

1.4

Norgestur



Dette kurset er utviklet av [Kodeklubben \(http://www.kodeklubben.no/\)](http://www.kodeklubben.no/).

Informasjon til Veiledere

Bli med på en rundreise i Norge! Vi skal lage et spill hvor du styrer et helikopter rundt omkring et kart over Norge, mens du prøver å raskest mulig finne steder og byer du blir bedt om å besøke.

Tid 3



Forberedelser

I tillegg til de vanlige ressursene som er inkludert i Scratch-plattformen bruker Norgestur også en spesiell bakgrunn, nemlig et Norgeskart. En beskrivelse for hvordan dette kartet kan lastes ned er gitt i Steg 1 av oppgaven.

Alternativt, kan du gjøre kartet tilgjengelig for deltakerne på forhånd om dette er mulig. Kartet er tilgjengelig på <http://kodeklubben.github.io/nb-NO/scratch.1/04/norgeskart.png>.

Læringsmål

Noen av læringsmålene i Norgestur inkluderer

1. hvordan styre figurer ved hjelp av tastaturet,
2. hvordan man kan tegne og bruke egne bakgrunner og figurer,
3. bruk av meldinger for å styre flyten i et spill,
4. hvordan figurer kan gjøres usynlige, og
5. hvordan man kan kopiere programkode.

I tillegg vil litt enkel geografikunnskap formidles gjennom spillet.

Dette kurset er utviklet av [Kodeklubben \(http://www.kodeklubben.no/\)](http://www.kodeklubben.no/).