## Sistemas Basados en Marcos

#### Sergio García Prado

#### 27 de diciembre de 2016

# I. Representar la siguiente descripción de los vasos sanguíneos mediante un sistema de marcos:

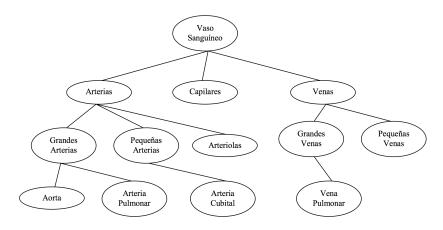


Figura 1: Representación de los basos sanquíneos

- a) Los vasos sanguíneos tienen forma tubular y transportan sangre.
- b) Los vasos sanguíneos se subdividen en tres categorías: arterias, capilares y venas. Estas categorías se subdividen como indica la figura 1.
- c) La aorta, la arteria y vena pulmonar y la arteria cubital son ejemplos de vasos sanguíneos específicos.
- d) Las arterias transportan sangre desde el corazón hasta los capilares de los tejidos y se distinguen de otros vasos por poseer una pared gruesa. En la mayoría de los casos, las arterias transportan sangre con un elevado contenido de oxígeno.
- e) Contrariamente a las arterias, las venas transportan sangre desde los capilares de los tejidos al corazón. Tienen una pared relativamente delgada. Usualmente, las venas contienen sangre pobre en oxígeno.
- f) La presión sanguínea media en las arterias es relativamente elevada (40-100 mmHg), frente a una presión media inferior a 10 mmHg en la mayoría de las venas.
- g) Las arterias pulmonares son un ejemplo de excepción a la descripción anterior. Estas arterias transfieren sangre del corazón a los pulmones y poseen una gruesa pared muscular. Por ello se las considera arterias. Sin embargo, estas arterias transfieren sangre con bajo contenido en oxígeno y su presión media es más bien baja (13 mmHg).
- h) Las grandes arterias tiene un diámetro entre 1 y 2,5 cm. Las pequeñas arterias tienen un diámetro de 0,4 cm. y las arteriolas de 0,003 cm.
- i) Las grandes venas tienen un diámetro entre 3 y 1,5 cm. y las pequeñas venas tienen un diámetro de 0.5 cm.

- j) La arteria aorta tiene un diámetro de 2,5 cm.
- k) La arteria pulmonar izquierda tiene un diámetro de 1,4 cm.
- 1) La vena cava tiene un diámetro de 3 cm.

#### I. Clases

```
Class Vaso-Sanguíneo is subClassOf T;
        forma = tubular;
        contiene = fluido-sanguíneo;
        *oxígeno;
        *diámetro;
        *pared;
        *prisión
end
Class Arteria is subClassOf Vaso-Saguíneo;
        oxígeno = alto;
        pared = gruisa;
        dirección = órganos;
        max-prisión = 100;
        min-prisión = 40
end
Class Vena is subClassOf Vaso-Saguíneo;
        oxígeno = pobre;
        dirección = corazón;
        pared = delgada;
        max-prisión = 10
end
Class Capilar is subClassOf Vaso-Saguíneo;
        pared = muy-delgada
end
Class Gran-Arteria is subClassOf Arteria;
        max-diámetro = 2.5;
        min-diámetro = 1
end
```

```
Class Pequeña-Arteria is subClassOf Arteria;
        diámetro = 0.4
end
Class Arteriola is subClassOf Arteria;
        diámetro = 0.003
end
Class Gran-Vena is subClassOf Vena;
       max-diámetro = 3;
       min-diámetro = 1.5
end
Class Pequeña-Vena is subClassOf Vena;
        diámetro = 0.5
end
II. Instancias
Instance Aorta is instanceOf Gran-Arteria;
        diámetro = 2.5
end
Instance Arteria-Pulmonar-Izquierda is instanceOf Gran-Arteria;
       oxígeno = pobre;
        prisión = 13;
        diámetro = 1.4
end
Instance Arteria-Cubital is instanceOf Pequeña-Arteria;
end
Instance Vena-Pulmonar is instanceOf Gran-Vena;
end
Instance Vena-Caba is instanceOf Gran-Vena;
        diámetro = 3
end
```

#### III. Diagrama

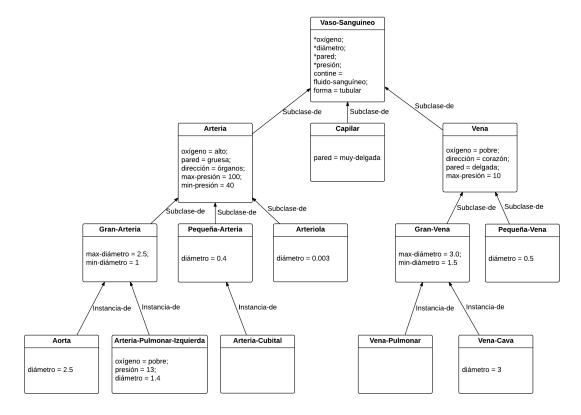


Figura 2: Ejercicio 1: Diagrama de Clases e Instancias

- II. Elaborar una jerarquía de marcos con herencia múltiple. La jerarquía debe de permitir obtener el área y el perímetro de cualquier polígono regular, así como el área de cualquier cuadrilátero. También debe permitir obtener la base, altura y apotema de cualquier cuadrado:
- a) Un polígono es una figura geométrica cerrada y plana limitada por tres o más líneas rectas que se cortan en sus vértices.
- b) Un polígono regular es aquel cuyos ángulos  $\alpha$  son iguales, y cuyos lados l tienen la misma longitud. El segmento que une el centro del polígono con el punto medio de cualquiera de sus lados es la apotema.
- c) El perímetro de un polígono regular es el producto de su número de lados por la longitud del lado.
- d) Al área de un polígono regular es la mitad del producto de su perímetro por su apotema
- e) Un cuadrilátero es un polígono de cuatro lados.
- f) El área de un cuadrilátero es el producto de su base por la altura.
- g) Los cuadrados tienen los lados y los ángulos iguales. Su apotema mide la mitad del lado.

#### I. Clases

```
Class Polígono is subClassOf T;
    tipo-ángulos: (type {igualis, distintos});
    tipo-lados: (type {igualis, distintos)};
    n-lados: (type int);
    *área: (type real)
end
Class Polígono-regular is subClassOf Polígono;
    tipo-ángulos: (value igualis);
    tipo-lados: (value igualis);
    *lado-largo: (type real);
    *apotema: (type real);
    *perimetro: (type real, daemon ifNeeded
        PerímetroPolRegular(a:lado-largo, a:n-lados)
    *área: (daemon ifNeeded
        AreaPolRegular(a:perímetro, a:apotema)
end
Class Cuadrilátero is subClassOf Polígono;
   n-lados: (value 4);
    *base: (type real);
    *altura: (type real);
    *área: (daemon ifNeeded
        AreaCuadrilatero(a:base, a:altura)
end
Class Cuadrado is subClassOf Cuadrilátero, Polígono-regular;
    *base: (daemon ifNeeded
        igual(a:lado-largo)
    );
    *altura: (daemon ifNeeded
        igual(a:lado-largo)
    );
    *apotema (daemon ifNeeded
        mitad(a:lado-largo)
end
```

### II. Diagrama

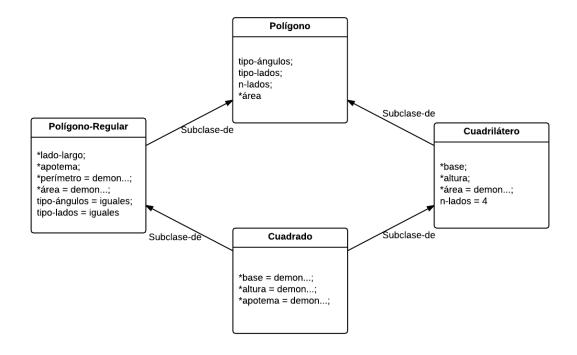


Figura 3: Ejercicio 2: Diagrama de Clases

#### III. Contradicciones

Existe una contradicción debido a la herencia múltiple del modelo de marcos diseñado. Esta sucede en la propiedad **área** de la clase **cuadrado**, que tiene dos implementaciones al mismo nivel de herencia. Estas se corresponden con los demonios *AreaPolRegular* y *AreaCuadrilatero*