II appello 13 luglio 2012

nome: cognome:

- Scrivete in modo CHIARO. Elaborati illegibili non saranno considerati.

- NON si contano le BRUTTE copie.
- Ricordatevi di ESPLICITARE l'uso della regola dello scambio sia a destra che a sinistra del sequente.
- Ricordatevi di LABELLARE LE DERIVAZIONI CON LE REGOLE USATE (se non lo fate perdete punti!)
- Specificate le eventuali regole derivate che usate e che non sono menzionate nel foglio allegato al compito.
- Mostrare se i sequenti di seguito sono validi o meno, e soddisfacibili o insoddisfacibili, in logica classica con uguaglianza motivando la risposta (nel caso di non validità i punti vanno aumentati della metà arrotondata per eccesso):

- 3 punti
$$(A \to (A \to B)) \to A \vdash \neg (B \to C \lor B)$$

- 5 punti
$$\vdash \neg (A(w) \lor \neg A(w) \to \forall y ((\neg C(y) \to \neg \neg C(y)) \lor \neg C(y)))$$

- 5 punti

$$\exists x \ A(x) \vdash \exists y \ A(y) \lor A(x)$$

- 5 punti
$$\neg \exists y \ \neg A(y) \ \rightarrow \ C \ \vdash \ \forall x \ A(x) \ \rightarrow \ C$$

- 5 punti

$$\vdash \neg \exists w \, \forall z \, (z = w \, \& \, a = z \rightarrow \, a = w)$$

- 7 punti

$$\vdash a \neq b \rightarrow \forall x \; \exists y \; x \neq y$$

- 5 punti
$$\vdash \ \forall y \ \forall z \ (z \neq y \ \lor \ (y = z \ \lor \ y = a) \)$$

- 5 punti
$$\vdash \exists x \; \exists y \; (\, x \neq a \; \& \; x \neq b \;)$$

• Formalizzare le seguenti asserzioni e stabilire se i sequenti ottenuti sono VALIDI o meno e SOD-DISFACIBILI o meno rispetto alla semantica della logica classica motivando la risposta: (nel caso di non validità il punteggio viene aumentato della metà arrotondata per eccesso)

```
Spengo la luce solo se esco oppure dormo.
   Non spengo la luce se non esco.
  si consiglia di usare:
  S = "Spengo la luce"
  E = "Esco"
  D="Dormo"
- (6 punti)
   Soltanto chi ama il calcio va allo stadio.
   Chi ama il calcio va allo stadio.
  si consiglia di usare:
  A(x) = "x ama il calcio"
  S(x) = "x va allo stadio"
- (6 punti)
   Non si dà il caso che qualcuno non ami il calcio e vada allo stadio.
   Non tutti quelli che vanno allo stadio amano il calcio.
  si consiglia di usare:
  A(x) = "x ama il calcio"
  S(x) = "x va allo stadio"
- (7 punti)
   Tutti amano qualcuno.
   Nessuno non ama nessuno.
  si consiglia di usare:
  A(x,y)=x ama y
- (5 punti)
   Quelli che non amano lavorare si stancano in fretta.
   Quelli che si stancano in fretta non sono molto produttivi.
   Chi non ama lavorare non è molto produttivo.
 si consiglia di usare:
  L(x) = x ama lavorare
  S(x) = x si stanca in fretta
  R(x) = x è molto produttivo
- (7 punti)
   Beppe ha un unico figlio.
   Gianni è figlio di Beppe.
   Se Carlo non è Gianni allora Carlo non è figlio di Beppe.
  si consiglia di usare:
  F(x,y) = xè figlio di y
  g=Gianni
  c=Carlo
```

- (3 punti)

b=Beppe

- \bullet (18 punti) Sia T_{fe} la teoria ottenuta estendendo LC= con la formalizzazione dei seguenti assiomi:
 - Se Luca è felice allora Chiara non lo è ma Silvia si'.
 - Luca è felice solo se Chiara lo è.
 - Se Chiara è felice allora Luca lo è.
 - Se Elio è felice lo è pure Luca.
 - Soltanto se Luca è felice Barbara è felice.

```
Si consiglia di usare:

F(x)="x è felice"

l="Luca"

c="Chiara"

e="Elio"

b="Barbara"

s="Silvia"
```

Dedurre poi in T_{fe} le seguenti affermazioni:

- Se Silvia non è felice allora anche Luca non lo è.
- Luca non è felice.
- Elio non è felice.
- Chiara non è felice.
- Quelli che sono felici sono diversi da Elio e da Luca.
- Barbara non è felice.
- \bullet (25 punti) Sia T_{gi} la teoria ottenuta estendendo LC= con la formalizzazione dei seguenti assiomi:
 - Gino gioca con Carlo.
 - Se qualcuno gioca con Pippo o con Carlo allora gioca anche con Fabio.
 - Tutti giocano con Pippo.
 - Se uno gioca con Pippo allora anche Pippo gioca con lui.

```
Si consiglia di usare:
G(x,y) = \text{``x gioca con y''}
t = \text{``Toni''}
p = \text{``Pippo''}
f = \text{``Fabio''}
c = \text{``Carlo''}
g = \text{``Gino''}
```

Dedurre poi in T_{gi} le seguenti affermazioni:

- Non si dà il caso che Gino non giochi con Pippo.
- Non si dà il caso che Gino non giochi con nessuno.
- Gino gioca con Fabio.
- Tutti giocano con Fabio.
- Pippo gioca con Gino e Fabio.

- Pippo gioca con tutti.
- Non si dà il caso che nessuno giochi a calcio con Toni.
- Dire se nell'aritmetica di Peano PA questi sequenti sono validi (nel caso di non validità mostrare che la loro negazione è derivabile)
 - 1. (5 punti) $\vdash \exists x \; \exists y \; x = 6 + y$
 - 2. (5 punti) $\vdash \forall x \; \exists y \; (s(x) \neq s(6) \rightarrow x \neq y)$
 - 3. (5 punti) $\vdash \exists x \; \exists y \; \exists z \; (x = y \cdot z)$
 - 4. (5 punti) $\vdash \exists y \; \exists x \; \exists z \; z + x = y \cdot x$
 - 5. (5 punti) $\vdash 0 + 0 = 4$
 - 6. (5 punti) $\vdash \forall x \ x \neq 3$
 - 7. (7 punti) $\vdash \exists x \ x = x + 1$
 - 8. (10 punti) $\vdash \forall x \ (x = 0 \lor \exists y \ s(y) = x)$
 - 9. (10 punti) $\vdash \forall x \ \forall y \ (x \cdot y \neq 0 \rightarrow x \neq 0)$
 - 10. (13 punti) $\vdash 2 = 4 \lor 1 = 2$
- Stabilire se le seguenti regole sono valide e anche sicure rispetto alla semantica classica:

(8 punti)

$$\frac{\Gamma, x = c \vdash \Delta}{\Gamma, \exists x \ x = c \vdash \Delta} \ 1$$

(5 punti)

$$\frac{\Gamma \vdash A, \Delta}{\Gamma, \neg (A \lor B) \vdash \Delta} \ 2$$

• (6 punti) Stabilire se la formalizzazione di

Qualcuno sta passando vicino a casa ⊢ Ringo abbaia

Qualcuno sta passando vicino a casa ⊢ Qualcuno abbaia

3

è istanza di una regola valida assieme alla sua inversa rispetto alla semantica classica, ove A(x)= "x abbaia"

P(x)="x sta passando vicino a casa"

r = "Ringo"

Logica classica con uguaglianza- LC₌

Aritmetica di Peano

L'aritmetica di Peano è ottenuta aggiungendo a $LC_{=} + comp_{sx} + comp_{dx}$, ovvero

$$\frac{\Gamma' \vdash A \quad \Gamma, A, \Gamma" \vdash \nabla}{\Gamma, \Gamma', \Gamma'' \vdash \nabla} \quad \text{comp}_{sx} \qquad \frac{\Gamma \vdash \Sigma, A, \Sigma" \quad A \vdash \Sigma'}{\Gamma \vdash \Sigma, \Sigma', \Sigma"} \quad \text{comp}_{dx}$$

i seguenti assiomi:

$$Ax1. \vdash \forall x \ s(x) \neq 0$$

$$Ax2. \vdash \forall x \ \forall y \ (s(x) = s(y) \rightarrow x = y)$$

$$Ax3. \vdash \forall x \ x + 0 = x$$

$$Ax4. \vdash \forall x \ \forall y \ x + s(y) = s(x + y)$$

$$Ax5. \vdash \forall x \ x \cdot 0 = 0$$

$$Ax6. \vdash \forall x \ \forall y \ x \cdot s(y) = x \cdot y + x$$

$$Ax7. \vdash A(0) \& \forall x \ (A(x) \rightarrow A(s(x))) \rightarrow \forall x \ A(x)$$

ove il numerale n si rappresenta in tal modo

$$n \equiv \underbrace{s(s\dots(0))}_{\text{n-volte}}$$

e quindi per esempio

$$1 \equiv s(0)$$
$$2 \equiv s(s(0))$$

Regole derivate o ammissibili per LC con uguaglianza

si ricorda che $t \neq s \, \equiv \, \neg t = s$

1 Regole derivate in aritmetica

In $LC_{=} + comp_{sx} + comp_{dx}$ si hanno le seguenti regole derivate:

$$\frac{\Gamma \vdash P(0) \quad \Gamma' \vdash \forall x \ (P(x) \to P(s(x)))}{\Gamma, \Gamma' \vdash \forall x \ P(x)} \text{ ind}$$