# Lezione 6

automi a pila deterministici

come riconoscere se un automa a pila è deterministico:

per ogni q, X e a in  $\Sigma$  U  $\{\epsilon\}$  deve avere al massimo una mossa possibile

0

$$\delta(q, a, X) = \{(p, \alpha)\}$$
 per a in  $\Sigma$ 

O

$$\delta(q, \varepsilon, X) = \{(p,\alpha)\}$$

I DPDA (per stato finale) accettano tutti i linguaggi regolari

### Teorema 6.17

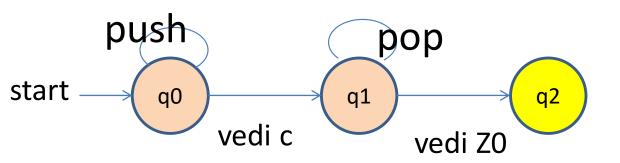
Dato un linguaggio regolare L, esiste un automa a stati finiti che lo riconosce e allora esiste anche un automa a pila che l'accetta con stato finale (basta non usare lo stack)

Ma possono fare di più? Si

esiste un DPDA che accetta con stato finale capace di accettare wcw<sup>r</sup>

1) wcw<sup>r</sup> non è un linguaggio regolare: usiamo il pumping lemma con |w|>n, quindi w=xyz e xy sta prima di c per cui xy<sup>k</sup>z non avrà lo c al centro e quindi non sarà in wcw<sup>r</sup>

### 2) il DPDA per wcw<sup>r</sup> è:



ma i DPDA non accettano tutti i linguaggi liberi da contesto non esiste un DPDA che accetta ww<sup>r</sup> intuizione:

supponiamo che ci sia un tale DPDA e che esamini 0<sup>n</sup>110<sup>n</sup>

dopo i primi n 0, lo stack deve contenere l'informazione su n, poi deve verificare che dopo 11, seguano altri n 0, e per farlo deve consumare l'informazione sullo stack e quindi, se la stringa fosse 0<sup>n</sup>110<sup>n</sup> 0<sup>n</sup>110<sup>n</sup> non riuscirebbe a riconoscerla

I linguaggi riconosciuti per stato finale da DPDA sono strettamente di più dei linguaggi regolari, ma strettamente di meno di quelli liberi da contesto

# e i DPDA che accettano per pila vuota?

Hanno capacità limitata: possono riconoscere solo linguaggi che hanno la proprietà del prefisso, cioè non ci sono x e w nel linguaggio tali che una sia prefisso dell'altra, cioè, per esempio w =x w'

On è regolare e non ha la proprietà del prefisso e quindi non è riconosciuto per pila vuota da alcun DPDA

### Teorema 6.19

Un linguaggio L è N(P) per un DPDA P se e solo se L ha la proprietà del prefisso ed L=L(P') per un DPDA P'.

Dimostrazione: esercizio 6.4.3

### DPDA e ambiguità

osserva che ww<sup>r</sup> ha una grammatica non ambigua:

 $S -> 0S0 \mid 1S1 \mid \epsilon$ 

quindi i DPDA non riconoscono nemmeno tutti i linguaggi liberi da contesto non inerentemente ambigui

### Teorema 6.20

Ogni linguaggio L tale che L=N(P) per un DPDA P, allora L ha una CFG non ambigua Dimostrazione: la grammatica della costruzione del Teorema 6.14 è non ambigua se si applica ad un DPDA.

ogni mossa δ(q,a,A)=(r,Y1...Yk) è la sola applicabile, ma da vita a tante produzioni [q A p]->a [r Y1 r1][r1 Y2 r2]...[rk-1 Yk p] una per ogni sequenza r1...rk-1, OK, ma il determinismo garantisce che ci sia una sola sequenza r1...rk-1 che funzioni

ma che fine fanno le produzioni "sbagliate"?

non derivano w

Teorema 6.21 se L=L(P) per un DPDA P, allora L ha una CFG non ambigua.

<u>Dimostrazione</u> sappiamo costruire grammatiche solo a partire da DPDA che accettano per stack vuoto, quindi da P costruiamo P' che accetta L per stack vuoto, ma dobbiamo fare in modo che L abbia la proprietà del prefisso

L'=L\$ cioè mettiamo una sentinella \$ alla fine di ogni stringa di L

L' ha la proprietà del prefisso ed è accettato da DPDA per stato finale => esiste P' t.c. N(P')=L' => CFG G' deterministica

ma noi vogliamo L non L'!!

da G' otteniamo G trattando \$ come un nonterminale e aggiungendo \$ -> ε

G' è non ambigua => anche G lo è: \$ ha solo la produzione \$ -> ε, come potrebbe introdurre ambiguità?

esercizi 6.4.1, 6.4.2 (a) e (b), e 6.4.3