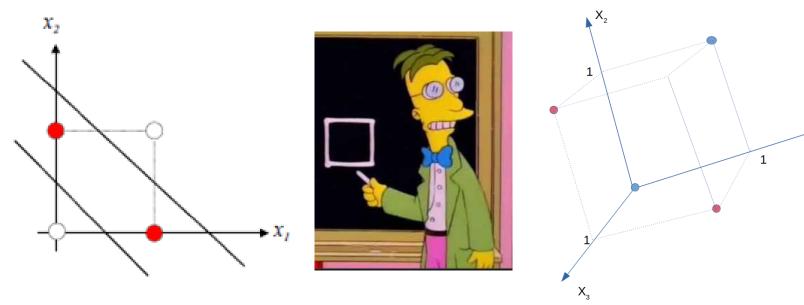
Support Vector Machines (SVM)

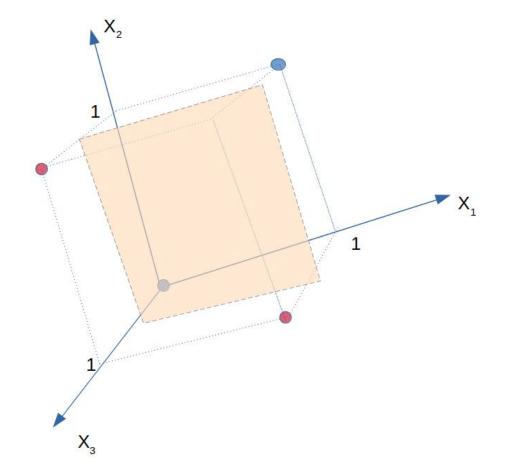
Ing. Juan M. Rodríguez

Dimensionalidad



XOR: No es linealmente separable

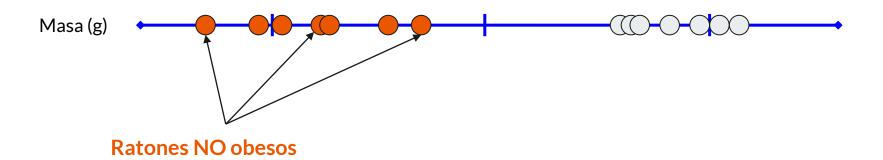
Dimensionalidad

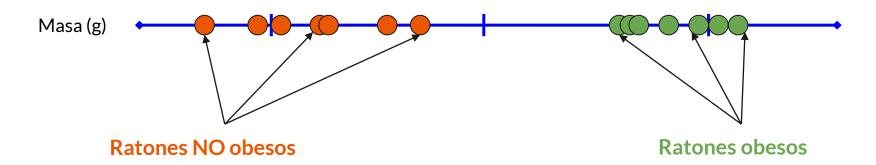


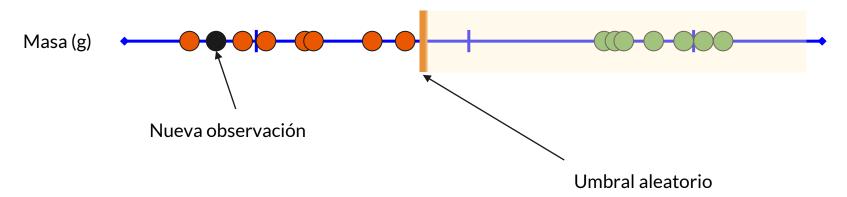
XOR: Es linealmente separable!

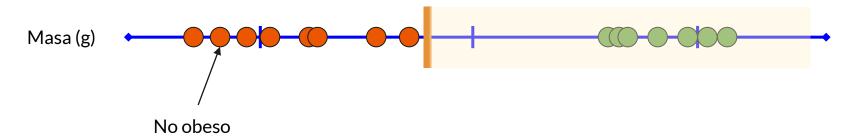
Clasificadores basados en el margen, respecto del umbral

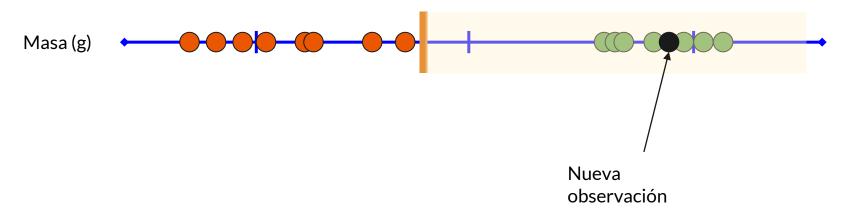


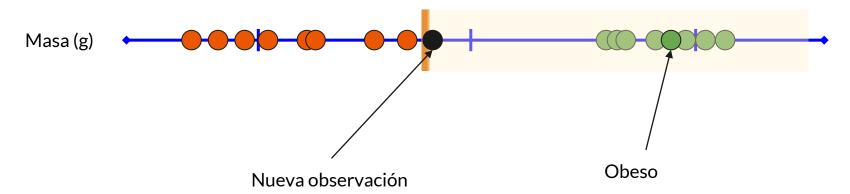


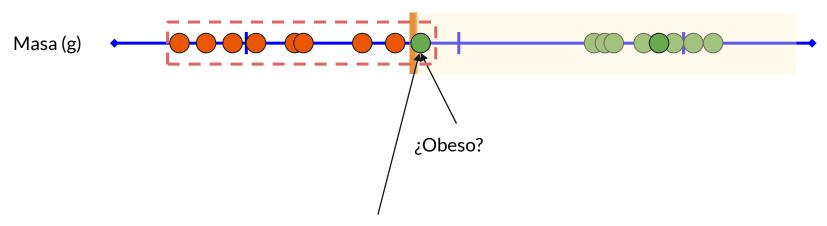




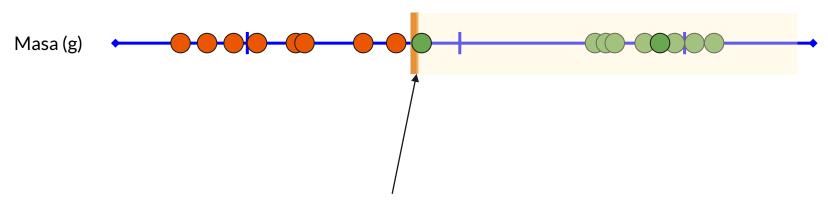








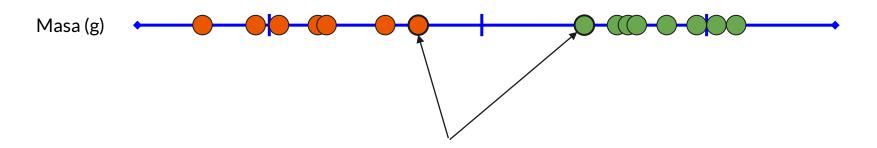
Está mucho más cerca de los ratones no-obesos



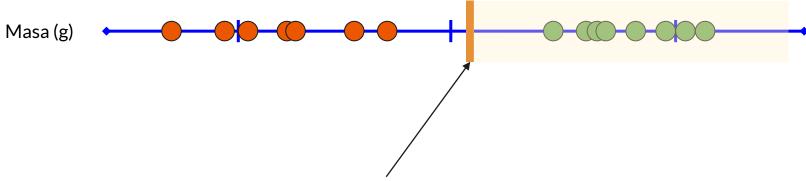
Este límite o umbral es malisimo

¿Cómo podemos mejorarlo?

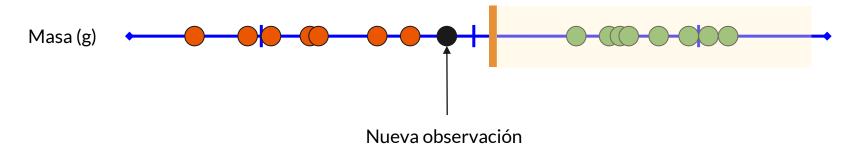
1. Volvemos al conjunto original

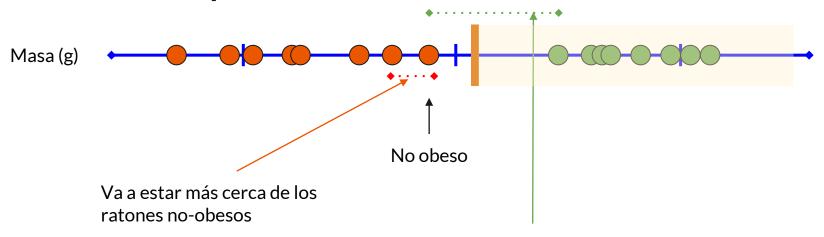


Observamos los ratones en los límites de cada grupo

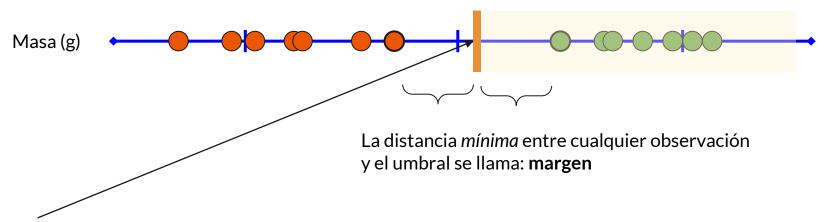


Ponemos el umbral en el punto medio entre ambos



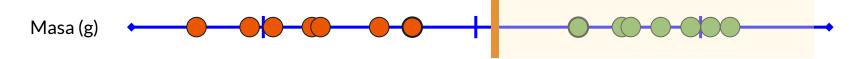


...de lo que puede estar de los ratones obesos

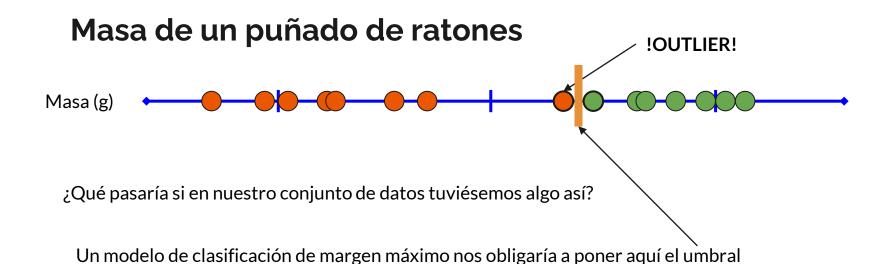


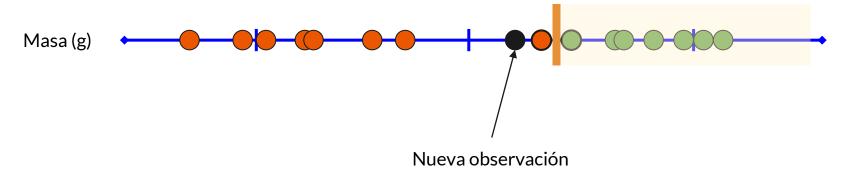
Cómo pusimos el umbral en el medio de las dos observaciones límite, el **margen** es igual a ambos lados.

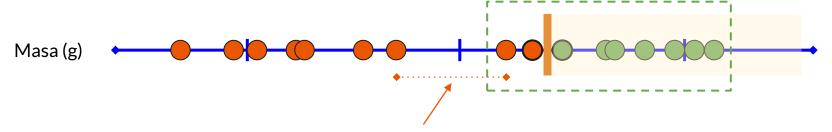
El margen es el más grande posible.



Cómo el margen es el más grande posible nuestro clasificador es un clasificador llamado de Margen Máximo (Maximal Margin Classifier)





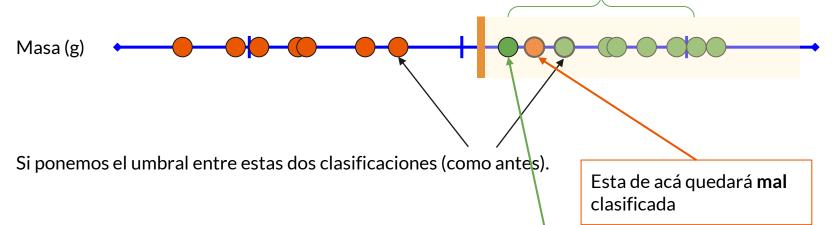


Está más lejos del resto de los ratones no-obesos que de los obesos (sin contar al *outlier*)

Los clasificadores **Maximal Margin Classifier** son super sensibles a los outliers. Y en este caso va a provocar muchas clasificaciones erróneas

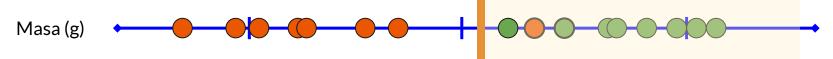
¿Cómo podemos mejorar?

Está más cerca de las obesas



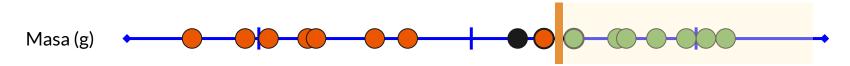
Para mejorar tenemos que <u>permitir las clasificaciones erróneas</u>.

Pero, cuando aparezca una nueva observación acá la clasificará como obesa. Y tiene sentido.



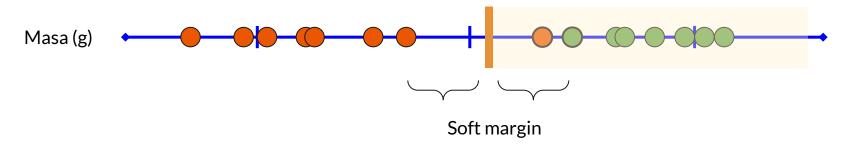
Umbral poco sensible al conjunto de entrenamiento = higher bias

Desempeño bueno con nuevos datos = low variance

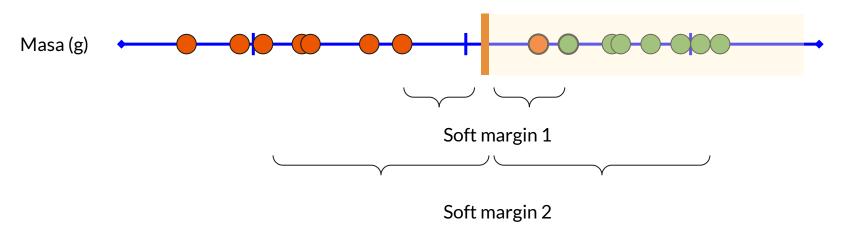


Umbral muy sensible al conjunto de entrenamiento = *low bias*

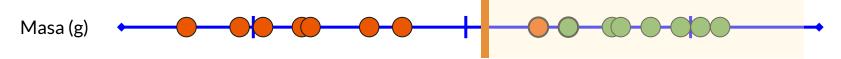
Desempeño pobre con nuevos datos = high variance



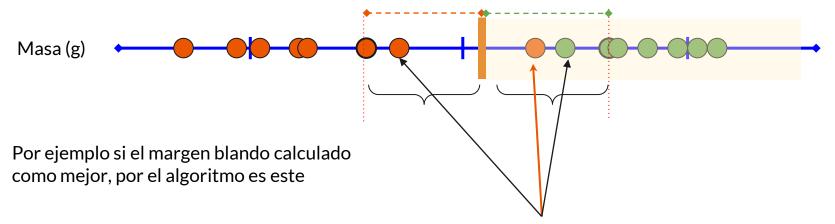
Cuando <u>permitimos la clasificación erróne</u>a, la distancia entre las observaciones u el umbral se llama: **Soft margin**



¿Cómo sabemos que Soft margin tomar? ¿Por qué el **Soft margin 1** es mejor que el **Soft margin 2**?

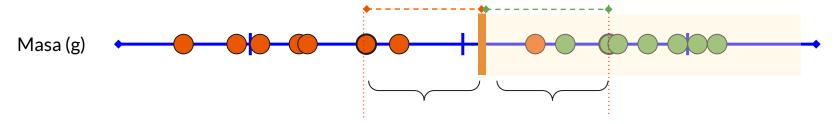


- El Soft margin, será calculado por el algoritmo que usemos, utilizando validación cruzada.
 - Partirá el conjunto en dos (70% 30%, o a veces en 10 subconjuntos)
 - Utilizará pares de observaciones similares para calcular la distancia media del umbral y validará la clasificación con el segundo conjunto.
 - Cómo sabe de antemano que va a soportar clasificaciones erróneas, tendrá que definir cuántas soportará en su margen blando y cuantas observaciones.



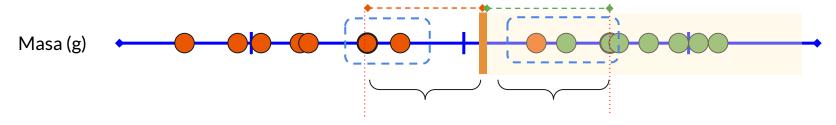
Entonces el clasificador permite:

- 1 clasificación errónea
- 2 observaciones correctamente clasificadas Dentro del Soft Margin



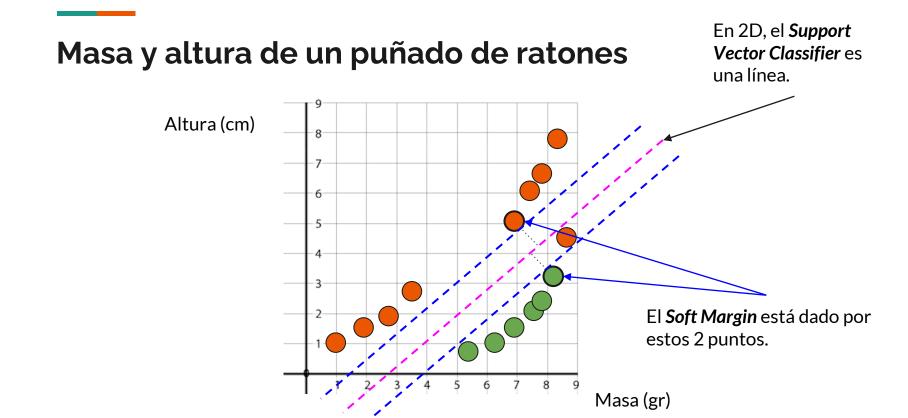
Cuando usamos un margen blando (**Soft Margin**) para determinar la ubicación del umbral. Estamos utilizando un: **Soft Margin Classifier**

Tambien conocido como: Support Vector Classifier

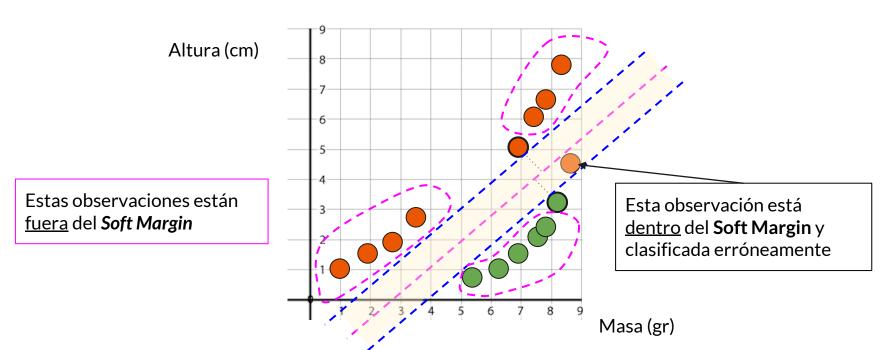


Support Vector Classifier: Este nombre se debe a que las observaciones en los límites y dentro del *Soft Margin*, se llaman *Support Vectors* (o vectores suporte).

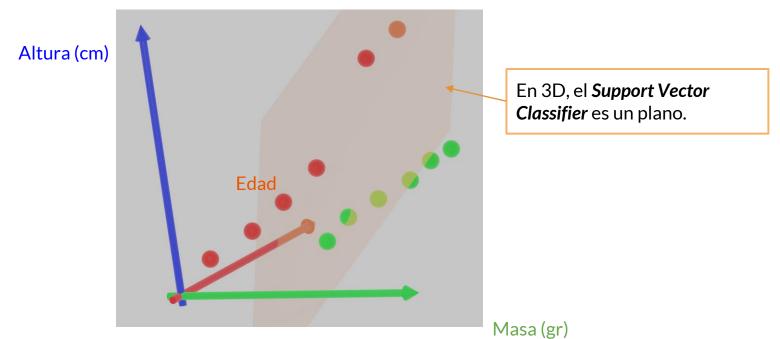
Son vectores ya que son puntos en un espacio de dimensión N, en este caso N=1. Y soportan (o definen) el area llamada *Soft Margin*.



Masa y altura de un puñado de ratones



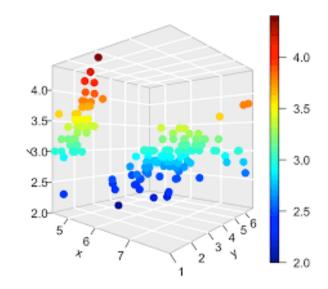
Masa, altura y edad de un puñado de ratones



Masa, altura, presión sanguínea y edad de un puñado de ratones

4D: Graph

No es completamente imposible de graficar, pero si es dificil de interpretar

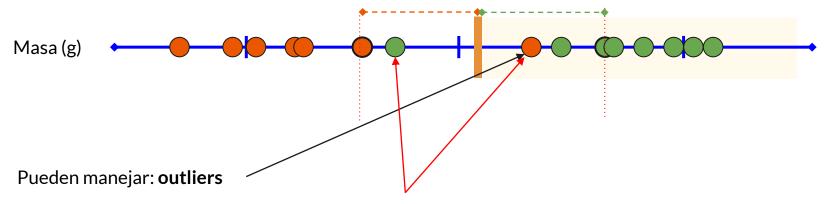


En colores la cuarta dimensión

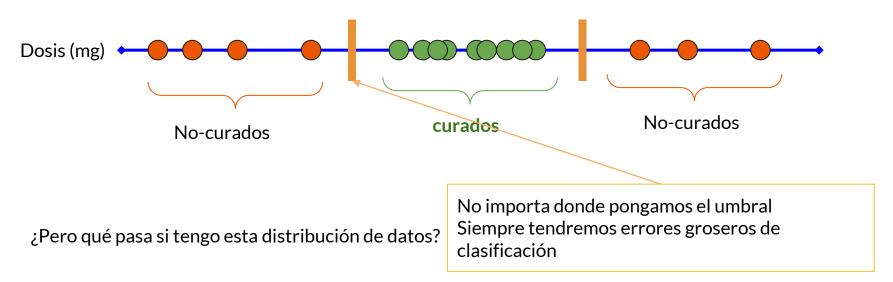
Observaciones N-dimensionales

Dimensionalidad de datos	Support Vector Classifier	Nombre
1D	0 dimensiones	punto
2D	1 dimensión	línea
3D	2 dimensiones	plano
4D	3 dimensiones	espacio
5D	4 dimensiones	hiper-plano
ND	N-1 dimensiones	hiper-plano

Support Vector Classifier



Y cómo pueden manejar clasificaciones erróneas, pueden manejar clasificaciones superpuestas



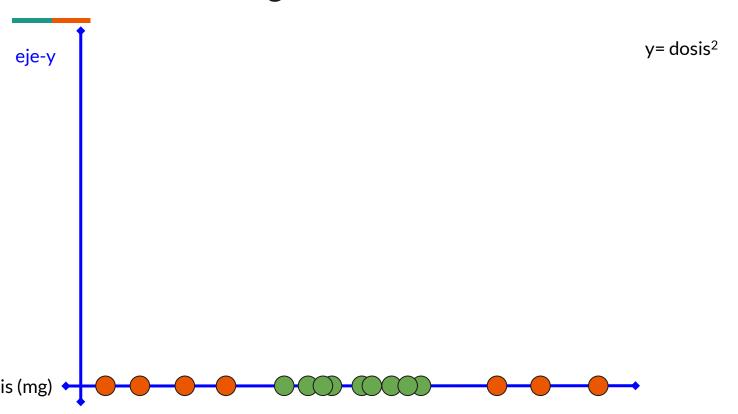
Es un problema NO separable linealmente

¿Cómo mejorar?

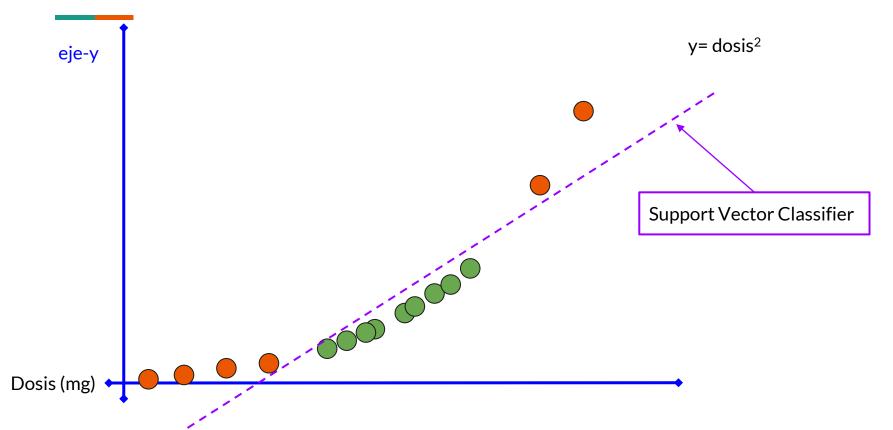
Los *Maximal Margin Classifiers* y los *Support Vector Classifiers* (clasificadores de márgenes blandos) no pueden clasificar problemas que no son linealmente separables.

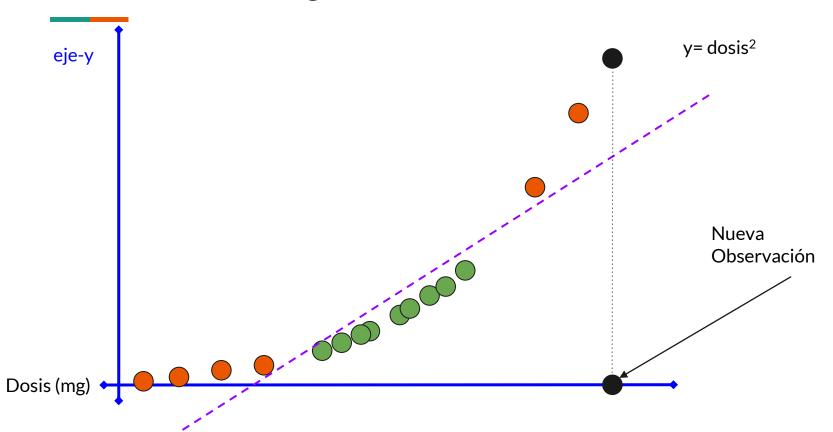
¿Cómo mejorar?

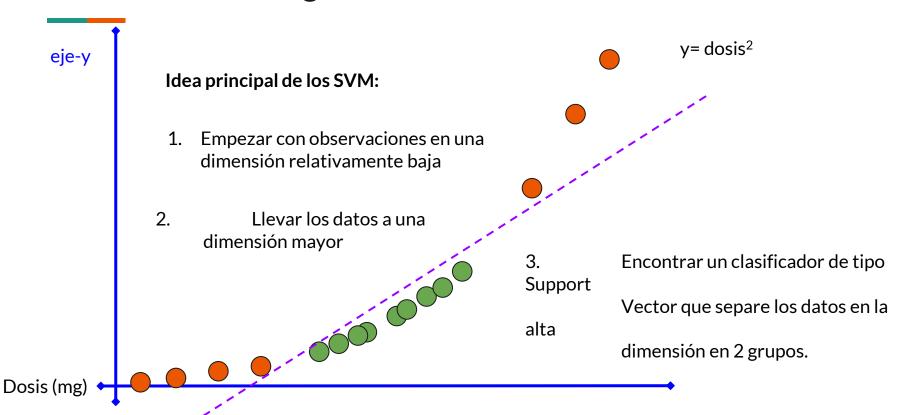
Support Vector Machines











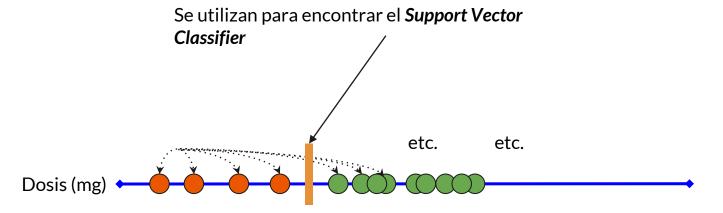
¿Por qué elegimos $y = x^2$?

El algoritmo detrás de *Support Vector Machines*, usa algo llamado *Funciones Kernel* que sistemáticamente buscan clasificadores de tipo *Support Vector Classifiers* en dimensiones más altas.

En el ejemplo anterior usamos un **Kernel** de tipo <u>Polinómico</u>, el cual toma un parámetro **d**, para el grado del polinomio

d=1

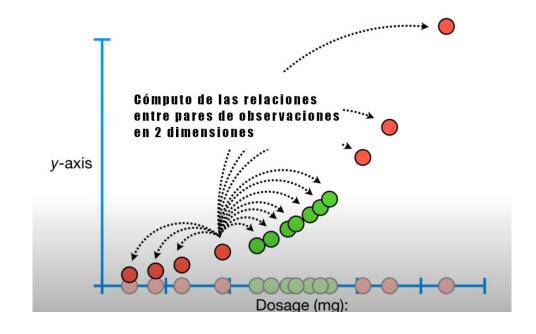
En 1 dimensión computa la relación entre cada para de observaciones, para encontrar....



d=2

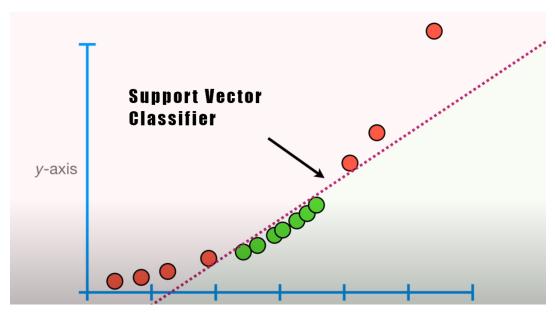
Con d=2 obtiene una segunda dimensión elevando al cuadrado las observaciones.

Y luego computa la relación entre cada par de observaciones....



d=2

Utilizando las relaciones calculadas Calcula el clasificador: **Support Vector Classifier**

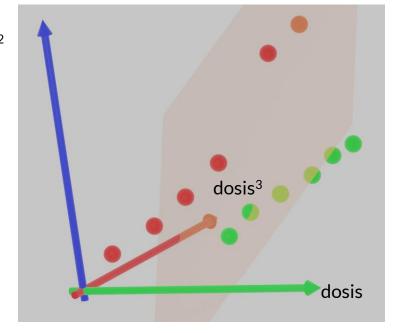


d=3

dosis²

Agregamos a la que ya teníamos una nueva dimensión basada en x³

Calcula el algoritmo nuevamente las relaciones entre todas las observaciones y busca un plano que parta el conjunto en 2.



Con d=4, repite el proceso agregando una dimensión adicional. Lo mismo para cualquier d=n.

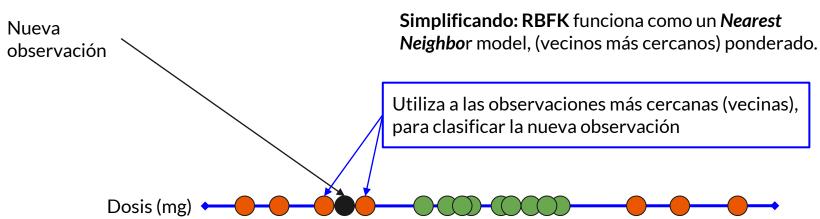
En resumen:

- 1. El Kernel Polinómico de SVM sistemáticamente incrementa las dimensiones seteando d, desde 1 (o el valor base de las observaciones) hasta el valor del parámetro.
- 2. Calcula en cada caso las relaciones entre las observaciones para encontrar un *hiper-plano* que parta el conjunto en 2.
- 3. Usando **validación cruzada**, en cada caso calcula el error y se queda con el mejor **d**.

SVM Kernel Radial (Radial Basis Function Kernel)

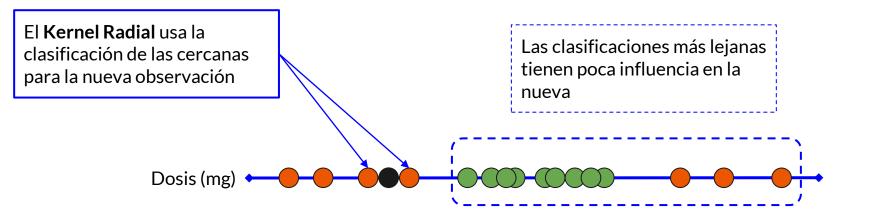
Soporta Support Vector Classifiers en infinitas dimensiones





SVM Kernel Radial (Radial Basis Function Kernel)

Soporta Support Vector Classifiers en infinitas dimensiones



SVM: The Kernel Trick

Las *Kernel Functions*, sólo calculan la relación entre pares de observaciones <u>como si</u> <u>estuviesen</u> en otra dimensión, pero no realizan una verdadera transformación del espacio.

Este truco del Kernel, reduce la cantidad de tiempo de cómputo necesario ya que evita toda la matemática relacionada a la transformación del espacio.

Además permite que se realicen los cálculos del Kernel Radial en infinitas dimensiones.