

SEMAFORO BINARIO

```
void P (struct x)
    if x.value = 1 //se libera
        x.value = 0
    sospendi(me, x.coda) //accodo
    rilascia
```

P

```
void V (struct x)
    x.value = 1 //rilascio
    if not_empty(x.coda)
        ready(get(x.codal)
    rilascia
```

V

ES: Lavoro sulla stessa variabile

PROC. A

```
<<esegui comando indipendente>>
P(x) //richiedo risorsa
<<eseguo comando in lock>>
V(x) //rilasico
```

PROC. B

```
P(x) //richiedo risorsa
<< se occupata aspetto >>
<< inizio >>
V(x) //rilascio dopo l'uso
```

SEMAFORO CONTATORE

```
void P (struct x)
    x.value -- //tolgo unità di risorsa
    if x.value < 0 //se unità insuff
        sospendi(me, x.coda) //accodo
    rilascia
```

P

```
void V (struct x)
    x.value ++
    if x.value <=0 //se unità insuff
        ready(get(x.codal)
    rilascia
```

V

Es: produttore e compratore

```
#define N 100
typedef int x
x mutex = 1
x n-v = 0
x n-p = N
```

PRODUTTORE

```
Int produci
While (1)
    Produci:=prod()
    P(&n-p) //fabbrica lock-on
    P(&mutex) //lock-on
    Inserisci()
    V(&mutex) //lock-off
    V(&n-v) //magazzino lock-off
```

CONSUMATORE

```
Int prod
While (1)
    P(&n-v) //magazzino lock-on
    P(&mutex) //lock-on
    Preleva()
    V(&mutex) //lock-off
    V(&v-p) //fabbrica lock-on
    Consuma()
```

MONITOR

PRODUTTORE

```
procedure Prod
begin
    while true do begin
        prod:=produci
        PC.inserisci(prod)
    end
```

CONSUMATORE

```
procedure Prod
begin
    while true do begin
        prod:=PC.preleva
        consuma(prod)
    end
```

MONITOR

```
Monitor
condition: n-v, n-p
int cont = 0
```

```
procedure inserisci
    if cont = N
        wait(n-p)
    <<inserisci>>
    cont ++
    if cont = 1
        signal(n-v)
```

```
procedure preleva
    if cont = 0
        wait(n-v)
    preleva:= <<preleva>>
    cont --
    if cont = N-1
        signal(n-p)
    end
```

