



文献检阅与相关工作撰写



About Reference & Related Work

报告人：广东工业大学 刘冬宁
liudn@gdut.edu.cn

目录

CONTENTS

01

文献分类

Classification

02

文献检阅

Reference Retrieval

03

简介写法

Introduction

04

相关工作

Related Work

PART
ONE

文献
分类

文献分类（中文论文特点）

快节奏Vs慢节奏

- 1) 行文节奏快
- 2) 内容跨度大
- 3) 且语焉不详

低质量与高质量

- 1) 期刊质量
- 2) 写手质量
- 3) 数据详实

炫技巧与工程性

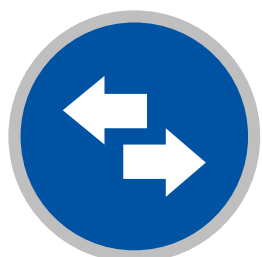
- 1) 过于注重理论
- 2) 美工痕迹严重
- 3) 工程背景不足

文献分类



美国《科学引文索引》(Science Citation Index, 简称 SCI)

科睿唯安 (原汤森路透知识产权与科技) ——Impact Factor (IF) ——分区 : 25%为间
中科院期刊分区 (JCR) : 5%——15%——30%——50% (学校和计算机、化学和材料)
<http://www.fenqubiao.com/> 账号密码 : gdut_sci_fq



中国计算机学会 (CCF) 推荐会议与期刊 : <http://www.ccf.org.cn/xspj/gymf/>

中科院计算所——计算机体系结构——会议论文为主——会议 : A/B/C类 (C类会议已玩烂)

期刊 : A/B/C类 (A类对应一区、二区上半区 ; B类对应二区下半区 ; C类对应三区)

IEEE-电气和电子工程师协会/ACM-国际计算机学会/SIAM-工业与应用数学委员会

Fellow/Senior Member/Member/Student Member



三大索引 : SCI/EI/ISTP , EI又分Journal和会议 , 大EI/小EI (Page One) /INSPEC

中文核心期刊与中国科学引文数据库 (CSCD) : 能进CSCD的核心期刊会好一些

社科类 : SSCI/CSSCI

学校分类 : T/A/B

PART
TWO

文献
检索

关于目录

计算机体系结构/并行
与分布计算/存储系统

计算机网络

网络与信息安全

软件工程/系统软件/程
序设计语言

数据库/数据挖掘/内容
检索

计算机科学理论

计算机图形学与多媒体

人工智能

人机交互与普适计算

交叉/综合/新兴

中国计算机学会推荐国际学术刊物 (人工智能)

A类

序号	刊物名称	刊物全称	出版社	地址
1	AI	Artificial Intelligence	Elsevier	http://dblp.uni-trier.de/db/journals/ai/
2	TPAMI	IEEE Trans on Pattern Analysis and Machine Intelligence	IEEE	http://dblp.uni-trier.de/db/journals/pami/
3	IJCV	International Journal of Computer Vision	Springer	http://dblp.uni-trier.de/db/journals/ijcv/
4	JMLR	Journal of Machine Learning Research	MIT Press	http://dblp.uni-trier.de/db/journals/jmlr/

中国计算机学会推荐国际学术会议 (数据库/数据挖掘/内容检索)

A类

序号	刊物名称	刊物全称	出版社	地址
1	SIGMOD	ACM Conference on Management of Data	ACM	http://dblp.uni-trier.de/db/conf/sigmod/
2	SIGKDD	ACM Knowledge Discovery and Data Mining	ACM	http://dblp.uni-trier.de/db/conf/kdd/
3	SIGIR	International Conference on Research on Development in Information Retrieval	ACM	http://dblp.uni-trier.de/db/conf/sigir/
4	VLDB	International Conference on Very Large Data Bases	Morgan Kaufmann	http://dblp.uni-trier.de/db/conf/vldb/
5	ICDE	IEEE International Conference on Data Engineering	IEEE	http://dblp.uni-trier.de/db/conf/icde/

文献检阅—检索

Web of Knowledge



[英文][电子图书][电子期刊][专利文献][综合类][文摘][索引][全文][目录][自然科学][数学][物理][力学]

IEEE/IEE (IEL) 国际电气电子文献数据库



[英文][电子期刊][标准文献][其他][全文][电工电子][自动化技术][信息技术][计算机科学][生物科学][医

[Google 学术搜索](#)



学术搜索 不限语言 中文网页 简体中文网页站在巨人的肩膀上 关于Google 学术搜索 隐私权 条款 [Google Scholar in English...](#)
<https://scholar.google.com/> - [百度快照](#) - [1657条评价](#)

[百度学术 - 保持学习的态度](#) [官网](#)



百度学术搜索，是一个提供海量中英文文献检索的学术资源搜索平台，涵盖了各类学术期刊、会议论文，旨在为国内外学者提供最好的科研体验。
xueshu.baidu.com/ - [V3 - 百度快照](#) - [53条评价](#)



文献 期刊 **博硕士** 会议 报纸 外文文献 年鉴 百科 词典 统计数据 专利 标准 更多>>

[出版物检索](#)

文献全部分类



主题



检索

[高级检索](#)

期刊 博硕 会议 报纸 图片 年鉴 统计数据 作者投稿 采编 引文 优先出版 企业 医院 农业 政府 大成编客 文艺 科普 吾喜杂志 知识管理软件 下载
专利 成果 标准 法规 古籍 外文 工具书 学术不端 独家 评价 国际出版 项目 法律 教育 城建 书刊超市 文化 政报 CNKI学问 数字出版平台 更多

文献检阅—检索

Solving the Many to Many assignment problem by improving the Kuhn–Munkres algorithm with backtracking

H Zhu , D Liu , S Zhang , ... - 《Theoretical Comp... - 2016 - 被引量: 1

The Many to Many (M–M) assignment problem is an important open problem where one task is assigned to many, but different, agents and one agent may undertake many, but different, tasks. The Kuhn–Munkres (K–M) algorithm is a famous a...

来源: Elsevier / ResearchGate / dx.doi.org / scholar.com ^{FREE} / zentralblatt-math... ▾

引用

复制并粘贴一种已设定好的引用格式，或利用其中一个链接导入到文献管理软件中。

GB/T 7714 Zhu H, Liu D, Zhang S, et al. Solving the Many to Many assignment problem by improving the Kuhn–Munkres algorithm with backtracking[J]. Theoretical Computer Science, 2016, 618:30-41.

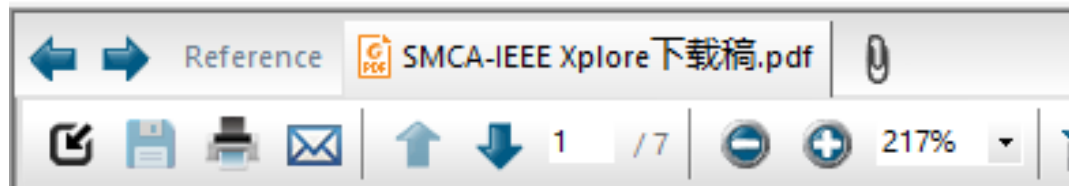
MLA Zhu, Haibin, et al. "Solving the Many to Many assignment problem by improving the Kuhn–Munkres algorithm with backtracking." *Theoretical Computer Science* 618(2016):30-41.

APA Zhu, H., Liu, D., Zhang, S., Zhu, Y., Teng, L., & Teng, S. (2016). Solving the many to many assignment problem by improving the kuhn–munkres algorithm with backtracking. *Theoretical Computer Science*, 618, 30-41.

导入链接 [BibTeX](#) [EndNote](#) [RefMan](#) [NoteFirst](#) [NoteExpress](#)

EndNote X7 - [#8]

文件(F) 编辑(E) 文献(R) 群组 工具(T) 窗口(W) 帮助(H)



Mendeley Desktop

File Edit View Tools Help



How to Read a Paper

August 2, 2013

S. Keshav
David R. Cheriton School of Computer Science, University of Waterloo
Waterloo, ON, Canada
keshav@uwaterloo.ca

第一遍：快速阅读——摘要、Introduction、各级标题——确定相关程度

第二遍：内容阅读——只看内容，不看证明与计算细节——确定可借鉴程度

第三遍：细节精度——证明过程、计算细节、实验步骤全部都需要细看——连汤带水

第零遍：检索式浏览——只看摘要、关键字、他引数、年代、出身等等——功利性查找

PART THREE

简介 写法

简介写法

编辑工具：

- 1) Microsoft Word (忌用WPS) ——公式3.0 (忌用新公式编辑器)
- 2) LaTeX (不适合多人协作，只适用于最后排版) ——最好MATLAB出图、其次Excel

Introduction一般写法：

- 1) 第一段背景意义：由大及小，画5-6个圈圈，一步步缩小到你的问题；
- 2) 第二段同行评议：同行对你所研究的问题怎么看？这里是一种概括性的评议；
- 3) 第三段科学问题：同行没解决的问题，还有哪些科学问题急需解决（你的问题所在）；
- 4) 第四段你的打算：你打算怎么解决这个问题，你的贡献在哪？
- 5) 第五段谋篇布局：你的论文结构（可选）

摘要一般写法：

- 1) 目的/意义；2) 方法/特色/创新；3) 效果/影响

结论一般写法（摘要倒写）：

- 1) 效果/影响；2) 方法/特色/创新；3) 目的/意义；4) 下一步工作

PART FOUR

相关工作

相关工作——摘要、引言、相关工作需三点一线

套路一：时间顺序

先过去、再现在、后将来（你所做的工作必须是将来的趋势）

点评：简单、直观、清晰，按照时间顺序，但不够生动

套路二：A—B—C

1) 给问题定性，然后说出这类问题“传统上/可以用/经典的”解决“方法/算法/形式系统”是 A，辅以案例 1,2,3...论证；

2) 但 A 存在什么样的“问题/不足/盲点”，因此人们提出了 B 的解决方法，B 比起 A 有什么优点，有什么改进，解决了什么 A 解决不了的问题，辅以案例 1,2,3...论证；

3) 但 B 又存在着什么开问题（这种问题通常在理论上或实践上是非常难的，难到很长时间都每人能解决）。基于此，我们提出了方法 C，而方法 C 解决了 B 的开问题

点评：这种写法很逞强，因此因人而异，因事而异。因为 B 所存在的问题很难，作者必须让人信服：问题既不过时，而你又有足够的实力，并通过下文解决了这个“难”。

相关工作

套路三：A—B
|
C—D

点评：1) 不怕问题老——倒吃甘蔗
2) 不怕问题难——另辟蹊径
3) 不怕没文献——概括性强

1) 给问题定性，然后说出这类问题“传统上/可以用/经典的”解决“方法/算法/形式系统”是 A，辅以案例 1,2,3...论证；

2) 但 A 存在什么样的“问题/不足/盲点”，因此人们提出了 B 的解决方法，B 比起 A 有什么优点，有什么改进，解决了什么 A 解决不了的问题，辅以案例 1,2,3...论证；

3) 但 B 又“存在着什么问题/需要考虑什么样的进一步改进”，所以在 B 的基础上，人们又提出了 C 的方法（注意 C 最好是基于 B，或从 B 另辟蹊径发展而来的）。C 比起 B 有什么优点，有什么改进，解决了什么 B 解决不了的问题，辅以案例 1,2,3...论证。这种写法要使得 B 处于“解决了一个老问题，又带来了许多新问题”的境地；而 C 则别出心裁，另起炉灶。

4) 而我们提出了 D 的解决方法。这时要说明我们为什么要提出了 D 的解决方法，D 与 C 是什么关系（发展而来/背道而驰/另辟蹊径）？通过比较，告诉别人，D 为什么比 C 好，形成一定小结性陈词。然后告诉别人，我们将在文章后续部分将这些观点一一论证（以实验方式/算法分析方式/数学证明等等）。

THANKS