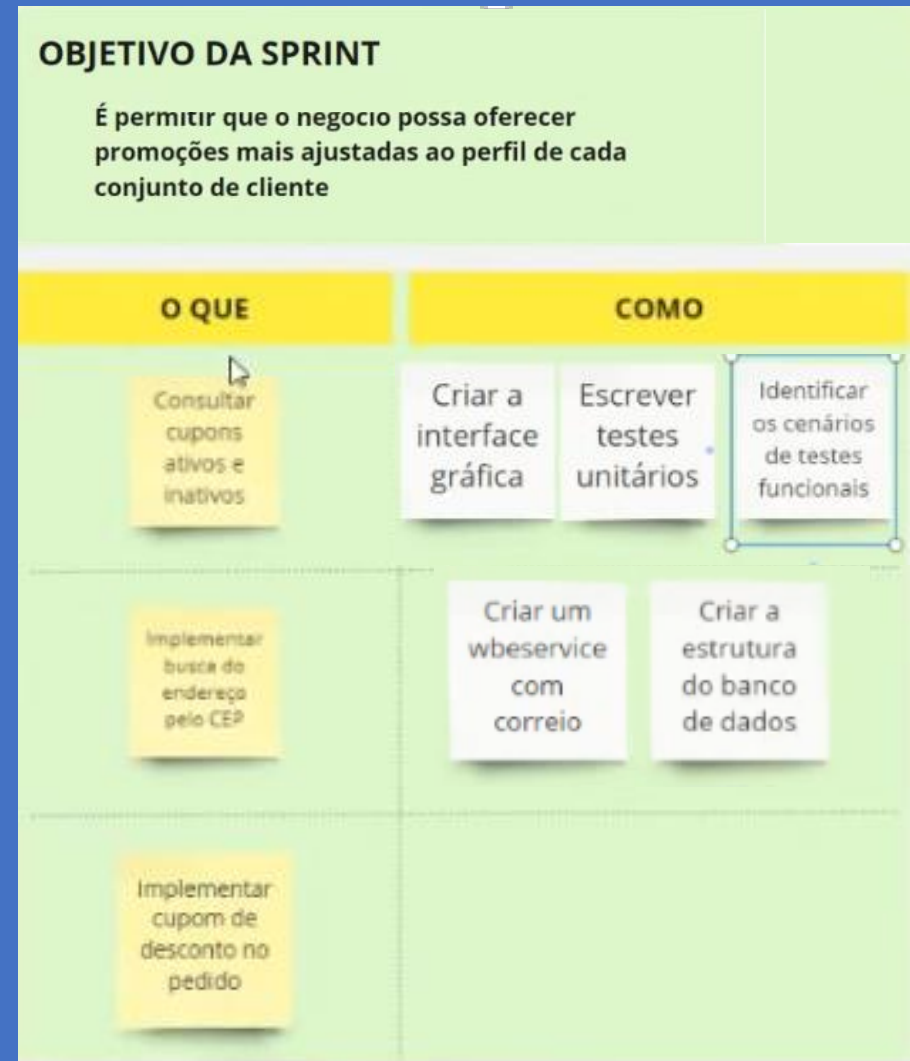
# BACKLOG DO PRODUTO X PLANEJAMENTO DA PRINT – SCRUM



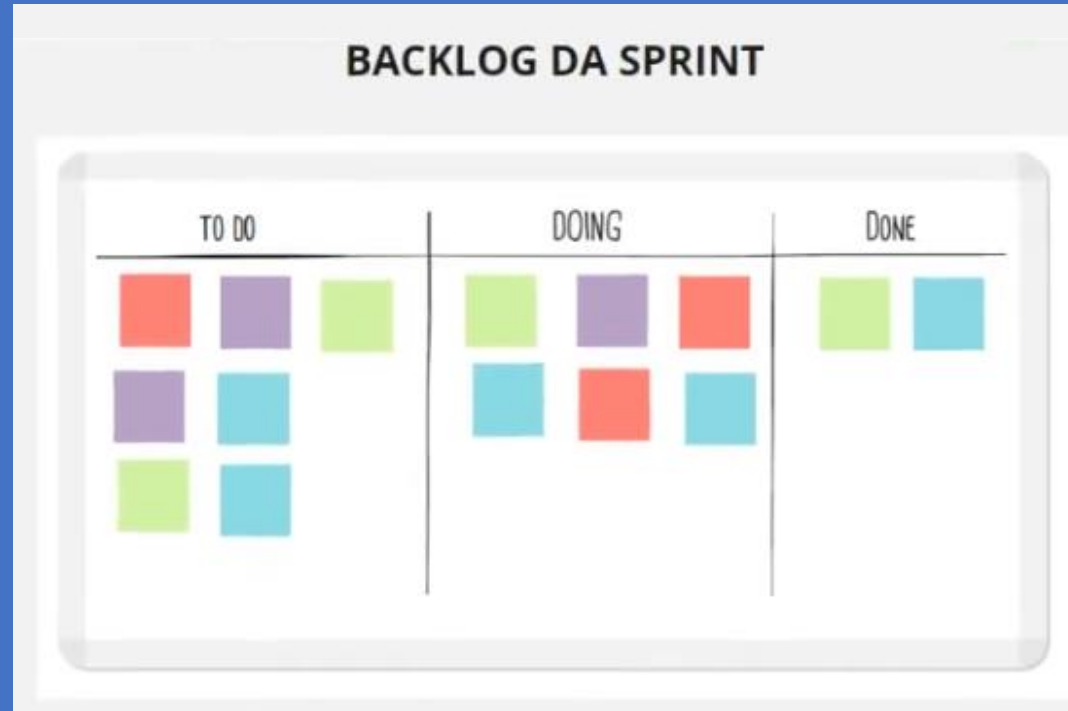
# BACKLOG DO PRODUTO X PLANEJAMENTO DA PRINT – SCRUM



# BACKLOG DO PRODUTO X PLANEJAMENTO DA PRINT – SCRUM



# BACKLOG DA SPRINT- SCRUM





# REUNIÕES DIÁRIAS– SCRUM





# REUNIÕES DIÁRIAS x REVISÃO DA SPRINT – SCRUM



# BACKLOG DO PRODUTO x RESTROSPECTIVA DA SPRINT – SCRUM



# VALORES DO SCRUM



# AUTO-ORGANIZAÇÃO – SCRUM

O Scrum explora isso

## AUTO-ORGANIZAÇÃO

### UMA ESTRUTURA OU PADRÃO

que aparece em um sistema  
sem uma autoridade central  
ou elemento externo que o  
impõe.





# TIME DE DESENVOLVIMENTO – SCRUM

## TIME DE DESENVOLVIMENTO

- » Quem faz o quê e quando
- » Quem é necessário no time ou não
- » Quando precisa de ajuda para resolver impedimentos
- » Melhorias de processo necessárias
- » Práticas tecnológicas
- » Práticas de liberação e manutenção
- » .....

# COMO INICIAR COM SCRUM?



Não adote o Scrum porque é moda. Adote somente se houver fatores claros e transparentes para isso.

## COMO INICIAR COM O SCRUM?

Razões para usar ou não o Scrum 1	O que não está funcionando para nós? 3	Quem nos apoiará e como? 5
O que acontecerá se nada for feito? 2	Quais mudanças nós queremos ver em 6 meses? 4	Quem precisa de apoio de nós e como? 6



**raul.queiros@estacio.br**



Obrigado!