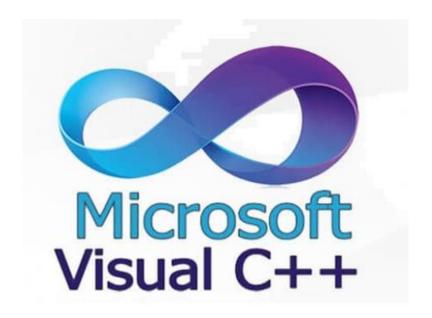


PROGRAMACION CON C++



SEMANA 01 ESTRUCTURAS SECUENCIALES

Eric Gustavo Coronel Castillo

I N S T R U C T O R youtube.com/DesarrollaSoftware

gcoronelc@gmail.com





CONTENIDO

PROBLEMAS RESUELTOS	3
Problema 1	3
Problema 2	4
Рковема 3	5
PROBLEMAS PROPUESTOS	6
Problema 4	6
PROBLEMA 5	6
PROBLEMA 6	
Problema 7	7
PROBLEMA 8	
PROBLEMA 9	
PROBLEMA 10	8
PROBLEMA 11	8
CURSOS VIRTUALES	g
Acceso a los Cursos Virtuales	g
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN CON JAVA	g
JAVA ORIENTADO A OBJETOS	10
Programación con Java JDBC	11
PROGRAMACIÓN CON ORACLE PL/SQL	





PROBLEMAS RESUELTOS

Problema 1

Este es el clásico "Hola mundo".

```
#include <iostream>
=int main() {
    std::cout << "Hola mundo\n\n";
    system("pause");
}</pre>
```

```
F:\UNI-FIM\PROG-OO\Semana01\Debug\Semana01.exe — \ \
Hola mundo

Presione una tecla para continuar . . .
```





```
Calcular: z = \sqrt{x + y^3}
 □#include <iostream>
  #include <math.h>
 pint main() {
      // Variables
      double x, y, z;
       // Lectura de datos
       std::cout << "Valor de x: "; std::cin >> x;
       std::cout << "Valor de y: "; std::cin >> y;
      // Proceso
       z = sqrt(x + pow(y, 3));
       // Reporte
       std::cout << "z = " << z << "\n\n";
       // Fin del programa
       system("pause");
       return 0;
```

```
F:\UNI-FIM\PROG-OO\Semana01\Debug\Semana01.exe — X

Valor de x: 10

Valor de y: 20

z = 89.4986

Presione una tecla para continuar . . .
```





```
Calcular: z = \frac{(x+3)^2 + x + \sqrt{x+5}}{\sqrt[3]{x^2+1}}
 □#include <iostream>
  #include <math.h>
  using namespace std;
 pint main() {
      // Variables
       double x, z;
       // Lectura de datos
       cout << "Valor de x: "; cin >> x;
       // Proceso
       z = (pow(x + 3, 2) + x + sqrt(x + 5)) / (pow(x, 2 / 3.0) + 1);
       // Reporte
       cout << "z = " << z << "\n\n";
       // Fin del programa
       system("pause");
       return 0;
```

```
Valor de x: 10 z = 32.4152

Presione una tecla para continuar . . .
```

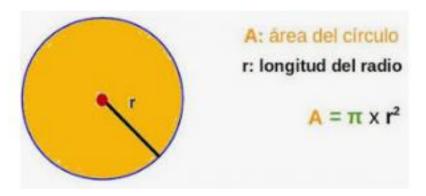




PROBLEMAS PROPUESTOS

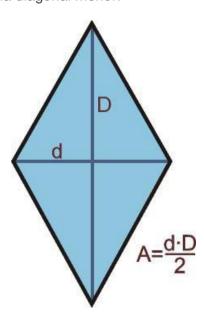
Problema 4

Elaborar un programa que calcule el área de una circunferencia



Problema 5

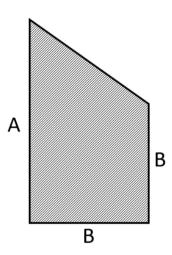
Elaborar un programa que permita calcular el área de un rombo, se debe ingresar como datos la longitud de la diagonal mayor y la diagonal menor.





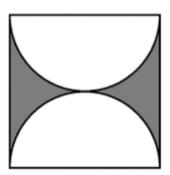


Una empresa constructora vende terrenos de la siguiente forma (ver figura), elaborar un programa para hallar el área del terreno si sólo se ingresan dos longitudes (A, B)



Problema 7

Para la elaboración de una pieza mecánica se requiere plantillas (ver figura de área sombreada), elaborar un programa para determinar el área de cada plantilla, si se ingresa un lado del cuadrado.



Problema 8

Desarrollar un programa que permita evaluar la siguiente expresión:

$$Z = \frac{(x+3)^2 + x + \sqrt{x+5}}{\sqrt[3]{x^2} + 1}$$





Elaborar un programa que permita leer dos números enteros y calcule las operaciones:

- Suma, resta, multiplicación y división de ambos números.
- La raíz cuadrada de la suma de ambos.
- El cubo del primer número.

Problema 10

Elaborar un programa que permita calcular el valor de y:

$$y = x^3 + 4x + 10$$

Problema 11

Desarrollar un programa que permita calcular la distancia entre dos puntos del plano cartesiano.





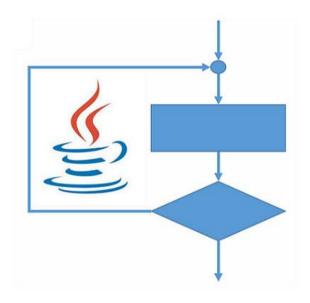
CURSOS VIRTUALES

Acceso a los Cursos Virtuales

En esta URL tienes los accesos a los cursos virtuales:

http://gcoronelc.github.io

Fundamentos de Programación con Java



Tener bases sólidas de programación muchas veces no es fácil, creo que es principalmente por que en algún momento de tu aprendizaje mezclas la entrada de datos con el proceso de los mismos, o mezclas el proceso con la salida o reporte, esto te lleva a utilizar malas prácticas de programación que luego te serán muy difíciles de superar.

En este curso aprenderás las mejores prácticas de programación para que te inicies con éxito en este competitivo mundo del desarrollo de software.

URL del Curso: https://n9.cl/gcoronelc-java-fund

Avance del curso: https://n9.cl/gcoronelc-fp-avance

Cupones de descuento: http://gcoronelc.github.io





Java Orientado a Objetos



CURSO PROFESIONAL DE JAVA ORIENTADO A OBJETOS

Eric Gustavo Coronel Castillo www.desarrollasoftware.com INSTRUCTOR

En este curso aprenderás a crear software aplicando la Orientación a Objetos, la programación en capas, el uso de patrones de software y Swing.

Cada tema está desarrollado con ejemplos que demuestran los conceptos teóricos y finalizan con un proyecto aplicativo.

URL del Curso: https://bit.ly/2B3ixUW

Avance del curso: https://bit.ly/2RYGXIt

Cupones de descuento: http://gcoronelc.github.io





Programación con Java JDBC



PROGRAMACIÓN DE BASE DE DATOS ORACLE CON JAVA JDBC

Eric Gustavo Coronel Castillo www.desarrollasoftware.com

En este curso aprenderás a programas bases de datos Oracle con JDBC utilizando los objetos Statement, PreparedStatement, CallableStatement y a programar transacciones correctamente teniendo en cuenta su rendimiento y concurrencia.

Al final del curso se integra todo lo desarrollado en una aplicación de escritorio.

URL del Curso: https://bit.ly/31apy00

Avance del curso: https://bit.ly/2vatZOT

Cupones de descuento: http://gcoronelc.github.io





Programación con Oracle PL/SQL

ORACLE PL/SQL





En este curso aprenderás a programas las bases de datos ORACLE con PL/SQL, de esta manera estarás aprovechando las ventas que brinda este motor de base de datos y mejoraras el rendimiento de tus consultas, transacciones y la concurrencia.

Los procedimientos almacenados que desarrolles con PL/SQL se pueden ejecutarlo de Java, C#, PHP y otros lenguajes de programación.

URL del Curso: https://bit.ly/2YZjfxT

Avance del curso: https://bit.ly/3bciqYb

Cupones de descuento: http://gcoronelc.github.io