

Server Listener

Server Sender

Server Client Sender

"_client: nickname"

NICKNAME_REQ

no

si

fifoEnviar.leer()

enviar respuesta
a socket

escuchar en
socket

armar mensaje
y escribir en
colaDeEnvio

colaDeEnvio.leer()

"nickname"
disponible

registrar nickname

escribir respuesta en
fifoEnviar correspondiente
al socket

fifoEnviar.leer()

enviar respuesta
a socket

