



PROGRAMACION

ORIENTADA A OBJETOS

GUSTAVO CORONEL
desarrollasoftware.com



PROGRAMACION ORIENTADA DE OBJETOS

INTRODUCCIÓN A JAVA

Eric Gustavo Coronel Castillo

I N S T R U C T O R

youtube.com/DesarrollaSoftware

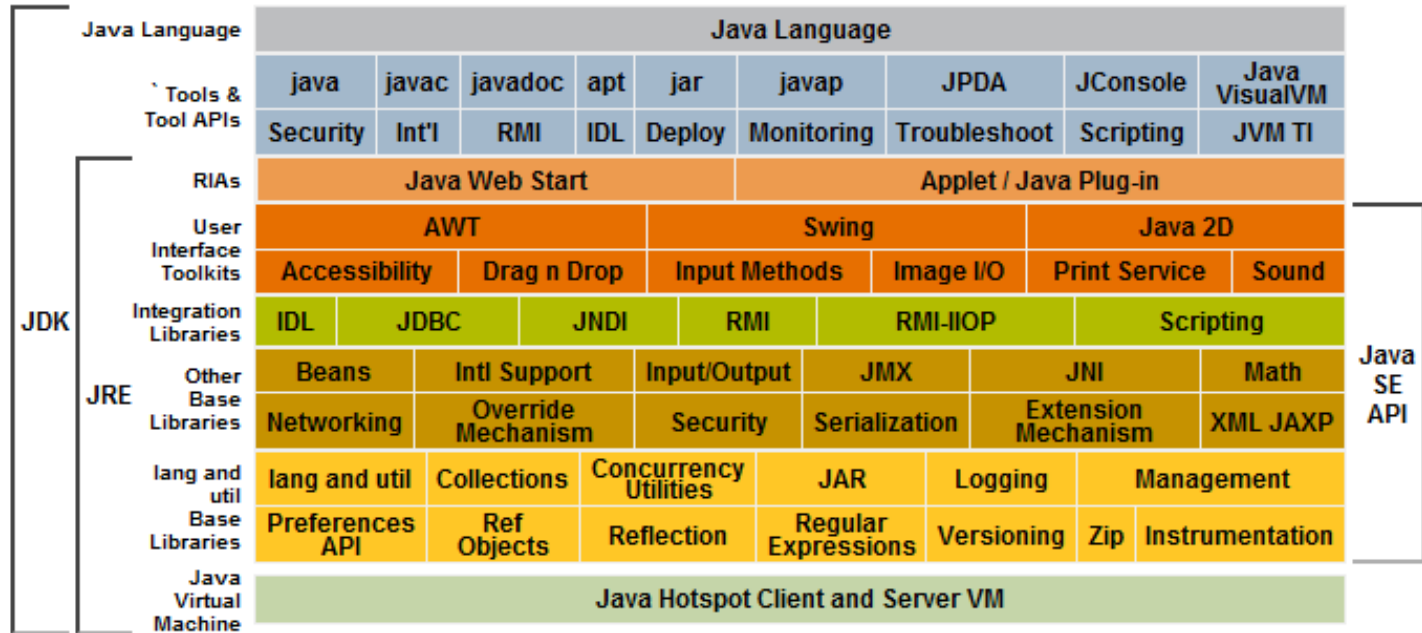
gcoronelc@gmail.com



Temas

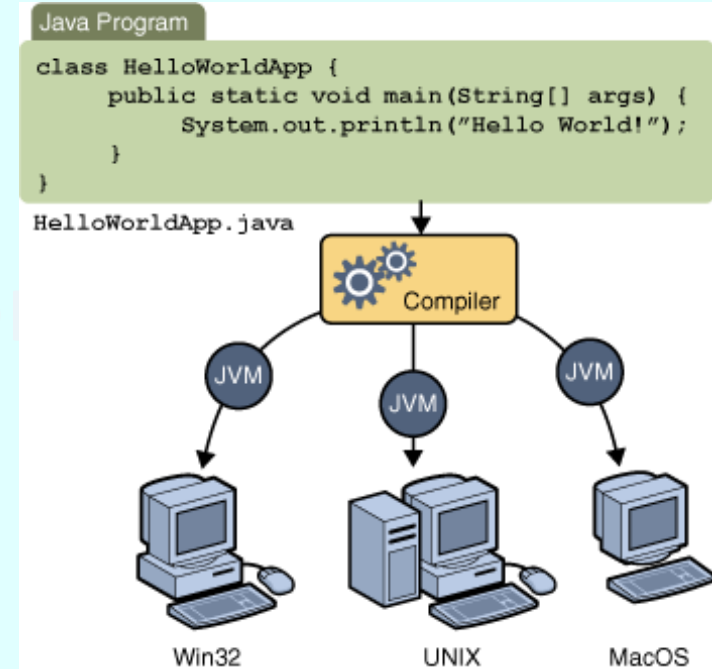
- ¿Qué es Java?
- Características del lenguaje
- Compilación y Ejecución
- Clase Scanner
- Ejercicios

¿Qué es Java?

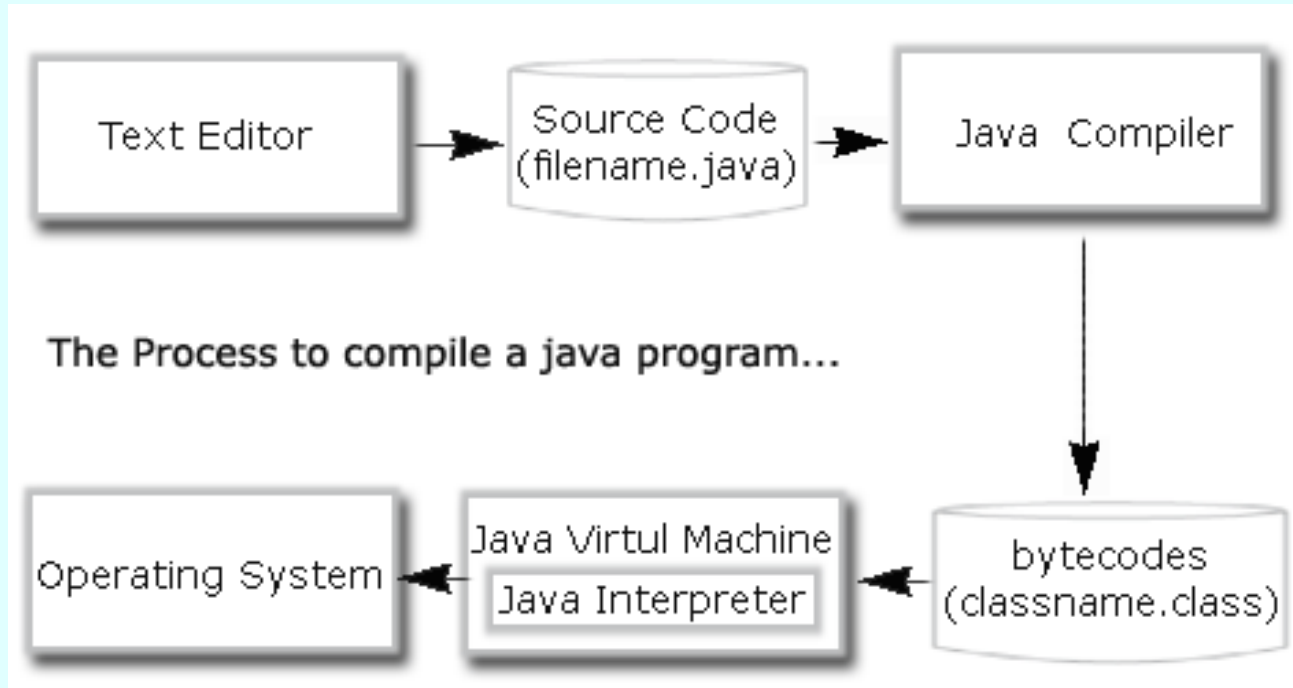


Características del Lenguaje

- Simple
- Object Oriented
- Distributed
- Robust
- Secure
- Architecture Neutral
- Portable
- Interpreted
- High Performance
- Multithreaded
- Dynamic



Compilación y Ejecución





Compilación y Ejecución

```
class Saludo{  
  
    public static void main(String[] args){  
        System.out.println("Hola todos.");  
    }  
  
}
```

```
D:\fund_java>javac Saludo.java [Enter]
```

```
D:\fund_java>java Saludo [Enter]  
Hola todos.
```

```
D:\fund_java>
```



Compilación y Ejecución

```
class Saludo{  
  
    public static void main(String[] args){  
        System.out.println("Hola " + args[0] + ".");  
    }  
  
}
```

```
D:\fund_java>javac Saludo.java
```

```
D:\fund_java>java Saludo Gustavo  
Hola Gustavo.
```

```
D:\fund_java>
```


Clase Scanner: Leer un Entero

```
import java.util.Scanner;

class Demo1{

    public static void main(String[] args){
        // Crear objecto
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        // Leer entero
        System.out.print("Entero:");
        int n = sc.nextInt();
        // Reporte
        System.out.println("n=" + n);
    }
}
```

```
D:\fund_java>javac Demo1.java
```

```
D:\fund_java>java Demo1
Entero:34
n=34
```

Clase Scanner: Leer un Double

```
import java.util.Scanner;

class Demo2{

    public static void main(String[] args){
        // Crear objecto
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        // Leer double
        System.out.print("Double:");
        double n = sc.nextDouble();
        // Reporte
        System.out.println("n=" + n);
    }
}
```

```
D:\fund_java>javac Demo2.java
```

```
D:\fund_java>java Demo2
Double:56,34
n=56.34
```

nel Castillo

■ EJERCICIO 01

Desarrolle un programa para encontrar el importe de una venta.

Datos de entrada:

- Precio de venta del producto
- Cantidad vendida

Cálculos a realizar:

- Subtotal
- Impuesto
- Total

■ EJERCICIO 02

Desarrolle un programa para encontrar promedio de un estudiante de Java.

Las notas a procesar son:

- Promedio de prácticas (40%)
- Examen parcial (20%)
- Examen final (40%)

Cálculos a realizar:

- Promedio final
- Condición: Aprobado o Desaprobado

Aprueba si el promedio final es mayor o igual a 14.0.



■ EJERCICIO 03

Desarrolle un programa para encontrar el mayor de tres números enteros.

Datos de entrada: Tres números enteros.

Resultado: Número mayor.

Eric Gustavo Coronel Castillo



■ EJERCICIO 04

Modifique el Ejercicio 03, ahora debe encontrar el mayor de cinco números.

Datos de entrada: Cinco números enteros.

Resultado: Número mayor.

Eric Gustavo Coronel Castillo

Hola Mundo

Estructura
de un Programa

Variables y
Tipos de Datos

Clase Math

Operadores
Aritméticos

Operadores
De Comparación

GRACIAS
TOTALES



Gustavo Coronel



gcoronelc.github.io

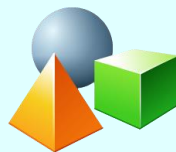
youtube.com/DesarrollaSoftware

facebook.com/groups/desarrollasoftware



FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN CON JAVA

Inicia tu aprendizaje, utilizando las mejores prácticas de programación



CURSO PROFESIONAL DE JAVA ORIENTADA A OBJETOS

Aprende programación en capas, patrones y buenas prácticas



PROGRAMACIÓN DE BASE DE DATOS ORACLE CON PL/SQL

Aprende a obtener el mejor rendimiento de tú base de datos

JDBC



PROGRAMACIÓN DE BASE DE DATOS ORACLE CON JDBC

Aprende a programar correctamente con JDBC