### SIMULAZIONE I appello e II compitino 10 giugno 2013

nome: cognome:

Appello

II compitino

- A chi fa l'appello verrà valutato ogni esercizio per il superamento dell'esame.
- A chi fa il II compitino verranno valutati soltanto gli esercizi con la dicitura II compitino e i punti segnati VERRANNO AUMENTATI di un terzo per difetto.
- Scrivete in modo CHIARO. Elaborati illegibili non saranno considerati.
- NON si contano le BRUTTE copie.
- Ricordatevi di ESPLICITARE l'uso della regola dello scambio sia a destra che a sinistra del sequente.
- Ricordatevi di ETICHETTARE LE DERIVAZIONI CON LE REGOLE USATE (se non lo fate perdete punti!)
- Specificate le eventuali regole derivate che usate e che non sono menzionate nel foglio allegato al compito.
- Mostrare se i sequenti di seguito sono validi o meno, e soddisfacibili o insoddisfacibili, in logica classica con uguaglianza motivando la risposta (nel caso di non validità i punti vanno aumentati della metà arrotondata per eccesso):
  - 3 punti  $\vdash \neg (A \& B \rightarrow ((A \rightarrow (A \rightarrow B)) \rightarrow A)) \lor B$
  - 5 punti  $\neg C(w) \& \exists w \ C(w) \vdash \neg \forall y \ C(y)$
  - 5 punti  $\vdash \forall y \neg (C(y) \rightarrow D(y))$
  - 5 punti $\exists y\ A(y) \vdash A(w) \ \lor \ \neg \forall x\ (A(x) \ \to B(x)\ )$
  - 5 punti  $\vdash \forall y \exists z \ y \neq z \rightarrow \neg \forall x \ \forall y \ x = y$
  - 5 punti  $\vdash \neg(\forall x \forall y \ x = y \& \exists x \exists y \ x \neq y)$
  - 5 punti  $\vdash a = b \lor \exists x \exists y \ x \neq y$
  - 6 punti  $\vdash \forall y \exists z \ (y \neq z \rightarrow \forall x \forall y \ y = x)$

- Formalizzare le seguenti asserzioni e stabilire se i sequenti ottenuti sono VALIDI o meno e SOD-DISFACIBILI o meno rispetto alla semantica della logica classica motivando la risposta: (nel caso di non validità il punteggio viene aumentato della metà arrotondata per eccesso)
  - (3 punti)

Non si dà il caso che se il treno passa le sbarre del passaggio a livello non siano chiuse.

Non si dà il caso che soltanto se il treno non passa le sbarre del passaggio a livello non siano chiuse.

si consiglia di usare:

T="il treno passa"

C(x) = "x è chiuso"

s="sbarre del passaggio a livello"

- (7 punti)

Non si dà il caso che se qualche topo balla allora qualche gatto non dorma.

Qualche topo balla perchè i gatti dormono.

si consiglia di usare:

T(x)="x è un topo"

B(x) = "x balla"

G(x) = "x è un gatto"

D(x) = "x dorme"

- (5 punti)

Solo i libri pubblicati si possono acquistare.

Se un libro non è pubblicato non si può acquistare.

si consiglia di usare:

C(x)="x si può acquistare"

L(x) = "x è un libro"

P(x) = "x è pubblicato"

- (5 punti)

I pesci di lago sono pesci d'acqua dolce.

Nessun pesce d'acqua dolce sopravvive nel mare.

Quelli che sopravvivono nel mare non sono pesci di lago.

si consiglia di usare:

L(x)="x è un pesce di lago"

A(x)= "x è un pesce d'acqua dolce"

S(x) = "x sopravvive nel mare"

- (5 punti)

Ogni pesce di mare vive in acqua salata e non dolce.

Qualche pesce di mare non vive in acqua dolce.

si consiglia di usare:

P(x) = "x è un pesce di mare"

D(x) ="x vive in acqua dolce"

S(x) ="x vive in acqua salata"

- (8 punti)
Noemi non ha un unico gatto.
Fufi è un gatto di Noemi ed anche Ringo lo è.
Se un gatto è di Noemi allora questo è Fufi oppure Ringo.
Ringo è diverso da Fufi.

si consiglia di usare:
G(x,y)="x è un gatto di y"
r="Ringo"
f="Fufi"
n="Noemi"

- II comp. (7 punti) Stabilire se in LC<sub>=</sub> e in PA è valido o meno, e soddisfacibile o meno (nel caso di non validità si aumenta il punteggio come descritto all'inizio):

Il programma SQ dà un'unico output su ogni input. Il programma SQ su 2 dà output 1. Il programma SQ su 2 non dà output 3. si consiglia di usare: 2 = "2"3 = "3"s = "il programma SQ"O(x, y, z) = "il programma y su z dà output il numero x"

- II comp. (20 punti) Sia  $T_{ca}$  la teoria ottenuta estendendo LC<sub>=</sub> con la formalizzazione dei seguenti assiomi:
  - Se Chiara sta in cortile Fufi non scappa.
  - Nino sta in cortile soltanto se ci sta anche Chiara ma non Dick.
  - Soltanto se Nino sta in cortile Ringo abbaia.
  - Ringo abbaia se e soltanto se Fufi scappa.
  - Soltanto se Dick è in cortile Fufi non scappa.

Si consiglia di usare: A(x)="x abbaia" C(x)="x sta in cortile" S(x)="x scappa" d="Dick" n="Nino" r="Ringo" f="Fufi" c="Chiara"

Dedurre poi in  $T_{ca}$  le seguenti affermazioni:

- Nino sta in cortile se Fufi scappa.
- Nino non sta in cortile.
- Ringo non abbaia o Fufi scappa.
- Fufi non scappa.

- Dick sta in cortile.
- Quelli che scappano non sono uguali a Fufi.
- II comp. (25 punti) Sia  $T_{vi}$  la teoria ottenuta estendendo LC<sub>=</sub> con la formalizzazione dei seguenti assiomi:
  - Se uno è seduto vicino ad un'altro, quest'altro è seduto vicino al primo.
  - Paolo è seduto vicino a Ciro e a Michele.
  - Non c'è alcuno seduto vicino a Gino.
  - Fabio non è seduto vicino ad alcuno.
  - Se uno è seduto vicino a Paolo e un'altro pure allora il primo è seduto vicino al secondo.

```
Si consiglia di usare:
```

```
V(x,y)= "x è seduto vicino ad y" g= "Gino" p= "Paolo" f= "Fabio" f= "Ciro" f= "Michele"
```

Dedurre poi in  $T_{vi}$  le seguenti affermazioni:

- Non si dà il caso che ci sia qualcuno seduto vicino sia a Fabio che a Ciro.
- Ciro è seduto vicino a Paolo.
- Gino non è seduto vicino a Paolo.
- Se Ciro non è Michele non si dà il caso che ci sia uno e soltanto lui seduto vicino a Paolo.
- Ciro è seduto vicino a Michele e Michele è seduto vicino a Ciro.
- C'è ne é al piú uno seduto vicino a Gino.
- II comp. Dire se nell'aritmetica di Peano PA questi sequenti sono validi (nel caso di non validità mostrare che la loro negazione è derivabile)

```
1. (5 punti) \vdash \exists x \exists y \ x + y \neq 0
```

2. (5 punti) 
$$\vdash \forall y \; \exists w \; (y \neq w \; \rightarrow \; s(w) \neq s(y))$$

3. (7 punti) 
$$\vdash \exists y \; \exists w \; s(w) = y + w$$

4. (5 punti) 
$$\vdash$$
 ( $s(z) = s(6) \rightarrow 6 = z$ )  $\lor$  1 = 0

5. (6 punti) 
$$\vdash \forall w \; \exists z \; w = w + s(z)$$

6. (7 punti) 
$$\vdash \forall w \; \exists z \; (\; w \neq z \; \lor \; 4 \neq z \;)$$

7. (8 punti) 
$$\vdash \forall x \ \forall y \ (y \cdot x \neq 0 \rightarrow x \neq 0)$$

8. (8 punti) 
$$\vdash 2 \cdot 2 = 4$$

9. (11 punti) 
$$\vdash \forall x \ 1 + x = x + 1$$

10. (12 punti) 
$$\vdash \forall y \ \forall x \ (x \neq 0 \rightarrow x \cdot y \neq 0)$$

11. (12 punti) 
$$\vdash \forall x \ \forall y \ (x \neq 0 \rightarrow (x+y) + x \neq 0)$$

• Stabilire se le seguenti regole sono valide e anche sicure rispetto alla semantica classica:

(8 punti) 
$$\frac{\Gamma \vdash A(x) \qquad \Gamma \vdash B}{\Gamma \vdash \forall x \; A(x) \; \& \; B} \; \; 1$$

(5 punti)

$$\frac{\Gamma \vdash A \qquad B \vdash \Delta}{\Gamma, \neg A \to \neg B \vdash \Delta} \ 2$$

 $\bullet \ (10 \ \mathrm{punti})$ Stabilire se la formalizzazione di

L'aereo decolla  $\vdash x$  è seduto e Carlo è pure addormentato L'aereo decolla  $\vdash$  Tutti sono seduti e qualcuno è pure addormento 3

è istanza di una regola valida, assieme alla sua inversa, rispetto alla semantica classica, oveS(x)="x è seduto"

D="l'aereo decolla "

A(x)="x è addormentato"

c="Carlo"

## Logica classica con uguaglianza- LC<sub>=</sub>

#### Aritmetica di Peano

L'aritmetica di Peano è ottenuta aggiungendo a  $LC_{=} + comp_{sx} + comp_{dx}$ , ovvero

$$\frac{\Gamma' \vdash A \quad \Gamma, A, \Gamma" \vdash \nabla}{\Gamma, \Gamma', \Gamma'' \vdash \nabla} \quad \text{comp}_{sx} \qquad \frac{\Gamma \vdash \Sigma, A, \Sigma" \quad A \vdash \Sigma'}{\Gamma \vdash \Sigma, \Sigma', \Sigma"} \quad \text{comp}_{dx}$$

i seguenti assiomi:

$$Ax1. \vdash \forall x \ s(x) \neq 0$$

$$Ax2. \vdash \forall x \ \forall y \ (s(x) = s(y) \rightarrow x = y)$$

$$Ax3. \vdash \forall x \ x + 0 = x$$

$$Ax4. \vdash \forall x \ \forall y \ x + s(y) = s(x + y)$$

$$Ax5. \vdash \forall x \ x \cdot 0 = 0$$

$$Ax6. \vdash \forall x \ \forall y \ x \cdot s(y) = x \cdot y + x$$

$$Ax7. \vdash A(0) \& \forall x \ (A(x) \rightarrow A(s(x))) \rightarrow \forall x \ A(x)$$

ove il numerale n si rappresenta in tal modo

$$n \equiv \underbrace{s(s\dots(0))}_{\text{n-volte}}$$

e quindi per esempio

$$1 \equiv s(0)$$
$$2 \equiv s(s(0))$$

## Regole derivate o ammissibili per LC con uguaglianza

si ricorda che  $t \neq s \equiv \neg t = s$ 

$$\Gamma, A, \Gamma', \neg A, \Gamma'' \vdash C \qquad \Gamma, \neg A, \Gamma', A, \Gamma'' \vdash C$$

$$\Gamma, A, \Gamma', \neg A, \Gamma'' \vdash C \qquad \Gamma, \neg A, \Gamma', A, \Gamma'' \vdash C$$

$$\Gamma, A, \Gamma', \neg A, \Gamma'' \vdash C \qquad \Gamma, \neg A, \Gamma', A, \Gamma'' \vdash C$$

$$\Gamma, A, \Gamma', \neg A, \Gamma'' \vdash C \qquad \Gamma, \neg A, \Gamma', A, \Gamma'' \vdash C$$

$$\Gamma, A, \Gamma', \neg A, \Gamma'' \qquad \Gamma \vdash \Sigma, \neg A, \Sigma', A, \Sigma''$$

$$\Gamma, A, \Gamma', \neg A, \Gamma'' \qquad \Gamma \vdash \Sigma, \neg A, \Sigma', A, \Sigma''$$

$$\Gamma, \Gamma, \Gamma'' \vdash \Sigma \qquad \Gamma \vdash \Sigma, \Gamma', \Gamma'' \vdash C \qquad \Gamma \vdash \Sigma, \Gamma', \Sigma'' \qquad \Gamma \vdash C$$

$$\Gamma, \Gamma, \Gamma' \vdash \tau = u, \Delta, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma, \Gamma' \vdash \tau = u, \Delta, \Gamma' \vdash \tau = u, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma, \Gamma' \vdash \tau = u, \Delta, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma' \vdash \tau = u, \Delta, \Delta'$$

$$\Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \qquad \Gamma' \vdash \tau = \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma' \vdash \tau = \tau, \Delta, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

$$\Gamma, \Gamma \vdash \tau = \tau, \Delta \vdash \tau, \Delta'$$

# 1 Regole derivate in aritmetica

In LC= + comp $_{sx}$ + comp $_{dx}$  si hanno le seguenti regole derivate:

$$\frac{\Gamma \vdash P(0) \quad \Gamma' \vdash \forall x \ (P(x) \to P(s(x)))}{\Gamma, \Gamma' \vdash \forall x \ P(x)} \text{ ind}$$