



Sua AVS aqui!

avaleie seus conhecimentos

[RETORNAR À AVALIAÇÃO](#)

ARA0152 - MÉTODOS ÁGEIS COM SCRUM

2023.2 (AVS)

Aluno: GABRIEL MOURA GUIMARÃES

Data: 28/11/2023 19:39:14

202302332137

1. Veja abaixo, **todas** as suas respostas gravadas no nosso banco de dados.
2. Caso você queira voltar à avaliação clique no botão "**Retornar à Avaliação**".
3. Caso queira **FINALIZAR** a avaliação, **digite o código de 4 caracteres** impresso abaixo.

ATENÇÃO: Caso finalize esta avaliação você não poderá mais modificar as suas respostas.

EBFU

Confirmar Código:

EBFU

FINALIZAR

Obs.: Os caracteres da imagem ajudam a Instituição a evitar fraudes, que dificultam a gravação das respostas.

1ª Questão

Respondido em 28/11/2023 19:33
Ref.: 202310103206

É um termo japonês que significa ζcartãoζ. O sistema recebeu esse nome pela própria empresa que o desenvolveu, a Toyota. Ele nada mais é do que um sistema ágil e visual para controle de produção ou gestão de tarefas.

- ☒ SCRUM
- ☐ LEAN
- ☐ KANBAN
- ☐ XP
- ☐ PMBOK

2ª Questão

Respondido em 28/11/2023 19:33
Ref.: 202308408753

O Scrum é baseado em:

- ☐ Agilismo
- ☐ Racionalismo
- ☒ Empirismo
- ☐ Idealismo
- ☐ Lean Six Sigma

3ª Questão

Respondido em 28/11/2023 19:34
Ref.: 202308408584

Por que a Daily Scrum é realizada no mesmo horário e local?

- ☐ As salas são difíceis de reservar e isso permite que seja reservado com antecedência.
- ☐ O product owner exige.
- ☒ A consistência reduz a complexidade.
- ☐ O local pode ser reservado mais facilmente.
- ☐ Devido à facilidade de agendar eventos recorrentes.

4ª Questão

Respondido em 28/11/2023 19:34
Ref.: 202310090146

Considere as seguintes comparações entre os métodos ágeis Kanban e SCRUM.

I - Um quadro de tarefas do SCRUM e um Kanban correspondem exatamente ao mesmo conceito. Em ambos, um processo de desenvolvimento dividido em estágios é representado (tipicamente por colunas). Também em ambos, o objetivo é controlar a realização de itens de trabalhos (tarefas, histórias, cartões, etc.), e, para isto, são movidos através dos estágios de processamento até o estágio que representa a conclusão do processo.

II - O SCRUM é voltado ao desenvolvimento em ciclos, de acordo com a capacidade estimada para um dado período, tipicamente de duas a quatro semanas. Já o Kanban é mais adequado que o SCRUM para situações em que se deve controlar o atendimento de demandas em fluxo contínuo.

III - Velocidade é uma métrica medida no SCRUM, enquanto que vazão é uma métrica monitorada no Kanban.

Quais estão corretas?

- ☐ Apenas II e III.
- ☒ I, II e III.
- ☐ Apenas I.
- ☐ Apenas II.
- ☐ Apenas I e II.

5ª Questão

Respondido em 28/11/2023 19:35
Ref.: 202310366557

Uma equipe de desenvolvimento de software está utilizando o método ágil SCRUM. No momento, a equipe se encontra em um dos intervalos de tempo para o desenvolvimento de uma etapa específica, na qual, ao final, vai ocorrer a revisão do produto para validação e prosseguimento das próximas atividades. Esse conjunto de intervalos, revisões, validações, no SCRUM, é denominado:

- ☐ *requirement*
- ☐ *log*
- ☐ *validation*
- ☒ *sprint*
- ☐ *execution*

6ª Questão

Respondido em 28/11/2023 19:37
Ref.: 202310366540

São práticas abordadas, recomendadas ou discutidas pela eXtreme Programming (XP):

1. Desenvolvimento baseado em testes.
2. Integração Contínua ou Continuada (IC).
3. Refatoração.
4. Iterações curtas.

Assinale a alternativa que indica todas as afirmativas **corretas**.

- ☐ São corretas apenas as afirmativas 1, 3 e 4.
- ☐ São corretas apenas as afirmativas 1, 2 e 4.
- ☐ São corretas apenas as afirmativas 2, 3 e 4.
- ☐ São corretas apenas as afirmativas 1, 2 e 3.
- ☒ São corretas as afirmativas 1, 2, 3 e 4.

7ª Questão

Respondido em 28/11/2023 19:37
Ref.: 202309971897

Fonte: **Ano:** 2021 **Banca:** INSTITUTO AOCP **Órgão:** ITEP - RN **Prova:** INSTITUTO AOCP - 2021 - ITEP - RN - Perito Criminal - Computação

O XP (Extreme Programming) é um método ágil para o desenvolvimento de sistemas.

Assinale a alternativa correta em relação a esse método.

- ☐ É recomendado para qualquer tipo de projeto, produto ou situação.
- ☐ Tenta prever, de modo antecipado, tudo o que o cliente pode querer solicitar futuramente, adiantando o desenvolvimento desses módulos previstos e facilitando a entrega final.
- ☐ Busca agilidade na entrega do software e, portanto, não exige uma etapa de planejamento para não perder tempo.
- ☒ A entrega do software é feita de maneira incremental, ou seja, através de releases menores.
- ☐ Recomenda o desenvolvimento de forma individual, ou seja, cada desenvolvedor cuida sozinho do desenvolvimento de código para uma história.

8ª Questão

Respondido em 28/11/2023 19:37
Ref.: 202310103323

Os projetos podem o gerenciamento em várias formas, algumas tentando prever o andamento do projeto, levando-se em conta as variáveis conhecidas do projeto, nas quais devem ser reajustadas, por meio da gestão de mudanças, ao longo do projeto. Este tipo de método de gerenciamento de projeto é chamado de:

- ☐ Objetivo
- ☐ Empírico
- ☐ Sensitivo
- ☐ Descritivo
- ☒ Preditivo

9ª Questão

Respondido em 28/11/2023 19:38
Ref: 202310103331

Em Scrum, um item do Product Backlog incluído em uma Sprint e que não atenda à Definição de Pronto:

- ☐ será encaminhado com prioridade ao Sprint Backlog.
- ☐ será apresentado na Sprint Review para uma segunda avaliação do Scrum Team.
- ☐ será liberado com ressalvas, desde que haja acordo no Scrum Team.
- ☐ será retirado do projeto.
- ☒ será retornado ao Product Backlog para consideração futura.

10ª Questão

Respondido em 28/11/2023 19:39
Ref: 202310103218

De acordo com o SCRUM Guide, qual o time box para uma Sprint Planning de quatro semanas?

- ☐ Duas horas.
- ☐ Sete horas.
- ☐ Uma hora
- ☐ Seis horas.
- ☒ Oito horas.