	Sistemi Operativi – Appello del 2	1 giugno 2011 – Versione Compito A
Cognome e nome:	Matricola:	Posto:

REGOLE. Il presente esame scritto deve essere svolto in un tempo massimo di 90 minuti dalla sua presentazione. Non è consentita la consultazione di libri o appunti in forma cartacea o elettronica, né l'uso di palmari e telefoni cellulari. Per superare l'esame il candidato deve riportare generalità e matricola negli spazi indicati, acquisire almeno 1,5 punti nel Quesito 1 e un totale di almeno 18 punti su tutti i quesiti, inserendo le proprie risposte interamente su questi fogli. Per la convalida e registrazione del voto finale il docente si riserva di proporre al singolo candidato una prova orale.

Quesito 1 (punti 4): 1 punto per risposta giusta, diminuzione di 0,33 punti per risposta sbagliata, 0 punti per risposta vuota

[1.A] Quale tra le seguenti affermazioni, fatte osservando un grafo di allocazione delle risorse, è certamente vera in generale:

- 1. se non vi sono percorsi chiusi allora non vi è situazione di stallo
- 2. se in un percorso chiuso rilevato si trovano solo risorse a molteplicità unaria, occorre analizzare il caso per decidere
- 3. nessuna delle precedenti tre possibili risposte.
- 4. se vi sono percorsi chiusi allora vi è situazione di stallo

[1.B] Quale tra le seguenti politiche di ordinamento, in generale minimizza il tempo medio di attesa dei processi:

- 1. FCFS
- 2. Round-Robin con valutazione dell'attributo di priorità dei processi
- 3. Round-Robin senza valutazione dell'attributo di priorità dei processi
- 4. Shortest Job First.

[1.C]: Quale tra i seguenti costituisce un criterio valido di valutazione di una politica di ordinamento di processi:

- 1. il numero di processi completati per unità di tempo
- 2. il numero di processi in esecuzione per unità di tempo
- 3. il numero di processi in attesa di essere eseguiti.
- 4. la capacità di trattare anche processi di lunga durata

[1.D]: Data un disco ampio 4 GB, con blocchi ampi 4 KB, e contenente 128 K file, l'ampiezza in B della FAT dipende da:

- 1. il numero di file in essa rappresentati
- 2. l'ampiezza del disco in blocchi e l'ampiezza degli indici di blocco
- 3. l'ampiezza dei blocchi
- 4. l'ampiezza del disco.

Quesito 2 - (5 punti):

Un sistema ha 4 processi e 5 risorse da ripartire. L'attuale allocazione e i bisogni massimi sono i seguenti:

Processo	Allocate	Massimo
A	10211	11214
B	20111	22321
C	11010	21410
D	11110	11321

[2.A] Considerando il vettore delle risorse disponibili uguale a [0 0 x 1 2], si discuta per quale valore minimo di x questo sia uno stato sicuro e quando invece sia a rischio di deadlock.

[2.B] Per risolvere l'esercizio lo studente ha di fatto ripetutamente utilizzato una parte di un noto algoritmo. Tale algoritmo assegna risorse a processi solo se l'assegnazione fa rimanere il sistema in uno stato sicuro. Come si chiama questo algoritmo?

Cognome e nome:	Sistemi Operativi – Appello del 21 gi Matricola:	
Quesito 3 – (6 punti): [3.A] La dimensione massima di un del file su disco? Sì / No?	file ottenibile con file system ext2fs dipende dalla conti	guità con cui sono scritti i blocchi
[3.B]La dimensione massima di un fi file su disco? Sì / No?	le ottenibile con file system <u>FAT</u> dipende dalla contigui	tà con cui sono scritti i blocchi del
[3.C] La dimensione massima di un	file ottenibile con file system NTFS dipende dalla conti	guità con cui sono scritti i blocchi

[3.D] Sia data una partizione di disco ampia 64 GB organizzata in blocchi dati di ampiezza 1 kB. In caso serva, si consideri l'ipotesi di contiguità nulla di un file (ciascun blocco si trova su disco in posizione non adiacente al blocco precedente e a quello successivo nella composizione del file).

Si determini l'ampiezza massima di file ottenibile per l'architettura di file system ext2fs assumendo i-node ampi 128 B, i-node principale contenente 12 indici di blocco e 1 indice di I, II e III indirezione ciascuno. Si determini poi il rapporto inflattivo che ne risulta, ossia l'onere proporzionale dovuto alla memorizzazione della struttura di rappresentazione rispetto a quella dei dati veri e propri.

Quesito 4 – (4 punti):

Un sistema di allocazione della memoria ha le seguenti pagine libere, in questo ordine: 8KB, 15KB, 3KB, 11KB, 5KB, 7KB, 20KB, 25KB.

Sì / No?

del file su disco?

Si considerino tre richieste di allocazione che arrivano, una di seguito all'altra, nel seguente ordine:

A) 11K; B) 4K; C) 13K.

Indicare a quali pagine vengono assegnate le tre richieste sequenziali A, B e C considerando le politiche *First Fit, Next Fit, Best Fit* e *Worst Fit*.

<u>Nota:</u> si assuma che, qualora un blocco libero venga assegnato a seguito di una richiesta di dimensione inferiore, il blocco libero sia comunque interamente assegnato.

	A)	B)	C)
First Fit			
Next Fit			
Best Fit			
Worst Fit			

Ouesito 5 – (5 punti):

Cognome e nome:

La seguente soluzione del problema dei lettori-scrittori contiene alcuni errori e mancanze. Lo studente ne modifichi il codice tramite aggiunte, cancellazioni e correzioni. Il risultato dovrà rappresentare una versione corretta, realizzata apportando il minor numero possibile di modifiche all'originale qui di seguito.

(Per coloro che avessero studiato solo sul libro di testo: P, corrisponde a down, V corrisponde a up)

```
void Lettore (void) {
                                            void Scrittore (void) {
  while (true) {
                                              while (true) {
    P(mutex);
                                                 // prepara il dato da scrivere
                                                V(database);
    numeroLettori++;
    if (numeroLettori==1) V(database);
                                                 // scrivi il dato
                                                P(database);
    V(mutex);
    // leggi il dato
                                              }
    numeroLettori--;
    if (numeroLettori==0) V(database);
    // usa il dato letto
  }
```

Quesito 6 – (6 punti):

Si consideri la seguente serie di riferimenti a pagine di memoria: 1, 2, 3, 4, 2, 1, 5, 6, 2, 1, 2, 3, 7, 6, 3, 2, 1, 2, 3, 6.

Si considerino le seguenti politiche di rimpiazzo LRU ed Optimal.

Quanti page fault avvengono considerando una RAM con solo 4 page frame ed inizialmente vuota?

Si completino inoltre le tabelle mostrando ad ogni istante il contenuto dei 4 page frame di cui è composta la RAM (non è necessario che lo studente mantenga un preciso ordine delle pagine virtuali nelle *page frame*).

Politica di rimpiazzo **LRU**; totale *page fault*?

				,	P	, - <i>J</i>	· ·												
r1	r2	r3	r4	r2	r1	r5	r6	r2	r1	r2	r3	r7	r6	r3	r2	r1	r2	r3	r6

Politica di rimpiazzo **Optimal**; totale *page fault*? ____

r1	r2	r3	r4	r2	r1	r5	r6	r2	r1	r2	r3	r 7	r6	r3	r2	r1	r2	r3	r6

Soluzione

Soluzione al Quesito 1

[1.A]: risposta 1 [1.B]: risposta 4 [1.C]: risposta 1 [1.D]: risposta 2

Soluzione al Quesito 2

[2.A] La matrice delle necessità (massimo numero di risorse richieste dal processo - risorse allocate al processo) è la seguente:

 $\begin{array}{c} 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 3 \\ 0 \ 2 \ 2 \ 1 \ 0 \\ 1 \ 0 \ 4 \ 0 \ 0 \end{array}$

00211

Se x = 0 oppure x = 1, la deadlock è immediata.

Se x = 2, il processo D può essere eseguito fino alla fine. Quando ha finito, il vettore delle risorse disponibili è [1 1 3 2 2]. Sfortunatamente ora il sistema si trova in deadlock.

Se x = 3, dopo D, il vettore delle risorse disponibili è [1 1 4 2 2] e C può essere eseguito. Dopo il suo completamento, il vettore delle risorse disponibili diventa [2 2 4 3 2]; questo permette a B di essere eseguito e completato. Il vettore delle risorse disponibili diviene dunque [4 2 5 4 3], permettendo il completamento di A.

Quindi il valore più piccolo di *x* per evitare il verificarsi di deadlock è 3.

[2.B] L'Algoritmo del Banchiere (Banker's Algorithm)

Soluzione al Quesito 3

[3.A] No

[**3.B**] No

[3.C] Sì

[3.D] In questa soluzione useremo la notazione informatica tradizionale, con prefissi che denotano potenze di 2.

Essendo la memoria secondaria ampia 64 GB e i blocchi dati ampi 1 KB, è immediato calcolare

che sono necessari: $\left\lceil \frac{64GB}{1KB} \right\rceil = 64 \text{ M} = 2^6 \times 2^{20} = 2^{26}$ indici, la cui rappresentazione binaria banalmente

richiede 26 bit.

Stante l'ovvio vincolo che la dimensione dell'indice debba essere un multiplo di un "ottetto" (8 *bit*), otteniamo la dimensione di 32 *bit* (4 B).

Sotto queste ipotesi, il *file* di massima dimensione rappresentabile dall'architettura ext2fs fissata dal quesito sarà composto da:

- 12 blocchi, risultanti dall'utilizzo dei corrispondenti indici diretti presenti nell'i-node principale, al costo di 1 i-node, pari a 128 B
- $\left| \frac{128B}{4B} \right| = 32$ blocchi, risultanti dall'utilizzo dell'intero i-node secondario denotato dall'indice di I

indirezione presente nell'i-node principale, al costo di 1 i-node, pari a 128 B

• $32^2 = 2^{10} = 1$ K blocchi, risultanti dall'utilizzo dell'indice di II indirezione, al costo di 1 + 32 = 33 i-node, pari a: 33×128 B = (4.096 + 128)B = 4 KB + 128 B

Cognome e nome:

- mome e nome:

 32³ = 2¹⁵ = 32 K blocchi, risultanti dall'utilizzo dell'indice di III indirezione, al costo di $1 + 32 + 32^2 = 1.057$
- i-node, pari a: $1.057 \times 128 \text{ B} = 128 \text{ KB} + 4 \text{ KB} + 128 \text{ B} = 132 \text{ KB} + 128 \text{ B}$ corrispondenti a 12 + 32 + 1.024 + 32.768 = 33.836 blocchi ampi 1 KB, al costo complessivo di $1 + 1 + 33 + 33 + 32^2 = 1.092$

i-node ampi 128 B, per un rapporto inflattivo di: $\frac{1.092 \times 128 \text{ B}}{33.836 \times 1 \text{ KB}} = \frac{1.092}{33.836 \times 8} \approx 0,40\%.$

Vediamo ora di determinare se e in che modo le architetture di file system FAT e NTFS siano in grado di rappresentare *file* di tale ampiezza sotto le ipotesi fissate dal quesito.

Soluzione al Quesito 4

	A)	B)	C)
First Fit	15KB	8KB	20KB
Next Fit	15KB	11KB	20KB
Best Fit	11KB	5KB	15KB
Worst Fit	25KB	20KB	15KB

Soluzione al Quesito 5

```
void Lettore (void) {
                                        void Scrittore (void) {
  while (true) {
                                          while (true) {
    P(mutex);
                                            // prepara il dato da scrivere
    numeroLettori++;
                                            P(dati);
                                             // scrivi il dato
    if (numeroLettori==1) P(dati);
    V(mutex);
                                            V(dati);
    // leggi il dato
    P(mutex);
    numeroLettori--;
    if (numeroLettori==0) V(dati);
    V(mutex);
    // usa il dato letto
  }
```

Soluzione al Quesito 6

Politica di rimpiazzo **LRU**; totale *page fault*? **_10**_ (quelli in grassetto)

r1	r2	r3	r4	r2	r1	r5	r6	r2	r1	r2	r3	r 7	r6	r3	r2	r1	r2	r3	r6
1	2	3	4	2	1	5	6	2	1	2	3	7	6	3	2	1	2	3	6
	1	2	3	4	2	1	5	6	2	1	2	3	7	6	3	2	1	2	3
		1	2	3	4	2	1	5	6	6	1	2	3	7	6	3	3	1	2
			1	1	3	4	2	1	5	5	6	1	2	2	7	6	6	6	1

Politica di rimpiazzo **Optimal**: totale *page fault*? **8** (quelli in grassetto)

								0.00 0.00				<i>C</i> /								
r1	r2	r3	r4	r2	r1	r5	r6	r2	r1	r2	r3	r 7	r6	r3	r2	r1	r2	r3	r6	
1	2	3	4	4	4	5	6	6	6	6	6	7	7	7	7	1	1	1	1	
	1	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	6	6	6	6	6	6	6	6	
		1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	
			1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	