

## PROGRAMACION CON C++



# LABORATORIO 11 APLICACIONES BASADAS EN DIÁLOGOS

**Eric Gustavo Coronel Castillo** 

I N S T R U C T O R youtube.com/DesarrollaSoftware gcoronelc@gmail.com





# **CONTENIDO**

INDICACIONES	3
PROYECTO 1	3
PROYECTO 2	4
PROYECTO 3	5
PROYECTO 4	6
PROYECTO 5	7
PROYECTO 6	8
CURSOS VIRTUALES	
Acceso a los Cursos Virtuales	
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN CON JAVA	
Java Orientado a Objetos	
Programación con Java JDBC	
Programación con Oracle PL/SQL	12





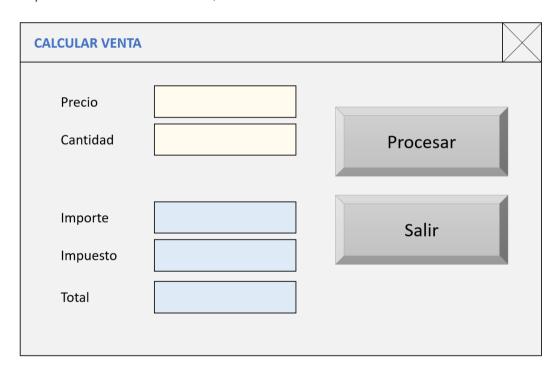
#### **INDICACIONES**

En esta práctica debe aplicar los conceptos de programación en capas y el enfoque de servicios para desarrollar la lógica de la aplicación y diálogos para las interfaces de usuario.

#### PROYECTO 1

Desarrollar un proyecto que permita calcular el importe de una venta, los datos de entrada son el precio y la cantidad.

La aplicación debe desarrollar una clase donde implemente toda la lógica de la solución y una ventana para la interface de usuario, como se ilustra a continuación.





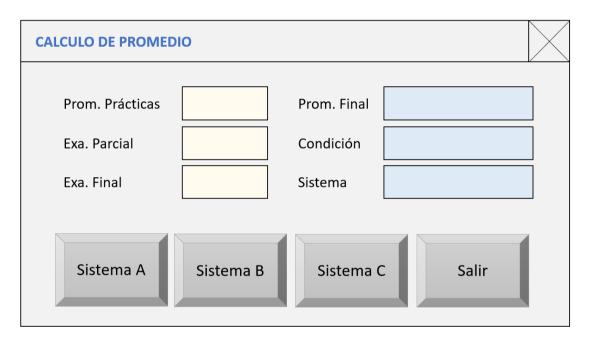


Desarrollar una aplicación que permita calcular el promedio final de un estudiante, las notas son las siguiente: promedio de prácticas, examen parcial y examen final.

Existen 3 sistemas de calificación:

- Sistema A: Todas las notas tienen el mismo peso.
- Sistema B: El promedio de prácticas tiene peso 2.
- Sistema C: El examen final tiene peso 2.

LA interfaz de usuario es la siguiente:

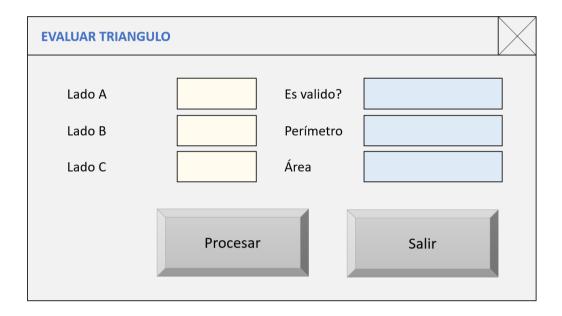






Desarrollar una aplicación que permita evaluar un triángulo, la aplicación debe permitir el ingreso del valor de sus 3 lados, debe determinar si el triangulo es valido, de serlo, debe calcular su perímetro y su área.

La interfaz de usuario se muestra a continuación:

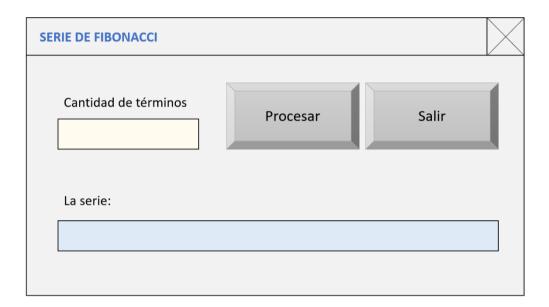






Desarrollar un programa que permita calcular los primeros "N" términos de la serie de Fibonacci.

La aplicación debe permitir ingresar el valor de N, la interfaz de usuario se muestra a continuación:







Desarrollar una aplicación que permita encontrar las soluciones reales de una ecuación de segundo grado:

$$AX^2 + BX + C = 0$$

A continuación tienes la interfaz de usuario, donde el campo condición debe indicar si existe o no las soluciones reales, de existir las soluciones se debe encontrar en X1 y X2.

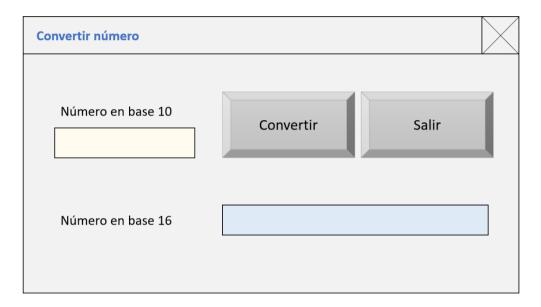
RAÍCES DE UNA ECUACIÓN DE 2DO GRADO				
Valor de A Valor de B		Condición X1		
Valor de C		X2		
	Pr	rocesar	Salir	





Desarrollar un programa que permita convertir un numero de base 10 a base 16.

La interfaz de usuario se muestra a continuación:







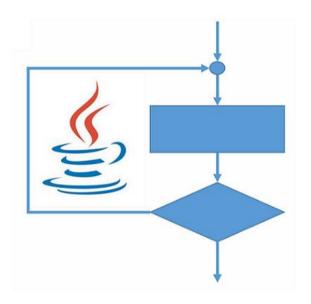
#### **CURSOS VIRTUALES**

#### Acceso a los Cursos Virtuales

En esta URL tienes los accesos a los cursos virtuales:

#### http://gcoronelc.github.io

## Fundamentos de Programación con Java



Tener bases sólidas de programación muchas veces no es fácil, creo que es principalmente por que en algún momento de tu aprendizaje mezclas la entrada de datos con el proceso de los mismos, o mezclas el proceso con la salida o reporte, esto te lleva a utilizar malas prácticas de programación que luego te serán muy difíciles de superar.

En este curso aprenderás las mejores prácticas de programación para que te inicies con éxito en este competitivo mundo del desarrollo de software.

URL del Curso: <a href="https://n9.cl/gcoronelc-java-fund">https://n9.cl/gcoronelc-java-fund</a>

Avance del curso: <a href="https://n9.cl/gcoronelc-fp-avance">https://n9.cl/gcoronelc-fp-avance</a>

Cupones de descuento: <a href="http://gcoronelc.github.io">http://gcoronelc.github.io</a>





## Java Orientado a Objetos



#### CURSO PROFESIONAL DE JAVA ORIENTADO A OBJETOS

#### Eric Gustavo Coronel Castillo www.desarrollasoftware.com INSTRUCTOR

En este curso aprenderás a crear software aplicando la Orientación a Objetos, la programación en capas, el uso de patrones de software y Swing.

Cada tema está desarrollado con ejemplos que demuestran los conceptos teóricos y finalizan con un proyecto aplicativo.

URL del Curso: <a href="https://bit.ly/2B3ixUW">https://bit.ly/2B3ixUW</a>

Avance del curso: <a href="https://bit.ly/2RYGXIt">https://bit.ly/2RYGXIt</a>

Cupones de descuento: http://gcoronelc.github.io





## Programación con Java JDBC



# PROGRAMACIÓN DE BASE DE DATOS ORACLE CON JAVA JDBC

Eric Gustavo Coronel Castillo www.desarrollasoftware.com

En este curso aprenderás a programas bases de datos Oracle con JDBC utilizando los objetos Statement, PreparedStatement, CallableStatement y a programar transacciones correctamente teniendo en cuenta su rendimiento y concurrencia.

Al final del curso se integra todo lo desarrollado en una aplicación de escritorio.

URL del Curso: https://bit.ly/31apy00

Avance del curso: https://bit.ly/2vatZOT

Cupones de descuento: http://gcoronelc.github.io





## Programación con Oracle PL/SQL

# **ORACLE PL/SQL**





En este curso aprenderás a programas las bases de datos ORACLE con PL/SQL, de esta manera estarás aprovechando las ventas que brinda este motor de base de datos y mejoraras el rendimiento de tus consultas, transacciones y la concurrencia.

Los procedimientos almacenados que desarrolles con PL/SQL se pueden ejecutarlo de Java, C#, PHP y otros lenguajes de programación.

URL del Curso: https://bit.ly/2YZjfxT

Avance del curso: <a href="https://bit.ly/3bciqYb">https://bit.ly/3bciqYb</a>

Cupones de descuento: http://gcoronelc.github.io