Considera la seguente funzione da {0,1}* a {0,1}*:

$$\operatorname{stutter}(w) = \begin{cases} \varepsilon & \text{se } w = \varepsilon \\ aa.\operatorname{stutter}(x) & \text{se } w = ax \text{ per qualche simbolo } a \text{ e parola } x \end{cases}$$

Dimostra che se L è un linguaggio regolare sull'alfabeto $\{0,1\}$, allora anche il seguente linguaggio è regolare:

$$stutter(L) = \{stutter(w) \mid w \in L\}.$$

2. Considera il linguaggio

$$L_2 = \{w0^n \mid w \in \{0,1\}^* \text{ e } n = |w|\}.$$

Dimostra che L_2 non è regolare.

3. Per ogni linguaggio L, sia suffix $(L) = \{v \mid uv \in L \text{ per qualche stringa } u\}$. Dimostra che se L è un linguaggio context-free, allora anche suffix(L) è un linguaggio context-free.

Se L è un linguaggio regolare esiste un DFA che riconosca L.

Avremo quindi una grammatica G (Q, Σ , δ , q₀, S} per cui dall'automa sarà riconosciuta similmente G {Q', Σ , δ ,' q₀, S'}

Se applicassimo stutter su (0110) avremmo la parola 00111100, letteralmente invertito Si nota che il linguaggio può essere composto da:

- ε nel caso in cui w = ε
- ricorsivamente aa.stutter, nel caso in cui w = ax nell'alfabeto {0,1}*

L'automa quindi procede ripetendosi solamente se lo stato attuale è uguale a quello precedente, in particolare concatenando la parte ricorsiva (aa), la parola (x) e w (stringa attuale).

Ragioniamo quindi creando degli stati A formati da triple (aa, rx, rw).

Avremmo quindi due possibili casi:

- (aa, r_x , r_w) \rightarrow (aa, r_x) nel caso in cui w= ϵ (rimane inalterato)
- (aa, r_x, r_w) → (aa, s_x, s_w) con s_w=ax nel caso in cui invece si abbia w = ax, in questo modo (x) potrà essere parola generica, ci sarà (aa) ripetuto ricorsivamente e l'altro simbolo rappresenta un simbolo nell'alfabeto {0,1}*.

Stabilite le possibili transizioni, definiamo gli stati finali dell'automa.

L'idea del linguaggio è avere alternanza di "a" ed "x" in maniera discontinua, quindi gli stati finali saranno idealmente costituiti da alternanza di entrambi i simboli.

Al di là del caso di w=ε, avremmo una situazione in cui avremo:

- F_A=aa.(s_w, s_x, w) in cui appunto si ha la ripetizione di aa concatenato all'alternanza di "w", di "x" e della stessa parola w scelta nell'alfabeto
- F_A=aa.(s_x s_w, w) in cui si hanno gli stessi stati letteralmente alternati gli uni con gli altri nell'ordine inverso.

L'idea del linguaggio è letteralmente di duplicare stringhe, alternandole. Con questa dimostrazione si nota la regolarità del linguaggio.

2) Assumiamo per assurdo il linguaggio sia regolare.

Per completezza assumo entrambi i casi (a noi serve |w| = n)

se n ≠ w → $0^k 0^p$ per k, p > 0.

Assumiamo quindi w=xyz \rightarrow 0^k0^p

Con pumping $xy^0z \rightarrow x=0^p$ $y=0^q$ $z=0^{k-p-q}$

Quindi avremo uno sbilanciamento degli 0 nelle parti della parola, infatti:

 $0^p0^{k-p-q} \rightarrow 0^{k-q}$ che sarebbe assurdo

Dunque il linguaggio non è regolare.

- se n=w, $1^{k}0^{p}$ per k, p > 0.

A questo punto assumiamo (date le solite condizioni y $\neq \epsilon$, $|xy| \le k$):

$$w=xyz \rightarrow 1^k0^p$$

Con pumping xy⁰z, il rimanente numero di 0 sarà compensato dagli 1 del resto della parola, quindi:

$$\begin{array}{lll} x{=}1^p & y{=}1^q & z{=}1^{k{-}p{\cdot}}0^k \\ & \text{Quindi avremo più 1 che 0, infatti:} \\ 1^p1^{k{-}p{\cdot}q}0^k \xrightarrow{} 1^{k{\cdot}q}0^k & \text{che sarebbe assurdo} \end{array}$$

Dunque il linguaggio non è regolare.

3) (fatto così dal prof)

Sia G la grammatica che genera L.

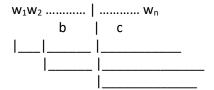
Assumiamo che G sia in forma normale di Chomsky.

Avremo quindi regole del tipo:

 $A \rightarrow BC$

 $D \rightarrow d$

Siccome c'è una concatenazione, un pezzo della parola sarà generato da "b" e un altro da "C"



A' suffissi delle parole generate da A

 $A' \rightarrow A|B'C|C|C'|\epsilon$

Quindi quello che viene adesso è la variabile iniziale

 $D' \rightarrow d|\epsilon$

S' è la variabile iniziale sse S è variabile iniziale di G

L'esercizio dei prefix inverte la stessa cosa.