

Tutoría sobre Programación Lógica

Sergio García Prado

October 29, 2016

1 Sea P el programa normal:

```
{  
  animal(snoopy) ←,  
  animal(kitty) ←,  
  gatito(kitty) ←,  
  gusta(elena, x) ← animal(x), ¬gatito(x),  
}
```

y G la meta:

$\leftarrow \neg gusta(elena, kitty)$

¿Cual es la respuesta computada de $P \cup G$?

**2 Elaborar un programa definido que junto a la meta G :
 $\leftarrow \neg p(x, y)$ tenga como respuestas correctas $\{a/x\}$ y $\{b/y\}$
pero no $\{c/x, d/y\}$, con la restricción de que el símbolo de
predicado p no ocurra en ningún hecho.**

3 Sea P el programa definido:

```
{  
  entero(0) ←,  
  entero(x) ← entero(y), = (x, +(y, 1)),  
}
```

y G la meta:

$\text{entero}(2) \leftarrow$

Obtener las tres secuencias de un cómputo de G por P que obtenga la meta vacía. (Nota: utilizar la asociación de procedimientos para evaluar instancias básicas del predicado $=$ y la función $+$, con la interpretación habitual.)