



✓ Sjekkliste

- ☐ Importer en ny figur ved å velge `Ting/Drum1` . Gi den navnet `Tromme` .
- ☐ Vi vil at trommen skal lage lyd når vi klikker på den eller trykker på `mellomromstasten` .



- ☐ Nå må vi lage lyd når den mottar `tromme` . Ved å endre tallet, kan du endre lyden trommen lager.



- ☐ Prøv å endre utseende slik at man ser hvilket instrument som spiller.

