

המשחק שלכם – בניית עולם

א. בנו ביוניטי את העולם של המשחק שלכם.

ב. תכנתו קטע באורך של 30 שניות לפחות מתוך המשחק שלכם, בהתאם לתכנון מהמטלות הקודמות. דגשים למימוש:

- הבנה – המשחק צריך להיות ברור גם לשחקן מתחיל. השחקן צריך להבין מייד מה הוא אמור לעשות.
- חווייה – הקטע אמור להעביר את חוויית-השחקן העיקרית, כפי שהגדרתם אותה בשלב הרעיון בתחילת הסמסטר.
- עניין – המשחק צריך למשוך את השחקן להמשיך ולשחק בו מעבר ל-30 שניות.
- הנדסת תוכנה –רכיבים קטנים וממוקדים, כל רכיב אחראי להתנהגות אחת בלבד; קוד גמיש שיאפשר לכם לכוונן את כל המאפיינים מתוך העורך של יוניטי; לא להשתמש במספרי קסם בקוד.
- תיעוד מלא של הקוד – גם בגוף הקוד וגם ברידמי, עם קישורים לשורות הקוד הרלבנטיות.
- בדיקות-יחידה לכל רכיב לא טריביאלי (כגון אלגוריתם או מבנה-נתונים).

הגשה כרגיל: המשחק באיץ' והקוד בגיטהאב, עם הסברים וקישורים הדדיים ביניהם.