



Kom i gang med Scratch



Scratch



PDF



Lærerveiledning

Kom i gang med Scratch

Scratch er et programmeringsspråk utviklet for å være raskt å komme i gang med. Nedenfor beskriver vi hvordan du kommer i gang med et kodekurs eller en skoletime hvor elevene møter Scratch for første gang.

Før kurset

- ☐ Velg oppgave
- ☐ Skriv ut oppgave
- ☐ Jobb gjennom oppgaven selv
- ☐ Les gjennom lærerveiledningen, og skriv gjerne ut en kopi
- ☐ Parprogrammering?
- ☐ Ha Scratch offline tilgjengelig som en backup

Lage brukere

- ☐ Alle bør ha en egen bruker
- ☐ gå til scratch.mit.edu
- ☐ velg norsk språk
- ☐ klikk lag bruker
- ☐ epost?

Introduser Scratchmiljøet

- ☐ be elevene senke skjermene
- ☐ klikk programmering
- ☐ scene
- ☐ figurliste
- ☐ gå
- ☐ vend

- ☐ gå + vend, husk zoom
- ☐ andre kategorier: + endre farge
- ☐ bytt vend til pek i retning
- ☐ løkker! for alltid
- ☐ vi har et spill! :D
- ☐ ny figur
- ☐ for alltid + gå til musepeker
- ☐ grønt flagg for å starte flere skript samtidig

Lisens: [CC BY-SA 4.0](#) **Forfatter:** Geir Arne Hjelle