

המשחק שלכם – בחירה

מכאן והלאה יש להתמקד ברעיון אחד, מבין $N+1$ הרעיונות שפיתחתם עד עכשיו, שאותו תממשו ביוניטי. לפני שמתחילים יש לשלוח לי בדואר את רשימת הנושאים, לפי סדר עדיפויות, ולקבל אישור על הבחירה שלכם. המטרה היא לוודא שבחרתם משחק שיש בו אפשרות להגיע לרמה מספיק גבוהה של תיכנות.

א. התייחסות להערות הבודקים

כתבו, בקובץ pdf נפרד, התייחסו להערות שקיבלתם מהצוות שבדק את המשחק שלכם:

- אם אתם מסכימים – הסבירו מה שיניתם / תשנו בתיכנון המשחק שלכם.
- אם אתם לא מסכימים – הסבירו איך אתם מתכוונים לבדוק את העניין בעזרת שחקני ניסוי (כי אי-אפשר לדעת מי צודק עד שבודקים).

ב. תיכנון בדיקות-משחק

כשנותנים את המשחק לשחקני-ניסוי לצורך playtest, כדאי להגדיר שאלות מסויימות שאתם רוצים לקבל עליהן תשובה, כגון: מהו הערך האופטימלי למאפיין מסויים? כמה עצמים מכל סוג צריכים להיות במשחק? וכו'.

הכינו לפחות $N+3$ שאלות מסוג זה, שהייתם רוצים לברר בעזרת משחקי-ניסוי.

ג. חלוקת אחריות

כדי שהצוות שלכם יתפקד בצורה טובה, הגדירו חלוקת-תפקידים ראשונית בין חברי הצוות (החלוקה לא קשיחה - יכולה להשתנות בעתיד). כמובן כולם עובדים יחד ועוזרים זה לזה, אבל חשוב שלכל נושא יהיה מישהו שאחראי שהעניין יתבצע.