

JavaScript

Parte 1

Introdução ao JavaScript

Atividades

1. Download Inicial e Setup

Para dar início ao projeto, faça o download do website da Aparecida Nutrição.

2. O editor de textos ideal

Com o projeto deszipado, precisaremos de um editor de textos confiável para trabalhar em nosso projeto. Eu recomendo o [Visual Studio Code](#). Existe o [Atom](#), que é feito em JavaScript, é open-source, possui um sistema diverso de plugins e **suporte** para todas as plataformas de desenvolvimento (Windows, Linux e MacOS).

Evite editores como o Notepad padrão do Windows, Gedit ou o Notepad++ , pois esses não têm as facilidades como autocomplete, visualização de pastas e highlight específicos para as tecnologias da Web.

Recomendo também abrir a pasta do projeto pelo editor de textos, para que seus arquivos fiquem de fácil acesso ao lado esquerdo da tela. Em geral conseguimos isto indo no menu *File -> Open Folder -> selecione a pasta baixada*.

3. A plataforma do Javascript: O navegador!

Depois de aberto o projeto no seu editor de textos, precisamos escolher a plataforma que rodará nosso Javascript. Vimos que o Javascript é aceito em

diversos locais hoje em dia, porém como o nosso foco é desenvolver um site para a Web, vamos utilizar o ambiente inicial do Javascript, o navegador!

Como navegador eu recomendo **fortemente** que você utilize o [Google Chrome](#) pois é o que eu utilizei ao longo dos vídeos e assim fica mais fácil de você acompanhar e comparar.

4. O primeiro arquivo .js

Para dar início ao nosso projeto, vamos começar criando nosso primeiro arquivo Javascript, o `principal.js`, que vai conter o código inicial que faremos neste primeiro capítulo. Para **manter uma boa organização de código** crie o arquivo `principal.js` dentro da pasta `/js`. Sua estrutura de pastas deve ficar assim:

```
introducao-javascript
├── css
│   ├── index.css
│   └── reset.css
├── js
│   └── principal.js
├── img
├── favicon.ico
└── index.html
```

5. Importando o arquivo

Claro que após criar um novo arquivo Javascript, não pode esquecer de importá-lo ao final da tag `<body>` em nosso HTML, utilizando a tag `<script>`:

```
// Restante do código HTML
</section>
</main>
<!-- Importação dos Javascripts AQUI -->
<script src="js/principal.js"></script>
</body>
</html>
```

Repare que colocamos no atributo `src` o caminho relativo para nosso arquivo `principal.js`, ou seja a partir da pasta atual, vamos descer para a pasta `js/` e em seguida linkar com arquivo.

6. Trocando o título da página

Para dar início aos nossos conhecimentos com o Javascript, vamos trocar o título da nossa página de `Aparecida Nutrição` para `Aparecida Nutricionista`, para praticar. Em nosso `principal.js` vamos:

1- O primeiro passo é selecionar o elemento da página que queremos alterar, neste caso o :

```
<h1>Aparecida Nutrição</h1>
```

Sabemos que é possível selecionar um elemento através de sua tag, e como só temos este h1 na página poderíamos facilmente utilizá-lo, porém também vimos que não é uma boa prática utilizar um seletor de tag quando estamos selecionando um elemento do HTML, pois este h1 poderia facilmente ser trocado por um h2 e nosso código quebraria.

Vamos adicionar uma classe no h1 para que a seleção do elemento sempre seja feita através desta classe:

```
<h1 class="titulo">Aparecida Nutrição</h1>
```

2- Agora que o h1 já tem uma classe, podemos utilizar a **função seletora** do Javascript que é responsável de trazer um elemento do mundo do HTML para o mundo do Javascript que é a `querySelector()`. Sabemos que queremos buscar na nossa página pelo h1, então vamos chamar a `querySelector()` na variável que representa a nossa página para o Javascript , o document:

```
document.querySelector(".titulo");
```

Como queremos manipular este elemento selecionado, vamos colocá-lo em uma variável de nome semântico para poder ter acesso a ele depois:

```
var titulo = document.querySelector(".titulo");
```

3- Por último, como queremos trocar o texto do h1, vamos acessar a propriedade `textContent` do elemento selecionado, que é a propriedade que tem o conteúdo de texto daquela tag. Como queremos **alterar** o conteúdo de texto daquela tag, vamos **trocar** o valor da propriedade `textContent` para um novo texto, que é o nosso novo título Aparecida Nutricionista:

```
titulo.textContent = "Aparecida Nutricionista"
```

Ao recarregar a página você deve ver que assim que a página é carregada o novo título já aparece no topo!