

Київський національний університет імені Тараса Шевченка
Факультет комп'ютерних наук та кібернетики

Алгоритми та складність

Завдання № 2

Звіт

Виконав:

студент групи К-29
Грищенко Юрій Анатолійович

Київ-2019

Умова задачі

Нехай є n болтів різного розміру та n відповідних гайок. Припустимо, можна порівнювати, чи підходять гайка і болт одне до одного, або гайка більша (чи менша). Порівняти між собою дві гайки чи два болти неможливо. Розробіть і реалізуйте алгоритм розбивки всіх гайок і болтів на відповідні пари за час $\Theta(n \log n)$.

Опис алгоритму:

Суть алгоритму полягає у тому, що ми фіксуємо один елемент з одного масиву (наприклад, перший болт), і порівнюємо з ним кожну гайку. Одна з цих гайок буде для нього підходити, також матимемо деякі менші гайки та більші гайки. Таким чином отримаємо 2 підмасиви — один буде містити менші гайки та ще один буде містити більші.

Початкові масиви:

Болти	4	5	7	3	6	1	2
Гайки	5	3	4	1	6	2	7

Беремо перший болт (розмір — 4), і розбиваємо масив гайок:

Болти	4	5	7	1	6	3	2
Гайки	2	3	1	4	6	7	5

Таким чином, ми знаходимо пару для нашого болта (гайку розміром 4), а також отримуємо масив менших гайок та більших гайок. Це розбиття відбувається за $O(n)$ кроків:

```
size_t sort(int compare_bolt, int* nuts, size_t start, size_t end)
{
    bool found_match = false;
    size_t i = start;
    while(i <= end)
    {
        //якщо гайка більша за наш болт, відсилаємо її в кінець масиву.
        if(compare_bolt < nuts[i])
        {
            std::swap(nuts[i], nuts[end]);
            end--;
        }
    }
}
```

```

    }
    //якщо гайка менша за наш болт і ми не знайшли йому пару, йдемо далі
    else if(!found_match && compare_bolt > nuts[i])
    {
        i++;
        continue;
    }
    //якщо гайка менша за наш болт і ми вже знайшли йому пару, то міняємо місцями
    гайки так, щоб nuts[i] вказував на знайдену «парну» гайку (а менша гайка знаходилась лівіше)
    else if(found_match && compare_bolt > nuts[i])
    {
        std::swap(nuts[i - 1], nuts[i]);
        i++;
    }
    else if(!found_match && compare_bolt == nuts[i])
    {
        found_match = true;
        i++;
    }
}
return i - 1;
}

```

Тепер, коли ми розбили масив гайок, робимо те саме з масивом болтів:

Беремо відповідну гайку (розміром 4) і відносно неї розбиваємо масив гайок:

Початкові масиви:

Болти	4	5	7	3	6	1	2
Гайки	2	3	1	4	6	7	5

Розбили масив болтів:

Болти	2	1	3	4	6	7	5
Гайки	2	3	1	4	6	7	5

Бачимо, що маємо чітко розбиті підмасиви болтів та гайок, у них однаковий розмір, і вони містять однакові елементи. Для одного елемента пара вже знайдена, отже підмасиви будуть містити $n-1$ елементів. Тому рекурсивно застосовуємо цей самий алгоритм для кожного з них, доки не матимемо підмасиви довжиною 1.

В середньому випадку, якщо розбиття масивів відбувається більш-менш посередині (тобто кількість підмасивів буде ділитися на 2 з кожним кроком), це

буде нагадувати top-down merge sort. Тобто глибина рекурсії буде приблизно $\log n$, отже складність алгоритму $O(n \log n)$. [1]

В найгіршому випадку, якщо розбиття масивів відбуватиметься не посередині (тобто матимемо один підмасив довжиною $n-1$ і ще один довжиною 0), тоді доведеться виконувати n кроків (і на кожному сортувати спочатку $n-1$ елементів, потім $n-2$, $n-3$ і т. д.) В такому випадку складність буде $n + (n-1) + (n-2) + \dots + 2 + 1 = n^2 / 2 = O(n^2)$

Інтерфейс користувача

Користувач вводить довжину масивів та сам вводить розмір кожної гайки (nut) та кожного болта (bolt). Програма потім виводить знайдені пари та їх позиції у масивах.

Enter array length:

7

Enter bolt sizes.

4

{ 4 }

2

{ 4, 2 }

3

{ 4, 2, 3 }

6

{ 4, 2, 3, 6 }

5

{ 4, 2, 3, 6, 5 }

7

{ 4, 2, 3, 6, 5, 7 }

1

{ 4, 2, 3, 6, 5, 7, 1 }

Enter nut sizes.

1

{ 1 }

4

{ 1, 4 }

3

{ 1, 4, 3 }

7

{ 1, 4, 3, 7 }

6

{ 1, 4, 3, 7, 6 }

2

{ 1, 4, 3, 7, 6, 2 }

5

{ 1, 4, 3, 7, 6, 2, 5 }

Bolt size: 4, nut size: 4, index: 3

Bolt size: 2, nut size: 2, index: 1

Bolt size: 1, nut size: 1, index: 0

Bolt size: 3, nut size: 3, index: 2

Bolt size: 7, nut size: 7, index: 6

Bolt size: 5, nut size: 5, index: 4

Bolt size: 6, nut size: 6, index: 5

Nuts array: { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 }

Bolts array: { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 }

Список використаних джерел

1. https://en.wikipedia.org/wiki/Merge_sort