



Avaliando Aprendizado AVA1

avalie seus conhecimentos

RETORNAR À AVALIAÇÃO

ARA0152 - MÉTODOS ÁGEIS COM SCRUM

2023.2 (AVA1)

Aluno: GABRIEL MOURA GUIMARÃES

Data: 26/09/2023 20:36:32

202302332137

1. Veja abaixo, **todas** as suas respostas gravadas no nosso banco de dados.
2. Caso você queira voltar à avaliação clique no botão "**Retornar à Avaliação**".
3. Caso queira **FINALIZAR** a avaliação, **digite o código de 4 caracteres** impresso abaixo.

ATENÇÃO: Caso finalize esta avaliação você não poderá mais modificar as suas respostas.

GTMX

Confirmar Código: **GTMX**

FINALIZAR

Obs.: Os caracteres da imagem ajudam a Instituição a evitar fraudes, que dificultam a gravação das respostas.

1ª Questão

Respondido em 26/09/2023 19:43
Ref.: 202308475982

Uma analista foi contratada para participar de um projeto de desenvolvimento de uma aplicação utilizando Scrum, o qual a primeira atividade foi a de avaliar a lista de requisitos presentes no Backlog do Produto, ou Product Backlog (PB). Este artefato está sendo utilizado pela equipe como um direcionador dos itens que devem ser priorizados e desenvolvidos. O responsável pela gestão do Backlog do Produto, que pode auxiliar no esclarecimento de dúvidas desta analista em relação aos requisitos é o:

- ☐ Testador
- ☐ Desenvolvedor
- ☐ Cliente
- ☐ Scrum Master
- ☒ Product Owner

2ª Questão

Respondido em 26/09/2023 19:45
Ref.: 202309971731

Fonte: **Ano:** 2014 **Banca:** FGV **Órgão:** TJ-GO **Prova:** FGV - 2014 - TJ-GO - Analista Judiciário - Análise de Sistemas - Desenvolvimento

Scrum e Kanban são metodologias de gerenciamento de projetos de *software* populares entre praticantes do desenvolvimento ágil.

Um aspecto de divergência entre as duas metodologias é:

- ☒ Representação do estágio de desenvolvimento de uma tarefa
- ☐ Processo iterativo
- ☐ Valorização de feedback
- ☐ Uso de um quadro de tarefas
- ☐ Processo incremental

3ª Questão

Respondido em 26/09/2023 19:56
Ref.: 202308479791

A metodologia tradicional de projetos, ou cascata, se caracteriza por apresentar etapas em que uma fase só pode ser iniciada quando finalizada a anterior. A metodologia ágil se diferencia neste sentido da tradicional por:

- ☒ utilizar um ciclo iterativo em que cada incremento contempla as fases necessárias de um projeto para a entrega de funcionalidades.
- ☐ faz uma redução da quantidade de etapas do modelo tradicional, entregando todas as funcionalidades em um tempo reduzido.

- ☐ enfatiza a qualidade adicionando etapas de verificação e validação dos requisitos provenientes de um backlog.
- ☐ enfatiza a qualidade através de intensas sessões de revisão de documentação e código.
- ☐ adiciona uma etapa de prototipagem as etapas do projeto que adota a metodologia tradicional.

4ª Questão

Respondido em 26/09/2023 19:56
Ref.: 202308476056

Analise as afirmativas a seguir em relação a característica da metodologia de projeto utilizada e assinale (C) para metodologia cascata e (A) para metodologia ágil:

- () Também conhecido como método tradicional de desenvolvimento.
- () Apresenta etapas distintas e bem definidas do ciclo de vida do projeto.
- () Apresenta maior flexibilidade e aceitação de mudanças no projeto.
- () Os requisitos são divididos em ciclos incrementais.

Assinale a alternativa que representa a sequência correta:

- ☐ A - C - A - C
- ☐ C - A - C - A
- ☐ C - C - C - A
- ☒ C - C - A - A
- ☐ A - C - A - A

5ª Questão

Respondido em 26/09/2023 19:59
Ref.: 202308479793

São considerados pilares do framework Scrum:

- ☐ validação, adaptação e inspeção.
- ☐ análise, adaptação e inspeção.
- ☐ transparência, adaptação e análise.
- ☐ transparência, redução e inspeção.
- ☒ transparência, adaptação e inspeção.

6ª Questão

Respondido em 26/09/2023 20:00
Ref.: 202309968851

Fonte: Ano: 2019 Banca: FCC Órgão: TRF - 3ª REGIÃO Prova: FCC - 2019 - TRF - 3ª REGIÃO - Analista Judiciário - Informática

A Reunião Diária do Scrum é:

- ☒ Um time-boxed de 15 minutos, para que o Time de Desenvolvimento possa sincronizar as atividades e criar um plano para as próximas 24 horas.
- ☐ Um time-boxed de 60 minutos, durante o qual os produtos de uma Sprint são definidos.
- ☐ Um time-boxed de 15 minutos, durante o qual um *Pronto*, versão incremental potencialmente utilizável do produto, é criado.
- ☐ Uma oportunidade para o Time Scrum inspecionar a si próprio e criar um plano para melhorias a serem aplicadas na próxima Sprint.
- ☐ Executada no final da Sprint para inspecionar o incremento e adaptar o Backlog do Produto, se necessário.

7ª Questão

Respondido em 26/09/2023 20:17
Ref.: 202309999410

No planejamento de uma sprint, deve ser estimado o esforço para ser empreendido no desenvolvimento de cada funcionalidade (user story) ou tarefa. Este esforço pode ser estimado em pontos de história, que refletem a complexidade identificada para a implementação do item a ser desenvolvido. Métricas podem ser utilizadas para a metodologia Scrum com base nos pontos de história. O que indica a métrica de velocidade na metodologia ágil Scrum?

- ☐ A velocidade indica a estimativa de pontos de história levantado para as três primeiras sprints do projeto.
- ☐ A velocidade indica a quantidade de pontos de história de todo o product backlog do projeto.
- ☐ A velocidade indica a quantidade de pontos de história pendentes de execução na sprint corrente.
- ☒ A velocidade indica a capacidade do time Scrum para entregar pontos de história em uma sprint.
- ☐ A velocidade indica a média de quantidade de pontos de história por hora entregues no projeto.

8ª Questão

Respondido em 26/09/2023 20:18
Ref.: 202309997623

Sprints são os incrementos para desenvolvimento de forma incremental das funcionalidades do backlog. Qual a duração máxima de uma sprint conforme o Guia do Scrum?

- ☐ 3 semanas
- ☒ 4 semanas
- ☐ 2 semanas
- ☐ 3 dias
- ☐ 1 semana

9ª Questão

Respondido em 26/09/2023 20:35
Ref.: 202308475983

Jorge é o Scrum Master de um projeto bastante complexo, que utiliza a metodologia ágil Scrum. Ele estudou este framework e obteve uma certificação, dando-lhe segurança para conduzir o time de desenvolvimento, porém, está tendo que assumir muitas tarefas. Analise as afirmativas abaixo em relação as tarefas que devem ser realizadas pelo Scrum Master:

- (I) Capacitar os membros envolvidos no projeto a respeito do framework Scrum.
- (II) Auxiliar na implementação da cultura ágil na organização, buscando sempre a geração de benefícios.
- (III) Remover os impedimentos do time de desenvolvimento.

As afirmativas que estão corretas em relação as atividades do Scrum Master são:

- ☒ Todas as afirmativas.
- ☐ Somente as afirmativas I e III,
- ☐ Somente a afirmativa II.
- ☐ Somente a afirmativa I.
- ☐ Somente as afirmativas I e II.

10ª Questão

Respondido em 26/09/2023 20:35
Ref.: 202309997450

O Scrum é uma metodologia ágil utilizada na gestão e planejamento de projetos de software que fornece um processo de desenvolvimento rápido, iterativo e de qualidade. No Scrum, os projetos são divididos em ciclos (normalmente de duas a quatro semanas) chamados de Sprints, dentro dos quais um conjunto de atividades deve ser executado.

SCHWABER, K.; SUTHERLAND, J. Scrum. Disponível em: <http://jeffsutherland.com/ScrumPapers.pdf>. Acesso em: 21 jul. 2011 (adaptado).

Considerando a metodologia Scrum, avalie as afirmações a seguir.

- I. Durante a Sprint, tanto a composição do time quanto as metas de qualidade devem ser modificadas, já que o ScrumMaster efetua todas as mudanças necessárias para atingir a meta.
- II. A reunião de planejamento da Sprint é o momento onde o ScrumMaster encoraja o time a revisar, dentro do modelo de trabalho e das práticas do Scrum, seu processo de desenvolvimento.
- III. O Daily Scrum se caracteriza por uma reunião diária de 15 minutos, que é realizada para avaliação do que foi desenvolvido, dos impedimentos encontrados e do que será feito até a próxima reunião.
- IV. O Product Owner é a pessoa responsável pelo Product Backlog, que serve muitas vezes de guia para a execução do projeto, por seu conteúdo, por sua disponibilidade e por sua priorização.

É correto apenas o que se afirma em

- ☐ I, III e IV
- ☐ III e IV
- ☒ II e III
- ☐ I, II e IV
- ☐ I e II