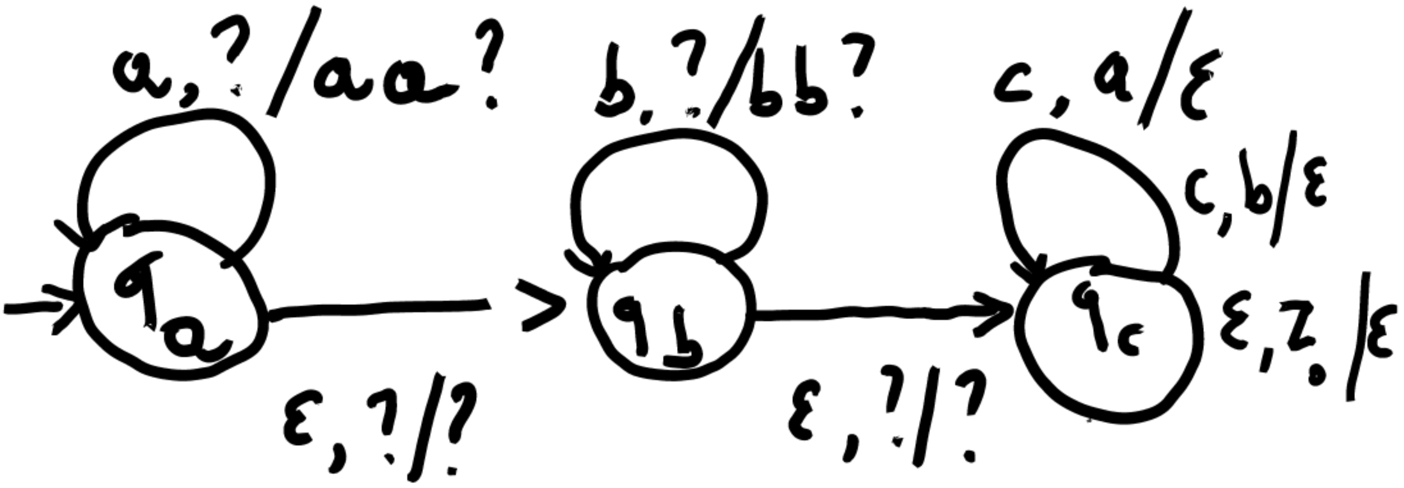
Correzione PDA

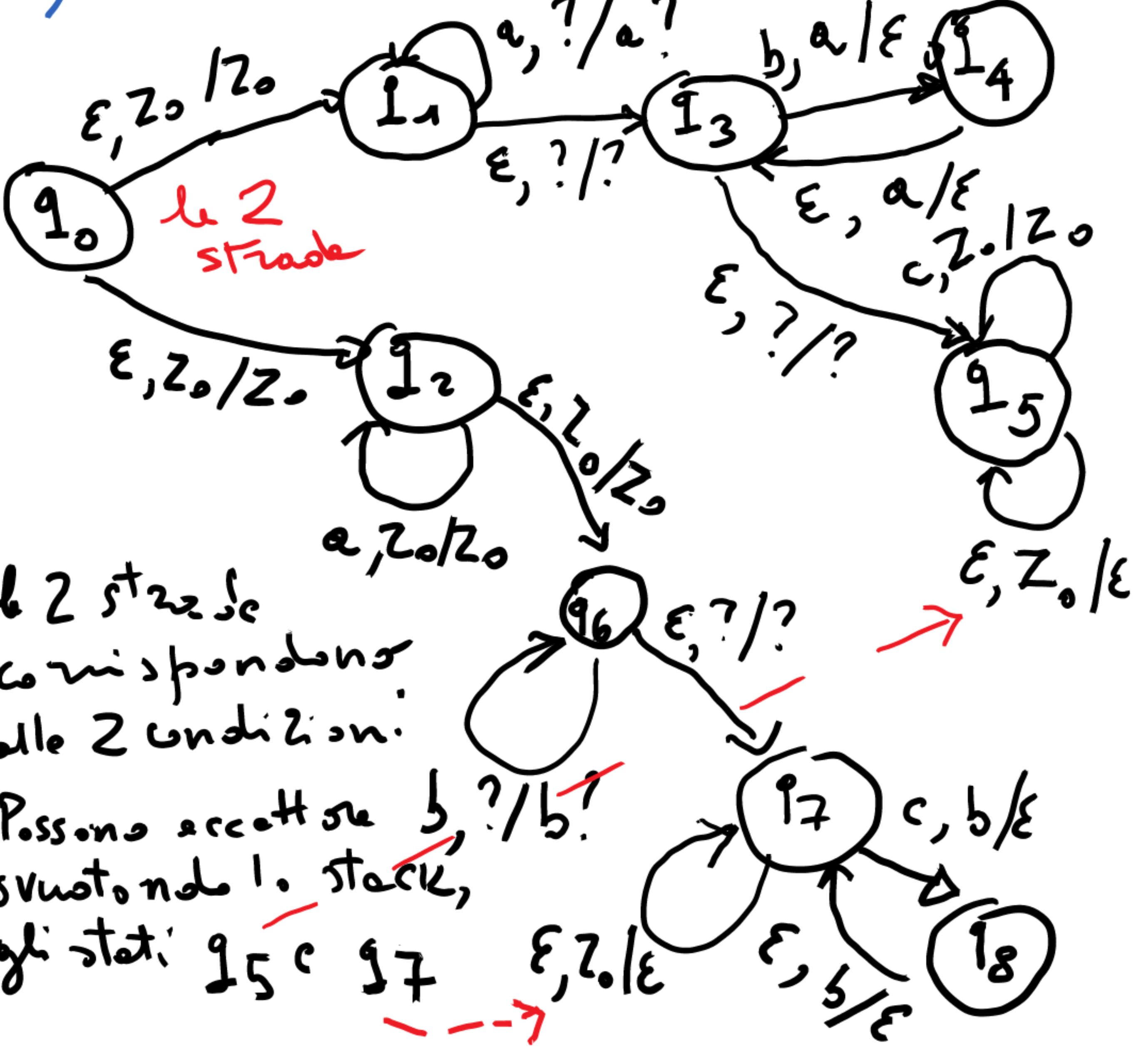
1) $a^n b^m c^{2(n+m)}$ $n \geq 0, m \geq 0$



? = a/b/Z₀

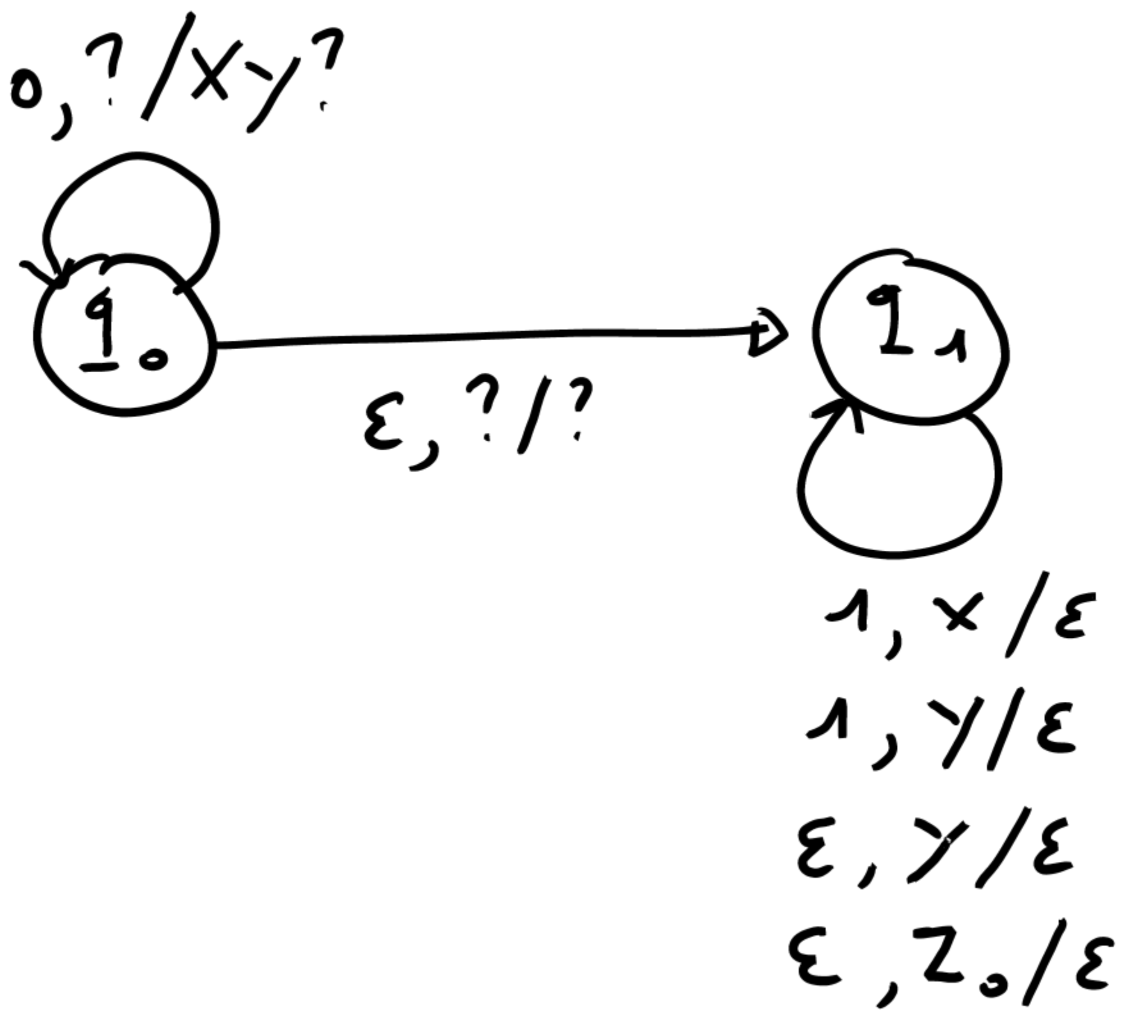
il PDA accetta per empty stack

2) $a^i b^j c^k$ con $i = 2j$ o $j = 2k$



le 2 strade corrispondono alle 2 condizioni:
Possono accettare svuotando lo stack, gli stati q_5 e q_7

3) $0^n 1^m$ con $n \leq m \leq 2n$



La soluzione è stata trovata da uno studente. Si basa sulla seguente idea:
per ogni 0, metto nella pila un X e un Y. Gli X li posso eliminare solo con un 1 in input, mentre gli Y li posso eliminare anche con mosse ε. Per eliminare gli X devo avere almeno n 1 in input. Gli Y li eliminerò con le ε mosse. Se ho più di 2n 1 non riuscirò a consumarli tutti svuotando

svuotando lo stack che contiene
$2n$ simboli.
Se gli 1 sono tra n e $2n$, allora
li potrò consumare nel modo
seguente:
- n li consumerò con gli
  n X nella pila
- i restanti (che sono meno di n)
con alcuni Y che sono n
e i restanti Y li consumerò
con ε mosse.

Chiamo ε mossa quella che
non consumano input, cioè
che hanno ε nell'input,
come ε, ?/?