

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN - 13

Escuela Profesional:		Ingeniería de Sistemas	Asignatura:	METODOLOGIA DE PROGRAMACIÓN	
Ciclo:	IV	Turno:	TODOS	Semestre Académico:	2017-2
Docentes:	Ing. Gustavo Coronel Castillo				

COLECCIONES DE DATOS

I RECOMENDACIONES PREVIAS

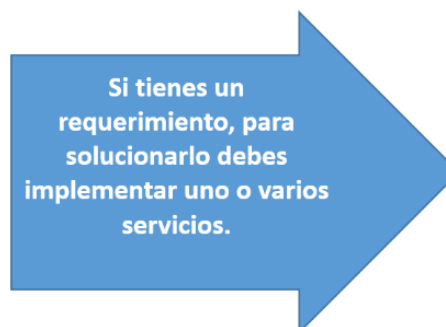
- El estudiante deberá crear una carpeta de trabajo con el nombre **MET-PROGLAB-13**. Esta será la carpeta de trabajo de este laboratorio.
- Se recomienda que el estudiante llegue al laboratorio con sus proyectos ya analizados para aprovechar mejor las horas de práctica.

II OBJETIVOS

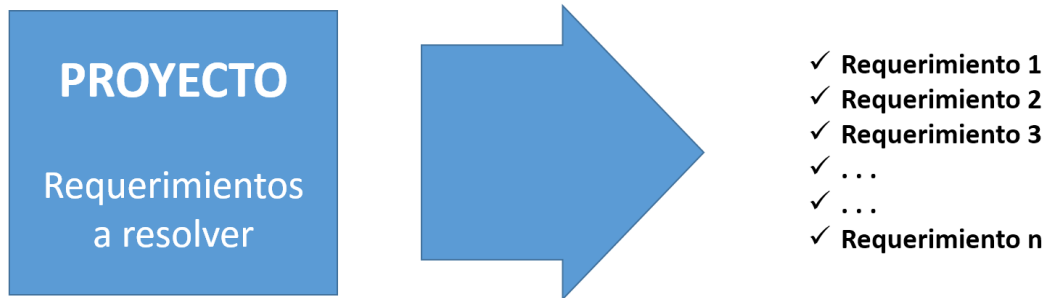
- Aplicar la **Programación en Capas**.
- Aplicar la **Programación Orientada a Servicios** para construir servicios que pueden ser probados antes de su integración con interfaces de usuario e integración con otras soluciones.
- Aplicar Swing para crear interfaces de usuario orientados a una buena experiencia de usuario.

III METODOLOGIA Y ACTIVIDADES

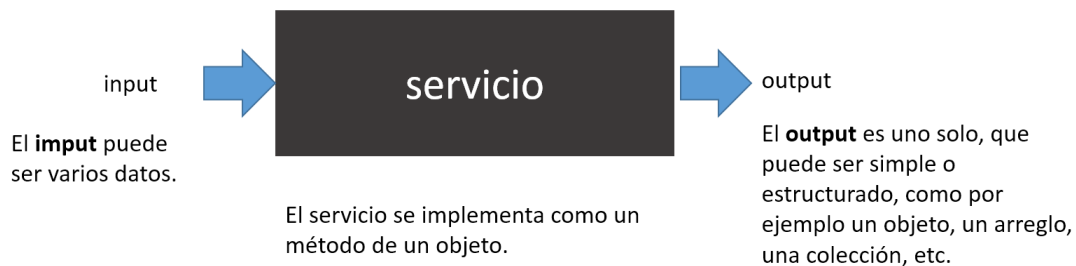
- Analizar los requerimientos del proyecto planteado.



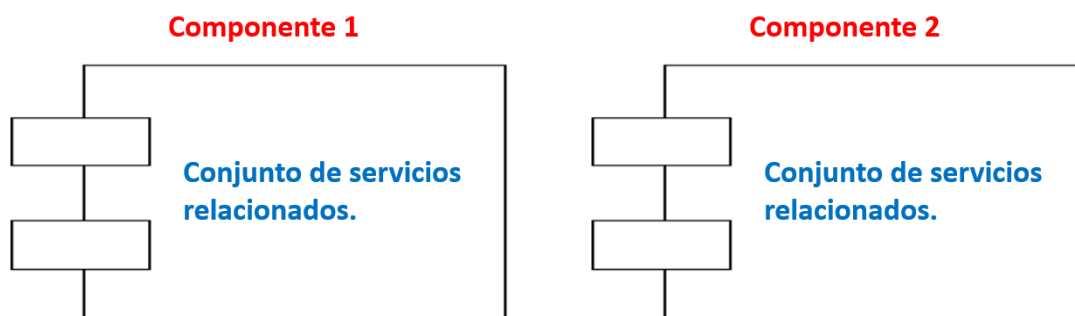
2. Identificar los servicios a implementar.



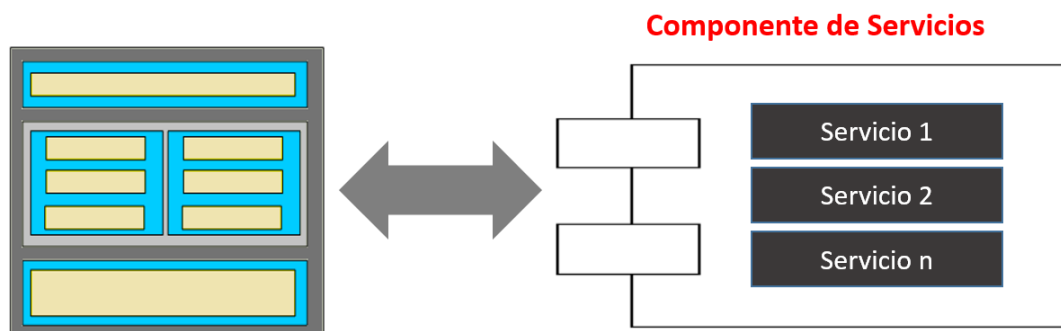
3. Diseñar los servicios identificados.



4. Implementar y probar cada uno de los servicios. Los servicios se codifican en uno o más componentes (clases).



5. Diseño e implementación de las interfaces de usuario.



IV PROYECTO A RESOLVER

IV.1 REQUERIMIENTO

El INEI necesita un software que permita realizar un simulacro del censo.

La aplicación debe reportar los siguientes indicadores estadísticos:

- ✓ Cantidad de hombres y la cantidad de mujeres
- ✓ Cantidad de mayores de edad: Todos, Hombres y Mujeres
- ✓ Cantidad de menores de edad: Todos, Hombres y mujeres
- ✓ Grado de instrucción: Primaria, Secundaria, Superior (Todos, Hombres y Mujeres)

Usted debe diseñar los reportes más adecuados para poder apreciar y comprar los indicadores estadísticos.

IV.2 ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

Se trata de una aplicación en capas, tal como se ilustra en la siguiente figura:

