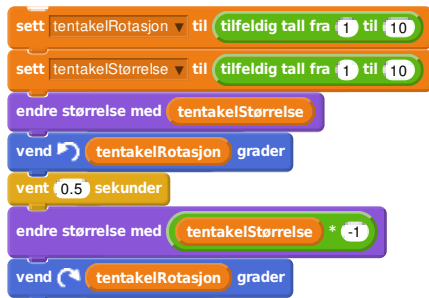




## ✓ Sjekkliste

- ☐ For å få en tentakel til å bevege seg, kan vi **rotere** den og **endre størrelse** ved å bruke **tilfeldig tall** med en lav verdi i en variabel, for så å vente et øyeblikk før vi gjenoppretter den originale størrelsen.



Merk at vi multipliserer `tentakelStørrelse` med -1 for å få en negativ verdi.