

מטלה שבועית/מתגלגלת – משחקים מרובי שחקנים

בחרו אחת מתוך שתי האפשרויות הבאות.

אפשרות א. המשחק שלכם

הוסיפו למשחק המקורי שלכם אפשרות לריבוי שחקנים בעזרת Photon Fusion.

לפני כן יש לתקן את כל התקלות ואת כל ההערות שקיבלתם מאיתנו או משחקני הניסוי.

אפשרות ב. שינוי ושיפור המשחק מהשיעור

המשחק מהשיעור נמצא כאן : <https://github.com/gamedev-at-ariel/multiplayer-fusion>

בצעו בו N שינויים ושיפורים לבחירתכם (כמספר חברי הצוות). אפשר לבחור מהרשימה הבאה, או להוסיף שינויים אחרים כלשהם :

1. להוסיף מגן המופיע בשדה הקרב. השחקן הראשון שלוקח אותו מוגן מפגיעת הלייזר של השחקן השני. יש לוודא שאכן רק שחקן אחד יכול לקחת את המגן.

2. במקום יריית לייזר (המחשבת פגיעה בעזרת RayCast), לירות כדורים או טילים (המחשבים פגיעה בעזרת קוליידר).

3. להוסיף ניקוד לכל שחקן, כך שכאשר הוא פוגע בשחקן מסוים נוסף לו ניקוד.

4. להפוך את המשחק לקבוצתי – 2 נגד 2. השחקנים והלייזר של כל קבוצה הם בצבע אחר. הלייזר של כל שחקן פוגע רק בשחקנים מהקבוצה השנייה.

5. במקום לייזר, להוסיף שערים וכדור, ולהפוך את המשחק למשחק כדורגל בין 2 שחקנים.

6. להוסיף אנימציה לשחקן.

הגשה כרגיל: המשחק באיץ' והקוד בגיטהאב, עם הסברים וקישורים הדדיים ביניהם.