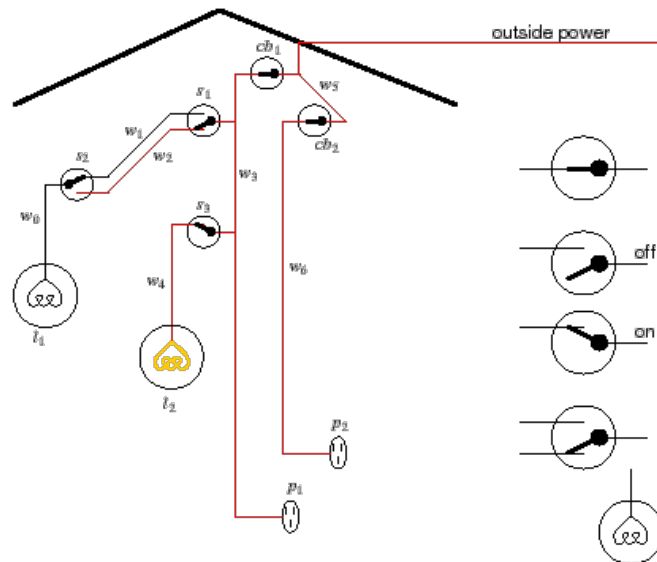


Sistemas Basados en Reglas

Sergio García Prado

11 de diciembre de 2016



I. DESARROLLAR UNA BASE DE CONOCIMIENTO PARA LA VERSIÓN REDUCIDA DEL ASISTENTE AL DIAGNÓSTICO QUE MUESTRA LA FIGURA. UTILIZAR UN LENGUAJE DE TRIPLETES O-A-V, PERMITIENDO EL USO DE VARIABLES EN LAS REGLAS PARA LOS OBJETOS Y LOS VALORES

II. OBTENER LA RED RETE QUE GENERA EL SIGUIENTE CONJUNTO DE REGLAS

```
R1:  if iguales(bombilla, ?x, t) and iguales(ok, ?x, t) and iguales(tension, ?x, t) then
      añadir(luce, ?x, t) fi
R2:  if iguales(bombilla, ?x, t) and iguales(ok, ?x, f) then añadir(luce, ?x, f) fi
R3:  if iguales(bombilla, ?x, t) and iguales(ok, ?x, t) and iguales(tension, ?x, f) then
      añadir(luce, ?x, f) fi
```

La estrategia que se pretende lograr mediante la utilización de una red generada por el algoritmo RETE es generar una máquina de estados que reduzca el número de comparaciones realizadas para disparar una regla debido a la repetición de partes del antecedente de las mismas. Por lo tanto, el diagrama de la red RETE que surge de la base de conocimiento descrita en el enunciado es la siguiente:

