Automi e Linguaggi Formali

Parte 6 – Proprietà delle grammatiche context-free



Sommario



1 Proprietà delle grammatiche context-free

2 Forme Normali

Alberi sintattici: definizione



Definition

Data una grammatica $G = (V, \Sigma, R, S)$, un albero sintattico è un albero che soddisfa le seguenti condizioni:

- 1 i nodi interni sono variabili di V
- f 2 le foglie sono, variabili, simboli terminali o arepsilon
- 3 Se un nodo interno è etichettato con A e i suoi figli sono, da sinistra a destra

$$X_1, X_2, \ldots, X_k$$

allora $A o X_1 X_2 \dots X_k$ è una regola di G

Costruzione di un albero sintattico



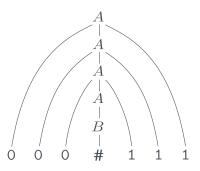
Possiamo generare gli alberi sintattici per le stringhe che stanno nel linguaggio di G nel seguente modo:

- 1 Usa la variabile iniziale come radice dell'albero
- **2** Trova una foglia etichettata con una variabile A e una regola $A \rightarrow X_1 X_2 \dots X_k$. Aggiungi alla foglia i figli X_1, \dots, X_k da sinistra a destra
- 3 Ripeti 2 fino a quando tutte le foglie sono etichettate con terminali o ε

Albero sintattico



Esempio di albero sintattico per la grammatica G_1 :



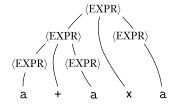
Una nuova grammatica per le espressioni

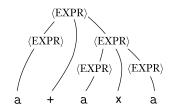


 G_5

$$\langle \textit{EXPR} \rangle \rightarrow \langle \textit{EXPR} \rangle + \langle \textit{EXPR} \rangle \mid \langle \textit{EXPR} \rangle \times \langle \textit{EXPR} \rangle \mid (\langle \textit{EXPR} \rangle) \mid \textit{a}$$

Questa grammatica genera la stringa $a + a \times a$ in due modi diversi!





Grammatiche ambigue (1)



- Una grammatica genera ambiguamente una stringa se esistono due alberi sintattici diversi per quella stringa
- Attenzione! Derivazioni diverse possono portare allo stesso albero sintattico!
- Definiamo un ordine per le derivazioni:
 - Derivazione a sinistra (leftmost derivation): ad ogni passo, sostituisco la variabile che si trova più a sinistra.

Grammatiche ambigue (2)



Definition

- Una stringa w è derivata ambiguamente dalla grammatica G se esistono due o più alberi sintattici che la generano
- Equivalente: Una stringa w è derivata ambiguamente dalla grammatica G se esistono due o più derivazioni a sinistra che la generano
- Una grammatica è ambigua se genera almeno una stringa ambiguamente

Linguaggi inerentemente ambigui



- In alcuni casi, possiamo trovare una grammatica non ambigua per il linguaggio
- Esistono linguaggi context-free che sono generati solamente da grammatiche ambigue:
 - li chiameremo linguaggi inerentemente ambigui
- Esempio: il linguaggio $\{a^i b^j c^k \mid i = j \text{ oppure } j = k\}$

Esercizio

Dimostrare che $\{a^ib^jc^k\mid i=j \text{ oppure } j=k\}$ è inerentemente ambiguo.

Sommario



1 Proprietà delle grammatiche context-free

2 Forme Normali

Forma Normale di Chomsky



- È spesso conveniente avere le grammatiche in una forma semplificata
- Una delle forme più semplici e utili è la Forma Normale Chomsky

Definition

Una grammatica context-free è in forma normale di Chomsky se ogni regola è della forma

$$A \rightarrow BC$$

$$A \rightarrow a$$

dove a è un terminale, B,C non possono essere la variabile iniziale. Inoltre, ci può essere la regola $S \to \varepsilon$ per la variabile iniziale S

Trasformazione di grammatiche



Theorem

Ogni linguaggio context-free è generato da una grammatica in forma normale di Chomsky

Idea: possiamo trasformare una grammatica G in forma normale di Chomsky:

- 1 aggiungiamo una nuova variabile iniziale
- **2** eliminiamo le ε -regole $A \to \varepsilon$
- 3 eliminiamo le regole unitarie $A \rightarrow B$
- 4 trasformiamo le regole rimaste nella forma corretta

Esempio



Trasformiamo la grammatica G_6 in forma normale di Chomsky:

$$S \rightarrow ASA \mid aB$$

$$A \rightarrow B \mid S$$

$$B \rightarrow b \mid \varepsilon$$

Algoritmo di trasformazione (1)



Per trasformare $G = (V, \Sigma, R, S)$ in Forma Normale di Chomsky

1 aggiungiamo una nuova variabile iniziale $S_0 \notin V$ e la regola

$$S_0 \rightarrow S$$

In questo modo garantiamo che la variabile iniziale non compare mai sul lato destro di una regola

Algoritmo di trasformazione (2)



Per trasformare $G = (V, \Sigma, R, S)$ in Forma Normale di Chomsky

- **2** Eliminiamo le ε -regole $A \to \varepsilon$:
 - se $A \rightarrow \varepsilon$ è una regola dove A non è la variabile iniziale
 - lacktriangle per ogni regola del tipo R o uAv, aggiungiamo la regola

$$R \rightarrow uv$$

■ attenzione: nel caso di più occorrenze di A, consideriamo tutti i casi: per le regole come $R \rightarrow uAvAw$, aggiungiamo

$$R \rightarrow uvAw \mid uAvw \mid uvw$$

- nel caso di regole $R \to A$ aggiungiamo $R \to \varepsilon$ solo se non abbiamo già eliminato $R \to \varepsilon$
- Ripeti finché non hai eliminato tutte le ε -regole

Algoritmo di trasformazione (3)



Per trasformare $G = (V, \Sigma, R, S)$ in Forma Normale di Chomsky

- **3** Eliminiamo le regole unitarie $A \rightarrow B$:
 - \blacksquare se $A \rightarrow B$ è una regola unitaria
 - lacksquare per ogni regola del tipo B o u, aggiungiamo la regola

$$A \rightarrow u$$

- a meno che $A \rightarrow u$ non sia una regola unitaria eliminata in precedenza
- Ripeti finché non hai eliminato tutte le regole unitarie

Algoritmo di trasformazione (4)



Per trasformare $G = (V, \Sigma, R, S)$ in Forma Normale di Chomsky

- 4 Trasformiamo le regole rimaste nella forma corretta:
 - se $A \rightarrow u_1 u_2 \dots u_k$ è una regola tale che:
 - \blacksquare ogni u_i è una variabile o un terminale
 - $k \ge 3$
 - sostituisci la regola con la catena di regole

$$A \rightarrow u_1 A_1, \quad A_1 \rightarrow u_2 A_2, \quad A_2 \rightarrow u_3 A_3, \quad \dots \quad A_{k-2} \rightarrow u_{k-1} u_k$$

■ rimpiazza ogni terminale u_i sul lato destro di una regola con una nuova variabile U_i , e aggiungi la regola

$$U_i \rightarrow u_i$$

■ ripeti per ogni regola non corretta