```
Per le prime 5 risposte ci si riferisce a : https://turingmachine.io/?import-
gist=4b36a1dc3fbff6e3a5509fe8867f8ca7
Cosa fa questa macchina di Turing con input 000111?
Risposta: Termina la computazione nello stato accept.
Cosa succede con input 000000?
Risposta: Va in loop
Qual è il linguaggio riconosciuto dalla Turing Machine?
Risposta: Tutte le parole che contengono almeno un 1
Questa Turing Machine è un decisore?
Risposta: No
Trasforma la Turing Machine in un decisore che riconosce lo stesso linguaggio.
Inserisci il codice della nuova macchina nella risposta.
Risposta:
input: '000111'
blank: ''
start state: right
table:
 right:
  0: R
  1: {R: accept}
  ' ': {L: left}
 left:
  0: L
  1: {L: reject}
  ' ': {R: right}
 accept:
 reject:
Modifica la Turing Machine in modo che decida il linguaggio delle sequenze di 0 che sono potenze di 3:
{0^{3^n} \mid n >= 0}
TM di riferimento: https://turingmachine.io/?import-gist=56dcb0347f17a48392f670c5c5009cd7
Risposta:
input: '000000'
blank: ' '
start state: start
table:
 start:
   0: (write: '', R: one}
   ' ': {R: reject}
 one:
   x:R
   0: {write: x, R: two}
   ' ': {R: accept}
 two:
   x:R
   0: (write: x, R: three)
   ' ': {R: reject}
 three:
```

x: R

```
0: {R: jump}
' ': {L: back}
jump:
x: R
0: {write: x, R: two}
' ': {R: reject}
back:
[0, x]: L
' ': {R: one}
accept:
reject:
```

Modifica la Turing Machine in modo che decida il linguaggio delle coppie di parole dove la seconda stringa è il complemento a 1 della prima (0 e 1 scambiati), per esempio '1101#0010'

TM di riferimento: https://turingmachine.io/?import-gist=1c8d8998e5fe85b20f17fb4fb55b935e

```
Risposta:
input: '1101#0010'
blank: ' '
start state: start
table:
 start:
   [0,1]: R
   '#': {L: rollback}
   ' ': {R: reject}
  rollback:
   [0,1]: L
   ' ': {R: check}
  check:
   0: (write: 'x', R: zero)
   1: {write: 'x', R: one}
   '#': {R: continue}
 zero:
   [0,1]: R
   '#': (R: is one)
  one:
   [0,1]: R
   '#': (R: is_zero)
 is_zero:
   'x': R
   0: {write: 'x', L: back1}
  is_one:
   'x': R
   1: {write: 'x', L: back1}
 back1:
   ′x′: L
   '#': {L: back2}
 back2:
   [0,1]: L
   'x': {R: check}
  continue:
   'x': R
   ' ': {R: accept}
```

[0,1]: {R: reject}

```
accept:
reject:
```

Modifica la Turing Machine in modo che decida il linguaggio delle parole con lo stesso numero di 0 e di 1. Per esempio, accetta '001110' ma rifiuta '10010'.

TM di riferimento: https://turingmachine.io/?import-gist=1c8d8998e5fe85b20f17fb4fb55b935e

```
Risposta:
input: '001110'
blank: ' '
start state: start
table:
 start:
 #inizio con 0 oppure con 1
  0: {write: x, R: caso0}
  1: {write: y, R: caso1}
  #caso base = stringa vuota
  ": {R: accept}
  x: R
  y: R
 caso0:
  0: R
  1: {write: y, L: match}
  [y, ' ']: {R: reject}
 caso1:
  0: {write: x, L: match}
  1: R
  [x, ' ']: {R: reject}
 match:
  0: {write: x, L: start}
  1: {write: y, L: start}
  ' ': {R: reject}
 accept:
```

reject: